

# คู่มือการใช้งาน

- **EB-595Wi**
- **EB-575Wi**
- **EB-585Wi**
- **EB-575W**
- **EB-585W**
- **EB-570**
- **EB-580**



Finger Touch  
Interactive\*



High  
Brightness



Ultra Short  
Throw  
80" 47cm



Multi PC  
Connection



2 x HDMI



Wi-Fi



iProjection

 สารบัญ

บทที่ 1 : ชื่อส่วนประกอบและการทำงาน

หน้าที่ 1-12

บทที่ 2 : การใช้งานเบื้องต้น

หน้าที่ 13-16

บทที่ 3: การใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตเอกทีฟ  
(EB-595Wi / EB-585Wi / EB-575Wi เท่านั้น)

หน้าที่ 17-27

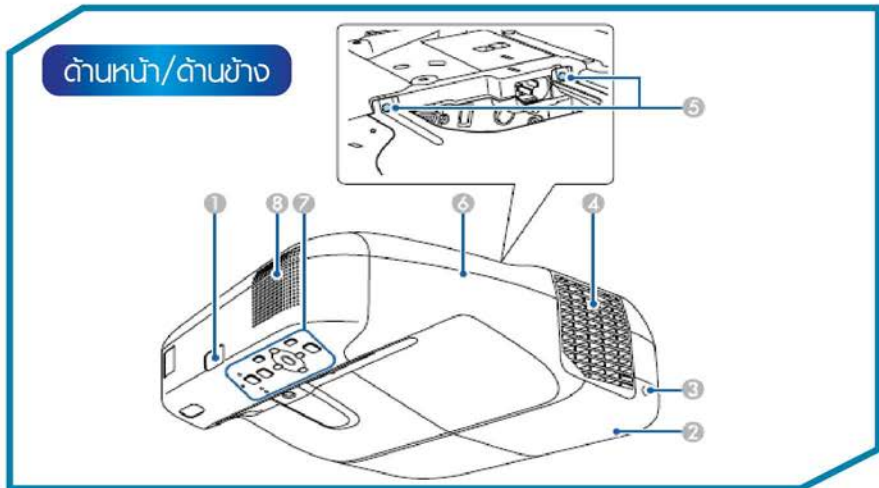
บทที่ 4: ฟังก์ชันสำหรับใช้ประโยชน์ (Useful Function)

หน้าที่ 28-30

บทที่ 5: เมนูกำหนดคุณสมบัติ (Configuration Menu)

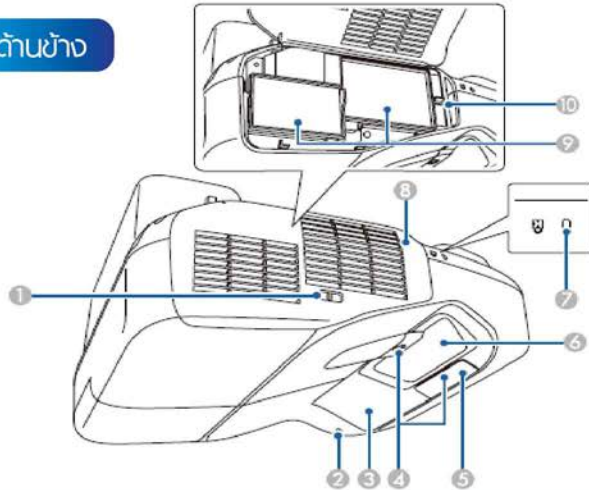
หน้าที่ 31-52

## บทที่ 1 ชื่อส่วนประกอบและการทำงาน



ชื่อ	การทำงาน
1 ชุดรับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากระยะไกล
2 ฟาครอบหลอดไฟ	เปิดเมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดไฟของโปรเจ็กเตอร์
3 สกรูยึดฟาครอบหลอดไฟ	สกรูสำหรับยึดฟาครอบหลอดไฟไว้
4 ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศใช้เพื่อระบายความร้อนภายใน โปรเจ็กเตอร์
<p><b>ข้อควรระวัง</b></p> <p>! ในขณะที่ฉายภาพ, อย่าขยับหรือโยนปากใส่กับช่องระบายอากาศ และอย่างเด็ดขาดที่จะพัดรูปหรือเสียหายจากความร้อนใกล้กับช่องระบายอากาศ อากาศร้อนจากช่องระบายอากาศทำให้ทากมัน, พายุหรือที่อุณหภูมิสูงได้</p>	
5 สกรูยึดฟาครอบสายเคเบิล	สกรูยึดฟาครอบสายเคเบิลเข้าที่
6 ฟาครอบสายเคเบิล	คลายสกรูทั้งสองตัวและเปิดฟาครอบเมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิลสำหรับอุปกรณ์ภายนอก หรือติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN
7 แผงควบคุม	ควบคุมการทำงานของโปรเจ็กเตอร์
8 ลำโพง	แหล่งกำเนิดเสียง

ด้านบน/ด้านข้าง

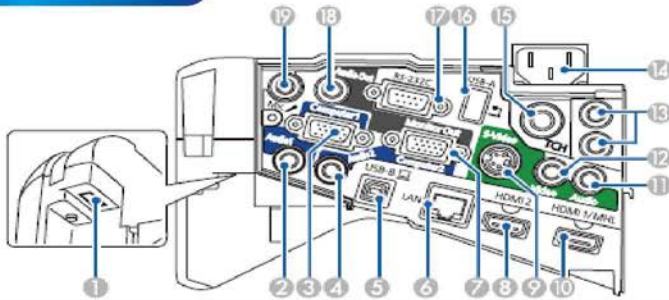


	ชื่อ	การทำงาน
1	ฟลักกรองอากาศ	เปิดและปิดฟลักกรองอากาศ
2	ไฟบอกสถานะ: Wireless LAN	แสดงสถานะสำหรับการใช้งาน Wireless LAN
3	อุปกรณ์รับสัญญาณ Easy Interactive Function	รับสัญญาณจากปากกาอินเตอร์แอคทีฟ
4	เซนเซอร์สิ่งกีดขวาง	ตรวจหาสิ่งกีดขวางที่รบกวนพื้นที่การฉาย
5	อุปกรณ์รับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากระโมทคอนโทรล
6	ช่องแสดงผลภาพ	เพื่อแสดงผลภาพ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>ข้อควรระวัง</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• อย่ากดเข้าไปในช่องแสดงผลภาพ ในขณะที่กำลังฉายโมโรอิเล็กโตรอยู่</li> <li>• อย่าวางวัตถุใดๆ หรือ วางนิ้วไว้ที่ส่วนช่องแสดงผลภาพ เพราะอาจทำให้เกิดการไหม้ได้ไฟ เนื่องจากมีอุณหภูมิสูง</li> </ul> </div>
7	ช่องความปลอดภัย	ใช้ร่วมกับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
8	ฟลักกรองที่กรองอากาศ	เปิดเมื่อเปลี่ยนฟลักกรองอากาศ หรือ เพื่อในระหว่างการปรับให้ภาพมีความคมชัด
9	ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศเพื่อระบายความร้อนภายในโมโรอิเล็กโตร
10	คีย์บอร์ดฟีด	ปรับฟีดสไลด์ เปิดฟลักกรองอากาศเพื่อดำเนินการปรับ



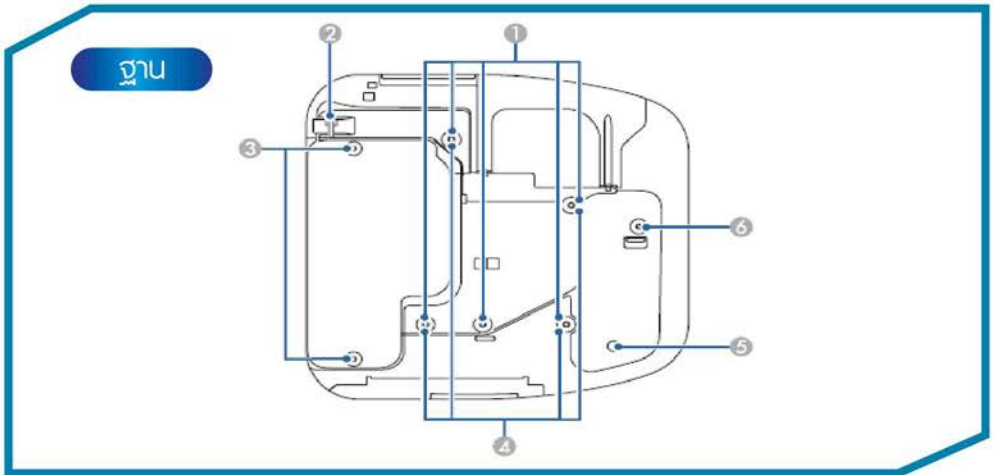
อินเตอร์เฟซ (Interface)

พอร์ตต่อไปนี้นี้จะอยู่ที่ตัวพารอสายเคเบิล



	ชื่อ	การทำงาน
1	บริเวณสำหรับติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN	ติดตั้งเพื่อใช้งานอุปกรณ์ Wireless LAN
2	พอร์ต Audio 1	เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต Computer 1
3	พอร์ต Computer 1	รับสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์ และ สัญญาณ component video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
4	พอร์ต Audio 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต Computer 2</li> <li>นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์อื่นๆ เมื่อฉายภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต USB-A</li> </ul>
5	พอร์ต USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>ต่อโปรเจกเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB และฉายภาพบนคอมพิวเตอร์</li> <li>ต่อโปรเจกเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB เพื่อใช้ฟังก์ชันเมาส์ไร้สาย (Wireless Mouse)</li> <li>ต่อโปรเจกเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB เพื่อใช้หากาอันเตอร์เอกซ์พีเป็นเมาส์ (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น)</li> </ul>
6	พอร์ต LAN	ต่อเคเบิล LAN เพื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย
7	พอร์ต Monitor Out/Computer 2 input	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อ<b>พอร์ต Monitor Out</b> กำหนดไปยัง <b>Monitor Out</b> จากเมนู Configuration input สัญญาณ analog RGB จากพอร์ต Computer 1 เป็น output ไปยังจอมอนิเตอร์ ภายนอกไม่สามารถส่งออก input สัญญาณจากพอร์ตอื่นๆ หรือ สัญญาณ component video</li> <li>เมื่อ<b>พอร์ต Monitor Out</b> กำหนดไปยัง <b>Computer 2</b> จากเมนู Configuration สัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์ และ สัญญาณ component video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ เป็น input</li> </ul>

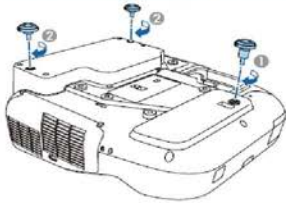
	ชื่อ	การทำงาน
8	พอร์ต HDMI2	นำเข้าสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอและคอมพิวเตอร์ที่ทำงานร่วมกับ HDMI โปรเจ็กเตอร์นี้สามารถทำงานร่วมกับ <u>HDCP</u> ได้
9	พอร์ต S-Video	สำหรับสัญญาณ S-video จากแหล่งวิดีโอ
10	พอร์ต HDMI1/MHL Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>นำเข้าสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอและคอมพิวเตอร์ที่ทำงานร่วมกับ HDMI โปรเจ็กเตอร์นี้ทำงานร่วมกับ <u>HDCP</u> ได้</li> <li>นำเข้าสัญญาณจากอุปกรณ์สมาร์ทโฟนและ tablet ที่รองรับ <u>MHL</u> (Mobile High-definition Link)</li> </ul>
11	พอร์ต Audio	นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต S-Video หรือพอร์ต Video
12	พอร์ต Video	นำเข้าสัญญาณ composite video จากแหล่งวิดีโอ
13	พอร์ต SYNC IN/OUT (EB-595Wi/EB-585Wi/ EB-575Wi เท่านั้น)	เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอกทีฟในห้องเดียวกัน เป็น multiple versions ของโปรเจ็กเตอร์เดียวกัน จำเป็นต้องเชื่อมต่อเคเบิลสกรีนคอนโทรลเป็นอุปกรณ์เสริม (ELPKC28) ไปยังโปรเจ็กเตอร์เมื่อชุดเคเบิลถูกต่อแล้ว ปากกาอินเตอร์แอกทีฟจะทำงานอย่างราบรื่น
14	Power Inlet	ต่อสายไฟฟ้าไปยังโปรเจ็กเตอร์
15	พอร์ต TCH (EB-595Wi เท่านั้น)	ต่อสายเคเบิลเชื่อม Touch Unit ไปยัง Touch Unit
16	พอร์ต USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>เชื่อมต่อ USB Memory หรือกล้องดิจิทัล และถ่ายภาพโดยใช้ PC Free</li> <li>เชื่อมต่อ Document Camera ซึ่งเป็นอุปกรณ์เสริม</li> </ul>
17	พอร์ต RS-232C	เมื่อกำลังควบคุมโปรเจ็กเตอร์จากคอมพิวเตอร์ เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ด้วยสายเคเบิล RS-232C พอร์ตนี้ใช้สำหรับควบคุมและไมโครใช้ตามปกติ
18	พอร์ต Audio Out	ต่อสัญญาณเสียงออกไปยังลำโพงภายนอก
19	พอร์ต Mic	ส่งสัญญาณเสียงจากไมโครโฟน



	ชื่อ	การทำงาน
1	จุดยึดเพื่อติดตั้งกับพาดาน (5 จุด)	ทำการติดตั้งชุดติดตั้งพาดานที่จุดนี้เมื่อทำการแขวนโปรเจ็กเตอร์จากพาดาน
2	จุดติดตั้งเคเบิลสำหรับยึด	ร้อยสายล๊อค (wire lock) และทำการล๊อคเข้าที่ อย่าร้อยเคเบิลสำหรับป้องกันการรบกวนจุดนี้ เมื่อติดตั้ง โปรเจ็กเตอร์บนผนังหรือแขวนขึ้นจากพาดาน
3	จุดยึดขาตั้งหลัง (2 จุด)	ยึดขาตั้งเมื่อใช้โปรเจ็กเตอร์บนพื้นผิว เช่น โต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้เท่านั้น)
4	จุดยึดชุดติดตั้งกับผนัง (4 จุด)	ยึด Setting Plate ที่จัดมาให้หรือเป็นอุปกรณ์เสริม เมื่อทำการ ติดตั้งบนผนัง
5	เซนเซอร์ความสว่าง	ตรวจสอบความสว่างโดยรอบ และ ทำการปรับความสว่าง ของจอภาพอัตโนมัติ กำหนด <b>Brightness Control</b> ไปยัง <b>Auto</b> จากเมนู Configuration
6	จุดยึดขาตั้งหน้า	ยึดขาตั้งที่มีสเปเซอร์ เมื่อใช้โปรเจ็กเตอร์บนพื้นผิว เช่น โต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้เท่านั้น)

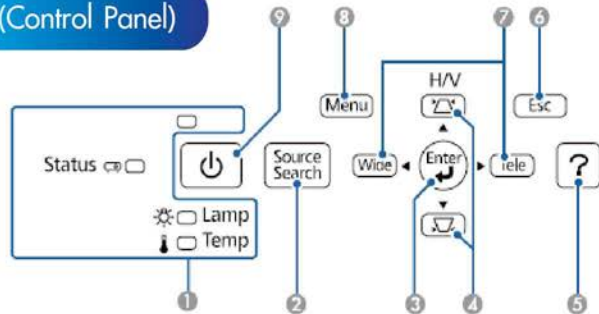
**การยึดขาตั้ง (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้)**

ใส่ขาตั้งเข้าไปในจุดยึดขาตั้ง



- (1) ใส่ขาตั้งที่มีสเปซเซอร์เข้าไปในจุดยึดขาตั้งหน้า
- (2) ใส่ขาตั้งหลัง (x2) เข้าไปในจุดยึดขาตั้ง

