



คู่มือการใช้งาน

EB-Z10005U EB-Z10000U

EB-Z9875U EB-Z9870U

EB-Z9750U

EB-Z11000W

EB-Z9900W

EB-Z9800W

EB-Z11005 EB-Z11000

EB-Z9870

ฟังก์ชันและส่วนประกอบ

ด้านหน้า/ด้านบน	3
ด้านหลัง	4
ฐาน	5
อินเตอร์เฟซ	5
แผงควบคุม	7
รีโมทคอนโทรล	9

การต่ออุปกรณ์

ติดตั้ง Wireless LAN Unit (ELPAP07)	12
---	----

การปรับภาพที่ฉาย

การเลือกคุณภาพของภาพที่ฉาย (การเลือกโหมดสี).....	13
การเปลี่ยนอัตราส่วนของภาพที่ฉาย (Aspect Ratio)	15

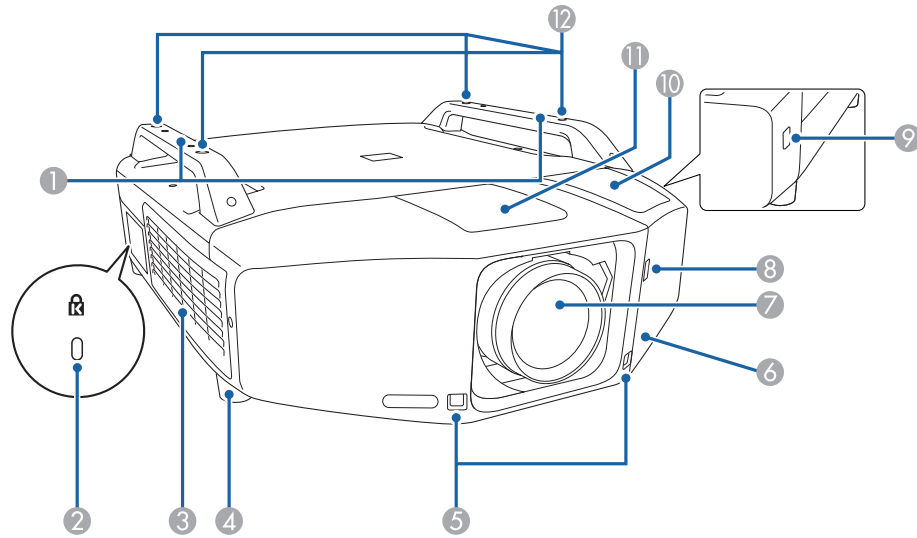
ฟังก์ชันเพื่อความปลอดภัย


การจัดการผู้ใช้งาน (Password Protection)	19
การตั้งรหัสความปลอดภัย	20

Configuration Menu

เมนู Image	24
เมนู Signal	26
เมนู Settings	28
เมนู Extended	29
เมนู Network	34
เมนู Basic	36
เมนู Wireless LAN	37
เมนู Security	39
เมนู Wired LAN	40
เมนู Mail	41
เมนู Others	42
เมนู Reset	43
เมนู Info	43
เมนู Reset	45

ด้านหน้า/ด้านบน

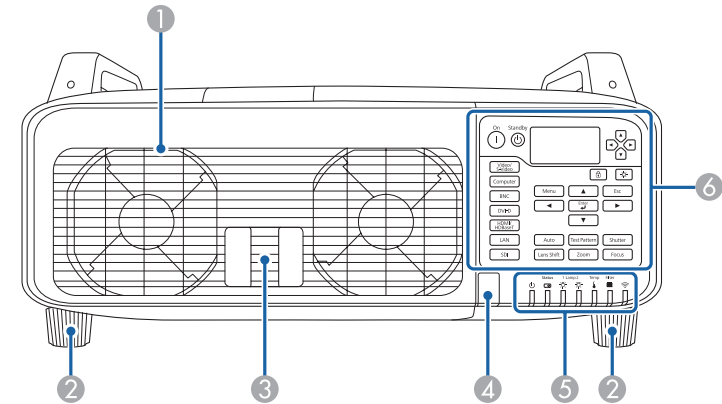


ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 ที่จับ	ใช้สำหรับเคลื่อนย้าย โดยสามารถร้อยสายกันขโมยเพื่อป้องกันการโจรกรรม
2 ช่องล็อกอุปกรณ์ ()	ช่องล็อกอุปกรณ์ที่ได้มาตรฐานกับระบบ Microsaver Security System โดย Kensington

ชื่อ	ฟังก์ชัน
3 ช่องอากาศเข้า (กรองอากาศ)	ช่องอากาศเย็นไหลเข้าเครื่อง ถ้ามีฝุ่นเกาะอยู่ที่นี้จะทำให้อุณหภูมิภายในสูงขึ้น เป็นสาเหตุให้การทำงานมีปัญหาและอายุการใช้งานของการฉายแสงสั้นลงควรทำความสะอาดแผ่นกรองอากาศเป็นประจำ
4 ขาตั้งด้านหน้า	เมื่อใช้งานบนโต๊ะหมุนเพื่อปรับระดับตามแนวราบให้ได้ระดับ ขาตั้งนี้สามารถถอดออกได้เมื่อทำการติดตั้งเครื่องบนเพดาน
5 ตัวรับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
6 ฝาปิดช่องอินเตอร์เฟส	ถอดฝาออกเพื่อทำการต่อสายโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์วิดีโอ
7 เลนส์ของโปรเจคเตอร์	ภาพจะฉายผ่านเลนส์ที่นี้
8 สวิตช์ถอดฝาปิดช่องอินเตอร์เฟส	กดสวิตช์เมื่อถอดฝาปิดออก
9 ปุ่มถอดฝาปิดช่องอินเตอร์เฟส	กดสวิตช์เมื่อถอดฝาปิดออก
10 ช่องใส่สายเคเบิล (ด้านบน)	ถอดฝาปิดออกและสอดสายเคเบิลผ่านที่นี้
11 ฝาปิดช่องเปลี่ยนเลนส์	ถอดฝาปิดเพื่อใส่หรือถอดเปลี่ยนเลนส์

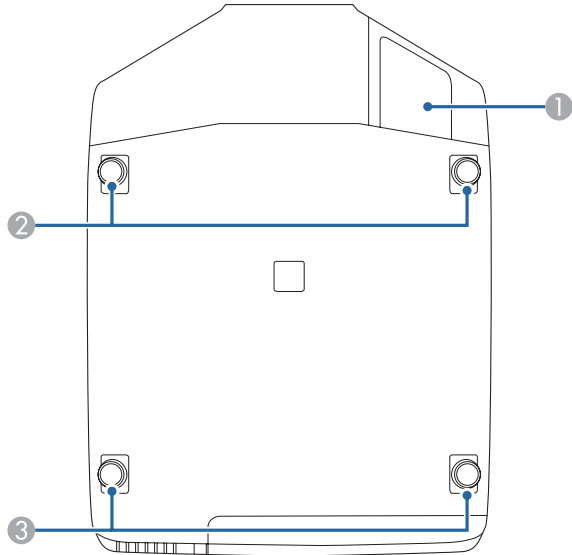
ชื่อ	ฟังก์ชัน
12 จุดสำหรับติดตั้งบนเพดาน (4 จุด)	ติดตั้งอุปกรณ์สำหรับแขวนเครื่องโปรเจคเตอร์กับเพดานที่จุดนี้

ด้านหลัง



ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 ช่องระบายอากาศออก (ฝาปิดหลอด)	ช่องระบายอากาศออกจากภายในเครื่อง เปิดฝานี้เมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดโปรเจคเตอร์
2 ขาตั้งด้านหลัง	เมื่อใช้งานบนโต๊ะ หมุนเพื่อปรับระดับตามแนวราบให้ได้ระดับ ขาตั้งนี้สามารถถอดออกได้เมื่อทำการติดตั้งเครื่องบนเพดาน
3 คันโยกเปิดฝาปิดหลอด	กดคันโยกเปิดฝาปิดหลอด
4 ตัวรับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
5 ไฟแสดงสถานะ	ไฟแสดงสถานะจะมีสีต่างๆเมื่อไฟสว่างหรือกระพริบเพื่อแสดงสถานะของเครื่องโปรเจคเตอร์
6 แผงควบคุม	แผงควบคุม

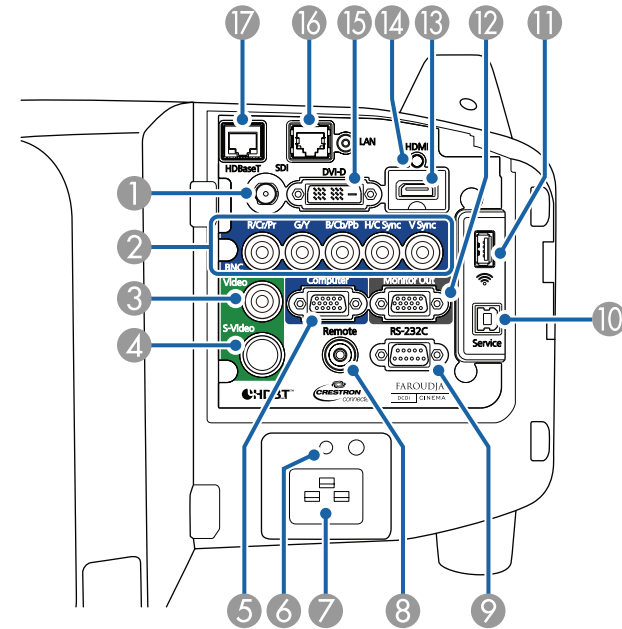
ฐาน



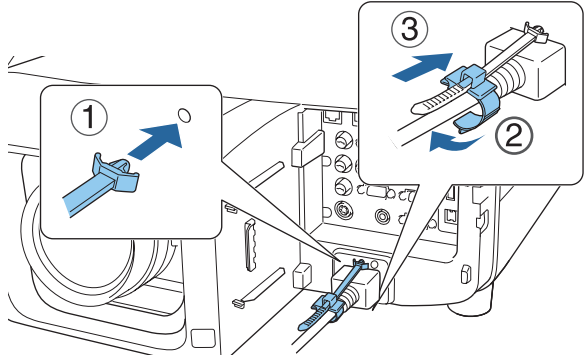
ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 ช่องใส่สายเคเบิล (ด้านล่าง)	ถอดฝาปิดออกและสอดสายเคเบิลผ่านด้านล่างที่นี่
2 ขาดังหน้า	ขาดังหน้าสำหรับปรับความเอียงของภาพ
3 ขาดังหลัง	ขาดังหลังสำหรับปรับความเอียงของภาพ

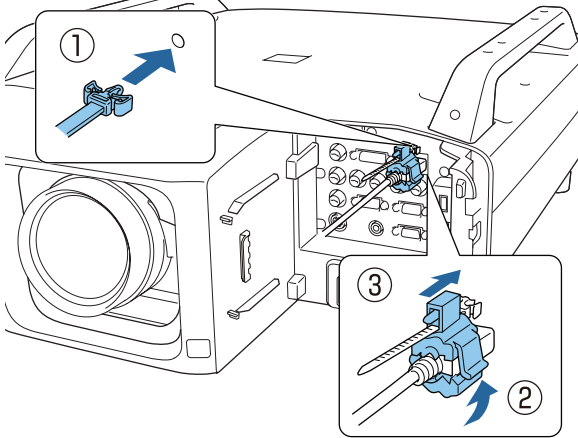
อินเตอร์เฟซ

สามารถเข้าสู่พอร์ตต่างๆโดยเปิดฝาออก เพื่อต่อกับอุปกรณ์วิดีโอได้



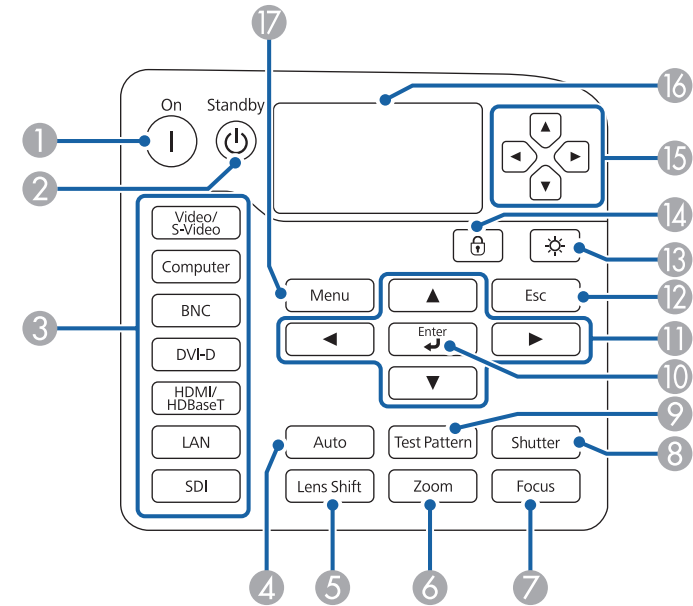
ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 พอร์ต SDI Input (สำหรับรุ่น EB-Z10000U/ EB-Z9870U)	สัญญาณ SDI เข้าจากอุปกรณ์วิดีโอ
2 พอร์ต BNC input	สำหรับสัญญาณอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์และสัญญาณ video component จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
3 พอร์ต Video input	สำหรับสัญญาณเข้า composite video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ

ชื่อ	ฟังก์ชัน
4 พอร์ต S-Video input	สำหรับสัญญาณเข้า S - video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
5 พอร์ต Computer input	สำหรับสัญญาณอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์ และ สัญญาณ video component จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
6 Cable holder	สำหรับติดตัวยึดสายไฟเพื่อป้องกันสายหลุด 
7 Power inlet	ขั้วต่อสายไฟเข้าโปรเจคเตอร์รูปร่างอาจแตกต่างกันขึ้นอยู่กับรุ่นของเครื่อง
8 พอร์ต Remote	พอร์ตสำหรับต่อสายรีโมทและสัญญาณเข้าจากรีโมทคอนโทรล เมื่อมีการต่อสาย จะทำให้ตัวรับสัญญาณรีโมทไม่ทำงาน
9 พอร์ต RS-232C	ต่อสาย RS-232C เข้าที่พอร์ตนี้ เมื่อต้องการควบคุมโปรเจคเตอร์ด้วยคอมพิวเตอร์
10 พอร์ต Service	พอร์ตสำหรับการดูแลรักษาเครื่องเพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ตามปกติไม่ใช้ช่องนี้

