

EPSON
EXCEED YOUR VISION



คู่มือการใช้งานเบื้องต้น
Epson EB-915W/EB-96W

สารบัญ

ฟีเจอร์ของโปรเจคเตอร์

ความง่ายและรวดเร็วในการฉายภาพและการเก็บรักษา	3
ฟังก์ชันของการฉายภาพ	3

รายการส่วนประกอบและฟังก์ชัน

ด้านหน้า/ด้านบน	4
ด้านหลัง	6
ฐาน	7
แผงควบคุม	8
รีโมทคอนโทรล	9

การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับอุปกรณ์

วิธีการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์	11
การเชื่อมต่อกับแหล่งที่มาของภาพ	11
การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ USB	12
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก	12
การเชื่อมต่อผ่านสาย LAN	12
วิธีการติดตั้ง Wireless LAN Unit	12

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การฉายภาพ	
วิธีการเปลี่ยนภาพที่ฉาย (Source Search)	13
การเปลี่ยนเป็นภาพที่ต้องการด้วยรีโมทคอนโทรล	14
เงื่อนไขการทำงานสำหรับ USB Display	14
การเชื่อมต่อเป็นครั้งแรก	15

การใช้งานโปรเจคเตอร์

การปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์

การปรับภาพ Keystone Diction (สี่เหลี่ยมคางหมูผิดเพี้ยน)	17
การตั้ง Auto Iris	18
วิธีการเปลี่ยนและประเภทของ Aspect ratio	18
การซ่อนภาพและเสียงชั่วคราว(A/V Mute)	19
การหยุดชั่วคราว	20
ฟังก์ชันพอยเตอร์ (Pionter)	20
การขยายส่วนของภาพ E-ZOOM	21
การใช้งานเมาส์พอยเตอร์จากรีโมทคอนโทรล (Wireless Mouse)	22
เมื่อทำการเชื่อมต่อแล้ว ท่านสามารถควบคุมพอยเตอร์ของเมาส์ได้ดังนี้	23
โปรเจคเตอร์มีฟังก์ชันเพื่อความปลอดภัยต่อไป	23
การตั้งค่า Password Protect	24
การใส่ค่าพาสเวิร์ด	25
การจำกัดการทำงาน (Control Panel Lock)	26
Anti-Teft Lock	27
การติดตั้งตัวล็อคแบบลวด	28

การใช้งานเมนู Configuration

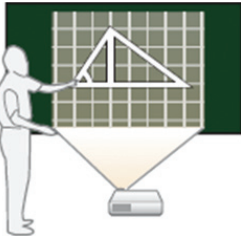
การใช้งานฟังก์ชัน	
- เมนู Image	29
- เมนู Singnal	30
- เมนู setting	32
- เมนู Extended	33
- เมนู Network	35
- การทำงานของ Soft Keyboard	36
- เมนู Basic	37
- เมนู Wireless LAN	37
- เมนู Security	39
- เมนู wired LAN	40
- เมนู Mail	41
- เมนู Other	42
- เมนู Reset	43
- เมนู Info (สำหรับ Display เท่านั้น)	43

ฟีเจอร์ของโปรเจคเตอร์

...➡➡ ความง่ายและรวดเร็วในการฉายภาพและการเก็บรักษา

- เปิดและปิดโปรเจคเตอร์โดยการกดปุ่มหรือเสียบปลั๊กได้เลย
- สามารถฉายบนหน้าจอขนาดใหญ่และระยะฉายสั้นๆ
- ปรับความสูงได้ง่ายโดยใช้คันโยก
- เย็นลงได้ง่าย สะดวกต่อการใช้งานต่อ

มีฟังก์ชันฉายบนกระดานดำ
หรือกระดานขาว



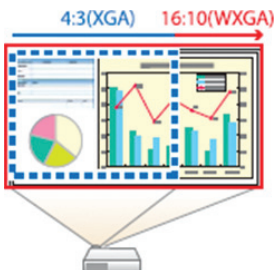
สามารถฉายภาพโดยเชื่อมต่อผ่าน
สาย USB ได้



สามารถจัด Auto Keystone ให้อัตโนมัติ

...➡➡ ฟังก์ชันที่มีประโยชน์ต่อการฉายภาพ

สามารถขยายความกว้างของจอภาพได้
ในขนาด 16:10 (WXGA)



สามารถเชื่อมต่อแบบ Network ได้
โดยผ่านโปรแกรม Easy MP Network



สามารถเชื่อมต่อผ่านไร้สายได้โดยผ่าน USB Key (สำหรับ Windows เท่านั้น)



สามารถใช้รีโมทควบคุมฟังก์ชันได้ดังนี้

- ฟังก์ชันพอยเตอร์
- การขยายส่วนของภาพ (E-Zoom)
- การใช้งานพอยเตอร์จากรีโมทจากรีโมทคอนโทรล (Wireless Mouse)

สามารถต่อเชื่อมกับ Document Camera ได้

สามารถจำกัดสิทธิ์การเข้าได้

- มีรหัสผ่านจำกัดการใช้งานของผู้ใช้

สามารถควบคุมการกดปุ่มหน้าเครื่องได้

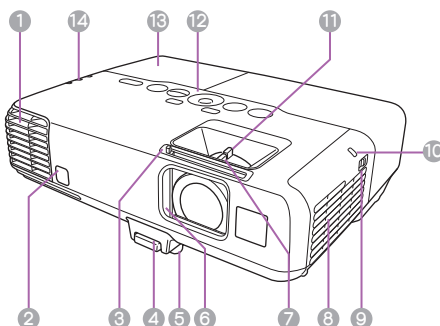
- สามารถป้องกันผู้อื่นมาเปลี่ยนการตั้งค่าที่หน้าเครื่องได้อย่างเช่นการใช้ในโรงเรียนและอื่นๆ

พร้อมอุปกรณ์ป้องกันการโจรกรรมต่างๆ

- ช่องเสียบรักษาความปลอดภัย
- จุดรักษาความปลอดภัยติดตั้งสายเคเบิล

รายการส่วนประกอบและฟังก์ชัน

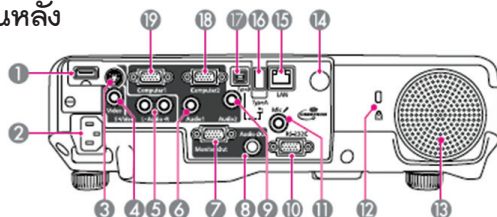
➡➡ ด้านหน้า / ด้านบน



รายการ	ฟังก์ชัน
1 ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศที่ใช้ในการระบายความร้อนภายในของโปรเจคเตอร์  ข้อควรระวัง อย่าวางวัตถุที่อาจหดรตัวหรือได้รับผลกระทบจากความร้อนบนช่องระบายอากาศ และอย่ายื่นหน้าหรือมือใกล้ช่องระบายอากาศ ขณะโปรเจคเตอร์ทำงานอยู่
2 อุปกรณ์รับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
3 ปุ่มเลื่อน A/V mute	เลื่อนเพื่อปิดและเปิดปุ่มเลื่อน A/V mute
4 คันปรับระดับขาตั้ง	ดึงออกเพื่อยึดและหดรขาตั้งด้านหน้า
5 ขาตั้งปรับด้านหน้า	ยึดและปรับตำแหน่งของภาพที่ฉายเมื่อจัดวางโปรเจคเตอร์บนพื้นผิวเช่นพื้นโต๊ะ
6 ปุ่มเลื่อน A/V mute	เลื่อนปิดเมื่อไม่ใช้งานโปรเจคเตอร์เพื่อป้องกันเลนส์กรณีปิดในระหว่างการฉายภาพ ท่านสามารถซ่อนภาพและเสียงได้ (A/V Mute)
7 วงแหวนปรับโฟกัส	ปรับโฟกัสของภาพ ขณะปรับท่านอาจได้ยินเสียงแปลกๆ ซึ่งเป็นการทำงานปกติของเครื่อง
8 ฟิลเตอร์อากาศ (ช่องนำอากาศเข้า)	ป้องกันฝุ่นและสิ่งแปลกปลอมเข้าไปในเครื่อง ขณะที่มีการดูด (ช่องนำอากาศเข้า) อากาศเข้าไป โปรเจคเตอร์จะแสดงข้อความเตือนกรณีต้องทำความสะอาดหรือเปลี่ยนฟิลเตอร์อากาศ
9 สวิตช์เปิด/ปิด ฝาครอบฟิวเตอร์อากาศ	เปิดและปิดฝาครอบฟิวเตอร์อากาศเปิดผ่านนี้เพื่อทำการติดตั้งอุปกรณ์เสริม LAN แบบไร้สาย
10 ไฟแสดงสถานะ Wireless LAN	แสดงสถานะการเข้าถึงของอุปกรณ์เสริม หรืออุปกรณ์ Wireless LAN ที่มีมาให้ด้วย
11 วงแหวนการซูม	ปรับขนาดของภาพ

รายการ	ฟังก์ชัน
12 แผงควบคุม	
13 ฝาปิดหลอดไฟ	เปิดฝาเมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดไฟของโปรเจคเตอร์
14 ไฟแสดงสถานะ	ไฟแสดงสถานะของโปรเจคเตอร์

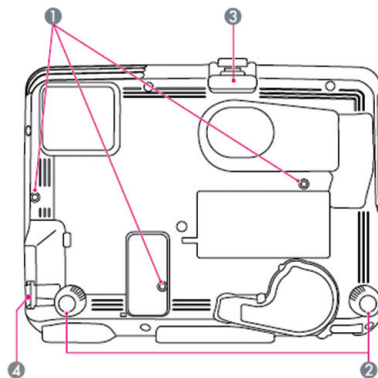
→ ด้านหลัง



รายการ	ฟังก์ชัน
1 พอร์ตอินพุต HDMI	ส่งสัญญาณวิดีโออินพุตจากอุปกรณ์วิดีโอและคอมพิวเตอร์ที่สนับสนุน HDMI โปรเจคเตอร์รุ่นนี้สนับสนุน HDCP
2 ช่องนำไฟเข้า	เชื่อมต่อกับสายไฟ
3 พอร์ต S-Video Input	สำหรับนำสัญญาณ S-Video จากแหล่งวิดีโอ
4 พอร์ต Video Input	สำหรับนำสัญญาณวิดีโอคอมโพสิตจากแหล่งวิดีโอ
5 พอร์ต Audio-L/R	เชื่อมต่อกับพอร์ต audio out ของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต S-Video หรือพอร์ต Video Input
6 พอร์ต Audio 1	เชื่อมต่อกับพอร์ต audio out ของคอมพิวเตอร์ เมื่อต้องการส่งสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต Computer 1 Input
7 พอร์ต Monitor Out	ส่งสัญญาณภาพไปยังจอภาพภายนอกคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่ด้วย พอร์ต Computer 1 Input ทั้งนี้ไม่สามารถส่งสัญญาณวิดีโอคอมโพเนนต์หรือสัญญาณอื่น ไปยังพอร์ตใดๆ ได้นอกจากเหนือจากพอร์ต Computer 1 Input
8 พอร์ต Audio Out	ส่งสัญญาณภาพที่กำลังฉายและสัญญาณเสียงไปยังลำโพงภายนอก
9 พอร์ต Audio 2	เชื่อมต่อกับพอร์ต audio out ของคอมพิวเตอร์ เมื่อต้องการส่งสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต Computer 2 Input

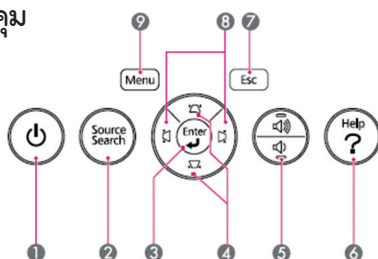
รายการ	ฟังก์ชัน
10 พอร์ต RS-232C	เมื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านคอมพิวเตอร์ ให้เชื่อมต่อด้วยสายเคเบิล RS-232C ซึ่งพอร์ตนี้ใช้สำหรับการควบคุมและไมควรรีใช้งานบ่อย
11 พอร์ต Mic Input	เชื่อมต่อไปยังไมโครโฟน
12 Security slot	Security slot สามารถใช้งานได้กับระบบ Microsaver Security ซึ่งผลิตโดย Kensington
13 Speaker	ลำโพง
14 ตัวรับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
15 พอร์ต LAN	เชื่อมต่อกับเครือข่ายด้วยสายเคเบิล LAN
16 พอร์ต USB (Type A)	เชื่อมต่อด้วยอุปกรณ์จัดเก็บ USB หรือกล้องดิจิทัลและฉายภาพ JPEG ในรูปแบบ SlideShow นอกจากนี้ยังใช้เชื่อมต่อกับอุปกรณ์เสริม Document Camera (ELPDC06)
17 พอร์ต USB (Type B)	เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB เพื่อทำการฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ นอกจากนี้ยังใช้พอร์ตนี้เชื่อมต่อเข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB เพื่อใช้ฟังก์ชัน Wireless mouse
18 พอร์ต Computer 2 Input	สำหรับส่งสัญญาณวิดีโอจากคอมพิวเตอร์และส่งสัญญาณวิดีโอคอมโพเนนต์จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
19 พอร์ต Computer 1 Input	

