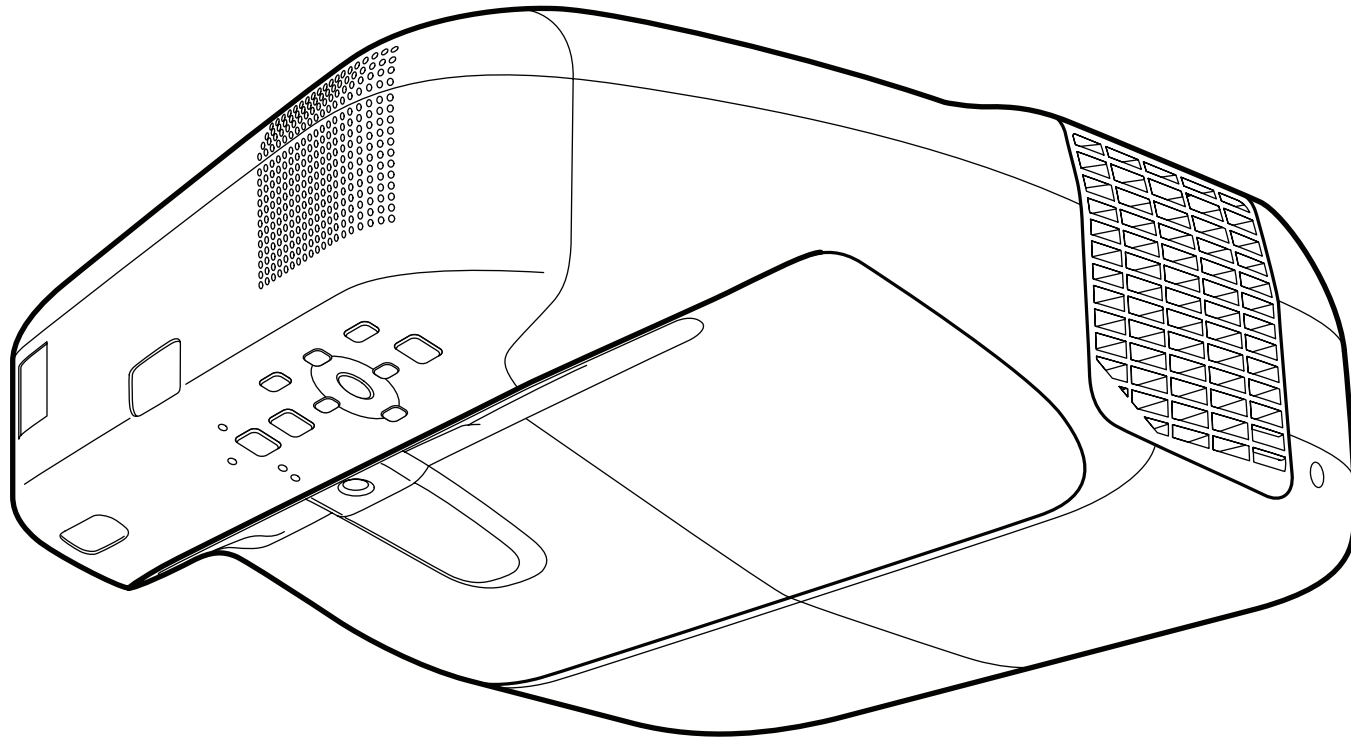


**EPSON**  
EXCEED YOUR VISION

EB-1430Wi



**คู่มือการใช้งาน**  
**EB-1430Wi**

## ชื่ออุปกรณ์และรูปแบบการทำงาน

### ชื่ออุปกรณ์และรูปแบบการทำงาน

ด้านหน้า/ด้านข้าง	3
ด้านบน/ด้านข้าง	4
อินเตอร์เฟซ (Interface)	5
โครงสร้างภายนอก (Base)	7
การยึดขาตั้ง (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้)	7
แผงควบคุม (Control Panel)	8
รีโมทคอนโทรล (Remote Control)	9
ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ (Interactive Pen)	11
ถาดปากกา (Pen Tray)	12
ชุดควบคุม (Control Pad)	12
Touch Unit (EB-1430Wi เท่านั้น)	13
ด้านหน้า	13
ด้านหลัง	14

## การใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ

### การใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ

การใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ	15
การใช้การทำงานแบบสัมผัสอินเตอร์แอคทีฟด้วยนิ้วของคุณ (EB-1430Wi)	16

### การเขียนบนจอภาพไวท์บอร์ด (โหมดไวท์บอร์ด)

การเริ่มต้นโหมดไวท์บอร์ด	18
Toolbar โหมดไวท์บอร์ด	19
Toolbar ด้านล่างในโหมดไวท์บอร์ด	22

### การเขียนบนภาพที่ฉาย (โหมด Annotation)

เริ่มต้นโหมดกำหนดหมายเหตุประกอบ	24
Toolbar โหมด Annotation	25
Toolbar ด้านล่างโหมด Annotation	27

### คุณสมบัติควบคุมคอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย (โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์)

การใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์	28
-------------------------------------	----

### การสลับโหมดอินเตอร์แอคทีฟ

การสลับโหมดอินเตอร์แอคทีฟ (Switching the Interactive Mode)	31
--	----

### ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟเมื่อฉายสองภาพพร้อมกัน

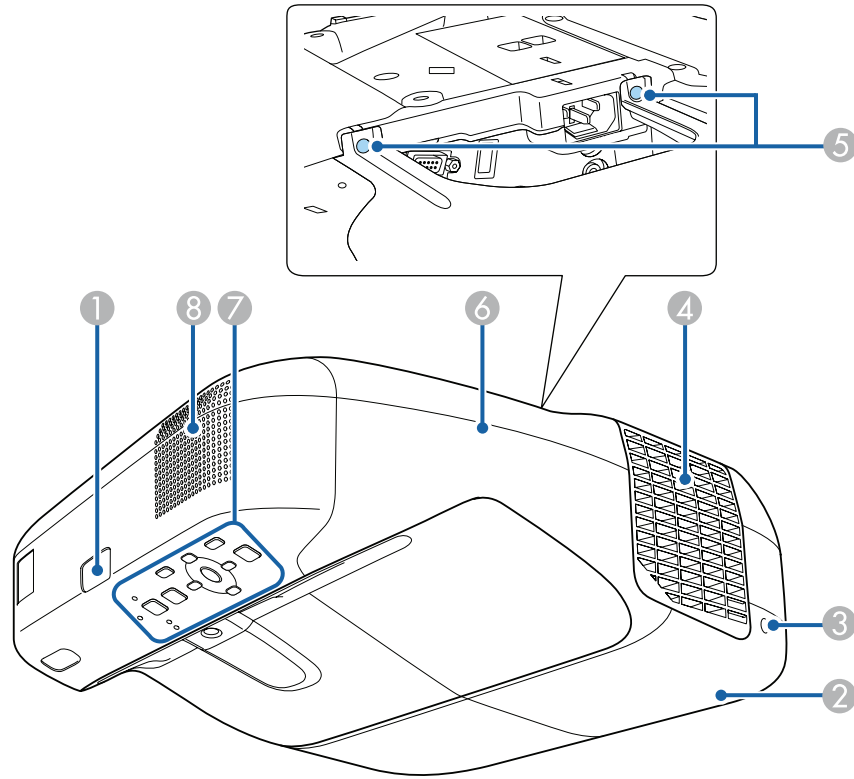
ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟเมื่อฉายสองภาพพร้อมกัน	32
การสลับการฉายบนจอภาพแยกกัน	32

## เมนูกำหนดคุณสมบัติ (Configuration Menu)

### รายชื่อของฟังก์ชัน

เมนู Image	34
เมนู Signal	34
เมนู Setting	36
เมนู Extended	37
รายการกำหนดฟังก์ชัน Easy Interactive	39
จอภาพกำหนดค่าไวท์บอร์ด	41
เมนู Network	44
ข้อสังเกตเกี่ยวกับการใช้งานเมนูเครือข่าย	45
การใช้งาน Soft Keyboard	45
เมนู Basic	46
เมนู Wireless LAN	46
เมนู Security	48
เมนู Wired LAN	50
การตั้งค่าเมนู Administrator	51
เมนู Reset	54
เมนู ECO	54
เมนู Info (Display Only)	55
เมนู Reset	56

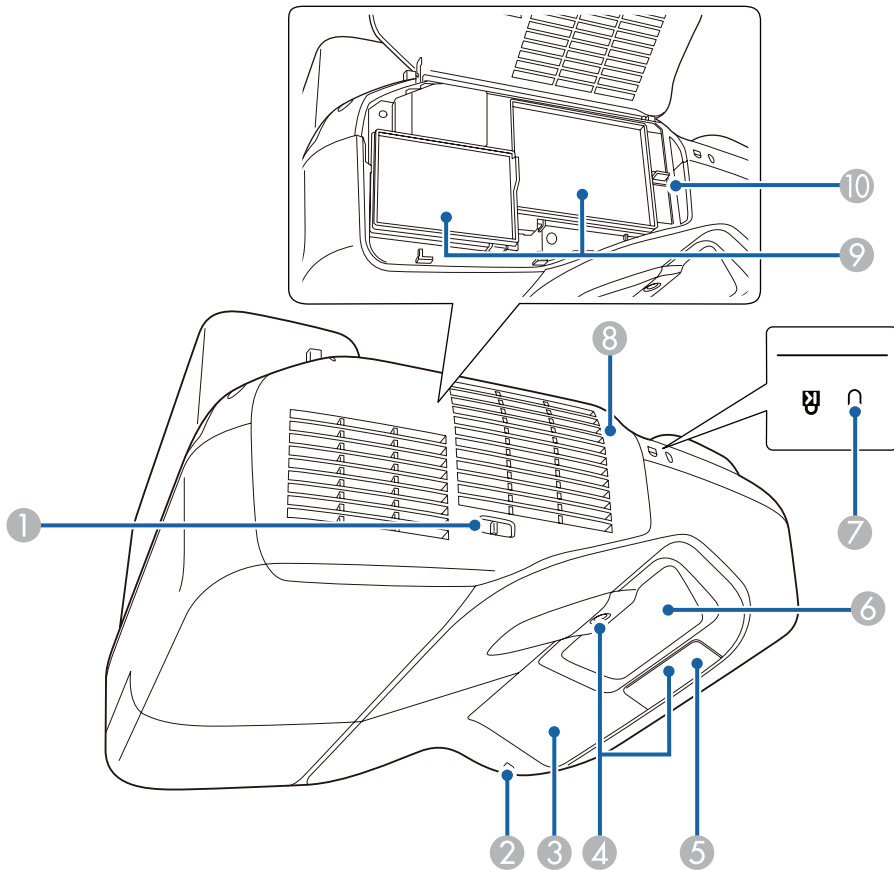
## ด้านหน้า/ด้านข้าง



ชื่อ	การทำงาน
1 ชุดรับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
2 ฟาครอบหลอดไฟ	เปิดเมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดไฟของโปรเจ็คเตอร์
3 สกรูยึดฟาครอบหลอดไฟ	สกรูสำหรับยึดฟาครอบหลอดไฟไว้

ชื่อ	การทำงาน
4 ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศใช้เพื่อระบายความร้อนภายในโปรเจ็คเตอร์ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <p><b>⚠️ ควรระวัง</b></p> <p>ในขณะที่ฉายภาพ, อย่าวางมือหรือใบหน้าใกล้กับช่องระบายอากาศ และอย่าวางวัตถุซึ่งอาจจะผิดรูป หรือ เสียหายจากความร้อนใกล้กับช่องระบายอากาศ อากาศร้อนจากช่องระบายอากาศจะทำให้เกิดการไหม้, ผิดรูปหรือเกิดอุบัติเหตุได้</p> </div>
5 สกรูยึดฟาครอบสายเคเบิล	เปิดเมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดไฟของโปรเจ็คเตอร์
6 ฟาครอบสายเคเบิล	คลายสกรูทั้งสองตัวและเปิดฟาครอบเมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิลสำหรับอุปกรณ์ภายนอก หรือ ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN Unit
7 แผงควบคุม	สั่งการทำงานโปรเจ็คเตอร์
8 ลำโพง	แหล่งกำเนิดเสียง

ด้านบน/ด้านข้าง

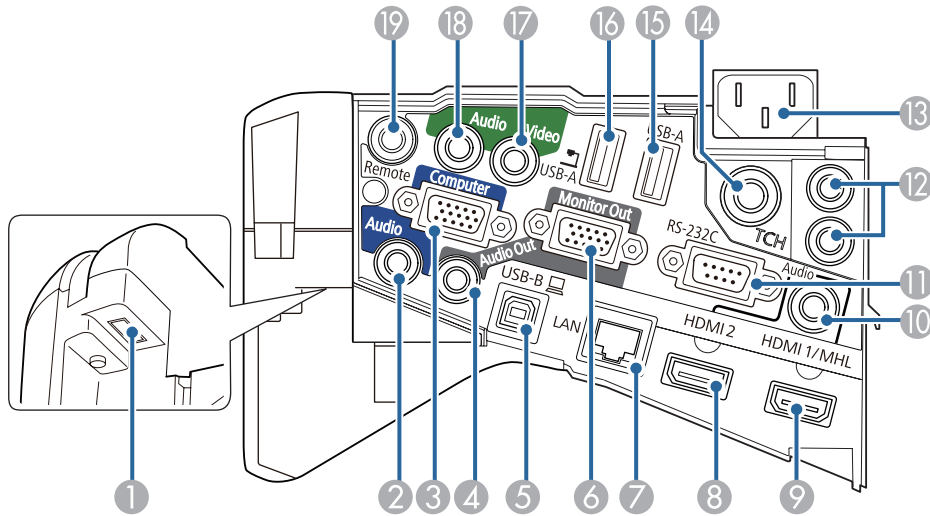


ชื่อ	การทำงาน
1 คันโยกเปิด/ปิดฝาครอบชุดกรองอากาศ	เปิดและปิดฝาครอบชุดกรองอากาศ
2 ไฟบอกสถานะ: Wireless LAN	แสดงสถานะสำหรับการเข้าสู่อุปกรณ์ Wireless LAN
3 อุปกรณ์รับสัญญาณ Easy Interactive Function	รับสัญญาณจากปากกาอินเทอร์เน็ตแอกทีฟ

ชื่อ	การทำงาน
4 เซนเซอร์สิ่งกีดขวาง	ตรวจหาสิ่งกีดขวางที่รบกวนพื้นที่การฉาย
5 อุปกรณ์รับสัญญาณรีโมท	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
6 กรอบสำหรับฉาย	ฉายภาพ <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ คำเตือน</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>อย่ามองเข้าไปในกรอบ ในขณะที่กำลังฉายโปรเจ็คเตอร์อยู่</li> <li>อย่าวางวัตถุใดๆ หรือ วางมือไว้ใกล้กับกรอบ จะทำให้เกิดการไหม้, ตัดไฟ หรือ วัตถุผิดรูป เพราะว่า พื้นนี้มีอุณหภูมิสูงเนื่องจากไฟในการฉายมีกำลังสูง</li> </ul> </div>
7 Slot สำหรับป้องกันภัย	Slot สำหรับป้องกันภัยสามารถใช้ร่วมกับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
8 ฝาครอบชุดกรองอากาศ	คลายสกรูทั้งสองตัวและเปิดฝาครอบเมื่อเชื่อมต่อสายเคเบิลสำหรับ
9 ช่องอากาศเข้า (ชุดกรองอากาศ)	รับอากาศเข้าเพื่อระบายความร้อนภายในโปรเจ็คเตอร์
10 คันโยกไฟทึบ	ปรับไฟทึบภาพ เปิดฝาครอบชุดกรองอากาศเพื่อดำเนินการปรับ


## อินเตอร์เฟซ (Interface)

พอร์ตต่อไปนี้จะอยู่ที่ฝาครอบสายเคเบิล

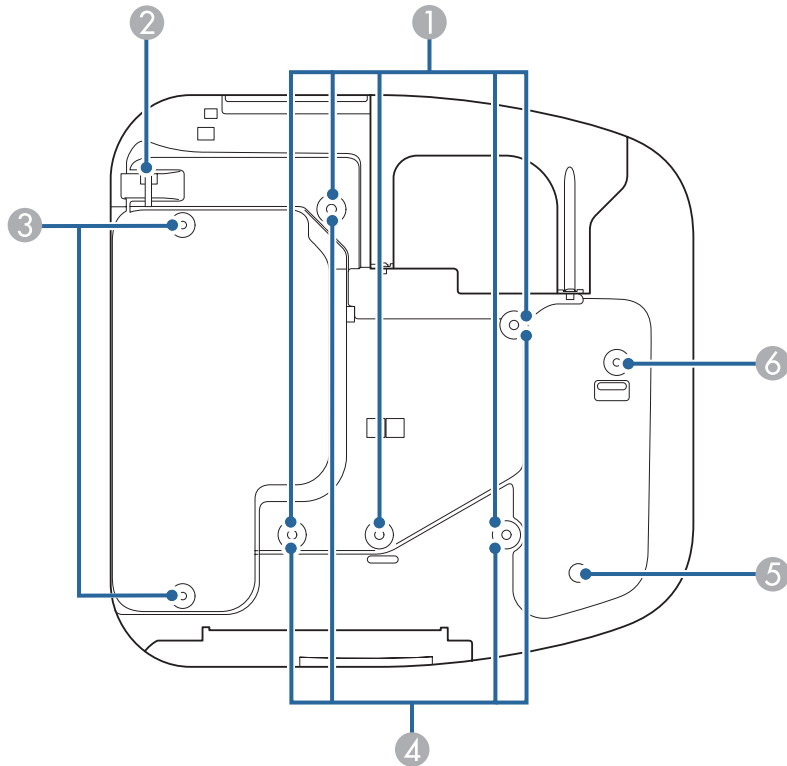


ชื่อ	การทำงาน
1 บริเวณสำหรับติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN	ติดตั้งเพื่อใช้งานอุปกรณ์ Wireless LAN
2 พอร์ต Audio 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต Computer</li> <li>นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์อื่นๆ เมื่อกำลังฉายภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต USB-A</li> </ul>
3 พอร์ต Computer	นำเข้าสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์ และ สัญญาณ component video จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
4 พอร์ต Audio Out	ส่งออกเสียงจากภาพที่ฉายในปัจจุบันไปยังลำโพงภายนอก

ชื่อ	การทำงาน
5 พอร์ต USB-B	<ul style="list-style-type: none"> <li>ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB ที่จัดมาให้ และฉายภาพบนคอมพิวเตอร์</li> <li>ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB ที่จัดมาให้เพื่อใช้ฟังก์ชันเมาส์ไร้สาย (Wireless Mouse)</li> <li>ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB ที่จัดมาให้เพื่อใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟเป็นเมาส์</li> <li>ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังชุดควบคุม (Control Pad) ผ่านสายเคเบิล USB ที่จัดมาให้เพื่อใช้ชุดควบคุม</li> </ul>
6 พอร์ต Monitor Out	ส่งสัญญาณ RGB อนาล็อกที่นำเข้ามาจากพอร์ตคอมพิวเตอร์ ออกไปยังจอภาพภายนอก ไม่สามารถส่งสัญญาณที่นำเข้ามาจากพอร์ตอื่นๆ หรือ สัญญาณ component video ได้
7 พอร์ต LAN	ต่อสายเคเบิล LAN เพื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย
8 พอร์ต HDMI2	นำเข้าสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอ และ คอมพิวเตอร์ที่สามารถทำงานร่วมกับ HDMI ได้ โปรเจ็คเตอร์นี้สามารถทำงานร่วมกับ HDCP ได้
9 พอร์ต HDMI1/MHL Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>นำเข้าสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอ และ คอมพิวเตอร์ที่ทำงานร่วมกับ HDMI ได้ โปรเจ็คเตอร์นี้สามารถทำงานร่วมกับ HDCP ได้</li> <li>นำเข้าสัญญาณจากอุปกรณ์สมาร์ทโฟนและ tablet ที่รองรับ MHL (<b>Mobile High-definition Link</b>)</li> </ul>
10 พอร์ต Audio3	ใน <b>Extended – A/V Settings</b> , กำหนด <b>Audio Output</b> , <b>HDMI1 Audio Output</b> หรือ <b>HDMI2 Audio Output</b> เป็น <b>Audio3</b> เพื่อนำเข้าเสียงไปยังพอร์ตนี้
11 พอร์ต RS-232C	เมื่อกำลังควบคุมโปรเจ็คเตอร์จากคอมพิวเตอร์, ต่อไปยังคอมพิวเตอร์ด้วยเคเบิล RS-232C พอร์ตนี้ใช้สำหรับควบคุมและตามปกติไม่ควรใช้
12 พอร์ต SYNC IN/OUT	เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟในห้องเดียวกัน เป็น multiple versions ของโปรเจ็คเตอร์เดียวกัน, คุณจำเป็นต้องชุดเคเบิลรีโมทคอนโทรลเป็นอุปกรณ์เสริม (ELPKC28) ไปยังโปรเจ็คเตอร์เมื่อชุดเคเบิลชุดต่อแล้ว, ปากกาอินเตอร์แอคทีฟจะทำงานอย่างราบรื่น

ชื่อ	การทำงาน
13 Power Inlet	ต่อสายไฟฟ้าไปยังโปรเจ็คเตอร์
14 พอร์ต TCH (EB-1430Wi เท่านั้น)	ต่อสายเคเบิลเชื่อม Touch Unit ที่จัดมาให้ไปยัง Touch Unit เท่านั้น
15 พอร์ต USB-A	<ul style="list-style-type: none"> <li>เชื่อมต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB หรือกล้องดิจิทัล และนำเสนอ งาน PDF, ภาพยนตร์ หรือฉายภาพโดยใช้ PC Free</li> <li>โดยการต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB, สามารถเก็บและชมเนื้อหาที่ เขียนไว้มาใช้โดยใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตแอกทีฟ</li> <li>สามารถต่อเครื่องพิมพ์แบบ USB</li> <li>ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังชุดควบคุม (Control Pad) ด้วยเคเบิล USB ที่จัดมาให้ เมื่อต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB หรือ เครื่องพิมพ์ไปยัง ชุดควบคุม</li> </ul>
16 พอร์ต USB-A 	ฉายภาพจาก Document Camera ที่เป็นอุปกรณ์เสริม ไม่สามารถฉายภาพโดยใช้อุปกรณ์อื่นๆ จากพอร์ตนี้ได้
17 พอร์ตวิดีโอ	นำเข้าสัญญาณ Composite Video จากแหล่งวิดีโอ
18 พอร์ต Audio2	นำเข้าเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ตวิดีโอ
19 พอร์ตรีโมท	ต่อไปยังแผงควบคุม (Control Pad) ด้วยชุดสายเคเบิลควบคุม รีโมทที่เป็นอุปกรณ์เสริม

โครงสร้างภายนอก (Base)

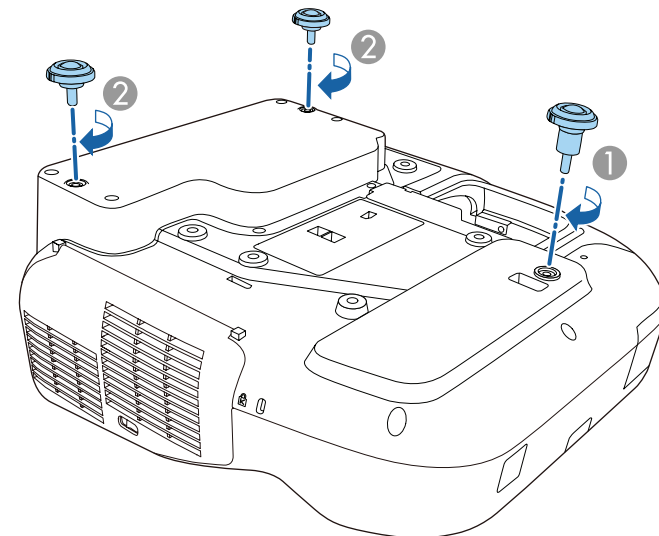


ชื่อ	การทำงาน
1 จุดยึดเพื่อติดตั้งกับเพดาน (5 จุด)	ทำการติดตั้งจุดติดตั้งเพดานที่จุดนี้เมื่อทำการแขวนโปรเจ็คเตอร์จากเพดาน
2 จุดติดตั้งเคเบิลสำหรับยึด	ร้อยสายล็อก (wire lock) ที่มีจำหน่ายทั่วไปผ่านจุดนี้ และ ทำการล็อกเข้าที่อย่าร้อยเคเบิลสำหรับป้องกันการตกผ่านจุดนี้ เมื่อติดตั้งโปรเจ็คเตอร์บนผนังหรือแขวนบนเพดาน
3 จุดยึดขาตั้งหลัง (2 จุด)	ยึดขาตั้งเมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์บนพื้นผิว เช่น โต๊ะทำงาน (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้เท่านั้น)

ชื่อ	การทำงาน
4 จุดยึดชุดติดตั้งกับผนัง (4 จุด)	ยึด Setting Plate ที่จัดมาให้หรือเป็นอุปกรณ์เสริม เมื่อทำการติดตั้งบนผนัง
5 เซนเซอร์ความสว่าง	ตรวจสอบความสว่างโดยรอบ และ ทำการปรับความสว่างของจอภาพอัตโนมัติ ตั้งค่า <b>Power Consumption</b> เป็น <b>Auto</b> จากเมนู <b>Configuration</b>
6 จุดยึดขาตั้งหน้า	ยึดขาตั้งที่มีสเปเซอร์ เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์บนพื้นผิว เช่น โต๊ะทำงาน (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้เท่านั้น)

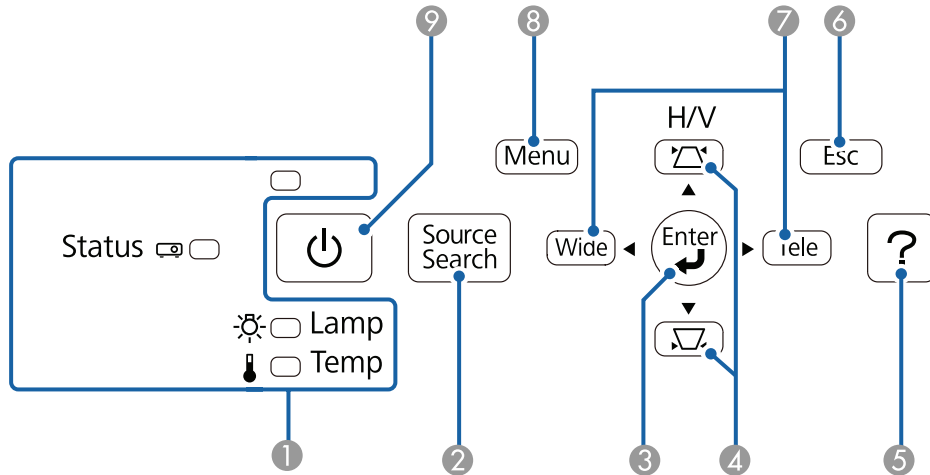
การยึดขาตั้ง (เฉพาะรุ่นที่มีขาตั้งมาให้)