ชื่อ	ฟังก์ชัน
11 พอร์ต Wireless LAN unit	<ul style="list-style-type: none"> • พอร์ตสำหรับอุปกรณ์เสริม Wireless LAN unit ต่อ • Quick Wireless Connection USB Key ที่พอร์ตนี้พอร์ต • สำหรับการตั้งค่าเป็นชุด
12 พอร์ต Monitor out	พอร์ตแสดงผลออกของสัญญาณเข้า analog RGB Signal จากคอมพิวเตอร์หรือจาก BNC input port ออกไปยังจอแสดงภายนอก โดยไม่สามารถใช้กับสัญญาณเข้าอื่นๆได้
13 พอร์ต HDMI input	พอร์ตสัญญาณภาพเข้าแบบ HDMI จากคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์วิดีโออื่นๆ โปรเจคเตอร์นี้เข้ากันได้กับ HDCP
14 Cable holder	ใส่ตัวยึดสาย HDMI เข้าที่นี้เพื่อป้องกันสายหลุดออก 
15 พอร์ต DVI-D input	พอร์ตสัญญาณเข้าคอมพิวเตอร์ DVI-D

ชื่อ	ฟังก์ชัน
15 พอร์ต LAN	พอร์ต LAN ต่อสาย LAN เข้ากับระบบเครือข่าย
16 พอร์ต HDBaseT	พอร์ต HDBaseT ต่อสาย LAN เข้ากับ HDBaseT Transmitter

แผงควบคุม

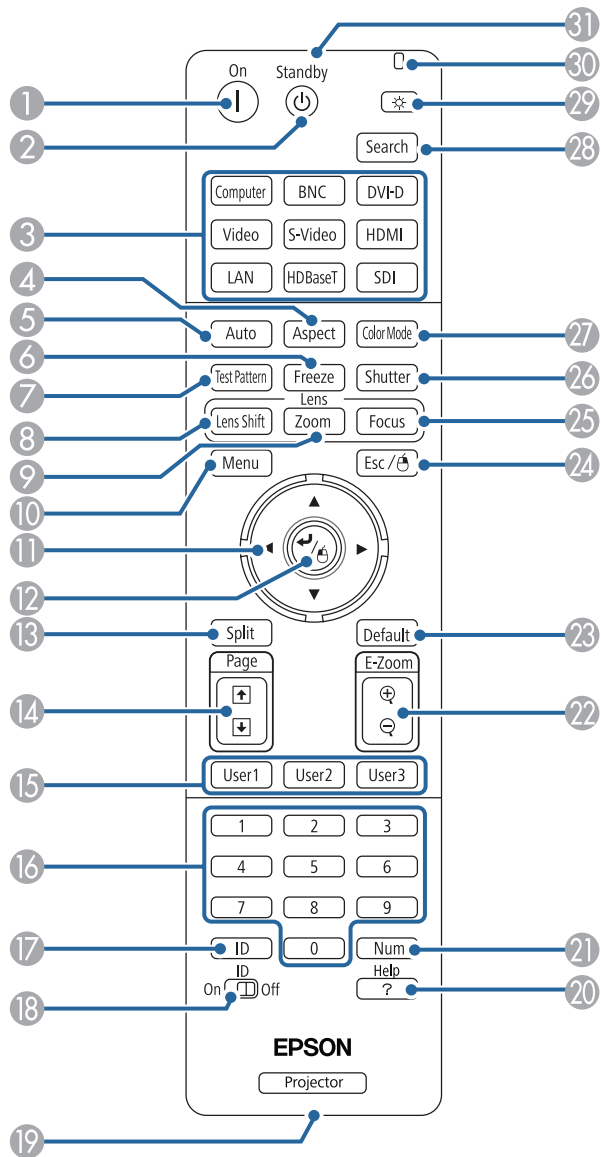


ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 ปุ่ม [I]	กดเพื่อเปิดเครื่อง
2 ปุ่ม [⏻]	กดเพื่อปิดเครื่อง
3 ปุ่ม Change input	กดเพื่อเปลี่ยนสัญญาณเข้าจาก input port ปุ่ม SDI ใช้สำหรับ EB-Z1000U / EB-Z9870U
4 ปุ่ม [Auto]	เมื่อกดปุ่ม Auto ขณะที่ฉายภาพสัญญาณ RGB จากคอมพิวเตอร์หรือจาก BNC input จะทำให้ปรับการ Tracking, Sync., และ Position ได้อัตโนมัติ

ชื่อ	ฟังก์ชัน
5 ปุ่ม [Lens Shift]	กดเพื่อปรับการเลื่อนเลนส์ถ้ากดปุ่มนี้มากกว่า 5 วินาทีตำแหน่งของเลนส์จะกลับคืนที่กึ่งกลาง
6 ปุ่ม [Zoom]	กดเพื่อปรับการซูมภาพ
7 ปุ่ม [Focus]	กดเพื่อปรับโฟกัสให้ภาพชัด
8 ปุ่ม [Shutter]	กดเพื่อปรับชัตเตอร์ให้เปิดหรือปิดสัญญาณชั่วคราว
9 ปุ่ม [Test Pattern]	กดเพื่อแสดงสัญญาณภาพทดสอบ
10 ปุ่ม [↵]	ถ้ามีการกดปุ่มนี้ขณะที่อยู่ในเมนู configuration หรือที่หน้าจอ Help จะหมายถึงรายการนั้นถูกเลือกหรือเลื่อนไปรายการระดับต่อไป
11 ปุ่ม [▼][▲][◀][▶]	กดเพื่อปรับโฟกัส ซูม และการเลื่อนตำแหน่งเลนส์ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่อยู่ในเมนู configuration หรือ หน้าจอ Help รายการเมนูและค่าที่ตั้งไว้จะถูกเลือกกดเพื่อปรับการเลื่อนเลนส์
12 ปุ่ม [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อออกจากฟังก์ชันขณะนั้น ถ้ากดขณะที่อยู่ในเมนู configuration ก็จะทำให้ออกไปที่เมนูก่อนหน้า
13 ปุ่ม [⏻]	กดเพื่อเปิดหรือปิดปุ่มบน แผงควบคุม และสถานะของระบบ

ชื่อ	ฟังก์ชัน
14 ปุ่ม [⏻]	กดเพื่อแสดงหน้าจอการล็อคแผงควบคุม เพื่อให้สามารถทำการล็อคปุ่มแผงการควบคุมได้
15 ปุ่ม [⏻][⏻][⏻][⏻]	กดเพื่อเลือกรายการเมนูและตั้งค่าการแสดงผลสถานะเพื่อดูสถานะของโปรเจคเตอร์
16 Status monitor	จอแสดงผลสถานะของโปรเจคเตอร์เป็นตัวอักษร
17 ปุ่ม [Menu]	กดปุ่มเมนูเพื่อเปิดหรือปิด เมนู configuration

รีโมทคอนโทรล



ชื่อ	ฟังก์ชัน
1 ปุ่ม [⏻]	กดเพื่อเปิดเครื่อง
2 ปุ่ม [⏹]	กดเพื่อปิดเครื่อง
3 ปุ่ม Change input	กดเพื่อเปลี่ยนสัญญาณเข้าจาก input port ปุ่ม SDI ใช้สำหรับ EB-Z1000U/EB-Z9870U
4 ปุ่ม [Aspect]	กดเพื่อเลือกขนาดของอัตราส่วนของภาพที่แสดง
5 ปุ่ม [Auto]	เมื่อกดปุ่ม [Auto] ขณะฉายภาพสัญญาณ RGB จากคอมพิวเตอร์ หรือ จาก BNC input จะทำให้ปรับการ Tracking, Sync., และ Position ได้อัตโนมัติ
6 ปุ่ม [Freeze]	กดเพื่อหยุดภาพหรือยกเลิกการหยุดภาพ
7 ปุ่ม [Test Pattern]	กดเพื่อแสดงสัญญาณภาพทดสอบ
8 ปุ่ม [Lens Shift]	กดเพื่อปรับการเลื่อนเลนส์ถ้ากดปุ่มนี้มากกว่า 5 วินาที ตำแหน่งของเลนส์จะกลับคืนที่กึ่งกลาง
9 ปุ่ม [Zoom]	กดเพื่อปรับการซูมภาพ
10 ปุ่ม [Menu]	กดปุ่มเมนูเพื่อเปิดหรือปิดเมนู configuration

ชื่อ	ฟังก์ชัน
11 ปุ่ม [▲][▼][◀][▶]	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับโฟกัส ซুম และการเลื่อนตำแหน่งเลนส์ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่อยู่ในเมนู configuration หรือ หน้าจอ Help รายการเมนูและค่าที่ตั้งไว้จะถูกเลือกเพื่อปรับการเลื่อนเลนส์ เมื่อใช้ตัวรับสัญญาณจากเมาส์ไร้สาย กดปุ่มนี้เพื่อเลื่อน pointer
12 ปุ่ม [↵]	<ul style="list-style-type: none"> ถ้ามีการกดปุ่มนี้ขณะที่อยู่ในเมนูการตั้งค่า configuration หรือที่หน้าจอ Help จะหมายถึงรายการนั้นถูกเลือก หรือเลื่อนไปรายการระดับต่อไป ทำงานเหมือนปุ่มซ้ายของเมาส์เมื่อใช้ตัวรับสัญญาณจากเมาส์ไร้สาย
13 ปุ่ม [Split]	เมื่อกดปุ่มนี้แต่ละครั้ง ภาพจะเปลี่ยนระหว่างการฉายภาพสองภาพแยกกันในเวลาเดียวกันหรือฉายภาพเดี่ยวตามปกติ
14 ปุ่ม [Page] [⏪][⏩]	<ul style="list-style-type: none"> กดปุ่มเพื่อเลื่อนภาพไปข้างหน้าหรือข้างหลังเมื่อฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย เมื่อใช้ตัวรับสัญญาณเมาส์ไร้สายสามารถเปลี่ยนหน้าจาก PowerPoint ระหว่างการฉายภาพโดยกดปุ่ม page up/ page down
15 ปุ่ม [User 1] ปุ่ม [User 2] ปุ่ม [User 3]	เมื่อกดปุ่มนี้เพื่อเลือกรายการใช้งานประจำจากรายการในเมนู configuration ที่มีอยู่แก่รายการ และสามารถกำหนดค่าเมนูไว้ได้ด้วยปุ่มนี้

ชื่อ	ฟังก์ชัน
16 ปุ่ม Numeric	<ul style="list-style-type: none"> ปุ่มตัวเลขเพื่อการใส่ password การตั้งค่าเพื่อเข้าระบบเครือข่าย
17 ปุ่ม [ID]	กดปุ่ม ID ค้างเพื่อเลือก ID สำหรับโปรเจคเตอร์ที่ต้องการให้ทำงานโดยรีโมทคอนโทรล
18 ปุ่ม [ID] switch	ปุ่ม เปิด/ปิด การตั้งค่า ID สำหรับรีโมทคอนโทรล
19 Remote port	พอร์ตสำหรับต่อสายรีโมทและสัญญาณเข้าจากรีโมทคอนโทรล เมื่อมีการต่อสายเข้า จะทำให้ตัวรับสัญญาณรีโมทไม่ทำงาน
20 ปุ่ม [Help]	กดปุ่ม Help เพื่อ เปิด/ปิด หน้าจอ Help ซึ่งสามารถหาวิธีแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นได้
21 ปุ่ม [Num]	กดค้างเพื่อกดตัวเลขป้อนค่า password และตัวเลข
22 ปุ่ม [E-Zoom] [⏪][⏩]	กดปุ่มนี้เพื่อขยายหรือลดขนาดภาพโดยไม่เปลี่ยนขนาดของภาพที่ฉาย
23 ปุ่ม [Default]	ปุ่ม Default จะใช้ก็ต่อเมื่ออยู่ในเมนู Configuration [Default]: Reset จะทำให้ค่าต่างๆถูกปรับกลับไปเป็นค่าเดิมที่ตั้งไว้

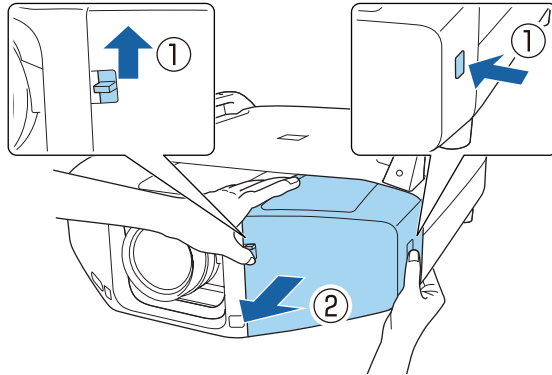
ชื่อ	ฟังก์ชัน
24 ปุ่ม [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อออกจากฟังก์ชันขณะนั้น ถ้ากดขณะที่อยู่ในเมนู configuration ก็จะทำให้ออกไปที่เมนูก่อนหน้า ทำหน้าที่เป็นปุ่มคลิกขวาของเมาส์
24 ปุ่ม [Focus]	กดเพื่อปรับโฟกัสให้ภาพชัด
25 ปุ่ม [Shutter]	กดเพื่อปรับชัตเตอร์ให้เปิดหรือปิดสัญญาณชั่วคราว
26 ปุ่ม [Color Mode]	เมื่อกดปุ่มนี้ทุกครั้งจะเปลี่ยนโหมดสี
27 ปุ่ม [Search]	กดปุ่มนี้เพื่อเปลี่ยนแหล่งสัญญาณเข้าที่ทำการส่งสัญญาณภาพ
28 ปุ่ม [-:⏪]	กดปุ่มนี้เพื่อให้ปุ่มเรืองแสงประมาณ 15 วินาที สำหรับใช้ในที่มีด
29 ไฟแสดงสถานะ	ไฟแสดงผลเมื่อส่งสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
30 จุดรับสัญญาณรีโมทคอนโทรล	ตัวส่งสัญญาณรีโมทคอนโทรล

สามารถทำการใช้งานต่างๆโดยการกดปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนรีโมทคอนโทรลดังนี้

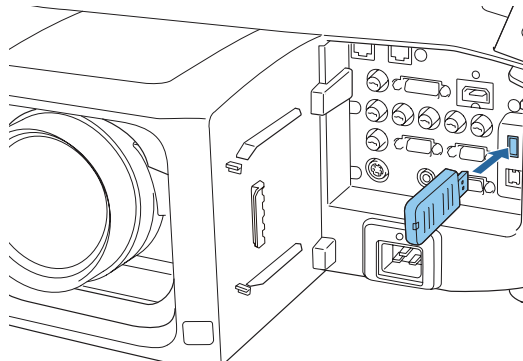
การทำงาน	ตั้งค่า
เลือกการตั้งค่า password	กดปุ่ม [Freeze] ค้าง 5 วินาที หน้าจอ Password Protection จะขึ้นมา และสามารถเลือกการตั้งค่าต่างๆได้ password
เปิด/ปิด การใช้งานบางอย่างของปุ่มบนรีโมทคอนโทรล	กดปุ่ม [Help] ค้างไว้ มากกว่า 5 วินาที
ตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับตัวรับสัญญาณรีโมทคอนโทรลในเมนู configuration	กดปุ่ม [Menu] ค้างไว้ มากกว่า 15 วินาที
แสดงการใช้งานประจำจากรายการในเมนู Configuration	กดเลือก [User1], [User2] หรือ [User3] สามารถเลือกรายการเมนูที่ต้องการและกำหนดให้แต่ละปุ่มของ User รายการต่อไปนี้จะสามารถกำหนดได้ Power Consumption, Info, Progressive, Geometric Correction, Multi-Projection, Resolution, Memory, Image Processing, or On-Screen Display เมื่อกดปุ่มที่กำหนด เป็น On-Screen Display เมนูหรือข้อความจะไม่ปรากฏขึ้นบนจอภาพเมื่อปุ่มเดิมถูกกดจะแสดงผลอีกครั้ง ถ้า On-Screen Display ทำงาน ไม่สามารถทำเมนู configuration ได้ (ยกเว้น เปลี่ยนไปที่ Color Mode และ input source)