➡➡➡ ฐาน



รายการ	ฟังก์ชัน
1 จุดสำหรับยึดขณะแขวนเพดาน (3 จุด)	ติดอุปกรณ์ยึดเพดาน (อุปกรณ์เสริม) กับจุดเหล่านี้เมื่อแขวนโปรเจคเตอร์จากเพดาน
2 ขาตั้งด้านหลัง	เมื่อติดตั้งบนพื้นโต๊ะ ให้หมุนเพื่อยึดและหด เพื่อปรับมุมเงยทางแนวนอน
3 การปรับขาตั้งด้านหน้า	เมื่อวางโปรเจคเตอร์ลงบนโต๊ะแล้วสามารถปรับขาตั้งด้านหน้าเพื่อช่วยขยายในการปรับตำแหน่งภาพ
4 จุดติดตั้งสายเคเบิลเพื่อความปลอดภัย	คล้องตัวล็อกป้องกันขโมยที่จุดนี้ และทำการล็อกให้เข้าที่

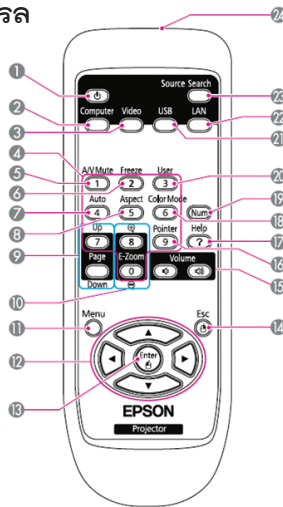
➡ ➡ ➡ แผงควบคุม



รายการ	ฟังก์ชัน
1 ปุ่ม [⏻]	เปิดหรือปิดโปรเจคเตอร์
2 ปุ่ม [Source Search]	เปลี่ยนแปลงอินพุตเป็นแหล่งเชื่อมโยงโปรเจคเตอร์และกำลังส่งสัญญาณภาพอยู่
3 ปุ่ม [Enter]	- เมื่อเข้าสู่เมนูการตั้งค่าหรือหน้าต่างวิธีการใช้จะแสดงการยอมรับและเข้าสู่เมนูที่เลือกปัจจุบันย้ายไปยังระดับถัดไป - ถ้ากดระหว่างกำลังฉายภาพสัญญาณคอมพิวเตอร์อยู่ เครื่องจะปรับการ Tracking, Sync และ Position เพื่อฉายภาพที่คุณภาพดีที่สุด ขณะแสดงเมนู Configuration หรืออยู่ในหน้าจอ Help การกดปุ่มนี้จะเป็นการยืนยัน และเข้าสู่ตัวเลือกที่เลือกไว้ จากนั้นจึงเคลื่อนเข้าสู่ระดับถัดไป
4 ปุ่ม [↶] [↷]	- แก้ไข keystone distortion ในแนวดิ่ง - ถ้ากดปุ่มขณะแสดงเมนู configuration หรืออยู่ในหน้าจอความช่วยเหลือ (Help) จะเป็นการเลือกรายการเมนูและค่ากำหนดนั้นๆ

รายการ	ฟังก์ชัน
5 ปุ่ม [] []	การปรับระดับเสียง  กดเพื่อลดระดับเสียง  กดเพื่อเพิ่มระดับเสียง
6 ปุ่ม [Help]	แสดงและปิดหน้าจอความช่วยเหลือ ซึ่งเป็นส่วนที่แสดงให้เห็นถึงวิธีการจัดการกับปัญหาต่างๆ ถ้าเกิดขึ้น
7 ปุ่ม [Esc]	หยุดฟังก์ชันปัจจุบัน ถ้ากดขณะแสดงเมนู Configuration จะเป็นการกลับสู่เมนูก่อนหน้า
8 ปุ่ม [] []	- แก้ไข keystone distortion ในแนวนอน
9 ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration

รีโมทคอนโทรล



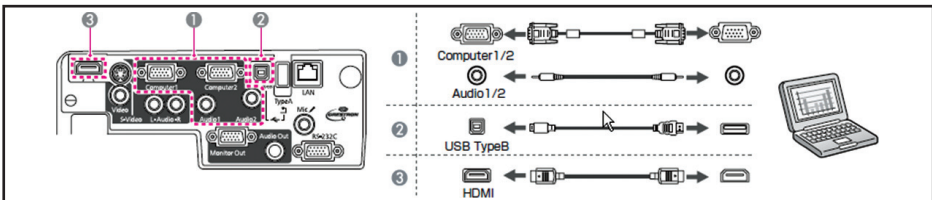
รายการ	ฟังก์ชัน
1 ปุ่ม []	เปิดหรือปิดโปรเจคเตอร์
2 ปุ่ม [Computer]	ทุกครั้งทีกดปุ่มนี้ ภาพจะเปลี่ยนจากพอร์ต Computer 1 ไปยังพอร์ต Computer 2
3 ปุ่ม [Video]	ทุกครั้งทีกดปุ่มนี้ ภาพจะเปลี่ยนจากพอร์ต Video input ไปยังพอร์ต S-Video input
4 ปุ่มตัวเลข	ใช้ปุ่มเหล่านี้เพื่อใส่ค่าพาสเวิร์ด

รายการ	ฟังก์ชัน
5 ปุ่ม [A/V Mute]	เปิดหรือปิดสัญญาณวิดีโอและสัญญาณเสียง
6 ปุ่ม [Freeze]	หยุดภาพชั่วคราวหรือเริ่มการฉายภาพต่อ
7 ปุ่ม [Auto]	ถ้าถูกระหว่างกำลังฉายภาพสัญญาณคอมพิวเตอร์อยู่ เครื่องจะปรับ Tracking, Sync และ Position เพื่อฉายภาพที่คุณภาพดีที่สุดอย่างอัตโนมัติ
8 ปุ่ม [Aspect]	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้จะเป็นการเปลี่ยน aspect ratio
9 ปุ่ม [Page]	(up) (Down) เปลี่ยนหน้า ขึ้น/ลง เมื่อใช้ฟังก์ชัน Wireless Mouse หรือทำการฉายภาพจากไฟล์ PowerPoint หรือภาพอื่นๆ จาก LAN
10 ปุ่ม [E-Zoom] 	(+) ขยายขนาดภาพโดยไม่เปลี่ยนขนาดของภาพที่ฉาย (-) ลดขนาดภาพโดยไม่เปลี่ยนขนาดของภาพที่ฉาย
11 ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration
12 ปุ่ม 	เมื่อแสดงเมนู Configuration หรืออยู่ในหน้าจอ Help จะเป็นการเลือกรายการเมนูและค่ากำหนดต่างๆ ระหว่างการใช้งานฟังก์ชัน Wireless Mouse ตัวเมาส์พอยท์เตอร์จะเคลื่อนที่ไปตามทิศทางของปุ่มที่กด
13 ปุ่ม [Enter]	เมื่อแสดงเมนู Configuration หรืออยู่ในหน้าจอ Help จะเป็นการยืนยันการเลือกและเข้าสู่การทำงานตามการเลือกนั้นๆ จากนั้นจึงเข้าสู่ระดับถัดไป ทำหน้าที่เป็นปุ่มซ้ายของเมาส์ ขณะใช้งานฟังก์ชัน Wireless Mouse
14 ปุ่ม [Esc]	หยุดฟังก์ชันปัจจุบัน ถ้าขณะแสดงเมนู Configuration จะเป็นการกลับสู่เมนูก่อนหน้านี้ ทำหน้าที่เป็นปุ่มขวาของเมาส์ ขณะใช้งานฟังก์ชัน Wireless Mouse
15 ปุ่ม [Volume] 	() ลดระดับเสียง () เพิ่มระดับเสียง
16 ปุ่ม [Pointer]	กดเพื่อแสดง Pointer ทางหน้าจอ
17 ปุ่ม [Help]	แสดงและปิดหน้าจอความช่วยเหลือ ซึ่งเป็นส่วนที่แสดงให้เห็นถึงวิธีการจัดการกับปัญหาต่างๆ ถ้าเกิดขึ้น
18 ปุ่ม [Color Mode]	ทำการปรับเปลี่ยนโหมดสีทุกครั้งที่กดปุ่มนี้
19 ปุ่ม [Num]	ใช้เมื่อต้องการใส่ค่าพาสเวิร์ด

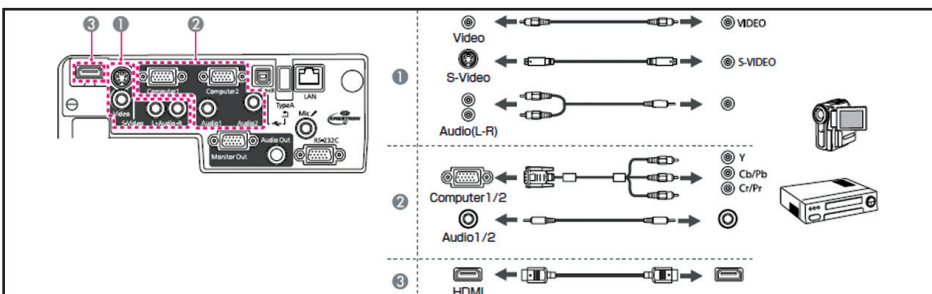
รายการ	ฟังก์ชัน
20 ปุ่ม [User]	กดเพื่อกำหนดรายการที่ใช้งานบ่อยจากรายการที่มีให้ในเมนู Configuration จำนวน 5 รายการ เมื่อกดปุ่มนี้ จะปรากฏหน้าจอสำหรับเลือก/เปลี่ยนแปลง เพื่อกำหนดค่าและเปลี่ยนค่ากำหนดต่างๆ
21 ปุ่ม [USB]	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้จะเป็นการเปลี่ยนภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต USB Display/USB (Type A)
22 ปุ่ม [LAN]	เปลี่ยนเป็นภาพ EMP NS Connection
23 ปุ่ม [Search]	เปลี่ยนแหล่งอินพุตเป็นแหล่งอื่นซึ่งเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์และกำลังส่งสัญญาณภาพอยู่
24 พื้นที่การปล่อยแสงสำหรับการควบคุมทางไกล	ปล่อยสัญญาณควบคุมทางไกล

การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับอุปกรณ์

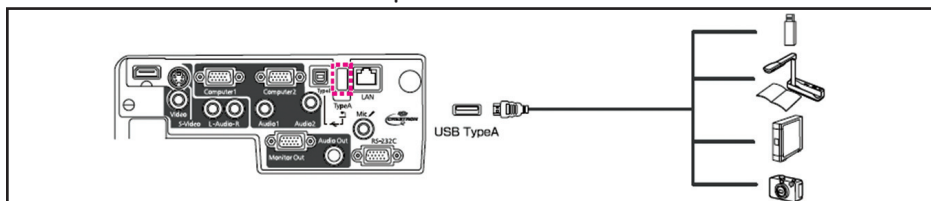
...➡➡ วิธีการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์



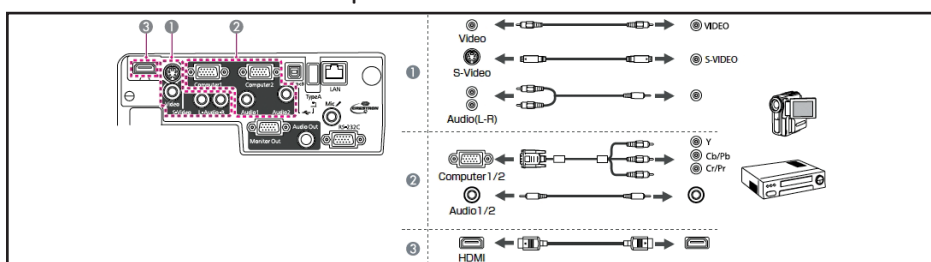
...➡➡ การเชื่อมต่อกับแหล่งที่มาของภาพ



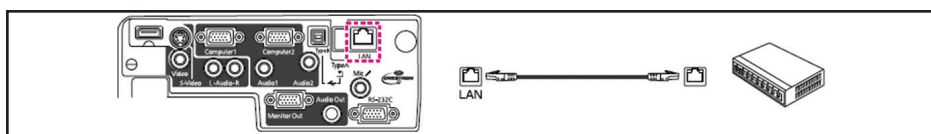
...➡➡ การเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ USB



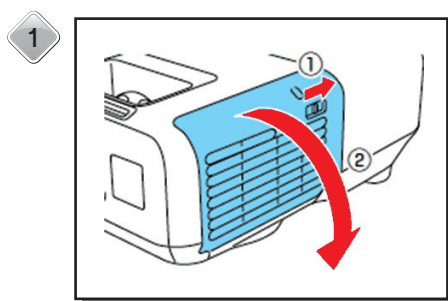
...➡➡ การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก



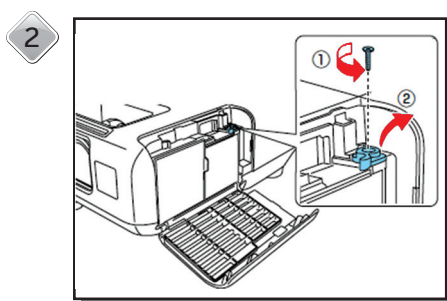
...➡➡ การเชื่อมต่อผ่านสาย LAN



...➡➡ วิธีการติดตั้ง Wireless LAN Unit

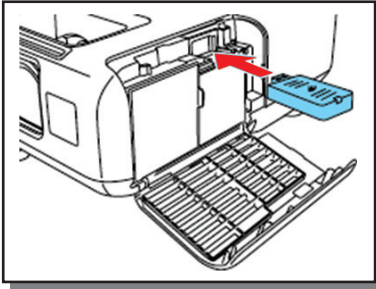


เปิดฝาครอบฟิวเตอร์อากาศเลื่อนเปิดฝาครอบฟิวเตอร์อากาศ/ปิดสวิตช์และเปิดฟิวเตอร์อากาศ



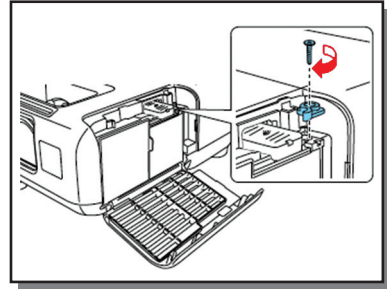
สอดตัวล๊อคสำหรับตัว Wireless LAN Unit ออก

3



ติดตั้ง Wireless LAN unit ลงไป

4



ใส่ตัวล๊อคเข้าไปที่เดิมโดยไขสกรูเข้าไปที่เดิม

5

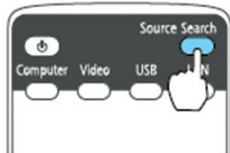
ปิดฝาครอบฟิวเตอร์อากาศ

การใช้งานโปรเจคเตอร์

...➡➡ การฉายภาพ

วิธีการเปลี่ยนภาพที่ฉาย (Source Search)

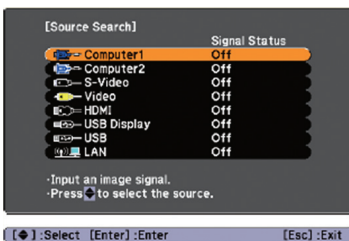
การใช้รีโมทคอนโทรล



การใช้แผงควบคุม

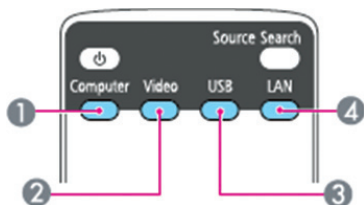


เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์วิดีโอ ให้ทำการ playback ก่อนเริ่มการทำงานนี้



เมื่อมีการเชื่อมต่อกับอุปกรณ์มากกว่า 2 เครื่องให้กดปุ่ม [Source Search] จนกว่าเครื่องจะฉายภาพที่ต้องการ

การเปลี่ยนเป็นภาพที่ต้องการด้วยรีโมทคอนโทรล



- 1 ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ จะเปลี่ยนไปที่
 - Computer 1 port
 - Computer 2 port
- 2 ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ จะเปลี่ยนไปที่
 - S-Video port
 - Video port
 - HDMI port
- 3 ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ จะเปลี่ยนไปที่
 - USB Display
 - ภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ USB (Type A) พอร์ต
- 4 เปลี่ยนเป็นภาพที่ฉายด้วย Easy MP Network Projection เมื่อฉายผ่าน Quick Wireless Connection โดยใช้อุปกรณ์เสริม Quick Wireless Connection USB Key

เงื่อนไขการทำงานสำหรับ USB Display

USB Display ทำงานได้กับระบบคอมพิวเตอร์ที่มีคุณลักษณะต่อไปนี้

สำหรับ Windows

OS	32 bit : Windows 2000 SP4 / Windows XP / Windows XP SP2 หรือสูงกว่า / Windows Vista / Windows Vista SP1 หรือสูงกว่า / Windows 7 64 bit : Windows 7
CPU	Mobile Pentium III 1.2 GHz หรือเร็วกว่า แนะนำ : Pentium M 1.6 GHz หรือเร็วกว่า
หน่วยความจำ	256 MB หรือมากกว่า แนะนำ : 512 MB หรือมากกว่า
พื้นที่ว่างในฮาร์ดดิสก์	20 MB หรือมากกว่า
การแสดงผล	ความละเอียดมากกว่า 640x480 และน้อยกว่า 1600x1200 การแสดงผลสี 16 บิตสี หรือมากกว่า

สำหรับ Mac

OS	Mac OS X 10.5.1 หรือสูงกว่า Mac OS X 10.6.x
CPU	Power PC G4 1 GHz หรือเร็วกว่า แนะนำ : Inter Core Duo 1.83 GHz หรือเร็วกว่า
หน่วยความจำ	512 MB หรือมากกว่า
พื้นที่ว่างในฮาร์ดดิสก์	20 MB หรือมากกว่า
การแสดงผล	ความละเอียดมากกว่า 640x480 หรือน้อยกว่า 1680x1200 การแสดงผลสีประมาณ 16 บิตสี หรือมากกว่า

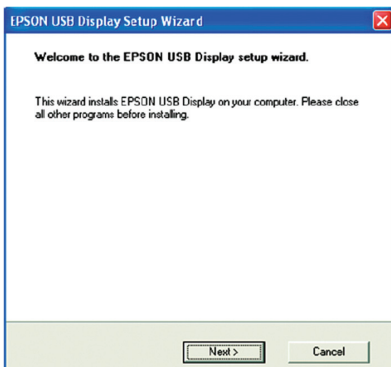
การเชื่อมต่อเป็นครั้งแรก

ขั้นตอน

สำหรับ Windows

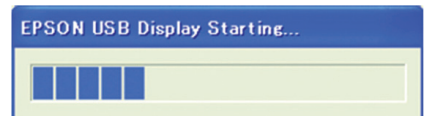
- 1 การติดตั้งไดรเวอร์จะเริ่มตัวอย่างอัตโนมัติ
 - สำหรับ Windows 2000 ให้ดับเบิลคลิกที่ **My Computer_EPSON_PJ_UD_EMP_UDSE.EXE**
 - สำหรับ Windows XP ระบบจะเริ่มต้นให้อัตโนมัติ ให้ทำในขั้นตอนต่อไป
 - สำหรับ Windows 7 ให้ดับเบิลคลิกที่ **Run_EMP_UDSE.exe**

2 จะปรากฏหน้าต่างดังรูปให้คลิก Next



3 คลิก "Agree"

ท่านไม่สามารถใช้งาน USB Display ได้
ถ้าไม่ติดตั้งไดรเวอร์ เลือก Agree เพื่อทำ
การติดตั้งไดรเวอร์ ถ้าท่านต้องการ
ยกเลิกการติดตั้ง ให้คลิก Disagree



4

ฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

ระบบอาจจะใช้เวลาสักครู่ในการฉายภาพจากการคอมพิวเตอร์ ควรรอจนมีการฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ ท่านไม่ควรทำการถอดสาย USB หรือปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

5

การยกเลิกการเชื่อมต่อ

ท่านสามารถยกเลิกการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ได้โดยการถอดสาย USB ทั้งนี้ไม่จำเป็นต้องใช้ Safety Remove Hardware

- กรณียังไม่มีภาพฉาย ให้คลิก **All Programs - EPSON Projector - EPSON USB Display - EPSON USB Display Vx.x** ที่คอมพิวเตอร์ของท่าน
- ถ้าไม่มีการติดตั้งซอฟต์แวร์อัตโนมัติ ดับเบิลคลิก **My Computer - EPSON_PJ_UD-EMP_UDSE.EXE** ที่คอมพิวเตอร์ของท่าน
- ถ้าเมาส์พอยเตอร์สั้นทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ คลิก **All Programme - EPSON Projector**

สำหรับ Mac

1

โฟลเดอร์การติดตั้งสำหรับ USB Display จะปรากฏขึ้นใน Finder

2

ดับเบิลคลิกที่ไอคอน “USB Display Installer”

3

ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อติดตั้ง
ใส่รหัสผ่าน เพื่อเริ่มทำการติดตั้ง

4

เมื่อสัญญาณอนุญาตปรากฏที่หน้าจอ ให้คลิกเลือก “Agree”

หากไม่ได้มีการคลิก “Agree” จะไม่สามารถใช้ฟังก์ชัน USB Display ได้ หากต้องการยกเลิก ให้คลิกเลือก “Disagree” เมื่อ install เสร็จเรียบร้อยแล้ว ไอคอน USB Display จะแสดงในหน้า Desktop และบน Menuubar

5

ฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

ระบบอาจจะใช้เวลาสักครู่ในการฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ ควรรอจนมีการฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ ท่านไม่ควรทำการถอดสาย USB หรือปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

6

การยกเลิกการเชื่อมต่อ

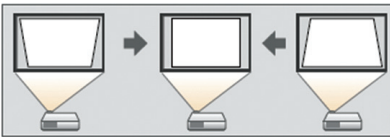
ท่านสามารถยกเลิกการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ได้โดยการถอดสาย USB ทั้งนี้ไม่จำเป็นต้องใช้ Safety Remove Hardware

- ถ้าโฟลเดอร์ Setup สำหรับ USB Display ไม่แสดงใน Finder โดยอัตโนมัติ ให้ดับเบิลคลิก EPSON_PJ_UD-USB Display Install ที่คอมพิวเตอร์
- ให้คลิกเลือกที่ไอคอน USB Display ที่หน้า Desktop
- ถ้าไม่มีไอคอน USB Display ที่หน้า Desktop ให้เลือกในโฟลเดอร์ Applications
- ถ้าท่านเลือก Quit จากไอคอนหน้า Desktop USB Display จะไม่ปรากฏขึ้นมา และสามารถดึงสาย USB ที่เชื่อมต่ออยู่ออกได้

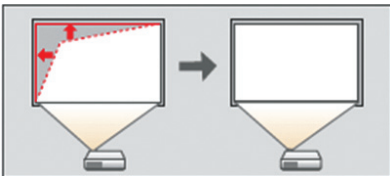
...➡➡ การปรับตั้งค่าโปรเจคเตอร์

การปรับภาพ Keystone Detection (สี่เหลี่ยมคางหมูผิดเพี้ยน)

การปรับตั้งค่าการบิดเบือนของภาพสามารถทำได้ดังนี้



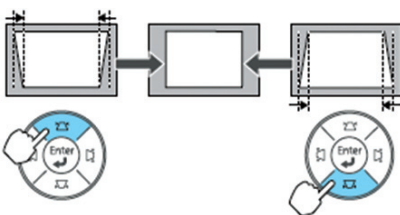
- การแก้ไขภาพบิดเบือนโดยอัตโนมัติจะสามารถแก้ไขในแนวตั้งเท่านั้น และจะสามารถปรับบอได้ได้ที่ประมาณ 30 องศา



- การแก้ไขภาพบิดเบือนด้วยตัวเองจะสามารถทำได้ทั้งแนวตั้งและแนวนอนซึ่งสามารถปรับระยะได้ตามที่ต้องการ การแก้ไขด้วยตัวเองจะสามารถแก้ไขได้ประมาณ 30 องศาทั้งขึ้นและลง

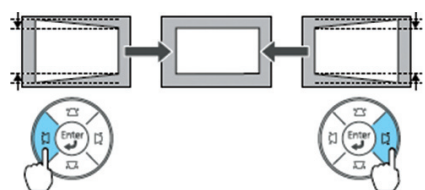
การปรับ Keystone ในแนวตั้ง

กดปุ่ม [↶] [↷] ที่หน้าเครื่อง



การปรับ Keystone ในแนวนอน

กดปุ่ม [↵] [↶] ที่หน้าเครื่อง



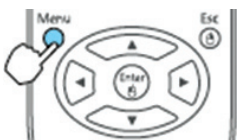
การตั้ง Auto Iris

โดยการตั้งค่าการส่องสว่างตามแสงสว่างของภาพที่ฉายอย่างอัตโนมัติ ภาพที่ฉายจะมีความชัดลึก และรายละเอียดครบถ้วนกว่า

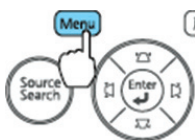
ขั้นตอน

1 กดปุ่ม [Menu]

การใช้รีโมทคอนโทรล



การใช้แผงควบคุม



2 Select Auto Iris from Image.



3 เลือก On

จัดเก็บค่ากำหนดของแต่ละ Color Mode

4 กดปุ่ม [Menu] เพื่อปิดเมนู Configuration

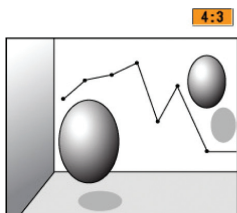
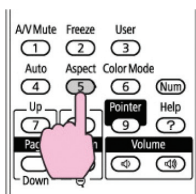
Auto Iris สามารถตั้งค่าได้เมื่อ Color Mode เป็น Dynamic หรือ Theater