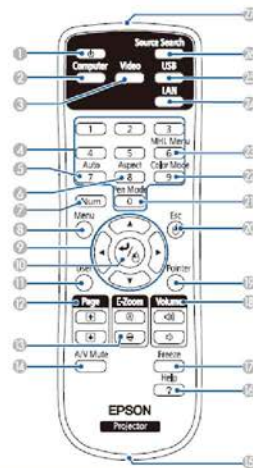
**แผงควบคุม (Control Panel)**



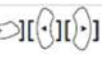





ชื่อ	การทำงาน
1 โฟลลสถานะ:	แสดงสถานะของโปรเจคเตอร์โดยการสว่างขึ้น หรือ กระพริบ
2 ปุ่ม [Source Search]	ปรับหาสัญญาณภาพ
3 ปุ่ม [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help Screen เป็นการยืนยันและเลือกค่าปัจจุบันและย้ายไปยังระดับถัดไป</li> <li>• กำหนดในขณะที่จ่ายสัญญาณ analog RGB จากพอร์ต Computer 1 หรือ Computer 2 สามารถใช้ Tracking, Sync และ Position ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ</li> </ul>
4 ปุ่ม [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ทำการแก้ไข Keystone</li> <li>• กำหนดเมื่อจอภาพแสดงเมนู Configuration หรือ Help Screen ปุ่มนี้จะเป็นการเลือกรายการเมนูและค่าที่กำหนด</li> </ul>
5 ปุ่ม [Help]	ช่วยในการปิด Help Screen และช่วยในการแสดงวิธีการแก้ไขปัญหาค้างๆ ที่เกิดขึ้น
6 ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• หยุดการทำงานปัจจุบัน</li> <li>• กำหนดเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration จะย้ายไปยังเมนูก่อนหน้านี้</li> </ul>

	ชื่อ	การทำงาน
7	ปุ่ม [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ปรับขนาดของจอภาพสำหรับฉาย กดปุ่ม [Tele] เพื่อลดขนาดของจอภาพสำหรับฉาย และ กดปุ่ม [Wide] เพื่อเพิ่มขนาดของจอภาพสำหรับฉาย</li> <li>• แก้ไข keystone ในทิศทางแนวนอน เมื่อแสดงจอภาพ Keystone</li> <li>• กดปุ่มเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help Screen ปุ่มนี้จะเป็นการเลือกรายการเมนูและกำหนด</li> </ul>
8	ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration
9	ปุ่ม [Power] [⏻]	เปิดหรือปิดการทำงานของโปรเจ็กเตอร์

### รีโมทคอนโทรล (Remote Control)



	ชื่อ	การทำงาน
1	ปุ่ม [Power] [⏻]	เปิดหรือปิดการทำงานของโปรเจ็กเตอร์
2	ปุ่ม [Computer]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ สัญญาณจะเปลี่ยนระหว่างจากพอร์ต Computer 1 และ Computer 2
3	ปุ่ม [Video]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ ภาพจะสลับผ่านพอร์ต S-Video, Video, HDMI/MHI และ HDMI2
4	ปุ่มตัวเลข	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ใช้ Password</li> <li>• ใช้ปุ่มนี้เพื่อใส่ตัวเลขในการกำหนดค่า Network จากเมนู Configuration</li> </ul>

	ชื่อ	การทำงาน
5	ปุ่ม [Auto]	กำหนดในขณะที่ย้ายภาพสัญญาณ analog RGB จากพอร์ต Computer 1 หรือ Computer 2 จะสามารถใช้ Tracking, Sync และ Position ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ
6	ปุ่ม [Aspect]	ทุกครั้งทีกดปุ่มนี้ โหมด Aspect จะเปลี่ยนไป
7	ปุ่ม [Num]	กดปุ่มนี้ค้างไว้เลขกดปุ่มตัวเลขเพื่อใส่ password และตัวเลข
8	ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration
9	ปุ่ม 	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help Screen การกดปุ่มนี้เป็นการเลือกรายการเมนูและค่าที่กำหนด</li> <li>เมื่อทำการย้ายใน PC Free การกดปุ่มนี้เป็นการแสดงภาพก่อนหน้า/ถัดไป หมุนภาพ และ อื่นๆ</li> <li>ระหว่างการไร้ Wireless mouse, Mouse pointer เคลื่อนที่ในทิศทางของปุ่มที่ถูกกด</li> </ul>
10	ปุ่ม [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help Screen ยืนยันและเข้าสู่การเลือกปัจจุบันและย้ายไปยังระดับถัดไป</li> <li>ทำหน้าที่เป็นปุ่มช่วยของเมาส์ เมื่อใช้งาน Wireless mouse</li> </ul>
11	ปุ่ม [User]	<p>เลือกรายการที่ใช้บ่อยจากรายการเมนู Configuration และกำหนดไปยังปุ่มนี้ โดยการกดปุ่ม [User] เป็นการแสดงจอภาพการปรับ/เลือกรายการเมนูที่กำหนด, ทำให้สามารถทำการปรับ/กำหนดค่าเพียงปุ่มเดียว รายการต่อไปนี้ถูกกำหนดโดย default</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>สำหรับ EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi: <b>Auto Calibration</b></li> <li>สำหรับ EB-585Wi/EB-580/EB-575W/EB-570: <b>Power Consumption</b></li> </ul>
12	ปุ่ม [Page] [  ] [  ]	<p>เปลี่ยนหน้าในไฟล์ เช่น ไฟล์ PowerPoint เมื่อใช้วิธีการฉายต่อเนื่อง</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อไร้ฟังก์ชัน Wireless Mouse</li> <li>เมื่อไร้ USB Display</li> <li>เมื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย</li> </ul> <p>เมื่อทำการฉายภาพโดยใช้ PC Free กดปุ่มนี้เป็นการแสดงไฟล์ภาพก่อนหน้า/ถัดไป</p>
13	ปุ่ม [E-Zoom] [  ] [  ]	ขยายหรือย่อภาพโดยไม่มีปรับเปลี่ยนแปลงขนาดการฉาย



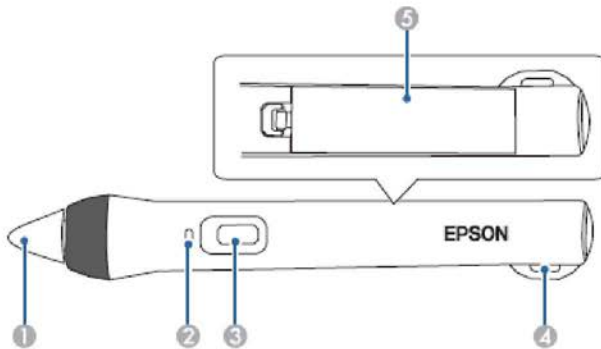
	ชื่อ	การทำงาน
14	ปุ่ม [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>เปิดหรือปิดภาพและเสียง</li> <li>สามารถเปลี่ยนโหมดการฉายภาพตั้งขึ้นโดยการกดปุ่มเป็นเวลา 5 วินาที Front &lt;---&gt; Front/UpSide Down Rear &lt;---&gt; Rear/UpSide Down</li> </ul>
15	รูสำหรับใส่สายรัด	สามารถใส่สายรัดกับรีโมทคอนโทรล
16	ปุ่ม [Help]	แสดงและปิด help screen และช่วยในการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้น
17	ปุ่ม [Freeze]	หยุดชั่วคราวหรือเล่นภาพต่อ
18	ปุ่ม [Volume] [ [ < > ] ]	<p>[ &lt; &gt; ] ลดเสียง</p> <p>[ &lt; &gt; ] เพิ่มเสียง</p>
19	ปุ่ม [Pointer]	แสดง Pointer บนจอภาพ
20	ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> <li>หยุดทำงานปัจจุบัน</li> <li>ถ้ากดเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration เป็นการย้ายไปยังระดับก่อนหน้า</li> <li>ทำหน้าที่เป็นปุ่มขวาของเมาส์ เมื่อใช้ฟังก์ชัน Wireless mouse</li> </ul>
21	ปุ่ม [Pen Mode]	เปลี่ยนระหว่างการใช้คอมพิวเตอร์ หรือ วาดโดยใช้ปากกาคอมพิวเตอร์เอกทัฟ
22	ปุ่ม [Color Mode]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ เป็นการเปลี่ยนโหมดสี
23	ปุ่ม [MHL Menu]	แสดงเมนูกำหนดค่าสำหรับอุปกรณ์ที่เชื่อมไปยังพอร์ต MHL ของโปรเจ็กเตอร์
24	ปุ่ม [LAN]	สลับไปยังภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเครือข่าย
25	ปุ่ม [USB]	<p>แต่ละครั้งที่กดปุ่ม จะสลับผ่านภาพต่อไปมี:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB Display</li> <li>ภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต USB-A</li> </ul>
26	ปุ่ม [Source Search]	สลับไปยังภาพจากพอร์ต input ที่สัญญาณวิดีโอกำลังเข้ามา
27	พื้นที่ส่งเสียงรีโมทคอนโทรล	ส่งสัญญาณของรีโมทคอนโทรล



**ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ  
(Interactive Pen)**

(EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น)

มีปากกาอินเตอร์แอคทีฟสองชนิดที่มีสีต่างกันไม่สามารถใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟที่มีสีเดียวกันในเวลาเดียวกันได้



	ชื่อ	การทำงาน
1	ปลายปากกา	<ul style="list-style-type: none"> <li>เปิดปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อเปิดแล้ว มันใช้เวลาประมาณ 1 วินาทีก่อนปากกาอินเตอร์แอคทีฟเริ่มทำงาน</li> <li>ถือปากกาใกล้กับจอภาพที่ฉาย แลกดเพื่อใช้งาน</li> </ul>
2	ไฟแบตเตอรี่	<p>กดปุ่มด้านข้างของปากกาเพื่อแสดงพลังงานของแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแบตเตอรี่มีพลังงานเต็ม, โฟลว่สว่างเป็นสีเขียวจนกระทั่งปล่อยปุ่ม</li> <li>เมื่อพลังงานแบตเตอรี่ต่ำ, โฟลว่พรบสีสีเขียวจนกระทั่งปล่อยปุ่ม</li> <li>อย่าใช้แบตเตอรี่หมด ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่</li> </ul>
3	ปุ่ม	<ul style="list-style-type: none"> <li>เปิดปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อเปิดแล้ว มันใช้เวลาประมาณ 1 วินาทีก่อนปากกาอินเตอร์แอคทีฟเริ่มทำงาน</li> <li>กดปุ่มเพื่อสลับการทำงานของปลายปากกา ระหว่างปากกาและยางลบในขณะที่กำลังวาด</li> <li>กดปุ่มเพื่อให้คลิกขวาทำงาน ในขณะที่ใช้ปากกาเป็นเมาส์</li> </ul>
4	ร่องสำหรับใส่สาย	เพื่อให้ใส่สายคล้องอุปกรณ์ได้
5	ฟากรอบแบตเตอรี่	เปิดฟากรอบนี้เมื่อเปลี่ยนแบตเตอรี่



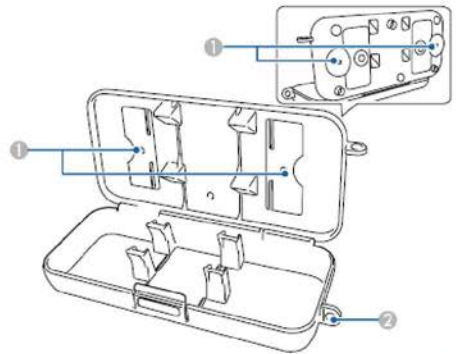
**เทคนิคการใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ**

ปากกาอินเตอร์แอคทีฟมีอายุแบตเตอรี่ใช้งาน 20 นาที

การใช้ปากกาในอีกรง ให้เปลี่ยนปากกาหรือกดปุ่มด้านข้างเพื่อปิดการใช้งาน

### กล่องปากกา (Pen Tray)

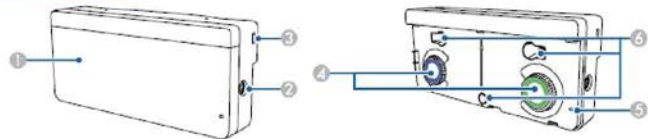
(EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น)



	ชื่อ	การทำงาน
1	จุดยึด	ยึดกล่องปากกาทับกระดาษ หรือ พับ
2	รูสำหรับอุปรกรณ์ล็อก	ใช้อุปกรณ์ล็อกพาดูนี้

### Touch Unit ด้านหน้า

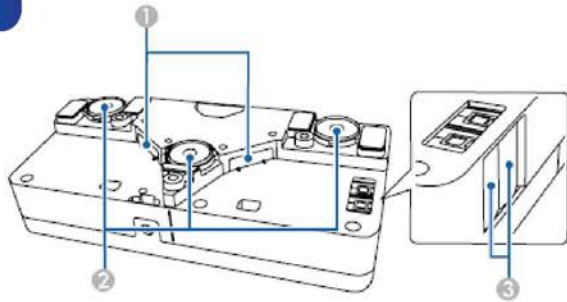
(EB-595Wi เท่านั้น)



เมื่อไม่สามารถยึดพากรอบปุ่มหมุนได้

	ชื่อ	การทำงาน
1	พากรอบปุ่มหมุน	นำออกมาเพื่อทำการปรับปุ่มหมุน
2	พอร์ต TCH	ต่อโมดูลอินเตอร์ไปยัง Touch Unit ด้วยสายเคเบิล Touch Unit
3	Slot สำหรับป้องกันภัย	Slot สำหรับป้องกันความปลอดภัยสามารถใช้งานร่วมกับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
4	ปุ่มหมุนสำหรับปรับ	ทำการปรับหมุน
5	ไขควงกลานะ:	สว่านเพื่อเปิด Touch Unit
6	รูสกรู (สำหรับการติดตั้ง)	รูสกรูสำหรับการยึด Touch Unit ด้วยสกรู M4 (เฉพาะเมื่อติดตั้งบนพื้นผิวที่ไม่เป็นแม่เหล็กเท่านั้น)

Touch Unit ถ่านหลัง



	ชื่อ	การทำงาน
1	พอร์ตแสงเลเซอร์	ส่งแสงเลเซอร์เพื่อตรวจสอบตำแหน่งของนิ้ว
2	แม่เหล็กสำหรับปิดตั้ง	แม่เหล็กใช้สำหรับการปิดตั้ง
3	มาร์กเกอร์	ใส่มาร์กเกอร์บนจอภาพเมื่อทำการรับข้อมูล



**คำเตือน**

- กำหนดขั้นตอนการแก้ไขในกรณีของ Touch Unit ที่ติดตั้งไม่ถูกต้อง มีใบขอความช่วยเหลือจากผู้ผลิตเนื่องจากข้อจำกัด
- อย่าใช้ Touch Unit ใกล้เคียงอุปกรณ์แพทย์ เช่น pace makers เพราะเป็นอันตรายถึงชีวิต



**ข้อควรระวัง**

- อย่าใช้ Touch Unit ใกล้กับเครื่องใช้ทางการแพทย์ เช่น เครื่องวัดชีพจร หรือ อุปกรณ์วัดคลื่นไฟฟ้าหัวใจ การตรวจความดันโลหิต เช่น คอมพิวเตอร์, โทรศัพท์มือถือ หรือ โทรศัพท์มือถือที่ ใช้สายชาร์จเสียบ หรือมีการทำงานผิดพลาด
- เมื่อติดตั้ง Touch Unit บนพื้นผิวแม่เหล็ก หรือวัตถุที่เป็นแม่เหล็ก หรือ ส่วนในของร่างกายหรือผิวสัมผัสของนิ้ว



**สิ่งควรรู้**

- อย่านำ Touch Unit ไปยังอุปกรณ์ใดๆ ยกเว้น EB-595Wi เท่านั้น อุปกรณ์อาจทำงานผิดพลาด หรือ แสดงข้อผิดพลาดที่ชัดเจน
- ส่วนนี้คือข้อมูลเกี่ยวกับ Touch Unit ที่รวมเข้าด้วยกันในคู่มือการใช้งาน

## บทที่ 2 การใช้งานเบื้องต้น

### การเลือกคุณภาพการฉายภาพ (เลือกโหมดสี)

เป็นการเลือกค่ากำหนดให้ตรงกับสภาพแวดล้อมมากที่สุดเมื่อฉายภาพ ความสว่างของภาพต่างกันขึ้นอยู่กับโหมดที่เลือก

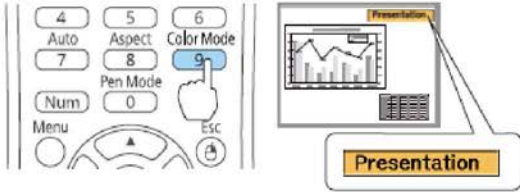
โหมด	การใช้งาน
Dynamic	เหมาะสำหรับใช้ในห้องสว่าง ค่านี้เป็นโหมดสว่างที่สุด
Presentation	เหมาะสำหรับทำการนำเสนองาน
Theatre	เหมาะสำหรับการชมภาพยนตร์ในห้องมืด ให้ภาพที่สมบูรณ์แบบ
Photo*1	เหมาะสำหรับรับชมภาพถ่ายนิ่ง เช่น ภาพถ่าย ในห้องสว่าง ภาพมีชีวิตชีวาและมีความคมชัด
Sports*2	เหมาะสำหรับการชมรายการทีวีในห้องสว่าง ภาพมีชีวิตชีวาและเหมือนจริง
sRGB	เหมาะสำหรับภาพที่เป็นไปตามมาตรฐาน sRGB color
Blackboard	กรณีที่ต้องการฉายภาพไปบนกระดานดำ (กระดานเขียว) ค่ากำหนดนี้ทำให้ภาพเป็นธรรมชาติ เหมือนเมื่อฉายบนจอภาพ
Whiteboard	เหมาะสำหรับการนำเสนองานโดยไวท์บอร์ด