ติดตั้ง Wireless LAN Unit (ELPAP07)

- 1 เปิดฝา interface cover ออก



- 2 ติดตั้ง Wireless LAN Unit



เมื่อต่อโปรเจ็คเตอร์ที่มี wireless LAN Unit เข้ากับคอมพิวเตอร์ที่ใช้ wireless ให้ตั้งค่า Wireless LAN Power เป็น On (ค่าเริ่มต้นเป็น On)

การเลือกคุณภาพของภาพที่ฉาย (การเลือกโหมดสี)

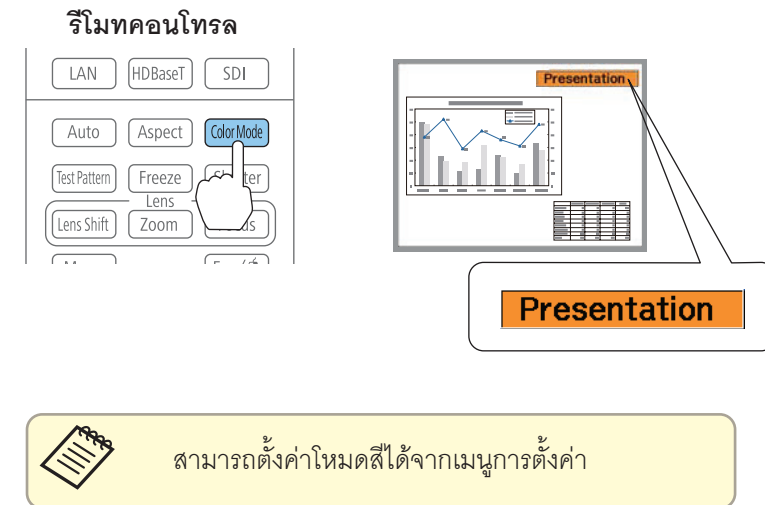
สามารถเลือกคุณภาพของภาพที่ฉายให้เหมาะสมตามสภาพแวดล้อมเมื่อฉายภาพ ความสว่างของภาพจะแปรตามการเลือกโหมด

Mode	Application
Dynamic	เหมาะสำหรับการนำเสนอในห้องที่มีความสว่างมาก
Presentation	เหมาะสำหรับการนำเสนอที่ใช้วัสดุสีในห้องที่มีความสว่าง
Theatre	เหมาะสำหรับการฉายหนังในห้องมืด ให้สีเป็นธรรมชาติ
Photo*1	เหมาะสำหรับการฉายภาพนิ่ง เช่น รูปถ่าย ในห้องที่มีความสว่าง ภาพจะดูสดใสและนำไปสู่การจำของแสง
Sports*2	เหมาะสำหรับการดูรายการทีวีในห้องที่มีแสงสว่างภาพจะสดใสและดูมีชีวิตชีวา
sRGB	เหมาะสำหรับภาพที่เหมือนกับสีมาตรฐานแบบ sRGB
DICOM SIM*1	เหมาะสำหรับการฉายภาพ X-Ray และภาพทางด้านกรแพทย์ทำให้ภาพที่ได้ไม่มีเงา โปรเจ็คเตอร์นี้ไม่ใช่เครื่องมือทางการแพทย์ไม่สามารถใช้ในการวินิจฉัยทางการแพทย์
Multi-Projection	เหมาะสำหรับการฉายภาพจากโปรเจ็คเตอร์หลายตัวลดความแตกต่างของโทนสี ระหว่างภาพที่ฉายแต่ละตัว

*1 เลือกโหมดนี้ได้เมื่อสัญญาณเข้าเป็น RGB เท่านั้น

*2 โหมดนี้สำหรับสัญญาณเข้าเป็น Component Video, Video หรือ S-Video

ทุกครั้งที่กดปุ่ม [Color Mode] จะแสดงชื่อของโหมดสีออกมาบนจอและเปลี่ยนโหมดสีได้ตามต้องการ



การตั้งค่าการปรับแสงอัตโนมัติ (Auto Iris)

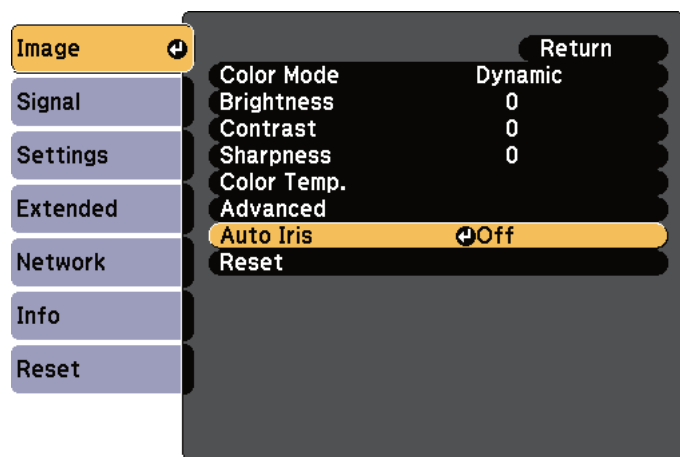
การตั้งค่าอัตโนมัติของการส่องสว่าง ตามความสว่างของภาพ จะทำให้ได้ภาพที่คมชัดเล็ก



- ถ้าฉายภาพที่มีความมืดมากๆ การปรับแสงอัตโนมัติจะหยุดทำงานประมาณ 10 นาที เมื่อใช้โปรเจคเตอร์หลายตัว ระดับความมืดจะแตกต่างกันขึ้นอยู่กับภาพที่ฉาย
- Auto Iris สามารถตั้งค่าได้เมื่ออยู่ในโหมดที่เป็น Dynamic (3D Dynamic) หรือ Theatre (3D Theatre)
- เมื่อตั้งค่า Edge Blending เป็น On, Auto Iris จะไม่ทำงาน

1 กดปุ่ม [Menu] ขณะฉายภาพ

2 เลือก Auto Iris จาก Image และกดปุ่ม [↵]



[Esc] :Return [↩]:Select [↵]:Enter [Menu]:Exit

3 เลือก High Speed กดปุ่ม [↵]

ถ้าเห็นว่าการใช้ Auto Iris รบกวนการทำงาน ให้ตั้งค่าเป็น Normal ค่าที่ตั้งไว้จะถูกเก็บในแต่ละโหมดสี

4 กดปุ่ม [Menu] เมื่อตั้งค่าเสร็จสิ้น

การเปลี่ยนอัตราส่วนของภาพที่ฉาย (Aspect Ratio)

สามารถเปลี่ยนอัตราส่วนของภาพที่ฉายเพื่อให้เหมาะสมได้, อัตราส่วนระหว่างความสูงและกว้าง และความละเอียดของสัญญาณเข้า

โหมดอัตราส่วนภาพที่มีขึ้นอยู่กับชนิดของจอภาพที่ตั้งค่าขณะนั้น

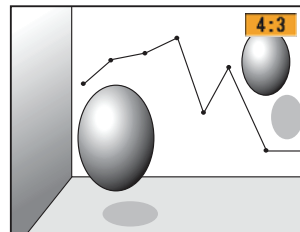
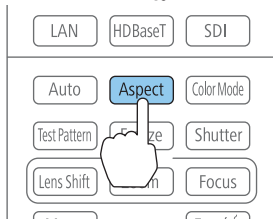


เลือก Screen Type ก่อนเปลี่ยนค่าอัตราส่วนภาพ

วิธีการเปลี่ยน

แต่ครั้งที่กดปุ่ม [Aspect] บนรีโมทคอนโทรล จะแสดงค่าอัตราส่วนบนจอ และเปลี่ยนค่าที่ต้องการได้

รีโมทคอนโทรล



Aspect Mode	Explanation
Zoom	ฉายภาพโดยขยายเต็มความกว้างของจอภาพขณะที่คงอัตราส่วนไว้ส่วนที่เกินขอบออกไปจะไม่ถูกฉาย
Native	ฉายภาพไปที่กึ่งกลางของจอด้วยความละเอียดของสัญญาณภาพเข้าพื้นที่ที่เหลือจากขอบจอภาพจะไม่ถูกฉาย



- สามารถตั้งค่าอัตราส่วนจากเมนู Configuration
- ถ้าภาพบางส่วนจากคอมพิวเตอร์หายไป ให้ตั้งค่า Resolution เป็น Wide หรือ Normal ในเมนูการตั้งค่า ที่ขึ้นอยู่กับความละเอียดของคอมพิวเตอร์

Aspect Mode	Explanation
Auto	ฉายภาพตามอัตราส่วนที่ขึ้นอยู่กับสัญญาณเข้าส่งมา
Normal	ฉายภาพโดยคงอัตราส่วนของสัญญาณภาพที่เข้าส่งมา
4:3	ฉายภาพอัตราส่วน 4:3
16:9	ฉายภาพอัตราส่วน 16:9
Full	ฉายภาพเต็มขนาดของจอภาพ

ตารางแสดงการเปลี่ยนโหมดอัตราส่วน



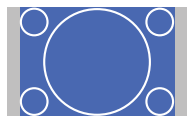


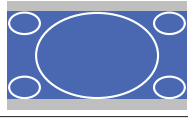









สีดังต่อไปนี้ในจอภาพในตารางระบุพื้นที่ที่ไม่แสดงภาพ

■ : พื้นที่ที่ไม่แสดงภาพขึ้นอยู่กับการตั้งค่าชนิดของจอ

■ : พื้นที่ที่ไม่แสดงภาพขึ้นอยู่กับการตั้งค่าอัตราส่วน



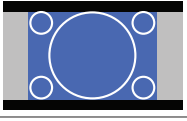


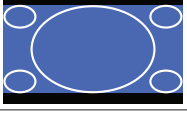






EBZ10000U/ EB-Z9870U /EB-Z11000W

ตั้งค่าจอภาพ: 16:10

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
16:9			
Full			
Zoom			
Native*			



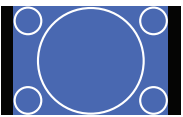


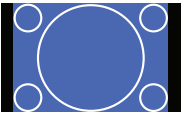


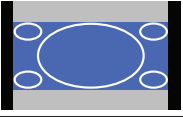



* ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า

ตั้งค่าจอภาพ: 16:9

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
Full			
Zoom			
Native*			

* ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า



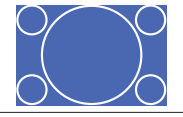



ตั้งค่าจอภาพ: 4:3

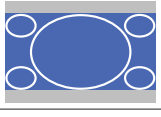

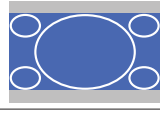



	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
4:3			
16:9			
Native*			

*เฉพาะภาพจากคอมพิวเตอร์และ HDMI input port/HDBaseT port ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า

EB-Z11000/EB-Z9870



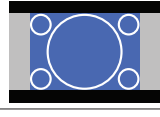









ตั้งค่าจอภาพ: 4:3

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
4:3			

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
16:9			
Native*			
















* เฉพาะภาพจากคอมพิวเตอร์และ HDMI input port/HDBaseT port ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า

ตั้งค่าจอภาพ: 16:9

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
Full			
Zoom			
Native*			

* ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า

ตั้งค่าจอภาพ: 16:10

	Aspect Ratio of Input Signal		
	16:10	16:9	4:3
Auto or Normal			
16:9			
Full			
Zoom			
Native*			

* ภาพอาจจะแตกต่างออกไปขึ้นอยู่กับความละเอียดของสัญญาณเข้า

เครื่องโปรเจ็คเตอร์มีฟังก์ชันความปลอดภัยดังนี้

- Password Protection รหัสความปลอดภัยสามารถจำกัดผู้ใช้เครื่องโปรเจ็คเตอร์
- Control Panel Lock/Lens Operation Lock/Remote Control Button Lock สามารถป้องกันการเปลี่ยนการตั้งค่าเครื่องโปรเจ็คเตอร์โดยผู้ไม่ได้รับอนุญาต
- Anti-Theft Lock เครื่องโปรเจ็คเตอร์มีอุปกรณ์ป้องกันการขโมยติดตั้ง

การจัดการผู้ใช้งาน (Password Protection)

เมื่อเปิดการเข้ารหัสผู้ใช้งานให้ทำงาน ผู้ที่ไม่ทราบรหัสไม่สามารถใช้เครื่องได้ถึงแม้จะเปิดเครื่องอยู่ logo ที่แสดงเมื่อเปิดเครื่องไม่สามารถเปลี่ยนได้เป็นการป้องกันการขโมยเนื่องจากเครื่องไม่สามารถใช้งานได้ แม้ถูกขโมยเมื่อซื้อเครื่อง Password Protection จะไม่เปิดใช้งาน

ชนิดของ Password Protection

1. Power On Protection

เมื่อ Power On Protection มีการ On ต้องใส่ รหัสหลังจากการกรจ่ายไฟและเปิดเครื่อง (ใช้กับ Direct Power On ด้วย) ถ้าใส่ รหัสไม่ถูกต้องเครื่องจะไม่เริ่มทำงาน

2. User's Logo Protection

เมื่อเปิดการตั้งค่า User's Logo Protection เป็น On ไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าดังนี้

- เปลี่ยน User's Logo
- เปลี่ยนการตั้งค่า Display Background และ Startup Screen จาก Display ใน เมนู Extended

3. Network Protection

เมื่อเปิด Network Protection เป็น On ไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าในเมนู Network ได้

4. Time/Schedule Protection

เมื่อเปิด Time/Schedule Protection เป็น On ไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าได้