วิธีการเปลี่ยนและประเภทของ Aspect ratio

วิธีการเปลี่ยน

ขั้นตอน

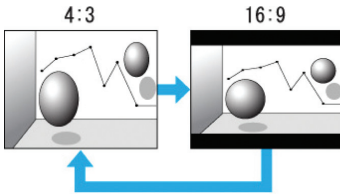
การใช้รีโมทคอนโทรล



ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่ม ชื่อของ Aspect จะแสดงบนหน้าจอและเครื่องทำการเปลี่ยน Aspect การแสดงผล ถ้าท่านกดปุ่มขณะหน้าจอแสดงชื่อของอัตราส่วน จะเป็นการเปลี่ยนไปยัง Aspect Mode ถัดไป

<< ท่านยังสามารถตั้งค่าอัตราส่วนการแสดงผล โดยใช้ Aspect จากเมนู Signal ในเมนู Configuration

การเปลี่ยนอัตราส่วนสำหรับภาพจากอุปกรณ์วิดีโอ



ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่ม ภาพจะเปลี่ยนระหว่างอัตราส่วน 4:3 และ 16:9

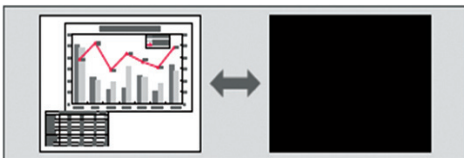
การเปลี่ยนอัตราส่วนสำหรับภาพจากคอมพิวเตอร์

ท่านสามารถเปลี่ยนอัตราส่วนได้ดังต่อไปนี้

ค่าที่ตั้งไว้	การทำงาน	ตัวอย่างภาพที่ฉาย
Normal	ฉายเป็นภาพขนาดเต็มจอตามอัตราส่วนของภาพอินพุต	
4:3	ฉายภาพขนาดเต็มจอที่อัตราส่วน 4:3 ซึ่งเหมาะสำหรับการฉายภาพที่มีอัตราส่วน 5:4 (1280x1024) ให้เป็นภาพขนาดเต็มจอ	
16:9	ฉายภาพขนาดเต็มจอที่อัตราส่วน 16:9 เหมาะสำหรับการฉายภาพเต็มจอเมื่อใช้จอภาพขนาด 16:9	

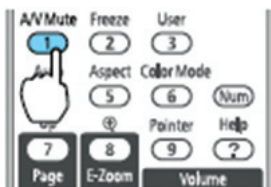
<< ถ้าบางส่วนของภาพขาดหายไป ให้ตั้ง **Wide** หรือ **Normal** ใน **Resolution** จากเมนู **Configuration** ทั้งนี้ขึ้นกับขนาดของจอคอมพิวเตอร์

การซ่อนภาพและเสียงชั่วคราว (A/V Mute)



ท่านสามารถใช้ตัวเลือกนี้เมื่อท่านต้องการดึงความสนใจของผู้ฟังมายังสิ่งที่ท่านกำลังพูดอยู่ หรือถ้าท่านไม่ต้องการแสดงรายละเอียดเช่น ในขณะที่ทำการเปลี่ยนไฟล์ระหว่างการนำเสนอจากเครื่องคอมพิวเตอร์

Remote control



Projector



ทุกครั้งที่กดปุ่ม หรือเปิด/ปิดฝาครอบเลนส์ จะเป็นการเปิดหรือปิดฟังก์ชัน A/V Mute

- ถ้าท่านใช้ฟังก์ชันนี้ในขณะที่ฉายภาพเคลื่อนที่ แหล่งของภาพและเสียงจะดำเนินการ playback ต่อไปและท่านจะไม่สามารถกลับไปฉายยังจุดซึ่งกดปุ่ม A/V Mute
- ท่านสามารถเลือกการแสดงผลหน้าจอในระหว่างการเปิดภาพได้โดยการใช้ค่ากำหนด "Extended" - "Display" - "A/V Mute" ในเมนู Configuration
- เมื่อปิดปุ่มเลื่อน A/V Mute หรือเมื่อไม่มีการทำงานใดๆ เป็นเวลา 30 นาที โหมด Sleep จะทำการปิดเครื่องอัตโนมัติ ถ้าท่านไม่ต้องการให้เครื่องเข้าสู่โหมด Sleep ให้เข้าสู่ Operation ในเมนู Extended และเปลี่ยนค่ากำหนด Lens Cover ให้เป็น Off

การหยุดชั่วคราว

เมื่อทำการหยุดภาพชั่วคราวเครื่องยังคงฉายภาพนั้นๆ ดังนั้นท่านจึงสามารถฉายภาพเคลื่อนที่ครั้งละเฟรมเหมือนการฉายภาพนิ่ง นอกจากนี้ท่านยังสามารถเปลี่ยนไฟล์ระหว่างการนำเสนอจากคอมพิวเตอร์โดยไม่มีการฉายภาพใดๆ ถ้ามีการใช้ฟังก์ชัน Freeze ล่วงหน้า

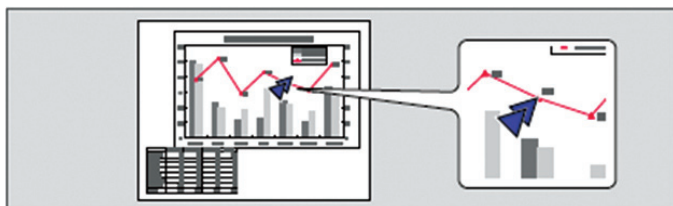
Remote control



ทุกครั้งที่กดปุ่ม จะเป็นการเปิดหรือปิดฟังก์ชัน Freeze

- สัญญาณเสียงยังคงเล่นต่อไป
- แหล่งภาพยังคงทำการ Playback ต่อไป ถึงแม้ว่าภาพที่ฉายจะถูกหยุดภาพชั่วคราว
- ถ้ากดปุ่ม Freeze ขณะแสดงเมนู Configuration หรืออยู่ในหน้าจอ Help จะเป็นการยกเลิกรายการเมนูหรือหน้าจอ Help นั้นๆ
- ฟังก์ชัน Freeze ยังคงทำงานขณะใช้ฟังก์ชัน E-zoom

ฟังก์ชันพอยเตอร์ (Pionter)

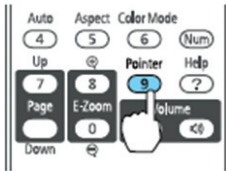


ขั้นตอน

1

แสดงผล Pointer ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่มจะเป็นการแสดงผลหรือยกเลิกแสดงผล Pointer

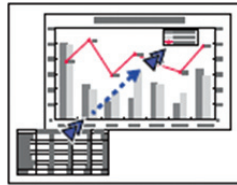
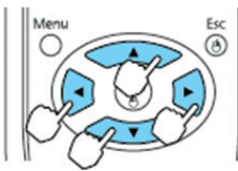
Remote control



2

เคลื่อนไอคอน Pointer

รีโมทคอนโทรล

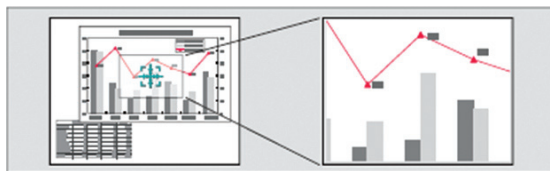


เมื่อกดพร้อมๆ กับปุ่ม [<], [>], [↶] และ [↷] ที่อยู่ด้านข้างตัวพอยเตอร์ สามารถเคลื่อนที่ในทิศทางทแยงมุมนอกเหนือจากทิศบน/ล่าง และซ้าย/ขวา ได้

<< ท่านสามารถเลือกประเภทของไอคอน Pointer ได้ 3 ประเภท (↗, ✕ หรือ ↘) ใน Settings - Pointer Shape จากเมนู Configuration

การขยายส่วนของภาพ E-ZOOM

ฟังก์ชันมีประโยชน์เมื่อท่านต้องการขยายภาพเช่นกราฟและตารางเพื่อดูรายละเอียดเพิ่มเติม

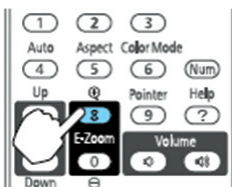


ขั้นตอน

1

เริ่มต้น E-Zoom

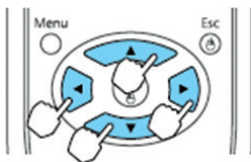
รีโมทคอนโทรล



2

เลื่อน [] ไปยังพื้นที่ของภาพที่ต้องการขยาย

รีโมทคอนโทรล

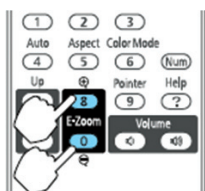


เมื่อกดพร้อมๆ กับปุ่ม [, [, [] และ [] ที่อยู่ด้านข้าง ตัวพอยเตอร์สามารถเคลื่อนในทิศทางทแยงมุมนอกเหนือจากทิศบน/ล่าง และซ้าย/ขวา ได้

3

ทำการขยายภาพ

รีโมทคอนโทรล



ทุกครั้งที่กดปุ่ม จะเป็นการขยายพื้นที่ที่เลือกไว้
ท่านสามารถขยายภาพได้อย่างรวดเร็วโดยการกดปุ่มลง
ค้างไว้ ท่านสามารถลดขนาดภาพที่ขยายได้โดยการกดปุ่ม
[, กดปุ่ม [Esc] เพื่อยกเลิก

- << • ท่านอาจจะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชัน **Wireless Mouse** เมื่อใช้ระบบปฏิบัติการบางรุ่นของทั้ง **Windows** และ **Macintosh**
- ท่านอาจจะต้องทำการเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดของคอมพิวเตอร์บางค่าเพื่อเริ่มใช้งานฟังก์ชันเมาส์ ศึกษาเอกสารประกอบคอมพิวเตอร์สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม>>

การใช้งานเมาส์พอยเตอร์จากรีโมทคอนโทรล (Wireless Mouse)

ระบบปฏิบัติการที่สนับสนุน

Windows : 98/98SE/2000/Me/XP Home Edition/XP Professional/Vista Home Premium/Vista Business/Vista Enterprise/Vista Ultimate

Macintosh : Mac OS X 10.3.X ถึง 10.6.X

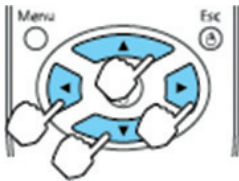
- << • ท่านอาจจะไม่สามารถใช้งานฟังก์ชัน **Wireless Mouse** เมื่อใช้ระบบปฏิบัติการบางรุ่นของทั้ง **Windows** และ **Macintosh**
- ท่านอาจจะต้องทำการเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดของคอมพิวเตอร์บางค่าเพื่อเริ่มใช้งานฟังก์ชันเมาส์ ศึกษาเอกสารประกอบคอมพิวเตอร์สำหรับรายละเอียดเพิ่มเติม>>

ขั้นตอนการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์

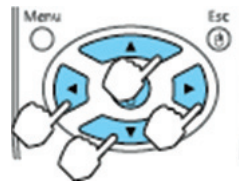
- 1 เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์โดยในการเชื่อมต่อ
 - เชื่อมต่อโดยใช้สาย HDMI
 - เชื่อมต่อโดยใช้สาย USB
- 2 เปลี่ยนภาพที่ต้องการดังนี้
 - Computer 1
 - Computer 2
- 3 ใช้สาย USB Type B สำหรับ Wireless Mouse

เมื่อทำการเชื่อมต่อแล้ว ท่านสามารถควบคุมพอยต์เตอร์ของเมาส์ได้ดังนี้

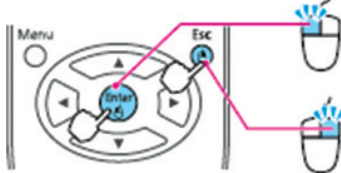
การเลื่อนพอยต์เตอร์ของเมาส์



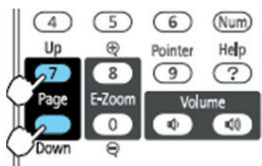
การลากและปล่อย



การคลิกเมาส์



เลื่อน ขึ้น - ลง



โปรเจคเตอร์มีฟังก์ชันเพื่อความปลอดภัยต่อไปนี้

- Password Protect
- ท่านสามารถจำกัดการใช้งานจากบุคคลอื่นได้
- Control Panel Lock
- ท่านสามารถป้องกันบุคคลอื่นมาเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดของโปรเจคเตอร์โดยไม่ได้รับอนุญาต
- Anti-Theft Lock
- โปรเจคเตอร์มีอุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยสำหรับป้องกันขโมยอันหลากหลาย

การจัดการผู้ใช้งาน (Password Protect)

เมื่อมีการใช้ Password Protect บุคคลที่ไม่ทราบพาสเวิร์ดจะไม่สามารถใช้งานโปรเจคเตอร์เพื่อฉายภาพได้ ถึงแม้ว่ามีการเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์อยู่ นอกจากนี้ โลกีย์ผู้ใช้งานจะไม่สามารถแสดงขณะเปิดเครื่อง ฟังก์ชันนี้นับเป็นการป้องกันการขโมยได้ เนื่องจากขโมยไม่สามารถใช้งานโปรเจคเตอร์ได้ ณ เวลาการจำหน่ายฟังก์ชัน Password Protect ไม่ได้ทำงาน

