

คู่มือการใช้งานโปรเจคเตอร์

EB-L1405U

EB-L1515S

EB-L1510S

EB-L1715S

EB-L1755U

EB-L1505UH

EB-L1500UH

EB-L1710S

EB-L1750U



สารบัญ

1. ชื่อและส่วนประกอบ [หน้า 1—9]

- ด้านหน้า/ส่วนบน
- ด้านหลัง
- ช่องเชื่อมต่อ
- ส่วนฐาน
- แผงควบคุม
- รีโมทคอนโทรล
- ประโยชน์จากการควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล

2. การติดตั้งโปรเจกเตอร์ [หน้า 10-23]

- วิธีการติดตั้ง
- วิธีการเปลี่ยนเลนส์
- การปรับตำแหน่งภาพที่ฉาย (Lens Shift)
- การปรับขนาดภาพ
- การแก้ไขโฟกัส
- การลงทะเบียนและโหลดค่าการปรับเลนส์
- การปรับความสูงของภาพที่ฉาย

3. การเชื่อมต่ออุปกรณ์ [หน้า 24]

- การติดตั้ง Wireless LAN Unit

4. การฉายภาพ [หน้า 25]

- สลับไปภาพที่ต้องการด้วยรีโมทคอนโทรล

5. การปรับภาพที่ฉาย [หน้า 26-30]

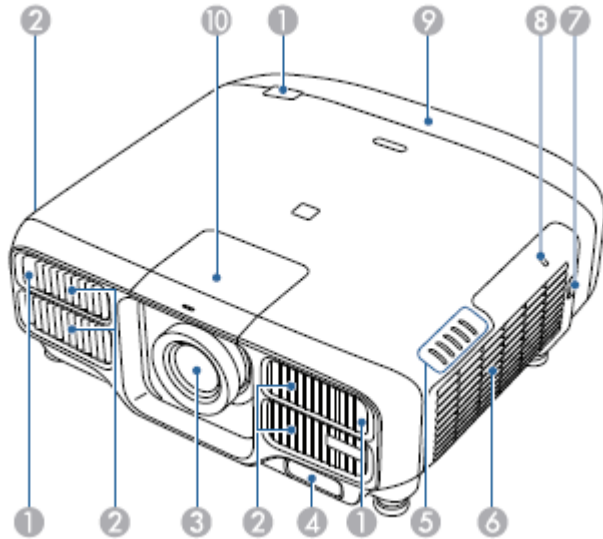
- การเลือกคุณภาพการฉาย (Color Mode)
- การตั้งค่าความสว่าง
- การตั้งค่าแสงในการฉายภาพ

6. การเชื่อมต่อเครือข่าย [หน้า 31-39]

- การเลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สาย
- การเลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายใน windows
- การเลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายใน Mac OS X
- การตั้งค่าความปลอดภัยในเครือข่ายแบบไร้สาย

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์


ด้านหน้า / ส่วนบน



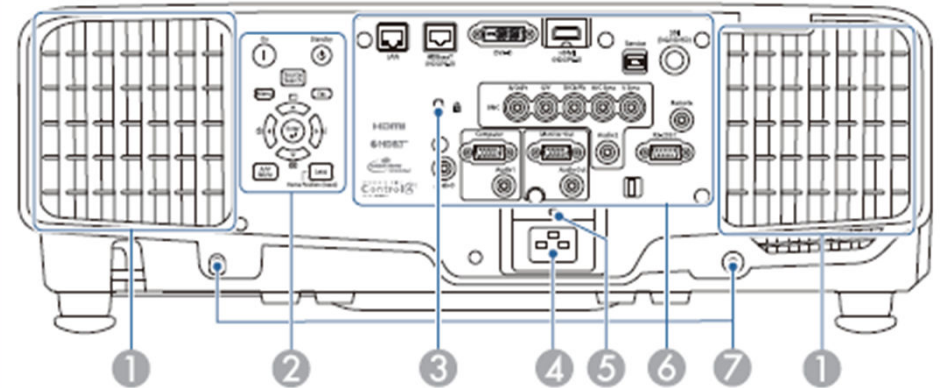
Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
1	ตัวรับสัญญาณรีโมท (Remote receiver)	รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
2	ช่องระบายอากาศ (Air Intake vent)	นำอากาศเข้าเพื่อระบายความร้อนภายในโปรเจคเตอร์


Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
3	เลนส์ฉายภาพ (Projection lens)	<p>ภาพจะฉายผ่านทางนี้</p> <p>คำเตือน อย่ามองเข้าไปในเลนส์ ในขณะที่ฉายภาพเนื่องจากอาจทำให้เกิดอันตรายต่อดวงตา ซึ่งมีสาเหตุมาจากประสิทธิภาพของลำแสงที่ฉายออกมา</p> <p>คำเตือน เมื่อขยับเลนส์ อย่าเหย่นิ้วมือเข้าไปใกล้เลนส์ เพราะนิ้วอาจเข้าไปติดระหว่างเลนส์กับโปรเจคเตอร์ และเป็นสาเหตุให้เกิดความเสียหายได้</p>
4	กล้องภายในตัวเครื่อง (Built-in camera)	<p>กล้องทำหน้าที่ในการสแกนภาพและแก้ไขภาพที่ฉายโดยอัตโนมัติ</p> <p>ข้อควรระวัง หากแสงสว่างส่องมายังกล้อง อาจทำให้กล้องทำงานผิดปกติ</p>
5	ไฟแสดงสถานะ (Status indicators)	สีของไฟแสดงสถานะ การกระพริบ หรือแสงของไฟ คือตัวบอสถานะของโปรเจคเตอร์
6	ช่องระบายอากาศ (ตัวกรองอากาศ) (Air intake vent [air filter])	นำอากาศเข้ามาเพื่อระบายความร้อนในเครื่องโปรเจคเตอร์
7	ฝาครอบแผ่นกรองอากาศ (Air filter cover tab)	ใช้ลูกบิดเพื่อเปิดฝาครอบตัวกรองอากาศ
8	ตัวบ่งชี้ LAN แบบไร้สาย (Wireless LAN indicator)	แสดงสถานะของการเข้าถึงระบบ LAN แบบไร้สาย
9	ฝาครอบสายเคเบิล (Cable cover)	ฝาครอบด้านหลังของปลั๊กไฟ

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
10	เปลี่ยนฝาครอบเลนส์ (Lens replacement cover)	ถอดออกเมื่อติดตั้งหรือถอดเลนส์ <div> คำเตือน  <p>เมื่อเคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ อย่าถือหรือจับที่ฝาครอบเปลี่ยนเลนส์นี้ เพราะฝาครอบอาจหลุดออก และอาจก่อให้เกิดความเสียหายได้</p> </div>

ด้านหลัง

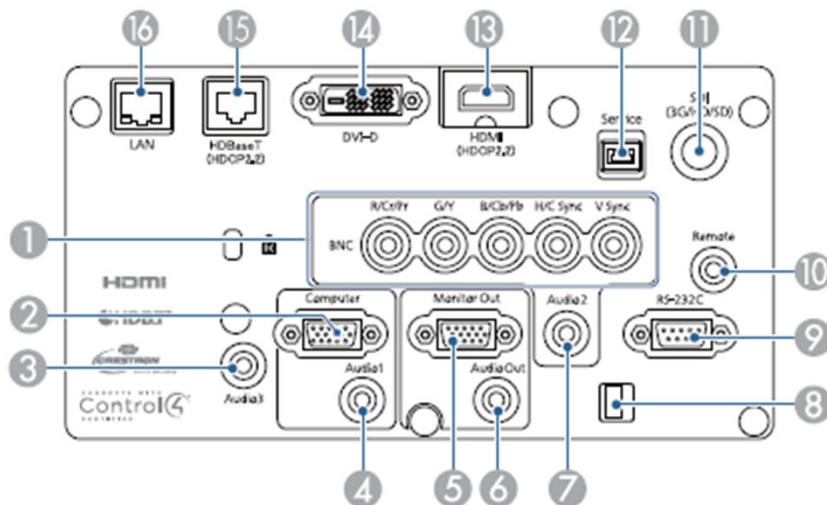


Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
1	ช่องระบายอากาศ (Air exhaust vent)	ช่องระบายอากาศ เพื่อให้อากาศเข้าไประบายความร้อนให้โปรเจคเตอร์ <div> คำเตือน  <p>ในขณะที่ฉายภาพโปรเจคเตอร์ อย่าเอาหน้าหรือมือ และวัตถุใดๆ เข้าใกล้ช่องระบายอากาศ เพราะอาจก่อให้เกิดการบิดเบี้ยวของรูปทรง และเสียหายได้ เนื่องจากอยู่ใกล้กับทางระบายอากาศ อากาศที่มีความร้อนจากเครื่องโปรเจคเตอร์นั้น อาจเป็นสาเหตุให้เกิดการลุกไหม้, บิดเบี้ยวของวัตถุ หรือก่อให้เกิดอุบัติเหตุได้</p> </div>
2	แผงควบคุมหน้าจอ (Control Panel)	แผงควบคุมหน้าจอ
3	ช่องนิรภัย (Security slot)	ช่องนิรภัยนี้สามารถรองรับกับระบบรักษาความปลอดภัยของ Microsaver ที่ผลิตโดย Kensington ได้
4	ช่องจ่ายไฟ (Power Inlet)	เชื่อมต่อสายไฟเข้ากับเครื่องโปรเจคเตอร์

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
5 ตัวยึดสาย (Cable holder)	ใส่สายเคเบิลสำหรับสายไฟเพื่อไม่ให้สายไฟหลุดออก เนื่องจากน้ำหนักของตัวสายไฟเอง
6 ช่องเชื่อมต่อ (Interface)	ช่องเชื่อมต่อ
7 รูสกรูเพื่อยึดฝาครอบสาย เคเบิล (Screw holes to fix the cable cover)	รูสกรูเพื่อยึดฝาครอบสายเคเบิลให้เข้าที่

ช่องเชื่อมต่อ

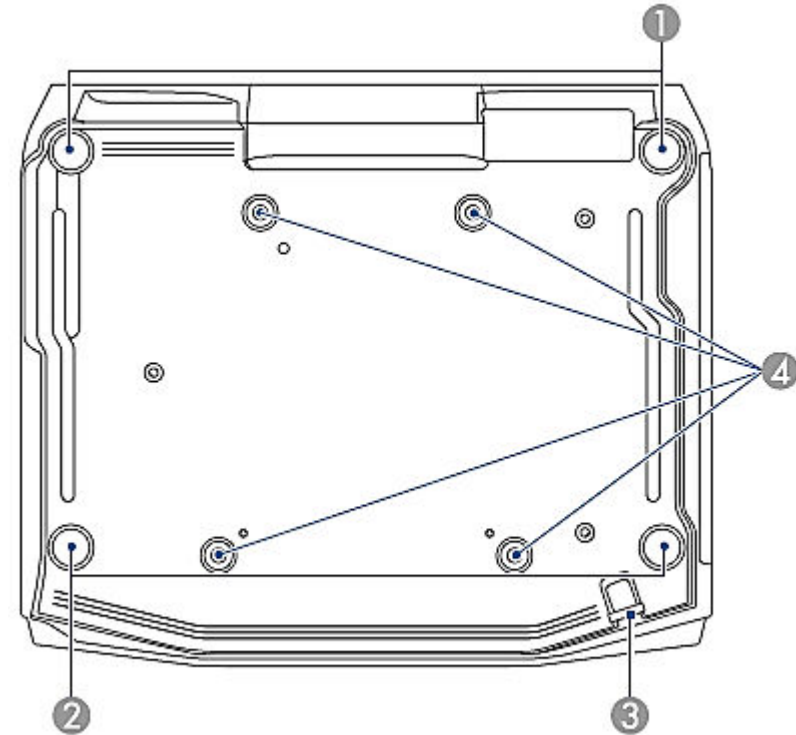


Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
1 พอร์ต BNC	สำหรับสัญญาณอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์ และสัญญาณวิดีโอคอมพิวเตอร์จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
2 พอร์ต Computer	สำหรับสัญญาณอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์ และสัญญาณวิดีโอคอมพิวเตอร์จากแหล่งวิดีโออื่นๆ
3 พอร์ต Audio 3	อินพุตระบบเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต HDMI หรือพอร์ต DVI-D
4 พอร์ต Audio 1	อินพุตระบบเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเข้ากับพอร์ต Computer
5 พอร์ต Monitor Out	ส่งสัญญาณอนาล็อกจากคอมพิวเตอร์ไปยังพอร์ตคอมพิวเตอร์ หรือพอร์ต BNC ไปยังจอภาพด้านนอก คุณไม่สามารถเอาต์พุตสัญญาณเข้าพอร์ตอื่นหรือสัญญาณวิดีโอคอมพิวเตอร์ได้
6 พอร์ต Audio Out	เอาต์พุตระบบเสียงจากการฉายภาพโปรเจคเตอร์ไปยังลำโพงด้านนอก
7 พอร์ต Audio 2 port	อินพุตระบบเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับพอร์ต BNC
8 ตัวยึดสายเคเบิล	ใช้สายเคเบิลที่มีจำหน่ายในท้องตลาดเพื่อยึดสายเคเบิล