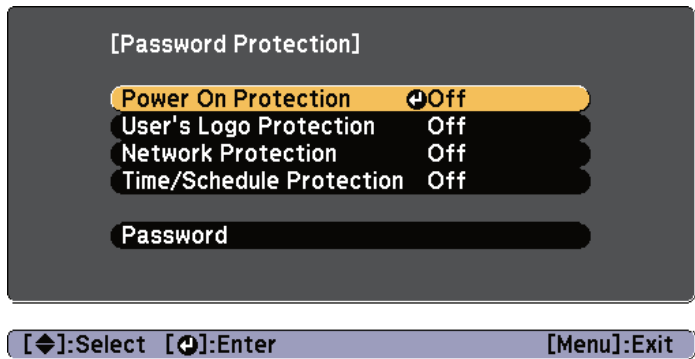
การตั้งรหัสความปลอดภัย

1 ขณะฉายภาพ กดปุ่ม [Freeze] 5 วินาที เมนู Password Protection จะแสดงขึ้น



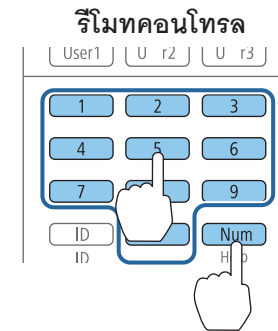
ถ้ารหัสความปลอดภัยได้ตั้งไว้ ต้องใส่รหัสถ้าใส่รหัสถูกต้อง เมนูการตั้งรหัสจะแสดงขึ้นมา

2 เลือก เมนู Password Protection ที่ต้องการแล้วกด [↵]



3 เลือก On แล้วกด [↵]
กดปุ่ม [Esc] เพื่อกลับไปหน้าจอชั้นที่ 2

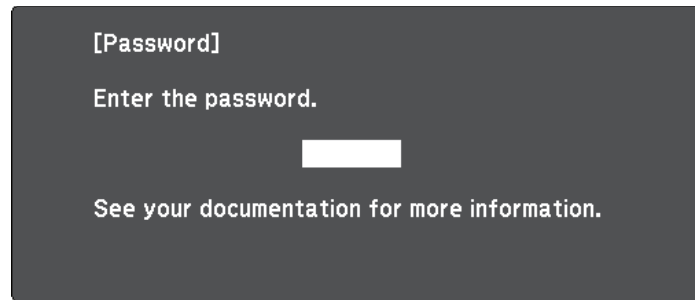
- 4 การตั้งรหัส
- (1) เลือก Password แล้วกดปุ่ม [↵]
 - (2) เมื่อข้อความ "Change the password?" แสดง ให้เลือก Yes และ กดปุ่มรหัสเริ่มเป็น "0000" ให้เปลี่ยนรหัสตามต้องการถ้าเลือก No หน้าจอจะกลับไปชั้นที่ 2 อีกครั้ง
 - (3) ขณะที่กดปุ่ม [Num] ต่าง ให้ใส่เลขสี่หลักโดยใช้ปุ่มตัวเลขตัวเลขจะแสดงเป็น "****" เมื่อใส่ตัวเลขเสร็จ หน้าจอให้ยืนยันจะปรากฏขึ้น



(4) การใส่รหัสยืนยันข้อความ "Password accepted" จะแสดงขึ้นถ้าใส่ รหัสผิดข้อความจะขึ้นให้ใส่ รหัสใหม่อีก

การใส่รหัสความปลอดภัย

เมื่อนำจอใส่รหัสแสดงขึ้น ให้ใส่รหัสโดยใช้รีโมทคอนโทรล
ขณะที่กดปุ่ม [Num] ต่าง ให้ใส่เลขสี่หลักโดยใช้ปุ่มตัวเลข



[0-9] :Enter

เมื่อใส่รหัสถูกต้อง จะสามารถเปิดการใช้งานได้

ข้อควรทราบ

- ถ้าใส่รหัสผิดสามครั้ง ข้อความ "The Projector's will be lock" แสดงขึ้น ประมาณ 5 นาทีและจะเข้าสู่ standby mode ให้ถอดปลั๊กออก และเสียบใหม่ เครื่องจะแสดงหน้าจอให้ใส่รหัสอีกครั้ง สามารถใส่รหัสที่ถูกต้องได้
- ถ้าลืมหร็ด ให้จดหมายเลข "Request Code: xxxxx" ที่ปรากฏบนหน้าจอ และให้ติดต่อศูนย์บริการ
- ถ้าใส่รหัสผิดต่อเนื่อง 30 ครั้ง ข้อความ "The Projector's operation will be lock" แสดงขึ้นให้ติดต่อศูนย์บริการ

การจำกัดการใช้งาน

โปรเจ็คเตอร์มีฟังก์ชันการจำกัดการใช้งานสามอย่างให้เลือกใช้ได้

- Control Panel Lock
มีประโยชน์ขณะที่ทำการแสดงเมื่อต้องการไม่ให้นุ่มกดทำงานขณะฉายภาพหรือที่โรงเรียนเมื่อต้องการจำกัดการทำงานของปุ่ม
- Lens Operation Lock
ฟังก์ชันนี้จะทำการปิดการใช้งานปุ่มต่างๆบนรีโมทคอนโทรลที่เกี่ยวข้องกับเลนส์เพื่อป้องกันการปรับค่าที่ไม่เหมาะสมหลังจากการตั้งค่าแล้ว
- Remote Control Button Lock
ฟังก์ชันนี้จะทำการปิดการใช้งานปุ่มต่างๆบนรีโมทคอนโทรล ยกเว้นปุ่มหลักที่ต้องการสำหรับการทำงาน เพื่อป้องกันการใช้งานผิด

Control Panel Lock

ทำการล็อกปุ่มบนแผงควบคุมดังนี้ ถึงแม้จะมีการล็อกอยู่ สามารถใช้รีโมทคอนโทรลได้ตามปกติ

- Full Lock
ทำการล็อกปุ่มบนแผงควบคุมทั้งหมด รวมถึงการเปิดปิดเครื่องด้วย
- Control Panel Lock
ทำการล็อกปุ่มบนแผงควบคุมทั้งหมด ยกเว้นปุ่ม [⏏]

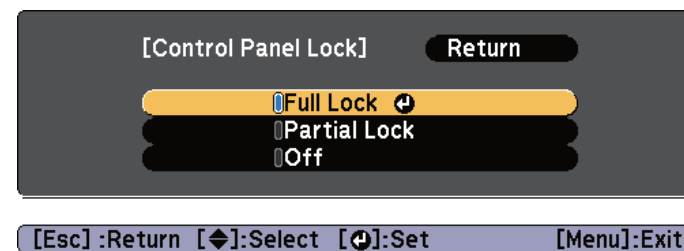
1 กดปุ่ม [⏏] บนแผงควบคุมขณะที่โปรเจ็คเตอร์แสดงหน้าจอการล็อกแผงควบคุม



สามารถตั้งค่า Control Panel Lock จากเมนู Configuration ได้

2

เลือก Full Lock หรือ Partial Lock ตามต้องการ



3

เลือก Yes เมื่อข้อความยืนยันปรากฏ ปุ่มแผงควบคุมจะถูกล็อกตามต้องการ

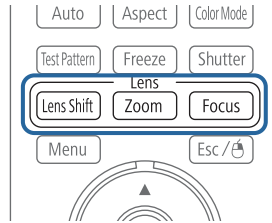


สามารถยกเลิก โดยวิธีดังต่อไปนี้

- ใช้รีโมทคอนโทรล ตั้งค่า Control Panel Lock เป็น Off ในเมนู Configuration
- กดปุ่ม [⏏] ค้างไว้ 7 วินาทีข้อความจะแสดงว่าได้ปลดล็อกแล้ว

การจำกัดการใช้งานเลนส์

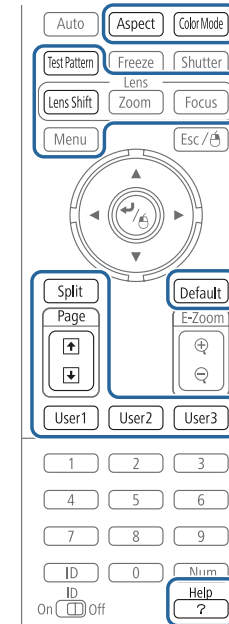
ฟังก์ชันนี้จะทำการปิดการใช้งานปุ่มต่างๆบนรีโมทคอนโทรลที่เกี่ยวกับเลนส์



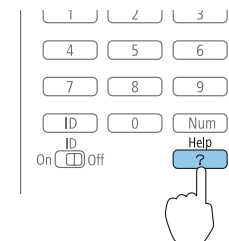
ตั้งค่า Lens Operation Lock เป็น On ในเมนู Configuration

การล็อกปุ่มรีโมท

ฟังก์ชันนี้จะทำการปิดการใช้งานปุ่มต่างๆบนรีโมทคอนโทรล



กดปุ่ม [Help] ค้างไว้ 5 วินาที จะทำการเปิดปิดการล็อกนี้

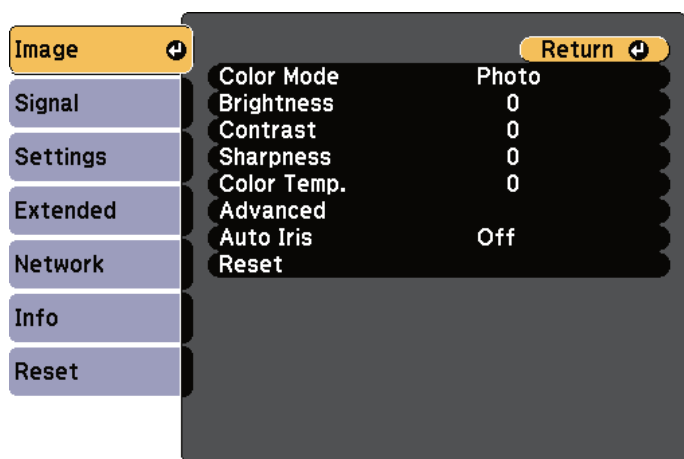


ถึงแม้ว่าปุ่มรีโมทคอนโทรลจะทำการล็อกอยู่ สามารถทำงานต่อไปนี้

- ปรับค่ากลับไปยังค่าตั้งต้นของตัวรับสัญญาณรีโมทคอนโทรล
- ยกเลิกการล็อกปุ่มบนรีโมท

เมนู Image

รายการที่สามารถตั้งค่าขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่เข้าขณะนั้น รายละเอียดการตั้งค่าจะถูกบันทึกไว้สำหรับแต่ละสัญญาณภาพ



[Esc] / [⏪]:Return [⏩]:Select [Menu]:Exit

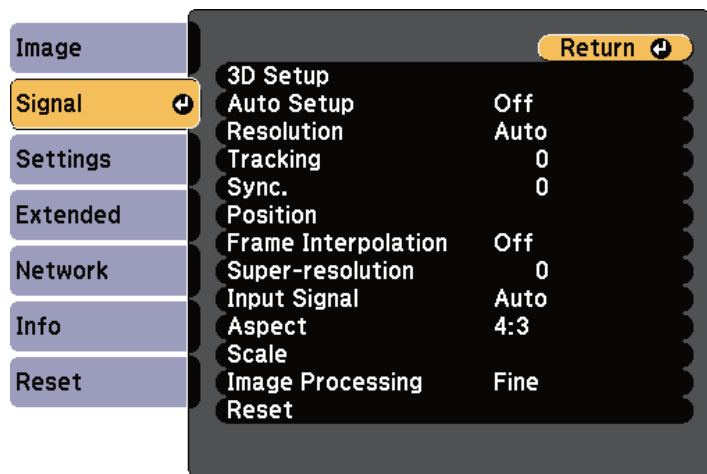
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Color Mode	เลือกคุณภาพของภาพที่เหมาะสมกับสภาพแวดล้อม
Brightness	ปรับความสว่างของภาพ
Contrast	ปรับความแตกต่างระหว่างแสงกับเงาของภาพ
Color Saturation	ปรับความอิ่มตัวของสีสำหรับภาพ (เฉพาะสัญญาณเข้า เป็น component video หรือ Composite Video)

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Tint	(เฉพาะสัญญาณเข้า เป็น component video สัญญาณเข้า Composite video และ S-Video ที่สามารถปรับได้เป็นสัญญาณ NTSC เท่านั้น) ปรับสีของภาพ
Sharpness	(การตั้งค่า Standard จะทำได้เฉพาะ Image Processing ตั้งค่าเป็น Fast เท่านั้น) Standard: สามารถตั้งค่าความคมชัดของภาพได้โดยละเอียดเมื่อเลือก Advanced Thin Line Enhancement: ถ้าค่านี้ถูกตั้งให้เป็นบวก จะเห็นรายละเอียดของเส้นหรือรูปแบบของเส้นใยจะชัดขึ้น Thick Line Enhancement: ถ้าค่านี้ถูกตั้งให้เป็นบวก จะเห็นรายละเอียดของเส้นกรอบ ฉากหลัง และส่วนหลักอื่นๆ ในภาพจะชัดขึ้น Vert. Line Enhancement: ถ้าค่านี้ถูกตั้งให้เป็นบวก เส้นแนวตั้งจะชัดขึ้น Horiz. Line Enhancement: ถ้าค่านี้ถูกตั้งให้เป็นบวก เส้นแนวราบจะชัดขึ้น
Color Temp	สามารถปรับค่าสีทั้งหมดของภาพได้ เมื่อ Color Mode ถูกตั้งเป็น sRGB หรือ DICOM SIM ปรับได้ถึง 11 ขั้น 3200K, 5000K ถึง 10000K เมื่อ Color Mode ตั้งเป็นค่าอื่น สามารถปรับค่าในช่วง -3 ถึง 6 ภาพจะมีสีน้ำเงิน เมื่อเลือกค่าสูงและจะเป็นสีแดงเมื่อเลือกค่าต่ำ
Advanced	สามารถปรับค่าโดยการเลือกเมนูดังนี้ Gamma: คุณสามารถปรับค่าสีโดยเลือกค่า gamma correction หรืออ้างอิงภาพที่ ฉาย หรือ gamma graph RGB: c RGCMY: สามารถปรับสี การอิ่มตัว และความสว่างของแต่ละสี R(red), G(green), B(blue), C(cyan), M(Magenta), Y(yellow) แยกจากกันได้

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Auto Iris	Auto Iris สามารถตั้งค่าได้เมื่ออยู่ในโหมดสีที่เป็น Dynamic, Theatre, 3D Dynamic หรือ 3D Theatre เมื่อตั้งค่า Edge Blending เป็น On, Auto Iris จะไม่ทำงาน ตั้งค่า Normal หรือ High Speed เพื่อปรับค่าการรับแสงให้เหมาะสมสำหรับภาพที่ฉาย เลือก High Speed เพื่อแก้ไขการปรับแสงให้เหมาะสมกับจอภาพ ค่าจะถูกเก็บไว้สำหรับแต่ละโหมดสี
Reset	คุณสามารถยกเลิกการปรับค่าทั้งหมดไปเป็นค่าตั้งต้น สำหรับเมนู Image ได้โดยทำตามขั้นตอนที่ระบุไว้