ใส่ขาตั้งเข้าไปในจุดยึดขาตั้ง



- 1 ใส่ขาตั้งที่มีสเปเซอร์เข้าไปในจุดยึดขาตั้งหน้า
- 2 ใส่ขาตั้งหลัง (x2) เข้าไปในจุดยึดขาตั้ง

**แผงควบคุม (Control Panel)**

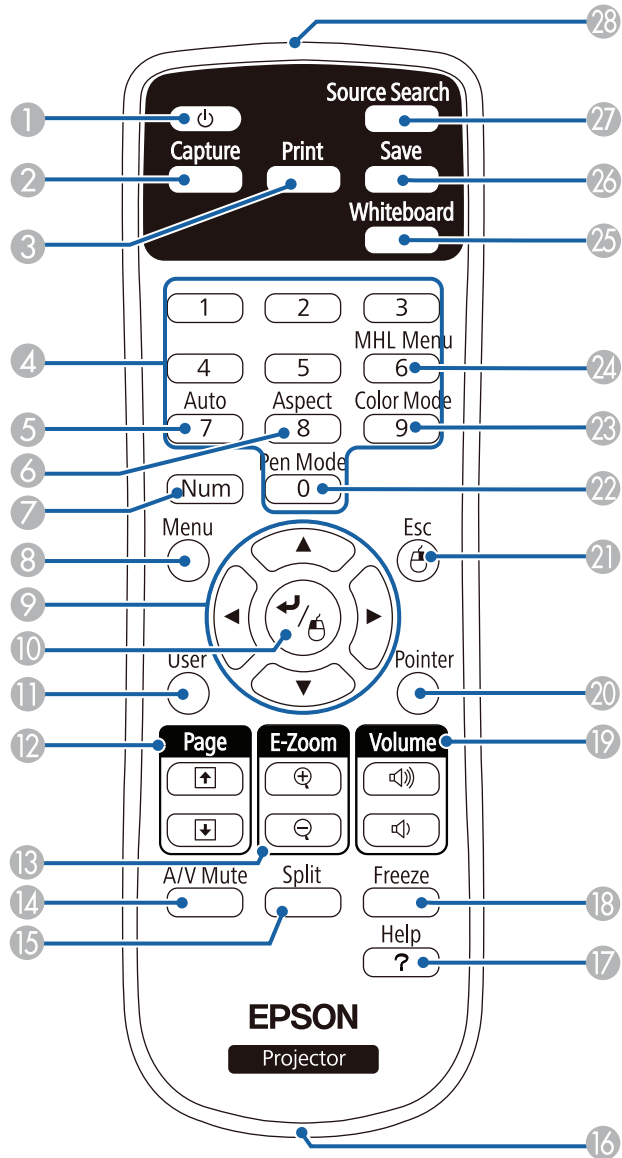


ชื่อ	การทำงาน
5 ปุ่ม [Help]	แสดงและปิดจอภาพช่วยเหลือซึ่งจะแสดงวิธีการแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้น
6 ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> <li>หยุดการทำงานปัจจุบัน</li> <li>ถ้ากดเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration จะย้ายไปยังเมนูก่อนหน้านี้</li> </ul>
7 ปุ่ม [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> <li>ปรับขนาดของจอภาพสำหรับฉาย กดปุ่ม [Tele] เพื่อลดขนาดของจอภาพสำหรับฉาย และ กดปุ่ม [Wide] เพื่อเพิ่มขนาดของจอภาพสำหรับฉาย</li> <li>แก้ไขสี่เหลี่ยมคางหมูในแนวนอน เมื่อแสดงจอภาพ Keystone</li> <li>ถ้ากดเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help ปุ่มเหล่านี้จะเป็นการเลือกรายการเมนูและค่ากำหนด</li> </ul>
8 ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration
9 ปุ่ม [Power] [⏻]	เปิดหรือปิดการจ่ายกระแสไฟฟ้าให้โปรเจ็คเตอร์

ชื่อ	การทำงาน
1 โฟนออกสถานะ	แสดงสถานะของโปรเจ็คเตอร์โดยใช้สี โดยการสว่างขึ้น หรือ กระพริบ
2 ปุ่ม [Source Search]	สลับภาพจากพอร์ต input ที่สัญญาณวิดีโอกำลังเข้ามา
3 ปุ่ม [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help เป็นการยืนยัน และเข้าสู่การเลือกปัจจุบันและย้ายไปยังหัวข้อถัดไป</li> <li>ถ้ากดในขณะที่ฉายสัญญาณ analog RGB จากพอร์ต Computer, สามารถใช้ Tracking, Sync และ Position ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ</li> </ul>
4 ปุ่ม [↶][↷]	<ul style="list-style-type: none"> <li>ทำการแก้ไข Keystone</li> <li>ถ้ากดเมื่อจอภาพแสดงเมนู Configuration หรือ Help, ปุ่มเหล่านี้จะเป็นการเลือกรายการเมนูและค่ากำหนด</li> </ul>



Remote Control



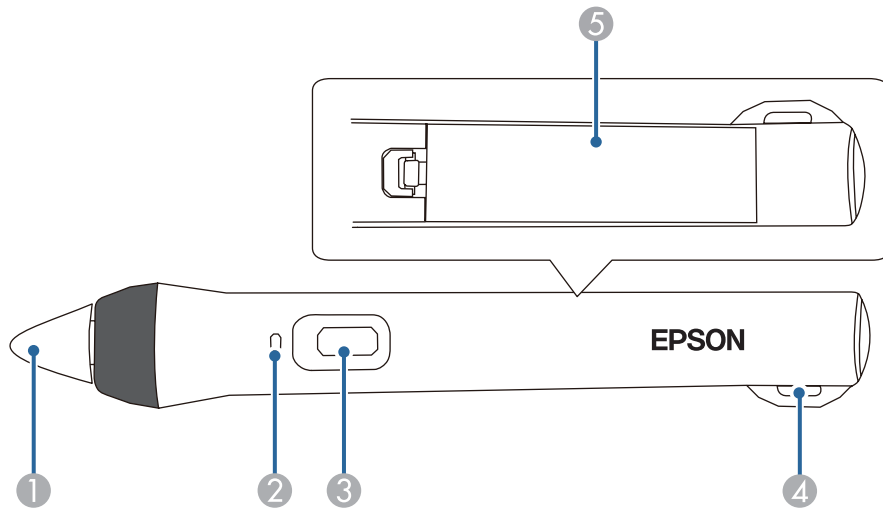
ชื่อ	การทำงาน
1 ปุ่ม [Power] [⏻]	เปิดหรือปิดโปรเจ็คเตอร์
2 ปุ่ม [Capture]	รับ Snapshot ของจอภาพที่ฉาย หลังการรับ Snapshot, ภาพถูกผ่านไปยังหน้าใหม่ในโหมดไวท์บอร์ด (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้ในโหมดไวท์บอร์ด)
3 ปุ่ม [Print]	พิมพ์จอภาพที่ฉาย
4 ปุ่มตัวเลข	<ul style="list-style-type: none"> <li>ใส่ Password</li> <li>ใช้ปุ่มเพื่อใส่ตัวเลขในการกำหนดค่า <b>Network Configuration</b></li> </ul>
5 ปุ่ม [Auto]	ถ้ากดในขณะที่ฉายภาพสัญญาณ analog RGB จากพอร์ต Computer จะสามารถใช้ Tracking, Sync และ Position ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติ
6 ปุ่ม [Aspect]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ เป็นการเปลี่ยนโหมด aspect
7 ปุ่ม [Num]	กดปุ่มนี้ค้างไว้และกดปุ่มตัวเลขเพื่อใส่ password และตัวเลข
8 ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนู Configuration
9 ปุ่ม [⏪] [⏩] [⏴] [⏵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help การกดปุ่มเหล่านี้เป็นการเลือกรายการเมนูและค่าที่กำหนด</li> <li>เมื่อทำการฉายแบบ PC Free การกดปุ่มเหล่านี้เป็นการแสดงภาพก่อนหน้า/ถัดไป, หมุนภาพ และ อื่นๆ</li> <li>ระหว่างการใช้นาฬิกาทราย ตัวชี้เมาส์เคลื่อนที่ในทิศทางของปุ่มที่กด</li> </ul>
10 ปุ่ม [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration หรือ Help เป็นการยืนยันและเข้าสู่การเลือกปัจจุบันและย้ายไปยังหัวข้อถัดไป</li> <li>ทำหน้าที่เป็นปุ่มซ้ายของเมาส์ เมื่อใช้งานเมาส์ไร้สาย</li> </ul>
11 ปุ่ม [User]	เลือกรายการที่ใช้บ่อยจากรายการเมนู Configuration และกำหนดค่าไปยังปุ่มนี้ โดยการกดปุ่ม [User] เป็นการแสดงจอภาพการปรับ/เลือกรายการเมนูที่กำหนด ทำให้สามารถทำการปรับ/กำหนดค่า เพียงปุ่มเดียว <b>Auto Calibration</b> ถูกกำหนดเป็นค่ากำหนดจากโรงงาน

ชื่อ	การทำงาน
12 ปุ่ม [Page] [↑] [↓]	เปลี่ยนหน้าในไฟล์ เช่น ไฟล์ PowerPoint เมื่อใช้วิธีการฉายต่อไปนี้ (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้ในโหมดไวท์บอร์ด) <ul style="list-style-type: none"> <li>• เมื่อใช้งานเมาส์ไร้สาย</li> <li>• เมื่อใช้ USB Display</li> <li>• เมื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่าย</li> </ul> เมื่อทำการฉายภาพแบบ PC Free กดปุ่มเหล่านี้เป็นการแสดงไฟล์ภาพก่อนหน้า/ถัดไป
13 ปุ่ม [E-Zoom] [⊕] [⊖]	ขยายหรือลดภาพโดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงขนาดการฉาย (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้ในโหมดไวท์บอร์ด) <b>Configuration</b>
14 ปุ่ม [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• เปิดหรือปิดภาพและเสียง</li> <li>• สามารถเปลี่ยนโหมดการฉายภาพโดยการกดปุ่มเป็นเวลา 5 วินาที</li> </ul> <b>Front ↔ Front/UpSide Down</b> <b>Rear ↔ Rear/UpSide Down</b>
15 ปุ่ม [Split]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ ภาพเปลี่ยนระหว่างการฉายทั้งสองพร้อมกัน โดยการแยกจอภาพที่ฉาย หรือการฉายภาพเดียวเป็นปกติ
16 รุ้ร้อยสายรัด	ยอมให้ร้อยสายรัดที่มีจำหน่ายทั่วไปกับรีโมทคอนโทรล
17 ปุ่ม [Help]	แสดงและปิดจอภาพ help จะแสดงวิธีการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้น
18 ปุ่ม [Freeze]	หยุดชั่วคราวหรือเล่นภาพต่อ
19 ปุ่ม [Volume] [⏮] [⏭]	[⏮] ลดเสียง [⏭] เพิ่มเสียง
20 ปุ่ม [Pointer]	แสดง Pointer บนจอภาพ
21 ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• หยุดทำงานปัจจุบัน</li> <li>• ถ้ากดเมื่อแสดงจอภาพเมนู Configuration เป็นการย้ายไปยังหัวข้อก่อนหน้า</li> <li>• ทำหน้าที่เป็นปุ่มขวาของเมาส์ เมื่อใช้งานเมาส์ไร้สาย</li> </ul>
22 ปุ่ม [Pen Mode]	เปลี่ยนระหว่างการใช้คอมพิวเตอร์ หรือ วาดโดยใช้ปากกา อินเทอร์เน็ต (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้ในโหมดไวท์บอร์ดได้)

ชื่อ	การทำงาน
23 ปุ่ม [Color Mode]	แต่ละครั้งที่กดปุ่มนี้ เป็นการเปลี่ยนโหมดส
24 ปุ่ม [MHL Menu]	แสดงเมนูกำหนดค่าสำหรับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไปยังพอร์ต MHL ของโปรเจคเตอร์
25 ปุ่ม [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• กดปุ่มนี้เมื่อโปรเจคเตอร์ที่ปิดกลายเป็นเปิดโปรเจคเตอร์ และเริ่มต้นคุณสมบัติอินเทอร์เน็ตแอคทีฟในโหมดไวท์บอร์ด</li> <li>• กดปุ่มนี้เมื่อโปรเจคเตอร์ที่เปิดเพื่อเปลี่ยนไปสู่โหมดไวท์บอร์ด เมื่อกดระหว่างโหมดไวท์บอร์ด จะสลับไปยังแหล่ง input ก่อนหน้านี้</li> </ul>
26 ปุ่ม [SAVE]	เก็บภาพที่ฉายไปยังหน่วยเก็บข้อมูล USB หรือ ไฟลเดอร์ของเครือข่าย
27 ปุ่ม [Source Search]	สลับไปยังภาพจากพอร์ต input ที่สัญญาณวิดีโอกำลังเข้ามา
28 พื้นที่ส่งแสงรีโมทคอนโทรล	ส่งสัญญาณของรีโมทคอนโทรล

### ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ (Interactive Pen)

มีปากกาอินเตอร์แอคทีฟสองชนิดที่มีส่วนด้านล่างมีสีต่างกัน จะไม่สามารถใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟที่มีส่วนด้านล่างที่มีสีเดียวกันในเวลาเดียวกัน

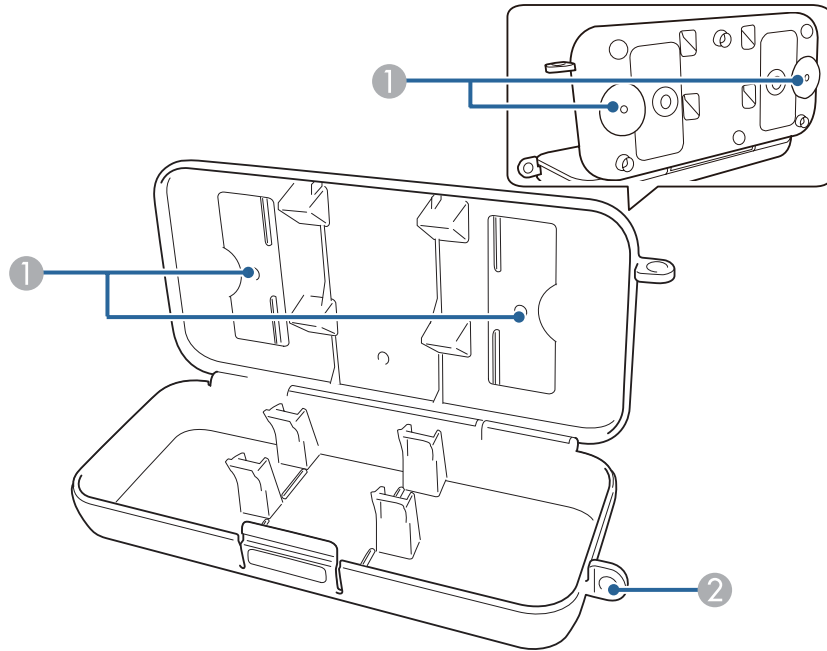


ชื่อ	การทำงาน
1 ปลายปากกา	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดปลายปากกาเพื่อเปิดปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อเปิดแล้ว มันใช้เวลาประมาณ 1 วินาทีก่อนปากกาอินเตอร์แอคทีฟเริ่มทำงาน</li> <li>ถือปากกาใกล้กับจอภาพที่ฉาย และกดเพื่อใช้งาน</li> </ul>
2 ฝาแบตเตอรี่	<p>กดปุ่มด้านข้างของปากกาเพื่อแสดงพลังงานของแบตเตอรี่ที่เหลืออยู่</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อแบตเตอรี่มีพลังงานเต็ม ไฟจะสว่างเป็นสีเขียวจนกระทั่งปล่อยปุ่มออก</li> <li>เมื่อพลังงานแบตเตอรี่ต่ำ ไฟจะพริบสีเขียวจนกระทั่งปล่อยปุ่มออก</li> <li>อย่าใช้ปากกา เมื่อแบตเตอรี่หมด ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่</li> </ul>

ชื่อ	การทำงาน
3 ปุ่ม	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดปุ่มที่ด้านข้างของปากกา เพื่อเปิดปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อเปิดแล้ว มันใช้เวลาประมาณ 1 วินาทีก่อนปากกาอินเตอร์แอคทีฟเริ่มทำงาน</li> <li>กดปุ่มเพื่อสลับการทำงานของปลายปากการะหว่างปากกาและยางลบในขณะที่กำลังวาด คุณสามารถเปลี่ยนการกำหนดค่าในการทำงานของปุ่มใน <b>Pen Button Function</b> จากเมนู <b>Configuration</b></li> <li>กดปุ่มเพื่อให้คลิกขวาทำงาน ในขณะที่ใช้ปากกาเป็นเมาส์</li> </ul>
4 การขีดสายรัดหรือสายไฟฟ้า	สามารถขีดสายรัดที่มีจำหน่ายทั่วไปได้
5 ฝาครอบแบตเตอรี่	เปิดฝาครอบนี้เมื่อเปลี่ยนแบตเตอรี่

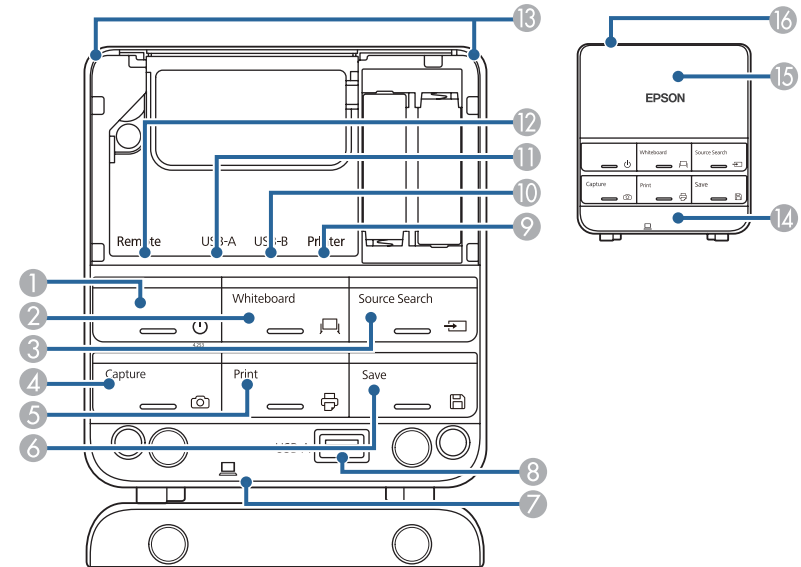
ปากกาอินเตอร์แอคทีฟปิดอัตโนมัติหลังไม่ใช้งาน 20 นาที การใช้ปากกาใหม่อีกครั้ง ให้แตะปลายปากกาหรือกดปุ่มบนด้านข้างเพื่อเป็นการเปิดปากกา

### กล่องปากกา (Pen Tray)



ชื่อ	การทำงาน
1 จุดยึด	ยึดกล่องปากกากับกระดาน หรือ ฟันัง
2 รูสำหรับอุปกรณ์ล็อก	ใช้อุปกรณ์ล็อกที่มีจำหน่ายทั่วไปผ่านรูนี้

### ชุดควบคุม (Control Pad)

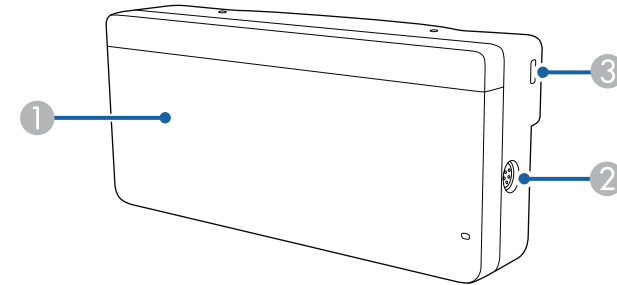


ชื่อ	การทำงาน
1 ปุ่ม [Power] [ ⏻ ]	เปิดหรือปิดโปรเจ็คเตอร์
2 ปุ่ม [Whiteboard]	<ul style="list-style-type: none"> <li>กดปุ่มนี้เมื่อโปรเจ็คเตอร์ปิดอยู่เพื่อเปิดโปรเจ็คเตอร์ และเริ่มต้นคุณสมบัติอินเทอร์แอกทีฟในโหมดไวท์บอร์ด</li> <li>กดปุ่มนี้เมื่อโปรเจ็คเตอร์เปิด เพื่อเปลี่ยนไปสู่โหมดไวท์บอร์ดเมื่อคุณระหว่างโหมดไวท์บอร์ด มันจะสลับไปยังแหล่ง input ก่อนหน้า</li> </ul>
3 ปุ่ม [Source Search]	สลับไปยังภาพจากพอร์ต input ที่สัญญาณวิดีโอกำลังเข้ามา
4 ปุ่ม [Capture]	รับ Snapshot ของจอภาพที่ฉาย หลังการรับ Snapshot ภาพถูกส่งไปยังหน้าใหม่บนโหมดไวท์บอร์ด (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้ในโหมดไวท์บอร์ด)

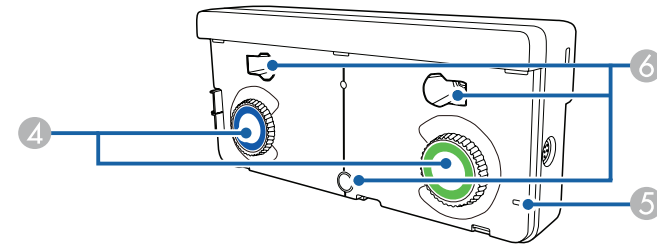
ชื่อ	การทำงาน
5 ปุ่ม [Print]	พิมพ์จอภาพที่ฉาย
6 ปุ่ม [Save]	เก็บภาพที่ฉายไปยังอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB หรือ ไฟล์เก็บเอกสารของเครือข่าย
7 พอร์ต USB-B (สำหรับเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์)	ต่อไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB เพื่อใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตเอกทีฟ หรือ จอแสดงผล USB (USB Display)
8 พอร์ต USB-A (สำหรับเชื่อมต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB)	ต่อไปยังอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB
9 พอร์ต USB-A (สำหรับเชื่อมต่อเครื่องพิมพ์)	ต่อไปยังเครื่องพิมพ์ผ่านสายเคเบิล USB
10 พอร์ต USB-B (สำหรับเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์)	ต่อไปยังโปรเจ็คเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB เมื่อต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB หรือเครื่องพิมพ์ไปยังชุดควบคุม (Control Pad)
11 พอร์ต USB-A (สำหรับเชื่อมต่อโปรเจ็คเตอร์)	ต่อไปยังโปรเจ็คเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB เพื่อใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตเอกทีฟ หรือ จอแสดงผล USB (USB Display)
12 พอร์ตรีโมท	เมื่อต่อชุดควบคุม (Control Pad) ไปยังโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ชุดเคเบิลรีโมทคอนโทรลที่เป็นอุปกรณ์เสริม กระแสไฟฟ้าถูกจ่ายจากโปรเจ็คเตอร์  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>เมื่อไม่ได้เชื่อมต่อโดยใช้ชุดเคเบิลรีโมทคอนโทรลกระแสไฟฟ้าถูกจ่ายโดยแบตเตอรี่ โปรเจ็คเตอร์ทำงานโดยใช้สัญญาณอินฟราเรด</p> </div>
13 พื้นที่ส่งลำแสงรีโมท คอนโทรล	ส่งสัญญาณรีโมทคอนโทรลออกมา
14 ฝาครอบด้านล่าง	เปิดเพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์เก็บข้อมูล USB
15 ฝาครอบด้านบน	เปิดเพื่อเชื่อมต่อสายเคเบิลและเปลี่ยนแบตเตอรี่
16 ฝาครอบสายเคเบิล	เปิดฝาครอบนี้เมื่อเดินสายเคเบิลไปตามผนัง

## Touch Unit (EB-1430Wi เท่านั้น)

### ด้านหน้า

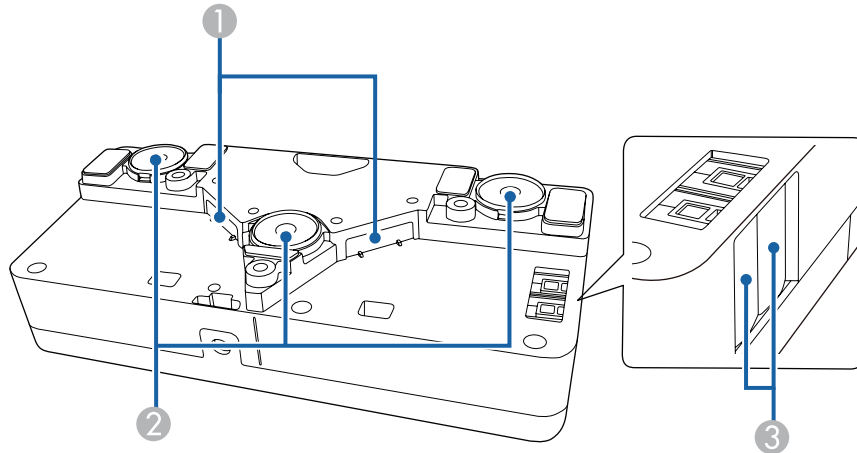


เมื่อไม่สามารถยึดฝาครอบปุ่มหมุนได้



ชื่อ	การทำงาน
1 ฝาครอบปุ่มหมุน	นำออกมาเพื่อทำการปรับปุ่มหมุน
2 พอร์ต TCH	ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยัง Touch Unit ที่มีสายเคเบิลต่อเชื่อม Touch Unit
3 Slot สำหรับป้องกันภัย	Slot สำหรับป้องกันภัยสามารถใช้งานร่วมกับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
4 ปุ่มหมุนสำหรับปรับ	ทำการปรับมุม
5 โฟนออกสถานะ	สว่างเมื่อเปิด Touch Unit
6 รูสกรู (สำหรับการติดตั้ง)	รูสกรูสำหรับการยึด Touch Unit ด้วยสกรู M4 (เฉพาะเมื่อติดตั้งบนพื้นผิวที่ไม่เป็นแม่เหล็กเท่านั้น)