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
9 พอร์ต RS-232C	เมื่อควบคุมโปรเจคเตอร์จากคอมพิวเตอร์ ให้เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ด้วยสาย RS-232C พอร์ตนี้ใช้สำหรับควบคุมเท่านั้น และไม่ควรใช้ในสภาวะปกติ
10 พอร์ต Remote	เชื่อมต่อเข้าอุปกรณ์เสริมของรีโมทคอนโทรลด้วยสายเคเบิลและอินพุตสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล เมื่อสายรีโมทคอนโทรลถูกเชื่อมต่อเข้ากับรีโมทพอร์ต ตัวรับสัญญาณ หรือ Remote receiver จะไม่สามารถใช้งานได้
11 พอร์ต SDI input (เฉพาะรุ่น EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH /EB-L1405 เท่านั้น)	อินพุตสัญญาณจากอุปกรณ์วิดีโอ
12 พอร์ต Service	ใช้สำหรับตั้งค่า Batch ซึ่งพอร์ตนี้จะใช้เพื่อการควบคุมเท่านั้น และไม่ควรใช้ในสภาวะปกติ
13 พอร์ต HDMI	อินพุตสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์ที่รองรับ HDMI และคอมพิวเตอร์
14 พอร์ต DVI-D	อินพุตสัญญาณคอมพิวเตอร์ DVI-D
15 พอร์ต HDBaseT	เชื่อมต่อสาย LAN เข้ากับ Transmitter HDBase T เป็นอุปกรณ์เสริม
16 พอร์ต LAN	เชื่อมต่อสาย LAN เข้ากับ network และรองรับ Art -Net

ส่วนฐาน

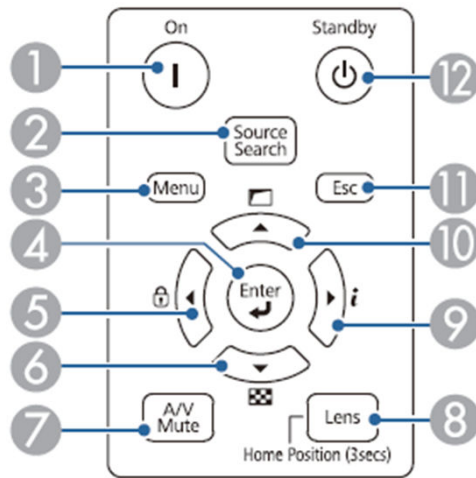


Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
1 ขาปรับด้านหน้า (Front adjustable feet)	เมื่อติดตั้งบนพื้นผิว เช่น โต๊ะ การขยับขึ้นลงของฐานรอง จะช่วยปรับตำแหน่งให้โปรเจคเตอร์ในแนวตั้งและความเอียงในแนวนอน
2 ขาดังด้านหลัง (Rear feet)	เมื่อติดตั้งบนพื้นผิว เช่น โต๊ะ การขยับขึ้นลงของฐานรองจะช่วยปรับความเอียงในแนวนอน

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
3 จุดยึดสายนิรภัย (Security Cable installation point)	คล้องสายที่หาได้ทั่วไปตามท้องตลาด เพื่อล็อกโปรเจคเตอร์ไว้กับที่
4 จุดยึดติดกับฝ้าเพดาน (Ceiling mount fixing points (four points))	ติดตั้งตัวยึดเสริมเพื่อยึดโปรเจคเตอร์ไว้กับฝ้าเพดาน

แผงควบคุม



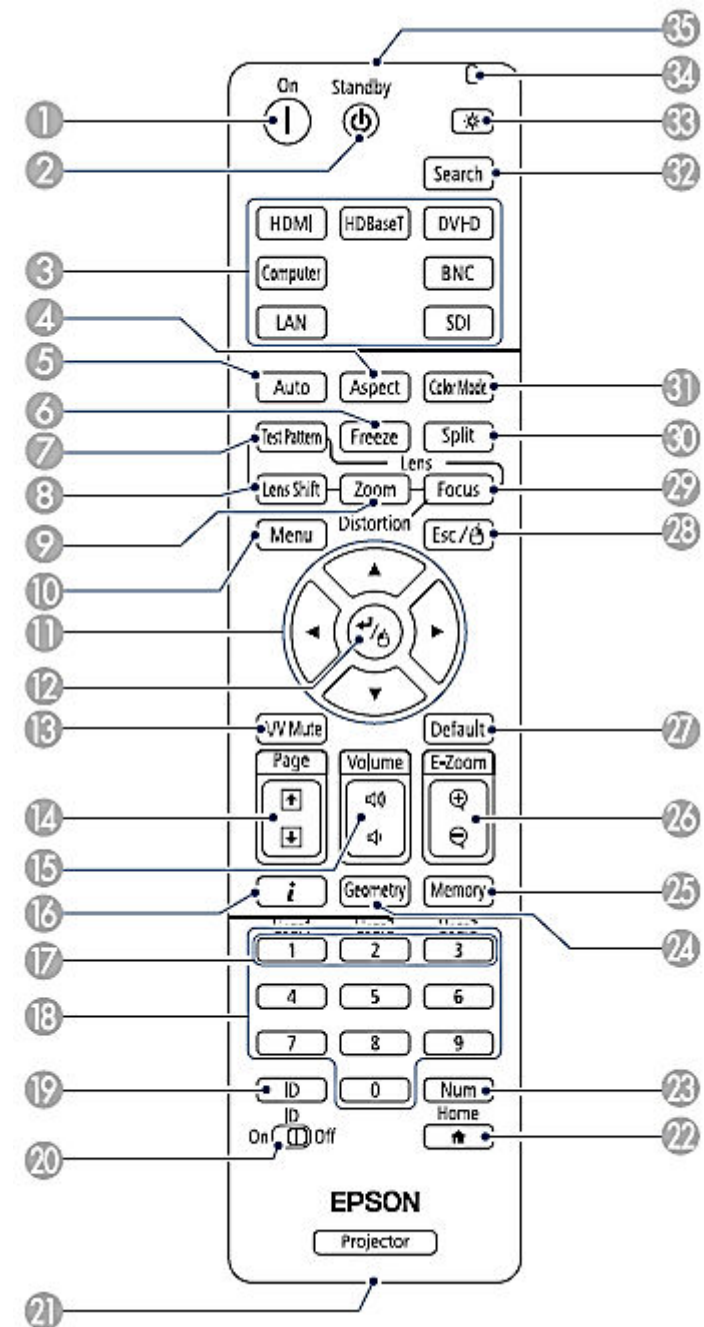
Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
1 ปุ่ม [①]	เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์
2 ปุ่ม [Source Search]	เปลี่ยนไปยังแหล่งข้อมูลถัดไปในการส่งภาพ
3 ปุ่ม [Menu]	หน้าจอแสดงผลและปิดเมนูกำหนดค่า (Configuration menu)

Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
4 ปุ่ม [←]	<ul style="list-style-type: none"> เมื่อเมนูกำหนดค่าหรือหน้าจอความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ระบบจะยอมรับและเข้าสู่ส่วนที่เลือกในปัจจุบันและเลื่อนไปยังระดับถัดไป ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่โปรเจคเตอร์ใช้สัญญาณอนาล็อก RGB จากพอร์ตคอมพิวเตอร์ หรือ BNC คุณสามารถเพิ่มประสิทธิภาพการติดตาม ซึ่งค์และตำแหน่งได้โดยอัตโนมัติ
5 ปุ่ม [◀] / [🔒]	<ul style="list-style-type: none"> เมื่อหน้าจอแสดง Control Panel Lock อนุญาตให้คุณทำการตั้งค่าเพื่อล็อกปุ่มต่างๆ หากกดที่เมนูกำหนดค่า หรือหน้าจอความช่วยเหลือ ปุ่มนี้จะเข้าถึงรายการเมนูและการตั้งค่า
6 ปุ่ม [▼] [🎯]	<ul style="list-style-type: none"> หน้าจอแสดงรูปแบบการทดสอบ หากกดที่เมนูกำหนดค่าหรือเมื่อหน้าจอความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ปุ่มนี้จะเข้าถึงรายการเมนูและการตั้งค่า
7 ปุ่ม [A/V Mute]	เปิดและปิดวิดีโอหรือระบบเสียง
8 ปุ่ม [Lens]	<p>ปรับหน้าจอสำหรับการเปลี่ยนเลนส์ shift , zoom , focus และความผิดเพี้ยนของภาพตามลำดับครั้งที่กดปุ่ม</p> <p>หากกดนานเกินกว่า 3 วินาทีตำแหน่งของเลนส์จะเลื่อนไปยังตำแหน่งโฮม</p>



ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์













Name / ชื่อ	Function / หน้าที่การทำงาน
9 ปุ่ม [▶]/[i]	<ul style="list-style-type: none"> แสดงเมนูข้อมูลจากเมนูกำหนดค่า หากกดที่เมนูกำหนดค่าหรือเมื่อหน้าจอความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ปุ่มนี้จะเข้าถึงรายการเมนูและการตั้งค่า
10 ปุ่ม [▲]/[]	<ul style="list-style-type: none"> ปรับหน้าจอโดยใช้การตั้งค่าการแก้ไขรูปเรขาคณิตจากเมนูกำหนดค่า หากกดที่เมนูกำหนดค่าหรือเมื่อหน้าจอความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ปุ่มนี้จะเข้าถึงรายการเมนูและการตั้งค่า
11 ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> หยุดฟังก์ชันปัจจุบัน หากกดปุ่มนี้ขณะอยู่ในเมนูการกำหนดค่า หน้าจอแสดงผลจะย้อนกลับไปยังเมนูก่อนหน้า
12 ปุ่ม []	เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

รีโมทคอนโทรล




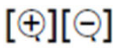

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
❶	ปุ่ม []	ใช้เปิดโปรเจคเตอร์
❷	ปุ่ม []	ใช้ปิดโปรเจคเตอร์
❸	ปุ่ม Change input	การเปลี่ยนภาพจากแต่ละพอร์ต ปุ่ม [SDI] เท่านั้น ที่มีฟังก์ชันสำหรับรุ่น EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH
❹	ปุ่ม [Aspect]	ทุกครั้งที่เกิดปุ่ม จะมีการเปลี่ยนโหมดภาพ
❺	ปุ่ม [Auto]	หากกดในขณะที่ฉายสัญญาณอนาล็อก RGB จากพอร์ตคอมพิวเตอร์ หรือพอร์ต BNC คุณจะสามารเพิ่มประสิทธิภาพการติดตาม , ซิงค์ และตำแหน่งได้โดยอัตโนมัติ
❻	ปุ่ม [Freeze]	หยุดภาพชั่วคราวและยกเลิกการหยุดชั่วคราว
❼	ปุ่ม [Test Pattern]	แสดงหน้าจอรูปแบบการทดสอบ
❽	ปุ่ม [Lens Shift]	กดเพื่อปรับการเปลี่ยนเลนส์ หากกดนานเกินกว่า 3 วินาทีตำแหน่งของเลนส์จะเลื่อนไปยังตำแหน่งโฮม
❾	ปุ่ม [Zoom]	กดเพื่อซูม
❿	ปุ่ม [Menu]	แสดงและปิดเมนูกำหนดค่า (Configuration menu)

Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
11	ปุ่ม [] [] [] []	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อปรับตั้งค่าโฟกัส , ซูม แก้วไขการผิดเพี้ยนภาพ และการเลื่อนเลนส์ เมื่อเมนูกำหนดค่า (Configuration menu) หรือหน้าความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ให้กดปุ่มนี้เลือกการเมนูและปรับตั้งค่า
12	ปุ่ม []	<ul style="list-style-type: none"> เมื่อเมนูกำหนดค่า (Configuration menu) หรือหน้าความช่วยเหลือปรากฏขึ้น ระบบสามารถรองรับการเข้าสู่การเลือกปัจจุบันและเลื่อนสู่ระดับถัดไป มีคุณสมบัติเหมือนการคลิกซ้ายบนเมาส์เมื่อใช้เมาส์แบบไร้สายในการควบคุม
13	ปุ่ม [A/V Mute]	เปิดและปิดวิดีโอ หรือระบบเสียง
14	ปุ่ม [Page] [] []	<ul style="list-style-type: none"> กดเพื่อเปลี่ยนรูปแบบการทดสอบในช่วงที่รูปแบบการทดสอบปรากฏ เลื่อนไปยังหน้าก่อนหน้า หรือหน้าถัดไปเมื่อทำการฉายภาพที่เชื่อมต่อจากคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย เมื่อใช้ตัวรับสัญญาณเมาส์ไร้สายที่เป็นอุปกรณ์เสริม คุณสามารถเปลี่ยนหน้า Power Point ได้โดยการเลื่อนขึ้นลงที่ปุ่ม
15	ปุ่ม [Volume] [] []	<p>[] ลดเสียง</p> <p>[] เพิ่มเสียง</p>
16	ปุ่ม []	แสดงเมนูข้อมูลจากเมนูกำหนดค่า

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
17	ปุ่ม [User1] ปุ่ม [User2] ปุ่ม [User3]	เลือกรายการที่ใช้อย่างใดอย่างหนึ่งจากรายการเมนูที่กำหนดค่าและกำหนดให้กับปุ่มเหล่านี้ โดยการกดปุ่ม หน้าจอเลือก/ปรับรายการเมนูที่ได้รับมอบหมาย ซึ่งช่วยให้คุณสมารถตั้งค่า / ปรับแต่งการตั้งค่าได้
18	ปุ่มหมายเลข	<ul style="list-style-type: none"> ใส่รหัสผ่าน ใช้ปุ่มนี้ เพื่อกำหนดหมายเลขในการตั้งค่าเครือข่ายจากเมนู configuration
19	ปุ่ม [ID]	กดปุ่มนี้ค้างไว้ และกดปุ่มหมายเลข ในการป้อน ID ให้โปรเจคเตอร์ที่คุณต้องการใช้งาน ด้วยรีโมทควบคุม
20	สลับ [ID]	สลับระหว่าง เปิด/ปิด ในการตั้งค่า ID ด้วยรีโมทควบคุม
21	พอร์ตรีโมท	เชื่อมต่อสายเคเบิลรีโมทควบคุม และส่งสัญญาณจากรีโมทควบคุม เมื่อเชื่อมต่อสายรีโมทควบคุมเข้ากับพอร์ต ตัวรับสัญญาณของรีโมทควบคุม หรือ remote receiver จะไม่สามารถทำงานได้
22	ปุ่ม []	แสดงหน้าจอและปิดหน้าจอ
23	ปุ่ม [Num]	กดปุ่มนี้ค้างไว้ เพื่อกดปุ่มหมายเลข ใส่รหัสผ่านและเลขหมาย
24	ปุ่ม [Geometry]	ปรับภาพที่ผิดเพี้ยน
25	ปุ่ม [Memory]	ดำเนินการและการตั้งค่าสำหรับฟังก์ชันหน่วยความจำ


Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
26	ปุ่ม [E-Zoom] 	ขยาย หรือ ลดขนาดของภาพ โดยไม่เปลี่ยนขนาดของการฉายภาพ
27	ปุ่ม [Default]	เปิดใช้งานเมื่อ [Default]: การตั้งค่าใหม่จะปรากฏขึ้นในเมนูคู่มือแนะนำการกำหนดค่า การตั้งค่าจะเปลี่ยนเป็นค่าเริ่มต้น
28	ปุ่ม [ESC]	<ul style="list-style-type: none"> หยุดฟังก์ชันที่ใช้อยู่ปัจจุบัน หากกดที่เมนู configuration หน้าจอจะปรากฏขึ้น จะถอยหลังไปที่หน้าก่อนหน้า <p>ทำหน้าที่เหมือนการคลิกขวาบนเมาส์ไร้สาย</p>
29	ปุ่ม [Focus]	ทุกครั้งที่คุณกดปุ่มนี้ หน้าจอจะปรับโฟกัสให้ภาพ และปรับความผิดเพี้ยนบนหน้าจอ
30	ปุ่ม [Split]	ทุกครั้งที่คุณกดปุ่มนี้ ภาพจะเปลี่ยนระหว่าง การฉายภาพสองภาพในเวลาเดียวกันจากการแบ่งหน้าจอ หรือการฉายภาพใดภาพหนึ่งแบบปกติ
31	ปุ่ม [Color Mode]	ทุกครั้งที่คุณกดปุ่มนี้ โหมดสีจะเปลี่ยน
32	ปุ่ม [Search]	การเปลี่ยนอินพุตไปยังแหล่งข้อมูลถัดไป
33	ปุ่ม []	ให้แสงสว่างบนปุ่มรีโมทควบคุมประมาณ 15 วินาที เพื่อประโยชน์สำหรับการใช้รีโมทควบคุมในที่มืด
34	ไฟแสดงสถานะ Indicator	แสดงสัญลักษณ์ด้วยแสงเมื่อมีการส่งสัญญาณควบคุมระยะไกล

ชื่อและส่วนประกอบของโปรเจคเตอร์

Name / ชื่อ		Function / หน้าที่การทำงาน
35	พื้นที่แสงสว่างของรีโมทควบคุม	ส่งสัญญาณจากรีโมทควบคุม

ประโยชน์จากการควบคุมด้วยรีโมทคอนโทรล

คุณสามารถดำเนินการต่อไปนี้ได้โดยการกดปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนรีโมทควบคุม

Operation / การปฏิบัติงาน	Set / การตั้งค่า
กลับภาพที่ฉายในแนวตั้ง (สลับโปรเจคเตอร์ระหว่างด้านหน้าและด้านหลัง/เพดาน)	กดปุ่ม [A/V Mute] ค้างไว้มากกว่า 5 วินาที
เลือกตั้งค่าความปลอดภัยด้วยการใส่รหัสผ่าน	กดปุ่ม [Freeze] ค้างไว้มากกว่า 5 วินาที หน้าจอจะแสดง Password Protection และคุณสามารถเลือกการตั้งค่าต่างๆ ได้
ล๊อคหรือปลดล๊อคปุ่มการใช้งานบางปุ่มบนรีโมทควบคุม	กดปุ่ม  ค้างไว้มากกว่า 5 วินาที
เริ่มต้นการตั้งค่าตัวรับสัญญาณจากรีโมทควบคุม (Remote receiver) ในเมนูกำหนดค่า (ตัวรับสัญญาณรีโมทควบคุมทั้งหมดของโปรเจคเตอร์นี้ สามารถใช้งานได้ทั้งหมด)	กดปุ่ม [Menu] ค้างไว้มากกว่า 15 วินาที

Operation / การปฏิบัติงาน	Set / การตั้งค่า
แสดงรายการเมนูที่ใช้งานบ่อย	กดปุ่ม [User1], [User2] หรือ [User3] คุณสามารถกำหนดค่ารายการเมนูที่ต้องการในแต่ละปุ่ม User button สามารถกำหนดรายการต่อไปนี้ได้ Light Source mode, Multi-projection, Resolution, Image Processing, On-Screen Display, Display the QR code, Image Enhancement, Frame Interpolation, Screen Matching, Color Calibration เมื่อคุณกดปุ่มที่กำหนดไว้บนหน้าจอเมนู เมนูหรือข้อความจะไม่ปรากฏบนหน้าจอ และเมื่อกดที่ปุ่มเดิมอีกครั้ง การแสดงผลบนหน้าจอจะปรากฏขึ้น หากการแสดงผลหน้าจอเปิดใช้งานอยู่ คุณจะไม่สามารถเปิดใช้งานเมนูกำหนดค่าได้ (ยกเว้นการเปลี่ยนโหมดสีและแหล่งข้อมูลอินพุต)

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

การถอดและการติดตั้งชุดเลนส์โปรเจคเตอร์

วิธีการติดตั้ง



คำเตือน

- เมื่อต้องการติดตั้งเลนส์ ให้ถอดสายไฟออกจากแหล่งจ่ายไฟก่อน
- ห้ามติดตั้งเลนส์ขณะที่ส่วนของเลนส์แห้งหน้าขึ้น เพราะฝุ่นหรือสิ่งสกปรกอาจเข้าไปในโปรเจคเตอร์ได้
- ควรหลีกเลี่ยงการสัมผัสส่วนของเลนส์ด้วยมือหรือนิ้วมือ เพราะหากรอยนิ้วมือหรือคราบน้ำมันจากมือติดที่ผิวของเลนส์จะทำให้คุณภาพการฉายลดลง



โปรเจคเตอร์ที่รองรับเลนส์ตามหมายเลขรุ่นต่อไปนี้

ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLW06, ELPLM09, ELPLM10, ELPLM11, ELPLM15, ELPLL08, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

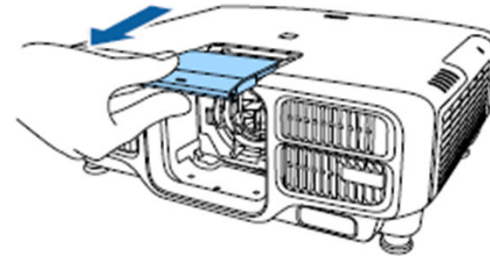
เมื่อใช้เลนส์ดังต่อไปนี้ ให้ตั้งค่าในเมนูกำหนดค่าให้ถูกต้องตามชนิดของเลนส์ที่ใช้เพื่อให้การปรับค่าการผิดเพี้ยนของภาพได้อย่างถูกต้อง

ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

-สำหรับข้อมูลการติดตั้ง ELPLX02 ให้ศึกษาข้อมูลผู้ใช้ที่มาพร้อมเครื่อง ELPLX02

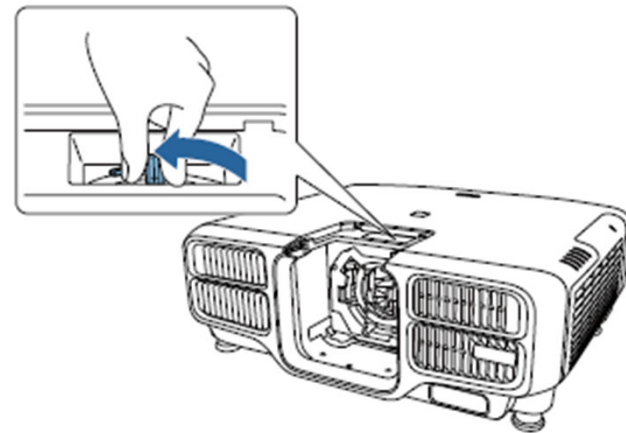
1

ดึงฝาครอบเลนส์ออกมาตรงๆ

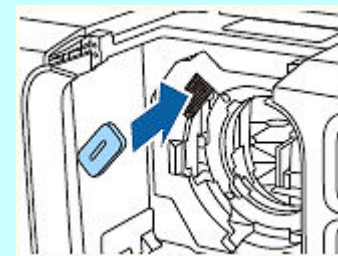


2

จับคันโยกล็อคและหมุนทวนเข็มนาฬิกา

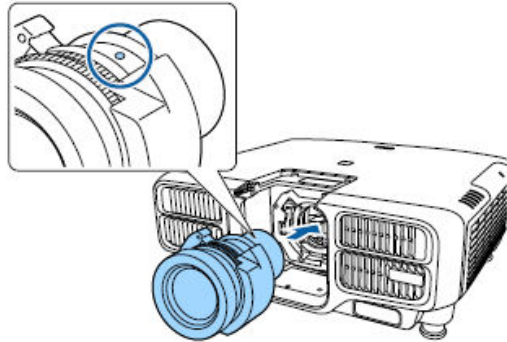


เมื่อใช้เลนส์ต่อไปนี้ ให้ติดตั้งฝาครอบช่องต่อเลนส์ที่ให้มา เพื่อป้องกันพอร์ต ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