ประเภทของ Password Protect

ท่านสามารถตั้งค่า Password Protect ได้ 3 ประเภทด้วยกัน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับวิธีการใช้งานโปรเจคเตอร์

- 1 **Power On Protect** เมื่อตั้งค่า Power On Protect เป็น On ผู้ใช้งานจะต้องใส่ค่าพาสเวิร์ดที่กำหนดก่อน ทุกครั้งที่เสียบปลั๊กและเปิดโปรเจคเตอร์ (ซึ่งรวมถึงการทำงานแบบ Direct Power On) ถ้าไม่มีการป้อนค่าพาสเวิร์ดที่ถูกต้อง จะไม่สามารถเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ได้
- 2 **User's Logo Protect** เมื่อตั้งค่า User's Logo Protect เป็น On จะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดต่างๆ เหล่านี้ได้
 - ทำการ Capture โลโก้ผู้ใช้งาน
 - ตั้งค่า Display Background , Startup Screen , A/V Mute จะสามารถเปลี่ยนแปลงได้จาก Display ในเมนู Configuration
- 3 **Network Protect** เมื่อตั้งค่า Network Protect เป็น On Network จะไม่สามารถทำการเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดใดๆ ได้ สำหรับ Network ในเมนู Configuration

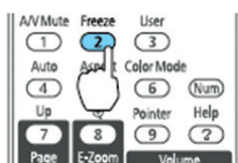
การตั้งค่า Password Protect

ใช้ขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อตั้งค่า Password Protect

ขั้นตอน

- 1 ระหว่างการฉายภาพ กดปุ่ม [Freeze] เป็นเวลา 5 วินาที เข้าสู่เมนูการตั้งค่า Password Protect

รีโมทคอนโทรล

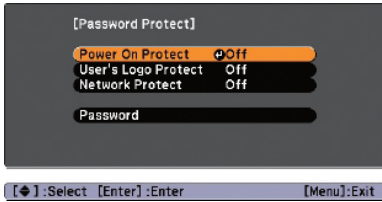


- >> • ถ้ามีการใช้ฟังก์ชัน Password Protect แล้วท่านต้องป้อนค่าพาสเวิร์ด ถ้าพาสเวิร์ดถูกต้อง จะเข้าสู่เมนูการตั้งค่า Password Protect
- เมื่อตั้งค่าพาสเวิร์ดแล้ว ให้กดติดสติ๊กเกอร์ Password Protect ในตำแหน่งที่เห็นได้ชัดเจนบนเครื่อง เพื่อป้องกันการขโมย

2

ตั้งค่า Power On Protect

- เลือก Power On Protect และกดปุ่ม [Enter]



3

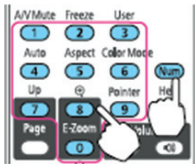
- เลือก On และกดปุ่ม [Enter]
- กดปุ่ม [Esc] หน้าจอจะแสดงขั้นตอนที่ 2 อีกครั้ง

4

ตั้งค่าพาสเวิร์ด

- (1) เลือก Password และกดปุ่ม [Enter]
- (2) เมื่อปรากฏข้อความ Chang the password ? เลือก Yes และกดปุ่ม [Enter]
ค่ากำหนดมาตรฐานของพาสเวิร์ด คือ "0000" เปลี่ยนค่าเป็นพาสเวิร์ดที่ท่านต้องการ ถ้าท่านเลือก No หน้าจอจะแสดงขั้นตอนที่ 1 อีกครั้ง

- (3) รีโมทคอนโทรล ขณะกดปุ่ม [Num] ค้างไว้ ป้อนค่าตัวเลข 4 หลัก โดยใช้ปุ่มตัวเลข ซึ่งจะแสดงผลเป็น "****"
เมื่อท่านใส่ค่าตัวเลขหลักที่ 4 แล้ว จะปรากฏหน้าจอยืนยันขึ้น



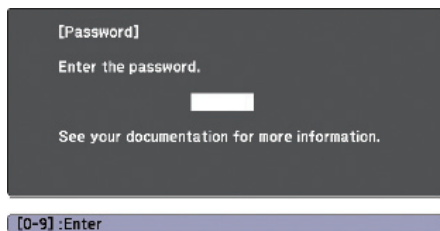
- (4) ใส่ค่าพาสเวิร์ดอีกครั้ง
ปรากฏข้อความ "Password accepted"
ถ้าท่านใส่ค่าพาสเวิร์ดไม่ถูกต้อง จะปรากฏข้อความเตือนให้ใส่พาสเวิร์ดอีกครั้งหนึ่ง

การใส่ค่าพาสเวิร์ด

เมื่อปรากฏหน้าจอสำหรับใส่ค่า Password ให้ใส่พาสเวิร์ดโดยใช้ปุ่มตัวเลขบนรีโมทคอนโทรล

ขั้นตอน

ขณะกดปุ่ม [Num] ค้างไว้ ใส่พาสเวิร์ดโดยกดปุ่มตัวเลข เมื่อใส่ค่าพาสเวิร์ดที่ต้องการ โปรเจคเตอร์จะเริ่มทำงาน



ข้อควรระวัง

- ถ้าใส่ค่าพาสเวิร์ดผิดสามครั้งติดต่อกัน จะปรากฏข้อความ **"The projector's operation will be locked"** เป็นเวลา 5 นาที จากนั้นโปรเจคเตอร์จะเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย กรณีดังกล่าวให้ถอดปลั๊กไฟจากแหล่งจ่ายไฟ และเสียบกลับเข้าไปใหม่ โปรเจคเตอร์จะแสดงหน้าจอสำหรับใส่ค่าพาสเวิร์ดอีกครั้ง เพื่อการป้อนค่าพาสเวิร์ดที่ถูกต้องต่อไป
- ถ้าท่านลืมพาสเวิร์ด จดข้อความ **"Request Code : xxxxx"** ที่ปรากฏบนจอภาพ และติดต่อศูนย์บริการเอปสันที่ใกล้ที่สุด
- ถ้าท่านดำเนินการตามขั้นตอนด้านบนซ้ำและใส่ค่าพาสเวิร์ดที่ไม่ถูกต้องเป็นจำนวน 30 ครั้ง ติดต่อกันจะปรากฏข้อความต่อไปนี้ **"The projector's operation will be locked. Contact Epson as described in your documentation"** และจะไม่สามารถใส่ค่าพาสเวิร์ดได้อีกต่อไป แนะนำติดต่อศูนย์บริการเอปสัน

การจำกัดการทำงาน (Control Panel Lock)

ดำเนินการต่อไปนีเพื่อล๊อคปุ่มการทำงานบนแผงควบคุม

• Full Lock

เป็นการล๊อคปุ่มทั้งหมดบนแผงควบคุม ท่านไม่สามารถทำงานใดๆ ได้โดยการใช้แผงควบคุม รวมถึงการเปิดหรือปิดเครื่อง

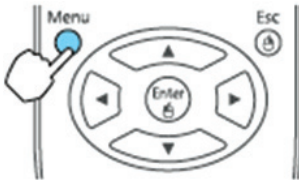
• Partial Lock

ปุ่มการทำงานทั้งหมดบนแผงควบคุมจะถูกล๊อค ยกเว้นปุ่ม []

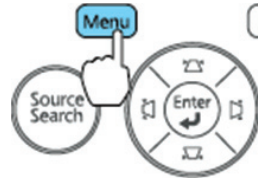
ฟังก์ชันนี้มีประโยชน์อย่างมากกรณีใช้งานในอีเวนท์หรืองานแสดง ซึ่งท่านต้องการล๊อคปุ่มทำงานทั้งหมดและทำการฉายภาพอย่างเดียวเท่านั้น หรือที่โรงเรียนซึ่งต้องการจำกัดการใช้งานปุ่มทำงาน ทั้งนี้ท่านสามารถควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์ผ่านรีโมทคอนโทรล

1 ระหว่างการฉาย กดปุ่ม [Menu] ในเมนู Configuration

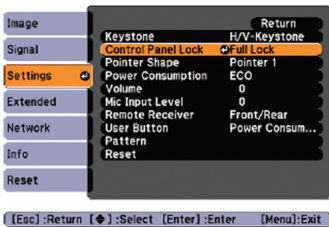
การใช้รีโมทคอนโทรล



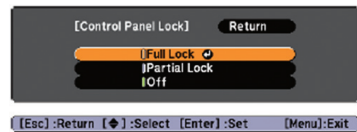
การใช้แผงควบคุม



2 เลือก Control Panel Lock



3 เลือก Full Lock หรือ Partial Lock



4 เลือก Yes เมื่อปรากฏข้อความยืนยัน

ปุ่มที่แผงควบคุมจะถูกล็อคตามค่าที่กำหนดที่ท่านเลือก

ท่านสามารถปลดล็อคแผงควบคุมได้โดยวิธีใดหนึ่งต่อไปนี้

- จากรีโมทคอนโทรล เลือก **Off** จาก **Settings - Control Panel Lock** ในเมนู **Configuration**
- เมื่อกดปุ่ม **[Enter]** ที่แผงควบคุมค้างไว้เป็นเวลา 7 วินาที จะปรากฏข้อความและเป็นการปลดล็อค

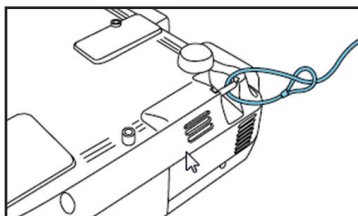
Anti-Theft Lock

เมื่อมีการติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานและทิ้งไว้ในห้องโดยไม่มีการดูแล โปรเจคเตอร์อาจจะถูกขโมยได้ ดังนั้นเครื่องโปรเจคเตอร์จึงมีอุปกรณ์เพื่อความปลอดภัยต่อไปนี้ในเครื่อง

- **Security slot** สามารถใช้งานได้กับระบบ **Microsaver Security** ซึ่งผลิตโดย **Kensington** ท่านสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับระบบ **Microsaver Security** ได้ทางโฮมเพจของ **Kensington** <http://www.kensington.com>
- จุดติดตั้งสายเคเบิลป้องกันขโมย คล้องสายเคเบิลป้องกันขโมยผ่านจุดติดตั้ง เพื่อยึดโปรเจคเตอร์เข้ากับโต๊ะหรือเสา

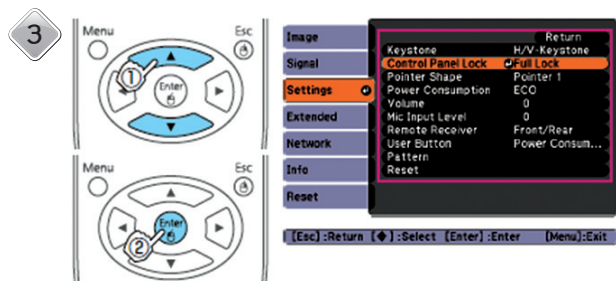
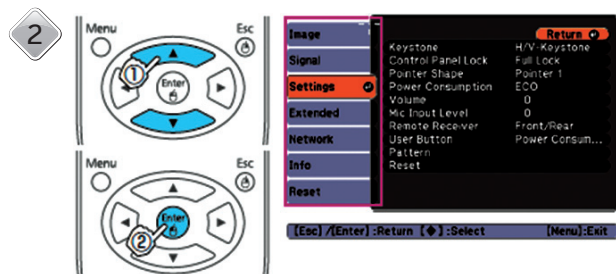
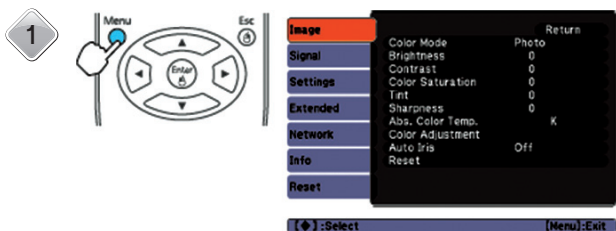
การติดตั้งตัวล็อคแบบลวด

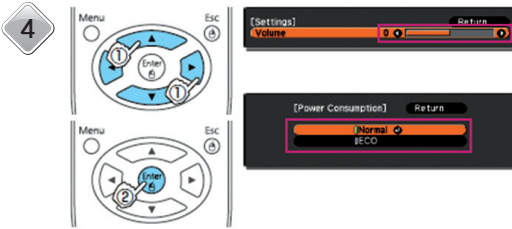
คล้องสายเคเบิลป้องกันขโมยผ่านจุดติดตั้ง



➡➡ การใช้งานเมนู Configuration

อธิบายวิธีการใช้งานเมนู Configuration และฟังก์ชันต่างๆ

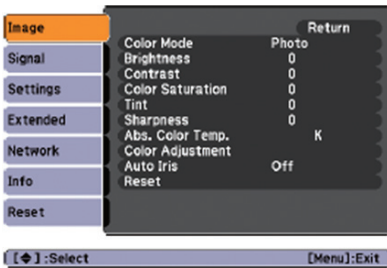




5 กดปุ่ม Menu เพื่อจบการตั้งค่า

การใช้งานฟังก์ชัน

--> เมนู Image

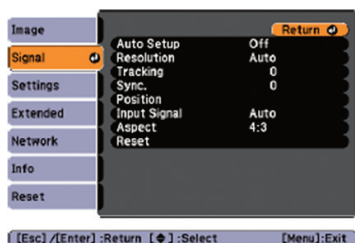


รายการที่สามารถตั้งค่าได้ขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่ฉาย ณ ขณะนั้น ดังแสดงในภาพหน้าจอด้านล่างรายละเอียด การตั้งค่าจะถูกเก็บไว้สำหรับสัญญาณภาพแต่ละสัญญาณ ขึ้นอยู่กับรุ่นของโปรเจคเตอร์ที่ใช้ งาน เมนู Image จะ ไม่รองรับแหล่งสัญญาณอินพุตบางประเภท