\*1 ค่านี้สามารถใช้ได้เฉพาะโหมดสัญญาณ Input เป็น RGB หรือเมื่อเชื่อมต่อ Input เป็น USB Display, USB หรือ LAN

\*2 ค่านี้สามารถใช้ได้เฉพาะโหมดสัญญาณ Input เป็น component video หรือ เมื่อเชื่อมต่อ Input เป็น Video หรือ S-Video

แต่ละครั้งที่กดปุ่ม [Color Mode] ชื่อ Color Mode แสดงบนจอภาพจะ: Color Mode เปลี่ยน

**รีโมทคอนโทรล**



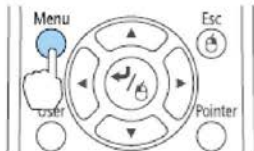
สามารถกำหนด Color Mode จากเมนู Configuration

## การกำหนด Auto Iris

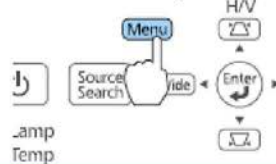
โดยการกำหนดความสว่างโดยอัตโนมัติตามความสว่างของภาพที่แสดง

### 1 กดปุ่ม [Menu]

ใช้รีโมทคอนโทรล



ใช้แผงควบคุม



### 2 เลือก Auto Iris จากเมนู Image



### 3 เลือก Normal หรือ High Speed

กำหนดถูกต้องสำหรับแต่ละ Color Mode

### 4 กดปุ่ม [Menu] เพื่อสิ้นสุดการกำหนดค่า

Auto Iris สามารถกำหนดเมื่อ Color Mode กำหนดเป็น Dynamic หรือ Theatre เท่านั้น

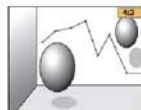
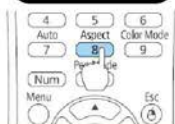
## การเปลี่ยนอัตราส่วน Aspect ของภาพที่ฉาย

สามารถเปลี่ยน Aspect Ratio ของภาพที่ฉายเพื่อให้เหมาะสมกับชนิด อัตราส่วนของความสูงและความกว้าง และความละเอียดของสัญญาณ Input Aspect Modes ที่แตกต่างกันขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่กำลังฉาย

### • วิธีการเปลี่ยน

แต่ละครั้งที่กดปุ่ม [Aspect] บนรีโมทคอนโทรล ชื่อโหมด aspect จะแสดงบนจอภาพ และเป็นการเปลี่ยนอัตราส่วน aspect

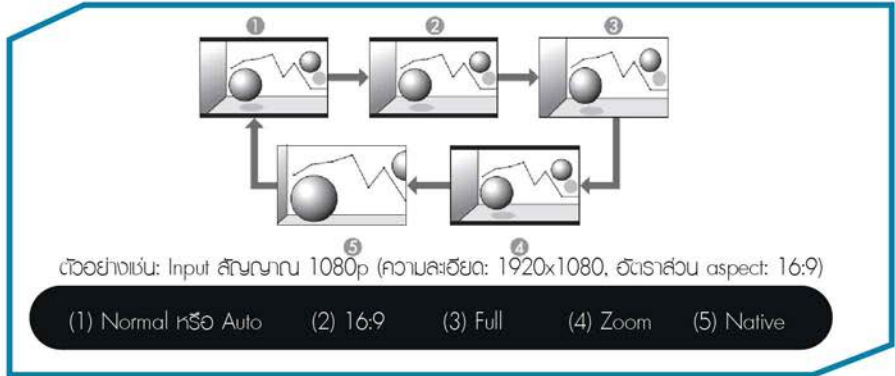
รีโมทคอนโทรล



สามารถกำหนดอัตราส่วน aspect จากเมนู Configuration

• การเปลี่ยนโหมด Aspect (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-585W/EB-575Wi/EB-575W เท่านั้น)

การฉายภาพจากอุปกรณ์วิดีโอ หรือ จากพอร์ต HDMI/MHL แต่ละครั้งทีกดปุ่ม [Aspect] บนรีโมทคอนโทรล โหมด aspect เปลี่ยนตามลำดับ Normal หรือ Auto, 16:9, Full, Zoom และ Native



• การฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

แสดงตัวอย่างการฉายภาพสำหรับแต่ละโหมด aspect

โหมด Aspect	สัญญาณ Input	
	XGA 1024 x 768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Native		

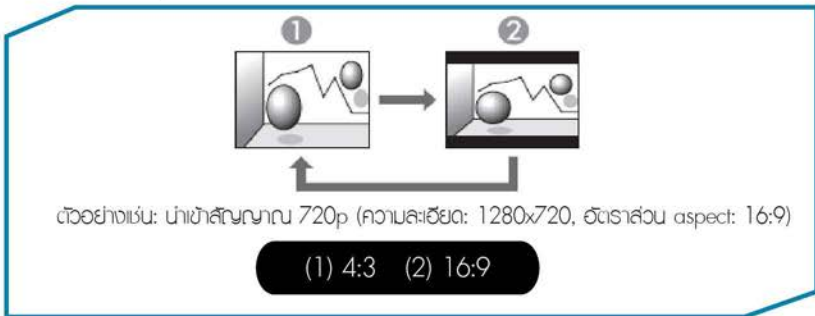


กำหนดส่วนของภาพที่ยับ ให้กำหนดค่า Resolution ให้เป็น Wide หรือ Normal จากเมนู Configuration ตามขนาดของ Resolution ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้งาน



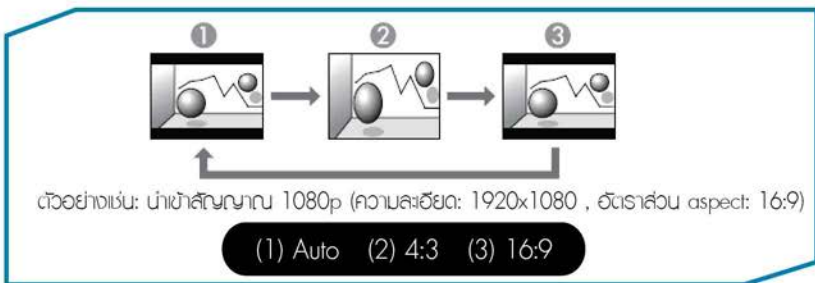
## • การเปลี่ยนโหมด Aspect (EB-580/EB-570 เท่านั้น)

การฉายภาพจากอุปกรณ์วิดีโอแต่ละครั้งที่กดปุ่ม [Aspect] โหมด aspect เปลี่ยนเป็น 4:3 และ 16:9 เมื่อนำเข้าสัญญาณ 720p/1080i และโหมด aspect กำหนดเป็น 4:3 เป็นการใช้ 4:3 zoom (ด้านขวาและด้านซ้ายของภาพจะถูกตัดออก)



## • การฉายภาพจากพอร์ต HDMI/MHL

แต่ละครั้งที่กดปุ่ม [Aspect] โหมด aspect เปลี่ยนเป็น Auto, 4:3 และ 16:9



## • การฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

แต่ละครั้งที่กดปุ่ม [Aspect] โหมด aspect เปลี่ยนเป็น Normal, 4:3 และ 16:9 ตัวอย่างการฉายภาพสำหรับแต่ละโหมด aspect

Aspect Mode	สัญญาณ Input	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1280x800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



กำหนดส่วนของภาพหายไป กำหนดค่ากำหนด Resolution เป็น Wide หรือ Normal จากเมนู Configuration ตามขนาดของ Resolution ของคอมพิวเตอร์ที่ใช้งาน



## บทที่ 3 การใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ต

(EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น)

### การเขียนบนภาพที่ถ่าย (Annotation Mode)

โหมด Annotation ทำให้ถ่ายจากคอมพิวเตอร์, Tablet, อุปกรณ์วิดีโอ หรือ แหล่งอื่นๆ และเขียนข้อความไปยังเนื้อหาที่ถ่ายโดยใช้ปากกาอินเทอร์เน็ตเอกทิฟหรือนิ้ว (EB-595Wi) สามารถใช้ปากกาทั้งสองในเวลาเดียวกัน และสามารถใช้นิ้วในเวลาเดียวกัน (EB-595Wi)

1 เปิดโปรเจ็กเตอร์







2 มีการเทียบวัดค่า (Calibrated) เมื่อใช้งานโปรเจ็กเตอร์ครั้งแรก

3 ถ่ายภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

4 ทือปากกาอินเทอร์เน็ตเอกทิฟใกล้กับจอภาพที่ถ่าย หรือแตะจอภาพที่ถ่ายโดยใช้นิ้ว

5 เขียนหรือวาด แตะ  หรือ  toolbar tab จะเห็น toolbar บนภาพที่ถ่าย ตัวอย่างเช่น



- สามารถควบคุมโปรเจ็กเตอร์ จากจอภาพที่ถ่ายโดยใช้ Toolbar ควบคุมโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงบนจอภาพ: เติบโต  หรือ  ถ้าไม่แสดง Toolbar ควบคุมโปรเจ็กเตอร์
- สามารถเคลื่อน  และ  toolbar tabs ขึ้นและลง และ  หรือ  toolbar tab ซ้ายและขวา

6 สามารถเขียนบนจอภาพที่ถ่าย

## การใช้จอภาพที่ฉายเป็น Whiteboard

สามารถใช้ปากกาดินสอหรือแท่งฟลูออไรด์ (EB-595Wi) เพื่อเขียนหรือวาดบนพื้นผิวที่ฉายภาพ เหมือนที่ทำงานบนกระดาษ หรือ กระดาน dry erase สามารถใช้ปากกาทั้งสองได้ในเวลาเดียวกัน และสามารถใช้ทั้งปากกาและนิ้วในเวลาเดียวกัน (EB-595Wi)

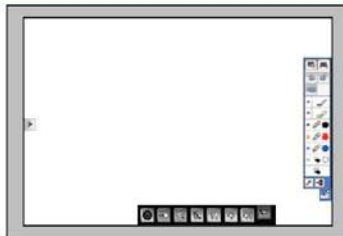
1 เปิดโปรเจ็กเตอร์

2 ทำการเทียบวัดค่า (Calibrated) เมื่อใช้งานโปรเจ็กเตอร์ครั้งแรก

3 ถือปากกาดินสอหรือแท่งฟลูออไรด์ใกล้กับจอภาพที่ฉาย หรือ แตะบนจอภาพที่ฉายโดยใช้นิ้ว

4 แตะบน  หรือ  toolbar tab เป็นการแสดง Toolbar

5 แตะไอคอน  บน Toolbar จะเห็นจอภาพ Whiteboard และ toolbar ตัวอย่างเช่น:



- สามารถควบคุมโปรเจ็กเตอร์จากจอภาพที่ฉายได้โดยใช้ Toolbar ควบคุมโปรเจ็กเตอร์ที่แสดงบนจอภาพ

แตะไอคอน  หรือ  ถ้าไม่แสดง Toolbar ควบคุมโปรเจ็กเตอร์

- สามารถย้าย  และ  toolbar tabs ขึ้นและลง และ  หรือ  toolbar tab ขวาและซ้าย

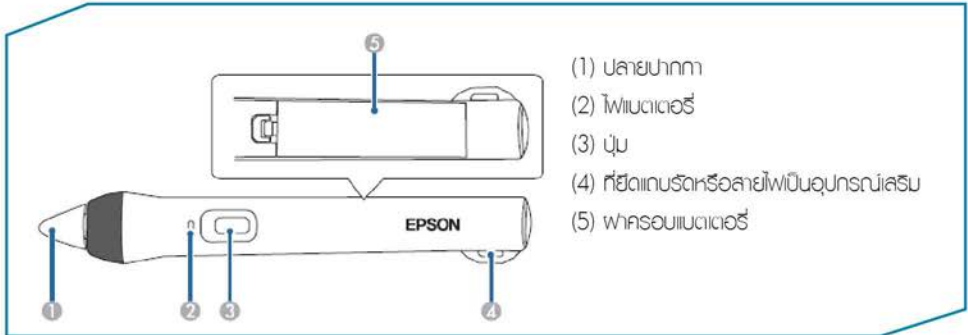
6 เขียนหรือวาดบนจอภาพ ใช้ toolbar บนด้านขวาหรือซ้าย



สามารถใช้ Easy Interactive Tools software เพื่อให้คุณสนับสนุนอินเทอร์แอคทีฟเพิ่มเติม เช่น การสร้างพื้นที่สำหรับวาด เป็นหน้า และสร้างหลายหน้าเพื่อวางลงไป

## การใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ

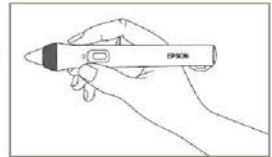
โปรเจ็กเตอร์มาพร้อมกับปากกาสีน้ำเงิน และ ปากกาสีส้ม แสดงสีที่ปลายของปากกาจะสามารถใช้ปากกาตามเดี่ยวหรือ ทั้งสองด้านในเวลาเดียวกัน (หนึ่งด้านสำหรับหนึ่งสี)



ในการเปิดปากกา ให้ที่ปลายปากกาหรือกดปุ่มบนด้านข้าง เมื่อเสร็จสิ้นการใช้งานปากกา ปลดปล่อยปากกาไว้ห่างจากจอภาพของโปรเจ็กเตอร์

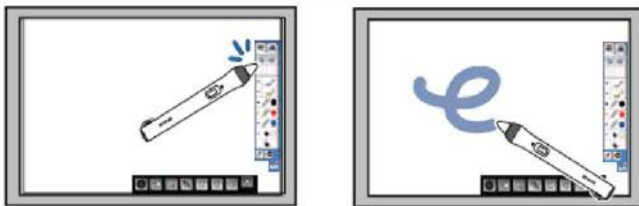
### ข้อควรระวัง

- อย่าใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟบนพื้นผิวเปียก หรือในตำแหน่งที่ปากกาอาจเปียกได้ ปากกาอินเตอร์แอคทีฟไม่กันน้ำ
- เก็บโปรเจ็กเตอร์และจอภาพให้แห้งและสะอาดอยู่เสมอ เนื่องจากทำให้คุณสมบัติของปากกาเสื่อมลง
- ปากกาเปิดอัตโนมัติหลังจากใช้งาน 20 นาที ในกรณีเปิดปากกาใหม่ ให้ใช้ปลายปากกาหรือกดปุ่มบนด้านข้าง
- เพื่อประสิทธิภาพที่ดีที่สุด ให้ถือปากกาด้วยอาการทรงตาม เหมือนจับอย่างด้านข้าง อย่าบิดแกนสีที่ใกล้กับปลายของปากกา



## สามารถทำสิ่งต่อไปนี้ได้โดยใช้ปากกา

- เขียนหรือวาดบนพื้นผิวของการถ่ายภาพในโหมด annotation และ โหมด whiteboard




- เลือกรายการที่ต้องการฉาย เช่น ไอคอน, และพื้นผิวของการฉายด้วยปลายปากกา
- วาดบนจอภาพที่ฉาย และพื้นผิวของการฉายด้วยปากกาและลากเป็นตามความต้องการ
- ล้างปากกาจากเครื่องมือวาดเป็นยางลบ กดปุ่มบนด้านข้าง

• ใช้ปากกาเป็นเมาส์ใหม่บนอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์




- คลิกซ้าย แตะเมอร์ดด้วยปลายปากกา
- คลิกขวา กดปุ่มบนด้านข้าง
- ย้าย Cursor เลื่อนปากกา (hover) อยู่เหนือเมอร์ดโดยไม่ต้องสัมผัส
- ดับเบิลคลิก แตะสองครั้งด้วยปลายปากกา
- คลิกและลาก แตะและลากด้วยปากกา