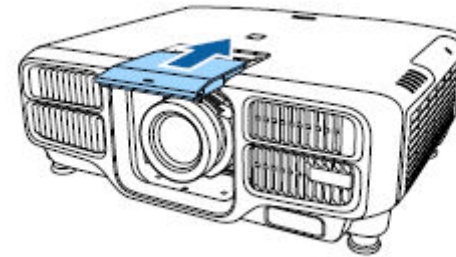


การติดตั้งโปรเจคเตอร์

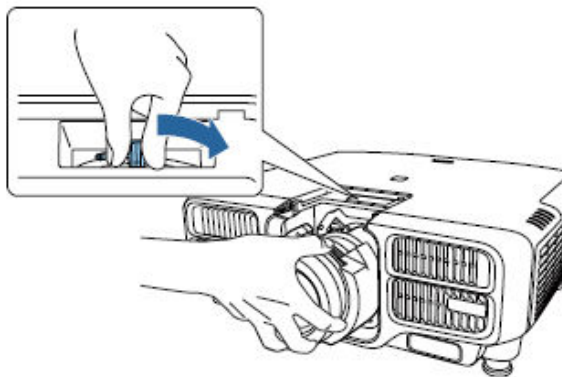
- 3** ใส่ชุดเลนส์ลงในช่องใส่เลนส์ให้ตรงกับจุดสีขาวที่เลนส์ด้านบน



- 5** ปิดฝาครอบเลนส์



- 4** ถือชุดเลนส์ให้แน่น ดันคานล็อก และหมุนตามเข็มนาฬิกาเพื่อล็อกชุดเลนส์
ตรวจสอบว่าไม่สามารถถอดเลนส์ออกได้



การติดตั้งโปรเจคเตอร์

วิธีการถอดเลนส์

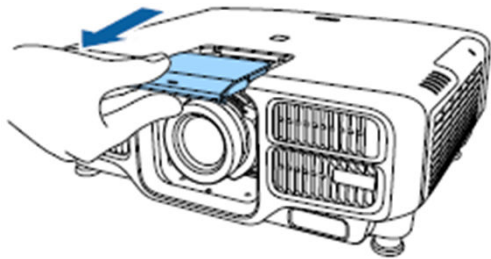
ข้อควรระวัง

เมื่อต้องการเปลี่ยนเลนส์ ให้ถอดสายไฟออกจากแหล่งจ่ายไฟก่อน ถ้าเลนส์เกิดการเลื้อนตัว ให้เลื่อนตำแหน่งของเลนส์ไปที่โฮมก่อนที่จะเปลี่ยน



โปรเจคเตอร์ใช้เลเซอร์เป็นแหล่งกำเนิดแสง ตามมาตรการด้านความปลอดภัย ควรปิดแหล่งกำเนิดแสงก่อนทำการถอดเลนส์ หลังการติดตั้งเลนส์ให้กดที่ปุ่ม [I] เพื่อเปิดการทำงาน

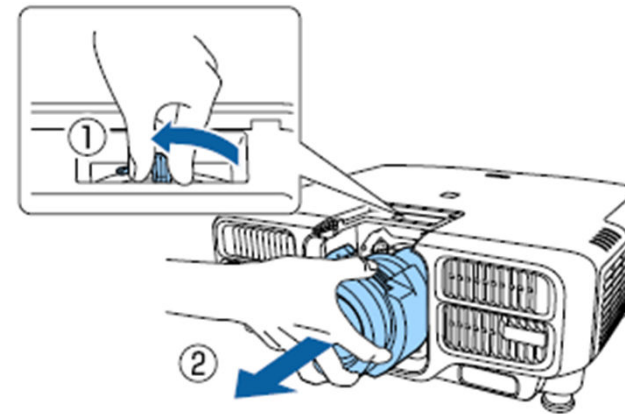
1 ดึงฝาครอบเปลี่ยนเลนส์ออกมาตรงๆ



2

ถือชุดเลนส์ให้แน่น, ถือคานล็อก และหมุนทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปลดล็อกชุดเลนส์

ดึงชุดเลนส์ออกมาทันทีที่ล็อกถูกปลดออก



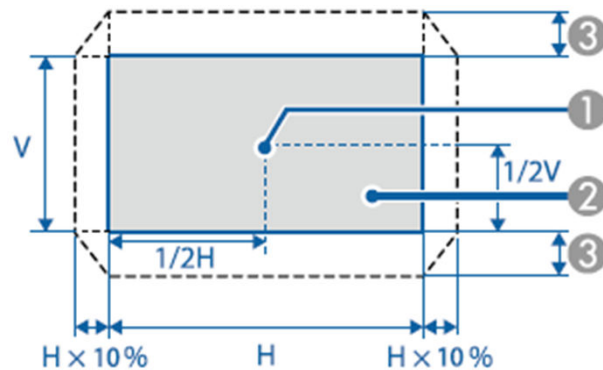
การติดตั้งโปรเจคเตอร์

การปรับตำแหน่งภาพที่ฉาย (Lens Shift)

เลนส์สามารถปรับเปลี่ยนตำแหน่งภาพที่ฉายได้ เช่น เมื่อไม่สามารถติดตั้งโปรเจคเตอร์ได้โดยตรงที่หน้าจอ

ช่วงที่อยู่ภายในภาพสามารถเคลื่อนย้ายได้ ดังภาพด้านล่าง ตำแหน่งของภาพที่ฉายไม่สามารถเคลื่อนย้ายไปที่ค่าสูงสุดทั้งแนวนอนและแนวตั้งได้

EB-L1755UEB-L1750U/EB-L1505UH/EB-L1500UH
เมื่อใช้ ELPLU03/ELPLW05



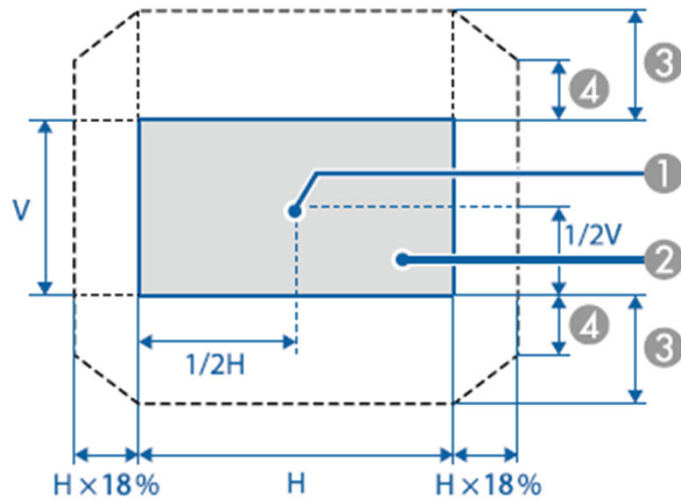
- ❶ ศูนย์กลางของเลนส์
 - ❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
 - ❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 24\%$
- *เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด, ภาพจะไม่สามารถเลื่อนไปในแนวตั้งได้

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

เมื่อใช้

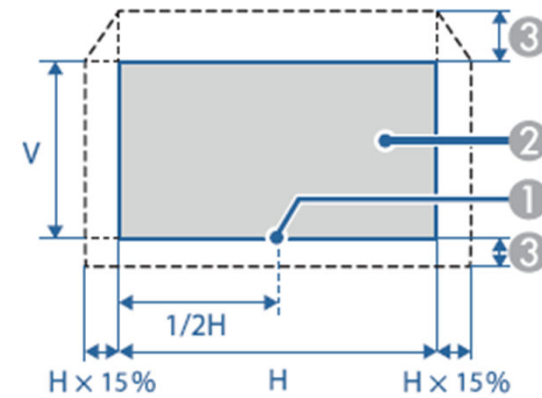
ELPLU04/ELPLW06/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL0

8



- ❶ ศูนย์กลางของเลนส์
- ❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮมหรือตำแหน่งเริ่มต้น
- ❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 60\%$
- ❹ เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด : $V \times 31\%$

เมื่อใช้ ELPLX02



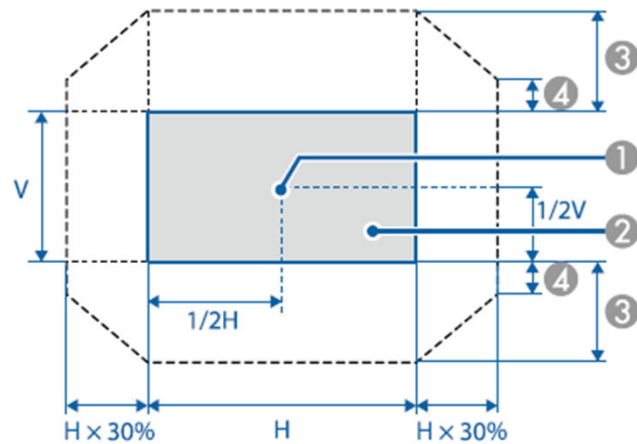
- ❶ ศูนย์กลางของเลนส์
 - ❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮมหรือตำแหน่งเริ่มต้น
 - ❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 20\%$ (บน). $V \times 5\%$ (ล่าง)*
- *เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด, ภาพจะไม่สามารถเลื่อนไปในแนวตั้งได้

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

EB-L1405U

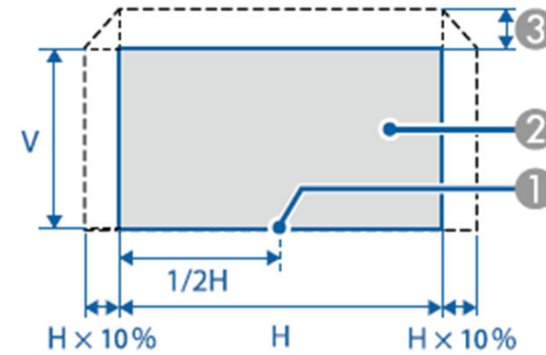
เมื่อใช้

ELPLU03/ELPLU04/ELPLW05/ELPLW06/ELPLM08/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLL08



- ① ศูนย์กลางของเลนส์
 - ② ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
 - ③ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 67\%$
 - ④ เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด : $V \times 19\%$
- *เมื่อทำการจับคู่หน้าจอหรือปรับเทียบสี : $V \times 44\%$ (ELPLU03) , $V \times 51\%$ (ELPLM09)
- *เมื่อทำการจับคู่หน้าจอหรือปรับเทียบสี : $V \times 64\%$ (ELPLU03)

เมื่อใช้ ELPLX01

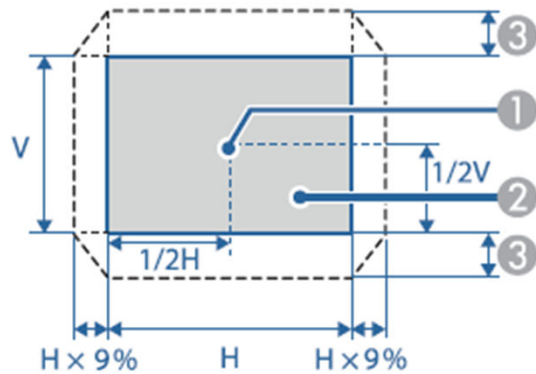


- ① ศูนย์กลางของเลนส์
 - ② ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
 - ③ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 17\%$
- *เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด, ภาพจะไม่สามารถเลื่อนไปในแนวดิ่งได้

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

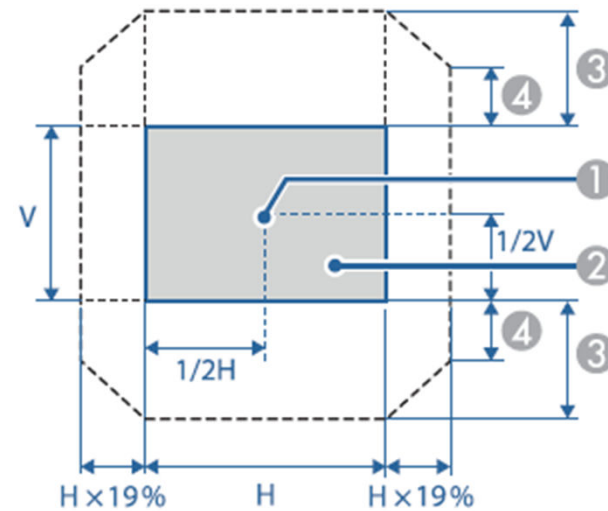
EB-L 17155/EB-L 1710S/EB-L 15155/EB-L 15010S

เมื่อใช้ ELPLU03/ELPLW05



- ❶ ศูนย์กลางของเลนส์
- ❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
- ❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 16\%$
*เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด, ภาพจะไม่สามารถเลื่อนไปในแนวตั้งได้