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Color Mode	ท่านสามารถเลือกคุณภาพของภาพให้เหมาะสมกับสิ่งแวดล้อมของท่าน
Brightness	ท่านสามารถปรับความสว่างของภาพ
Contrast	ท่านสามารถปรับความแตกต่างระหว่างแถบสว่างและมืดในภาพได้
Color Saturation	ท่านสามารถปรับความอิ่มตัวของสีในภาพ
Tint	(การปรับทำได้ต่อเมื่อมีการอินพุตสัญญาณ NTSC เมื่อใช้วิดีโอ คอมโพสิต / S-Video) ท่านสามารถปรับโทนสีอ่อนของภาพได้
Sharpness	ท่านสามารถปรับความคมชัดของภาพได้
Abs. Color Temp.	(ท่านไม่สามารถปรับได้ถ้าเลือก "sRGB" หรือ "Customized" ในค่า กำหนด Image - Color Mode) ท่านสามารถปรับโทนสีโดยรวมของภาพ ท่านสามารถปรับระดับโทนสีได้ 10 ระดับจาก 5000K ถึง 10000K เมื่อเลือกค่าที่สูง ภาพจะกลายเป็นโทนสีน้ำเงิน เมื่อเลือกค่าที่ต่ำ ภาพจะกลายเป็นโทนสีแดง

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Color Adjustment	Red, Green, Blue : ท่านสามารถปรับความอิ่มตัวของแต่ละสีได้ (รายการนี้ไม่สามารถเลือกได้ถ้าเลือก "sRGB" หรือ "Customized" ในค่ากำหนด Image - Color Mode)
Auto Iris	(รายการนี้จะแสดงผลถ้ามีการเลือก Dynamic, Theatre หรือ Customized ในค่ากำหนด Image - Color Mode) ตั้งค่าว่าต้องการปรับสถานะของแสงให้อยู่ในสภาพดีที่สุดสำหรับภาพที่กำลังฉายหรือไม่ (On/Off)
Reset	ท่านสามารถรีเซ็ตค่าการปรับทั้งหมดในเมนู "Image" ให้กลับสู่ค่ามาตรฐาน เพื่อตั้งค่ารายการเมนูทั้งหมดให้กลับสู่ค่าเริ่มต้น

--> เมนู Signal

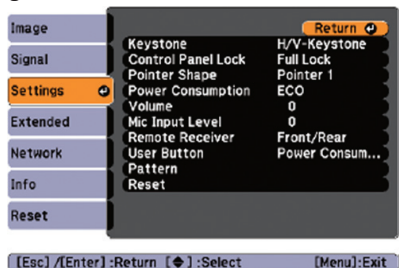


รายการที่สามารถตั้งค่าได้ขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่ฉาย ณ ขณะนั้น ดังแสดงในภาพหน้าจอด้านล่าง รายละเอียดการตั้งค่าจะถูกจัดเก็บไว้สำหรับสัญญาณภาพแต่ละสัญญาณ ท่านไม่สามารถตั้งค่าในเมนู Signal ได้ เมื่อแหล่งสัญญาณ คือ USB Display, USB หรือ LAN

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Auto Setup	เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงสัญญาณอินพุต ท่านสามารถเลือกให้ปรับคุณภาพอย่างดีแบบ Auto Setup หรือไม่ (On/Off)
Resolution	เมื่อตั้งเป็น Auto ค่าความละเอียดของสัญญาณอินพุตจะถูกกำหนดอย่างอัตโนมัติ ถ้าภาพที่ฉายไม่ถูกต้องกรณีตั้งค่าเป็น Auto เช่นบางส่วนของภาพขาดหายไป ให้ตั้งค่าเป็น Wide ถ้าคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่ออยู่เป็นจอกว้าง หรือตั้งค่าเป็น Normal สำหรับจอขนาด 4:3 หรือ 5:4
Tracking	ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์เมื่อมีแถบแนวตั้งปรากฏในภาพ
Sync	ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์เมื่อมีการสั่น การมัวหรือการรบกวนภาพเกิดขึ้น
Position	ท่านสามารถปรับตำแหน่งการแสดงผลให้ขึ้น ลง ไปทางซ้ายหรือขวา เพื่อการฉายภาพที่ครบถ้วน

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Progressive	(สัญญาณจากพอร์ตอินพุตวิดีโอคอมโพเนนท์หรือสัญญาณวิดีโอ RGB ค่ากำหนดนี้จะสามารถปรับได้ เมื่อมีการอินพุตสัญญาณแบบ 480i/576i/1080i ท่านจะไม่สามารถทำการตั้งค่ากำหนดนี้ได้เมื่อมีการอินพุตสัญญาณ RGB แบบดิจิทัล) Off : ทำการ IP conversion สำหรับแต่ละฟิลด์ในหน้าจอ เหมาะสำหรับการดูภาพที่มีการเคลื่อนไหวมากๆ Video : เหมาะสำหรับการดูภาพวิดีโอทั่วไป Film/Auto : โดยการแปลงฟิล์มหนัง, CG และภาพแอนิเมชัน
Noise Reduction	(ไม่สามารถตั้งค่ากำหนดนี้ได้เมื่ออินพุตเป็น RGB แบบดิจิทัล) ปรับภาพให้เรียบขึ้น เลือกวิธีที่ชื่นชอบจากสองวิธีที่มี อย่างไรก็ตาม ท่านควรเลือกตั้งค่าเป็น Off เมื่อดูแหล่งภาพที่ระดับสัญญาณรบกวนต่ำ เช่นจากแผ่น DVD
HDMI Video Range	(ไม่สามารถตั้งค่ากำหนดนี้ได้เมื่ออินพุตเป็น RGB แบบดิจิทัล) เมื่อเชื่อมต่อพอร์ตอินพุต HDMI ของโปรเจคเตอร์เข้ากับเครื่องเล่น DVD ฯลฯ ระยะเวลาวิดีโอของโปรเจคเตอร์ถูกกำหนดตามค่ากำหนดระยะเวลาวิดีโอของเครื่องเล่น DVD
Input Signal	ท่านสามารถตั้งค่าสัญญาณอินพุตจากพอร์ต Computer หรือพอร์ตอินพุต Computer 1/2 ถ้าตั้งค่าเป็น Auto สัญญาณอินพุตจะถูกกำหนดอย่างอัตโนมัติตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ถ้าการแสดงผลสีไม่ถูกต้องเมื่อตั้งค่าเป็น Auto เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Video Signal	ท่านสามารถเลือกสัญญาณอินพุตจากพอร์ตวิดีโออินพุต หรือพอร์ตอินพุต S-Video ถ้าตั้งค่าเป็น Auto เครื่องจะตรวจจับสัญญาณวิดีโออย่างอัตโนมัติ ถ้ามีการรบกวนในภาพหรือเกิดปัญหาเช่นไม่มีการฉายภาพเมื่อตั้งค่าเป็น Auto เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Aspect	ท่านสามารถตั้งค่า Aspect Ratio สำหรับภาพที่ฉายได้
Overscan	สามารถเปลี่ยน Output Scaling (จำนวนที่ฉายภาพ) ปกติช่องการฉายภาพจะกำหนดที่ off,4% หรือ 8% ถ้ามีการปรับค่าเป็น HDMI ค่าจะถูกเปลี่ยนเป็น off,5% โดยอัตโนมัติ
Reset	ท่านสามารถรีเซ็ตค่าการปรับทั้งหมดในเมนู Signal ให้กลับสู่ค่ามาตรฐาน ยกเว้น เพื่อตั้งค่ารายการเมนูทั้งหมดให้กลับสู่ค่าเริ่มต้น

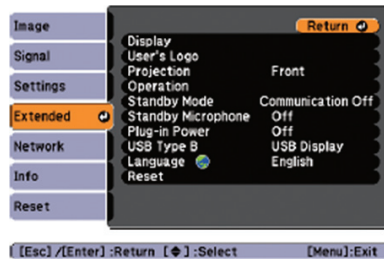
--> เมนู Settings



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Keystone	ท่านสามารถแก้ Keystone distortion ของภาพในแนวตั้งได้ ตั้งค่าเป็น On เพื่อทำ Auto Keystone (Auto Keystone จะทำงานได้เมื่อเลือก Font จาก Extended เมนู Projection)
Control Panel Lock	ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันนี้เพื่อจำกัดการทำงานของโปรเจคเตอร์จากแผงควบคุม
Pointer Shape	ท่านสามารถเลือกลักษณะของพอยเตอร์ได้ พอยเตอร์ 1 :  พอยเตอร์ 2 :  พอยเตอร์ 3 : 
Power Consumption	ท่านสามารถตั้งค่าความสว่างของหลอดไฟด้วยค่ากำหนดหนึ่งในสองต่อไปนี้ เลือก Low ถ้าภาพที่ฉายสว่างเกินไป เช่นเมื่อฉายภาพในห้องมืดหรือบนจอขนาดเล็ก เมื่อเลือก Low ปริมาณของกระแสไฟฟ้าที่ใช้และอายุการใช้งานของหลอดไฟจะเปลี่ยนแปลงไปด้วย และเสียงการทำงานของพัดลมระหว่างการฉายภาพก็จะลดลงด้วย ปริมาณการใช้ไฟฟ้า : ลดลงประมาณ 25% อายุการใช้งานของหลอดไฟ : เพิ่มขึ้นประมาณ 1.2 เท่า
Volume	ท่านสามารถปรับระดับเสียงได้ รายละเอียดในการตั้งค่าจะถูกเก็บไว้สำหรับแต่ละสัญญาณ
Mic Input Volume	ปรับระดับ Mic Input จากลำโพงของโปรเจคเตอร์ ถ้าเกินไปที่จะได้ยิน หรือเมื่อปรับระดับนั้นสูงจนได้ยินการแตกของเสียง เมื่อ Mic Input Volume ถูกตั้งเป็น 0 จะไม่มีสัญญาณเสียงจากลำโพง
Remote	ท่านสามารถกำจัดการรับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล เมื่อท่านต้องการหยุดหยุดการทำงานโดยรีโมทคอนโทรล หรือถ้าตัวรับสัญญาณรีโมทได้รับแสงไฟฟลูออเรสเซนต์ที่มากเกินไปท่านสามารถตั้งค่าเพื่อยกเลิกการใช้งานรีโมทคอนโทรลเมื่อไม่ต้องการใช้งานหรือเมื่อมีการรบกวนจากแสงไฟ

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
User Button	ท่านสามารถเลือกรายการที่กำหนดใน Configuration ด้วยปุ่ม [User] ของรีโมทคอนโทรล[User] หน้าจอหลักสำหรับการเลือก/การปรับรายการเมนูที่กำหนดจะปรากฏขึ้นเพื่อการตั้งค่ากำหนด/การปรับในปุ่มเดียว ท่านยังสามารถกำหนดรายการหนึ่งในหัวข้อป็นี้ให้เป็นการทำงานของปุ่ม [User] Brightness Control, Info, Progressive, Test Pattern, Resolion
Test Pattern	เมื่อติดตั้งโปรเจคเตอร์ เครื่องจะแสดง Test Pattern เพื่อท่านสามารถปรับระยะฉายโดยไม่ต้องอุปกรณ์อื่นๆ เมื่อแสดง Test Pattern ท่านสามารถปรับการซูม การไฟกัสและ Keystone correction ได้เพื่อยกเลิก Test pattern กดปุ่ม [Return] ที่รีโมทคอนโทรลที่แนบควบคุม
Reset	ท่านสามารถรีเซ็ตค่าการปรับทั้งหมดยกเว้น User Button ใน Setting ให้กลับสู่มาตรฐาน เพื่อตั้งค่ารายการเมนูทั้งกลับสู่ค่าเริ่มต้น

--> เมนู Extended



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Display	ท่านสามารถตั้งค่าการแสดงผลโปรเจคเตอร์ได้ Messages : ท่านสามารถตั้งค่าให้แสดงผลหรือไม่ (On/Off) ชื่อช่องแหล่งสัญญาณแหล่งอินพุต, ชื่อโหมดสีท่านเปลี่ยน Color Mode, ข้อความเมื่อไม่มีสัญญาณอินพุต ฯลฯ Display : <i>Backgroup*1</i> : ท่านสามารถตั้งค่าสถานะจอภาพเมื่อไม่มีสัญญาณภาพให้เป็น Black, Bule หรือ Logo <i>Start Screen*1</i> : ท่านสามารถตั้งค่าหน้าจอเริ่มต้น (ภาพที่ฉายเมื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์)ให้แสดงผล(On) หรือ ไม่แสดงผล (Off) <i>A/V Mute*1</i> : ท่านสามารถตั้งค่าจอภาพที่แสดงผลระหว่าง A/V Mute ให้เป็น Black, Blue หรือ Logo