- ทำไม่ต้องมรใช้คุณสมบัติ hovering สามารถใช้ได้ โดยใช้ Easy Interactive Function ในเมนู Extended ของโปรเจ็คเตอร์
- มรนำปากกาซ้าย กำหนดว่าเป็นคลิกขวา เลือกค่ากำหนดต่อไปนี้ใน Easy Interactive Function ในเมนู Extended ของโปรเจ็คเตอร์
  - กำหนด Pen Operation Mode เป็น Two Users/Mouse หรือ One User/Mouse (EB-585Wi/EB-575Wi)
  - กำหนด Pen Operation Mode เป็น Mode 1 หรือ Mode 3 (EB-595Wi)
  - กำหนด Enable Right Click เป็น On

**การเทียบวัดค่าปากกา (Pen Calibration)**

การเทียบวัดค่าเป็นการกำหนดตำแหน่งของปากกากับตำแหน่ง Cursor ซึ่งจำเป็นต้องเทียบวัดค่าก่อนใช้โปรเจ็คเตอร์ในครั้งแรกเท่านั้น สามารถใช้ Auto Calibration เพื่อเทียบวัดค่าระบบ แต่ Manual Calibration สามารถใช้สำหรับการปรับระบบละเอียดขึ้นได้ด้วย หรือ ถ้า Auto Calibration ไม่สามารถใช้ได้



- ย้ายปากกาที่ไม่ได้ใช้ห่างจากจอภาพโปรเจ็คเตอร์ในขณะที่ทำการเทียบวัดค่าระบบ
- ทำการเทียบวัดค่าระบบอีกครั้ง ถ้ามีความแตกต่างในตำแหน่งหรือการสัมผัสต่อไม่ได้
  - ทำการเทียบ Keystone
  - ปรับขนาดมว
  - ใช้คุณสมบัติ Image Shift
  - เปลี่ยนค่ากำหนดของโปรเจ็คเตอร์
- เวลาการเทียบวัดค่าขึ้นอยู่กับช่วงว่างจากการเทียบวัดค่าใหม่

• การเทียบวัดค่าอัตโนมัติ

จำเป็นต้องเทียบวัดค่าครั้งแรกก่อนใช้โปรเจ็คเตอร์ แต่ไม่ต้องใช้ปากกาหรือคอมพิวเตอร์สำหรับ Auto Calibration

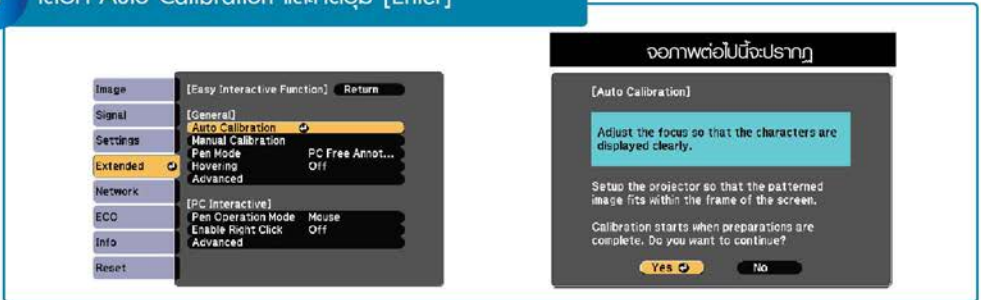
**1** กดปุ่ม [Menu] เลือกเมนู Extended และกดปุ่ม [Enter]



**2** เลือก Easy Interactive Function และกดปุ่ม [Enter]



**3** เลือก Auto Calibration และกดปุ่ม [Enter]



**4** ปรับโฟกัส โดยการปิดฝาครอบชุดกรองอากาศที่ด้านข้างของโปรเจกเตอร์ และเสียบคันทันโยกโฟกัส

**5** กดปุ่ม [Enter] เพื่อเลือก Yes

รูปแบบ (pattern) ปรากฏแล้วหายไปและระบบทำการเทียบวัดค่า ถ้าเห็นข้อความว่าการเทียบวัดค่าล้มเหลว ต้องเทียบวัดค่าด้วยตัวเองตำแหน่ง Cursor และตำแหน่งปากกาควรตรงกันหลังการเทียบวัดค่า ถ้าไม่ตรงกัน ต้องเทียบวัดค่าด้วยตัวเอง

• การเทียบวัดค่าด้วยตัวเอง

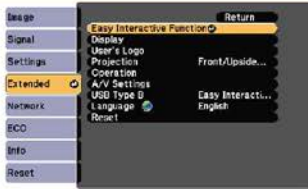
ถ้าตำแหน่ง Cursor และตำแหน่งปากกาไม่ตรงกันหลังการเทียบวัดค่าอัตโนมัติ สามารถเทียบวัดค่าด้วยตัวเอง

**1** กดปุ่ม [Menu] เลือกเมนู Extended และกดปุ่ม [Enter]

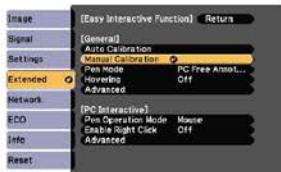




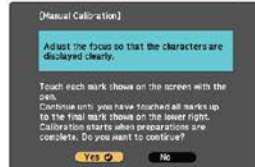
**2** เลือก Easy Interactive Function และกดปุ่ม [Enter]



**3** เลือก Manual Calibration และกดปุ่ม [Enter]



จอภาพจะเริ่มปรากฏ

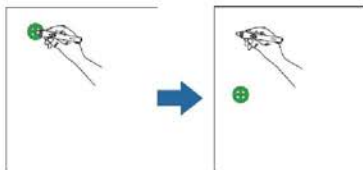


**4** ปรับโฟกัส โดยการปิดฝาครอบชุดกรองอากาศที่ด้านข้างของโปรเจ็กเตอร์ และเลื่อนคีย์กัฟโฟกัส

**5** กดปุ่ม [Enter] เพื่อเลือก Yes วงกลมสีเขียวจะกระพริบปรากฏที่มุมซ้ายบนของภาพที่ตาย

**6** สัมผัสตรงกลางของวงกลมด้วยปลายปากกา

วงกลมหายไป และจะเห็นวงกลมอีกวงหนึ่งด้านล่าง

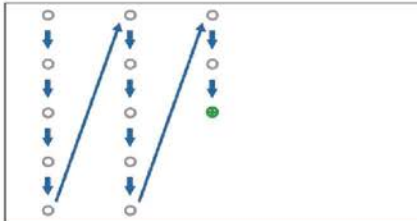


เพื่อให้การเทียบวัดค่าเป็นไปด้วยความแม่นยำที่สุด ต้องสัมผัสตรงกลางของวงกลม



7

สัมผัสตรงกลางของวงกลมถัดไป แล้วทำซ้ำ เมื่อเห็นที่ด้านล่างของคอลัมน์ วงกลมถัดไปปรากฏที่ด้านบนของคอลัมน์ใหม่



- ต้องไม่ได้ปิดทับสัญญาณระหว่างปากกาและอุปกรณ์รับอินเตอร์แอคทีฟ
- ถ้าทำผิดพลาด กดปุ่ม [Esc] บนรีโมทคอนโทรลเพื่อย้อนกลับไปยังวงกลมก่อนหน้า
- ในตารางลักษณะเฉพาะการเขียนวัดค่า กดปุ่ม [Esc] แลค้างไว้เป็นเวลา 2 วินาที

8

ทำงานกระทั่งวงกลมทั้งหมดหายไป

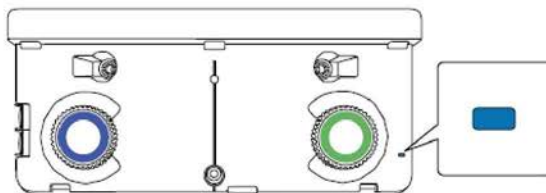
## การใช้นิ้วเพื่อการใช้งานแบบสัมผัสอินเตอร์แอคทีฟ (EB-595Wi เท่านั้น)

การใช้งานแบบสัมผัสอินเตอร์แอคทีฟด้วยนิ้ว

สามารถใช้นิ้ว เหมือนใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ (EB-595Wi) หรือใช้ทั้งสองอย่างในเวลาเดียวกัน โปรเจ็กเตอร์เข้าใจจุดสัมผัสสูงถึง 6 จุดในโหมด Computer Interactive เมื่อใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว สามารถใช้สองนิ้วในโหมด annotation และ whiteboard

กำลังต่อไปนี้ก่อนการใช้มือใช้งานแบบสัมผัส

- ติดตั้ง Touch Unit
- ทำการเทียบวัดค่าระบบด้วยตัวเองสำหรับปากกา
- ทำการปรับมุมสำหรับ Touch Unit
- ทำการเทียบวัดค่าระบบสำหรับการใช้งานแบบสัมผัส Touch Unit จะปิดและพร้อมสำหรับการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว เมื่อปิดโปรเจ็กเตอร์

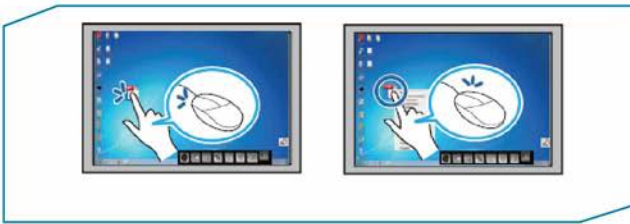


- ตำแหน่งอาจมีความแตกต่างกันอยู่กับรุ่น หรือ ภูมิภาคที่ใช้นิ้ว
- การใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้วอาจทำงานไม่ถูกต้องกับเซ็นเซอร์, เส้นยาว หรือ นิ้วที่พิมพ์พิเศษ
- การใช้งานแบบสัมผัสจะไม่ถูกต้อง ถ้านิ้วเลอะ/หรือปากกาใกล้เกินไป หรือ ไขว่กันมากเกินไป
- ถ้าเสียบหรือรอบในของร่างกายใกล้ หรือ สัมผัสกับจอภาพ การใช้งานแบบสัมผัสอาจทำงานผิดพลาด
- ถ้าสัมผัสกับจอภาพด้วยมืออื่นระหว่างการใช้งานแบบสัมผัส การทำงานอาจไม่ถูกต้อง



สามารถทำสิ่งต่อไปนี้ด้วยนิ้ว

- ใช้นิ้วเป็นเมาส์ในโหมด Computer Interactive



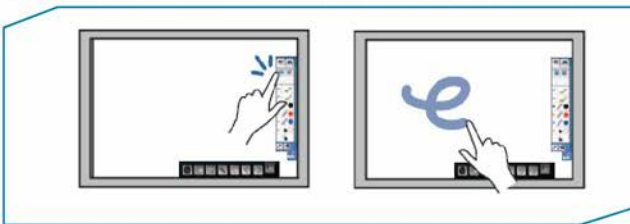
- คลิกรายละเอียด เตะบอร์ดด้วยนิ้ว
- ดับเบิลคลิก เตะสองครั้งด้วยนิ้ว
- คลิกละลากลด/ละลากลาก item ด้วยนิ้ว



กำหนดการบนระบบฟรีไดรฟ์ สามารถทำสิ่งต่อไปนี้:

- ซูมเข้าหรือออก, สลับ item โดยใช้นิ้วหรือสอง แตะหรือแตะลากออกจากหน้า (drag/squash) หรือเข้าหากัน (pinch/squash)
- หมุนภาพ, สลับภาพพรีวิวด้วยนิ้วหรือแตะ
- ครอบเฟรมเข้าหรือออก, ย่อกลับหรือขยายหน้าใน browser window ใช้ท่าทาง เช่น ดัง

- เขียนหรือวาดบนพื้นผิวของโปรเจ็กเตอร์ในโหมด annotation และ โหมด whiteboard



- เลือก item ที่ฉาย เช่น ไอคอน เตะพื้นผิวที่ฉายด้วยนิ้ว
- วาดบนจอภาพที่ฉายเป็นครั้งแรกหลังการเปิดโปรเจ็กเตอร์ เลือกปากกามาใน toolbar และแตะพื้นผิวที่ฉายด้วยนิ้ว ถ้าไม่ทำอย่างนี้ นิ้วจะทำหน้าที่เป็นยางลบครั้งแรกที่ใช้การใช้งานแบบสัมผัส

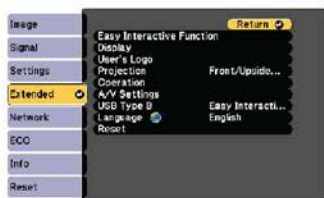
## การเทียบวัดค่าสำหรับการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว

การเทียบวัดค่าเป็นการหาพิกัดตำแหน่งของนิ้วด้วยตำแหน่งของ Cursor (EB-595Wi) ทำตำแหน่ง Cursor และตำแหน่งนิ้วไม่ตรงกัน จำเป็นต้องเทียบวัดค่าอีกครั้ง



- โดยปกติ ตำแหน่งนิ้วถูกปรับเมื่อติดตั้ง Touch Unit
- ทำการเทียบวัดค่าสำหรับใช้ปากกาโดยใช้ Auto Calibration หรือ Manual Calibration ก่อนการเทียบวัดค่าสำหรับการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว
- ทำการเทียบวัดค่าสำหรับการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้วอีกครั้ง ทำตามขั้นตอนต่างๆในตำแหน่งหลังการกำหนดสิ่งต่อไปนี้:
  - ทำการเทียบวัดค่าสำหรับใช้ปากกา (ดังในคู่มือด้วยตัวเอง)
  - ทำการปรับแก้สำหรับ Touch Unit
  - ทำการปรับ KeyStone
  - ปรับขนาดภาพ
  - ใช้คุณสมบัติ Image Shift
  - เปลี่ยนตำแหน่งโปรเจ็กเตอร์

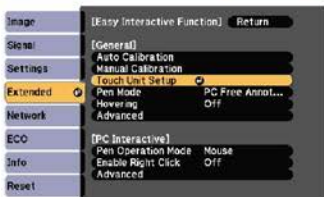
## 1. เมนู [Menu] เลือกราย Extended และกดปุ่ม [Enter]



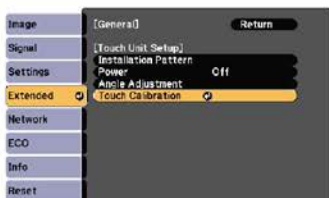
## 2. เลือกราย Easy Interactive Function และกดปุ่ม [Enter]



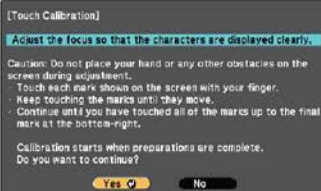
## 3. เลือกราย Touch Unit Setup และกดปุ่ม [Enter]



## 4. เลือกราย Touch Calibration และกดปุ่ม [Enter]



### จอภาพต่อไปนี้จะปรากฏขึ้น



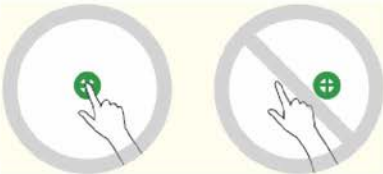
5 ปรับโฟกัส โดยการเปิดฝาครอบชุดกรองอากาศที่ด้านข้างของโปรเจ็คเตอร์ และเลื่อนคันโยกโฟกัส

6 กดปุ่ม [Enter] เพื่อเลือก Yes วงกลมสีเขียวจะกระพริบปรากฏในมุมซ้ายบนของภาพที่ฉาย

7 สัมผัสและค้างไว้ที่ตรงกลางของวงกลมด้วยนิ้วจกกระทิงวงกลมหายไป และวงกลมอีกวงปรากฏขึ้น แล้วปล่อย

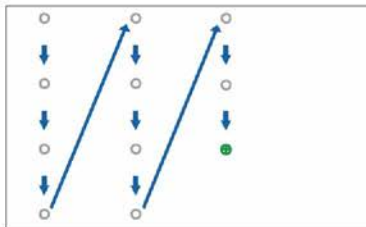


- เพื่อการเทียบวัดค่าอย่างแม่นยำที่สุด ต้องสัมผัสตรงกลางของวงกลม



- อย่าสัมผัสด้วยสิ่งอื่นยกเว้นปลายนิ้ว

8 สัมผัสตรงกลางของวงกลมถัดไปด้วยนิ้วแล้วทำซ้ำ เมื่อไปที่ด้านล่างของคอสมินี่ วงกลมถัดไปปรากฏที่ด้านบนของคอสมินี่ใหม่



- ถ้าสัมผัสผิดตำแหน่ง กดปุ่ม [Esc] บนรีโมทคอนโทรล หรือ แผงควบคุม ทำให้กลับไปยัง dot ที่พามา แต่ไม่สามารถกลับไปที่ตำแหน่ง 2 dot ก่อนหน้านี้ได้
- ยกเลิกการเทียบวัดค่าแบบสัมผัส กดปุ่ม [Esc] ค้างไว้เป็นเวลา 2 วินาที
- จะใช้เวลาหลายวินาทีหลัง dots ทั้งหมดหายไป จนกระทั่งการเทียบวัดค่าแบบสัมผัสเสร็จสิ้น