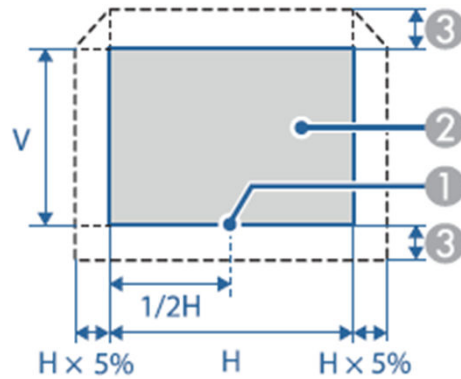
เมื่อใช้ ELPLU04/ELPLW06/ELPLM09/ELPLM10/ELPLM11/ELPLM15/ELPLL08



- ❶ ศูนย์กลางของเลนส์
- ❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
- ❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 55\%$
- ❹ เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด : $V \times 32\%$
*เมื่อทำการจับคู่หน้าจอหรือปรับเทียบสี : $V \times 45\%$ (ELPLU04)

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

เมื่อใช้ ELPLX02



❶ ศูนย์กลางของเลนส์

❷ ภาพที่ฉายเมื่อตำแหน่งของเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น

❸ ช่วงการเคลื่อนไหวสูงสุด : $V \times 5\%$

*เมื่อทิศทางในแนวนอนมีค่าสูงสุด, ภาพจะไม่สามารถเลื่อนไปในแนวตั้งได้

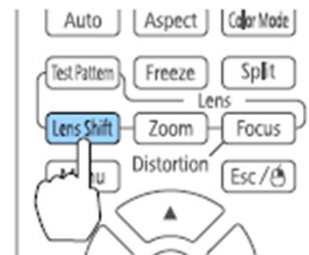


- เมื่อปรับความสูงของภาพด้วยการเลื่อนเลนส์ในแนวตั้ง ให้ปรับภาพโดยขยับภาพจากด้านล่างขึ้นบน หากปรับจากด้านบนลงล่าง ตำแหน่งของภาพอาจเลื่อนลงเล็กน้อยหลังการปรับ
- แนะนำให้ปรับโฟกัส, ซูม และการเลื่อนเลนส์อย่างน้อย 20 นาที หลังจากที่คุณเริ่มการทำงานของเครื่องโปรเจคเตอร์ และหลังจากฉายวิดีโอ แนะนำให้รอประมาณ 20 นาที เพื่อปรับตั้งค่าโฟกัส, ซูม หรือการเลื่อนเลนส์
- ภาพจะชัดเจนที่สุดเมื่อตำแหน่งเลนส์เคลื่อนไปที่ตำแหน่งเริ่มต้น
- หากคุณกดปุ่ม [Len Shift] ค้างไว้บนรีโมทควบคุม หรือ [Lens] บนแผงควบคุม อย่างน้อย 3 วินาที ตำแหน่งเลนส์จะเคลื่อนไปที่ตำแหน่งโฮม หรือตำแหน่งเริ่มต้น
- หากคุณตั้งค่า A/V Output ไปที่ Always On คุณสามารถเลื่อนตำแหน่งเลนส์ไปที่โฮมได้ แม้ว่าโปรเจคเตอร์ของคุณจะอยู่ในโหมดเตรียมพร้อม
- ELPLR04 ไม่สามารถใช้ได้กับการเลื่อนเลนส์

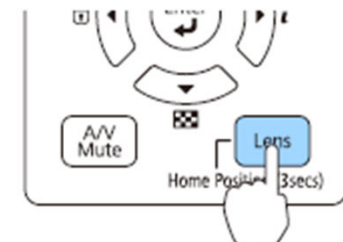


- 1 กดปุ่ม [Lens Shift] บนรีโมทควบคุม หรือปุ่ม [Lens] ที่แผงควบคุมบนหน้าจอ
กดปุ่ม [Lens] บนแผงควบคุมค้างไว้ จนกระทั่งหน้าจอการตั้งค่าการเลื่อนเลนส์ปรากฏขึ้น

การใช้รีโมทควบคุม



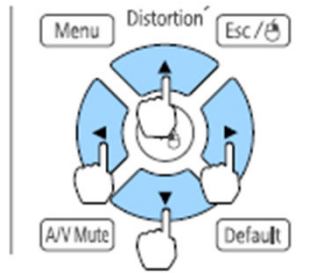
การใช้แผงควบคุม (control panel)



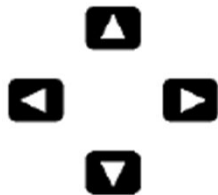
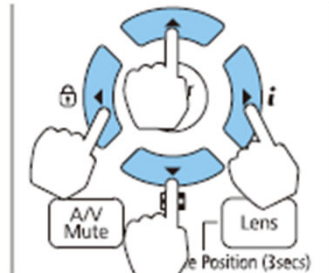
การติดตั้งโปรเจคเตอร์

- 2 กดปุ่ม [▲][▼][◀][▶] เพื่อปรับตำแหน่งของภาพที่ฉายจากโปรเจคเตอร์

การใช้รีโมทควบคุม



การใช้แผงควบคุม (control panel)



หน้าจอแสดงผลอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับเลนส์ของคุณ

- 3 กดปุ่ม [ESC] เพื่อสิ้นสุดการปรับแต่ง

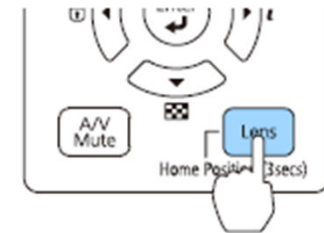
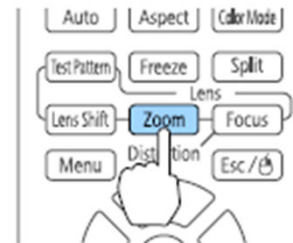
การปรับขนาดภาพ



ฟังก์ชันนี้ไม่สามารถใช้ได้กับรุ่น ELPLX02 และ ELPLR04

- 1 กดปุ่ม [Zoom] บนรีโมทควบคุมหรือปุ่ม [Lens] บนแผงควบคุมหน้าจอ (control panel)
กดปุ่ม [Lens] บนแผงควบคุมค้างไว้ จนกระทั่งหน้าจอการปรับการซูมปรากฏขึ้น

การใช้รีโมทควบคุม การใช้แผงควบคุม (control panel)

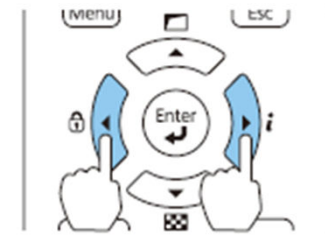
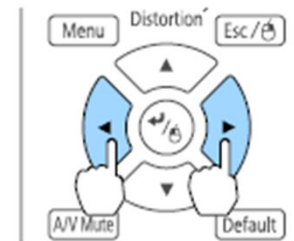


- 2 กดปุ่ม [◀][▶] เพื่อปรับ

การใช้รีโมทควบคุม

การใช้แผงควบคุม

(control panel)



หน้าจอแสดงผลอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับเลนส์ของคุณ

- 3 กดปุ่ม [ESC] เพื่อสิ้นสุดการปรับ

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

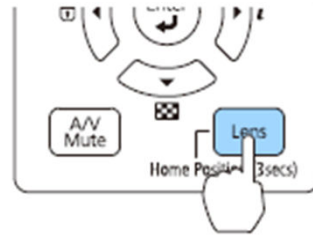
การแก้ไขโฟกัส

- กดปุ่ม [Focus] หรือ [Lens] บนแผงควบคุม
กดปุ่ม [Lens] บนแผงควบคุมค้างไว้ จนกระทั่งหน้าจอปรับโฟกัสปรากฏขึ้น

การใช้รีโมทควบคุม

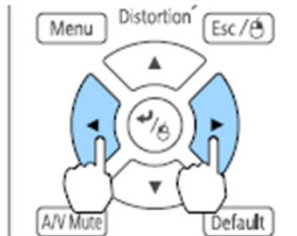


การใช้แผงควบคุม(control panel)

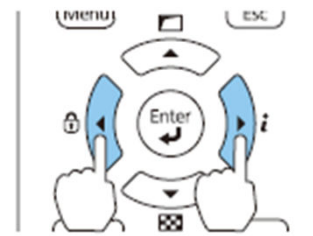


- กดปุ่ม [◀] [▶] เพื่อปรับ

การใช้รีโมทควบคุม



การใช้แผงควบคุม



หน้าจอแสดงผลอาจแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับเลนส์ของคุณ



เมื่อใช้เลนส์ดังต่อไปนี้ จะมีข้อความแจ้งเตือนให้คุณปรับค่าความผิดเพี้ยน (image warping) หลังจากการปรับโฟกัสและการปรับภาพผิดเพี้ยน
ELPLX02, ELPLU03, ELPLU04, ELPLW05, ELPLU02

3

กดปุ่ม [ESC] เพื่อสิ้นสุดการปรับ

การปรับตั้งค่าการผิดเพี้ยน (Image Warping)

เมื่อใช้เลนส์ซูมขนาดสั้นและโฟกัสที่กึ่งกลางของหน้าจอ ภาพอาจผิดเพี้ยนหรือไม่อยู่ในโฟกัส ทำตามขั้นตอนด้านล่างเพื่อแก้ไขการแปรปรวนหรือความผิดเพี้ยนดังกล่าว

1

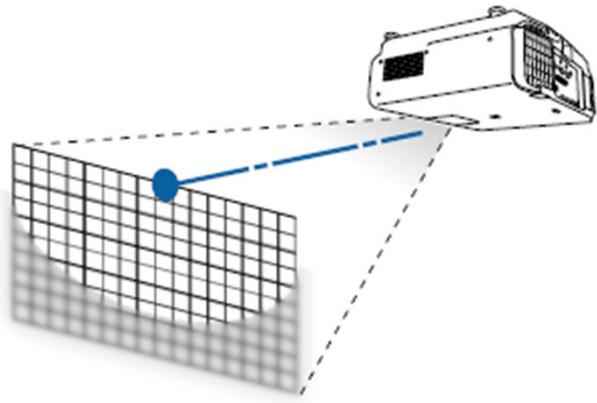
กดปุ่ม [Focus] หรือ [Lens] บนแผงควบคุม

กดปุ่ม [Lens] บนแผงควบคุมค้างไว้ จนกระทั่งหน้าจอการปรับตั้งค่าปรากฏขึ้น

กดปุ่ม [◀] [▶] เพื่อปรับโฟกัสหรือความคมชัดของภาพรอบๆ ศูนย์กลางของเลนส์

2

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

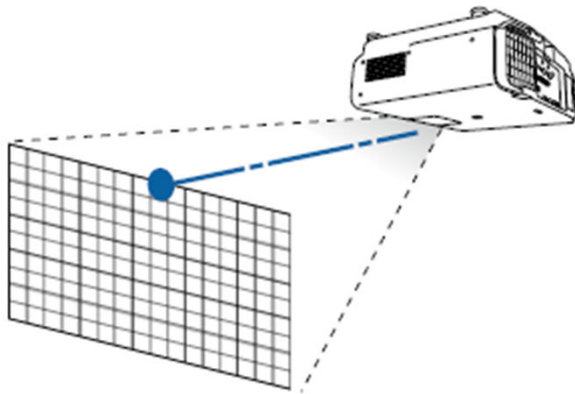


3

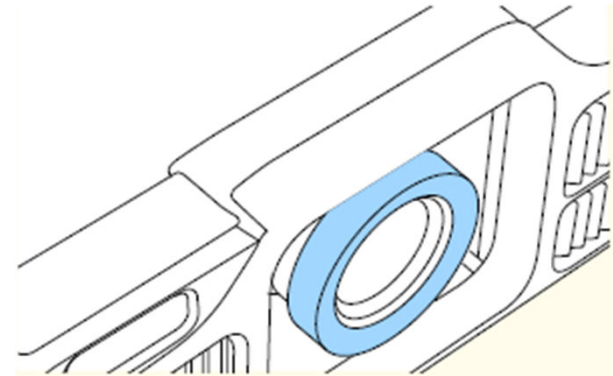
กดปุ่ม [Focus] บนรีโมทคอนโทรล หรือปุ่ม [Lens] ที่แผงควบคุมบนหน้าจอ (control panel) อีกครั้ง
กดปุ่ม [Lens] ที่แผงควบคุมบนหน้าจอ (control panel) ค้างไว้ จนกระทั่งหน้าจอแสดงการปรับค่า
การบิดเบี้ยวปรากฏขึ้น