ด้านหลัง



ชื่อ	การทำงาน
1 พอร์ตส่งแสงเลเซอร์	ส่งแสงเลเซอร์เพื่อตรวจสอบตำแหน่งของนิ้ว
2 แม่เหล็กสำหรับติดตั้ง	แม่เหล็กใช้สำหรับการติดตั้ง
3 มาร์กเกอร์	ใส่มาร์กเกอร์บนจอภาพเมื่อทำการปรับมุม

**คำเตือน**

- ทำตามขั้นตอนคำแนะนำในการติดตั้งเพื่อติดตั้ง Touch Unit ถ้าติดตั้งไม่ถูกต้อง อาจเกิดความเสียหายต่อสายตาของคุณเนื่องจากแสงจ้า
- อย่าใช้ Touch Unit ใกล้กับอุปกรณ์การแพทย์ เช่น pace makers ยิ่งกว่านั้นเมื่อใช้ Touch Unit ต้องมั่นใจว่า ไม่มีอุปกรณ์การแพทย์ เช่น pace makers ในพื้นที่รอบๆ การรบกวนของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้าอาจจะทำให้อุปกรณ์การแพทย์ทำงานผิดปกติ

**ควรรระวัง**

- อย่าใช้ Touch Unit ใกล้กับสื่อเก็บข้อมูลแม่เหล็ก เช่น บัตรแม่เหล็ก หรือ อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่ต้องการความแม่นยำ เช่น คอมพิวเตอร์ นาฬิกาดิจิตอล หรือ โทรศัพท์เคลื่อนที่ ข้อมูลอาจจะเสียหาย หรือมีการทำงานผิดพลาด
- เมื่อติดตั้ง Touch Unit บนพื้นผิวแม่เหล็ก ระวางอย่าตะนั่ว หรือ ส่วนใดของร่างกายระหว่างแม่เหล็กและพื้นผิวติดตั้ง

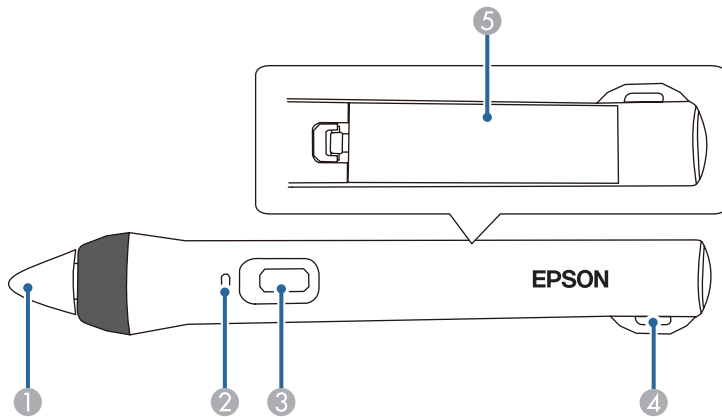
**สิ่งควรจำ**

- อย่าต่อ Touch Unit ไปยังอุปกรณ์ใดๆ ยกเว้น EB-1430Wi เท่านั้น อุปกรณ์อาจจะทำงานผิดพลาด หรือ แสงเลเซอร์จะรั่วเกินขีดจำกัด
- ต้องมั่นใจว่าใช้สายเคเบิลสำหรับต่อ Touch Unit ที่จัดมาให้ สายเคเบิลที่มีจำหน่ายทั่วไปไม่สามารถใช้ได้

## การใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ

โปรเจ็คเตอร์มาพร้อมกับปากกาสีน้ำเงินและสีส้ม ระบุโดยสีบนปลายของปากกา สามารถใช้ปากกาด้านหนึ่งหรือทั้งสองด้านในเวลาเดียวกัน (หนึ่งด้านสำหรับแต่ละสี)

ต้องมั่นใจว่าใส่แบตเตอรี่ปากกาแล้ว



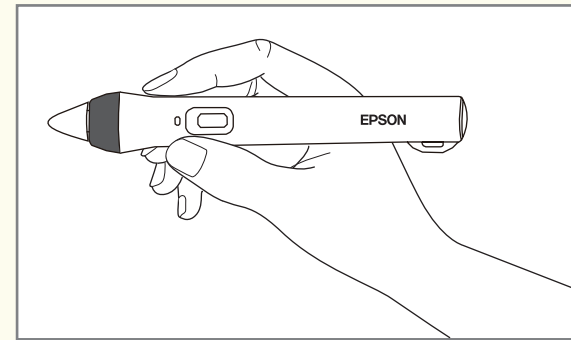
- ① ปลายปากกา
- ② ฝาแบตเตอรี่
- ③ ปุ่ม
- ④ ที่ร้อยสายรัดหรือเชือก
- ⑤ ฟาครอบแบตเตอรี่

การเปิดปากกา และปลายปากกาหรือกดปุ่มที่ด้านข้าง เมื่อใช้ปากกาเสร็จสิ้น ปลอยปากกาไว้ให้ห่างจากโปรเจ็คเตอร์

### ควรสนใจ

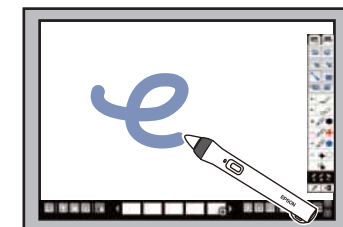
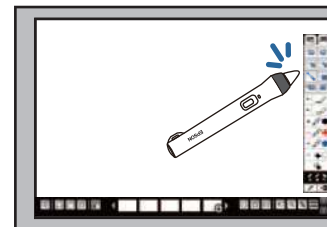
- อย่าใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟกับมือเปียก หรือ ในตำแหน่งที่ปากกาอาจจะเปียกได้ ปากกาอินเตอร์แอคทีฟไม่กันน้ำ อาจสาเหตุให้เกิดไฟฟ้าช็อต
- วางโปรเจ็คเตอร์และจอภาพห่างจากแสงแดดโดยตรง เนื่องจากปากกาอินเตอร์แอคทีฟอาจจะไม่ทำงาน

- ปากกาจะปิดอัตโนมัติหลังไม่ทำงาน 20 นาที การเปิดปากกาใหม่ ให้แตะปลายปากกา หรือ กดปุ่มที่ด้านข้าง
- เพื่อการใช้งานที่ดีที่สุด คือปากกาตั้งฉากกับบอร์ด ตามที่แสดงด้านล่าง อย่างจับแถบสีดำใกล้กับปลายของปากกา



สามารถทำสิ่งต่อไปนี้ในการใช้ปากกา:

- เขียนหรือวางบนพื้นผิวที่กำลังฉายในโหมดไวท์บอร์ด และ โหมด Annotation



- เพื่อเลือก item ที่ฉาย เช่น ไอคอน และพื้นผิวที่ฉายด้วยปลายปากกา
- เพื่อเขียนบนจอภาพที่ฉาย และพื้นผิวที่ฉายด้วยปากกาและลากถ้าจำเป็น
- เพื่อย้ายตัวชี้ที่ฉาย เคลื่อนที่เหนือพื้นผิวโดยไม่ต้องสัมผัส
- เพื่อสลับปากกาจากเครื่องมือวาดเป็นยางลบ กดปุ่มที่ด้านข้าง

- ใช้ปากกาเป็นเมาส์ในโหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์



- เพื่อคลิกซ้าย แตะบอร์ดด้วยปลายปากกา
- เพื่อดับเบิลคลิก แตะสองครั้งด้วยปลายปากกา
- เพื่อคลิกขวา กดปุ่มที่ด้านข้าง
- เพื่อคลิกและลาก แตะและลากด้วยปากกา
- เพื่อย้ายเคอร์เซอร์ เคลื่อนที่ไปเหนือบอร์ดโดยไม่ต้องสัมผัส



- ถ้าไม่ต้องการใช้คุณสมบัติการเคลื่อนที่เหนือพื้นผิว (hover) สามารถปิดมันโดยใช้การกำหนดค่า Easy Interactive Function ในเมนู Extended ของโปรเจ็คเตอร์
- การกดปากกาไว้บนจะทำหน้าที่เป็นคลิกขวา เลือกค่ากำหนดต่อไปนี้ในการกำหนดค่า Easy Interactive Function ในเมนู Extended ของโปรเจ็คเตอร์
  - กำหนด Pen Operation Mode เป็น Two Users/Mouse หรือ One User/Mouse (EB-1420Wi)
  - กำหนด Pen Operation Mode เป็น Mode 1 หรือ Mode 3 (EB-1430Wi)
  - กำหนด Enable Right Click เป็น On

## การใช้การทำงานแบบสัมผัสอินเตอร์แอคทีฟด้วยนิ้วของคุณ (EB-1430Wi)

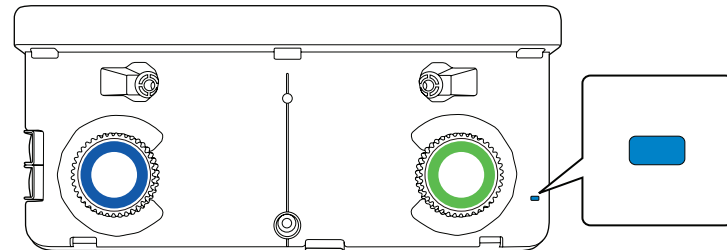
สามารถใช้นิ้วเพื่อสื่อสารกับจอภาพที่ฉายได้ เหมือนที่ใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ (EB-1430Wi) สามารถใช้ปากกาหรือนิ้ว หรือใช้ทั้งสองอย่างในเวลาเดียวกัน

โปรเจ็คเตอร์เข้าใจจุดสัมผัสได้ถึง 6 ตำแหน่ง ในโหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์ เมื่อทำการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว สามารถใช้สองนิ้วในโหมด Annotation และไวท์บอร์ด

ทำสิ่งต่อไปนี้ก่อนการใช้นิ้วเพื่อใช้งานแบบสัมผัส

- ติดตั้ง Touch Unit
- เทียบวัดค่าระบบสำหรับปากกาด้วยตัวเอง
- ทำการปรับมุมสำหรับ Touch Unit
- เทียบวัดค่าระบบสำหรับการใช้งานแบบสัมผัส

Touch Unit เปิดและพร้อมสำหรับการใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้ว เมื่อเปิดโปรเจ็คเตอร์ และไฟบอกลสถานะเปิดเป็นสีน้ำเงิน

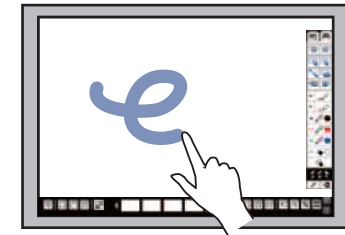
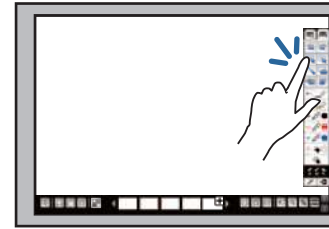


- ตรวจสอบสิ่งต่อไปนี้ ถ้า Touch Unit ไม่เปิด
  - ค่ากำหนด Power ในเมนู Touch Unit Setup กำหนดเป็น On
  - Touch Unit ต่อยังพอร์ต TCH ของโปรเจ็คเตอร์ด้วยสายเคเบิลเชื่อมต่อ Touch Unit
- ตำแหน่งผัดปกตัวอาจจะเกิดขึ้น ขึ้นอยู่กับมุม หรือ ทิศทางที่ชี้ขึ้น
- การใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้วอาจจะทำงานได้ไม่ถูกต้อง ถ้ามีเส้นยาว, เล็บปลอม หรือพันด้วยผ้าพันแผล

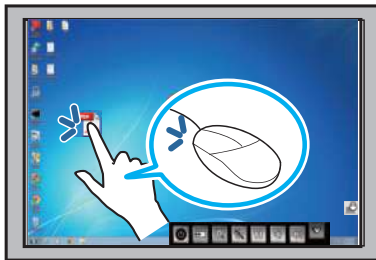


- การใช้งานแบบสัมผัสด้วยนิ้วอาจจะรับรู้ได้ไม่ถูกต้อง ถ้านิ้วหรือปากกาใกล้กันเกินไป หรือ ไขว้กัน
- ถ้าเสื้อผ้าหรือส่วนอื่นๆ ของร่างกายใกล้กับ หรือ สัมผัสกับจอภาพ การใช้งานแบบสัมผัสอาจจะทำงานได้ไม่ถูกต้อง
- ถ้าสัมผัสจอภาพด้วยมือเปล่าระหว่างการใช้งานแบบสัมผัส การใช้งานแบบสัมผัสอาจทำงานไม่ถูกต้อง

- เขียนหรือวาดบนพื้นผิวที่ฉายในโหมด Annotation และโหมดไวท์บอร์ด



- ใช้นิ้วเป็นเมาส์ในโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์

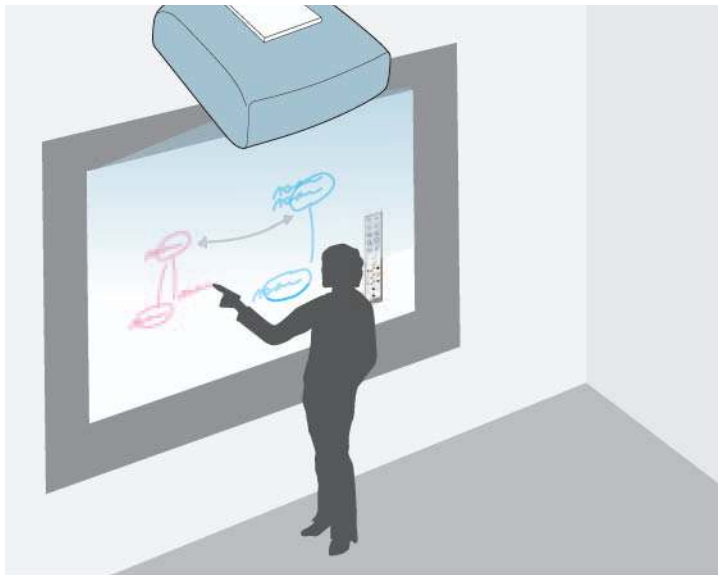


- เพื่อเลือกรายการที่ฉาย เช่น ไอคอน และพื้นผิวของการฉายภาพด้วยนิ้ว
- เพื่อวาดบนจอภาพที่ฉายสำหรับครั้งแรกหลังการเปิดโปรเจกเตอร์ เลือกปากกาใน toolbar และแตะพื้นผิวของการฉายภาพด้วยนิ้ว ถ้าไม่ทำดังนี้ นิ้วทำหน้าที่เป็นยางลบ ครั้งแรกที่ใช้การสัมผัส
- เพื่อซูมเข้าหรือออก สัมผัส Item โดยใช้สองนิ้วและเคลื่อนนิ้วห่างจากกัน (ยืดเพื่อซูมออก) หรือเข้าหากัน (บีบเพื่อซูมเข้า)

- เพื่อคลิกซ้าย แตะบอร์ดด้วยนิ้ว
- เพื่อดับเบิลคลิก แตะสองครั้งด้วยนิ้ว
- เพื่อคลิกและลาก กดและลาก Item ด้วยนิ้ว



- ถ้าอุปกรณ์รองรับฟังก์ชันเหล่านี้ จะสามารถทำสิ่งต่อไปนี้:
  - ซูมเข้าหรือออก สัมผัส Item โดยใช้สองนิ้ว และการเคลื่อนนิ้วออกจากกัน (ยืดเพื่อซูมออก) หรือ เคลื่อนเข้าหากัน (บีบเพื่อซูมเข้า)
  - หมุนภาพ สัมผัสภาพโดยใช้สองนิ้ว แล้วหมุนมือ
  - เลื่อนขึ้นหรือลงหน้า หรือ เดินหน้า หรือ กอยหลังในหน้าต่างค้นหา (Browser Window) ใช้ท่าทาง เช่น ตวัด
- สามารถใช้เครื่องมือหนึ่งด้วยนิ้วหนึ่งในหนึ่งครั้งเท่านั้น
- ถ้าใช้โหมดไวท์บอร์ดระหว่างการฉายจอภาพแยกกัน ไม่สามารถทำสิ่งต่อไปนี้:
  - วาดและเขียนด้วยนิ้ว
  - ขยายหรือลดขนาดภาพ



สามารถใช้โปรเจกเตอร์ โดยไม่ต้องมีไวท์บอร์ดโดยใช้โหมดไวท์บอร์ด เพื่อฉายภาพไวท์บอร์ดไปบนพื้นผิวเรียบ สามารถใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟหรือนิ้ว (EB-1430Wi) เพื่อเขียนตัวอักษร และรูปทรงบนภาพ เหมือนมันเป็นไวท์บอร์ด กรณีนี้ใช้ประโยชน์ในสถานที่ที่ไม่มีไวท์บอร์ด

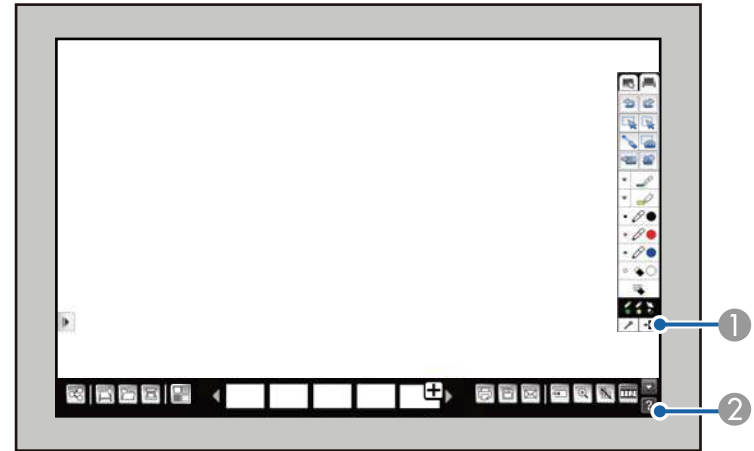
ในโหมดไวท์บอร์ด, สามารถใช้ปากกาทั้งสอง, หรือ ปากกาและนิ้ว (EB-1430Wi) ในเวลาเดียวกัน

## การเริ่มต้นโหมดไวท์บอร์ด

สามารถเขียนบนจอภาพไวท์บอร์ดโดยใช้ Toolbar โหมดไวท์บอร์ดและ Toolbar ด้านล่าง

- 1 แตะปลายปากกาหรือกดปุ่มบนด้านข้างเพื่อเปิดปากกาอินเตอร์แอคทีฟ

- 2 กดปุ่ม [Whiteboard] บนชุดควบคุม หรือ รีโมทคอนโทรล Toolbar หรือ Toolbar ด้านล่างแสดงบนจอภาพที่ฉาย



- 1 Toolbar โหมดไวท์บอร์ด
- 2 Toolbar ด้านล่างโหมดไวท์บอร์ด

เมื่อแสดง Toolbars สามารถเขียนบนจอภาพที่ฉายโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟหรือนิ้ว (EB-1430Wi)

Toolbar ให้เครื่องมือสำหรับวาด เช่น ปากกาและรูปทรง

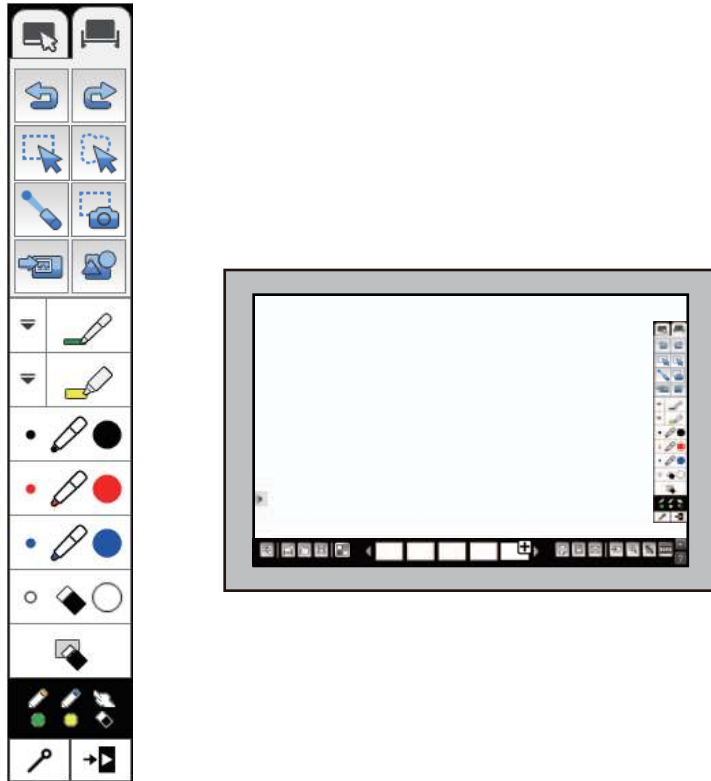
Toolbar ให้เครื่องมือเพิ่มเติม เช่น เครื่องมือสำหรับการสแกนเอกสารและการเก็บจอภาพ



- สามารถเริ่มต้นโหมดไวท์บอร์ดโดยใช้หนึ่งในวิธีการต่อไปนี้:
  - คลิก บน Toolbar (เมื่อใช้โหมด Annotation เท่านั้น)
  - คลิก บน Toolbar ด้านล่าง
  - เลือก **Whiteboard** เป็นการกำหนดค่าแหล่งของ Web Remote
- การเขียนใดๆ ที่สร้างใน **Whiteboard Mode** ยังคงอยู่ เปลี่ยนไปสู่ **Annotation Mode** หรือ แหล่งภาพอื่นๆ
- ถ้ากดปุ่ม [Whiteboard] บนรีโมทคอนโทรล ในขณะที่ใช้ **Whiteboard Mode** แหล่งภาพสลับไปยังแหล่งใช้ครั้งสุดท้ายก่อนเริ่ม **Whiteboard Mode**










## Toolbar โหมดไวท์บอร์ด




Toolbar โหมดไวท์บอร์ด ทำให้วาดและเขียนบนจอภาพที่ฉาย Toolbar โหมดไวท์บอร์ดแสดงในภาพต่อไปนี



แสดงหรือซ่อน Toolbar Tab สามารถเลื่อนขึ้นหรือลงได้

	สลับไปยังโหมด Annotation หรือโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์
	สลับไปยังโหมดไวท์บอร์ด เมื่อใช้โหมด Annotation หรือ โหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์
	เลิกทำการงานก่อนหน้า สามารถเลิกทำได้ถึง 15 งานต่อหน้า
	ยกเลิกการเลิกทำ และเรียกคืนสถานะก่อนหน้า
	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกวัตถุและภาพใดๆ ในพื้นที่ที่แสดงโดยขอบเขตการเลือก คุณสามารถลากขอบเขตการเลือกที่ใดก็ตาม</li> <li>คลิกพื้นที่ ซึ่งไม่มีวัตถุหรือภาพเพื่อยกเลิกการเลือกในปัจจุบัน</li> <li>คลิก  ที่ด้านขวาของวัตถุหรือภาพที่เลือกเพื่อทำการใช้งานต่อไปนี้: <ul style="list-style-type: none"> <li>Cut</li> <li>Copy</li> <li>Group/Ungroup (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกวัตถุและภาพหลายชิ้น)</li> <li>Auto Crop: ลบรอบสีดำรอบภาพ (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกภาพเดียว)</li> <li>Delete</li> </ul>                     การวางวัตถุหรือภาพที่ตัดหรือ copy คลิกจอภาพ คลิก  และเลือก Paste วัตถุหรือภาพที่มีการตัดหรือ copy จะถูกวางตรงกลางจอภาพ                 </li> <li>ลากขอบของพื้นที่เพื่อขยายหรือลดขนาดภาพหรือวัตถุ</li> <li>ลากด้านข้างของพื้นที่เป็นการ crop ภาพที่เลือก (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกภาพเดียว)</li> <li>ลาก  ที่ด้านบนของพื้นที่ เป็นการหมุนวัตถุหรือภาพที่เลือก</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>เลือกวัตถุและภาพทั้งหมดในพื้นที่ด้วยปากกาอินเตอร์แอคทีฟ และจอภาพที่ฉายด้วยปากกาและเลือกถ้าจำเป็น</li> <li>คลิกพื้นที่ซึ่งไม่มีวัตถุหรือภาพเพื่อยกเลิกการเลือกในปัจจุบัน</li> <li>คลิก  ที่ด้านล่างขวาของวัตถุหรือภาพที่เลือกเพื่อทำงานต่อไปนี้:             <ul style="list-style-type: none"> <li>Cut</li> <li>Copy</li> <li>Group/Ungroup (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกวัตถุและภาพหลายชิ้น)</li> <li>Auto Crop: ลบรอบสีดำรอบภาพ (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกภาพเดียว)</li> <li>Delete</li> </ul> </li> </ul> <p>การวางภาพหรือวัตถุที่ตัดหรือ copy คลิกจอภาพ คลิก  และเลือก Paste วัตถุหรือภาพที่ตัดหรือ copy ถูกวางตรงกลางของภาพ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ลากขอบของพื้นที่เพื่อขยายหรือลดขนาดวัตถุหรือภาพ</li> <li>ลากด้านข้างของพื้นที่เพื่อ crop ภาพที่เลือก (สามารถใช้ได้เมื่อเลือกภาพเดียว)</li> <li>ลาก  ที่ด้านบนของพื้นที่เพื่อหมุนวัตถุหรือภาพที่เลือก</li> </ul>
	<p>เปลี่ยนปากกาเป็นตัวชี้ ดังนั้นสามารถย้ายไอคอนตัวชี้บนจอภาพที่ฉาย เพื่อควบคุมไอคอนตัวชี้ ลากด้วยปากกา</p> <p>เมื่อแบ่งจอภาพผ่านการฉายหลายจอหรืออุปกรณ์ tablet ตัวชี้จะแสดงบนพวกมันทั้งหมด ไม่สามารถทำการแยกการใช้งานตัวชี้ในเวลาเดียวกันได้บนหลายอุปกรณ์</p> <div data-bbox="338 986 1048 1121" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>คุณสมบัติตัวชี้แตกต่างจากคุณสมบัติตัวชี้ของโปรเจคเตอร์ คุณไม่สามารถเปลี่ยนรูปแบบของตัวชี้หรือควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล</p> </div>
	<p>สามารถ capture พื้นที่ที่เลือกเป็นภาพ คลิกเพื่อเลือกพื้นที่แล้วคลิก  ที่ด้านล่างขวาของพื้นที่ที่เลือก</p> <p>การวางภาพที่ capture คลิกจอภาพ คลิก  และเลือก Paste ภาพที่ capture ถูกวางตรงกลางของจอภาพ</p>