9 ทำจนกระทั่งวงกลมทั้งหมดหายไป

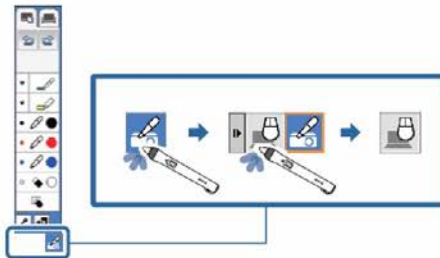
## การใช้ Interactive กับจอภาพ (Interacting with the Screen)

### • การสลับโหมด Interactive

สามารถสลับโหมด Interactive ได้ง่ายโดยใช้ Toolbar

### • เพื่อสลับระหว่างโหมด Computer Interactive และ โหมด Annotation เลือกหนึ่งในไอคอนต่อไปนี้

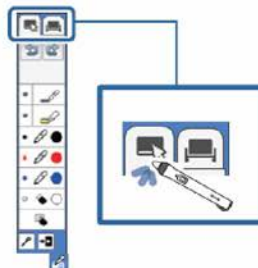
o การเปลี่ยนจากโหมด Annotation หรือ โหมด Whiteboard ไปยังโหมด Computer Interactive:



o การเปลี่ยนจากโหมด Computer Interactive เป็นโหมด Annotation หรือ โหมด Whiteboard



o การสลับระหว่างโหมด Annotation และ โหมด Whiteboard เลือกไอคอนต่อไปนี้ใน Toolbar



- สามารถสลับโหมด Interactive ได้รวมทั้งจอต่อไปนี้:
  - นาโน [Pen Mode] แอร์ไลน์ทริส
  - สลับโดย PC Free Annotation หรือ PC Interactive ใน Pen Mode กับเมนู Extended ของโปรเจกเตอร์
- สามารถสลับไปยังโหมด Computer Interactive เมื่อฉายจอภาพจอคอมพิวเตอร์
- โหมดการสลับไปยังโหมด Computer Interactive ได้คือ USB Type B กำหนดในเมนู Extended ของโปรเจกเตอร์ เป็นรุ่นกำหนดโดย Wireless Mouse/USB Display
- จอภาพจอคอมพิวเตอร์จะถูกสลับไปยังโหมด Computer Interactive จากโหมด Whiteboard
- หรือการสลับไปยังโหมด Computer Interactive เมื่อหาที่วางโดยใช้โหมด Annotation ขยับที่จับ

## บทที่ 4 ฟังก์ชันสำหรับใช้ประโยชน์ (Useful Functions)

### ฟังก์ชันรักษาความปลอดภัย (Security Functions)

โปรเจคเตอร์มีฟังก์ชันรักษาความปลอดภัยเพิ่มเติมดังนี้

- Password Protection : สามารถจำกัดคนซึ่งสามารถใช้โปรเจคเตอร์ได้
- Control Panel Lock : สามารถป้องกันคนเปลี่ยนค่ากำหนดบนโปรเจคเตอร์โดยไม่ได้รับอนุญาต
- Anti-Theft Lock : โปรเจคเตอร์มาพร้อมกับอุปกรณ์รักษาความปลอดภัยเพื่อป้องกันการขโมย

### การจัดการพื้ใช้ (Password Protection)

เมื่อเปิดใช้ Password Protection แล้วไม่ทราบ password จะไม่สามารถใช้โปรเจคเตอร์เพื่อฉายภาพได้แม้ว่าเปิดโปรเจคเตอร์รวมทั้งโลโก้ของที่แสดงเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์จะไม่สามารถเปลี่ยนได้ เป็นอุปกรณ์เพื่อความปลอดภัย เพราะจะไม่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ได้ แม้ว่าถูกขโมยตอนซื้อ ยังไม่มี Password Protection

### ประเภทของ Password Protection

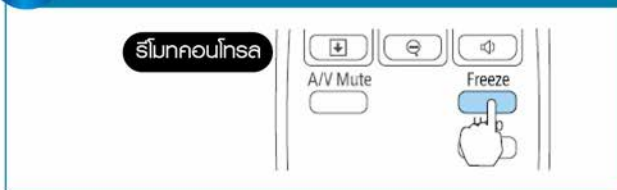
Password Protect 3 ประเภทต่อไปนี้สามารถกำหนดตามโปรเจคเตอร์ที่ใช้

- **Power On Protection** เมื่อ Power On Protection เป็น On ต้องใส่ Password ที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลังเสียบปลั๊กโปรเจคเตอร์ และเปิด (กรณีนี้ใช้กับ Direct Power On ด้วย) เมื่อใส่ Password ถูกต้องโปรเจคเตอร์จะเริ่มทำงาน
- **User's Logo Protection** ถ้ามีใครพยายามเปลี่ยนแปลงโลโก้ที่กำหนดโดยเจ้าของโปรเจคเตอร์ จะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ เมื่อ User's Logo Protection กำหนดเป็น On ห้ามเปลี่ยนค่ากำหนดสำหรับโลโก้ต่อไปนี้
  - ทำการ capture โลโก้
  - กำหนดค่า Display Background, Startup Screen หรือ A/V Mute จาก Display
- **Network Protection** เมื่อ Network Protection กำหนดเป็น On ห้ามการเปลี่ยนค่ากำหนดสำหรับ Network

### การกำหนด Password Protection

ใช้วิธีการต่อไปนี้เพื่อกำหนด Password Protection

- 1 ระหว่างการฉายภาพ กดปุ่ม [Freeze] แล้วค้างไว้เป็นเวลา 5 วินาที จะเป็นการแสดงเมนูกำหนดค่า Password Protection



- ถ้า Password Protection ทำงานแล้ว จะต้องใส่ Password ถ้าใส่ password ผิดต้อง จะแสดงเมนูกำหนดค่า Password Protection
- เมื่อกำหนด Password ควรติดตั้งคีย์บอร์ด password protect ในตำแหน่งที่มองเห็นได้บนโต๊ะคอมพิวเตอร์

## 2 เลือกชนิด password Protect ที่ต้องการกำหนด แล้วกดปุ่ม [Enter]



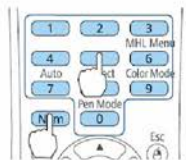
## 3 เลือก On แล้วกดปุ่ม [Enter]

กดปุ่ม [Esc] จอภาพแสดงในขั้นที่ 2 จะแสดงอีกครั้ง

## 4 กำหนด password

- (1) เลือก Password แล้วกดปุ่ม [Enter]
- (2) เมื่อแสดงข้อความ “Change the Password” เลือก Yes และ กดปุ่ม [Enter]  
Password ปกติจะกำหนดเป็น “0000” เปลี่ยนค่านี้เป็น Password ที่ต้องการ  
ถ้าเลือก No จอภาพแสดงขั้นที่ 2 จะแสดงอีกครั้ง
- (3) ในขณะที่กดปุ่ม [Num] ใส่ตัวเลข 4 หลักโดยใช้นิ้วตัวเลข ตัวเลขที่ใส่จะแสดงเป็น  
“\*\*\*\*” เมื่อใส่หลักที่สี่ จะแสดงจอภาพยืนยัน

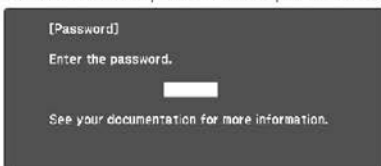
ใช้รีโมทคอนโทรล



- (4) ใส่ password อีกครั้ง ข้อความ “Password accepted” จะแสดง  
ถ้าใส่ password ผิด ข้อความจะแสดงเตือนให้ใส่ password ใหม่

## การใส่ Password

เมื่อแสดงจอภาพใส่ password ให้ใส่ password โดยใช้รีโมทคอนโทรลในขณะที่กดปุ่ม [Num] ให้ใส่ password โดยการกดปุ่มตัวเลข







**สิ่งควรรู้**

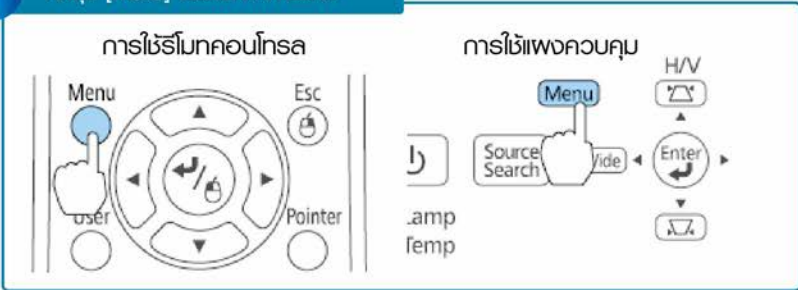
- ถ้าใส่ Password ผิดสามครั้งติดต่อกัน ข้อความ "The projector's operation will be locked" จะแสดงประมาณ 5 นาที แล้วโปรเจคเตอร์จะสลับไปอยู่ในโหมด standby จนจนจนเครื่องจะสลับคืนมา แล้วเปิดโปรเจคเตอร์อีกครั้ง โหมดนี้จะแสดงข้อความรหัสผ่าน password อีกครั้ง ต้องใส่ password ให้ถูกต้อง
- ถ้าข้าม password อีกครั้งแสดง "Request Code: xxxx" ที่ปรากฏบนจอภาพ แล้วทำการติดต่อคุณผู้รับทราบ
- ถ้าทำซ้ำข้างต้นเมื่อใส่ password ผิด 30 ครั้งติดต่อกัน ข้อความต่อไปนี้จะแสดงบนโปรเจคเตอร์: โหมดบริการรหัส Password ใดๆ อีก "The projector's operation will be locked. Contact Epson as described in your documentation" ต้องติดต่อคุณผู้รับทราบ

**การจำกัดการใช้งาน (Control Panel Lock)**

- Full Lock ปุ่มทุกปุ่มบนแผงควบคุมจะถูกล็อก ไม่สามารถใช้งานได้ๆ จากแผงควบคุมรวมทั้งเปิดหรือปิด
- Partial Lock ปุ่มทุกปุ่มบนแผงควบคุม ยกเว้นปุ่ม Power [ ] ถูกล็อก

กรณีนี้เป็นประโยชน์ในงานกิจกรรมหรือการแสดง เมื่อต้องการปลดการทำงานทุกปุ่มระหว่างการฉาย หรือ ที่โรงเรียน เมื่อต้องการจำกัดการใช้งานปุ่ม โปรเจคเตอร์ยังสามารถทำงานโดยใช้รีโมทคอนโทรล

**1 กดปุ่ม [Menu] ในขณะที่ทำการฉาย**



**2 เลือก Control Panel Lock จาก Settings**



**3 เลือก Full Lock หรือ Partial Lock ตามที่ต้องการ**





ปุ่มเพงควบคุมทุกสื่อที่ตามค่ากำหนดที่เลือกไว้



สามารถปลด Control Panel Lock โดยทำเช่นหนึ่งในสองวิธีต่อไปนี้

- เลือก Off จาก Control Panel Lock
- กดปุ่ม [Enter] บนเพงควบคุมค้างไว้ เป็นเวลา 7 วินาที ข้อความจะแสดงและปลดล็อก

## บทที่ 5 เมนูกำหนดคุณสมบัติ (Configuration Menu)

### รายชื่อฟังก์ชัน (List of Functions)

#### เมนู Image

สามารถกำหนดรายการต่างกันขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพ และแหล่งที่มาสัญญาณในปัจจุบันรายละเอียดค่ากำหนดจะเก็บสำหรับแต่ละสัญญาณภาพ



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Color Mode	สามารถเลือกคุณภาพของภาพให้เหมาะสมกับสิ่งแวดล้อม
Brightness	สามารถปรับความสว่างของภาพได้
Contrast	สามารถปรับความแตกต่างระหว่างความสว่างและมืดในภาพ
Color Saturation	(ปรับได้เฉพาะการ input ของ component video หรือ composite video) สามารถปรับความเข้มตัวของสีสำหรับภาพ
Tint	(ปรับได้เฉพาะการ input สัญญาณเป็น component video, สัญญาณ composite video และ S-video สามารถปรับได้เพื่อเป็นสัญญาณ NTSC video) สามารถปรับโทนสีของภาพ
Sharpness	สามารถปรับความคมชัดของภาพ
Color Temp	สามารถปรับโทนสี ของภาพโดยรวม ภาพเป็นโทนสีฟ้าขึ้น เมื่อเลือกค่าสูง และ โทนสีแดงเมื่อเลือกค่าต่ำ ค่าที่สามารถปรับขึ้นอยู่กับวิธีการกำหนดค่า <b>Color Mode</b> สำหรับ sRGB: จาก 5000K ถึง 10000K ใน 10 ขั้นตอน สำหรับค่ากำหนดอื่นๆ: จาก -3 ถึง 6 ใน 10 ขั้นตอน
Color Adjustment	(รายการนี้ไม่สามารถเลือกได้ ถ้า <b>Color Mode</b> กำหนดเป็น sRGB) สามารถปรับความเข้มของสีสำหรับสีแดง, เขียวและน้ำเงิน
Auto Iris	(รายการนี้สามารถกำหนดเฉพาะ: <b>Color Mode</b> กำหนดเป็น <b>Dynamic</b> หรือ <b>Theatre</b> กำหนดเป็น <b>Normal</b> หรือ <b>High Speed</b> เพื่อปรับ Iris ให้ได้รับ ความสว่างของภาพที่คำสั่งฉายอย่างเหมาะสม เลือก <b>High Speed</b> เพื่อ ทำให้เร็วขึ้นในการที่ iris ให้เหมาะสมกับความเร็วของภาพ ค่ากำหนดเก็บไว้ สำหรับแต่ละ: Color Mode
Reset	สามารถ reset ค่าการปรับทั้งหมดสำหรับเมนู <b>Image</b> เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น

## เมนู Signal

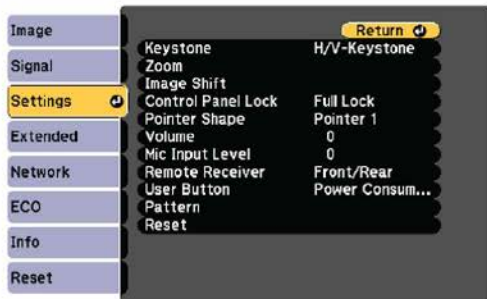
สามารถกำหนดรายการต่างๆกันขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพและแหล่งที่มาสัญญาณในปัจจุบันรายละเอียดค่ากำหนดถูกเก็บสำหรับแต่ละสัญญาณภาพ ไม่สามารถทำการกำหนดค่าบนเมนู Signal เมื่อแหล่งเป็น USB Display, USB หรือ LAN











เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Auto Setup	(สามารถใช้ได้เมื่อ Input สัญญาณคอมพิวเตอร์เป็น analog RGB เท่านั้น) กำหนดเป็น On เพื่อปรับ Tracking, Sync., และ Position โดยอัตโนมัติ เพื่อให้มีสถานะเหมาะสมเมื่อเปลี่ยนสัญญาณ input
Resolution	(สามารถใช้ได้เมื่อ Input สัญญาณคอมพิวเตอร์เป็น analog RGB เท่านั้น) กำหนดเป็น <b>Auto</b> เพื่อรับความละเอียดของสัญญาณ input อัตโนมัติ ถ้าภาพฉายไม่ถูกต้องเมื่อ กำหนดเป็น <b>Auto</b> ตัวอย่างเช่น ถ้าภาพฉายไปให้รับ Wide สำหรับจอภาพกว้าง หรือกำหนดเป็น <b>Normal</b> สำหรับจอภาพ 4:3 หรือ 5:4 ขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ
Tracking	(สามารถใช้ได้เมื่อ input สัญญาณคอมพิวเตอร์เป็น analog RGB เท่านั้น) สามารถปรับภาพในคอมพิวเตอร์เมื่อปรากฏเป็นแถบเร็วในแนวตั้งของภาพ
Sync	(สามารถใช้ได้เมื่อ input เป็นสัญญาณคอมพิวเตอร์ analogy RGB เท่านั้น) สามารถปรับภาพในคอมพิวเตอร์เมื่อปรากฏการรบกวน สั่นไหว หรือบังในภาพ
Position	(รายการนี้ไม่สามารถกำหนดเมื่อแหล่งเป็น HDMI1 หรือ HDMI2) สามารถปรับ ตำแหน่งภาพขึ้น, ลง, ซ้าย/ขวา เมื่อส่วนหนึ่งของภาพฉายไปเพื่อทำให้ฉายภาพทั้งหมดได้
Progressive	Interlace (i) สัญญาณถูกเปลี่ยนเป็น Progressive (p) (IP conversion) <b>Off:</b> เหมาะสำหรับภาพที่มีการเคลื่อนไหวมาก <b>Video:</b> เหมาะสำหรับภาพวิดีโอทั่วไป <b>Film/Auto:</b> เหมาะสำหรับภาพยนตร์, งานกราฟฟิกและแอนิเมชัน
Noise Reduction	(รายการนี้ไม่สามารถกำหนดเมื่อ <b>Image Processing</b> กำหนดเป็น Fast) ภาพที่มีการรบกวนจะถูกเปลี่ยนโดยใช้ Progressive ที่มีสองโหมด เลือกค่ากำหนดที่ต้องการ แนะนำให้กำหนดเป็น Off เมื่อแหล่งภาพมีการรบกวนต่ำมาก เช่น DVDs
HDMI Video Range	เมื่อพอร์ต HDMI1 หรือพอร์ต HDMI2 ของโปรเจคเตอร์ ถูกเชื่อมต่อไปยังเครื่องเล่น DVD, Range วัสดุของโปรเจคเตอร์กำหนดตามค่ากำหนด range ของวัสดุของโปรเจคเตอร์ ถ้ากังวลเกี่ยวกับจุดดำหรือบางส่วนของที่เสียในภาพ กำหนดเป็น <b>Expanded</b>
Input Signal	สามารถเลือกสัญญาณ input จากพอร์ต Computer 1 หรือพอร์ต Computer 2 ถ้ากำหนดเป็น <b>Auto</b> สัญญาณ input กำหนดโดยอัตโนมัติตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ถ้าสีไม่ถูกต้องเมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Video Signal	สามารถเลือกสัญญาณ input จากพอร์ต S-Video หรือพอร์ต Video ถ้ากำหนดเป็น <b>Auto</b> สัญญาณวิดีโอจะตั้งค่าเป็นอัตโนมัติ ถ้ามีการรบกวนในภาพหรือมีปัญหากัดขึ้น เช่น ไม่ฉายภาพเมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Aspect	สามารถกำหนด aspect ratio สำหรับภาพที่ฉายได้
Overscan	(ค่ากำหนดนี้สามารถปรับเมื่อกำลัง input สัญญาณ component video) เปลี่ยนอัตราส่วนภาพ output (range ของภาพที่ฉาย) สามารถกำหนด cropping range เป็น Off 4% หรือ 8% โดยสามารถเลือก Auto เมื่อแหล่งเป็น HDMI1 หรือ HDMI2 ถ้ากำหนดเป็น Auto ค่ากำหนดนี้มีการเปลี่ยนอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับแหล่ง
Image Processing	(รายการนี้ไม่สามารถเลือก ถ้ากำหนด Easy Interactive Function เป็น PC Interactive เมื่อเลือก Fine ลำดับกำหนดให้คุณภาพของภาพ และทำการฉายภาพ เมื่อเลือก Fast ลำดับกำหนดให้ความเร็วในการประมวลผล และทำการฉายภาพสิ่งนี้ปรับปรุงความสามารถในการติดตามของปากกาเมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ
Reset	สามารถ reset ค่าที่ปรับทั้งหมดบนเมนู Signal เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น ยกเว้น สำหรับ Input Signal และ Image Processing

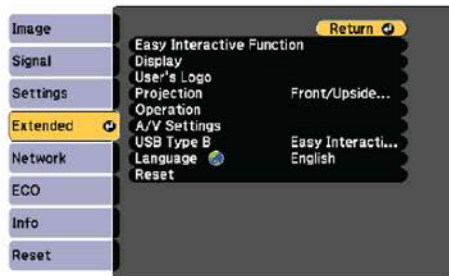
เมนู Settings



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Keystone	สามารถแก้ไข Keystone distortion ได้ <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อเลือก H/V-keystone ปรับ V-Keystone และ H-Keystone เพื่อแก้ไข Keystone distortion ในแนวตั้งและแนวนอน</li> <li>เมื่อเลือก Quick Corner เลือกแก้ไขมุมทั้งสี่ของภาพที่ฉาย</li> </ul>
Zoom	ปรับขนาดภาพที่ฉาย
Image Shift	สามารถปรับตำแหน่งของภาพโดยไม่ต้องย้ายโปรเจคเตอร์
Control Panel Lock	สามารถใช้คีย์เพื่อจำกัดการใช้งานของแผงควบคุมโปรเจคเตอร์
Pointer Shape	สามารถเลือกรูปทรงของ pointer ได้ Pointer 1:  Pointer 2:  Pointer 3: 

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Volume	ปรับเสียง
Mic Input Level	ปรับเสียงจากไมโครโฟน เมื่อ <b>Mic Input Level</b> หมุนลงเป็น 0 ไม่มีสัญญาณเสียงไมโครโฟนออกจากลำโพง เมื่อเพิ่มระดับ input ไมโครโฟน เสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่จะเงียบลง เมื่อลดระดับ input ไมโครโฟน เสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออยู่จะดังขึ้น
Remote Receiver	สามารถจัดการรับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรลได้ เมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b> ไม่สามารถทำการใช้งานใดๆ จากรีโมทคอนโทรล ถ้าต้องการใช้งานรีโมทคอนโทรลให้ กดปุ่ม [Menu] บนรีโมทคอนโทรลค้างไว้อย่างน้อย 15 วินาที เพื่อ reset ค่ากำหนดเป็นค่าเริ่มต้น
User Button	สามารถเลือกรายการในเมนู Conguration เพื่อกำหนดค่าที่ปุ่ม [User] บนรีโมทคอนโทรล โดยการกดปุ่ม [User] จะเป็นการแสดงจอภาพปรับ/เลือกรายการเมนูที่กำหนด ทำให้ทำการปรับ/กำหนดค่า one-touch สามารถกำหนดหนึ่งในรายการต่อไปนี้ยังปุ่ม [User] ได้ <b>Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Mic Input Level, Pattern Display, Auto Calibration (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น)</b>
Pattern	<p><b>Pattern Display:</b> แสดงรูปแบบ</p> <p><b>Pattern Type:</b> สามารถเลือกจาก Patterns 1 ถึง 5 หรือ User Pattern Pattern 1 ถึง 4 แสดง projection lines เช่น rules lines หรือ grid, Pattern 5 แสดงรูปแบบทดสอบสำหรับจอภาพ 4:3 เมื่อแสดงรูปแบบทดสอบบนจอภาพ 4:3 โดยใช้โปรเจกเตอร์จอภาพกว้างเพื่อปรับโฟกัส, เลือก Pattern 5</p> <p>Pattern 1:  Pattern 2: </p> <p>Pattern 3:  Pattern 4: </p> <p>Pattern 5: </p> <p><b>User Pattern:</b> ทำการ capture รูปแบบของพีซี</p> <p><b>Test Pattern:</b> แสดงรูปแบบทดสอบเพื่อปรับสถานที่ฉายโดยไม่ต้องต่ออุปกรณ์ ในขณะที่แสดงรูปแบบทดสอบ สามารถทำการหมุน โฟกัส ปรับและแก้ไข Keystone ได้ เพื่อยกเลิกรูปแบบการทดสอบ กดปุ่ม [Esc] บนรีโมทคอนโทรลหรือแผงควบคุม</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p> <b>สิ่งควรรู้</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ถ้าแสดงรูปแบบเป็นสถานะ ภาพที่หรือจอของจอเห็นได้ในภาพท้าย</li> </ul> </div>
Reset	สามารถ reset ค่าปรับทั้งหมดในเมนู Settings เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น ยกเว้นสำหรับ Zoom, User Button, และ Image Shift

เมนู Extended



<p>Easy Interactive Function (EB-595Wi/EB-585Wi /EB-575Wi เท่านั้น)</p>	<p>ทำให้สามารถใช้และกำหนดคุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ</p>
<p>Display</p>	<p>สามารถทำการกำหนดค่าในการแสดงภาพของโปรเจ็คเตอร์</p> <p><b>Messages:</b> เมื่อกำหนดเป็น Off รายการต่อไปนี้จะไม่แสดงชื่อรายการเมื่อเปลี่ยน Source, Color Mode หรือ Aspect Ratio เมื่อไม่มีสัญญาณ input และคำเตือน เช่น High Temp Warning</p> <p><b>Display Background*1:</b> สามารถกำหนดสถานะจอภาพสำหรับกรณีไม่มีสัญญาณภาพสามารถใช้กับ <b>Black, Blue</b> หรือ <b>Logo</b></p> <p><b>Startup Screen*1:</b> กำหนดเป็น On เพื่อแสดง User's Logo เมื่อโปรเจ็คเตอร์เริ่มทำงาน</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> สามารถกำหนดจอภาพที่แสดงเมื่อกดปุ่ม [A/V Mute] บนรีโมทคอนโทรล เป็น <b>Black, Blue</b> หรือ <b>Logo</b></p> <p><b>Toolbars</b> (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น): กำหนดว่าจะแสดง drawing toolbar tab เสมอหรือไม่ เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ คำเริ่มต้นคือ <b>Hide for Set Time</b></p> <p><b>Pen Mode Icon</b> (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น): กำหนดว่าจะแสดงไอคอนเพื่อเปลี่ยนโหมดปากกาเสมอหรือไม่เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ ไอคอนจะซ่อนเมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b></p> <p><b>Projector Control</b> (EB-595Wi/EB-585Wi/EB-575Wi เท่านั้น): กำหนดตำแหน่งแสดงภาพสำหรับ toolbar ควบคุมโปรเจ็คเตอร์ เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ คำเริ่มต้นคือ <b>Bottom</b> ไอคอนจะซ่อนเมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b></p>
<p>User's Logo*1</p>	<p>สามารถเปลี่ยนโลโก้ที่แสดงเป็นพื้นหลังระหว่าง Display Background, A/V Mute และ อื่นๆ</p>



เมนูย่อย	การทำหน้าที่
Projection	<p>เลือกจากวิธีการฉายต่อไปนี้มีขึ้นอยู่กับติดตั้งโปรเจ็กเตอร์  <b>Front, Front/UpSide Down, Rear</b> <b>และ: Rear/UpSide Down</b>                      สามารถเปลี่ยนค่ากำหนดการฉายดังนี้โดยการกดปุ่ม [A/V Mute]</p> <p>จากรีโมทคอนโทรลค้างไว้ประมาณ 5 วินาที  <b>Front &lt; --&gt; Front/UpSide Down</b>  <b>Rear &lt;--&gt; Rear/UpSide Down</b></p>
Operation	<p><b>Direct Power On:</b> กำหนดเป็น On เพื่อเปิดโปรเจ็กเตอร์และมีการเสียบปลั๊กไว้ เมื่อเสียบปลั๊กไฟฟ้า สังเกตว่า โปรเจ็กเตอร์จะเปิดอัตโนมัติในกรณีกระแสไฟขาด</p> <p><b>High Altitude Mode:</b> กำหนดเป็น On เมื่อใช้โปรเจ็กเตอร์ที่ระดับความสูงกว่า 1500 เมตร หรือสูงกว่า</p> <p><b>Startup Source Search:</b> กำหนดเป็น Off เพื่อฉายภาพจากแหล่งเดียวกันเหมือนใช้โปรเจ็กเตอร์ครั้งล่าสุด</p> <p><b>Monitor Out Port:</b> เปลี่ยน input <b>และ: output</b> สำหรับพอร์ต</p> <p><b>Computer2/Monitor Out</b> เมื่อส่งภาพออกไปยังจอภาพภายนอก เลือก Monitor Out เมื่อนำเข้าสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์หรือสัญญาณ component video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ เลือก <b>Computer2</b></p>
A/V Settings	<p><b>A/V Output:</b> (สามารถใช้ได้เมื่อกำหนด <b>Standby Mode</b> เป็น <b>Communication On</b> เท่านั้น) ไร้ฟังก์ชันต่อไปนี้เมื่อโปรเจ็กเตอร์อยู่ในโหมด standby กำหนดเป็น <b>Always On</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ส่งออกภาพและเสียงไปยังอุปกรณ์ภายนอก</li> <li>• ส่งออกเสียงไมโครโฟนจากลำโพงของโปรเจ็กเตอร์</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>พัดลมอาจจะหมุนในโหมด standby กรณีนี้ไม่ผิดปกติ</p> </div> <p><b>Audio Output:</b> กำหนดพอร์ต audio input เมื่อฉายภาพจาก <b>Computer1, Computer2, S-Video, Video, และ: USB-A ports</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Audio1, Audio2 หรือ Audio3</b> เสียงนำออกจาก port ที่เลือกโดยไม่มีค่านิ่งถึงแหล่ง (เมื่อกำหนดเป็น <b>Audio3</b> เสียงนำออกจาก Audio port)</p> <p><b>HDMI1 Audio Output/HDMI2 Audio Output:</b> กำหนดเสียงเข้าเมื่อฉายภาพจากพอร์ต HDMI1 หรือพอร์ต HDMI2 เมื่อกำหนดเป็น <b>Audio1, Audio2, หรือ Audio3</b> เสียงนำออกจากพอร์ต audio input ที่เลือก (เมื่อกำหนดเป็น <b>Audio3</b> เสียงนำออกจากพอร์ต Audio)</p>



เมนูย่อย	การทำหน้าที่
USB Type B (EB-595Wi/EB-585Wi /EB-575Wi เท่านั้น)	<p><b>Easy Interactive Function:</b> ทำให้ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ เพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมด Computer Interactive) USB Display และ Wireless Mouse Function ไม่สามารถใช้ได้</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> ทำให้ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ เพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมด Computer Interactive) และ USB Display พังทึบ Wireless Mouse ไม่สามารถใช้ได้</p> <p><b>Wireless Mouse/USB Display:</b> ทำให้คุณสามารถใช้ฟังก์ชัน Wireless Mouse และ USB Display จะไม่สามารถใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ เพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมด Computer Interactive)</p>
Language	ทำให้กำหนดภาษาสำหรับข้อความเมนู
Reset	สามารถ reset ค่าที่ปรับสำหรับ Display*1, Operation*2, และ A/V Settings*3 จากเมนู Extended เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น

\*1 ยกเว้น Toolbars, Pen Mode Icon, และ Projector Control ยกเว้นสำหรับ Display Background, Startup Screen และ User's Logo เมื่อกำหนด User's Logo Protection เป็น On