กดปุ่ม [◀] [▶] เพื่อปรับความคมชัดพื้นที่โดยรอบ

4



เมื่อใช้ ELPLU02 จะมีข้อความแจ้งเตือนให้คุณปรับความบิดเบี้ยวของภาพด้วยตนเองจะ
ปรากฏขึ้น หมุนวงแหวนทวนเข็มนาฬิกาเพื่อปรับภาพ และปรับโฟกัส หรือความคมชัด
หลังจากปรับโฟกัสแล้ว ให้หมุนวงแหวนเพื่อปรับการบิดเบี้ยว (Distortion ring) ด้วยตนเอง
เพื่อแก้ไขภาพ



การติดตั้งโปรเจคเตอร์

การลงทะเบียนและการโหลดค่าการปรับเลนส์

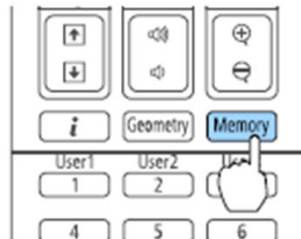
คุณสามารถลงทะเบียนตำแหน่งเลนส์ที่มีการเปลี่ยนเลนส์ได้, การซูม, การโฟกัส และการบิดเบี้ยวของภาพจะถูกปรับและเก็บในหน่วยความจำ และสามารถโหลดข้อมูลดังกล่าวได้ เมื่อจำเป็น คุณสามารถปรับและบันทึกค่าดังกล่าวได้ถึง 10 ค่า



- คุณสมบัตินี้ไม่สามารถใช้ได้กับเลนส์ดังต่อไปนี้ ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, LLPLM07, ELPLL07
- หากคุณไม่ได้ปรับค่าเลนส์ จะมีข้อความแจ้งเตือนเมื่อคุณต้องการบันทึกในหน่วยความจำ ให้เลือก YES เพื่อปรับค่าเลนส์
- ตำแหน่งเลนส์เมื่อบันทึกในหน่วยความจำ อาจไม่ตรงกับตำแหน่งเลนส์ในขณะทำการบันทึก
- หากมีความคลาดเคลื่อนระหว่างตำแหน่งเลนส์ในช่วงที่โหลดข้อมูลจากหน่วยความจำกับช่วงที่ทำการบันทึก ให้ปรับค่าเลนส์

1

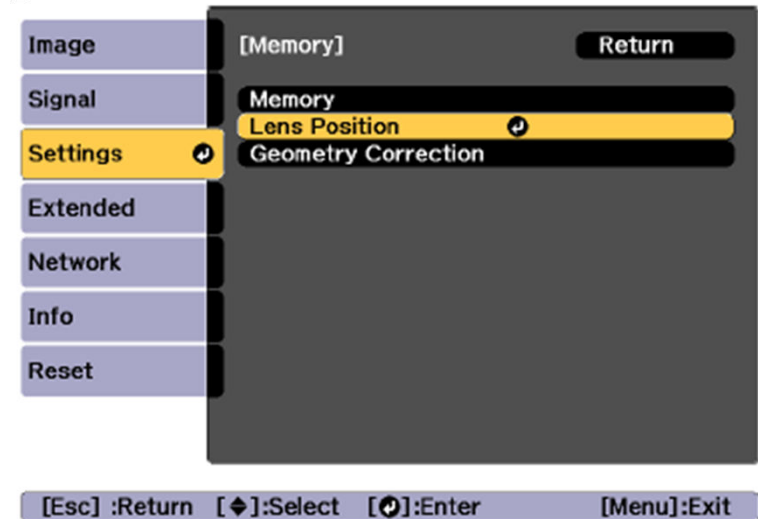
กดปุ่ม [Memory] ในขณะฉายภาพ



นอกจากนี้คุณยังสามารถใช้งานได้จากเมนูกำหนดค่า (Configuration menu)

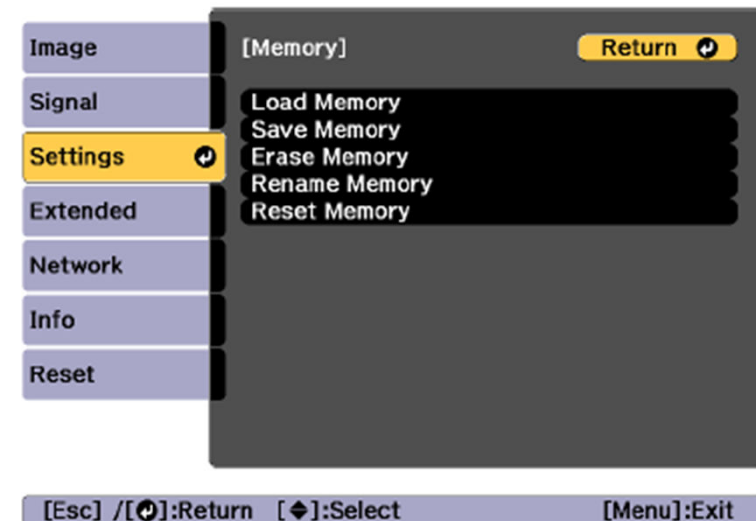
2

เลือก Lens Position และกดปุ่ม [↵]



3

เลือกฟังก์ชันที่คุณต้องการในการใช้งาน และกดปุ่ม [↵]



การติดตั้งโปรเจคเตอร์

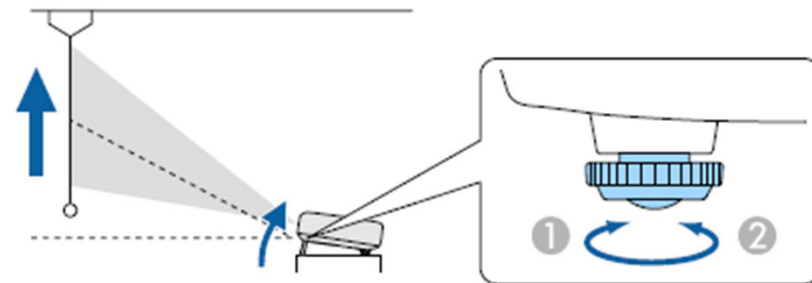
Function / หน้าที่การใช้งาน	Explanation / คำอธิบาย
การโหลดข้อมูลในหน่วยความจำ (Load Memory)	โหลดข้อมูลในหน่วยความจำที่บันทึกไว้ เมื่อคุณเลือกชื่อหน่วยความจำแล้วกดปุ่ม [←] เลนส์จะทำการปรับโดยอัตโนมัติ ตามข้อมูลที่เคยตั้งค่าและบันทึกไว้
การบันทึกข้อมูลในหน่วยความจำ (Save Memory)	ลงทะเบียนเพื่อบันทึกข้อมูลปัจจุบันในหน่วยความจำ เมื่อคุณเลือกชื่อหน่วยความจำและกดปุ่ม [←] เพื่อทำการบันทึกค่าที่ตั้งไว้
การลบข้อมูลในหน่วยความจำ (Erase Memory)	ลบข้อมูลที่ลงทะเบียนไว้ในหน่วยความจำ เมื่อคุณเลือกชื่อหน่วยความจำ และกดปุ่ม [←] จะมีข้อความแจ้งเตือนปรากฏขึ้น ให้เลือก YES และกด [←] เพื่อทำการลบข้อมูลดังกล่าวออกจากหน่วยความจำ
การเปลี่ยนชื่อข้อมูลในหน่วยความจำ (Rename Memory)	เปลี่ยนชื่อในหน่วยความจำ ให้เลือกชื่อของหน่วยความจำและกดปุ่ม [←] ป้อนชื่อหน่วยความจำด้วยคีย์บอร์ด เสร็จแล้วให้เลื่อนเคอร์เซอร์ไปที่ Finish และกดปุ่ม [←]
ล้างหน่วยความจำ (Reset Memory)	ลบชื่อและการตั้งค่าทั้งหมดที่บันทึกไว้ในหน่วยความจำออก



หากเครื่องหมายด้านซ้ายของหน่วยความจำแสดงสีน้ำเงิน หมายถึงหน่วยความจำได้ทำการบันทึกแล้ว และเมื่อคุณลงทะเบียน เพื่อบันทึกข้อมูลในหน่วยความจำ จะมีข้อความแจ้งเตือนปรากฏขึ้น เพื่อให้คุณยืนยันว่าคุณต้องการจะทำการบันทึกทับลงบนข้อมูลเดิมหรือไม่ ถ้าเลือก YES ข้อมูลก่อนหน้าจะถูกลบและข้อมูลใหม่จะถูกบันทึกเข้าไปแทน

การปรับความสูงของภาพที่ฉาย (การติดตั้งแบบปกติ)

ขยายหรือหดทางด้านหน้าเพื่อทำการปรับเปลี่ยน คุณสามารถปรับตำแหน่งของภาพโดยการเอียงโปรเจคเตอร์ได้ถึง 10 องศา



- ① ทิศทางการหมุนเพื่อขยายทางด้านหน้า
- ② ทิศทางการหมุนเพื่อหดทางด้านหน้า

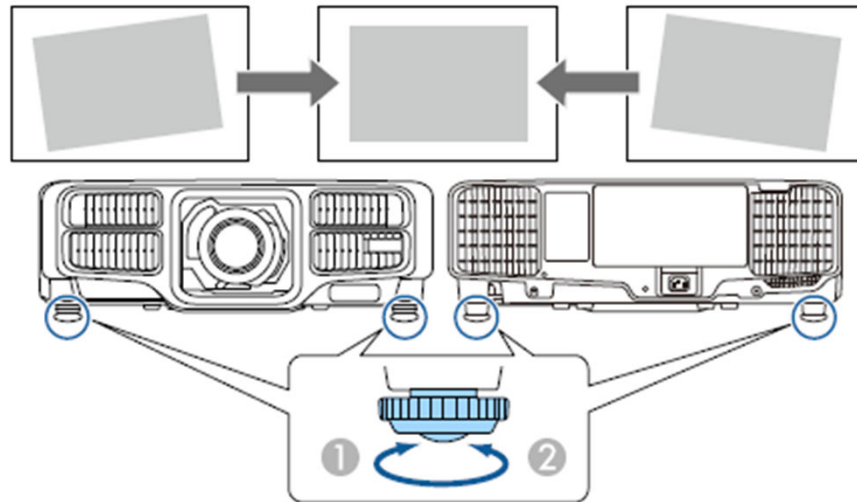


ยิ่งมุมเอียงมากเท่าไร ก็ยิ่งต้องโฟกัสมากขึ้นเท่านั้น ติดตั้งโปรเจคเตอร์เพื่อให้ต้องเอียงเพียงมุมเดียว

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

การปรับความเอียงในแนวระนาบ (การติดตั้งแบบปกติ)

ขยายหรือหดทางด้านหน้าและทางด้านหลัง เพื่อปรับความเอียงในแนวระนาบ

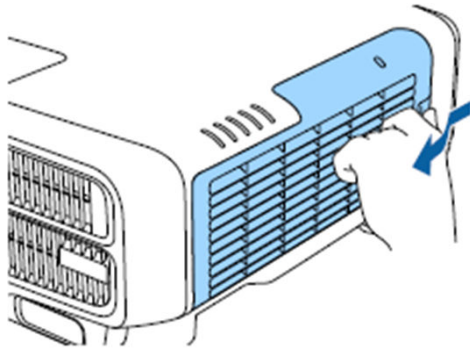


- ❶ ขยายทางด้านหน้าและทางด้านหลัง
- ❷ หดทางด้านหน้าและทางด้านหลัง

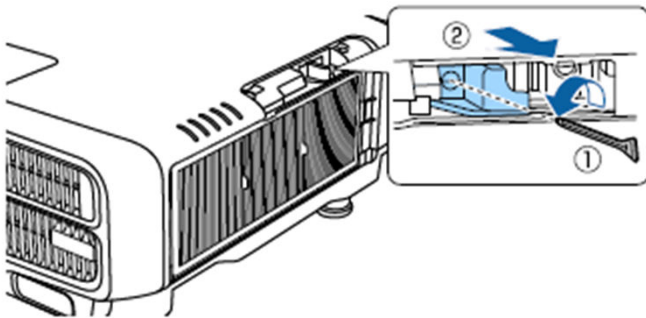
การเชื่อมต่ออุปกรณ์

การติดตั้ง Wireless LAN Unit

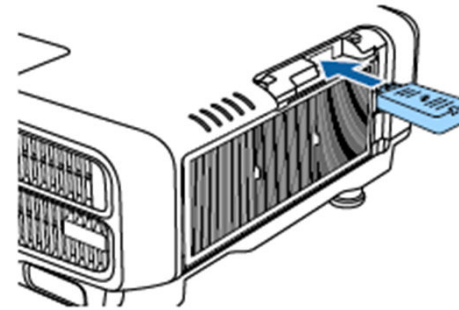
- 1** ถอดฝาครอบตัวกรองอากาศออก
จับแถบครอบตัวกรองอากาศที่อยู่ระหว่างนิ้วมือและดึงขึ้น ถอดฝาครอบออกขณะกดที่แถบ