	<p>ยอมให้เลือกภาพจากอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB หรือ แฟ้มเอกสารของเครือข่ายสามารถเลือกไฟล์ที่ตรงกับรายละเอียดต่อไปนี้:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Format: PNG, JPEG</li> <li>Resolution: 2048 x 2048 maximum</li> <li>Pixel Count: 2 ล้านหรือน้อยกว่า</li> </ul> <p>ภาพที่ใหญ่กว่าหนึ่งหน้าจะถูกลดลงให้พอดี</p>
	<p>เลือกรูปทรงจากชุดของรูปทรงที่มี สามารถเลือกสีของรูปทรง และ ความหนาของเส้นได้</p>
	<p>สลับไปยังปากกาเพื่อวาดอย่างอิสระ: คลิก  บนด้านซ้ายของไอคอน เพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา</p>
	<p>สลับไปยังปากกา highlighter เพื่อวาดเส้นโปร่ง: คลิก  บนด้านซ้ายของไอคอน เพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของปากกา highlighter</p>
	<p>สลับไปยังปากกาสีดำ: คลิกด้านขวาของไอคอน เพื่อวาดเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอน เพื่อวาดเส้นบาง</p>
	<p>สลับไปยังปากกาสีแดง: คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอน เพื่อวาดเส้นบาง</p>
	<p>สลับไปยังปากกาสีน้ำเงิน: คลิกด้านขวาของไอคอน เพื่อลากเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอน เพื่อลากเส้นละเอียด</p>

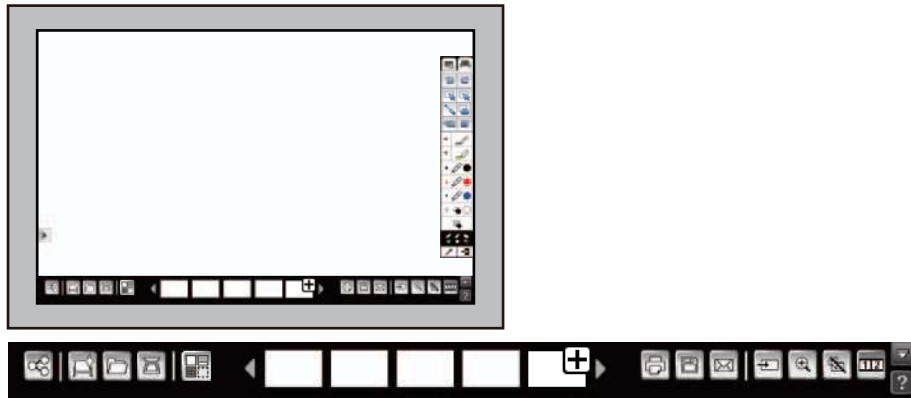
	<p>สลับไปยังยางลบ คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อลบพื้นที่ได้กว้างขึ้น, และคลิกด้านซ้ายของไอคอนเพื่อลบพื้นที่แคบกว่า</p> <div data-bbox="331 379 1043 517" style="border: 1px solid gray; padding: 5px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• ถ้าคลิกรูปทรงเมื่อเลือกยางลบ รูปทรงทั้งหมดถูกลบ ไม่สามารถลบรูปทรง บางส่วน</li> <li>• ไม่สามารถเคลียร์ภาพและ templates</li> </ul> </div>
	<p>เคลียร์ภาพวาดทั้งหมด</p>
	<p>แสดงเครื่องมือซึ่งใช้กับปากกา  หรือนิ้ว  (EB-1430Wi)</p> <p> : ใช้เครื่องมือปากกา สีของไอคอนแสดงสีของปากกา</p> <p> : ใช้เครื่องมือเพื่อเลือกหรือ capture วัตถุ และเครื่องมือตัวชี้</p> <p> : ใช้เครื่องมือรูปทรง</p> <p> : ใช้เครื่องมือยางลบ</p>
	<p>ซ่อนหรือแสดง toolbar ในขณะที่กำลังวาด</p> <p> : Toolbar ซ่อนในขณะที่กำลังวาด</p> <p> : แสดง Toolbar เสมอ</p>
	<p>ปิด Toolbar</p>



- สามารถแสดงจำนวนและขนาดของภาพต่อไปบนจอภาพไวท์บอร์ด (รวมถึงภาพที่เก็บไว้บนคลิปปอร์ด)
  - จำนวน 20 ไฟล์ต่อหน้า และ 1280 x 800 x 2 pixels
  - จำนวน 1280 x 800 x 50 pixels สำหรับทุกหน้า
- เพื่อวางภาพ จำเป็นต้องใช้ปากกาเดียวกันที่ใช้ตัดหรือ copy ภาพ
- วัตถุที่วาดจะแสดงที่ด้านหน้าของภาพที่ฉาย อย่างไรก็ตาม สามารถเปลี่ยนลำดับโดยการใช้คุณสมบัติ grouped
- ถ้าวัตถุหรือภาพย้ายออกจากจอภาพที่ฉาย จะไม่สามารถเลือกพวกมันได้









### Toolbar ด้านล่างในโหมดไวท์บอร์ด

Toolbar ด้านล่างในโหมดไวท์บอร์ด ทำให้แก้ไขภาพที่ฉาย และ ใช้คุณสมบัติโหมดไวท์บอร์ด  
Toolbar ด้านล่างในโหมดไวท์บอร์ดแสดงในภาพต่อไปนี้



	แชร์เนื้อหาที่เขียนผ่านอุปกรณ์หลายอย่าง และฉายเนื้อหาที่แชร์นั้นจากการฉายภาพอื่นๆ
	ทำงานหนึ่งในสิ่งต่อไปนี้: <ul style="list-style-type: none"> <li>Save: เก็บเนื้อหาที่เขียนปัจจุบันและกลับโหมดไวท์บอร์ดไปยังสถานะปกติ</li> <li>New meeting: เคลียร์เนื้อหาที่เขียนปัจจุบัน และกลับโหมดไวท์บอร์ดไปยังสถานะปกติ</li> </ul>
	เปิดไฟล์และอ่านข้อมูลเข้าไปในหน้าใหม่
	Capture ภาพจากสไลด์เบเนอร์และวางบนหน้าใหม่

	เลือกพื้นหลังสำหรับโหมดไวท์บอร์ดจากกลุ่มของ Patterns ที่สามารถใช้ได้ กดปุ่ม Set เพื่ออ่านหรือลบ templates ที่สร้างเอง ที่มีกรณันทิกไว้ สามารถกำหนด templates ที่สร้างขึ้นเองโดยใช้ Web browser <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>สามารถเปลี่ยนความกว้างเส้นโดยการคลิกไอคอนไม้บรรทัด หรือ ไอคอนเส้นตาราง</li> <li>ถ้าค่ากำหนด Protect User Templates กำหนดเป็น On ในจอภาพกำหนดไวท์บอร์ด ไม่สามารถอ่านหรือลบ template ที่สร้างขึ้นเองบนภาพที่ฉายได้</li> </ul> </div>
	แสดงรายการของ page thumbnails ที่กำลังแก้ไข สามารถทำสิ่งต่อไปนี้โดยใช้ปากกาอินเทอร์เน็ตแอกทีฟ <ul style="list-style-type: none"> <li>สลับหน้าที่ต้องการแสดงโดยการเลือก thumbnail</li> <li>เปลี่ยนลำดับของหน้าโดยการลาก thumbnail</li> <li>เลื่อนการแสดงผลโดยแตะที่ thumbnail</li> <li>คลิก  เพื่อย้ายไปยังหน้าก่อนหน้า เมื่อกดไอคอนและค้างไว้เป็นเวลา 2-3 วินาที จะเป็นการแสดงหน้าแรกในภาพที่ฉาย</li> <li>คลิก  เพื่อย้ายไปยังหน้าถัดไป เมื่อกดไอคอนและค้างไว้เป็นเวลา 2-3 วินาที จะเป็นการแสดงหน้าสุดท้ายในภาพที่ฉาย</li> </ul>
	ลบหน้าปัจจุบัน
	ทำซ้ำหน้าปัจจุบัน และเพิ่มมันหลังหน้าสุดท้าย
	เพิ่มและเปิดหน้าใหม่
	พิมพ์จอภาพที่ฉาย

	เก็บจอภาพที่ฉายไปยังอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB ที่เชื่อมต่อ หรือ เพิ่มเก็บเอกสารของเครือข่าย
	ส่งจอภาพที่ฉายโดยอีเมล จำเป็นต้องเลือกการกำหนดค่าเมลเซิร์ฟเวอร์ก่อนการใช้คุณสมบัตินี้
	เปลี่ยนแหล่งภาพโดยใช้รายชื่อที่แสดง
	ขยายหรือลดภาพที่ฉาย
	ปิดวิดีโอและเสียง คลิกจอภาพเพื่อเปิดวิดีโอและเสียงใหม่
	แยกจอภาพเพื่อฉายสองภาพในเวลาเดียวกัน กดอีกครั้งเพื่อกลับไปเพื่อฉายภาพหนึ่งในขณะหนึ่ง
	แสดงจอภาพช่วยเหลือสำหรับฟังก์ชัน toolbar และ toolbar ด้านล่าง คลิกบริเวณใดๆ บนจอภาพที่ฉายด้วยปากกาอินเตอร์แอคทีฟเพื่อซ่อนจอภาพช่วยเหลือ
	แสดงหรือซ่อน toolbar ด้านล่าง



- สามารถเลือกการกำหนดค่าที่มีรายละเอียดสำหรับโหมดไวท์บอร์ดบนจอภาพกำหนดค่าไวท์บอร์ด โดยใช้เมนูกำหนดคุณสมบัติ (Configuration Menu)
- ไม่สามารถใช้ฟังก์ชันต่อไปนี้ ในโหมดไวท์บอร์ด
  - E-Zoom
  - Page Up/Down



โหมด Annotation ทำให้ฉายจากคอมพิวเตอร์ อุปกรณ์ tablet, ทีวี หรือ แหล่งอื่นๆ และเพิ่มข้อสังเกตไปยังเนื้อหาที่ฉายโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ หรือ นิ้ว (EB-1430Wi) สามารถใช้ปากกาทั้งสองในเวลาเดียวกัน สามารถใช้ปากกาและนิ้วในเวลาเดียวกัน (EB-1430Wi)



- ① Toolbar โหมด Annotation
- ② Toolbar ด้านล่างโหมด Annotation (คลิก เพื่อแสดง)

เมื่อแสดง Toolbar สามารถเขียนบนจอภาพที่ฉายโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ Toolbar ให้เครื่องมือวาดภาพ เช่น ปากกาและเครื่องมืออื่นๆ Toolbar ด้านล่างให้เครื่องมือเพิ่มเติม เช่น เครื่องมือสำหรับการเก็บจอภาพ

## เริ่มต้นโหมด Annotation

การเขียนบนจอภาพที่ฉายโดยใช้โหมด Annotation จำเป็นต้องแสดง toolbar โหมด Annotation และ toolbar ด้านล่าง

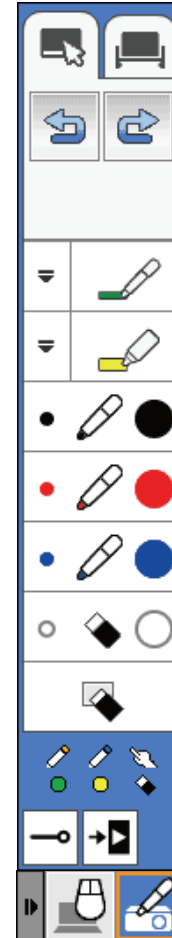
- 1 การฉายจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
- 2 แตะปลายปากกาหรือกดปุ่มด้านข้างบนปากกาอินเตอร์แอคทีฟ
- 3 ถือปากกาอินเตอร์แอคทีฟใกล้กับจอภาพที่ฉาย  
Toolbar และ Toolbar ด้านล่างจะแสดงบนจอภาพที่ฉาย



- การสลับโหมด Annotation ไปยังโหมดไวท์บอร์ด กดปุ่ม [Whiteboard] บนชุดควบคุม (Control Pad) หรือ รีโมทคอนโทรล หรือคลิก บน toolbar
- สามารถสลับโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์ไปยังโหมด Annotation
- เมื่อฉายจากคอมพิวเตอร์หนึ่งไปยังโปรเจคเตอร์สองเครื่อง (multiple displays) ไม่สามารถเขียนหรือวาดบนจอภาพหลายชุด
- เมื่อใช้ multiple displays กับ Windows 7 และใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอกทีฟบนจอแสดงภาพที่สอง ทำการกำหนดค่าต่อไปนี้:
  - กำหนดค่า **Pen Operation Mode** ไปยัง **One User/Pen** ในการกำหนดค่า **Easy Interactive Function** ในเมนู **Extended** ของโปรเจคเตอร์ (EB-1420Wi)
  - กำหนดค่า **Pen Operation Mode** ไปยัง **Mode 2** ในการกำหนดค่า **Easy Interactive Function** ในเมนู **Extended** ของโปรเจคเตอร์ (EB-1430Wi)
  - ไปที่ **Control Panel > Hardware and Sound > Table PC Settings > Setup** เพื่อสั่งโปรแกรม setup ทำงานและกำหนดคุณสมบัติของอินเตอร์แอกทีฟ
 ถ้ากำหนดจอแสดงภาพที่สาม ไม่สามารถใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอกทีฟกับจอแสดงผลนั้น

## Toolbar โหมด Annotation

Toolbar โหมด Annotation ทำให้อวดและเขียนบนจอภาพที่ฉาย Toolbar โหมด Annotation แสดงในภาพต่อไปนี้



	แสดงหรือซ่อน toolbar และสามารถย้าย tab ขึ้นและลงได้
	สลับไปยังโหมด Annotation โดยใช้โหมด Annotation

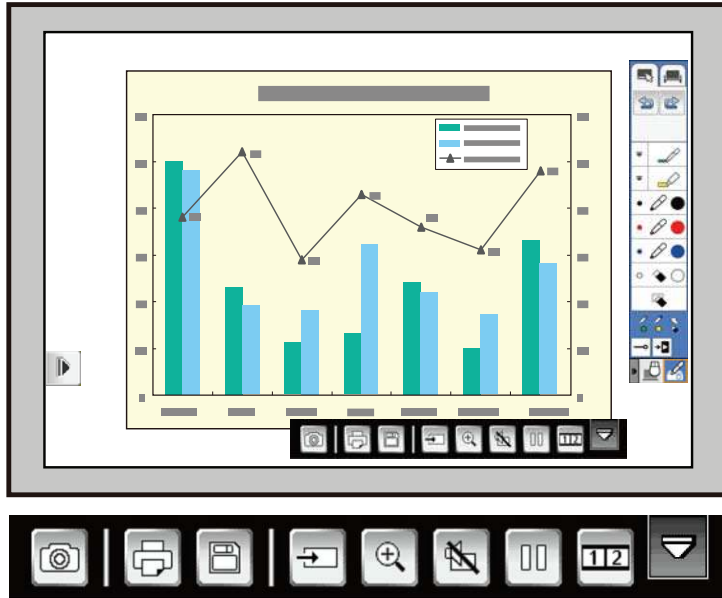
	สลับไปยังโหมดไวท์บอร์ด
	เลิกทำงานที่ผ่านมา
	ยกเลิกการเลิกทำ และกลับไปยังสถานะก่อนหน้า
	สลับไปยังปากกาเพื่อเขียนอย่างอิสระ คลิก  ด้านซ้ายของไอคอนเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา
	สลับไปยังปากกา Highlighter เพื่อวาดเส้นโปร่งใส คลิก  ด้านซ้ายของไอคอนเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของปากกา Highlighter
	สลับไปยังปากกาสีดำ คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อลากเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอนเพื่อลากเส้นบาง
	สลับไปยังปากกาสีแดง คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อลากเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอนเพื่อลากเส้นบาง
	สลับไปยังปากกาสีน้ำเงิน คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อลากเส้นหนา และคลิกด้านซ้ายของไอคอนเพื่อลากเส้นบาง
	สลับไปยังยางลบ คลิกด้านขวาของไอคอนเพื่อลบพื้นที่กว้างขึ้น และคลิกด้านซ้ายของไอคอนเพื่อลบพื้นที่แคบลง

	เคลียร์ภาพวาดทั้งหมด
	แสดงเครื่องมือซึ่งกำลังใช้กับปากกา  หรือนี้  (EB-1430Wi)  : ใช้เครื่องมือปากกา สีของไอคอนแสดงสีของปากกา : ใช้เครื่องมือยางลบ
	ซ่อนหรือแสดง toolbar ในขณะที่กำลังวาด : ซ่อน Toolbar ในขณะที่กำลังวาด : แสดง Toolbar เสมอ
	ปิด toolbar
 	สลับจากโหมด Annotation ไปยังโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์ ถ้าต้องการใช้คอมพิวเตอร์ในขณะที่กำลังวาด • เพื่อเปลี่ยนแปลงจากโหมด Annotation ไปยังโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์ กดไอคอน  แล้วเลือกไอคอน  หลังการเปลี่ยนไปยังโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์ เนื้อหาที่วาดโดยใช้โหมด Annotation ยังคงอยู่ • เพื่อเปลี่ยนจากโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์ไปยังโหมด Annotation กดไอคอน  แล้วเลือกไอคอน

- ถ้าไอคอน ไม่แสดง กำหนด **Pen Mode** Icon เป็น **On** ในเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์
- สามารถเปลี่ยนโหมด Annotation ไปยังโหมดอินเทอร์เน็ตแอกทีฟคอมพิวเตอร์โดยใช้วิธีการต่อไปนี้:
  - กดปุ่ม [Pen Mode] บนรีโมทคอนโทรล
  - เปลี่ยนการกำหนดค่า **Pen Mode** จากเมนู Configuration

## Toolbar ด้านล่างโหมด Annotation

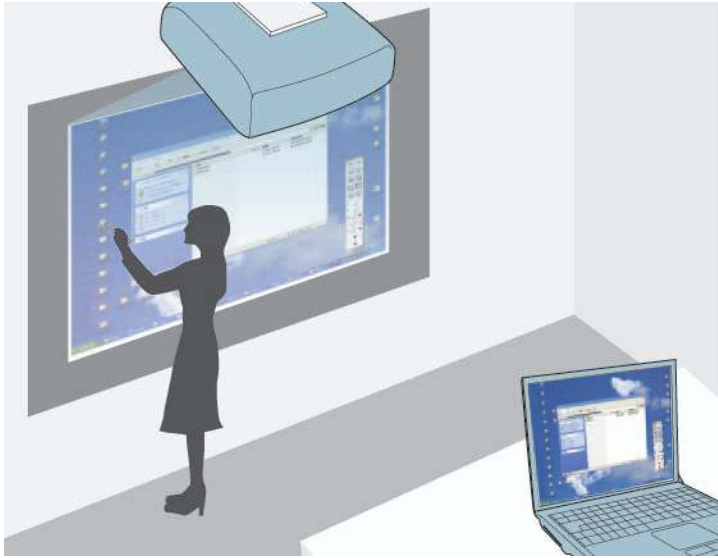
Toolbar ด้านล่างโหมด Annotation ทำให้ควบคุมโปรเจ็คเตอร์ เหมือนใช้ชุดควบคุม หรือ รีโมทคอนโทรล Toolbar โหมด Annotation แสดงในภาพต่อไปนี้



	รับ Snapshot ของจอภาพที่ฉาย หลังการรับ Snapshot ภาพดูกว้างบนหน้าไม่ในโหมดไวท์บอร์ด
	ส่งจอภาพที่ฉายไปยังเครื่องพิมพ์ รายการที่สามารถกำหนดต่างจากคุณสมบัติของการเก็บในโหมดไวท์บอร์ด
	เก็บจอภาพที่ฉายในรูปแบบ PNG รายการที่สามารถกำหนดต่างจากคุณสมบัติของการเก็บในโหมดไวท์บอร์ด

	เปลี่ยนแหล่งภาพโดยใช้รายการที่แสดง เพื่อเปิดรายชื่อของแหล่ง เลือกไอคอน  ที่ด้านล่างของรายชื่อ
	ซูมภาพเข้าและออกโดยใช้สเกล หรือ ไอคอน + และ - ในรายการที่แสดง สามารถทำสิ่งต่อไปนี้: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ภาพสามารถขยายระหว่าง 1 ถึง 4 เท่า การกลับไปยังขนาดภาพต้นฉบับ ให้เลือก x1</li> <li>• สามารถขยายและลดอย่างรวดเร็วโดยการกดไอคอน + หรือ - ค้างไว้ การปิดรายการสเกล เลือกไอคอน  ที่ด้านล่างของรายการ</li> </ul>
	ปิดภาพและเสียง แต่จะจอภาพที่ฉายเพื่อปิดภาพและเสียง
	หยุดภาพชั่วคราว
	แยกจอภาพเพื่อฉายสองภาพในครั้งเดียวกัน กดอีกครั้งเพื่อกลับไปยังการฉายหนึ่งภาพในเวลาหนึ่ง
	แสดงหรือซ่อน Toolbar ด้านล่าง

ไม่สามารถ Capture ภาพหรือพิมพ์และเก็บเนื้อหาที่ถูกฉายโดย HDCP



เมื่อต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ด้วยเคเบิล USB สามารถใช้คอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉายโดยใช้ปากกาดินเทอร์แอคทีฟ หรือ นิ้ว (EB-1430Wi) เหมือนทำงานด้วยเมาส์ สามารถนำทาง เลือกและสื่อสารกับโปรแกรมคอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย



- เมื่อใช้จอแสดงผลหลายจอกับ Windows 7 และใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟบนจอแสดงผลสำรอง ทำการตั้งค่าต่อไปนี้:
  - กำหนดค่า **Pen Operation Mode** เป็น **One User/Pen** ในการกำหนดค่า **Easy Interactive Function** ในเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์ (EB-1420Wi)
  - กำหนดค่า **Pen Operation Mode** เป็น **Mode 2** ในการกำหนดค่า **Easy Interactive Function** ในเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์ (EB-1430Wi)
  - ไปที่ **Control Panel > Hardware and Sound > Table PC Settings > Setup** เพื่อแสดงโปรแกรม setup และกำหนดคุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ
- ถ้ากำหนดจอแสดงผลที่สาม ไม่สามารถใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟกับจอแสดงผลนั้น
- เพื่อใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม EasyMP Network Projection version 2.85 หรือล่าสุด (สำหรับ Windows) หรือ 2.83 หรือล่าสุด (สำหรับ OS X) หรือ Quick Wireless version 1.32 หรือ ล่าสุด
- เมื่อแหล่งนำเข้าเป็น **Video, USB1, หรือ USB2** ไม่สามารถใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์ได้

## การใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์

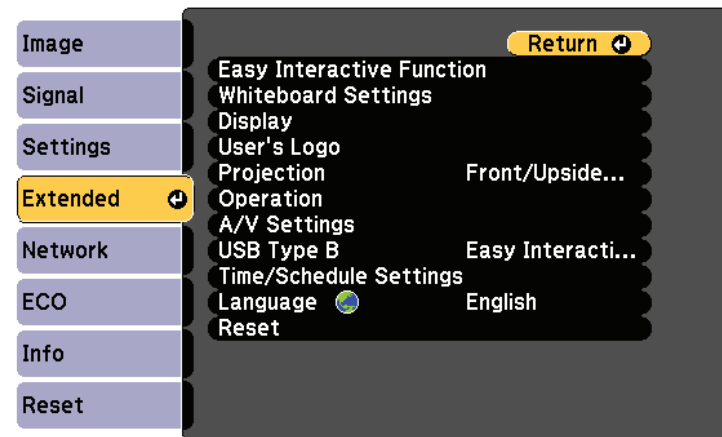
สามารถควบคุมโปรแกรมคอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย โดยใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์

- 1 ถ้าใช้ MAC OS X ติดตั้ง Easy Interactive Driver บนคอมพิวเตอร์ก่อนใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ
- 2 ต่อโปรเจ็คเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์โดยใช้เคเบิล USB

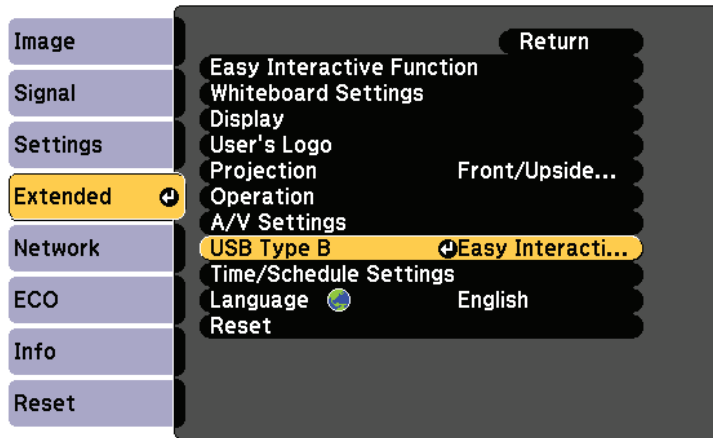


- เมื่อใช้ชุดควบคุม (Control Pad) จำเป็นต้องต่อโปรเจ็คเตอร์ ชุดควบคุมและคอมพิวเตอร์โดยใช้เคเบิล USB
- เมื่อใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย ไม่จำเป็นต้องใช้เคเบิล USB

- 3 เปิดโปรเจ็คเตอร์
- 4 ฉายภาพจอภาพคอมพิวเตอร์
- 5 กดปุ่ม [Menu] เลือกเมนู **Extended** แล้วกดปุ่ม [Enter]



6 เลือกกำหนดค่า **USB Type B** แล้วกดปุ่ม [Enter]

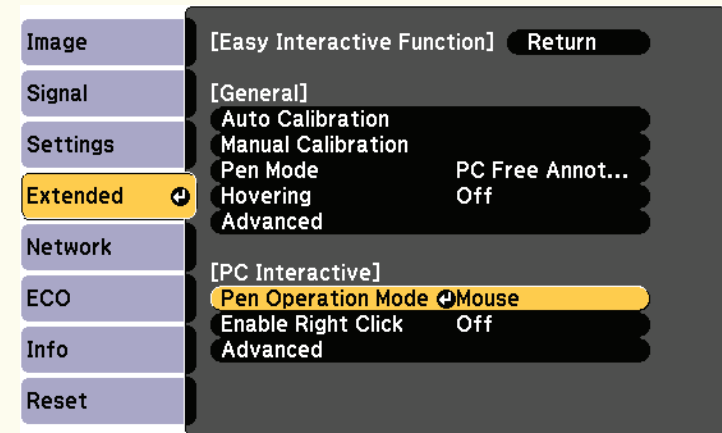


7 เลือกหนึ่งข้อจากกรณีต่อไปนี้:

- ในการใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์กับเคเบิลคอมพิวเตอร์ เคเบิล HDMI หรือบนเครือข่าย เลือก **Easy Interactive Function**
- ในการใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์และจอแสดงผล USB ในเวลาเดียวกัน เลือก **USB Display/Easy Interactive Function**




- เมื่อฉายภาพโดยใช้จอแสดงผล USB เวลาการตอบสนองจะช้าลง
- การใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟสองด้ามในเวลาเดียวกันอาจจะรบกวนการทำงานบาง Applications, ย้ายปากกาอินเตอร์แอคทีฟที่ไม่ใช้แล้วห่างจากจอภาพที่ฉายภาพ
- เลือกกำหนดค่า **Pen Operation Mode** ในการกำหนดค่า **Easy Interactive Function** ในเมนู **Extended** ตามระบบปฏิบัติการของคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ (EB-1430Wi)





- Windows XP หรือใหม่กว่า: เลือก **Mode 1**
- Windows Vista, Windows 7, Windows 8 และ OS X: เลือก **Mode 2**
- Linux: เลือก **Mode 3**

8 กดปุ่ม [Menu] เพื่อออกจากเมนู

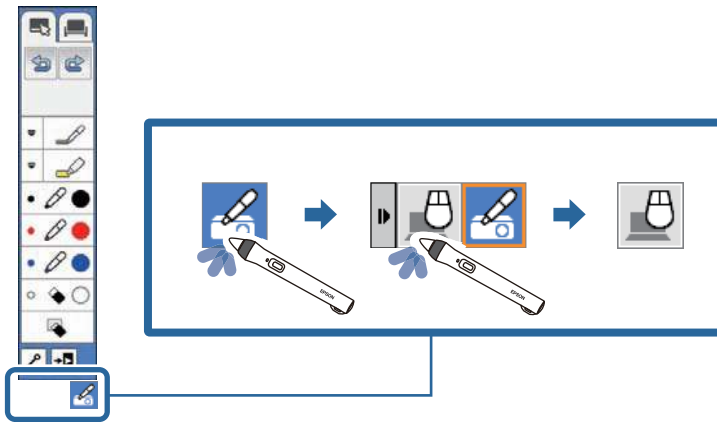
9 ต้องมั่นใจว่าเทียบวัดค่าก่อนที่จะใช้โปรเจ็คเตอร์

- 10 ถือกปากกาหรือวางนิ้วให้ใกล้กับจอภาพที่ฉายภาพ  
ไอคอน  แสดงบนจอภาพที่ฉาย



- ไอคอน  แสดงบนด้านขวา ก่อน ครั้งต่อไป จะแสดงบนด้านซึ่งเปิด toolbar ล่าสุด
- ถ้าไอคอน  ไม่แสดง กำหนด **Pen Mode Icon** เป็น **On** ในเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์

- 11 เลือกไอคอน  แล้วเลือกไอคอน 

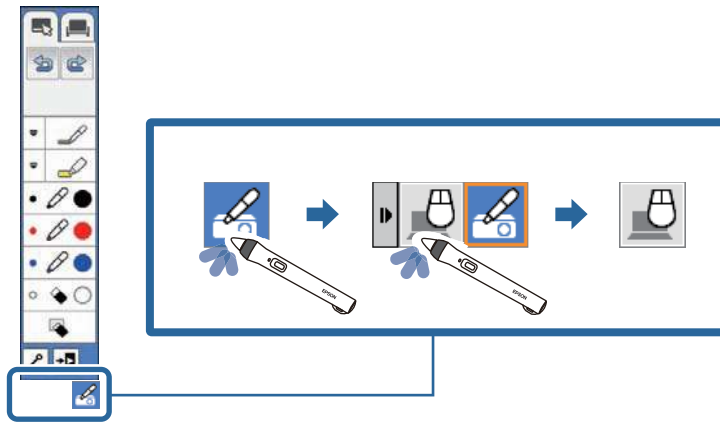


- สามารถเปลี่ยนโหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์โดยการทำสิ่งต่อไปนี้:
- กดปุ่ม [Pen Mode] บนรีโมทคอนโทรล
  - เปลี่ยนค่า **Pen Mode** บนเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์ไปยัง **PC Interactive**

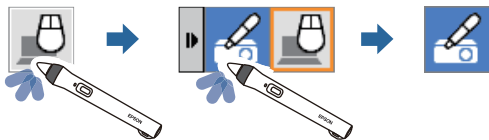
- ตอนนี้ สามารถใช้คอมพิวเตอร์โดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ หรือ นิ้ว สามารถทำสิ่งต่อไปนี้:
- แพงใส่ข้อมูลของ Tablet PC ใน Windows 7 หรือ Windows Vista
  - Ink Tool สำหรับ Annotation ใน Microsoft Office applications

สามารถสลับโหมดอินเตอร์แอกทีฟได้โดยใช้ไอคอนที่แสดงบนจอภาพที่ฉาย

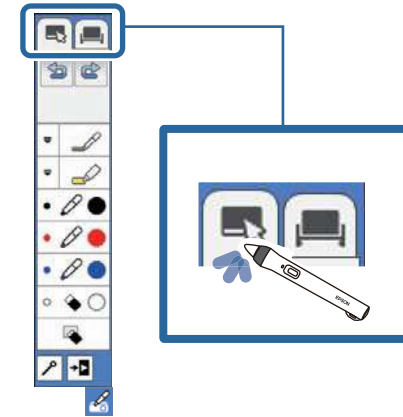
- เพื่อสลับระหว่างโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์และโหมด Annotation เลือกหนึ่งในไอคอนต่อไปนี้:
- เพื่อเปลี่ยนจากโหมด Annotation ไปยังโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์



- เพื่อเปลี่ยนโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์ไปเป็นโหมด Annotation



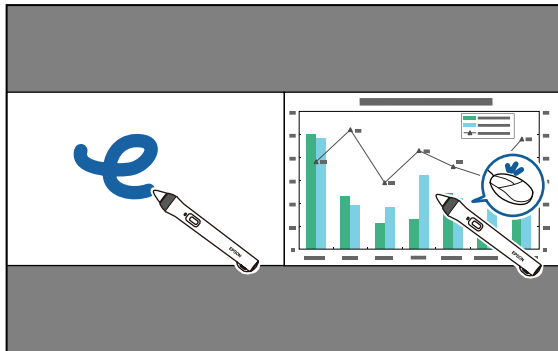
- เพื่อสลับระหว่างโหมด Annotation กับโหมดไวท์บอร์ด เลือกไอคอนต่อไปนี้ใน Toolbar



- สามารถเปลี่ยนโหมดอินเตอร์แอกทีฟโดยการทำสิ่งต่อไปนี้:
  - กดปุ่ม [Pen Mode] บนรีโมทคอนโทรล
  - สลับไปยัง **PC Free Annotation** หรือ **PC Interactive** ในการกำหนดค่า **Pen Mode** บนเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์
- สามารถสลับไปยังโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์ เมื่อแหล่งของภาพเป็นคอมพิวเตอร์ HDMI1, HDMI2, USB Display หรือ LAN
- ไม่สามารถสลับไปยังโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์ เมื่อกำหนดค่า **USB Type B** ในเมนู **Extended** ของโปรเจ็คเตอร์ เป็น **Wireless Mouse/USB Display**
- หลังการเปลี่ยนไปยังโหมดอินเตอร์แอกทีฟคอมพิวเตอร์ การเขียนเนื้อหาทำโดยการใช้โหมด Annotation ยังคงอยู่

สามารถฉายภาพพร้อมกันจากสองแหล่งบนด้านขวาและด้านซ้ายของจอภาพ และใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ

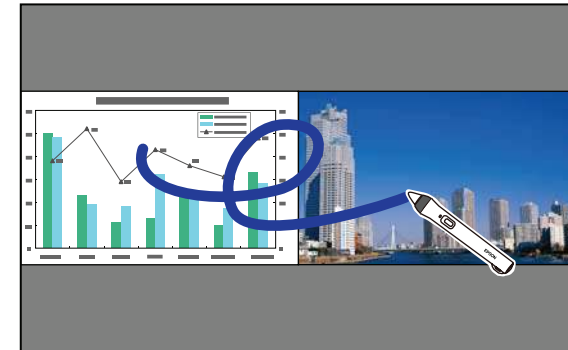
- เมื่อจอภาพหนึ่งอยู่ในโหมดไวท์บอร์ด สามารถใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์กับอีกจอภาพหนึ่ง



- เมื่อใช้โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์บนจอภาพหนึ่ง สามารถใช้อีกจอภาพหนึ่งเป็นไวท์บอร์ด



- เมื่อใช้โหมดกำหนดเหตุประกอบบนทั้งสองจอภาพ สามารถเขียนและวาดบนจอภาพได้



- เมื่อใช้สมบัติอินเตอร์แอคทีฟบนเครื่องช่วย สามารถใช้โหมด Annotation หรือโหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์บนจอภาพได้
- สามารถแสดงพื้นที่ที่สามารถเขียนและวาดด้วยกรอบ เมื่อฉายสองภาพพร้อมกัน กดปุ่ม [Menu] และกำหนด **Display Drawing Area** เป็น **On**
- เวลาการตอบสนองอาจจะช้าลง

## การสลับการฉายบนจอภาพแยกกัน

สามารถแยกจอภาพเพื่อฉายสองภาพพร้อมกันโดยใช้ toolbar สามารถควบคุมคุณสมบัติจอภาพแยกโดยใช้รีโมทคอนโทรล

- 1 เลือก **112** บน toolbar ด้านล่าง



แหล่ง Input ที่เลือกปัจจุบันจะเปลี่ยนไปที่ด้านซ้ายของจอภาพ



2 เลือก  บน toolbar ด้านล่าง




แสดงจอภาพสำหรับเลือกแหล่ง

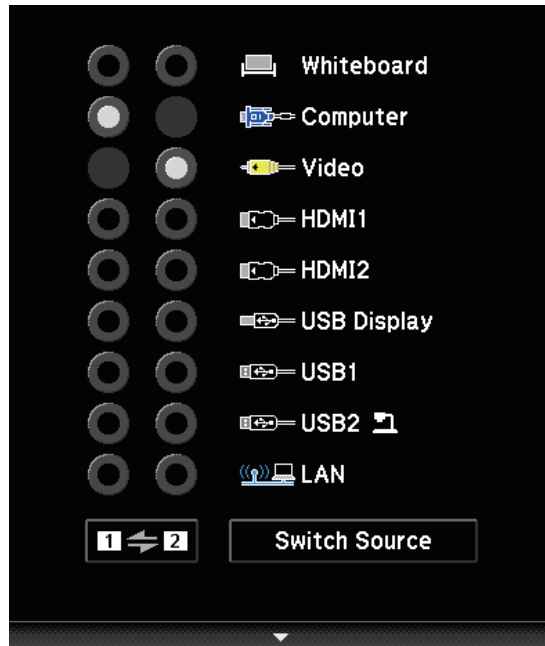


คุณสามารถเลือกแหล่ง Input ที่สามารถรวมเข้าด้วยกัน

4 เลือก **Switch Source**

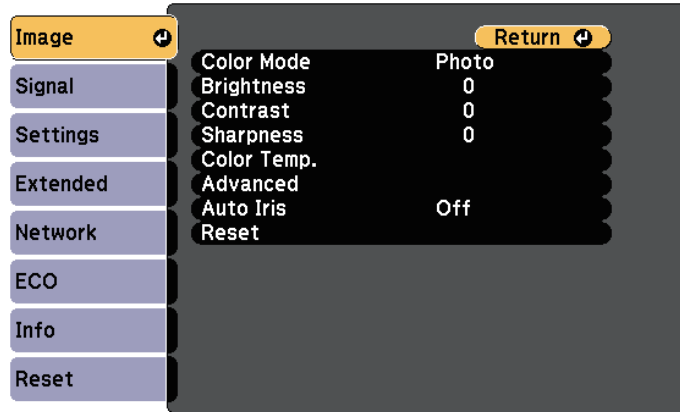
5 การสลับภาพที่ฉายบนซ้ายและขวา เลือก 

3 เลือกแหล่ง Input สำหรับจอภาพซ้ายและขวา



## เมนู Image

สามารถกำหนดรายการต่างกันขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพและแหล่งที่กำลังฉายในปัจจุบัน



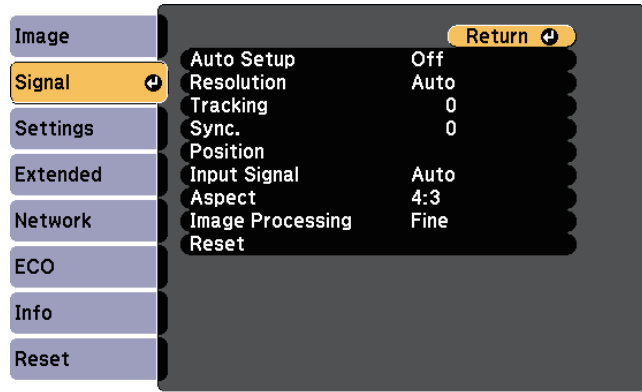
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Color Mode</b>	สามารถเลือกคุณภาพของภาพให้เหมาะสมกับสิ่งแวดล้อมของคุณ
<b>Brightness</b>	สามารถปรับความสว่างของภาพได้
<b>Contrast</b>	สามารถปรับความแตกต่างระหว่างความสว่างและมืดในภาพ
<b>Color Saturation</b>	(การปรับทำได้เฉพาะเมื่อกำลังนำเข้าภาพ component video หรือ composite video) สามารถปรับ Color Saturation สำหรับภาพได้
<b>Tint</b>	(การปรับทำได้เฉพาะเมื่อกำลังนำเข้าสัญญาณ component video หรือนำเข้าสัญญาณ composite video, การปรับทำได้เฉพาะเมื่อกำลังนำเข้าสัญญาณ NTSC) สามารถปรับ image tint

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Color Temp.</b>	สามารถปรับ tint ของภาพโดยรวม ภาพเป็นสีน้ำเงินผสมสีขาว เมื่อเลือกค่าสูง และ สีแดงผสมสีขาวเมื่อเลือกค่าต่ำ ค่าที่สามารถปรับขึ้นอยู่กับค่าที่กำหนดค่า <b>Color Mode</b> สำหรับ <b>sRGB</b> : จาก 5000K ถึง 10000K ใน 10 ขั้นตอน สำหรับค่าที่กำหนดอื่นๆ: จาก -3 ถึง 6 ใน 10 ขั้นตอน
<b>Advanced</b>	(รายการนี้ไม่สามารถเลือกได้ ถ้า <b>Color Mode</b> กำหนดเป็น <b>sRGB</b> ) สามารถทำการปรับโดยการเลือกรายการต่อไปนี้ <b>Gamma</b> : สามารถปรับสีโดยการเลือกหนึ่งของค่าแก้ไข Gamma หรือ การอ้างอิงไปยังภาพที่ฉาย หรือ กราฟ Gamma <b>RGB</b> : สามารถปรับองค์ประกอบ R(แดง), G(เขียว), และ B(น้ำเงิน) ของ offset และ gain <b>RGBCMY</b> : คุณสามารถปรับ hue, saturation, และ brightness ของแต่ละสี R(แดง), G(เขียว), B(น้ำเงิน), C(ฟ้าเขียว), M(ม่วงแดง), Y(เหลือง)
<b>Auto Iris</b>	(รายการนี้สามารถกำหนดเฉพาะ <b>Color Mode</b> กำหนดเป็น <b>Dynamic</b> หรือ <b>Theatre</b> ) กำหนดเป็น <b>Normal</b> หรือ <b>High Speed</b> เพื่อปรับ Iris ให้ได้รับ ความสว่างของภาพที่กำลังฉายอย่างเหมาะสม เลือก <b>High Speed</b> เพื่อทำให้เร็วขึ้นในการแก้ไข iris ให้เหมาะสมกับความเร็วของฉาก ค่ากำหนดเก็บไว้สำหรับแต่ละ Color Mode
<b>Reset</b>	สามารถ reset ค่าการปรับทั้งหมดสำหรับเมนู <b>Image</b> เป็นค่ากำหนด เริ่มต้นของพวกมัน ดูสิ่งต่อไปนี้เพื่อกลับรายการเมนูทั้งหมดไปยังค่ากำหนดเริ่มต้นของพวกมัน

## เมนู Signal

สามารถกำหนดรายการต่างกันขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพและแหล่งที่กำลังฉายในปัจจุบัน รายละเอียดค่ากำหนดถูกเก็บสำหรับแต่ละสัญญาณภาพ




ไม่สามารถทำการกำหนดค่าเมนู Signal เมื่อแหล่งเป็น USB 1 , USB 2 หรือ LAN



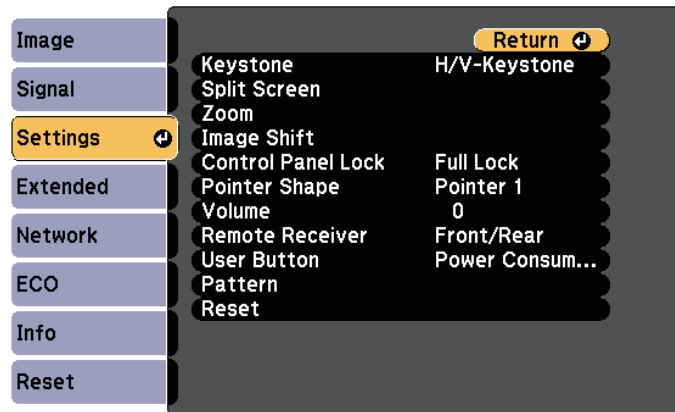
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Auto Setup</b>	(สามารถใช้ได้เมื่อนำเข้าสัญญาณคอมพิวเตอร์ analog RGB เท่านั้น) กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อปรับ Tracking, Sync., และ Position โดยอัตโนมัติ เพื่อให้มีสถานะเหมาะสมเมื่อเปลี่ยนสัญญาณ input
<b>Resolution</b>	(สามารถใช้ได้เมื่อนำเข้าสัญญาณคอมพิวเตอร์ analog RGB เท่านั้น) กำหนดเป็น <b>Auto</b> เพื่อระบุความละเอียดของสัญญาณ input อัตโนมัติ ถ้าภาพฉายไม่ถูกต้องเมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> ตัวอย่างเช่น ถ้าบางภาพหายไป ปรับ <b>Wide</b> สำหรับจอภาพกว้าง หรือกำหนดเป็น <b>Normal</b> สำหรับจอภาพ 4:3 หรือ 5:4 ขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ
<b>Tracking</b>	(สามารถใช้ได้เมื่อนำเข้าสัญญาณคอมพิวเตอร์ analog RGB เท่านั้น) สามารถปรับภาพคอมพิวเตอร์เมื่อปรากฏเป็นแถบแนวตั้งในภาพ
<b>Sync.</b>	(สามารถใช้ได้เมื่อนำเข้าสัญญาณคอมพิวเตอร์ analog RGB เท่านั้น) สามารถปรับภาพคอมพิวเตอร์เมื่อปรากฏการรบกวน, สันไหว หรือ ภาพมัว
<b>Position</b>	(รายการนี้ไม่สามารถกำหนดได้เมื่อแหล่งนำเข้าข้อมูลเป็น HDMI1 หรือ HDMI2) คุณสามารถปรับตำแหน่งภาพขึ้น, ลง, ซ้ายและขวา เมื่อส่วนหนึ่งของภาพหายไป ดังนั้น ภาพทั้งหมดสามารถฉายได้






เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Progressive</b>	<b>Interlace</b> (i) สัญญาณถูกเปลี่ยนเป็น <b>Progressive</b> (p) (IP conversion) <b>Off</b> : เหมาะสำหรับภาพที่มีการเคลื่อนไหวมาก <b>Video</b> : เหมาะสำหรับภาพวิดีโอทั่วไป <b>Film/Auto</b> : เหมาะสำหรับภาพยนตร์, กราฟิกคอมพิวเตอร์และแอนิเมชัน
<b>Noise Reduction</b>	(รายการนี้ไม่สามารถกำหนดได้เมื่อ <b>Image Processing</b> กำหนดเป็น <b>Fast</b> ) ภาพที่มีการรบกวนถูกเปลี่ยนโดยใช้ Progressive มีสองโหมด เลือกค่ากำหนดที่คุณพอใจ, แนะนำว่า ค่านี้กำหนดเป็น <b>Off</b> เมื่อชมแหล่งภาพซึ่งมีการรบกวนต่ำมาก เช่น DVDs
<b>HDMI Video Range</b>	เมื่อพอร์ต HDMI1 หรือ HDMI2 ของโปรเจ็คเตอร์ ถูกเชื่อมต่อไปยังเครื่องเล่น DVD, Range วิดีโอของโปรเจ็คเตอร์กำหนดตามค่ากำหนด range ของวิดีโอของโปรเจ็คเตอร์ ถ้ากังวลเกี่ยวกับจุดดำหรือบางส่วนที่เสียในภาพ กำหนดเป็น <b>Expanded</b>
<b>Input Signal</b>	สามารถเลือกนำเข้าสัญญาณจากพอร์ต Computer ถ้ากำหนดเป็น <b>Auto</b> สัญญาณ input กำหนดโดยอัตโนมัติตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ ถ้าสีไม่ถูกต้องเมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
<b>Video Signal</b>	สามารถเลือกนำเข้าสัญญาณจากพอร์ต Video ถ้ากำหนดเป็น <b>Auto</b> , สัญญาณวิดีโอจะรับรู้อัตโนมัติ ถ้ามีการรบกวนในภาพ หรือ มีปัญหาเกิดขึ้น เช่น ไม่ฉายภาพเมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> เลือกสัญญาณที่เหมาะสมตามอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
<b>Aspect</b>	สามารถกำหนด <b>aspect ratio</b> สำหรับภาพที่ฉายได้
<b>Overscan</b>	(ค่ากำหนดนี้สามารถปรับได้เมื่อกำลังนำเข้าสัญญาณ component video) เปลี่ยนอัตราส่วนภาพ output (range ของภาพที่ฉาย) สามารถกำหนด cropping range เป็น <b>Off</b> , <b>4%</b> หรือ <b>8%</b> สามารถเลือก <b>Auto</b> เมื่อ แหล่งเป็น HDMI1 หรือ HDMI2 ถ้ากำหนดเป็น Auto ค่ากำหนดนี้มีการเปลี่ยนอัตโนมัติ ขึ้นอยู่กับแหล่ง

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Image Processing</b>	(รายการนี้ไม่สามารถเลือกได้ ถ้ากำหนด <b>Easy Interactive Function</b> เป็น <b>PC Interactive</b> ) เมื่อเลือก <b>Fine</b> ลำดับกำหนดให้คุณภาพของภาพ และทำการฉายภาพ เมื่อเลือก <b>Fast</b> ลำดับกำหนดให้ความเร็วในการประมวลผล และทำการฉายภาพ สิ่งนี้ปรับปรุงความสามารถในการติดตามของปากกาเมื่อใช้คุณสมบัติอินเทอร์แอคทีฟ
<b>Reset</b>	สามารถ reset ค่าที่ปรับทั้งหมดบนเมนู <b>Signal</b> เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น ยกเว้นสำหรับ <b>Input Signal</b> และ <b>Image Processing</b> ดูสิ่งต่อไปนี้เพื่อกลับรายการเมนูทั้งหมดไปยังค่ากำหนดเริ่มต้น

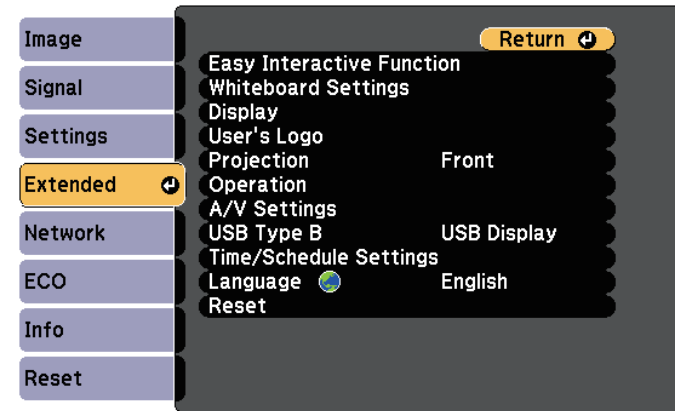
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Keystone</b>	สามารถแก้ไข Keystone distortion ได้ <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อเลือก <b>H/V-keystone</b>: ปรับ <b>V-Keystone</b> และ <b>H-Keystone</b> เพื่อแก้ไข Keystone distortion แนวตั้งและแนวนอน</li> <li>เมื่อเลือก <b>Quick Corner</b>: เลือกและแก้ไขมุมทั้งสี่ของภาพที่ฉาย</li> </ul>
<b>Split Screen</b>	เปลี่ยนเป็นการฉายจอภาพแยก
<b>Zoom</b>	ปรับขนาดภาพที่ฉาย
<b>Image Shift</b>	สามารถปรับตำแหน่งของภาพโดยไม่ต้องย้ายโปรเจ็คเตอร์
<b>Control Panel Lock</b>	สามารถใช้ค่านี้เพื่อจำกัดการใช้งานของแผงควบคุมโปรเจ็คเตอร์
<b>Pointer Shape</b>	สามารถเลือกรูปทรงของ pointer ได้ Pointer 1:  Pointer 2:  Pointer 3: 
<b>Volume</b>	(รายการนี้ไม่สามารถกำหนดได้เมื่อแหล่งภาพเป็นไวท์บอร์ด) สามารถปรับเสียง ค่าที่กำหนดถูกเก็บไว้สำหรับแต่ละแหล่งภาพ
<b>Remote Receiver</b>	สามารถจำกัดการรับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรลได้ เมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b> ไม่สามารถทำการใช้งานใดๆ จากรีโมทคอนโทรล ถ้าต้องการทำการใช้งานจากรีโมทคอนโทรล กดปุ่ม [Menu] บนรีโมทคอนโทรลค้างไว้อย่างน้อย 15 วินาที เพื่อ reset ค่ากำหนดเป็นค่าเริ่มต้น
<b>User Button</b>	สามารถเลือกรายการในเมนู Configuration เพื่อกำหนดไปยังปุ่ม [User] บนรีโมทคอนโทรล โดยการกดปุ่ม [User] จะเป็นการแสดงจอภาพปรับ/เลือกรายการเมนูที่กำหนด ทำให้ทำการปรับ/กำหนดค่า one-touch สามารถกำหนดในรายการต่อไปนี้ไปยังปุ่ม [User] ได้ <b>Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Pattern Display, Auto Calibration</b>