\*2 ยกเว้น High Altitude Mode, Startup Source Search และ Monitor Out Port

\*3 ยกเว้น A/V Output

## รายการกำหนด Easy Interactive Function

### ทั่วไป

เมนูย่อย	การทำหน้าที่
Auto Calibration	เริ่มต้นการเทียบวัดค่าอัตโนมัติ
Manual Calibration	เริ่มต้นการเทียบวัดค่าด้วยตัวเอง
Touch Unit Setup	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Installation Pattern:</b> แสดงจุดอ้างอิงเพื่อช่วยกำหนดตำแหน่งติดตั้งสำหรับ Touch Unit</li> <li>• <b>Power:</b> กำหนดเป็น On เพื่อเปิดกระแสไฟฟ้าสำหรับ Touch Unit</li> <li>• <b>Angle Adjustment:</b> ทำการปรับมุมสำหรับการกระจายแสงเลเซอร์</li> <li>• <b>Touch Calibration:</b> ทำการเทียบวัดค่าสำหรับการใช้งานแบบสัมผัส</li> </ul>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Pen Mode	(ค่านี้สามารถกำหนดเมื่อฉายภาพจากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) เปลี่ยนการทำงานสำหรับปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อกำหนดเป็น <b>PC Free Annotation (default)</b> สามารถลากบนจอภาพที่ฉาย เมื่อกำหนดเป็น <b>PC Interactive</b> สามารถใช้คอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย สามารถเปลี่ยนการทำงานปากกาอินเตอร์แอคทีฟด้วยปุ่ม [Pen Mode] บนรีโมทคอนโทรล หรือ ไอคอนโหมดปากกาบนจอภาพที่ฉาย
Hovering	เมื่อกำหนดเป็น <b>On (default)</b> Pointer ตามปลายปากกาเหมือนเลื่อนเมาส์ไปเหนือจอภาพและเลื่อนที่มันไปรอบๆ
Advanced	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Distance Projectors:</b> เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายเครื่องในห้องเดียวกัน ปรับการทำงานปากกาอินเตอร์แอคทีฟตามระยะทางระหว่างโปรเจ็คเตอร์ ถ้าการใช้งานปากกาอินเตอร์แอคทีฟไม่เสถียร ให้ลองโหมดอื่น ระยะมาตรฐานกำหนดสำหรับ Mode 1 เท่ากับ 2 เมตร</li> <li>● <b>Sync of Projectors:</b> เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายเครื่องในห้องเดียวกัน เลือกวิธีสำหรับควบคุมการรบกวนของปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อกำหนดเป็น <b>Infrared (default)</b> เฉพาะอินฟราเรดเท่านั้นที่ใช้เป็น synchronize กำหนดเป็น <b>Wired</b> เมื่อต่อโปรเจ็คเตอร์โดยใช้สายเคเบิล</li> <li>● <b>Wired Sync Mode:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Mode 1 (default)</b> ใช้เฉพาะสายเคเบิลในการต่อเป็น synchronize เท่านั้น เมื่อกำหนดเป็น <b>Mode 2</b> และ <b>Sync of Projectors</b> กำหนดเป็น <b>Wired, infrared synchronization</b> ใช้ในเวลาเดียวกันด้วย กำหนดเป็น <b>Mode 2</b> เมื่อใช้ในห้องเดียวกัน เหมือนโปรเจ็คเตอร์ที่ไม่รองรับการต่อด้วยสายเคเบิล</li> <li>● <b>Pen Button Function:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Eraser (default)</b> การทำงานของปลายปากกาจะเปลี่ยนระหว่างปากกาและยางลบเมื่อคลิกตามที่กดปุ่มด้านข้างของปากกาอินเตอร์แอคทีฟ</li> <li>● <b>Confirm Clear Screen:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>On (default)</b> จอภาพกำหนดคุณสมบัติแสดงก่อนการเคลียร์เนื้อหาทั้งหมดที่เขียนบนจอภาพที่ฉาย</li> <li>● <b>Color Palette:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Palette 2</b> จะเปลี่ยนจานสีที่เหมาะสมสำหรับคนตาบอดสี ลองใช้ <b>Palette 2</b> ถ้าพบว่ายากในการมองเห็นสีที่เป็นค่าเริ่มต้น</li> </ul>

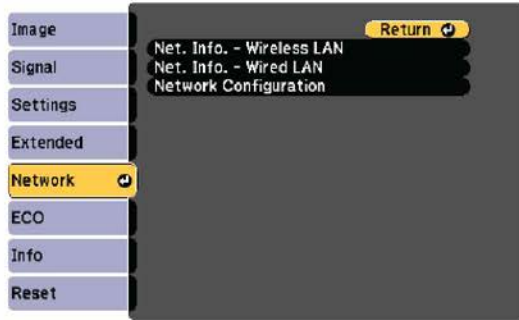
## PC Interactive

กำหนดเมื่อต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Pen Operation Mode	<p><b>สำหรับ EB-595Wi</b> กำหนดโหมดการใช้งานสำหรับปากกาอินเตอร์แอกทีฟ หรือ การใช้งานแบบสัมผัส ขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการบนคอมพิวเตอร์ที่ต่อ</p> <p><b>Mode 1 (default):</b> ยอมให้ใช้เมาส์โดยใช้ปากกาอินเตอร์แอกทีฟ หรือ นิ้วเลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่อใช้ Windows XP หรือก่อนหน้า คุณสมบัติ multi-touch และ Ink สามารถใช้ใน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 และ Windows Vista ไม่สามารถใช้ Pen input ได้</p> <p><b>Mode 2:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงานโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอกทีฟ หรือ นิ้วเลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่อทำงานกับ Windows Vista หรือรุ่นล่าสุด คุณสมบัติ multi-touch, Ink, และ pen input สามารถใช้ได้บน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 และ Windows Vista</p> <p><b>Mode 3:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงาน เลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่ออยู่ทำงานบน Linux</p> <p><b>สำหรับ EB-585Wi/EB-575Wi</b> กำหนดโหมดใช้งานและจำนวนของผู้ใช้สำหรับปากกาอินเตอร์แอกทีฟ</p> <p><b>Two Users/Mouse (default)/One User/Mouse:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงานโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอกทีฟ</p> <p><b>One User/Pen:</b> คุณสมบัติ pen input และ Ink สามารถใช้ได้บน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, และ Windows Vista</p>
Enable Right Click	<p>(สามารถใช้ได้เมื่อกำหนด Pen Operation Mode เป็น Mode 1/ Mode 3 หรือ Two Users/Mouse หรือ One User/Mouse) เมื่อค่านี้กำหนดเป็น On การกดปากกาค้างไว้จะทำหน้าที่เป็นคลิกขวา</p>
Advanced	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pen Tip Button:</b> ทำให้กำหนดการใช้งานสำหรับปลายปากกาของปากกาอินเตอร์แอกทีฟ ค่ากำหนดเริ่มต้นเป็น Left Click</li> <li>• <b>Auto Adjust Pen Area:</b> เมื่อค่านี้กำหนดเป็น On (default) พื้นที่ปากกาปรับอัตโนมัติตามความละเอียดสำหรับการเปลี่ยนคอมพิวเตอร์ที่อยู่ กำหนดเป็น Off ถ้าไม่ต้องการปรับพื้นที่ปากกาอัตโนมัติ ที่มีการปรับด้วยตัวเอง</li> <li>• <b>Manual Adj. Pen Area:</b> ปรับพื้นที่ปากกาด้วยตัวเอง</li> </ul>

## เมนู Network

เมื่อ Network Protection กำหนดเป็น On ใน Password Protection ข้อความจะแสดง และ การกำหนดค่าเครือข่ายไม่สมบูรณ์ เปลี่ยนได้ กำหนด Network Protection เป็น Off แล้วกำหนดคุณสมบัติเครือข่าย



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Net. Info-Wireless LAN	<p>แสดงข้อมูลสถานะกำหนดค่าเครือข่ายต่อไปนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN Sys.</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code*</li> </ul>
Net. Info-Wired LAN	<p>แสดงข้อมูลสถานะกำหนดค่าเครือข่ายต่อไปนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
Network Configuration	<p>เมนูต่อไปนี้สามารถใช้สำหรับกำหนดค่าเครือข่าย</p> <p><b>Basic, Wireless LAN, Security, Wired LAN, Mail, Others, Reset</b></p> <p><b>และ: Setup complete</b></p>

\*แสดงข้อมูลบนเมนูที่สามารถใช้ได้สำหรับอุปกรณ์ Wireless LAN ซีโวลี

- โดยการใช้ Web browser ของคอมพิวเตอร์ที่ต่ออยู่กับโปรเจกเตอร์บนเครือข่าย สามารถกำหนดการทำงานแสดงเมนูโปรเจกเตอร์ ฟังก์ชันนี้ เรียกว่า Web Control สามารถใช้ข้อความโดยใช้วิธีบนจอเพื่อทำการกำหนดค่าสำหรับ Web Control เช่น Security settings

## ข้อสังเกตเกี่ยวกับการใช้งานเมนูเครือข่าย

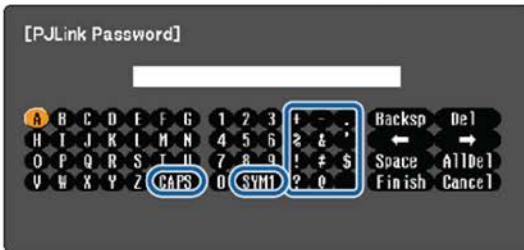
เลือกจากเมนูด้านบนสุดและเมนูย่อย การเปลี่ยนรายการที่เลือกให้เหมือนกับที่ไว้จากเมนู Configuration เมื่อทำเสร็จแล้ว ไปที่เมนู Setup complete และเลือกหนึ่งใน Yes, No หรือ Cancel เมื่อเลือก Yes หรือ No จะกลับไปยังเมนู Configuration



Yes: เก็บค่าที่กำหนดและออกจากเมนูเครือข่าย  
No: ไม่เก็บค่าที่กำหนดและออกจากเมนูเครือข่าย  
Cancel: แสดงเมนูเครือข่ายต่อเนื่อง

## การใช้งาน Soft Keyboard

เมนูเครือข่ายประกอบด้วยรายการที่ต้องการใส่สัญลักษณ์ต่างๆ ทั้งตัวเลขและตัวอักษรระหว่างการ setup ในกรณีนี้ จะแสดง software keyboard ต่อไปนี้ใช้ปุ่ม [←], [→], [⏪] และ [⏩] บนรีโมทคอนโทรล หรือ ปุ่ม [Z], [X], [Wide] และ [Tele] บนแผงควบคุม เพื่อย้าย Cursor ไปยังสปีดที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม [Enter] เพื่อใส่ตัวอักษรหรือตัวเลข ใส่ตัวเลขโดยกดค้างปุ่ม [Num] บนรีโมทคอนโทรลไว้ แล้วกดปุ่มตัวเลข หลังการใส่ข้อมูล กด Finish บนคีย์บอร์ดเพื่อยืนยันการใส่ข้อมูล กด Cancel บนคีย์บอร์ด เพื่อยกเลิกการใส่ข้อมูล



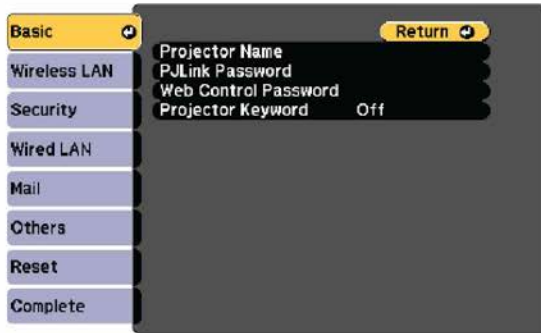
- แต่ละครั้งที่เลือกคีย์ CAPS และปุ่ม [Enter] จะสลับกันระหว่างอักษรตัวใหญ่และตัวเล็ก
- แต่ละครั้งที่เลือกคีย์ SYM1/2 และปุ่ม [Enter] จะกำหนดและเปลี่ยนคีย์สัญลักษณ์สำหรับ section ที่ล่อนด้วยرسو

## อักขระต่อไปนี้สามารถใส่ได้

ตัวเลข	0123456789
ตัวอักษร	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
สัญลักษณ์	!#\$%&'()*+,-./<=>?@^_`{ }~

- Colons (:) ไม่สามารถใส่บนเมนูเครือข่ายได้
- ยกเว้นสำหรับ SSID ช่องว่างไม่สามารถใส่บนเมนูเครือข่ายได้
- บางสัญลักษณ์ (" \* , : / ] ^) ไม่สามารถใส่ได้โดยใช้ software keyboard ได้ ใช้ Web browser เพื่อใส่ตัวอักษรแทน

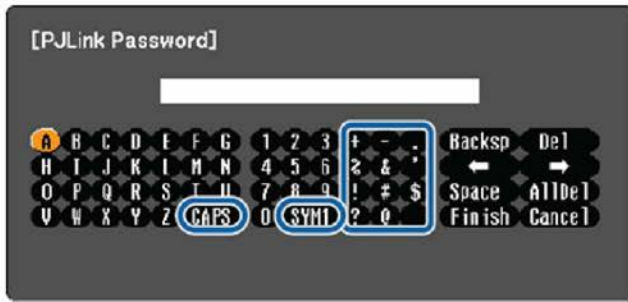
## เมนู Basic



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Projector Name	แสดงชื่อโปรเจกเตอร์ที่ใช้เพื่อระบุโปรเจกเตอร์เมื่อเชื่อมไปยังเครือข่าย เมื่อแก้ไข สามารถใส่ตัวเลขและตัวอักษรได้ถึง 16 single-byte สัญลักษณ์ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้: " * +, /; < = > ? [\]
PLink Password	กำหนด password เพื่อใช้เมื่อเข้าสู่โปรเจกเตอร์โดยใช้ compatible PLink software สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 32 single-byte (ไม่สามารถใช้สัญลักษณ์ได้)
Web Control Password	กำหนด password เพื่อใช้เมื่อทำการกำหนดค่าและควบคุมโปรเจกเตอร์ โดยใช้ Web Control สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 8 single byte (*ไม่สามารถใช้ได้) Password เริ่มต้นคือ "admin" Web Control เป็นฟังก์ชันคอมพิวเตอร์ที่กำหนด และ ควบคุม โปรเจกเตอร์โดยใช้ Web browser บนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมเครือข่าย
Projector Keyword	เมื่อกำหนดเป็น On ใส่ keyword เมื่อต่อโปรเจกเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ ผ่านเครือข่าย โดยพลที่ได้รับ จะสามารถบ่งทักงานนำเสนอจากการ หยุดเรงก์โดยการต่อจากคอมพิวเตอร์อื่น โดยปกติ ควรกำหนดเป็น On



## เมนู Wireless LAN



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Wireless LAN Power	เปิด On เมื่อต่อโปรเจ็กเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์บน Wireless LAN ถ้าไม่ต้องการต่อผ่าน Wireless LAN เลือก Off เพื่อป้องกันการเข้าถึง ของบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตค่านี้กำหนดเป็น On เป็นค่าเริ่มต้น
Connection Mode	กำหนดโหมดการเชื่อมต่อเพื่อใช้เมื่อต่อโปรเจ็กเตอร์ และคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ถ้าเลือก Quick (default) เครื่องข่ายขนาดเล็กถูกสร้างขึ้นอัตโนมัติโดย โปรเจ็กเตอร์และคอมพิวเตอร์ ใช้ร่วมกับโปรแกรม EasyMP Network Projection เมื่อ SSID Auto Setting กำหนดเป็น On โปรเจ็กเตอร์จะจ่าย ต่อการเข้าถึง เมื่อกำหนดเป็น Off เครื่องข่ายถูกสร้างขึ้นใน Ad hoc mode ถ้าเลือก Advanced การเชื่อมต่อสร้างขึ้นใน infrastructure mode ผ่านจุดเข้าถึงที่มีการติดตั้ง
Channel	(ค่านี้สามารถกำหนดถ้ากำหนด Connection Mode เป็น Quick) เลือก frequency band ที่ใช้โดย Wireless LAN จาก 1ch, 6ch หรือ 11ch ค่านี้กำหนด 11ch เป็นค่าเริ่มต้น
SSID Auto Setting	(ค่านี้สามารถกำหนดเมื่อ Connection Mode กำหนดเป็น Quick) กำหนดเป็น On เพื่อเร่งความเร็วในการค้นหาโปรเจ็กเตอร์ กำหนดเป็น Off เมื่อต่อไปยังโปรเจ็กเตอร์หลายเครื่องในเวลาเดียวกัน ค่านี้กำหนดเป็น On เป็นค่าเริ่มต้น

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
SSID	<p>(ค่านี้สามารถกำหนดเมื่อ <b>SSID Auto Setting</b> กำหนดเป็น <b>Off</b>)</p> <p>ใส่ SSID เมื่อ SSID กำหนดไว้สำหรับระบบ Wireless LAN ซึ่งโปรเจ็กเตอร์เกี่ยวข้อง ใส่ SSID สามารถใส่ตัวอักษรหรือตัวเลขได้ทั้ง 32 single-byte ถ้า SSID ปล่อยว่างไว้ หรือ กำหนดเป็น ANY การเชื่อมต่อ ANY ถูกสร้างขึ้น (เลือกการเชื่อมต่อจากจุดเข้าถึง local โดยไม่ระบุ SSID)</p>
IP Settings	<p>(ค่านี้สามารถกำหนดเมื่อ <b>Connection Mode</b> กำหนดเป็น <b>Advanced</b>) สามารถทำการกำหนดค่าเครือข่าย</p> <p><b>DHCP:</b> กำหนดเป็น On เพื่อทำการกำหนดค่าเครือข่ายโดยใช้ DHCP ค่านี้กำหนดเป็น On ไม่สามารถกำหนด address ขึ้นได้</p> <p><b>IP Address:</b> สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อโบนีไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)</p> <p><b>Subnet Mask:</b> สามารถใส่ subnet mask สำหรับโปรเจ็กเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address อย่างไรก็ตาม subnet mask ต่อโบนีไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway Address:</b> สามารถใส่ IP Address สำหรับ gateway สำหรับโปรเจ็กเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address อย่างไรก็ตาม Gateway address ต่อโบนีไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)</p>
SSID Display	เพื่อป้องกัน SSID จากที่แสดงบนจอภาพ LAN Standby กำหนดเป็น <b>Off</b>
IP Address Display	เพื่อป้องกัน IP Address จากที่แสดงบนจอภาพ LAN Standby กำหนดเป็น <b>Off</b>