เมนู Signal

รายการที่สามารถตั้งค่าขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่เข้าขณะนั้น รายละเอียดการตั้งค่าจะถูกบันทึกไว้สำหรับแต่ละสัญญาณภาพ



[Esc]/[⏪]:Return [↔]:Select [Menu]:Exit

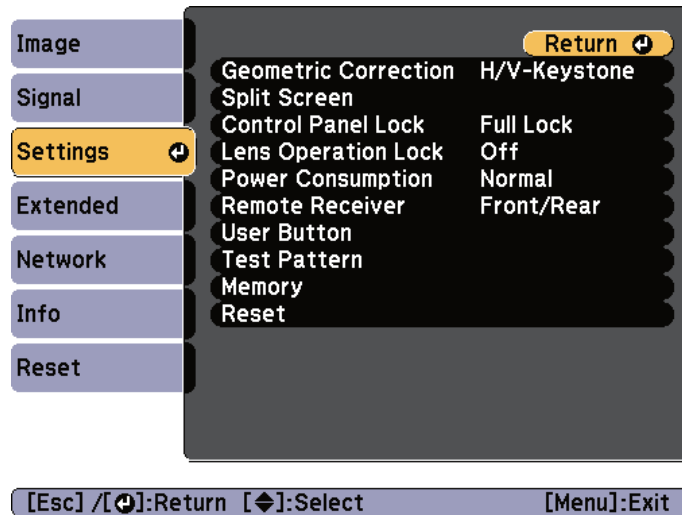
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
3D Setup	เมื่อต้องการฉายภาพสามมิติ โดยใช้โปรเจคเตอร์สองเครื่อง ให้เลือก 3D Images เป็น On
Auto Setup	(ใช้ได้เฉพาะสัญญาณเข้าขณะนั้นเป็น analog RGB computer) ตั้งค่าเป็น On เพื่อปรับ Tracking, Sync, และ Position อย่างอัตโนมัติเพื่อให้ได้ภาพที่ดีที่สุดเมื่อสัญญาณเข้าเปลี่ยน

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Resolution	(ใช้ได้เฉพาะสัญญาณเข้าขณะนั้นเป็น analog RGB computer) ตั้งค่าเป็น Auto เพื่อให้เลือกความละเอียดของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติถ้าภาพที่ฉายไม่ได้สัดส่วนเมื่อเลือก Auto เช่นบางส่วนหายไปให้ตั้งค่าเป็นแบบ Wide สำหรับ wide screen หรือแบบ Normal สำหรับ 4:3, 5:4 โดยขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ที่ต่อกับ Manual อนุญาตให้เลือกความละเอียดได้ เหมาะสำหรับคอมพิวเตอร์ที่เหมือนกัน
Tracking	(ใช้ได้เฉพาะสัญญาณเข้าขณะนั้นเป็น analog RGB computer) สามารถปรับภาพเมื่อมีแถบตามแนวตั้งเกิดขึ้นบนภาพ
Sync.	(ใช้ได้เฉพาะสัญญาณเข้าขณะนั้นเป็น analog RGB computer) สามารถปรับภาพเมื่อเกิด Flickering, fuzziness หรือ interface เกิดขึ้นบนภาพ
Position	สามารถปรับตำแหน่งการแสดงผลภาพ ขึ้น ลง ซ้าย ขวา เมื่อบางส่วนของภาพหายไป ก็จะได้ภาพเต็มที่ยกออก
Progressive	สัญญาณ Interlace (i) ได้ถูกเปลี่ยนเป็น Progressive (p) (IP conversion) Off: เหมาะสำหรับภาพที่มีการเคลื่อนไหวมากๆ Video: เหมาะสำหรับภาพวิดีโอทั่วไป Film/Auto: เหมาะสำหรับฟิล์มภาพยนตร์ คอมพิวเตอร์กราฟิก และภาพเคลื่อนไหว
Frame Interpolation (EB-Z10000U/ EB-Z9870U)	สามารถเล่นภาพเคลื่อนไหวอย่างรวดเร็วขึ้นโดยสร้างเฟรมอยู่ระหว่างเฟรมจริงได้

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Super-resolution	เพื่อแสดงภาพที่ชัดเจนขึ้น สามารถลดการเบลอที่เกิดขึ้นเมื่อภาพถูกขยายใหญ่เพื่อให้เหมาะกับขนาดความละเอียดของภาพ
Noise Reduction	(การตั้งค่า Standard จะทำได้เฉพาะ Image Processing ตั้งค่าเป็น Fast เท่านั้น) มีสองวิธีในการตั้งค่าที่เหมาะสมที่สุดกับสภาพแวดล้อมเมื่อภาพมีสัญญาณรบกวนน้อย ให้ตั้งค่าเป็น Off เช่นสัญญาณจาก DVDs
Mosquito NR	(การตั้งค่า Standard จะทำได้เฉพาะ Image Processing ตั้งค่าเป็น Fast เท่านั้น) เมื่อสัญญาณเข้าเป็นแบบ Progressive คุณสามารถลดคลื่นรบกวนที่เกิดขึ้นในเส้นระหว่างพื้นที่กับการเปลี่ยนแปลงในสีต่างๆ
Video Range	การเลือกความถี่สัญญาณเข้าที่มาจาก ช่องสัญญาณเข้าแบบ HDMI, DVI-D, HDBaseT หรือ SDI ตั้งค่าเป็น Expanded ถ้ามีการปรับค่าระดับสัญญาณสีดำ หรือ น้ำตาล ผิดไปจากภาพที่เน้น
Input Signal	สามารถเลือกสัญญาณเข้าจากช่องสัญญาณเข้าของคอมพิวเตอร์ หรือ BNC ถ้าตั้งค่าเป็น Auto จะทำการเลือกอัตโนมัติ ถ้าตั้ง Auto แล้วสื่อก่อนไม่ถูกต้องให้เลือกสัญญาณเข้าที่เหมาะสมเอง
Video Signal	สามารถเลือกช่องสัญญาณเข้าจาก Video หรือ S-Video ถ้าตั้งค่าเป็น Auto สัญญาณวิดีโอจะถูกจำโดยอัตโนมัติ ถ้าสัญญาณรบกวนเกิดขึ้นหรือเกิดปัญหาในการฉายภาพ เมื่อตั้งค่า Auto ให้ทำการตั้งค่าสัญญาณเข้าตามอุปกรณ์ที่ต่อ
Aspect	สามารถตั้งค่าอัตราส่วนของภาพที่ฉาย
Scale	เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายตัวฉายภาพเดี่ยว ให้ปรับระยะของภาพที่แสดงของแต่ละเครื่อง

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Overscan	(เฉพาะสัญญาณเข้า เป็น component video. RGB-Video เท่านั้น) ปรับอัตราส่วนของภาพที่ฉาย สามารถตัดภาพได้จาก 4% ถึง 8% เมื่อตั้ง Auto โดยอัตโนมัติ
Image Processing	เปลี่ยนการตั้งค่าสำหรับ Image Processing Fine: ภาพถูกแสดงคุณภาพสูง Fast: ภาพถูกแสดงเร็วขึ้น
Reset	ยกเลิกการปรับค่าต่างๆ ไปเป็นค่าตั้งต้นยกเว้นสำหรับ Input Signal และ Image Processing

เมนู Settings

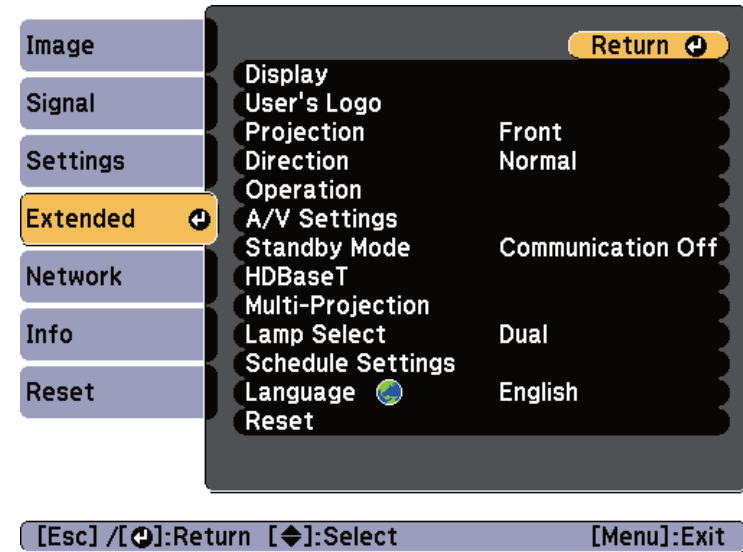


เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Geometric Correction	<p>สามารถแก้ไขการบิดเบี้ยว</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off: ยกเลิกการแก้ไข • H/V Keystone: ปรับ V-Keystone และ H-keystone เพื่อแก้ไขการบิดเบี้ยวแนวตั้งและแนวราบ • Quick Corner: เลื่อนและแก้ไขมุมทั้งสี่ของภาพที่ฉาย • Curved Surface: แก้ไขการบิดเบี้ยวของภาพที่ฉายบนผิวโค้ง • Point Correction: ทำการแบ่งภาพที่ฉายเป็นตารางและแก้ไขโดยเคลื่อนไปเลือกจุดที่ต้องการทำจากด้านไปด้านหรือขึ้นและลง • Corner Wall: แก้ไขการบิดเบี้ยว ที่เกิดขึ้นเมื่อฉายภาพบนผิวด้วยมุมที่ถูก
Split Screen	สามารถแบ่งจอออกเป็นสองจอได้
Control Panel Lock	สามารถจำกัดการทำงานของแผงควบคุม
Lens Operation Lock	สามารถจำกัดการทำงานปุ่มต่างๆบนรีโมทคอนโทรลที่เกี่ยวข้องเลนส์
Power Consumption	<p>เมื่อตั้งค่า Normal หลอดจะสว่างที่สุด</p> <p>เมื่อตั้งค่าเป็น Temp Interlock ถ้าอุณหภูมิสูงขึ้น หลอดจะหรี่ลงอัตโนมัติเพื่อควบคุมอุณหภูมิการทำงาน</p> <p>เมื่อตั้งค่า ECO การสิ้นเปลืองพลังงานจะลดลงขณะฉายภาพและเสียงรบกวนของพัดลมจะลดลง</p>

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Remote receiver	สามารถจำกัดการรับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล เมื่อตั้งค่า Off ไม่สามารถสั่งการใดๆจากรีโมทคอนโทรลได้ ถ้าต้องการให้กดปุ่ม [Menu] ค้างไว้ 15 วินาทีเพื่อยกเลิกการตั้งค่ากลับไปสู่ค่าตั้งต้น
User Button	เมื่อกดปุ่มนี้เพื่อเลือกรายการใช้งานประจำจากกายการเมนู configuration ที่มีอยู่และสามารถกำหนดค่าเมนูไว้ได้ด้วยปุ่มนี้ รายการที่กำหนดได้ คือ Power Consumption, Info, Progressive, Geometric Correction, Multi-Projection, Resolution, Memory, Image Processing, On-Screen Display
Test Pattern	สามารถแสดงรูปแบบทดสอบได้เพื่อปรับการฉายภาพโดยไม่ต้องต่ออุปกรณ์ใดๆเมื่อทำการตั้งค่าเครื่อง
Memory	ทำงานและตั้งค่าการใช้งานหน่วยความจำ
Reset	สามารถยกเลิกการปรับค่าต่างๆของ เมนู Settings ไปเป็นค่าตั้งต้น ยกเว้นปุ่ม สำหรับ User และ Memory

* อุณหภูมิการใช้งาน + 45° C ที่ระดับความสูง 0 - 1,499 m, และ + 40° C ที่ระดับความสูง 1,500 - 3,048 m

เมนู Extended





เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Display	<p>สามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับการแสดงภาพ</p> <p>Menu Position: เลือกตำแหน่งที่จะแสดงเมนูบนจอภาพ</p> <p>Message Position: เลือกตำแหน่งที่จะแสดงข้อความบนจอภาพ</p> <p>Message: เมื่อตั้งค่า Off รายการต่อไปนี้จะไม่แสดง</p> <p>ชื่อสัญญาณ, โหมดสี, อัตราส่วน ข้อความเมื่อไม่มีสัญญาณเข้าและการเตือนเมื่ออุณหภูมิสูง</p> <p>Display Background: สามารถตั้งค่าพื้นสีจอเป็นสี ดำ น้ำเงิน หรือ โลโก้ เมื่อไม่มีสัญญาณ</p> <p>Startup Screen: ตั้งค่าเป็น On เมื่อต้องการแสดง โลโก้ขณะเปิดเครื่อง</p> <p>Standby Confirmation: (สามารถตั้งค่าได้เมื่อ Remote Control Type เป็น Simple) เมื่อตั้งค่า On จะปรากฏข้อความให้ยืนยันการปิดเครื่องเมื่อกดปุ่ม[๐] กดปุ่มอีกครั้งเมื่อปิดเครื่อง</p> <p>ถ้าตั้งค่า Off จะปิดเครื่องเมื่อกดปุ่ม[๐] ครั้งเดียว</p> <p>Air Filter Notice: ถ้าตั้งค่าเป็น On จะทำการเตือนเมื่อเกิดการตันของแผ่นกรองอากาศ</p> <p>Screen: ตั้งค่าอัตราส่วนและตำแหน่งภาพที่ฉายตามขนาดจอที่ใช้</p> <p>Panel Alignment: ปรับค่าสี แดงและน้ำเงินให้ถูกต้อง</p> <p>Color Uniformity: ปรับโทนสีให้สมดุลย์สำหรับภาพทั้งจอ</p>

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
User's Logo*	เปลี่ยนโลโก้ผู้ใช้เพื่อแสดงเมื่อเปิดเครื่องหรือไม่มีสัญญาณเข้า
Projection	การฉายภาพสามารถเลือก ด้านหน้า ด้านหน้ากลับหัว ด้านหลัง ด้านหลังกลับหัว
Direction	ทิศทาง ตั้งค่าตามมุมการติดตั้งเครื่อง