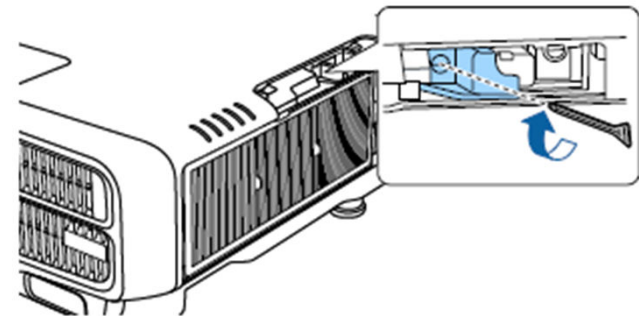
- 2** ถอดตัวสตัปเปอร์ออกสำหรับการติดตั้ง Wireless LAN



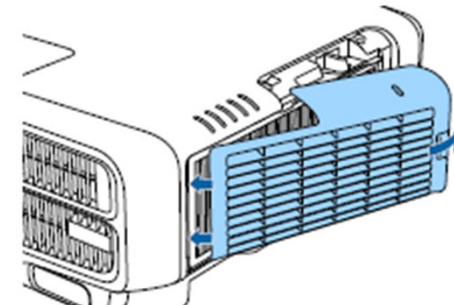
- 3** ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN



- 4** ยึดตัวสตัปเปอร์ด้วยสกรู



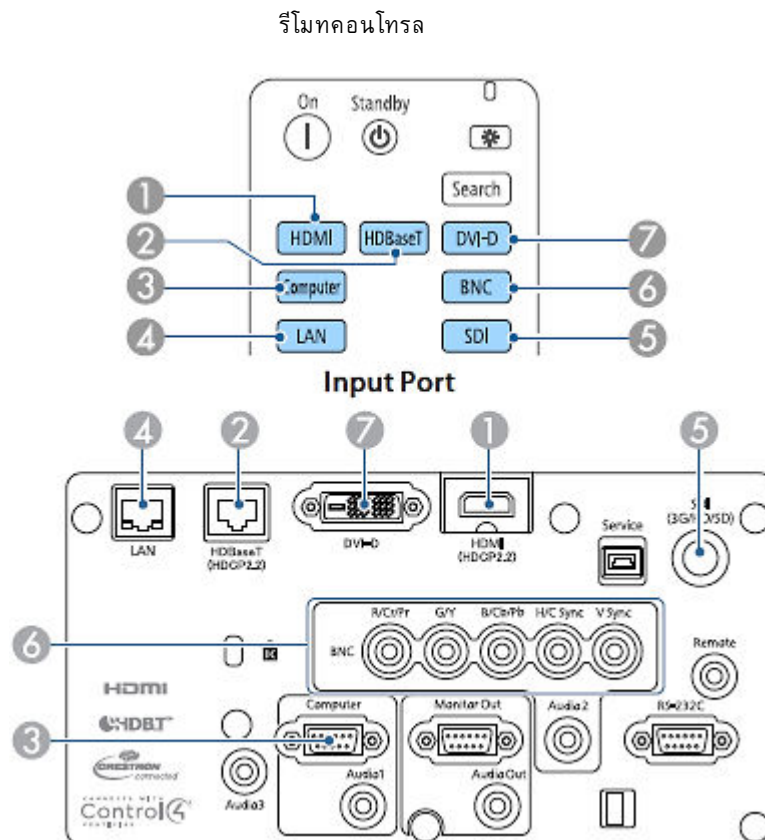
- 5** ติดฝาครอบตัวกรองอากาศเข้าที่เดิม



การฉายภาพ


สลับไปภาพที่ต้องการด้วยรีโมทคอนโทรล

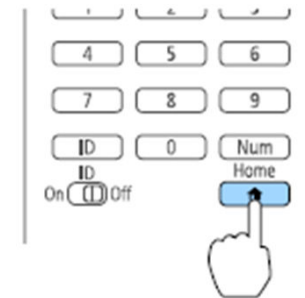
- กดปุ่มแหล่งข้อมูลอินพุตที่คุณต้องการทำการฉายบนเครื่องโปรเจคเตอร์
พอร์ตอินพุตและปุ่มต่างๆ ดังภาพด้านล่าง




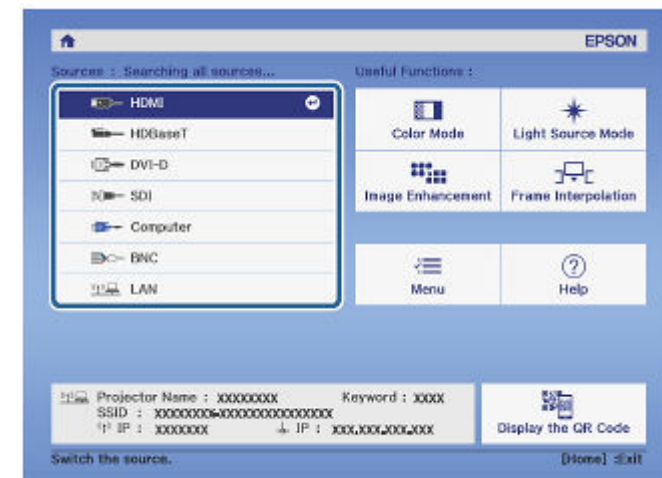
- เปลี่ยนภาพจากคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อผ่านเครือข่าย

- สำหรับ EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L505UH/EB-L1500UH / EB-L1405U เท่านั้น

- กดปุ่ม []
รีโมทควบคุม



เลือกแหล่งข้อมูลที่ต้องการฉาย และกดปุ่ม []



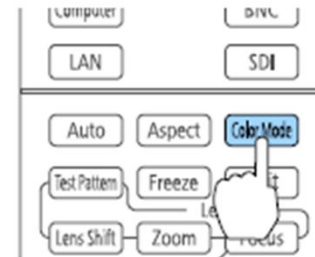
การเลือกคุณภาพการฉาย (Color Mode)

ให้คุณภาพของภาพที่ดีที่สุดได้ง่ายๆ โดยเลือกการตั้งค่าให้เหมาะกับสภาพแวดล้อม โดยรอบขณะฉายภาพ ความสว่างของภาพจะขึ้นอยู่กับโหมดที่คุณเลือก

Mode (โหมด)	Application (การใช้ประโยชน์)
เคลื่อนไหว (Dynamic)	โหมดนี้จะสว่างที่สุด เหมาะกับห้องที่มีความสว่าง
งานนำเสนอ (Presentation)	ให้ภาพที่เสมือนจริง มีชีวิตชีวา เหมาะกับการนำเสนอ รายการโทรทัศน์ในห้องที่มีความสว่าง
ธรรมชาติ (Natural)	ให้สีที่คมชัดมากยิ่งขึ้น เหมาะสำหรับการฉายภาพนิ่ง เช่น ภาพถ่าย
โรงภาพยนตร์ (Cinema)	ให้ภาพอยู่ในโทนสีแบบธรรมชาติ เหมาะสำหรับการฉายภาพในห้องมืด
BT.709	สร้างภาพในรูปแบบ ITU-R BT.709 ซึ่งเหมาะสำหรับดูทีวีดิจิตอล หรือ แผ่น Blu-ray
DICOM SIM	ฟังก์ชันนี้เหมาะสำหรับภาพที่มีเงาชัดเจน เช่น การฉายภาพแบบ X-Ray และภาพทางการแพทย์อื่นๆ โปรเจคเตอร์นี้ไม่ใช่อุปกรณ์ทางการแพทย์ และไม่สามารถใช้เพื่อการวินิจฉัยโรคได้
การฉายภาพหลายภาพ (Multi-Projection)	ลดค่าโทนสีให้อยู่ในระดับต่ำสุด ซึ่งต่างจากการฉายภาพอื่นๆ เหมาะสำหรับการฉายภาพหลายๆ ภาพ

ทุกครั้งที่คุณกดปุ่ม [Color Mode] หน้าจอจะแสดงโหมดสี และคุณสามารถเปลี่ยนโหมดสีได้ตามต้องการ

รีโมทคอนโทรล



คุณสามารถตั้งค่าในโหมดสีจากเมนูกำหนดค่า (Configuration menu)

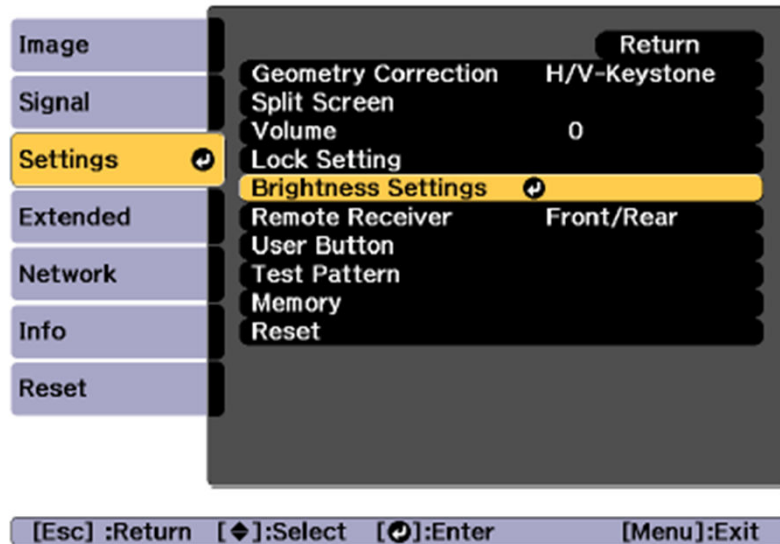
การตั้งค่าความสว่าง

การตั้งค่าความสว่างสำหรับแหล่งกำเนิดแสง

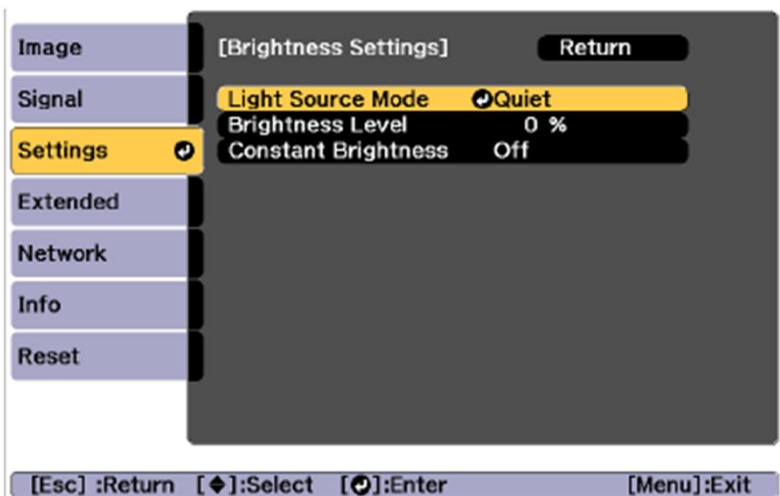
1

กดปุ่ม [Menu] ขณะฉายภาพ

2 เลือก Brightness Setting จาก Setting



3 เลือก Light Source Mode และกดปุ่ม [Left Arrow]



4 เลือกรายการที่คุณต้องการตั้งค่า และกดปุ่ม [Left Arrow]

Normal (ธรรมดา): เลือกรายการนี้ หากคุณไม่ต้องการเพิ่มความสว่าง ทำให้ใช้งานได้ตามระยะเวลาประมาณ 20,000 ชั่วโมง

Quiet (เงียบ) : เลือกรายการนี้ หากคุณไม่ต้องการเสียงรบกวนจากพัดลมในเครื่อง ซึ่งระบบจะให้ความสว่างอยู่ที่ 70% ทำให้ใช้งานได้ตามระยะเวลาประมาณ 20,000 ชั่วโมง