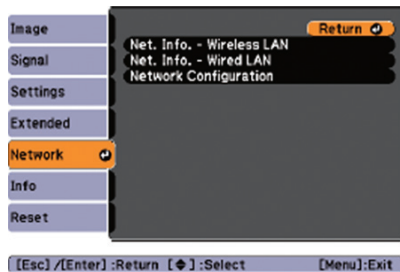
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
User'Logo *1	ท่านสามารถเปลี่ยน User'Logo ที่แสดงเป็นแบคราวด์ ระหว่าง Display Background, A/V Mute ฯลฯ
Projection	ท่านสามารถเลือกค่ากำหนดหนึ่งต่อไปตามวิธีการติดตั้งโปรเจคเตอร์ Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดตามด้านล่าง โดยการกดปุ่ม [A/V Mute] ที่รีโมทคอนโทรลค้างไว้เป็นเวลา 5 วินาที Front<->Front/Ceiling Rear<->Rear/Ceiling
Operation	Direct Power On : ท่านสามารถตั้ง Direct Power On ให้ทำงานหรือไม่ทำงาน (On/Off) เมื่อตั้งค่าให้เป็น On และเชื่อมต่อปลั๊กไฟ โปรเจคเตอร์เข้ากับแหล่งจ่ายไฟ โปรเจคเตอร์โปรเจคเตอร์เปิดขึ้นอย่างอัตโนมัติได้ในกรณีไฟฟ้าติดหลังจากดับไปขณะหนึ่ง Sleep Mode : เมื่อตั้งค่าให้เป็น On เครื่องจะปิดอัตโนมัติเมื่อไม่มีสัญญาณภาพและไม่มีการทำงานใดๆ Sleep Mode Time : เมื่อตั้ง Sleep Mode ให้เป็น On ท่านสามารถตั้งระยะเวลาก่อนการปิดเครื่องอย่างอัตโนมัติของโปรเจคเตอร์ ตั้งแต่ 1 ถึง 30 นาที High Altitude Mode : ตั้งค่าให้เป็น On เมื่อใช้โปรเจคเตอร์ในระดับสูง 1,500 ม.
Standby Mode	ท่านสามารถใช้ฟังก์ชันตรวจสอบเน็ตเวิร์คและการควบคุม ขณะโปรเจคเตอร์อยู่ในโหมดสแตนด์บายได้ เมื่อตั้งค่าให้เป็น Communication On - ตรวจสอบและควบคุมสถานะของโปรเจคเตอร์ผ่านเน็ตเวิร์ค - ฟังก์ชัน Mic Input ส่งสัญญาณเสียงจากลำโพงของโปรเจคเตอร์เมื่อต่อไมโครโฟนเข้าพอร์ต Mic Input โหมดนี้ยังสามารถทำงานได้เมื่อตั้งค่ากำหนดเป็น Communication On และตั้ง Standby Microphone เป็น On ท่านสามารถใช้ SNMP ตรวจสอบและควบคุมสถานะของโปรเจคเตอร์ในเน็ตเวิร์คหรือใช้ซอฟต์แวร์แอปพลิเคชัน *EMP Monitor *2 ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์
Standby Microphone	(ใช้ได้เมื่อมีการตั้งค่า Standby Mode เป็น Communication On) เมื่อตั้งค่า Standby Mode เป็น Communication On ท่านสามารถตั้งค่า Mic Input ให้ทำงาน (On) หรือไม่ทำงาน (Off) ได้

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
USB Type B	ตั้งค่าเป็น USB Display เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์และโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิล USB และฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ ตั้งค่าเป็น Wireless Mouse เมื่อต้องควบคุมพอยต์เตอร์เมาส์ด้วยรีโมทคอนโทรล
Language	ท่านสามารถตั้งค่าภาษาที่แสดงผลได้
Reset	ท่านสามารถรีเซ็ต Display*1 และ Operation*4 ในเมนู Extended ให้กลับสู่ค่ามาตรฐาน เพื่อตั้งค่ารายการเมนูทั้งหมดให้กลับสู่ค่าเริ่มต้น

หมายเหตุ

- *1 เมื่อตั้งค่า User's Logo Protect ให้เป็น On ใน Password Protect ท่านจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดเกี่ยวกับ User's Logo ได้ ท่านสามารถเปลี่ยนแปลงได้หลังจาก ตั้งค่า "User's Logo Protect" ให้เป็น "Off"
- *2 ถ้าตั้งค่า Power On Protect ใน Password ให้เป็น On ฟังก์ชัน mic input จะไม่สามารถทำงานได้ถึงแม้มีการตั้งค่า Standby Microphone เป็น On
- *4 ยกเว้นสำหรับ "High Altitude Mode"

--> เมนู Network



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Net. Info. - Wireless LAN	- Connection mode - Antenna Level - Projector - SSID - DHCP
	- IP Address - Subnet Mask - Gateway Address - MAC Address - Region Code*

หมายเหตุการทำงานของเมนู Network

การเลือกจากเมนูหลักและเมนูย่อย และการเปลี่ยนรายการที่เลือก จะเป็นขั้นตอนเดียวกับการทำงานในเมนู **Configuration** เมื่อดำเนินการเรียบร้อยแล้ว ท่านต้องเข้าเมนู **Setup complete** เพื่อเลือกตัวเลือก **Yes, No** หรือ **Cancel** เมื่อท่านเลือก **Yes** หรือ **No** ท่านจะกลับเข้าสู่เมนู **Configuration**



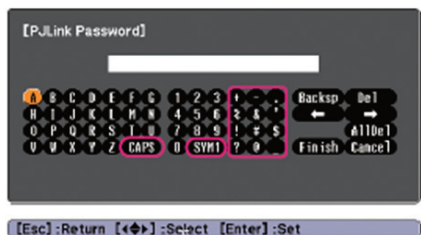
Yes : จัดเก็บค่ากำหนดและออกจากเมนู **Network**

No : ไม่จัดเก็บค่ากำหนดและออกจากเมนู **Network**

Cancel : แสดงผลเมนู **Network** ต่อไป

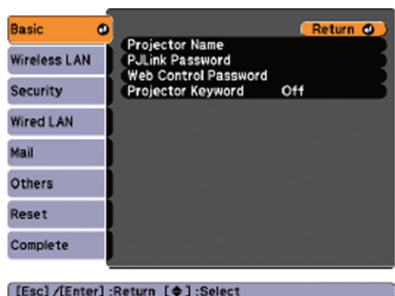
--> การทำงานของ Soft Keyboard

เมนู **Network** ประกอบไปด้วยรายการที่ต้องการการป้อนค่าสัญลักษณ์ต่างๆ ระหว่างการตั้งค่ากำหนดในกรณีดังกล่าว คีย์บอร์ดซอฟต์แวร์จะถูกแสดงผลขึ้น ใช้ปุ่ม [Up] [Down] [Left] [Right] ของรีโมทคอนโทรลหรือใช้ปุ่ม [↶], [↷], [↵] และ [↻]] ที่แผงควบคุมเพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังปุ่มที่ต้องการ จากนั้นกดปุ่ม [Enter] เพื่อป้อนค่าใส่ค่าตัวเลขโดยการกดปุ่ม [Num] ที่รีโมทคอนโทรลค้างไว้และกดปุ่มตัวเลข หลังจากการใส่ค่า ให้กดปุ่ม [Finish] ที่คีย์บอร์ดเพื่อยืนยันการใส่ค่า กด [Cancel] ที่คีย์บอร์ดเพื่อยกเลิกการใส่ค่า



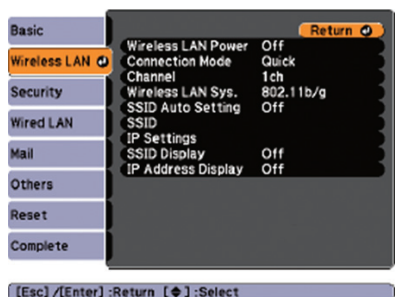
- ทุกครั้งที่เลือกปุ่ม [CAPS] จะเป็นการตั้งค่าและเปลี่ยนระหว่างตัวอักษรใหญ่และตัวอักษรเล็ก
- ทุกครั้งที่เลือกปุ่ม [SYM1/2] จะเป็นการตั้งค่าและเปลี่ยนปุ่มสัญลักษณ์ของส่วนที่ล้อมรอบไว้ในภาพ

--> เมนู Basic



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Projector Name	แสดงผลชื่อโปรเจคเตอร์เพื่อระบุโปรเจคเตอร์ขณะเชื่อมต่อกับเน็ตเวิร์ค เมื่อทำการแก้ไข ท่านสามารถป้อนค่าได้มากถึง 16 ไบท์ที่เป็นตัวอักษรสัญลักษณ์
PLink Password	ตั้ง Password เพื่อการใช้งานโปรเจคเตอร์โดยผ่านซอฟต์แวร์ PLink ที่ทำงานร่วมกันได้ ท่านสามารถป้อนค่าได้มากถึง 32 ไบท์ที่เป็นตัวอักษรสัญลักษณ์
Web Control Password	ตั้งค่าพาสเวิร์ดเพื่อใช้งานเมื่อทำการตั้งค่าและควบคุมโปรเจคเตอร์โดยใช้ Web Control ท่านสามารถป้อนค่าได้มากถึง 8 ไบท์ที่เป็นตัวอักษรสัญลักษณ์
Web Control	เป็นฟังก์ชันของคอมพิวเตอร์ที่ทำให้ท่านสามารถตั้งค่าและควบคุมโปรเจคเตอร์โดยใช้เวปเบราว์เซอร์ ของคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อทางเน็ตเวิร์ค
Projector keyword	เมื่อตั้งค่าเป็น On ทำต้องใส่ค่า Keyword เมื่อจะทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับคอมพิวเตอร์ผ่านทางเน็ตเวิร์ค ดังนั้น EMP NS Connection จะทำให้การพรินต์ขึ้นไม่ถูกรบกวนโดยการเชื่อมต่อที่ไม่ได้กำหนดล่วงหน้า จากคอมพิวเตอร์ระหว่างการฉายโดยปกติแล้วควรตั้งค่าให้เป็น On

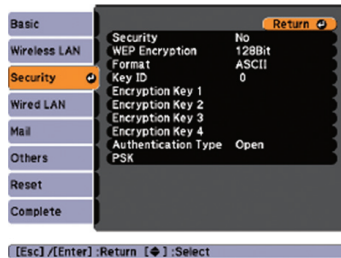
--> เมนู Wireless LAN



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Wireless LAN Power	เลือกเป็น On เมื่อต้องการใช้งานแบบไร้สาย หากไม่ต้องการใช้งาน ให้ปิดไป เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้อื่นเข้ามาใช้งาน ค่าเริ่มต้นจะเปิดไว้อยู่แล้ว
Connection Mode	ใช้ EMP NS Connection เพื่อตั้งโหมด/วิธีการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์เข้ากับโปรเจคเตอร์ ตั้งเป็น Quick Connection Mode เมื่อท่านต้องการทำการเชื่อมต่อไร้สายอย่างรวดเร็ว ตั้งค่าเป็น Advanced Connection Mode เมื่อท่านต้องการเชื่อมต่อเข้ากับระบบเน็ตเวิร์คผ่านจุดเชื่อมต่อ
Channel	ความถี่ที่ใช้ในการเชื่อมต่อไร้สาย
Wireless LAN Sys.	ตั้งค่าระบบ Wireless LAN
SSID Auto Settings	เลือกเป็น On เพื่อความเร็วในการค้นหาโปรเจคเตอร์ เลือกเป็น Off เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์หลายตัวในเวลาเดียวกัน ค่าเริ่มต้นจะ On ไว้อยู่แล้ว
SSID	ป้อนค่า SSID เมื่อมีการให้ค่า SSID สำหรับระบบ Wireless LAN ซึ่งมีการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ให้ใส่ค่า SSID ท่านสามารถป้อนค่าได้มากถึง 32 ไบท์เป็นตัวอักษรสัญลักษณ์
IP Setting	ท่านสามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ address ต่อไปนี้ได้ DHCP▶▶: เลือกว่าจะใช้ DHCP หรือไม่ (On/Off) ถ้ามีการตั้งค่าเป็น "On" ท่านจะไม่สามารถตั้งค่า address ใดๆ ได้อีก IP Address▶▶: ท่านสามารถใส่ค่า IP Address ที่กำหนดให้กับโปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อไปนี้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255) Subnet Mask▶▶: ท่านสามารถป้อนค่า Subnet Mask สำหรับโปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address อย่างไรก็ตาม ท่านไม่สามารถป้อนค่า Subnet Mask ต่อไปนี้ 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway Address : ท่านสามารถใส่ค่า IP Address สำหรับ gateway ของโปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address ท่านไม่สามารถป้อนค่า Gateway Address ต่อไปนี้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255)