## เมนู Setting




เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Pattern</b>	<p><b>Pattern Display:</b> แสดงรูปแบบ</p> <p><b>Pattern Type:</b> สามารถเลือกจาก Patterns 1 ถึง 5 หรือ User Pattern</p> <p>Pattern 1 ถึง 4 แสดง projection lines เช่น rules lines หรือ grid Pattern 5 เป็นรูปแบบการทดสอบสำหรับการปรับโฟกัสสำหรับจอภาพ 4:3</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>Pattern 1:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Pattern 2:</p>  </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;"> <p>Pattern 3:</p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p>Pattern 4:</p>  </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>Pattern 5:</p>  </div> <p><b>User Pattern:</b> Captures รูปแบบของผู้ใช้</p> <p><b>Test Pattern:</b> เมื่อกำหนดค่าโปรเจกเตอร์ รูปแบบทดสอบจะแสดง เพื่อให้สามารถปรับสถานะในการฉายโดยไม่มี การเชื่อมต่ออุปกรณ์ ในขณะที่ แสดงรูปแบบการทดสอบ สามารถใช้การปรับโฟกัส การซูม และการแก้ไข Keystone ในการยกเลิก Test Pattern กดปุ่ม [Esc] บนรีโมทคอนโทรล หรือ แผงควบคุม</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px; background-color: #fff9c4;"> <p><b>ควรสนใจ</b></p> <p>ถ้าแสดง Pattern เป็นเวลานาน ภาพที่เหลืออาจจะเห็นได้ในภาพที่ฉาย</p> </div>
<b>Reset</b>	<p>สามารถ reset ค่าปรับทั้งหมดในเมนู Settings เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น ยกเว้นสำหรับ Zoom, Image Shift และ User Button และเพื่อกลับรายการเมนูทั้งหมดเป็นค่ากำหนดเริ่มต้น</p>

## เมนู Extended



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Easy Interactive Function</b>	ทำให้สามารถใช้และกำหนดคุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ
<b>Whiteboard Settings</b>	กำหนดโหมดไวท์บอร์ด

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Display</b>	<p>สามารถทำการกำหนดค่าในการแสดงภาพของโปรเจ็คเตอร์</p> <p><b>Messages:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b> รายการต่อไปนี้จะไม่แสดง ชื่อรายการเมื่อเปลี่ยน Source, Color Mode หรือ Aspect Ratio ข้อความเมื่อไม่มีสัญญาณ input และคำเตือน เช่น High Temp Warning</p> <p><b>Display Background*1:</b> สามารถกำหนดสถานะจอภาพสำหรับกรณีไม่มีสัญญาณภาพสามารถใช้กับ Black, Blue หรือ Logo</p> <p><b>Startup Screen*1:</b> กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อแสดง <b>User's Logo</b> เมื่อโปรเจ็คเตอร์เริ่มทำงาน</p> <p><b>A/V Mute*1:</b> สามารถกำหนดจอภาพที่แสดงเมื่อกดปุ่ม [A/V Mute] บนรีโมทคอนโทรล เป็น <b>Black, Blue</b> หรือ <b>Logo</b></p> <p><b>Toolbars:</b> กำหนดว่าจะแสดง toolbar tab เสมอหรือไม่ เมื่อใช้โหมด Annotation</p> <p><b>Pen Mode Icon:</b> กำหนดว่าจะแสดงไอคอนเพื่อเปลี่ยนโหมดปากกาเสมอหรือไม่เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ ไอคอนจะซ่อนเมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b></p> <p><b>Projector Control:</b> กำหนดตำแหน่งแสดงภาพเครื่องมือควบคุมโปรเจ็คเตอร์ เมื่อใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟ ค่าเริ่มต้นคือ Bottom เมื่อกำหนดเป็น Off เครื่องมือควบคุมโปรเจ็คเตอร์จะถูกซ่อน</p>
<b>User's Logo*1</b>	สามารถเปลี่ยนโลโก้ของผู้ใช้ที่แสดงเป็นพื้นหลัง ระหว่าง Display Background, A/V Mute และอื่นๆ
<b>Projection</b>	<p>เลือกจากหนึ่งของวิธีการฉายภาพต่อไปนี้ขึ้นอยู่กับติดตั้งโปรเจ็คเตอร์อย่างไร</p> <p><b>หน้า, หน้า/ปรับมุมมอง, หลัง, และ หลัง/ปรับมุมมอง</b> สามารถเปลี่ยนค่ากำหนดการฉายภาพดังนี้โดยการกดปุ่ม [A/V Mute] ค้างไว้บนรีโมทคอนโทรลเป็นเวลา 5 วินาที</p> <p><b>Front ↔ Front/Upside Down</b>  <b>Rear ↔ Rear/Upside Down</b></p>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Operation</b>	<p><b>Direct Power On:</b> กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อเปิดโปรเจ็คเตอร์เมื่อเสียบปลั๊ก เมื่อเสียบปลั๊กสายไฟฟ้า สังเกตว่า โปรเจ็คเตอร์เปิดอัตโนมัติในกรณี เช่น กระแสไฟฟ้าที่ขาดหายไปกลับมา</p> <p><b>High Altitude Mode:</b> กำหนดเป็น <b>On</b> เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์ที่ระดับความสูงกว่า 1500 เมตร หรือสูงกว่า</p> <p><b>Startup Source Search:</b> กำหนดเป็น <b>Off</b> เพื่อฉายภาพจากแหล่งเดียวกัน เหมือนเมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์ครั้งล่าสุด</p> <p><b>Auto Power On:</b> (ใช้ได้เมื่อกำหนด <b>Standby Mode</b> เป็น <b>Communication On</b>) ถ้าค่านี้กำหนดเป็น <b>Computer</b> โปรเจ็คเตอร์เปิดเมื่อได้รับสัญญาณจากพอร์ตคอมพิวเตอร์ แม้ว่าเมื่อโปรเจ็คเตอร์อยู่ในโหมด standby ค่าปกติคือ <b>Off</b></p>
<b>A/V Settings</b>	<p><b>A/V Output:</b> (สามารถใช้ได้เมื่อกำหนด <b>Standby Mode</b> เป็น <b>Communication On</b> เท่านั้น) กำหนดค่านี้เป็น <b>Always On</b> เพื่อส่งเสียงและภาพไปยังอุปกรณ์ภายนอก เมื่อโปรเจ็คเตอร์อยู่ในโหมด Standby</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  <p>ถึงแม้ว่า พัดลมอาจจะหมุนในโหมด standby กรณีนี้ไม่ผิดปกติ</p> </div> <p><b>A/V Output:</b> กำหนดพอร์ตนำเข้าเสียง เมื่อฉายภาพจาก Computer, Video, และ USB-A พอร์ต เมื่อกำหนดไปยัง <b>Audio1, Audio2, หรือ Audio3</b> เสียงจะนำออกจากพอร์ตที่เลือกโดยไม่มีค้ำตั้งทั้งแหล่ง</p> <p><b>HDMI1 Audio Output/HDMI2 Audio Output:</b> กำหนดการนำเข้าเสียงเมื่อฉายภาพจากพอร์ต HDMI1 หรือ HDMI2 เมื่อกำหนดไปยัง <b>Audio1, Audio2, หรือ Audio3</b> เสียงจะนำออกจากพอร์ตนำเข้าเสียงที่เลือก</p>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>USB Type B</b>	<p><b>Easy Interactive Function:</b> ทำให้ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟเพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์) ฟังก์ชันจอแสดงผล USB และเมาส์ไร้สายไม่สามารถใช้ได้</p> <p><b>USB Display/Easy Interactive Function:</b> ทำให้ใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟเพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์) ฟังก์ชันจอแสดงผล USB และเมาส์ไร้สายไม่สามารถใช้ได้</p> <p><b>Wireless Mouse/USB Display:</b> ทำให้สามารถใช้ฟังก์ชันเมาส์ไร้สายและจอแสดงผล USB ได้ ไม่สามารถใช้คุณสมบัติอินเตอร์แอคทีฟเพื่อใช้งานคอมพิวเตอร์ (โหมดอินเตอร์แอคทีฟคอมพิวเตอร์) ได้</p>
<b>Language</b>	กำหนดภาษาสำหรับข้อความและเมนู
<b>Reset</b>	สามารถ reset ค่าที่ปรับสำหรับ <b>Display*1</b> , <b>Operation*2</b> , และ <b>A/V Settings*3</b> จากเมนู <b>Extended</b> เป็นค่ากำหนดเริ่มต้น และเพื่อกลับเมนูทั้งหมดเป็นค่ากำหนดเริ่มต้น

\*1 ยกเว้น **Toolbars**, **Pen Mode Icon**, และ **Projector Control** เมื่อกำหนด **User's Logo Protection** เป็น **On** ใน Password Protection ค่ากำหนดสัมพันธ์กับโลโก้ของผู้ใช้ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ สามารถทำการเปลี่ยนแปลงหลังการกำหนด **User's Logo Protection** เป็น **Off**

\*2 ยกเว้น **High Altitude Mode** และ **Startup Source Search**

\*3 ยกเว้น **A/V Output**

## รายการกำหนดฟังก์ชัน Easy Interactive

General

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Auto Calibration</b>	เริ่มต้นการเทียบวัดค่าอัตโนมัติ
<b>Manual Calibration</b>	เริ่มต้นการเทียบวัดค่าด้วยตัวเอง
<b>Touch Unit Setup (EB-1430Wi เท่านั้น)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Installation Pattern:</b> แสดงจุดอ้างอิงเพื่อช่วยให้กำหนดตำแหน่งติดตั้งสำหรับ Touch Unit</li> <li><b>Power:</b> กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อเปิดกระแสไฟฟ้าสำหรับ Touch Unit</li> <li><b>Angle Adjustment:</b> ทำการปรับมุมสำหรับการกระจายแสงเลเซอร์</li> <li><b>Touch Calibration:</b> ทำการเทียบวัดค่าสำหรับการใช้งานแบบสัมผัส</li> </ul>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Pen Mode</b>	<p>(สามารถใช้ได้เมื่อแหล่งเป็นคอมพิวเตอร์ HDMI1, HDMI2 จอแสดงผล USB หรือ LAN เท่านั้น)</p> <p>การเปลี่ยนการทำงานปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อกำหนดเป็น <b>PC Free Annotation</b> (default) สามารถลากบนจอภาพที่ฉาย เมื่อกำหนดเป็น <b>PC Interactive</b> สามารถใช้คอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย สามารถเปลี่ยนการทำงานปากกาอินเตอร์แอคทีฟด้วยปุ่ม [Pen Mode] บนรีโมทคอนโทรล หรือ ไอคอนโหมดปากกาทบนจอภาพที่ฉาย</p>
<b>Hovering</b>	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> (default), Pointer ตามปลายปากกาเหมือนเลื่อนมันไปเหนือจอภาพและเคลื่อนที่มันไปรอบๆ
<b>Advanced</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><b>Distance Projectors:</b> เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายเครื่องในห้องเดียวกัน ปรับการทำงานปากกาอินเตอร์แอคทีฟตามระยะทางระหว่างโปรเจ็คเตอร์ ถ้าการใช้งานปากกาอินเตอร์แอคทีฟไม่เสถียรให้พยายามใช้โหมดอื่น ระยะเวลาฐานกำหนดสำหรับ <b>Mode 1</b> เท่ากับ 2 เมตร</li> <li><b>Sync of Projectors:</b> เมื่อใช้โปรเจ็คเตอร์หลายเครื่องในห้องเดียวกัน เลือกวิธีสำหรับควบคุมการรบกวนของปากกาอินเตอร์แอคทีฟ เมื่อกำหนดเป็น <b>Infrared</b> (default) เฉพาะอินฟราเรดเท่านั้นที่ใช้เป็น synchronize กำหนดเป็น <b>Wired</b> เมื่อต่อโปรเจ็คเตอร์โดยใช้สายเคเบิล</li> <li><b>Wired Sync Mode:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Mode1</b> (default) ใช้เฉพาะการต่อด้วยสายเคเบิลเท่านั้นเพื่อ Synchronization เมื่อกำหนดเป็น <b>Mode 2</b> ใช้การ synchronization ด้วยอินฟราเรดด้วยในเวลาเดียวกัน แม้ว่า <b>Sync of Projectors</b> กำหนดเป็น <b>Wired</b> กำหนดเป็น <b>Mode 2</b> เมื่อใช้ในห้องเดียวกัน เหมือนโปรเจ็คเตอร์ที่ไม่รองรับการเชื่อมต่อสายเคเบิล</li> <li><b>Pen Button Function:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Eraser</b> (default) การทำงานของปลายปากกาเปลี่ยนระหว่างปากกา และ ยางลบ เมื่อใดก็ตามกดปุ่มบนด้านข้างของปากกาอินเตอร์แอคทีฟ</li> <li><b>Confirm Clear Screen:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> (default) จอภาพกำหนดคุณสมบัติแสดงก่อนการเคลียร์เนื้อหาทั้งหมดที่เขียนบนจอภาพที่ฉาย</li> <li><b>Color Palette:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Palette 2</b> มันเปลี่ยนจานสีที่เหมาะสมสำหรับคนซึ่งตามอดสี พยายามใช้ <b>Palette 2</b> ถ้าพบว่ายากในการมองเห็นจานสีที่เป็นค่าเริ่มต้น</li> </ul>

PC Interactive

กำหนดเมื่อต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์จากจอภาพที่ฉาย

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Pen Operation Mode</b>	<p><b>สำหรับ EB-1430Wi</b> กำหนดโหมดการใช้งานสำหรับปากกาอินเตอร์แอคทีฟ หรือ การใช้งานแบบสัมผัส ขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการบนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อ</p> <p><b>Mode 1 (default):</b> ยอมให้ใช้เมาส์โดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ หรือนิ้วเลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่อใช้ Windows XP หรือก่อนหน้า คุณสมบัติ multi-touch และ Ink สามารถใช้ใน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 และ Windows Vista ไม่สามารถใช้ Pen input ได้</p> <p><b>Mode 2:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงานโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ หรือนิ้วเลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่อทำงานกับ Windows Vista หรือรุ่นล่าสุด คุณสมบัติ multi-touch, Ink, และ pen input สามารถใช้ได้ ใน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 และ Windows Vista</p> <p><b>Mode 3:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงาน เลือกเมื่อคอมพิวเตอร์ที่ต่ออยู่ทำงานบน Linux</p> <p><b>สำหรับ EB-1420Wi</b> กำหนดโหมดใช้งานและจำนวนผู้ใช้สำหรับปากกาอินเตอร์แอคทีฟ</p> <p><b>Two Users/Mouse (default)/One User/Mouse:</b> ทำให้ใช้เมาส์ทำงานโดยใช้ปากกาอินเตอร์แอคทีฟ</p> <p><b>One User/Pen:</b> คุณสมบัติ pen input และ Ink สามารถใช้ได้ ใน Windows 8.1, Windows 8, Windows 7, และ Windows Vista</p>
<b>Enable Right Click</b>	<p>(สามารถใช้ได้เมื่อกำหนด <b>Pen Operation Mode</b> เป็น <b>Mode 1/ Mode 3</b> หรือ <b>Two Users/Mouse</b> หรือ <b>One User/Mouse</b>)</p> <p>เมื่อค่านี้กำหนดเป็น <b>On</b> การกดปลายปากกาไว้จะทำหน้าที่เป็นคลิกขวา</p>

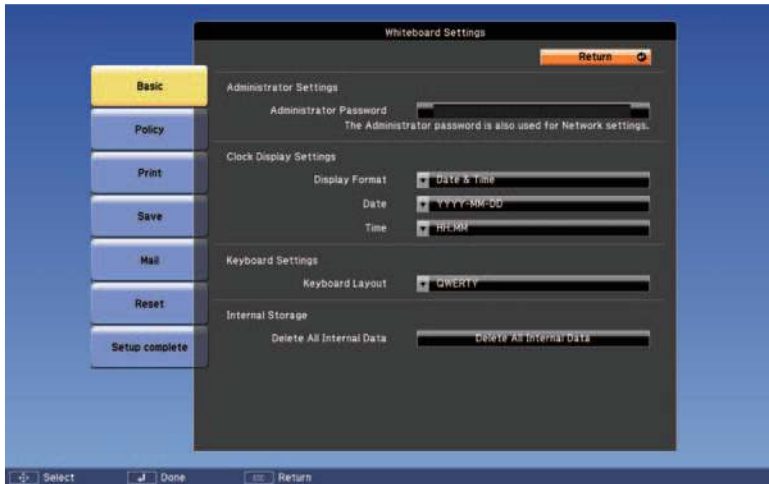
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Advanced</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pen Tip Button:</b> ทำให้กำหนดการใช้งานสำหรับปลายปากกาของปากกาอินเตอร์แอคทีฟ ค่ากำหนดเริ่มต้นเป็น <b>Left Click</b></li> <li>• <b>Auto Adjust Pen Area:</b> เมื่อค่านี้กำหนดเป็น <b>On (default)</b> พื้นที่ปากกาปรับอัตโนมัติตามความละเอียดสำหรับการเปลี่ยนคอมพิวเตอร์ที่ต่ออยู่ กำหนดเป็น <b>Off</b> ถ้าไม่ต้องการปรับพื้นที่ปากกาอัตโนมัติที่มีการปรับด้วยตัวเอง</li> <li>• <b>Manual Adj. Pen Area:</b> ปรับพื้นที่ปากกาด้วยตัวเอง</li> </ul>



## จอภาพกำหนดค่าไวท์บอร์ด

ข้อควรระวังในการใช้งาน และ รูปแบบของตัวอักษรและตัวเลข สำหรับจอภาพกำหนดค่าไวท์บอร์ด เหมือนกับเมนูเครือข่าย

เมนู Basic



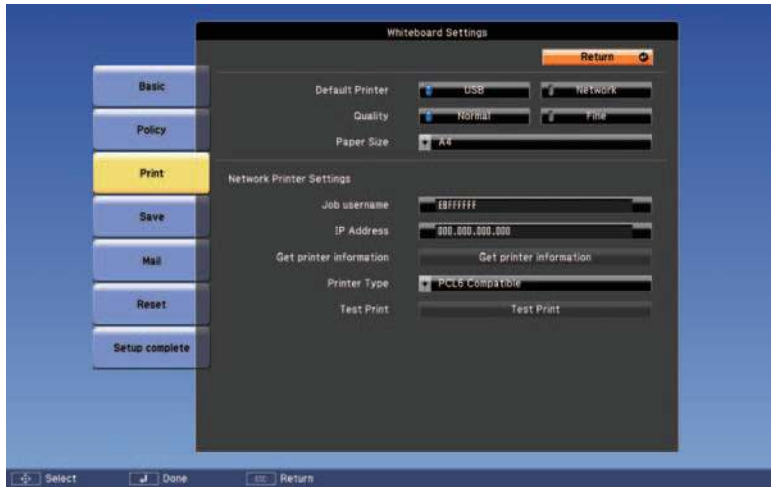
เมนู Policy



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Administrator Settings</b>	<b>Administrator Password:</b> กำหนด Administrator password สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 16 Single-Byte Administrator Password ใช้สำหรับเมนูเครือข่ายด้วย
<b>Clock Display Settings</b>	กำหนดรูปแบบการแสดงผลของนาฬิกาที่แสดงบน toolbar ด้านล่าง กำหนดวันและเวลาใน <b>Date &amp; Time</b> จากการกำหนดค่าเวลา
<b>Keyboard Settings</b>	กำหนด keyboard layout สำหรับ software keyboard ที่ใช้ในไวท์บอร์ด สามารถเลือกจาก QWERTY, QWERTZ และ AZERTY
<b>Internal Storage</b>	<b>Delete All Internal Data:</b> ลบข้อมูลทั้งหมดจากหน่วยเก็บข้อมูลภายใน การลบข้อมูลจากหน่วยเก็บข้อมูลภายในทั้งหมดไม่สามารถหยุดได้ ข้อมูล template address book และข้อมูลการเชื่อมต่อไวท์บอร์ด จะถูกลบ ใช้ฟังก์ชันนี้ ถ้าเกิดปัญหาใดๆ กับหน่วยเก็บข้อมูลภายใน หรือเมื่อทำการซ่อมแซม หรือ การทิ้งโปรเจ็คเตอร์

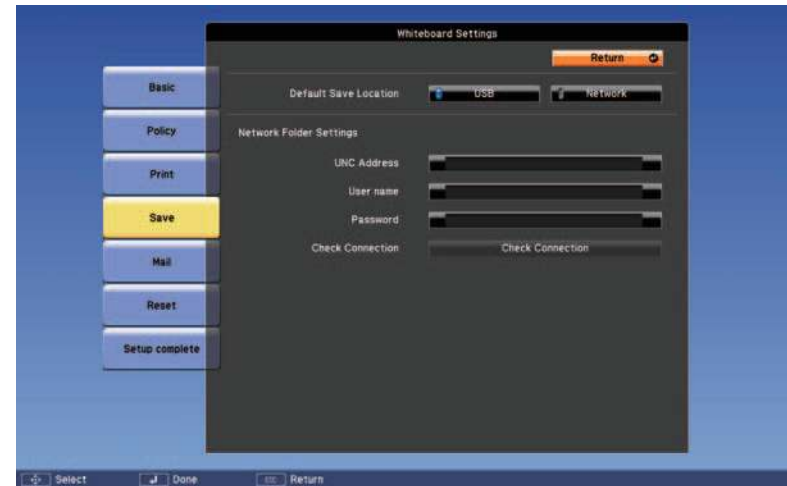
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Policy Setting</b>	ฟังก์ชัน Enables หรือ Disables เช่น capture, พิมพ์และสแกน
<b>Template Settings</b>	<b>Protect User Templates:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> จะสามารถกำหนด templates ที่สร้างขึ้นเองจาก Web browser ได้ เมื่อกำหนด <b>Off</b> พวกเขาสามารถกำหนดจากโหมด ไวท์บอร์ด
<b>Internal Storage</b>	<b>Use the Internal Storage:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> ข้อมูลที่เขียนขึ้นในโหมดไวท์บอร์ดจะเก็บไปยังหน่วยเก็บข้อมูลภายใน เมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b> สามารถแก้ไขหน้าหนึ่งในเวลาหนึ่ง และ การทำงานของหน่วยเก็บข้อมูลภายในถูกจำกัด โดยปกติ แนะนำให้กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> <b>Auto Delete Saved Data:</b> เมื่อกำหนดเป็น <b>Clear</b> ข้อมูลที่เขียนขึ้นทั้งหมดจะลบจากหน่วยเก็บข้อมูลภายใน เมื่อปิดโปรเจ็คเตอร์ โดยปกติ แนะนำให้กำหนดค่านี้เป็น <b>Retain</b> <b>Backup Time for Saved Data:</b> กำหนดเวลาเพื่อเก็บข้อมูลสำรองของข้อมูลที่เขียนขึ้น ถ้าการจ่ายกระแสไฟฟ้าเกิดดับโดยบังเอิญ การสำรองข้อมูลจะดำเนินการ แม้ว่ากำหนด <b>Auto Delete Saved Data</b> เป็น <b>Clear</b>

## เมนู Print




เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Get printer information</b>	สื่อสารกับเครื่องพิมพ์ร่วมกับ IP Address และรับรูนิดของเครื่องพิมพ์อัตโนมัติ
<b>Printer Type</b>	กำหนดชนิดของเครื่องพิมพ์ที่ต่ออยู่ โดยปกติ ใช้กำหนดค่าอัตโนมัติเมื่อมีข้อมูลเครื่องพิมพ์
<b>Test Print</b>	พิมพ์หน้าทดสอบ

## เมนู Save

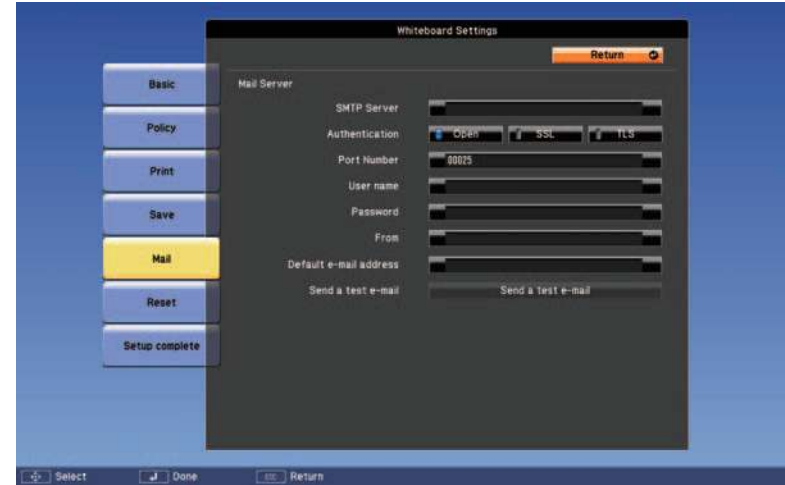


เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Default Printer</b>	กำหนดเครื่องพิมพ์ที่ใช้เป็นปกติเมื่อกำลังพิมพ์ เครื่องพิมพ์ที่เลือกจะแสดงเป็น default ในโหมดไวท์บอร์ด ในโหมด Annotation เครื่องพิมพ์นี้จะทำงานโดยอัตโนมัติ
<b>Quality</b>	กำหนดคุณภาพการพิมพ์
<b>Paper Size</b>	กำหนดขนาดกระดาษ
<b>Job username</b>	กำหนด user name ที่ใช้สำหรับงานพิมพ์ ถ้าไม่มีการกำหนด จะแสดงชื่อ โปรเจ็คเตอร์แทน เมื่อแก้ไขจะสามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ "*/,/< = >?[ \":   และช่องว่างได้)
<b>IP Address</b>	ใส่ IP Address สำหรับเครื่องพิมพ์เครือข่าย สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของ address  อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Default Save Location</b>	กำหนด save location ปกติสำหรับข้อมูลที่เขียนขึ้น ค่านี้จะแสดงเป็น default save location เมื่อเก็บข้อมูลในโหมดไวท์บอร์ด ในโหมด Annotation ตำแหน่งนี้ใช้อัตโนมัติเมื่อเก็บข้อมูล