เมนู Security



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Security	เลือกชนิดการรักษาความปลอดภัยจากรายการที่แสดง เพื่อกำหนดค่าการรักษาความปลอดภัย
Passphrase	(ค่านี้สามารถเลือกเมื่อ Security กำหนดเป็น WPA2-PSK หรือ WPA/WPA2-PSK) passphrase สามารถใส่ตัวอักษรหรือตัวเลขได้ถึง 63 single-byte เมื่อใช้กับโปรแกรม EasyMP Network Projection ไม่จำเป็นต้องใส่ passphrase ในคอนฟิวเตอร์ ถ้าเป็น passphrase เริ่มต้น (default) สามารถใส่ตัวอักษรได้ถึง 32 ตัวบนเมนู Configuration เมื่อใส่ตัวอักษรมากกว่า 32 ตัว ใช้ Web Browser เพื่อใส่ตัวอักษร เมื่อ Connection Mode กำหนดเป็น Quick เป็นการกำหนดค่า passphrase เริ่มต้น

**ชนิดของการรักษาความปลอดภัย**

เมื่อติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN เป็นอุปกรณ์เสริม และ ใช้โหมด Advanced connection แนะนำให้กำหนดระบบรักษาความปลอดภัย

WPA เป็นมาตรฐานการเข้ารหัสที่ปรับปรุงระบบความปลอดภัยสำหรับเครือข่ายไร้สาย โปรโตคอลรองรับวิธีการเข้ารหัส TKIP และ AES

WPA รวมทั้ง ฟังก์ชันการระบุตัวตนของพีซีใช้ WPA authentication มี 2 วิธี: ใช้ Server ในการระบุตัวตนหรือการระบุตัวตนระหว่าง Access Point และคอนฟิวเตอร์ โดยไม่ใช้ Server โปรโตคอลนี้รองรับวิธีการหลังโดยไม่ใช้ Server

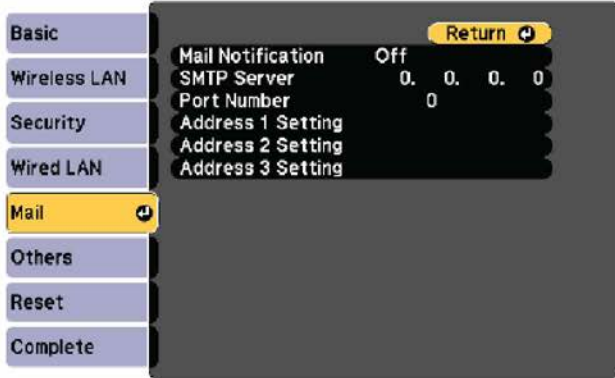
## เมนู Wired LAN



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
IP Settings	<p>สามารถทำการกำหนดค่าเกี่ยวกับ addresses ต่อไปได้</p> <p><b>DHCP:</b> กำหนดเป็น On เพื่อกำหนดคุณสมบัติของเครือข่ายโดยใช้ DHCP ถ้าค่านี้กำหนดเป็น On ไม่สามารถกำหนด addresses ใดๆ ได้</p> <p><b>IP Address:</b> สามารถใส่ IP Address ที่กำหนดไปยังโปรเซสเซอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address  อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปได้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)</p> <p><b>Subnet Mask:</b> สามารถใส่ subnet mask สำหรับโปรเซสเซอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address  อย่างไรก็ตาม subnet masks ต่อไปได้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p><b>Gateway Address:</b> สามารถใส่ IP Address สำหรับ gateway สำหรับโปรเซสเซอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address  อย่างไรก็ตาม gateway address ต่อไปได้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x., 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)</p>
IP Address Display	<p>เพื่อป้องกัน IP Address จากการแสดงบนข้อมูลเครือข่ายบนเมนู เครือข่าย และ บนจอภาพ LAN Standby ค่านี้กำหนดเป็น Off</p>

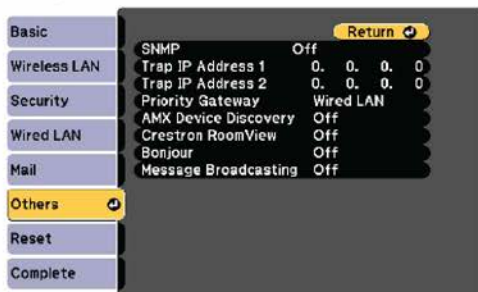
## เมนู Mail

เมื่อกำหนดค่านี้ ได้รับค่าแจ้งเตือนทางอีเมล ถ้ามีปัญหาหรือค่าเตือนเกิดขึ้นในปริ๊นเตอร์



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Mail Notification	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อส่งอีเมลไปยัง address ที่กำหนดไว้ล่วงหน้า เมื่อมีปัญหาหรือค่าเตือนเกิดขึ้นกับปริ๊นเตอร์
SMTP Server	สามารถใส่ IP address สำหรับ SMTP server สำหรับปริ๊นเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ไม่เกิน: eld ของ address  อย่างไรก็ตาม IP address ต่อโบนีไม่สามารกใช้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
Port Number	สามารถใส่ตัวเลข port สำหรับ SMTP server ค่าเริ่มต้นเท่ากับ 25 สามารถใส่ตัวเลขระหว่าง 1 ถึง 65535
Address 1 Setting/Address 2 Setting/Address 3 Setting	สามารถใส่ email address ของปลายทางเพื่อส่งค่าเตือนทางอีเมลไป สามารถลงทะเบียนได้ถึง 3 ปลายทาง สามารถใส่ตัวอักษรหรือตัวเลข ได้ถึง 32 single-byte สำหรับ email address ตัวอักษรต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้: “ (, ; <> [\] Address สำหรับปลายทาง 1 เป็น address ของผู้ส่งค่าเตือนทางอีเมล สามารถเลือกปัญหาหรือค่าเตือนที่จะแจ้งทางอีเมล เมื่อปัญหาหรือค่าเตือน ที่เลือกเกิดขึ้นในปริ๊นเตอร์ อีเมลจะส่งไปยังที่อยู่ปลายทางเพื่อแจ้งปัญหา หรือค่าเตือนที่เกิดขึ้น สามารถเลือกหลายรายการจากรายการที่แสดง

## เมนู Others

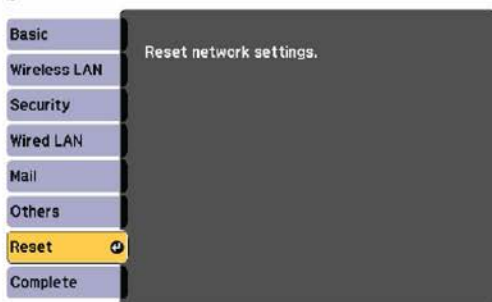


เมนูย่อย	ทำหน้าที่
SNMP	กำหนดเป็น On เพื่อติดตามโปรเจ็กเตอร์ที่ใช้ SNMP การมอนิเตอร์โปรเจ็กเตอร์ จำเป็นต้องติดตั้ง SNMP manager program บนคอมพิวเตอร์ SNMP ค่าเริ่มต้นเป็น Off
Trap IP Address 1/Trap IP Address 2	สามารถลงทะเบียนได้ถึง 2 IP address สำหรับ SNMP trap notification destination สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของ address อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
Priority Gateway	สามารถกำหนด priority gateway ไปยัง Wired LAN หรือ Wireless LAN
AMX Device Discovery	เมื่อโปรเจ็กเตอร์ต่อไปยังเครือข่าย กำหนดค่านี้เป็น On เพื่อให้โปรเจ็กเตอร์ถูกตรวจพบโดย AMX Device Discovery กำหนดค่านี้เป็น Off ถ้าไม่ต่อไปยังสิ่งแวดล้อมที่ควบคุมโดยบุคคลจาก AMX หรือ AMX Device Discovery
Crestron Room View	กำหนดค่านี้เป็น On เมื่อทำการติดตามหรือควบคุมโปรเจ็กเตอร์บนเครือข่ายโดยใช้ Crestron RoomView <sup>®</sup> โน้ตเช่นกัน กำหนดเป็น Off เมื่อค่าที่กำหนดเป็น On ฟังก์ชันต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Control</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor Plug-in)</li> </ul>
Bonjour	กำหนดค่านี้เป็น On เมื่อต่อไปยังเครือข่ายโดยใช้ Bonjour
Message Broadcasting	สามารถสลับฟังก์ชัน EPSON Message Broadcasting เป็น enable หรือ disable



## เมนู Reset

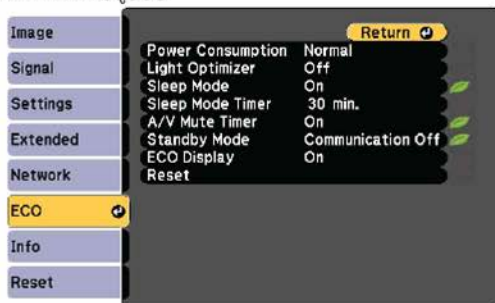
Reset ค่ากำหนดเครือข่ายทั้งหมด



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Reset network settings	ทำการ reset ค่ากำหนดเครือข่ายทั้งหมด เลือก Yes

## เมนู ECO

เมื่อทำการกำหนดค่าเมนู ECO โปรตเตอร์ทำหน้าที่ประหยัดพลังงาน เมื่อการกำหนดค่าประหยัดพลังงานเป็น enabled ไอคอนใบไม้จะแสดงถัดจากแต่ละเมนูย่อย

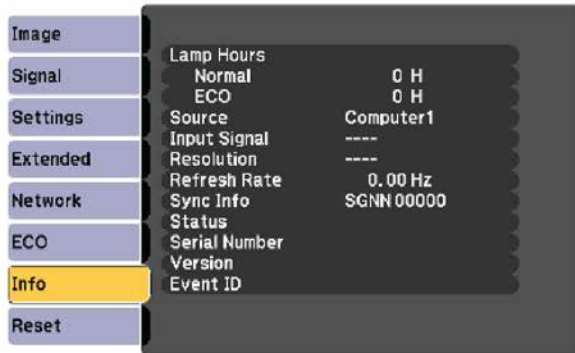


เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Power Consumption	สามารถกำหนดความสว่างของหลอดไฟเป็นหนึ่งในสองค่ากำหนด เลือก ECO ถ้าภาพที่ฉายสว่างเกินไป เช่น เมื่อฉายภาพในห้องมืดหรือบนจอภาพขนาดเล็ก เมื่อเลือก ECO ความสิ้นเปลืองพลังงานระหว่างการฉายจะลดลง และเสียงพัดลมจะลดลง เมื่อกำหนดเป็น Auto ความสว่างโดยรอบถูกตรวจสอบโดยเซนเซอร์แสงสว่าง และ ความสว่างของหลอดไฟจะปรับอัตโนมัติ เมื่อใช้ในระดับความสูงหรือในตำแหน่งที่มีอุณหภูมิสูง อาจไม่สามารถเปลี่ยนค่ากำหนดได้
Light Optimizer	(รายการนี้สามารถกำหนด เมื่อกำหนด Power Consumption เป็น Normal หรือ Auto) เมื่อกำหนดเป็น On ความสว่างของหลอดไฟจะปรับตามภาพที่ฉาย กรณีนี้ช่วยลดการใช้ไฟฟ้าที่ใช้โดยลดความสว่างของหลอดไฟตามภาพที่ฉาย ค่ากำหนดถูกเก็บสำหรับแต่ละ Color Mode

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Sleep Mode	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> คำนีหยุดการฉายยังโมดิตเมื่อไม่มีสัญญาณภาพส่งเข้ามา และไม่มีการทำงานสำหรับช่วงเวลาที่กำหนด ถ้าไม่มีสัญญาณภาพเข้ามาสำหรับช่วงเวลาที่กำหนด หลอดไฟหรือนรทังปิด เมื่อสัญญาณภาพเข้ามา โปรเจ็คเตอร์กลับมาสู่การทำงานปกติ
Sleep Mode Timer	เมื่อ <b>Sleep Mode</b> กำหนดเป็น <b>On</b> สามารถกำหนดเวลาก่อนโปรเจ็คเตอร์ปิดอัตโนมัติ ภายในช่วงเวลา 1 ถึง 30 นาที
A/V Mute Timer	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> คำนีปิดพลังงานโดยอัตโนมัติ 30 นาทีหลัง A/V Mute เป็น enabled ถ้า A/V Mute เป็น enabled แลช่วงเวลาที่กำหนดผ่านไป หลอดไฟหรือนรทังปิด เมื่อ A/V Mute เป็น disabled โปรเจ็คเตอร์กลับมาทำงานปกติ
Standby Mode	<p>ถ้ากำหนด <b>Communication On</b> สามารถใช้งานต่อไปได้ แม้ว่าโปรเจ็คเตอร์อยู่ในโหมด Standby</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ติดตามเลขควบคุมโปรเจ็คเตอร์จากคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย</li> <li>• ส่งเสียงภาพไปยังอุปกรณ์ภายนอก (เมื่อกำหนด <b>A/V Output</b> เป็น <b>Always On</b> เท่านั้น)</li> <li>• ส่งเสียงโมโคร์ฟนจากลำโพงของโปรเจ็คเตอร์ (เมื่อกำหนด <b>A/V Output</b> เป็น <b>Always On</b> เท่านั้น)</li> </ul>
ECO Display	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> เมื่อความสว่างของหลอดไฟเปลี่ยนจากปกติเป็นต่ำหรือต่ำเป็นปกติ ไอคอนไฟจะไม่แสดงที่มุมซ้ายล่างของจอภาพโปรเจ็คเตอร์ เพื่อแสดงการประหยัดพลังงาน
Reset	สามารถ reset ค่าที่ปรับทั้งหมดบนเมนู <b>ECO</b> เป็นค่าเริ่มต้น ยกเว้น <b>Standby Mode</b>

## เมนู Info

ถ้าต้องการตรวจสอบสถานะของสัญญาณภาพที่กำลังฉาย และสถานะของโปรเจ็กเตอร์ รายการที่สามารถแสดงต่างกันขึ้นอยู่กับแหล่งที่กำลังฉายในปัจจุบันขึ้นอยู่กับรุ่นที่ใช้, แหล่ง input บางแหล่งไม่สามารถรองรับได้



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Lamp Hours	สามารถแสดงเวลาใช้งานหลอดไฟรวมได้* เมื่อถึงเวลาเปลี่ยนหลอดไฟ ตัวอักษรจะแสดงเป็นสีเหลือง
Source	สามารถแสดงชื่อแหล่งสำหรับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อในปัจจุบันที่กำลังฉาย
Input Signal	สามารถแสดงเนื้อหาของ Input Signal ที่กำหนดในเมนู Signal ตามแหล่ง
Resolution	สามารถแสดงความละเอียด
Video Signal	สามารถแสดงค่ากำหนดสำหรับ Video Signal ในเมนู Signal
Refresh Rate	สามารถแสดง refresh rate
Sync Info	สามารถแสดงข้อมูลสัญญาณภาพ
Status	ข้อมูลนี้เกี่ยวกับความผิดพลาดที่เกิดขึ้นกับโปรเจ็กเตอร์
Version	แสดงข้อมูลเวอร์ชันของ Firmware ของโปรเจ็กเตอร์
Serial Number	แสดง Serial Number ของโปรเจ็กเตอร์
Event ID	แสดงข้อมูลความผิดพลาดของการใช้งาน

\*เวลาใช้งานรวมจะแสดงเป็น "0H" สำหรับ 10 ชั่วโมงแรก จำนวน 10 ชั่วโมง แลมากกว่าจะแสดงเป็น "10H", "11H", และอื่นๆ

## เมนู Reset



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
Reset All	สามารถ reset ค่าทั้งหมดในเมนู Conguration ไปยังค่ากำหนดเริ่มต้นได้ ค่าต่อไปนี้ไม่สามารถ reset เป็นค่าเริ่มต้นได้: Input Signal, Zoom, User's Logo ทุกค่าในเมนู Network, Lamp Hours, Language, Password และ Image Shift
Reset Lamp Hours	เคลียร์ชั่วโมงหลอดไฟรวมที่ไว้ใช้ Reset ค่านี้เมื่อเปลี่ยนหลอดไฟ

# EPSON

EXCEED YOUR VISION

สอบถามข้อมูลใช้งานได้ที่ **Epson Call Center 0-2685-9899**

บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ทาวเวอร์ 1 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120 โทรศัพท์ 0-2685-9888 โทรสาร 0-2670-0669



EpsonThailand



EpsonSoutheastAsia

[www.epson.co.th](http://www.epson.co.th)

EPSON THAILAND / DECEMBER 2015