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
SSID Display	ตั้งค่ากำหนดให้เป็น Off เพื่อป้องกันการแสดงผล SSID ทาง Network Info ในเมนู Network และทางหน้าจอ LAN Standby
IP Address Display	ตั้งค่ากำหนดให้เป็น Off เพื่อป้องกันการแสดงผล IP Address ทาง Network Info ในเมนู Network และทางหน้าจอ LAN Standby

--> เมนู Security

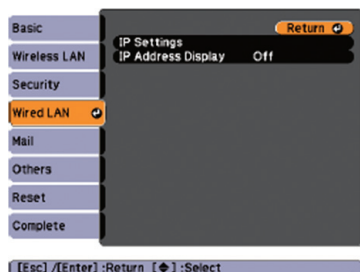


ค่ากำหนดจะทำงานได้เมื่อมีการติดตั้งอุปกรณ์เสริม Wireless LAN

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Security	เลือกประเภทของความปลอดภัย เมื่อทำการตั้งค่ากำหนด Security ดำเนินตามคำแนะนำจากผู้ดูแลระบบเน็ตเวิร์ค
WEP Encryption	ท่านสามารถเลือกรายการต่อไปนี้ WEP Encryption ท่านสามารถตั้งการเข้ารหัสสำหรับ WEP Encryption 128 bit : ใช้การเข้ารหัสแบบ 128 (104) บิต 64 bit : ใช้การเข้ารหัสแบบ 64 (40) บิต
Format	ท่านสามารถตั้งวิธีการอินพุตสำหรับคีย์การเข้ารหัส WEP ASCII : ใส่ค่าเป็นตัวอักษร HEX : ใส่ค่าเป็น HEX (ระบบเลขฐาน 16)
Key ID	เลือก ID คีย์ ของการเข้ารหัส WEP
Encryption Key 1	ท่านสามารถป้อนคีย์สำหรับการเข้ารหัส WEP ใส่ค่าคีย์ในรูปแบบ
Encryption Key 2	ตัวอักษร 16 ตัวเดียว ตามคำแนะนำจากผู้ดูแลเน็ตเวิร์คสำหรับเน็ตเวิร์ค
Encryption Key 3	ที่มีโปรเจคเตอร์ต่ออยู่ประเภทของตัวอักษรและตัวเลขที่สามารถใส่ค่า
Encryption Key 4	ได้แตกต่างกันตามการตั้งค่า WEP Encryption และ Format

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Encryption Key 1	ถ้าจำนวนตัวอักษรที่ป้อนค่าสั้นกว่าความยาวตัวอักษรที่ต้องการ จะ
Encryption Key 2	สามารถเชื่อมต่อได้
Encryption Key 3	128bit - ASCII : ตัวอักษรสัญลักษณ์แบบไบนารีเดียว 13 ตัว
Encryption Key 4	64bit - ASCII : ตัวอักษรสัญลักษณ์แบบไบนารีเดียว 5 ตัว
	128bit - HEX : เลข 0-9 และตัวอักษร A-F จำนวน 26 ตัว
	64bit - HEX : เลข 0-9 และตัวอักษร A-F จำนวน 10 ตัว
PSK	เมื่อเลือก WPA-PSK (TKIP) หรือ WPA2-PSK (AES) ท่านสามารถป้อน PreSharedKey (คีย์เข้ารหัส) ในรูปแบบตัวอักษร สัญลักษณ์ไบนารีเดียว ใส่ค่าได้ระหว่าง 8 ถึง 63 ตัวอักษร เมื่อใส่ค่า PreSharedKey และกดปุ่ม [Enter] ค่าจะถูกกำหนดและแสดงผล ด้วยเครื่องหมาย (*) ท่านไม่สามารถป้อนค่ามากกว่า 32 ตัวอักษร ในเมนู Configuration เมื่อตั้งค่าจาก Web Control ท่านสามารถ ใส่ค่าได้มากกว่า 32 ตัวอักษร

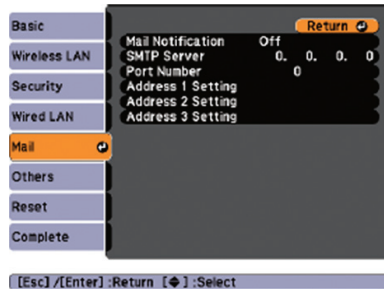
--> เมนู Wired LAN



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
IP Setting	ท่านสามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับ address ต่อไปนี้ได้ DHCP▶: เลือกว่าจะใช้ DHCP หรือไม่ (On/Off) ถ้ามีการตั้งค่าเป็น "On" ท่านจะไม่สามารถตั้งค่า address ใดๆ ได้อีก IP Address▶: ท่านสามารถใส่ค่า IP Address ที่กำหนดให้กับ โปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ ฟิลด์ของ address อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อไปนี้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลข ตั้งแต่ 0 ถึง 255)

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
IP Setting	Subnet Mask▶: ท่านสามารถป้อนค่า Subnet Mask สำหรับโปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address อย่างไรก็ตาม ท่านไม่สามารถป้อนค่า Subnet Mask ต่อไปนี้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway Address▶: ท่านสามารถใส่ค่า IP Address สำหรับ gateway ของโปรเจคเตอร์ได้ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address ท่านไม่สามารถป้อนค่า Gateway Address ต่อไปนี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255)
IP Address Display	ตั้งค่ากำหนดให้เป็น Off เพื่อป้องกันการแสดงผล IP Address ทาง Network Info ในเมนู Network และทางหน้าจอ LAN Standby

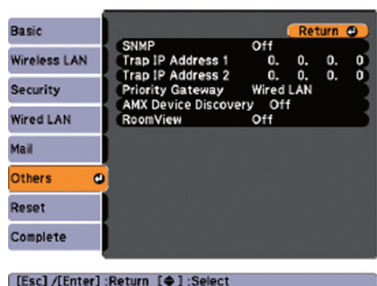
--> เมนู Mail



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Mail Notification	
SMTP Server	ท่านสามารถป้อนค่า IP Address สำหรับ SMTP Server ของโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถป้อนค่าตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของ address อย่างไรก็ตาม ท่านไม่สามารถป้อนค่า IP Address ต่อไปนี้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255)
Port Number	ท่านสามารถป้อนค่า Port Number สำหรับ SMTP Sever ค่าเริ่มต้นคือ 25 ท่านสามารถอินพุตค่าได้ระหว่าง 1 ถึง 65535

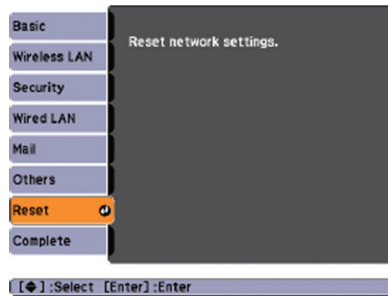
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Address 1 Setting	อินพุท Email Address และเนื้อหาของ Mail ที่รับการแจ้งเตือน เมื่อมีความผิดปกติหรือการเตือนใดๆ เกิดกับโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ค่าตัวอักษรสัญลักษณ์แบบไบท์เดียวได้ 32 ตัว สำหรับแต่ละ Email Address ท่านสามารถเลือกให้แจ้งปัญหา หรือค่าเตือนหลายรายการทางเมลได้ ท่านยังสามารถทำการเปลี่ยนแปลง Email Address ได้ด้วย
Address 2 Setting	
Address 3 Setting	

--> เมนู Others



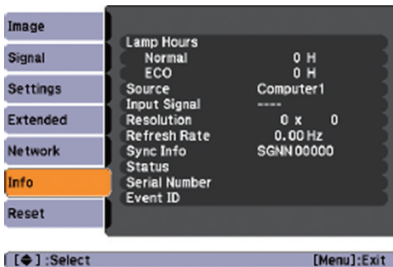
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
SNMP	Trap IP Address 1 : ท่านสามารถลงทะเบียน SNMP trap notification ได้ถึง 2 รายการ Trap IP Address 2 : ท่านสามารถอินพุทตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม ท่านไม่สามารถป้อนค่า IP Address ต่อไปได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (เมื่อ x คือตัวเลขตั้งแต่ 0 ถึง 255) เพื่อใช้ SNMP ในการดูแลโปรเจคเตอร์ ท่านจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม SNMP Manager บนคอมพิวเตอร์ก่อน ผู้ดูแลเน็ตเวิร์คควรเป็นบุคคลที่จัดการ SNMP
Priority gateway	เลือกการทำงานแบบไร้สายหรือเชื่อมต่อโดยสายเคเบิล สำหรับ
AMX Device	Priority gateway
Discovery	เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับเน็ตเวิร์ค ตั้งค่านี้ให้เป็น On เพื่อ AMX Device Discovery จะได้สามารถตรวจจับโปรเจคเตอร์ได้ ตั้งค่าเป็น Off ถ้าไม่ต้องการเชื่อมต่อกับสภาพแวดล้อมการทำงานที่ควบคุมโดยอุปกรณ์ควบคุมจาก AMX หรือ AMX Device Discovery
Room View	

--> เมนู Reset



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Reset Network Settings	รีเซ็ตค่ากำหนด Network ทั้งหมด เลือก Yes หลังจากรีเซ็ตค่ากำหนดทั้งหมดแล้ว จะเข้าสู่เมนู Basic

--> เมนู Info (สำหรับ Display เท่านั้น)



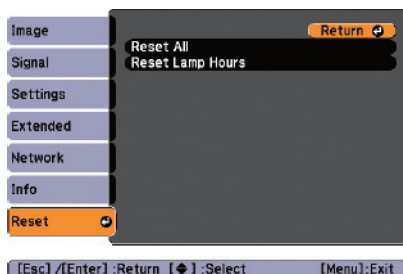
เพื่อตรวจสอบสถานะของสัญญาณภาพที่ฉายและสถานะของโปรเจคเตอร์ รายการที่แสดงผลจะแตกต่างกันไปขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่ฉายขณะนั้น ดังแสดงในภาพหน้าจอด้านล่างทั้งนี้ขึ้นอยู่กับรุ่นที่ใช้ งานแหล่งอินพุตสัญญาณบางรายการจะไม่สามารถใช้งานได้

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Lamp Hours	ท่านสามารถแสดงผลเวลาการทำงานสะสมของหลอดไฟได้* เมื่อเข้าใกล้เวลาการเตือนของหลอดภาพ ตัวอักษรจะถูกแสดงเป็นสีเหลือง
Source	ท่านสามารถแสดงผลเชื่อมต่ออินพุตที่สำคัญสำหรับอุปกรณ์เชื่อมต่อที่ฉายภาพได้
Input Singnal	ท่านสามารถแสดงผลรายการเซท Input Signal ในเมนู Signal ตาม Source ได้
Resolution	ท่านสามารถแสดงผลความละเอียดของอินพุต
Video Signal	ท่านสามารถแสดงผลรายการ Video Signal ที่ตั้งค่าในเมนู Signal
Refresh Rate	ท่านสามารถแสดงผล Refresh Rate

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Sync Info	ท่านสามารถแสดงข้อมูลสัญญาณภาพข้อมูลนี้อาจมีความจำเป็นเมื่อต้องซ่อมแซมเครื่อง
Status	ข้อมูลเกี่ยวกับปัญหาที่เกิดขึ้นโปรเจคเตอร์ ข้อมูลนี้อาจมีความจำเป็นที่ต้องซ่อมแซมเครื่อง
Serial Number	แสดงค่า serial number ของโปรเจคเตอร์
Event ID	มีปัญหากเกิดขึ้นกับโปรเจคเตอร์และความผิดพลาดที่เชื่อมต่อ ปัญหาจะถูกโชว์เป็น ID code

* เวลาใช้งานสะสมถูกแสดงผลเป็น "OH" สำหรับเวลา 10 ชั่วโมง หลังจาก 10 ชั่วโมงหรือมากกว่า จะถูกแสดงผลเป็น "10H" "11H" ฯลฯ

➡➡➡ เมนู Reset



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Reset All	ท่านสามารถรีเซ็ตรายการในเมนูทั้งหมดให้กลับสู่ค่ากำหนดรายการต่อไปนี้อย่างไรก็ตามการรีเซ็ตได้คือ Input, Signal, User's Logo, รายการทั้งหมดในเมนู Network, Lamp Hours Language
Reset Lamp Time	ท่านสามารถลบเวลาการทำงานสะสมของหลอดไฟ และกลับสู่ค่า "OH" เมื่อท่านเปลี่ยนหลอดไฟ



บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด

ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ ทาวเวอร์, 195 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา
เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120 โทรศัพท์ 0-2685-9888

EPSON
HOT
0-2685-9899

- สอบถามข้อมูลการใช้งานผลิตภัณฑ์และบริการ
- เวลาทำการ : วันจันทร์-ศุกร์ เวลา 8.30-17.30 น. ยกเว้นวันหยุดนักขัตฤกษ์
- support@eth.epson.co.th