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>UNC Address</b>	<p>กำหนดชื่อโฟลเดอร์เครือข่ายใน UNC \\host name\share name กำหนด IP Address หรือ NetBIOS name เป็น host name คุณสามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 63 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ "*" + , ; &lt;=&gt; ? [ \ ] '   และช่องว่างได้)</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <ul style="list-style-type: none"> <li>• เมื่อ IP Address กำหนดเป็น host name, CIFS protocol จะใช้เพื่อสื่อสารกับเซิร์ฟในการแชร์ไฟล์ ถ้าใช้การกำหนดคุณสมบัติ routing สำหรับ TCP protocol บนเครือข่าย, Subnet จะถูกข้าม และการสื่อสารจะกำหนดนอกเหนือจาก subnet</li> <li>• เมื่อ NetBIOS name กำหนดเป็น host name, SMB protocol จะใช้เพื่อสื่อสารกับเซิร์ฟเวอร์ที่แชร์ไฟล์ การเชื่อมต่อไปยังเซิร์ฟเวอร์ที่แชร์ไฟล์ นอกเหนือจาก subnet จำเป็นต้องกำหนดคุณสมบัติเซิร์ฟเวอร์ WINS</li> </ul> </div>
<b>User Name</b>	กำหนด user name ที่มีสิทธิ์เข้าถึงการอ่าน/เขียนสำหรับโฟลเดอร์เครือข่าย สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ช่องว่าง) ถ้าจำเป็นต้องใส่ domain name, เพิ่ม domain name ก่อน user name ที่แยกโดย backslash (\)
<b>Password</b>	ใส่ Password สำหรับ user name สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte เมื่อใส่ Password แล้ว และเลือก Setup complete ค่าจะมีการกำหนดและแสดงเป็นเครื่องหมายดอกจัน (*)
<b>Check Connection</b>	ทำการตรวจสอบการเชื่อมต่อ

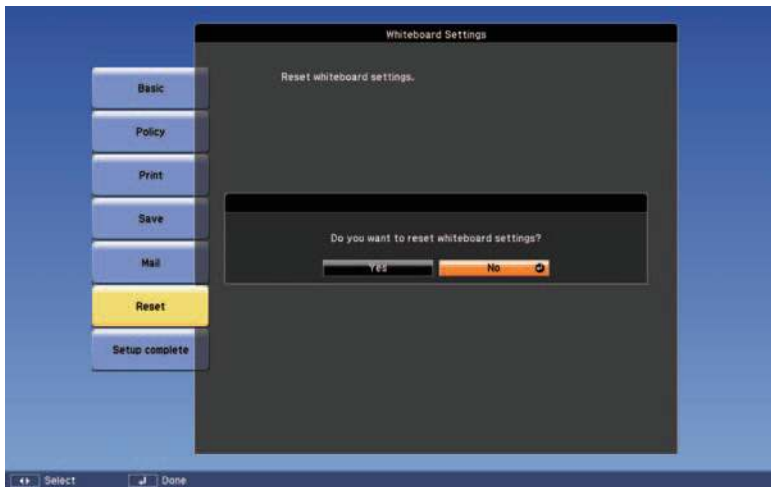
## เมนู Mail



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>SMTP Server</b>	เลือกเมลเซิร์ฟเวอร์โดยการระบุ host name หรือ IP Address สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 63 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ "*" + , ; <=> ? [ \ ] '   และช่องว่างได้) เมื่อระบุ host name จำเป็นต้องมี DNS server บนเครือข่าย เมื่อระบุ IP Address สามารถใส่ตัวเลข จาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field  อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้ IP address ต่อไปนี้ 127.x.x.x., 192.0.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
<b>Authentication</b>	กำหนดวิธีการตรวจสอบตัวตนสำหรับเมลเซิร์ฟเวอร์
<b>Port Number</b>	สามารถใส่หมายเลขพอร์ตสำหรับ SMTP server ค่าปกติเท่ากับ 25 สามารถใส่ตัวเลขระหว่าง 1 ถึง 65535
<b>User Name</b>	ใส่ user name สำหรับการตรวจสอบตัวตนของเมลเซิร์ฟเวอร์ สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ช่องว่างได้)

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Password</b>	ใส่ Password สำหรับ user name สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ช่องว่างได้)
<b>From</b>	ใส่อีเมลแอดเดรสเพื่อแสดงเป็นผู้ส่ง สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte สำหรับอีเมลแอดเดรส (ไม่สามารถใช้ "( , ; < > ? [ \ ] : และช่องว่างได้)
<b>Default e-mail Address</b>	ใส่อีเมลแอดเดรสปกติที่ใช้เพื่อส่งอีเมล สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลข 64 Single-Byte สำหรับอีเมลแอดเดรส (ไม่สามารถใช้ "( , ; < > ? [ \ ] : และช่องว่างได้)
<b>Send a Test e-mail</b>	เชื่อมต่อ SMTP server และส่งอีเมลทดสอบไปยังอีเมลแอดเดรสปกติ (Default)

## เมนู Reset



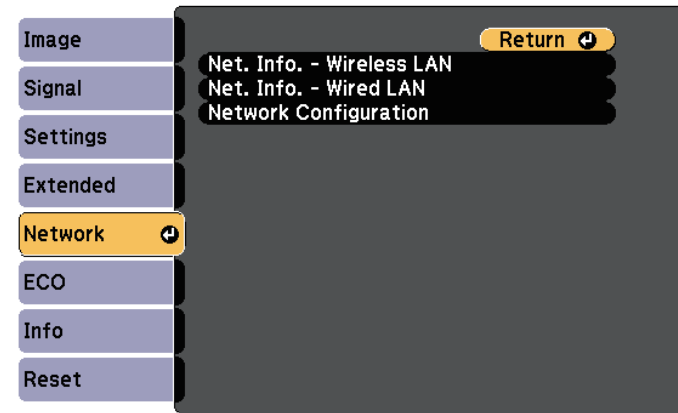
กลับค่ากำหนดไว้กับบอร์ดไปยังค่ากำหนดปกติ ข้อมูลต่อไปนี้ที่เก็บในหน่วยเก็บข้อมูลภายในจะถูกลบ

- ข้อมูล Template
- Address Book
- ข้อมูลเชื่อมต่อไว้กับบอร์ดที่มีการแชร์

## เมนู Network

เมื่อ **Network Protection** กำหนดเป็น **On** ใน **Password Protection** ข้อความจะแสดง และการกำหนดค่าเครือข่ายไม่สามารถเปลี่ยนได้ กำหนด **Network Protection** เป็น **Off** แล้วกำหนดคุณสมบัติเครือข่าย

กำหนดเวลาของโปรเจ็คเตอร์ก่อนกำหนดคุณสมบัติเมนูเครือข่าย ถ้าไม่ได้กำหนดเวลา Wireless LAN จะกำหนดคุณสมบัติได้ไม่ถูกต้อง



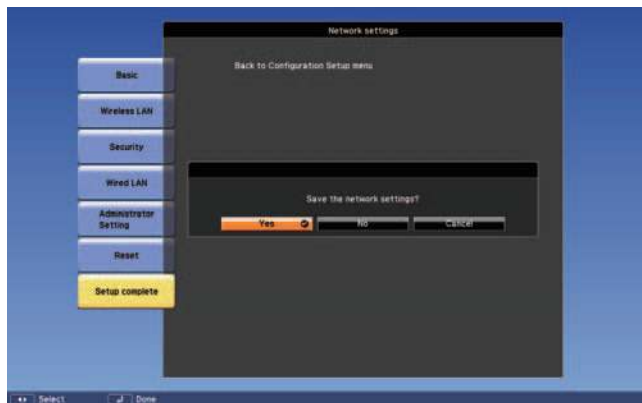
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Net. Info-Wireless LAN</b>	<p>แสดงข้อมูลสถานะกำหนดค่าเครือข่ายต่อไปนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Net. Info-Wired LAN</b>	แสดงข้อมูลสถานะกำหนดค่าเครือข่ายต่อไปนี้ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Projector Name</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> </ul>
<b>Network Configuration</b>	เมนูต่อไปนี้สามารถใช้สำหรับกำหนดค่าเครือข่าย Basic, Wireless LAN, Security, Wired LAN, Administrator Settings และ Reset

## ข้อสังเกตเกี่ยวกับการใช้งานเมนูเครือข่าย

เลือกจากเมนูด้านบนและเมนูย่อย และเปลี่ยนรายการที่เลือกเหมือนเป็นการใช้งานจากเมนู Congraturation

เมื่อทำเสร็จสิ้น ต้องมั่นใจว่าไปที่เมนู **Setup complete** และเลือกหนึ่งในคำตอบ **Yes, No** หรือ **Cancel** เมื่อเลือก **Yes** หรือ **No** จะกลับไปยังเมนู Configuration



- Yes:** เก็บค่ากำหนดและออกจากเมนูเครือข่าย
- No:** ไม่เก็บค่ากำหนดและออกจากเมนูเครือข่าย
- Cancel:** แสดงเมนูเครือข่ายต่อเนื่อง

## การใช้งาน Soft Keyboard

เมนูเครือข่ายประกอบด้วยรายการที่ต้องการใส่ตัวอักษรและตัวเลขระหว่างการ setup ในกรณีนี้ Software Keyboard ต่อไปนี้จะถูกแสดงบนจอภาพ ใช้ปุ่ม , , , และ บนรีโมทคอนโทรล หรือ ปุ่ม [ △ ] , [ ▽ ] , [ ◀ ] และ [ ▶ ] บนแผงควบคุมสำหรับเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังตำแหน่งที่ต้องการแล้วกดปุ่ม [ ↵ ] เพื่อใส่ตัวอักษรและตัวเลข ใส่ตัวเลขโดยการกดปุ่ม [Num] ค้างไว้บนรีโมทคอนโทรล และกดปุ่มตัวเลข หลังการใส่ตัวเลข กด **Finish** บนคีย์บอร์ดเพื่อยืนยันการพิมพ์ กด **Cancel** บนคีย์บอร์ดเพื่อยกเลิกการใส่ค่า



- แต่ละครั้งที่เลือกคีย์ **CAPS** และกดปุ่ม [↵] มันสลับระหว่างอักษรตัวใหญ่และเล็ก
- แต่ละครั้งที่เลือกคีย์ **SYM1/2** และกดปุ่ม [↵] มันกำหนดและเปลี่ยนคีย์สัญลักษณ์สำหรับ Section ที่ล้อมด้วยกรอบ

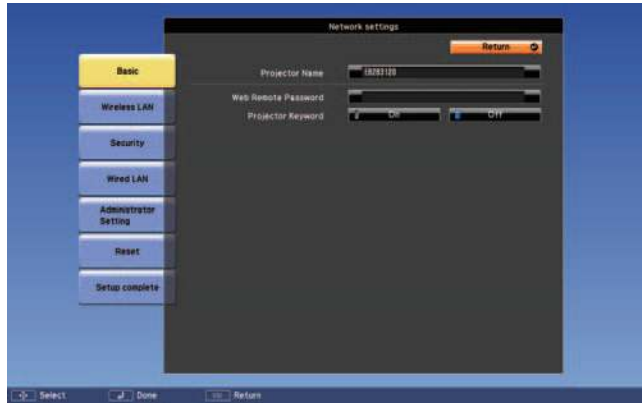
สามารถใส่ข้อความต่อไปนี้

ตัวเลข	0123456789
ตัวอักษร	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
สัญลักษณ์	! # \$ % & ' ( ) + - . / < = > ? @ ^ _ ` {   } ~



- ยกเว้นสำหรับ **SSID**, โคลอนและช่องว่างไม่สามารถใส่บนเมนูเครือข่าย
- สัญลักษณ์บางอย่าง (" \* , ; [ \ ] ^) ไม่สามารถใส่โดยใช้ Software Keyboard ให้ใช้ Web browser เพื่อใส่ข้อความแทน

## เมนู Basic



## เมนู Wireless LAN

เพื่อต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์โดยใช้ Wireless LAN ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Projector Name</b>	แสดงชื่อโปรเจคเตอร์บน EasyMP Network Projection และ EasyMP Multi PC Projection ที่จัดมาให้ เมื่อแก้ไขจะสามารถใส่ตัวเลขและตัวอักษรได้ถึง 16 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ " * +, /; < = > ? [ \ ] `   ได้)
<b>Web Remote Password</b>	กำหนด Password เพื่อใช้ Web Remote สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 8 Single-Byte (ไม่สามารถใช้ * ได้) Web Remote เป็นฟังก์ชันคอมพิวเตอร์ที่ยอมให้ใช้งานโปรเจคเตอร์โดยการใช Web browser บนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อบนเครือข่าย
<b>Projector Keyword</b>	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> ใส่ keyword เมื่อพยายามต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย โดยผลที่ได้รับ สามารถป้องกันงานนำเสนอจากการหยุดชะงักโดยการต่อจากคอมพิวเตอร์อื่นโดยปกติ ควรกำหนดเป็น <b>On</b>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Wireless LAN Power</b>	กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> เมื่อต่อโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ถ้าไม่ต้องการต่อผ่าน Wireless Lan ปิด <b>Off</b> มั่นเพื่อป้องกันการเข้าถึงของบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาต
<b>Wi-Fi Protected Setup</b>	กำหนดค่านี้เมื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายผ่าน Wireless LAN เพื่อเข้าถึงจุดที่สามารถทำงานร่วมกับ <u>WPS (Wi-Fi Protected Setup)</u> สามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังจุดเข้าถึงได้ง่ายและทำการกำหนดค่าเพื่อความปลอดภัย ทำตามคำแนะนำบนจอภาพ
<b>Connection Mode</b>	กำหนดโหมดการเชื่อมต่อเพื่อใช้งาน เมื่อต่อโปรเจคเตอร์ และคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ถ้าเลือก <b>Quick</b> (default) เครือข่ายขนาดเล็กถูกสร้างขึ้นอัตโนมัติโดยโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์ ค่านี้ถูกใช้กับโปรแกรม EasyMP Network Projection เมื่อ <b>SSID Auto Setting</b> กำหนดเป็น <b>On</b> โปรเจคเตอร์กลายเป็นจุดเข้าถึงได้ง่าย เมื่อกำหนดเป็น <b>Off</b> เครือข่ายถูกสร้างขึ้นใน <u>Ad hoc mode</u> ถ้าเลือก <b>Advanced</b> การเชื่อมต่อสร้างขึ้นใน <u>infrastructure mode</u> ผ่านจุดเข้าถึงที่มีการติดตั้ง กำหนดเป็น <b>Advanced</b> เมื่อตรวจสอบติดตามและควบคุมโปรเจคเตอร์บนเครือข่าย



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>SSID Auto Setting</b>	ถ้าโหมดการเชื่อมต่อกำหนดเป็น <b>Quick</b> เมื่อกำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> สามารถค้นหาโปรเจ็คเตอร์ได้เร็วมากขึ้นท่ามกลางโปรเจ็คเตอร์หลายเครื่อง SSID กำหนดอัตโนมัติ เมื่อเชื่อมต่อไปยังโปรเจ็คเตอร์หลายเครื่องจากคอมพิวเตอร์ 1 เครื่อง ในโหมด <b>Quick</b> กำหนดค่านี้เป็น <b>Off</b> และกำหนด SSID เหมือนกันในทุกโปรเจ็คเตอร์ที่ต้องการเชื่อมต่อ
<b>SSID</b>	ใส่ SSID เมื่อ SSID กำหนดไว้สำหรับระบบ Wireless LAN ซึ่งโปรเจ็คเตอร์เกี่ยวข้อง ใส่ SSID สามารถใส่ตัวอักษรหรือตัวเลขได้ถึง 32 Single-Byte, (^ สามารถใส่ได้เฉพาะจาก Web browser เท่านั้น) กำหนด SSID เป็นช่องว่าง หรือ ANY เพื่อสร้างการเชื่อมต่อ ANY
<b>Search Access Point</b>	เมื่อโหมดการเชื่อมต่อกำหนดเป็น <b>Advanced</b> สามารถค้นหาจุดเข้าถึงโดยรอบ และกำหนด SSID เพื่อเชื่อมต่อจากจุดเข้าถึงเหล่านี้ ขึ้นอยู่กับการกำหนดค่าจุดเข้าถึงอาจจะไม่แสดงในรายชื่อ ต้องกำหนดความปลอดภัยแยกกัน
<b>Channel</b>	สามารถเลือก Channels ที่ใช้เพื่อเชื่อมต่อในโหมด <b>Quick</b> ถ้ามีการรบกวนจากสัญญาณอื่นๆ เกิดขึ้น ใช้ channel ที่ต่างกัน
<b>SSID Display</b>	เพื่อป้องกัน SSID จากที่แสดงบนจอภาพ LAN Standby กำหนดค่านี้เป็น <b>Off</b>
<b>DHCP</b>	สามารถกำหนดว่าจะใช้ <b>DHCP</b> หรือไม่ ( <b>On/Off</b> ) ถ้าค่านี้กำหนดเป็น <b>On</b> ไม่สามารถกำหนดแอดเดรสอื่นได้
<b>IP Address</b>	สามารถใส่ <b>IP Address</b> ที่กำหนดให้โปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.9.2x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
<b>Subnet Mask</b>	สามารถใส่ <b>Subnet Mask</b> สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม subnet mask ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255

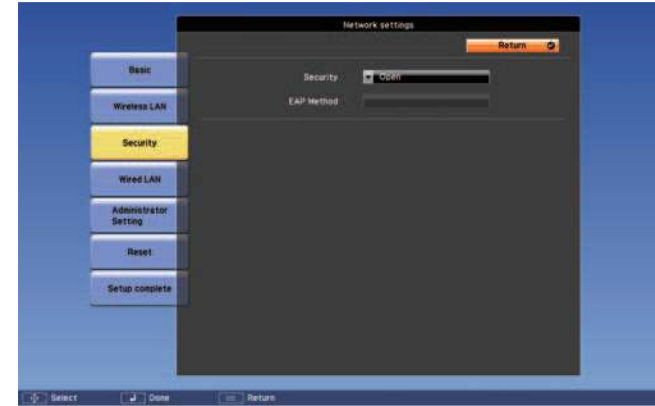
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Gateway Address</b>	สามารถใส่ IP Address สำหรับ gateway สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม <b>Gateway addresses</b> ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
<b>DNS Server</b>	โดยการกำหนดเมสสิจ์ฟวอร์และ host name, DNS server ยอมให้ส่งอีเมล Annotation ที่สร้างขึ้นโดยใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตเอกทิฟได้ สามารถใส่ตัวเลขจาก 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP Address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x, 192.9.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255) เมื่อ <b>DHCP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ข้อมูล DNS server ได้รับโดยใช้ DHCP ในเวลานั้น ค่ากำหนดเหล่านี้จะได้รับก่อน
<b>WINS Server</b>	โดยการระบุไฟลเดอร์เครือข่ายเป็น save location, WINS server ยอมให้เก็บ Annotation ที่สร้างขึ้นโดยใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตเอกทิฟ กำหนดค่านี้เมื่อใช้ WINS server และระบุไฟลเดอร์เครือข่ายบน subnet ต่างกัน สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x., 192.9.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255) ถ้าไม่ใช่ WINS server กำหนดเป็น 0.0.0.0 เมื่อ <b>DHCP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ข้อมูล WINS server จะได้รับโดยใช้ DHCP ในเวลานั้น ค่ากำหนดเหล่านี้จะได้รับก่อน
<b>IP Address Display</b>	เพื่อป้องกัน IP address จากการแสดงบนจอภาพ LAN Standby กำหนดค่านี้เป็น <b>Off</b>



## หน้าจอ Search Access Point



## เมนู Security

เมื่อติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN จำเป็นต้องกำหนดระบบรักษาความปลอดภัย



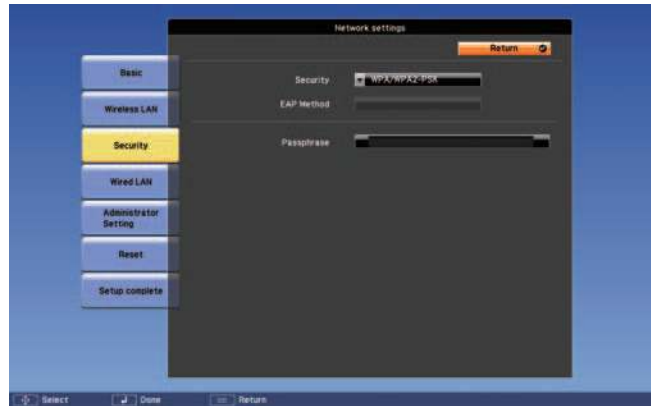
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Refresh</b>	ค้นหาจุดเข้าถึงอีกครั้ง
	แสดงว่ากำหนด Access Point เรียบร้อยแล้ว
	แสดง Access Point ที่กำหนดค่าความปลอดภัย ถ้าเลือก Access Point ที่ไม่กำหนดค่าความปลอดภัย จะเป็นการแสดงเมนู Wireless LAN ถ้าเลือก Access Point ที่กำหนดค่าความปลอดภัย จะแสดงเมนู Security เลือกชนิดของระบบรักษาความปลอดภัยตามค่ากำหนด การรักษาความปลอดภัยสำหรับ Access Point

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Security</b>	<p>สามารถเลือกชนิดของระบบรักษาความปลอดภัย</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>เมื่อเลือก Quick                     <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> ไม่กำหนดระบบรักษาความปลอดภัย</li> <li><b>WPA2-PSK(AES)</b> (เฉพาะเมื่อกำหนด <b>SSID Auto Setting</b> เป็น <b>On</b>): การสื่อสารทำโดยใช้ WAP2 security ใช้วิธีการ AES สำหรับการเข้ารหัส เมื่อสร้างการเชื่อมต่อจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเซสเซอร์ ใส่ค่ากำหนดใน Passphrase</li> <li>เมื่อเลือก Advanced                             <ul style="list-style-type: none"> <li><b>Open:</b> ไม่กำหนดระบบรักษาความปลอดภัย</li> <li><b>WPA/WPA2-PSK:</b> เชื่อมต่อในโหมด WPA personal วิธีเข้ารหัสเลือกโดยอัตโนมัติตามค่ากำหนด Access Point กำหนด Passphrase ซึ่งเหมือนกันกับ Access Point</li> <li><b>WPA/WPA2-EAP:</b> เชื่อมต่อในโหมด WPA enterprise วิธีเข้ารหัสเลือกโดยอัตโนมัติตามค่ากำหนด Access Point เลือกรายการนี้เมื่อใช้ LEAP</li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>

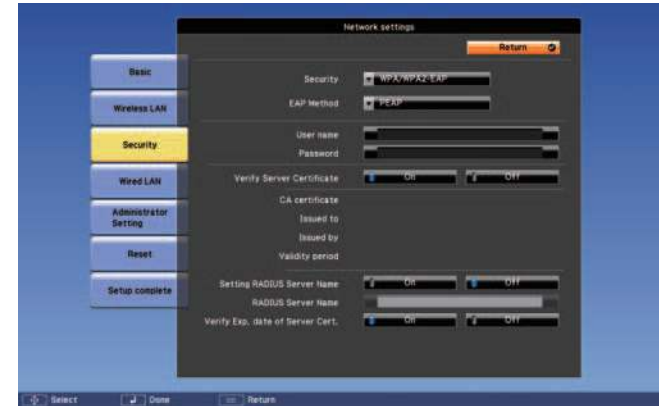
 ไม่สามารถกำหนด WEP เป็นวิธีการเข้ารหัสสำหรับโปรเซสเซอร์นี้



เมื่อเลือก WPA/WPA2-PSK



เมื่อเลือก WPA/WPA2-EAP



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Passphrase</b>	ใส่ Passphrase สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขอย่างน้อย 8 และสูงถึง 63 Single-Byte เมื่อใส่ Passphrase และกดปุ่ม [↵] จะเป็นการกำหนดค่าและแสดงเป็นเครื่องหมายดอกจัน (*) เมื่อใช้กับโปรแกรม EasyMP Network Projection ไม่จำเป็นต้องใส่ Passphrase ในคอมพิวเตอร์ ถ้าเป็น passphrase ครั้งแรก (default) แนะนำให้เปลี่ยน passphrase เป็นระยะ เพื่อความปลอดภัย ถ้าการกำหนดค่าเครือข่ายเป็นครั้งแรก มันจะกลับไปยัง passphrase เริ่มต้น สามารถใส่ตัวอักษรได้ถึง 32 ตัวบนเมนู Configuration เมื่อใส่ตัวอักษรมากกว่า 32 ตัว ใช้ Web browser เพื่อใส่ข้อความในโหมด Quick, กำหนดเป็น passphrase เริ่มต้น Passphrase เริ่มต้นถูกซ่อนไว้ การเปลี่ยน Passphrase เพื่อใช้โปรแกรม Epson iProjection

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>EAP Method</b>	กำหนด Protocol สำหรับการตรวจสอบตัวตน <b>PEAP:</b> Protocol ตรวจสอบตัวตนใช้กันอย่างกว้างขวางในเซิร์ฟเวอร์ Windows <b>PEAP-TLS:</b> Protocol ตรวจสอบตัวตนใช้ในเซิร์ฟเวอร์ Windows กำหนดเมื่อใช้ใบรับรองผู้ใช้บริการ <b>EAP-TLS:</b> Protocol ตรวจสอบตัวตนใช้กันอย่างกว้างขวางเพื่อทำใบรับรองผู้ใช้บริการ <b>EAP-Fast, LEAP:</b> เลือกค่านี้เมื่อใช้ Protocol ตรวจสอบตัวตนเหล่านี้
<b>User Name</b>	ใส่ user name ที่ใช้สำหรับตรวจสอบตัวตน สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte ถ้าเลือก PEAP-TLS หรือ EAP-TLS, จะแสดง user name ที่ได้รับอัตโนมัติจากใบรับรองผู้ใช้บริการ สามารถเปลี่ยน user name ถ้าเซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบตัวตนต้องการ user name อื่นอีก สามารถใส่ตัวอักษร 32 ตัวบนเมนู Configuration เมื่อใส่ตัวอักษร มากกว่า 32 ตัว ใช้ Web browser เพื่อใส่ข้อความ ถ้าจำเป็นต้องใส่ domain name เพิ่ม domain name ก่อน user name ถูกแยกโดย backslash (\)