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Operation	<p>Direct Power On: ตั้งค่าเป็น On เพื่อเปิดเครื่องเมื่อจ่ายไฟเข้าเครื่อง เมื่อจ่ายไฟเข้าเครื่องโดยเสียบปลั๊ก โพรเจคเตอร์จะเปิดอัตโนมัติ เช่น กรณีไฟดับและไฟกลับมาติดใหม่</p> <p>Sleep Mode: เมื่อตั้งค่าเป็น On เครื่องจะหยุดทำงานเมื่อไม่มีสัญญาณเข้า และไม่มีการทำงาน</p> <p>Sleep Mode Timer: เมื่อตั้งค่าเป็น On เครื่องจะตั้งเวลาหยุดทำงาน ตั้งแต่ 1 ถึง 30 นาที แล้วปิดโดยอัตโนมัติ</p> <p>Shutter Timer: เมื่อตั้งค่าเป็น On เครื่องจะหยุดทำงานเมื่อไม่มีสัญญาณ 120 นาที</p> <p>High Altitude Mode: ตั้งค่าเป็น On เมื่อใช้ความสูงมากกว่า 1,500 m</p> <p>Startup Source Search: หาสัญญาณเข้าอัตโนมัติ สามารถตั้งค่า On/Off</p> <p>Auto Power On: (ใช้ได้กรณีเมื่อ Standby Mode ตั้งค่าเป็น Communication On)</p> <p>เมื่อต่อสัญญาณเข้าจาก คอมพิวเตอร์หรือ BNC เครื่องจะเปิดโดยอัตโนมัติถึงแม้ว่าจะอยู่ในสถานะ standby</p>

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Operation	<p>Advanced: รายการต่อไปนี้อาจตั้งค่าได้</p> <ul style="list-style-type: none"> • BNC Sync Termination: ตั้งค่า termination สำหรับ สัญญาณเข้าจาก BNC ปกติจะ Off เป็น On เมื่อ analog(75 Ω) termination เช่น สำหรับสวิตช์ • Remote Control Type: สามารถเลือก Normal หรือ Simple ขึ้นอยู่กับชนิดรีโมทคอนโทรลตั้งค่าเป็น Normal เมื่อรีโมทที่มากับเครื่องถ้าเลือก Simple คุณสามารถใช้รีโมทคอนโทรลอื่นๆของ Epson กับเครื่องได้ มีประโยชน์กรณีที่คุณค้นหายุโรปก็ตามถ้าตั้งค่าเป็น Simple กับรีโมท ที่มากับเครื่อง คุณอาจจะใช้ไม่ได้ถ้าตั้งค่าไม่ถูกต้อง สำหรับบางฟังก์ชัน กรณีที่ติดตั้งบนที่สูง จะทำให้ยากต่อการตั้งค่ากลับเป็น Normal • Shutter Button: เมื่อกดปุ่ม [Shutter] shutter ไฟฟ้าจะทำการเปิด ปิด เมื่อเลือก Blank จะ ทำการปิดชั่วคราว • Shutter Release: ถ้าตั้งค่าเป็น Shutter จะทำงานโดยการกดปุ่ม [Shutter] เมื่อตั้งค่าเป็น Any Button การทำงานของ shutter จะยกเลิกไม่ว่ากดปุ่มใดๆบนเครื่อง • Beep: เมื่อตั้งค่าเป็น Off จะปิดเสียงยืนยันการเปิด ปิด หรือ การระบายความร้อนเสร็จสิ้น • Indications: เมื่อตั้งค่าเป็น Off ไฟแสดงสถานะจะไม่ทำงาน ยกเว้นกรณีเกิดข้อผิดพลาด หรือมีการเตือน

<p>Operation</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Lens Type: เลือกรุ่นของเครื่อง สำหรับเลนส์ที่ใช้ ELPLS04 สำหรับเครื่องโปรเจคเตอร์ที่ ติดตั้งเลนส์มาแล้วในเครื่อง • Instant Off: เมื่อ Enable เครื่องจะอยู่ใน โหมด standby เป็นเวลา 3 วินาที หลังจากปิดเครื่อง ถ้าเปิดเครื่องทันที หลังจาก ปิดคำสั่งการสื่อสารอาจจะถูกตัดเพื่อไม่ให้เกิดปัญหานี้ ให้ตั้งเป็น Disable เครื่องจะทำการ stanby ประมาณ 170 วินาที หลังจาก ปิดเครื่อง • Date & Time: ตั้งค่าเวลาสำหรับระบบของโปรเจคเตอร์
<p>A/V Settings</p>	<p>A/V Output: เมื่อตั้งค่าเป็น Always On สามารถทำงานตัวนี้ ถึงแม้ว่าเครื่องจะ Standby Mode (ใช้ได้เฉพาะเมื่อ communication On)</p> <ul style="list-style-type: none"> • ส่งภาพออกไปยังมอนิเตอร์ภายนอก • ใช้มอนิเตอร์แสดงสถานะ <p>Monitor Out: เลือก แหล่งสัญญาณภาพออกไปยังจอแสดงผลภาพ ภายนอกเมื่อเครื่องอยู่ในสถานะ standby เมื่อเลือกเป็น Auto สัญญาณ Analog RGB จากคอมพิวเตอร์หรือ BNC จะส่งออกไปขึ้น อยู่กับแหล่งสัญญาณที่ถูกเลือกเมื่อเครื่องถูกปิด</p>

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
<p>Standby Mode</p>	<p>(ไม่สามารถตั้งค่าได้เมื่อ Extron XTP เป็น On) เมื่อตั้งค่า Communication On คุณสามารถทำการต่อไปนี้ได้ ถึงแม้ว่า เครื่องอยู่ในสถานะ standby</p> <ul style="list-style-type: none"> • ดูแลและควบคุม โปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย • สัญญาณเสียงและภาพออก ไปยังอุปกรณ์ภายนอก (กรณี A/V Output ตั้งเป็น Always On) • ใช้มอนิเตอร์แสดงสถานะ (กรณี A/V Output ตั้งเป็น Always On) ติดต่อกับ ช่อง HDBaseT ใช้งานได้ (Control Communication ตั้งค่าเป็น On) • เริ่มการฉายภาพโดยมีสัญญาณภาพเข้ามา (เฉพาะ Auto Power On ตั้งค่าเป็น On) <div data-bbox="1442 778 2101 912" style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px;">  <p>เมื่อการเฝ้าดูและควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายโดยใช้ระบบเครือข่ายไร้สาย ตั้งค่า Connection Mode เป็น Advanced</p> </div>
<p>HDBaseT</p>	<p>Control Communication (ไม่สามารถตั้งค่าได้เมื่อ Extron XTP เป็น On) เมื่อค่าเป็น On Ethernet Communication, Serial Communication, wired remote control ผ่าน HDBaseT Transmitter ไปยัง HDBaseT จะใช้งานได้ส่วนช่องต่อ LAN, RS-232C และ รีโมท จะใช้ไม่ได้</p> <p>Extron XTP: ตั้งค่าเป็น On เมื่อต่อกับ Extron XTP transmitter หรือ switcher ไปยัง HDBaseT</p> <div data-bbox="1442 1279 2101 1414" style="border: 1px solid black; background-color: #fff9c4; padding: 5px;">  <p>เมื่อ Extron XTP เป็น On พัดลมจะหมุนใน standby mode แต่ไม่ผิดปกติ</p> </div>

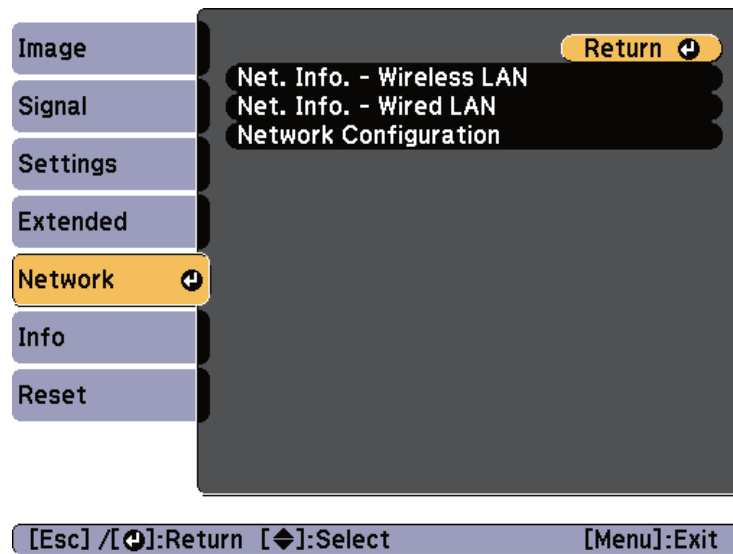
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Multi-Projection	<p>ทำการตั้งค่าของโปรเจ็คเตอร์หลายเครื่อง</p> <p>Projector ID: ตั้งค่า ID จาก 1 ถึง 9 Off แสดงสีไม่ได้ตั้งค่า ID</p> <p>Scale: เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายตัวเพื่อฉายภาพหนึ่งภาพให้ปรับระยะของภาพที่แสดงโดยแต่ละเครื่อง</p> <p>Color Mode: ตั้งค่าเป็น Multi-Projection (3D Multi-Projection สำหรับภาพ 3D)</p> <p>Color Uniformity: ปรับ โทนสีให้สมดุลย์สำหรับภาพทั้งหมดบนจอ</p> <p>Egbe Blending: แก้ไขขอบระหว่างภาพหลายภาพเพื่อทำให้ไม่มีรอยต่อ</p> <p>Brightness Level: เมื่อความสว่างของหลอดแตกต่างกัน ให้ตั้งค่าอยู่ระหว่าง 1 ถึง 5 สามารถตั้งค่านี้ได้เฉพาะเมื่อ Power Consumption เป็น Normal</p> <p>Color Matching: แก้ไขความแตกต่างของสีกับความสว่างของแต่ละภาพ</p> <p>RGBCMY: สามารถปรับค่า Hue, Saturation, Brightness สำหรับ R(red), G(Green), B(Blue), C(Cyan), M(Magenta), Y(Yellow) ขององค์ประกอบสี</p> <p>Balck Level: ปรับความแตกต่าง ของความสว่างและโทนสีสำหรับพื้นที่ ที่ภาพซ้อนกันกับที่ภาพไม่ซ้อนกัน</p> <p>Reset: สามารถยกเลิกการปรับค่าสำหรับ Multi-Projection ไปเป็นค่าตั้งต้นได้</p>

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Lamp Select	เลือกเพื่อทำการเปิดหลอดไฟ
Schedule Settings	สามารถตั้งตารางการทำงานสำหรับเครื่องตามวันเวลาที่ต้องการ
Language	สามารถตั้งภาษาสำหรับรายการและข้อความได้
Reset	<p>สามารถยกเลิกการปรับค่าสำหรับเมนู Extended ไปเป็นค่าตั้งต้นได้ อย่างไรก็ตามค่าเหล่านี้จะไม่ถูกยกเลิก</p> <p>Screen Type, Screen Position, Projection, Direction, High Altitude Mode, Startup Source Search, Remote Control Type, Shutter Release, Lens Types, A/V Output, Moitor Out, Standby Mode, Control Communication, Projector ID, Color Matching, Lamp Select, Language</p>

* เมื่อ User's Logo Protection เป็นค่า On ใน Password Protection ไม่สามารถเปลี่ยนค่าที่เกี่ยวข้องกับ User's Logo สามารถเปลี่ยนค่าได้เมื่อเป็น Off

เมนู Network

เมื่อ Network Protection เป็นค่า On ใน Password Protection จะไม่สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าระบบเครือข่ายได้ ให้ตั้งค่าเป็น Off สำหรับการตั้งค่าระบบเครือข่าย



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Net. Info. - Wireless LAN	แสดงข้อมูลและสถานะของค่า network ต่อไปนี้ <ul style="list-style-type: none"> • Connection Mode • Wireless LAN System • Antenna Level • Projector Name • SSID • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address • Region Code*
Net. Info. - Wired LAN	แสดงข้อมูลและสถานะของค่า network ต่อไปนี้ <ul style="list-style-type: none"> • Projector Name • DHCP • IP Address • Subnet Mask • Gateway Address • MAC Address
Network Configuration	รายการต่อไปนี้ไม่มีไว้สำหรับการตั้งค่า network Basic, Wireless LAN, Security, Wired LAN, Mail, Others, Reset, Complete

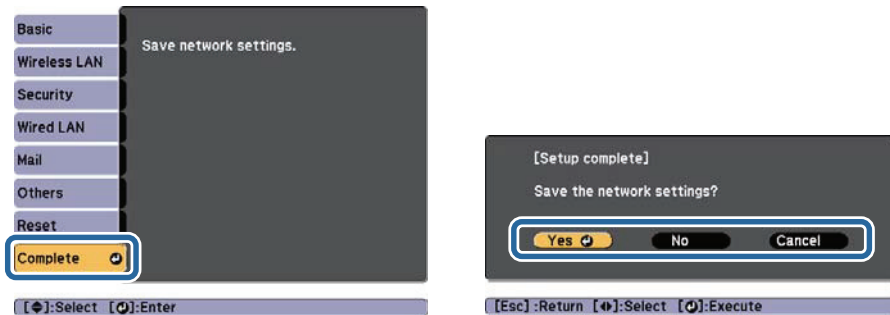
* แสดงข้อมูลภูมิภาคสำหรับ wireless LAN unit ที่ถูกใช้



- โดยใช้ Web browser เพื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับโปรเจคเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย สามารถตั้งค่าและควบคุมเครื่องได้ ฟังก์ชันนี้เรียกว่า Web Control สามารถป้อนค่าอักษรโดยใช้แป้นพิมพ์เพื่อตั้งค่าได้ เช่นการตั้งค่าความปลอดภัย
- ติดต่อผู้ดูแลระบบสำหรับการตั้งค่าระบบเครือข่าย

คำอธิบายเกี่ยวกับเมนูระบบเครือข่าย

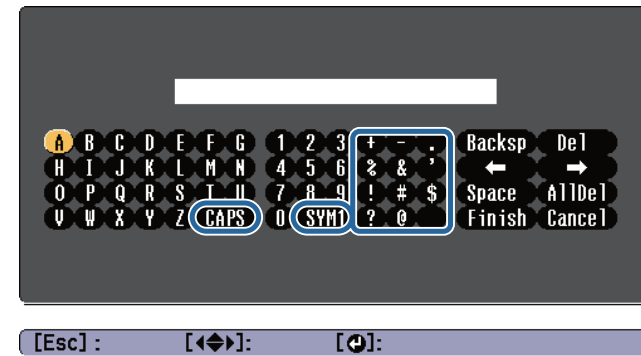
การเลือกรายการจากเมนูและเมนูย่อย และทำการเปลี่ยนค่าที่เลือกไว้ทำได้เหมือนกับการทำงานของเมนู configuration เมื่อทำการตั้งค่าเสร็จ ให้ไปที่เมนู complete และ เลือก Yes, No หรือ cancel เมื่อเลือก Yes หรือ No จะกลับไปเมนู Configuration



- Yes: บันทึกค่าที่ตั้งไว้และออกจากเมนูระบบเครือข่าย
- No: ออกจากเมนูระบบเครือข่ายโดยไม่ทำการบันทึกค่า
- Cancel: ให้แสดงเมนูต่อไประบบเครือข่าย