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Password</b>	ใส่ Password ที่ใช้สำหรับตรวจสอบตัวตน สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte เมื่อใส่ Password และเลือก <b>Finish</b> ค่าจะถูกกำหนดและแสดงเป็นเครื่องหมายดอกจัน (*) สามารถใส่ตัวอักษรได้ถึง 32 ตัวบนเมนู Configuration เมื่อใส่ตัวอักษรมากกว่า 32 ตัว ใช้ Web browser เพื่อใส่ข้อความ
<b>Client Certificate</b>	แสดงข้อมูล <b>Issued to, Issued by</b> และ <b>Validity period</b> ที่กำหนดในใบรับรองผู้ใช้บริการ (Client Certificate) ที่เก็บไว้ เป็นช่องว่าง ถ้าไม่กำหนดใบรับรอง
<b>Verify Server Certificate</b>	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อทำการตรวจสอบสำหรับใบรับรองเซิร์ฟเวอร์ ตรวจสอบตัวตน เพื่อตรวจสอบใบรับรองเซิร์ฟเวอร์ จำเป็นต้องกำหนดใบรับรอง CA
<b>CA Certificate</b>	แสดงข้อมูล <b>Issued to, Issued by</b> และ <b>Validity period</b> ที่กำหนดในใบรับรอง CA ที่เก็บไว้ เป็นช่องว่าง ถ้าไม่กำหนดใบรับรอง
<b>Setting RADIUS Server Name</b>	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อทำการตรวจสอบตัวตนของชื่อเซิร์ฟเวอร์ระหว่างการตรวจสอบใบรับรองเซิร์ฟเวอร์ โดยการระบุชื่อเซิร์ฟเวอร์ สามารถลดความเสี่ยงของการเชื่อมต่อไปยังเซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบตัวตนที่ไม่ได้ใช้แล้ว
<b>RADIUS Server Name</b>	ระบุชื่อเซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบตัวตน สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 32 Single-Byte (^ ไม่สามารถใช้ได้)
<b>Verify Exp. Date of Server Cert.</b>	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อทำการตรวจสอบช่วงเวลาก่อนมีผลของใบรับรองระหว่างการตรวจสอบใบรับรองเซิร์ฟเวอร์

## เมนู Wired LAN



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>DHCP</b>	สามารถกำหนดว่าจะใช้ <b>DHCP</b> หรือไม่ ( <b>On/Off</b> ) ถ้ากำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> ไม่สามารถกำหนดแอดเดรสเพิ่มเติมใดๆ
<b>IP Address</b>	สามารถใส่ <b>IP address</b> เพื่อกำหนดไปยังโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม, IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255)
<b>Subnet Mask</b>	สามารถใส่ <b>Subnet Mask</b> สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม Subnet masks ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255
<b>Gateway Address</b>	สามารถใส่ IP address สำหรับ gateway สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม <b>Gateway address</b> ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255)

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>DNS server</b>	<p>โดยการกำหนดค่าเมล์เซิร์ฟเวอร์และ host name, DNS server ยอมให้ส่งอีเมล Annotation ที่สร้างขึ้นโดยใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตพร็อกซีพี สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x., 192.9.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)</p> <p>เมื่อ <b>DHCP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ข้อมูล DNS server ได้รับโดยใช้ DHCP ในเวลานั้น ค่ากำหนดเหล่านี้จะได้รับก่อน</p>
<b>WINS server</b>	<p>โดยการระบุไฟล์ดอร์เครือข่ายเป็น save location, WINS server ยอมให้เก็บเนื้อหา Annotation ที่สร้างขึ้นโดยใช้คุณสมบัติอินเทอร์เน็ตพร็อกซีพี กำหนดค่านี้เมื่อใช้ WINS server และระบุไฟล์ดอร์เครือข่ายบน subnet ต่างกัน</p> <p>สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ eld ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x., 192.9.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255)</p> <p>ถ้าไม่กำหนด WINS server กำหนดค่าเป็น 0.0.0.0</p> <p>เมื่อ <b>DHCP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ข้อมูล WINS server ได้รับโดยใช้ DHCP ในเวลานั้น ค่ากำหนดเหล่านี้ได้รับก่อน</p>
<b>IP Address Display</b>	<p>เพื่อป้องกัน IP address จากที่แสดงบนจอภาพ LAN Standby กำหนดค่านี้เป็น <b>Off</b></p>

## การตั้งค่าเมนู Administrator



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Administrator Password</b>	<p>ใส่ Password สำหรับเมนูกำหนดค่า Administrator สำหรับการกำหนดค่าเครือข่าย</p> <p>สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 16 Single-Byte (* ไม่สามารถใช้ได้)</p> <p>ถ้าไม่กำหนด Administrator Password, คลิก <b>OK</b> ด้วยช่องใส่ password ที่ว่างเปล่า</p> <p>Administrator Password ใช้สำหรับการกำหนดค่าไวท์บอร์ดด้วย</p>
<b>Network Host Name</b>	<p>ชื่อนี้ใช้เพื่อระบุโปรเจ็คเตอร์ใน Web Control สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 15 Single-Byte สัญลักษณ์ที่สามารถใช้ได้ คือ - (ขีด) และ _ (ขีดล่าง)</p> <p>(อย่างไรก็ตาม อักษรแรกควรเป็นตัวอักษร และตัวสุดท้ายควรเป็นตัวเลข)</p>
<b>PJLink Password</b>	<p>กำหนด Password เพื่อใช้เมื่อเข้าถึงโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ PJLink software ที่สามารถทำงานร่วมกันได้</p> <p>สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 32 Single-Byte (ไม่สามารถใช้สัญลักษณ์ได้)</p>
<b>Web Control Password</b>	<p>กำหนด Password เพื่อใช้เมื่อทำการกำหนดค่าและควบคุมโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ Web Control สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 8 Single-Byte (* ไม่สามารถใช้ได้) Web Control เป็นฟังก์ชันคอมพิวเตอร์ที่ยอมให้กำหนดและควบคุมโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ Web browser บนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่าย</p>

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Monitor Password</b>	กำหนด Password เพื่อใช้โปรแกรม EasyMP Monitor สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 16 Single-Byte (* ไม่สามารถใช้ได้)
<b>Secure HTTP</b>	เพื่อเพิ่มระบบรักษาความปลอดภัย การสื่อสารระหว่างโปรเจ็คเตอร์และคอมพิวเตอร์ใน Web Control ถูกเข้ารหัส เมื่อกำหนดค่าความปลอดภัยด้วย Web Control แนะนำให้กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b>
<b>Mail Notification</b>	ไปที่เมนูกำหนดค่าการแจ้งเตือนทางเมล
<b>Manage Certificates</b>	ไปที่เมนูกำหนดค่าการจัดการใบรับรอง
<b>SNMP</b>	ไปที่เมนูกำหนดค่า SNMP
<b>Priority Gateway</b>	สำหรับ priority gateway เลือก <b>Wired</b> หรือ <b>Wireless</b>
<b>AMX Device Discovery</b>	เมื่อต้องการเพื่อยอมให้โปรเจ็คเตอร์ถูกตรวจพบโดย AMX Device Discovery ▶ กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> กำหนดค่านี้เป็น <b>Off</b> ถ้าไม่เชื่อมต่อไปยังสิ่งแวดล้อมที่ควบคุมโดยชุดควบคุมจาก AMX หรือ AMX Device Discovery
<b>Crestron Room View</b>	กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> เฉพาะเมื่อมีการติดตามตรวจสอบหรือควบคุมโปรเจ็คเตอร์บนเครือข่าย โดยใช้ Crestron RoomView® ไม่เช่นนั้นกำหนดเป็น <b>Off</b> การเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดโปรเจ็คเตอร์มีผลเมื่อทำการ Restart เมื่อค่านี้กำหนดเป็น <b>On</b> ฟังก์ชันต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web Control</li> <li>• Message Broadcasting (EasyMP Monitor Plugin)</li> </ul>
<b>Bonjour</b>	กำหนดค่านี้เป็น <b>On</b> เมื่อเชื่อมต่อไปยังเครือข่ายโดยใช้ Bonjour
<b>EPSON Message Broadcasting</b>	สามารถสลับ EPSON Message Broadcasting function เป็น enable หรือ disable

## เมนู Mail Notification

เมื่อกำหนดค่านี้จะได้รับการแจ้งเตือนทางเมล ถ้ามีปัญหาหรือการเตือนเกิดขึ้นในโปรเจ็คเตอร์



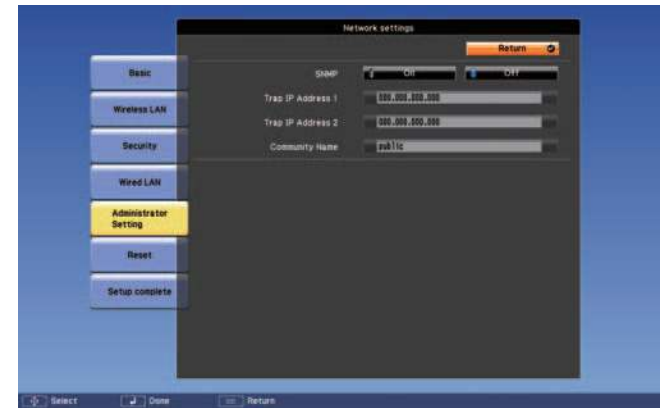
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Mail Notification</b>	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อส่งอีเมลไปยังแอดเดรสที่กำหนดไว้ล่วงหน้าเมื่อเกิดปัญหาหรือค่าเตือนกับโปรเจ็คเตอร์
<b>SMTP Server</b>	สามารถใส่ IP address สำหรับ SMTP server สำหรับโปรเจ็คเตอร์ สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของแอดเดรส อย่างไรก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลข 0 ถึง 255)
<b>Port Number</b>	สามารถใส่หมายเลขพอร์ตสำหรับ SMTP server ค่าปกติเท่ากับ 25 สามารถใส่ตัวเลข ระหว่าง 1 ถึง 65535
<b>Email Address 1/ Email Address 2/ Email Address 3</b>	สามารถใส่อีเมลแอดเดรสของปลายทางเพื่อส่งอีเมลแจ้งเตือน สามารถลงทะเบียนได้ถึง 3 ปลายทาง สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 64 Single-Byte สำหรับอีเมลแอดเดรส (ไม่สามารถใช้ " ( ) , ; < > [ \ ] ) สามารถใส่ตัวอักษรได้ 32 ตัวบนเมนู Configuration เมื่อใส่ตัวอักษรมากกว่า 32 ตัว ใช้ Web browser เพื่อใส่ข้อความแอดเดรสสำหรับ destination 1 เป็นแอดเดรสของผู้ส่งอีเมลแจ้งเตือน
<b>Setting a Notification Event</b>	สามารถเลือกปัญหาหรือค่าเตือนเพื่อแจ้งเตือนทางอีเมล เมื่อปัญหาหรือค่าเตือนที่เลือกเกิดขึ้นในโปรเจ็คเตอร์ อีเมลจะส่งไปยัง Email Address ที่ระบุ เพื่อแจ้งว่า ปัญหาหรือค่าเตือนเกิดขึ้น สามารถเลือกหลายรายการจากรายการที่แสดงได้

## เมนู Manage Certificates



- Web Control ใช้เพื่อกำหนดใบรับรอง
- สามารถติดตั้งใบรับรองดิจิทัล บนโปรเจ็คเตอร์จากอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB อย่างไรก็ตาม ถ้าติดตั้งใบรับรองจากทั้งอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB และ เครือข่าย อาจจะติดตั้งไม่ถูกต้อง

## เมนู SNMP

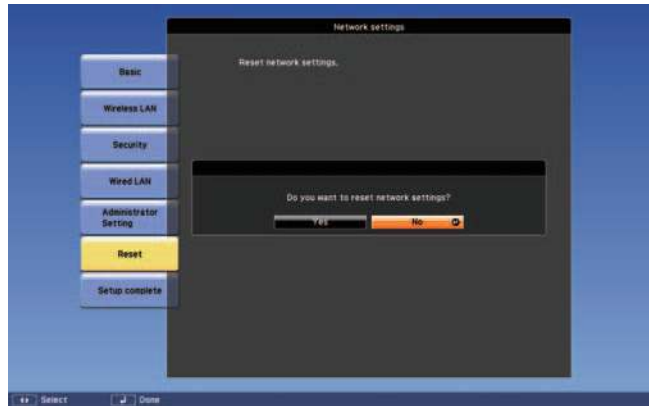


เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Client Certificate</b>	แสดงข้อมูล <b>Issued to</b> , <b>Issued by</b> และ <b>Validity period</b> ที่กำหนดในใบรับรองผู้ใช้บริการที่เก็บไว้ มันเป็นช่องว่างถ้าไม่กำหนดใบรับรอง จำเป็นต้องกำหนด Client Certificate เมื่อเลือก <b>WPA/WPA2-EAP</b> ใน <b>Security</b> และเลือก <b>PEAP-TLS</b> หรือ <b>EAP-TLS</b> ใน <b>EAP Method</b> เลือก <b>Clear</b> เพื่อลบใบรับรองที่เก็บไว้
<b>CA certificate</b>	แสดงข้อมูล <b>Issued to</b> , <b>Issued by</b> และ <b>Validity period</b> ที่กำหนดในใบรับรอง CA ที่เก็บไว้ มันเป็นช่องว่างถ้าไม่กำหนดใบรับรอง จำเป็นต้องกำหนด CA Certificate เมื่อเลือก <b>WPA/WPA2-EAP</b> ใน <b>Security</b> เมื่อตรวจสอบใบรับรองเซิร์ฟเวอร์ตรวจสอบตัวตน เลือก <b>Clear</b> เพื่อลบใบรับรองที่เก็บไว้
<b>Self-signed Certificate</b>	(รายการนี้สามารถกำหนดเมื่อ <b>Secure HTTP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ) ข้อมูล <b>Issued to</b> , <b>Issued by</b> และ <b>Validity period</b> สำหรับใบรับรองได้รับการยืนยันโดยฟังก์ชันเซิร์ฟเวอร์ในโปรเจ็คเตอร์จะถูกแสดงข้อมูลนี้ไม่แสดง ถ้ากำหนด Web Server Certificate เลือก <b>Refresh</b> เพื่อปรับปรุง self-signed certificate
<b>Web Server Certificate</b>	(รายการนี้สามารถกำหนดเมื่อ <b>Secure HTTP</b> กำหนดเป็น <b>On</b> ) ข้อมูล <b>Issued to</b> , <b>Issued by</b> และ <b>Validity period</b> กับใบรับรองที่กำหนดในโปรเจ็คเตอร์จะถูกแสดง ข้อมูลนี้ไม่แสดง ถ้ากำหนด Self-signed Certificate เลือก <b>Clear</b> เพื่อลบใบรับรองที่เก็บไว้

เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>SNMP</b>	กำหนดเป็น <b>On</b> เพื่อตรวจสอบติดตามโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ <b>SNMP</b> สำหรับการติดตามโปรเจ็คเตอร์ จำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม SNMP manger บนคอมพิวเตอร์ SNMP ควรจัดการโดยผู้บริหารเครือข่าย ค่าปกติเป็น <b>Off</b>
<b>Trap IP Address 1/ Trap IP Address 2</b>	สามารถลงทะเบียน IP address ได้ถึง 2 สำหรับ SNMP Trap Notification Destination สามารถใส่ตัวเลข 0 ถึง 255 ในแต่ละ field ของ แอดเดรส  อย่างไรก็ตาม ก็ตาม IP address ต่อไปนี้ไม่สามารถใช้ได้ 127.x.x.x, 192.0.2.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255 (โดย x เป็นตัวเลขจาก 0 ถึง 255)
<b>Community Name</b>	กำหนดชื่อ community ของ SNMP สามารถใส่ตัวอักษรและตัวเลขได้ถึง 32 Single-Byte (สามารถใช้สัญลักษณ์ @ เท่านั้น)

## เมนู Reset

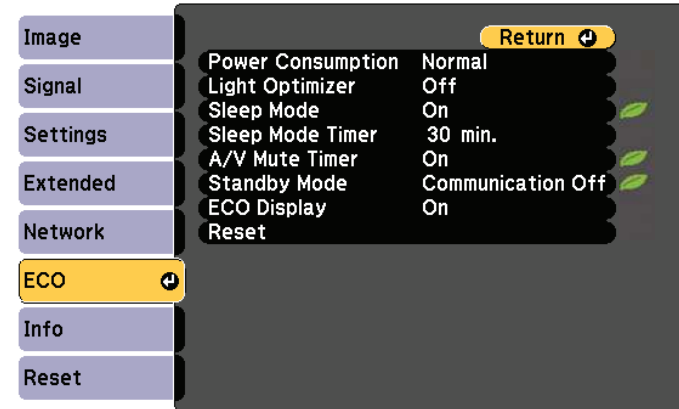
Reset การกำหนดค่าเครือข่ายทั้งหมด



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Reset network settings</b>	เพื่อ reset การกำหนดค่าเครือข่ายทั้งหมด เลือก Yes เมื่อ reset การกำหนดค่าเครือข่าย เมนูกำหนดค่า Passphrase, Administrator Password และ Manage Certificates เปลี่ยนกลับไปยังค่าปกติ และลบใบรับรอง หลัง reset การกำหนดค่าทั้งหมด เมนู Basic จะปรากฏขึ้น

## เมนู ECO

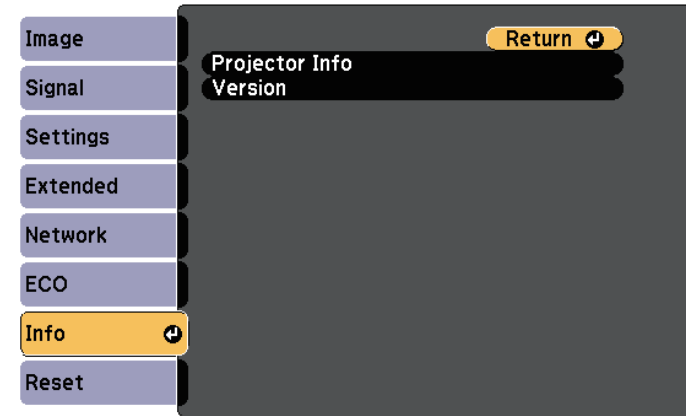
เมื่อทำการกำหนดค่าเมนู ECO โปรเจ็คเตอร์ทำหน้าที่เพื่อประหยัดพลังงาน เมื่อการกำหนดค่าประหยัดพลังงานเป็น enable ไอคอนใบไม้จะแสดงบนจอภาพถัดจากแต่ละเมนูย่อย



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Power Consumption</b>	สามารถกำหนดความสว่างของหลอดไฟให้หนึ่งจากสองค่ากำหนด เลือก <b>ECO</b> ถ้าภาพที่ฉายสว่างเกินไป เช่น เมื่อการฉายภาพในห้องมืด หรือบนจอภาพขนาดเล็ก เมื่อเลือก <b>ECO</b> ความสิ้นเปลืองพลังงานระหว่างการฉายภาพลดลง และเสียงพัดลมหมุนลดลง เมื่อกำหนดเป็น <b>Auto</b> ความสว่างโดยรอบถูกตรวจสอบโดยเซนเซอร์แสงสว่าง และ ความสว่างของหลอดไฟถูกปรับโดยอัตโนมัติ เมื่อใช้ในระดับความสูง หรือ ในตำแหน่งที่มีอุณหภูมิสูง จะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่ากำหนดได้
<b>Light Optimizer</b>	(รายการนี้สามารถกำหนดเมื่อกำหนด Power Consumption เป็น Normal หรือ Auto) เมื่อกำหนดเป็น On ความสว่างของหลอดไฟจะถูกปรับตามภาพที่ฉาย กรณีนี้ช่วยลดจำนวนของการใช้ไฟฟ้าที่ลดความสว่างของหลอดไฟลงตามภาพที่ฉาย ค่ากำหนดถูกเก็บไว้สำหรับแต่ละ Color Mode



เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Sleep Mode</b>	เมื่อกำหนดเป็น On กรณีนี้หยุดการฉายอัตโนมัติเมื่อไม่มีสัญญาณภาพเข้ามา และไม่ทำงานตามเวลาที่ระบุไว้ ถ้าไม่มีสัญญาณภาพเข้ามาตามเวลาที่ระบุไว้ หลอดไฟจะหรือลงจนกว่าจะปิดการฉายกระแสไฟฟ้า เมื่อสัญญาณภาพเข้ามา โปรเจ็คเตอร์กลับมาทำงานปกติ
<b>Sleep Mode Timer</b>	เมื่อ <b>Sleep Mode</b> กำหนดเป็น <b>On</b> สามารถกำหนดเวลาก่อนโปรเจ็คเตอร์ปิดอัตโนมัติ ภายในช่วงเวลา 1 ถึง 30 นาที
<b>A/V Mute Timer</b>	เมื่อกำหนดเป็น <b>On</b> ค่านี้ปิดการฉายกระแสไฟฟ้าอัตโนมัติ 30 นาที หลังเปิด A/V mute ถ้า A/V mute เป็น enable และผ่านเวลาที่ระบุไว้ หลอดไฟจะหรือลงจนกว่าจะปิดการฉายกระแสไฟฟ้า เมื่อ A/V mute เป็น disable โปรเจ็คเตอร์กลับมาทำงานปกติ
<b>Standby Mode</b>	<p>ถ้ากำหนด <b>Communication On</b> สามารถใช้งานต่อไปนี้ แม้ว่าโปรเจ็คเตอร์อยู่ในโหมด Standby</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ติดตามและควบคุมโปรเจ็คเตอร์จากคอมพิวเตอร์บนเครือข่าย</li> <li>• ส่งออกเสียงและภาพไปยังอุปกรณ์ภายนอก (เฉพาะเมื่อ <b>AV Output</b> กำหนดเป็น <b>Always On</b>)</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  กำหนด <b>Connection Mode</b> เป็น <b>Advanced</b> เมื่อติดตามและควบคุมโปรเจ็คเตอร์บน Wireless LAN                 </div>
<b>ECO Display</b>	เมื่อกำหนดเป็น On เมื่อความสว่างของหลอดไฟเปลี่ยนจากปกติเป็นต่ำ หรือ ต่ำเป็นปกติ ไอคอนไฟจะไม่แสดงที่ด้านซ้ายของจอภาพที่ฉายเพื่อแสดงสถานะประหยัดพลังงาน
<b>Reset</b>	สามารถ reset ค่าการปรับทั้งหมดบนเมนู <b>ECO</b> เป็นค่าปกติ ยกเว้น <b>Standby Mode</b> ดูสิ่งต่อไปนี้เพื่อกลับรายการเมนูทั้งหมดไปยังค่าปกติ



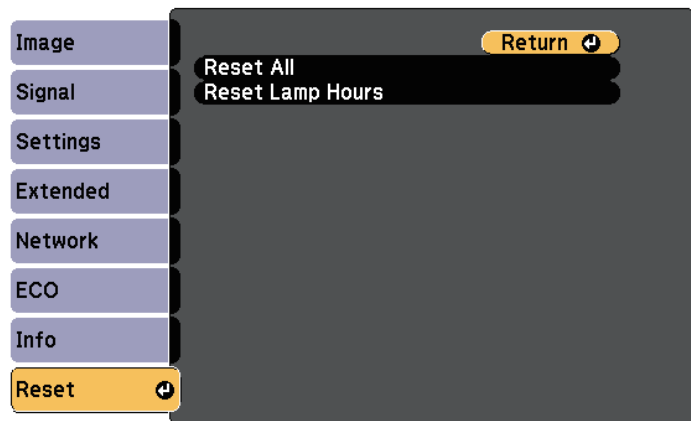
เมนูย่อย	ทำหน้าที่
<b>Projector Info</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lamp Hours:</b> แสดงเวลาใช้งานหลอดไฟสะสม* เมื่อบันทึกเวลาการแจ้งเตือนหลอดไฟ ตัวอักษรจะแสดงเป็นสีเหลือง</li> <li>• <b>Source:</b> แสดงชื่อแหล่งสำหรับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อปัจจุบันที่กำลังฉาย</li> <li>• <b>Input Signal:</b> แสดงค่ากำหนดสำหรับ <b>Input Signal</b> ในเมนู <b>Signal</b> ตามแหล่ง</li> <li>• <b>Resolution:</b> แสดงความละเอียด</li> <li>• <b>Video Signal:</b> แสดงค่ากำหนดสำหรับ <b>Video Signal</b> ในเมนู <b>Signal</b></li> <li>• <b>Refresh Rate:</b> แสดง <u>refresh rate</u> ▶▶</li> <li>• <b>Sync Info:</b> แสดงข้อมูลสัญญาณภาพ</li> <li>• <b>Status:</b> แสดงข้อมูลเกี่ยวกับความผิดพลาดที่เกิดขึ้นในโปรเจ็คเตอร์</li> <li>• <b>Serial Number:</b> แสดง Serial Number ของโปรเจ็คเตอร์</li> <li>• <b>Event ID:</b> แสดงปัญหาที่เกิดขึ้นในโปรเจ็คเตอร์โดยใช้ Event IDs เมื่อโปรเจ็คเตอร์และคอมพิวเตอร์เชื่อมผ่านเครือข่าย ดูหน้าต่อไปนี้สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับ Event ID</li> </ul>
<b>Version</b>	<b>Main/Main2:</b> แสดง firmware version ของโปรเจ็คเตอร์

\*เวลาสะสมแสดงเป็น "0H" สำหรับ 10 ชั่วโมงแรก 10 ชั่วโมงและมากกว่าแสดงเป็น "10H", "11H" และต่อเนื่องไป

## เมนู Info (Display Only)

ทำให้ตรวจสอบสถานะของสัญญาณภาพที่ฉายและสถานะของโปรเจ็คเตอร์ รายการที่สามารถแสดงต่างกันขึ้นอยู่กับแหล่งที่ฉายในปัจจุบัน ขึ้นอยู่กับรุ่นที่ใช้ แหล่ง input บางอย่างไม่รองรับ

## เมนู Reset



ชื่อ	การทำงาน
<b>Reset All</b>	สามารถ reset รายการทั้งหมดในเมนู Configuration ไปยังค่าปกติ รายการต่อไปนี้ไม่ reset เป็นค่าปกติ: <b>Input Signal, Zoom, Image Shift, User's Logo</b> ทุกรายการในเมนู <b>Network, Lamp Hours, Language</b> และ <b>Password</b>
<b>Reset Lamp Hours</b>	เคลียร์เวลาสะสมของการใช้หลอดไฟ Reset ค่านี้เมื่อเปลี่ยนหลอดไฟ





## บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด

ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ ทาวเวอร์, 1 ถนนสาทรใต้ แขวงยานนาวา  
เขตสาทร กรุงเทพฯ 10120 โทรศัพท์ 0-2685-9888

**EPSON**  
CALL CENTER  
0-2685-9899

- สอบถามข้อมูลการใช้งานผลิตภัณฑ์และบริการ
- เวลาทำการ : วันจันทร์-ศุกร์ เวลา 8.30-17.30 น. ยกเว้นวันหยุดนักขัตฤกษ์
- [support@eth.epson.co.th](mailto:support@eth.epson.co.th)