การใช้งานแป้นพิมพ์บนจอ


เมนูระบบเครือข่าย มีรายการที่ต้องการใส่ตัวเลข อักษร ระหว่างการตั้งค่า กรณีนี้ใช้โปรแกรมแป้นพิมพ์โดยกดปุ่ม [▲] [▼] [◀] [▶] บนรีโมทคอนโทรล โดยเลื่อนเคอร์เซอร์ไปที่ตัวที่ต้องการแล้ว กด [◀] เพื่อเลือกตัวอักษรนั้น ใส่ตัวเลขโดยกดปุ่ม [NUM] ค้างไว้ และกดปุ่มตัวเลข หลังจากใส่ค่าเสร็จกด Finish เพื่อยืนยัน หรือกด cancel เพื่อยกเลิก



ทุกครั้งที่กดปุ่ม CAPS และกด [◀] จะทำการเปลี่ยนตัวอักษรใหญ่ และเล็กสลับกัน

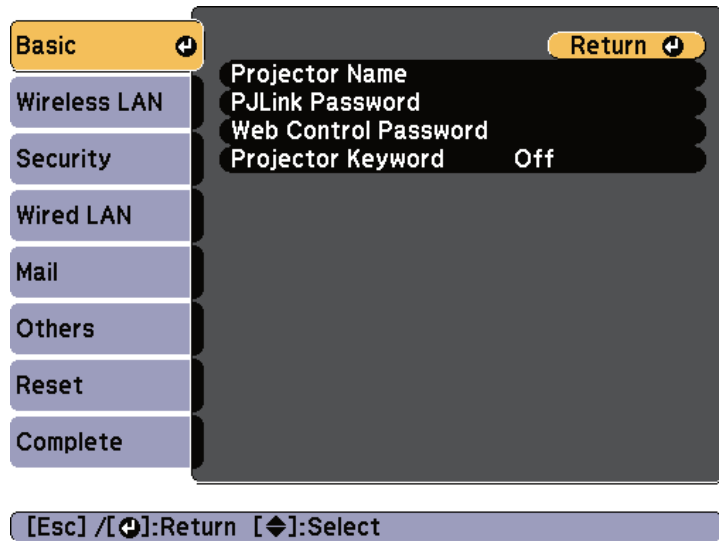
ทุกครั้งที่กดปุ่ม SYM1/2 และกด [◀] จะทำการเปลี่ยนตัวอักษรเป็นตัวสัญลักษณ์ที่อยู่ในกรอบชนิดของตัวเลข อักษรและสัญลักษณ์ ที่ใส่ค่าได้

ตัวเลข	0123456789
ตัวอักษร	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
สัญลักษณ์	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- ยกเว้นสำหรับ SSID ไม่สามารถใช้ colons หรือ space ในเมนูระบบเครือข่าย
- สัญลักษณ์บางตัว (" * , ; [\]) ไม่สามารถใส่ได้ด้วย software keyboard แต่สามารถใส่ได้ด้วย Web browser

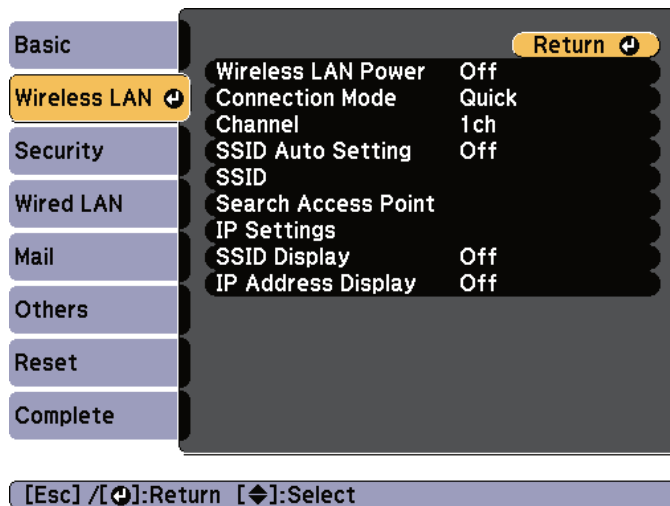
เมนู Basic



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Web Control Password	ตั้งค่านำรหัสเมื่อทำการตั้งค่าและควบคุมโปรเจ็คเตอร์ด้วย Web control สามารถใส่รหัสได้ 8 ตัวอักษร ยกเว้นสัญลักษณ์ * ค่านำรหัสตั้งต้นคือ 'admin' Web browser เพื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับโปรเจ็คเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย สามารถตั้งค่าและควบคุมเครื่องได้ ฟังก์ชันนี้เรียกว่า Web Control
Projector Key-word	เมื่อตั้งค่านำเป็น On จะต้องใส่รหัสเป็นค่านำเมื่อพยายามเชื่อมต่อกับโปรเจ็คเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย เพื่อป้องกันการสอดแทรกการนำเสนองานจากคอมพิวเตอร์อื่นๆ ในเวลานั้นปกติจะตั้งค่านำเป็น On

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Projector Name	แสดงชื่อโปรเจ็คเตอร์ที่ใช้งานเมื่อเชื่อมต่อกับเครือข่ายสามารถใส่ชื่อได้ 16 ตัวอักษร ยกเว้นอักษรด้วย > ? [\ ` " * + , / ; < =
PLink Password	ตั้งค่านำรหัสเมื่อเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์ด้วย PLink Software สามารถใส่รหัสได้ 32 ตัวอักษร ยกเว้นสัญลักษณ์

เมนู Wireless LAN



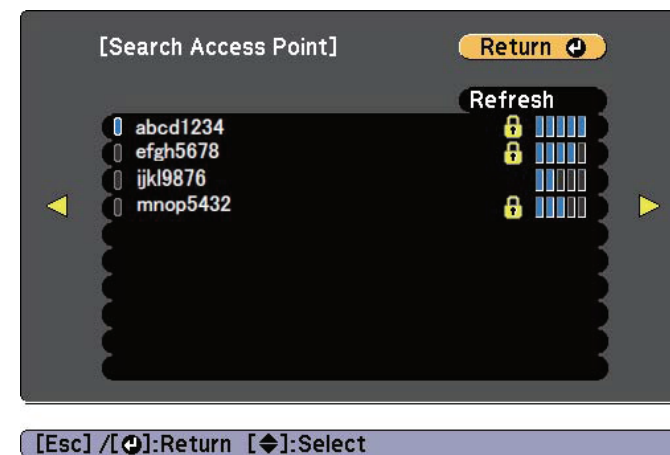
เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Wireless LAN Power	ตั้งค่าเป็น On เมื่อเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายไร้สายถ้าไม่ต้องการเชื่อมต่อผ่านเครือข่ายไร้สายให้ตั้งค่าเป็น Off เพื่อป้องกันการเชื่อมต่อโดยไม่ได้รับอนุญาตปกติจะเป็นค่า On

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Connection Mode	ตั้งค่าการเชื่อมต่อเมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายไร้สาย ถ้าเลือก Quick (default) เครือข่ายเล็กๆจะถูกสร้างขึ้นอัตโนมัติโดยโปรเจ็คเตอร์และคอมพิวเตอร์ ใช้ร่วมกับโปรแกรม EasyMP Network Projection เมื่อ SSID Auto Setting ตั้งค่าเป็น On โปรเจ็คเตอร์จะกลายเป็นจุดเชื่อมต่อถ้าเป็น Off เครือข่ายจะสร้างขึ้นใน Ad hoc mode ถ้าเลือก Advanced การเชื่อมต่อจะถูกสร้างขึ้นผ่าน infrastructure mode ผ่านจุดเชื่อมต่อที่มีอยู่เมื่อทำการดูและควบคุมโปรเจ็คเตอร์ผ่านระบบเครือข่าย ให้ตั้งค่า Advanced
Channel	(สามารถตั้งค่าได้ถ้า connection mode เป็น Quick) เลือกสัญญาณความถี่ของเครือข่ายไร้สาย จาก ch1, ch6 หรือ ch11 ค่าตั้งต้นตั้งค่าเป็น ch11
SSID Auto Setting	(สามารถตั้งค่าได้ถ้า connection mode เป็น Quick) ตั้งค่าเป็น On เพื่อเร่งการค้นหาโปรเจ็คเตอร์ ตั้งค่าเป็น Off เมื่อต่อกับโปรเจ็คเตอร์หลายตัวในเวลาเดียวกัน
SSID	(สามารถตั้งค่าได้กรณีที่ SSID Auto Setting เป็น Off) ใส่ค่า SSID เมื่อระบุ SSID สำหรับเครือข่ายไร้สายที่ โปรเจ็คเตอร์เข้าร่วมสามารถใส่ SSID ได้ 32 ตัวอักษร (:^ สามารถใส่ผ่าน web browser เท่านั้น) ถ้า SSID ถูกปล่อยว่าง หรือตั้งค่า ANY การเชื่อมต่อกับจุดเชื่อมต่อจะทำได้โดยไม่ต้องระบุค่า SSID

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Search Access Point	เมื่อ Connection Mode ตั้งค่าเป็น Advanced สามารถค้นหาจุดเชื่อมต่อในบริเวณรอบๆ และเลือก SSID ที่เชื่อมต่อจากจุดนั้นๆ ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าอาจไม่เห็นจุดเชื่อมต่อ ต้องตั้งค่าความปลอดภัยแยกต่างหาก
IP Settings	(ตั้งค่าได้กรณี Connection Mode เป็น Advanced เท่านั้น) DHCP: ตั้งเป็น On เพื่อกำหนดค่าระบบเครือข่ายแบบ DHCP IP Address: สามารถตั้ง IP address ให้โปรเจ็คเตอร์ได้จาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ อย่างไรก็ตาม IP address ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 Subnet Mask: สามารถใส่ Subnet Mask สำหรับโปรเจ็คเตอร์ได้จาก 0 ถึง 255 อย่างไรก็ตาม Subnet Mask ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 255.255.255.255 Gateway Address: สามารถตั้ง IP address สำหรับ Gateway ให้โปรเจ็คเตอร์ได้จาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ อย่างไรก็ตาม Gateway address ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255
SSID Display	ตั้งค่า SSID เป็น Off เพื่อไม่ต้องแสดงบนหน้า standby ระบบเครือข่าย
IP Address Display	ตั้งค่า IP address เป็น Off เพื่อไม่ต้องแสดงบนหน้า standby ระบบเครือข่าย

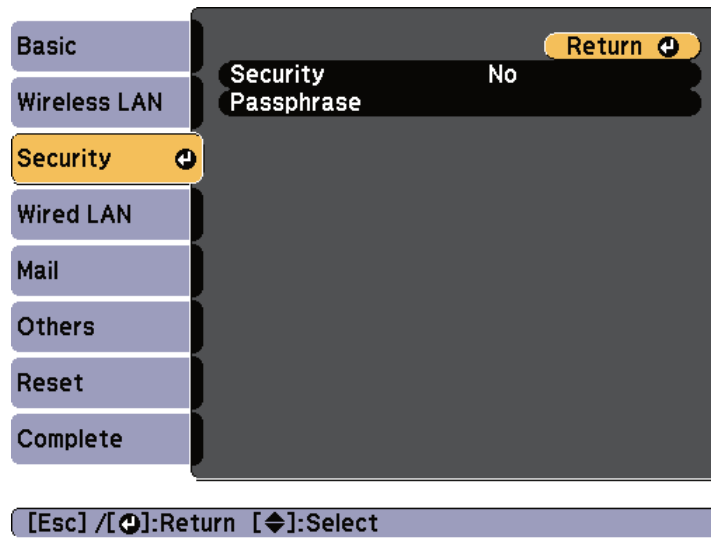
หน้าจอค้นหา Access Point

Access point ที่พบจะแสดงเป็นรายชื่อให้เห็น สามารถค้นพบได้มาก ถึง 30 จุด



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Refresh	ค้นหา Access point อีกครั้ง
	แสดง access point ที่กำลังติดต่ออยู่
	ระบุ Access point ที่ตั้งค่าความปลอดภัยไว้ ถ้าเลือก Access point ที่ไม่ได้ตั้งค่าความปลอดภัยไว้ เมนู Wireless LAN จะแสดงขึ้น ถ้ามีการตั้งค่าความปลอดภัยไว้เมนูความปลอดภัยจะแสดงขึ้นมา ให้เลือกการตั้งค่าความปลอดภัยตามที่ตั้งไว้สำหรับ access point

เมนู Security



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Security	เลือกแบบความปลอดภัยจากรายการที่แสดง เมื่อตั้งค่าความปลอดภัยให้ทำตามขั้นตอนที่ผู้ดูแลระบบเครือข่ายได้วางไว้ในการเข้าระบบ

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Passphrase	(สามารถเลือกได้เฉพาะเมื่อค่าความปลอดภัยถูกตั้งเป็น WPA2-PSK หรือ WPA/WPA2-PSK) ใส่ค่า passphrase: สามารถใส่ค่าได้ 8 ถึง 63 ตัวอักษร เมื่อใช้โปรแกรม EasyMP Network Projection ไม่จำเป็นต้องใส่ passphrase ในคอมพิวเตอร์ ถ้าเป็นค่า passphrase เริ่มต้นสามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวอักษร ในเมนู configuration ถ้าต้องการใส่มากกว่านั้น ให้ใช้ web browser ในการใส่เมื่อ Connection Mode ถูกตั้งไว้เป็น Quick ค่าเริ่มต้น passphrase ถูกตั้งไว้

แบบของความปลอดภัย

เมื่อใช้อุปกรณ์เพื่อเลือก wireless LAN unit ต่อและใช้ใน advanced connection mode ขอแนะนำให้ตั้งค่าความปลอดภัย

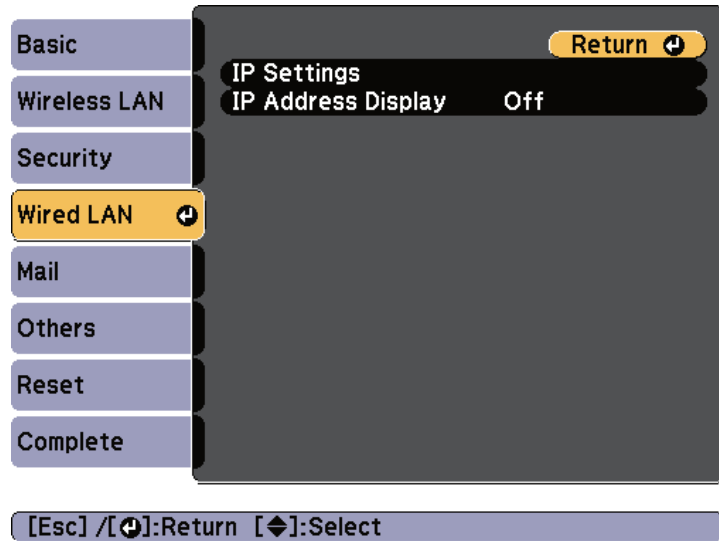
WPA เป็นการเข้ารหัสมาตรฐานที่ปรับปรุงความปลอดภัยสำหรับระบบเครือข่ายไร้สาย โปรโตคอลที่สนับสนุนการเข้ารหัสแบบ TKIP และ AES

WPA ยังรวมถึงการรับรองความถูกต้องของผู้ใช้ โดยมีสองวิธีคือ ใช้ Authentication server หรือ การรับรองระหว่างคอมพิวเตอร์กับจุดเชื่อมต่อโดยไม่มี server โปรโตคอลที่สนับสนุนวิธีที่ไม่ใช้ server



สำหรับการตั้งค่าละเอียด ให้ทำตามคำแนะนำของผู้ดูแลระบบท่าน

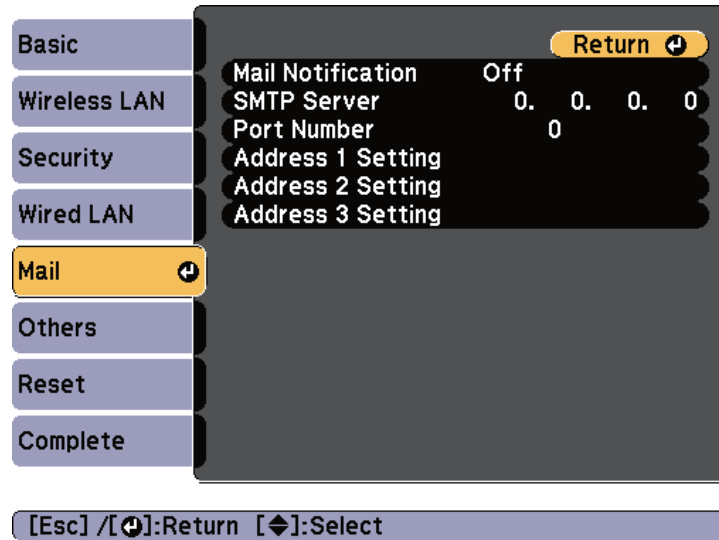
เมนู Wired LAN



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
IP Settings	<p>ตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับค่า address ได้ดังนี้</p> <p>DHCP: ตั้งเป็น On เพื่อกำหนดค่าระบบเครือข่ายแบบ DHCP</p> <p>IP Address: สามารถตั้ง IP address ให้โปรเจ็คเตอร์ได้ จาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ อย่างไรก็ตาม IP address ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255</p> <p>Subnet Mask: สามารถใส่ Subnet Mask สำหรับ โปรเจ็คเตอร์ได้ จาก 0 ถึง 255 อย่างไรก็ตาม Subnet Mask ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway Address: สามารถตั้ง IP address สำหรับ Gateway ให้โปรเจ็คเตอร์ได้จาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ อย่างไรก็ตาม Gateway address ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255</p>
IP Address Display	<p>ตั้งค่า IP address เป็น Off เพื่อไม่ต้องแสดงบนหน้า standby ระบบเครือข่าย</p>

เมนู Mail

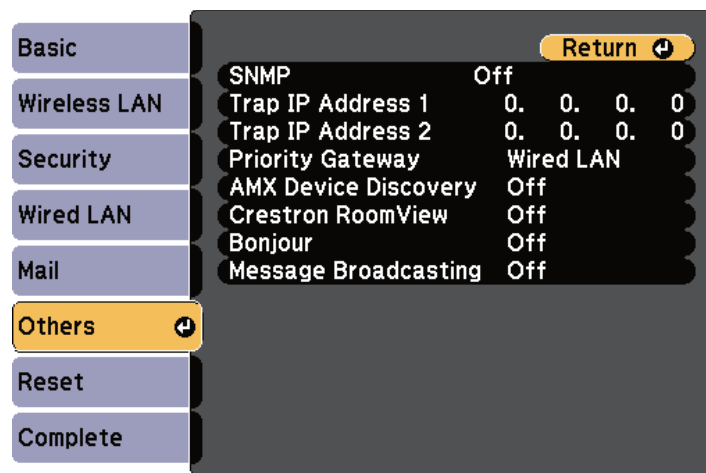
เมื่อตั้งค่า Mail จะได้รับข้อความเมื่อเกิดปัญหาหรือการเตือนของโปรเจ็คเตอร์



เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Address 1 Setting/Address 2 Setting/Address 3 Setting	สามารถใส่ email address ปลายทางที่ต้องการส่งเมลเตือน โดยตั้งได้สามที่อยู่สามารถใส่ได้ 32 ตัวอักษร อักขระที่ใช้ไม่ได้คือ “ () , ; < > [\] Address 1 เป็นของผู้ส่ง สามารถเลือกปัญหาหรือการเตือนที่ต้องการแจ้งโดย email เมื่อเกิดปัญหาขึ้นกับโปรเจ็คเตอร์ สามารถเลือกได้หลายรายการจากรายการที่แสดง

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Mail Notification	เมื่อตั้งค่าเป็น On เพื่อส่ง email ไปที่อยู่ที่ตั้งไว้เมื่อเกิดปัญหาหรือการเตือนของโปรเจ็คเตอร์
SMTP Server	สามารถใส่ค่า IP address สำหรับ SMTP server สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ค่าจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์ อย่างไรก็ตาม IP address ที่ใช้ไม่ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255
Port Number	สามารถใส่ค่า Port number สำหรับ SMTP server ค่าตั้งต้นคือ 25 ตัวเลขที่ใส่ได้คือ 0 ถึง 65535

เมนู Others



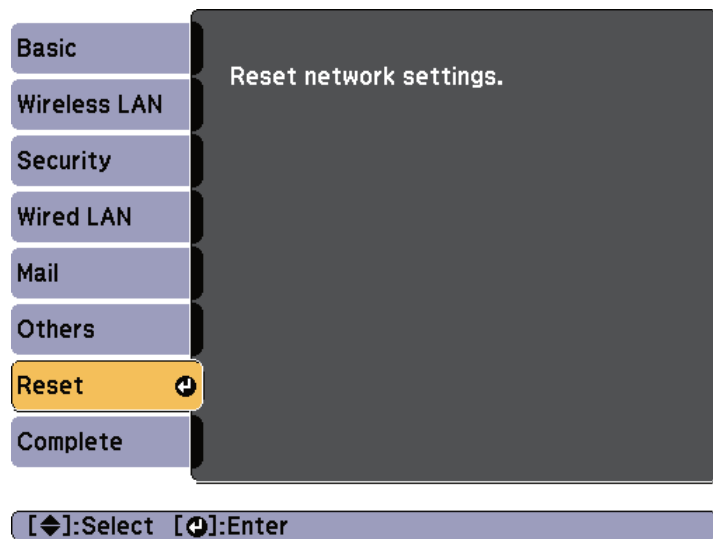
[Esc] / [↵]:Return [◆]:Select

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Crestron Room-View	ตั้งค่าเป็น On เมื่อเฝ้าดูและควบคุมโปรเจ็คเตอร์ผ่านระบบเครือข่ายโดยใช้ Crestron RoomView หรือตั้งค่าเป็น Off ไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ได้เมื่อค่าเป็น On <ul style="list-style-type: none"> • Web Control • Message Broadcasting(EasyMP Monitor Plug-in)
Bonjour	ตั้งค่าเป็น On เมื่อเฝ้าดูและควบคุมโปรเจ็คเตอร์ผ่านระบบเครือข่ายโดยใช้ Bonjour
Message Broadcasting	สามารถเปิด หรือ ปิด EPSON Message Broadcasting function ได้

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
SNMP	ตั้งค่าเป็น On เพื่อเฝ้าดูโปรเจ็คเตอร์ โดยใช้ SNMP เพื่อเฝ้าดูโปรเจ็คเตอร์ ต้องติดตั้ง SNMP Manager บนคอมพิวเตอร์ SNMP ควรจะจัดการโดยผู้ดูแลระบบค่าตั้งต้นเป็น Off
Trap IP Address 1/Trap IP Address 2	สามารถลงทะเบียนได้สอง IP address สำหรับ การแจ้งเตือนปลายทางของ SNMP trap สามารถใส่ค่าจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละฟิลด์อย่างไรก็ตาม IP address ที่ใช้ได้คือ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255
Priority Gateway	สามารถตั้งค่า priority gateway ให้ Wired LAN หรือ Wireless LAN
AMX Device Discovery	เมื่อเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์กับระบบเครือข่าย ตั้งค่าเป็น On เพื่ออนุญาตให้โปรเจ็คเตอร์ตรวจพบโดย AMX Device Discovery ตั้งค่าเป็น Off เมื่อไม่ได้ใช้การเชื่อมต่อด้วยระบบ AMX

เมนู Reset

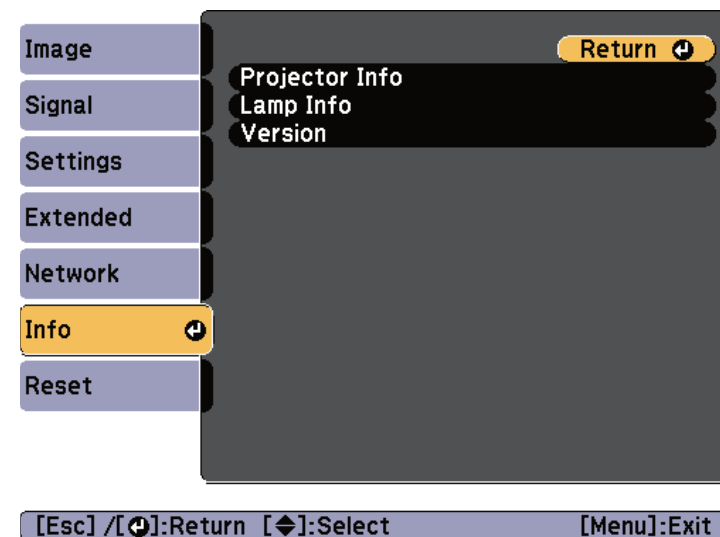
วิธีทำการตั้งค่าของระบบเครือข่ายทั้งหมด





เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Reset network settings.	วิธีทำการตั้งค่าของระบบเครือข่ายทั้งหมด เลือก Yes

เมนู Info (แสดงผลอย่างเดียว)

เพื่อให้สามารถตรวจสอบสถานะของสัญญาณเข้าที่ถูกฉายและสถานะของเครื่องรายการที่แสดงขึ้นอยู่กับแหล่งสัญญาณที่กำลังฉาย



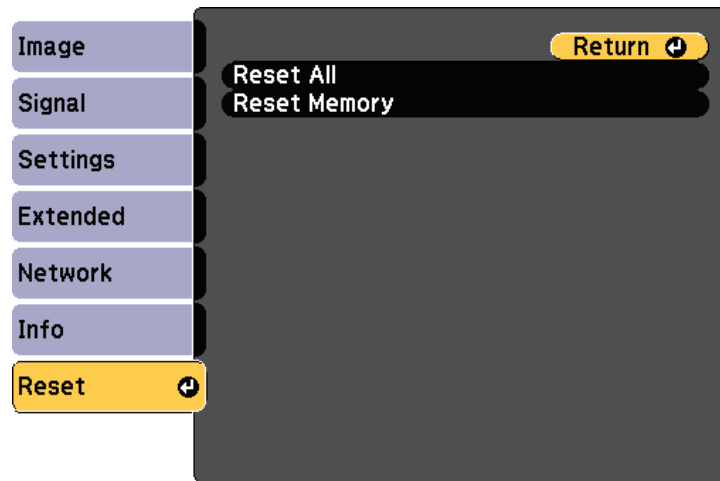
เมนูย่อย		ฟังก์ชัน
Projector Info	Source	สามารถแสดงชื่อแหล่งสัญญาณที่กำลังฉาย
	Input Signal	สามารถแสดงรายละเอียด Input Signal ที่ตั้งไว้ในเมนู Signal ตามชื่อแหล่งสัญญาณ
	Resolution	สามารถแสดงรายละเอียดของภาพ
	Video Signal	สามารถแสดงการตั้งค่า Video Signal ในเมนู Signal
	Refresh Rate	สามารถแสดง refresh rate

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน	
Sync Info	สามารถแสดงข้อมูลของสัญญาณภาพข้อมูลนี้จำเป็นถ้าต้องการการบริการ	
	สามารถแสดงข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นกับโปรเจ็คเตอร์ข้อมูลนี้เป็นถ้าต้องการการบริการ	
	สามารถแสดงหมายเลขเครื่อง	
	เมื่อปัญหาเกิดขึ้น เมื่อเครื่องและคอมพิวเตอร์ต่อผ่านระบบเครือข่าย ปัญหาจะถูกแสดงด้วย event ID ให้ดูในการอ่านที่หน้าถัดไป	
	สามารถแสดงข้อมูลของสัญญาณภาพจากช่อง HDBaseT	
Lamp Info	Lamp Hours	สามารถแสดงชั่วโมงการทำงานรวมของการใช้งานหลอดภาพเมื่อถึงเวลาเปลี่ยนหลอด ตัวอักษรจะเป็นสีเหลือง
	Lamp Status	ไอคอนแสดงสถานะของหลอด  : On  : Off

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน	
Version	Main Video Status Monitor	สามารถแสดง ข้อมูล firmware version ของเครื่อง

* เวลาสะสมที่แสดงเป็น 0H สำหรับ 10 ชั่วโมงแรกและถ้ามากกว่า จะแสดงเป็น 10H , 11H และเพิ่มขึ้นต่อไป

เมนู Reset



[Esc] / [⏪]:Return [⏩]:Select [Menu]:Exit

เมนูย่อย	ฟังก์ชัน
Reset All	สามารถรีเซ็ต รายการทั้งหมดในเมนู Configuration ไปเป็นค่าตั้งต้นการตั้งค่าสำหรับ Input Signal, Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Date&Time, Color Matching, Lanp Select, Language, Lanp Hours รายการทั้งหมดสำหรับเมนู Network และรหัสจะไม่ถูกเปลี่ยนกลับไปเป็นค่าตั้งต้น
Reset Memory	รีเซ็ตชื่อและการตั้งค่าที่เก็บในหน่วยความจำ (Save Memory)



บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด

ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ ทาวเวอร์. 1 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา
เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120 โทรศัพท์ 0-2685-9888

- Epson Call Center : 0-2685-9899
- สอบถามข้อมูลการใช้งานผลิตภัณฑ์และบริการ
 - เวลาทำการ : วันจันทร์-ศุกร์ เวลา 8.30-17.30 น. ยกเว้นวันหยุดนักขัตฤกษ์
 - support@eth.epson.co.th