Extended (ส่วนขยาย): เลือกรายการนี้ เมื่อต้องการยืดประสิทธิภาพการทำงานของแหล่งกำเนิดแสง ระบบจะให้ความสว่างอยู่ที่ 70% ทำให้ใช้งานได้ตามระยะเวลาประมาณ 30,000 ชั่วโมง

Custom (กำหนดเอง) : เลือกรายการนี้ เพื่อกำหนดค่าระดับความสว่างด้วยตัวคุณเอง เมื่อคุณเลือก Custom ระบบจะทำงานด้วยความสว่างคงที่



เมื่อเลนส์ดังต่อไปนี้ถูกติดตั้งเข้ากับเครื่องรุ่น EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S ค่าความสว่างจะถูกจำกัด และคุณไม่สามารถเลือกแบบ Normal ได้
ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

5 เมื่อ Light Source Mode ถูกตั้งไว้ที่ Custom ให้เลือก Brightness Level และกดปุ่ม [Left Arrow] [Right Arrow] เพื่อปรับความสว่าง



เมื่อเล่นสไลด์ต่อไปนี้จะถูกติดตั้งเข้ากับเครื่องรุ่น EB-L1755U/EB-L1750U/EB-L1715S/EB-L1710S

ค่าความสว่างสูงสุดใน Brightness Level จะถูกจำกัด

ELPLU03, ELPLW05, ELPLM09, ELPLS04, ELPLU02, ELPLR04, ELPLW04, ELPLM06, ELPLM07, ELPLL07

6

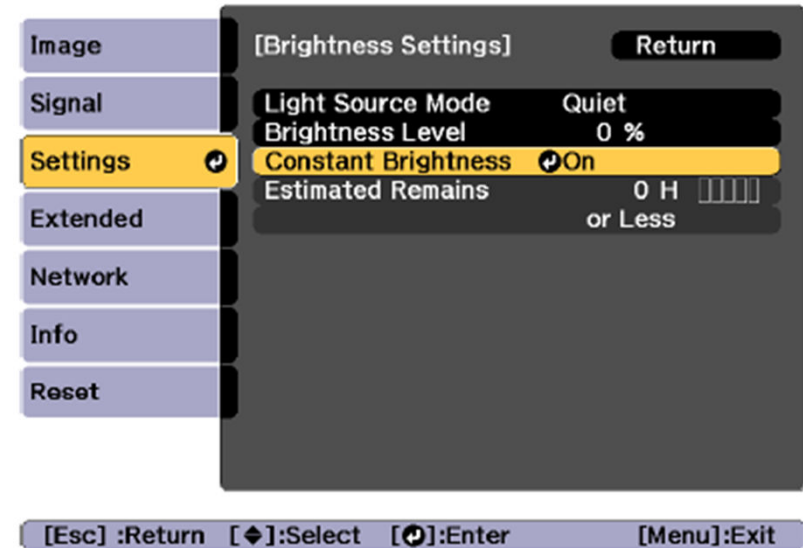
เพื่อรักษาค่าความสว่างไว้ให้เลือก Constant Brightness และตั้งค่าเป็น On



- เมื่อตั้งค่าความสว่างครั้งที่เปิดใช้งาน คุณจะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงค่าที่ตั้งไว้ในแหล่งกำเนิดแสงและระดับความสว่างได้ เมื่อคุณต้องการเปลี่ยนการตั้งค่าดังกล่าว ให้เข้าไปปิดที่โหมด Constant Brightness เลือกเป็น Off
- เมื่อค่าความสว่างครั้งที่ถูกปิด ระดับความสว่างจะเปลี่ยนแปลงไป ขึ้นอยู่กับสถานะของแหล่งกำเนิดแสงขณะนั้น
- อาจมีข้อผิดพลาดเกิดขึ้นในระดับความสว่างเล็กน้อย
- เมื่อโปรเจคเตอร์ถูกใช้งานอย่างต่อเนื่องมากกว่า 24 ชั่วโมง หรือถูกปิดเครื่องโดยตรง ให้ตั้งค่าที่ Light Source Calibration โดยเข้าไปในตารางของฟังก์ชัน หากไม่ได้ทำการตั้งค่านี้ไว้ ค่าความสว่างคงที่อาจไม่สามารถใช้งานได้

คู่มือประเมินค่าคงที่

เมื่อค่าคงที่ความสว่างถูกเปิดใช้งาน การประเมินค่าคงที่จะเป็นตัวชี้ เวลาคงที่ที่ความสว่างสามารถคงอยู่ได้



Display level ระดับหน้าจอแสดงผล	Estimate Remains ค่าโดยประมาณที่เหลืออยู่
	10,000 ชั่วโมงหรือมากกว่า
	8,000 ถึง 9,999 ชั่วโมง
	6,000 ถึง 7,999 ชั่วโมง
	4,000 ถึง 5,999 ชั่วโมง
	2,000 ถึง 3,999 ชั่วโมง
	0 ถึง 1,999 ชั่วโมง



เวลาที่แสดงเป็นเพียงแต่ตัวอย่าง 30,000 ชั่วโมงหรืออาจมากกว่านั้น แสดงในหน่วยของ 10,000; 2,000 ถึง 29,999 ชั่วโมง เป็นการแสดงต่อหน่วยเวลา 1,000 และสูงถึง 1,999 ชั่วโมง เป็นหน่วยของ 100

ความสัมพันธ์ระหว่างระดับความสว่างกับช่วงเวลาการใช้งาน
ข้อมูลดังต่อไปนี้แสดงถึงความสัมพันธ์ระหว่างระดับความสว่างและเวลาการใช้งาน
ตั้งค่าตามเวลาที่คุณต้องการใช้งานและความสว่างในการฉายภาพได้
เมื่อตั้งค่าความสว่างคงที่เป็น Off

① : Brightness level (ระดับความสว่าง)

② : ระยะเวลาโดยประมาณของแหล่งกำเนิดแสงจะลดลงครึ่งหนึ่ง

①	②	Illustration (ภาพประกอบ)
100%	20,000 ชั่วโมง	
90%	21,000 ชั่วโมง	
80%	24,000 ชั่วโมง	
70%	30,000 ชั่วโมง	
60%	37,000 ชั่วโมง	
50%	47,000 ชั่วโมง	

①	②	Illustration (ภาพประกอบ)
40%	61,000 ชั่วโมง	
30%	71,000 ชั่วโมง	

เมื่อตั้งค่าความสว่างคงที่เป็น On

① : Brightness level (ระดับความสว่าง)

② : ระยะเวลาโดยประมาณสามารถรักษาค่าความสว่างคงที่ของแหล่งกำเนิดแสงได้

①	②	Illustration (ภาพประกอบ)
90%	6,000 ชั่วโมง	
80%	10,000 ชั่วโมง	
70%	19,000 ชั่วโมง	
60%	29,000 ชั่วโมง	
50%	41,000 ชั่วโมง	
40%	56,000 ชั่วโมง	
30%	78,000 ชั่วโมง	



- เป็นเพียงข้อมูลตัวอย่างเท่านั้น อาจมีการเปลี่ยนแปลงขึ้นอยู่กับการใช้งานและสภาพแวดล้อมโดยรอบ
- ช่วงเวลามาตรฐาน เป็นชั่วโมงการใช้งานโปรเจคเตอร์อย่างต่อเนื่อง โดยไม่ต้องเปลี่ยนการตั้งค่าความสว่าง หรือค่าความสว่างคงที่ของแสง แต่ไม่รับประกัน
- เมื่อใช้งานเกินกว่า 20,000 ชั่วโมง คุณอาจจำเป็นต้องทำการเปลี่ยนชิ้นส่วนของโปรเจคเตอร์
- เมื่อตั้งค่าความสว่างคงที่เป็น On และระยะเวลาโดยประมาณเกินกว่าค่าที่กำหนดไว้ คุณอาจไม่สามารถตั้งค่าระดับความสว่างให้สูงขึ้นได้

การตั้งค่าของแสงในการฉายภาพ

ทันทีที่ปรับค่าความสว่าง ความลึกและความสดของสีจะถูกปรับโดยอัตโนมัติเมื่อตั้งค่าความสว่างของภาพ



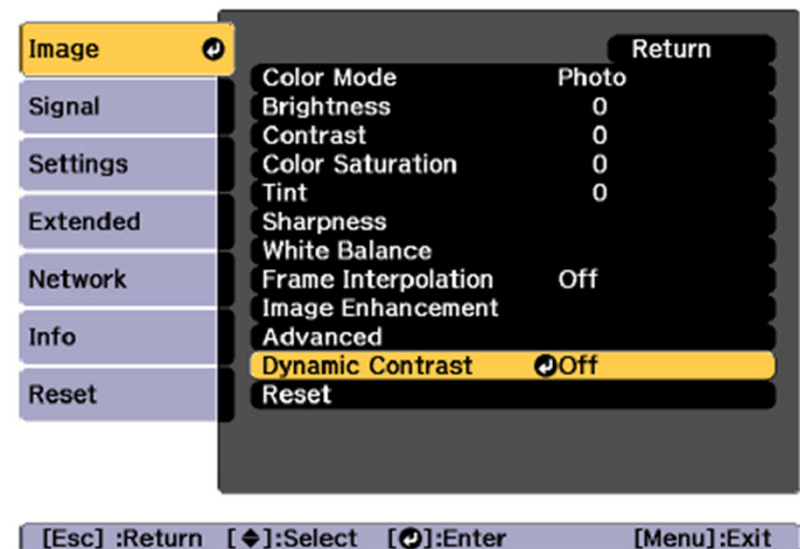
ความคมชัดแบบ Dynamic สามารถใช้ได้กับโหมดสีแบบ Dynamic หรือ Cinema เท่านั้น

1

กดปุ่ม [Menu] ขณะฉายภาพ

2

เลือก Dynamic Contrast จาก Image และกดปุ่ม [←]



3

เลือก Normal หรือ High Speed และกดปุ่ม [←]
การตั้งค่าจะถูกจัดเก็บไว้สำหรับแต่ละโหมดสี

4

กดปุ่ม [Menu] เพื่อสิ้นสุดการตั้งค่า

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

คุณสามารถส่งภาพผ่านโปรเจคเตอร์ด้วยการเชื่อมต่อแบบ network เพื่อให้สามารถใช้งานได้ โดยทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับเครือข่าย จากนั้นตั้งค่าโปรเจคเตอร์และเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณให้อยู่ในระบบการฉายภาพผ่านเครือข่าย

หลังจากตั้งค่าโปรเจคเตอร์แล้ว ให้ติดตั้งซอฟต์แวร์ Epson iProjection จากแผ่น CD-Rom (ถ้ามี) หรือดาวน์โหลดจาก Website

ซอฟต์แวร์ Epson iProjection จะทำหน้าที่ตั้งค่าให้คอมพิวเตอร์ของคุณ อยู่ในเครือข่ายการฉายภาพ (Network projection) และช่วยให้คุณสามารถทำการประชุมแบบโต้ตอบโดยใช้หน้าจอแสดงผลจากคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายได้

การเลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบใช้สาย

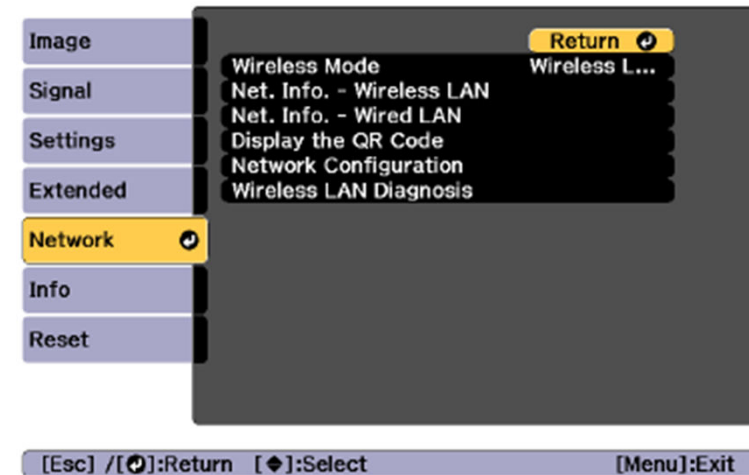
ก่อนที่คุณจะสามารถฉายภาพจากคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่ายได้ คุณต้องเลือกการตั้งค่าบนเครื่องโปรเจคเตอร์ก่อน



ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายแบบใช้สาย LAN แล้วหรือยัง

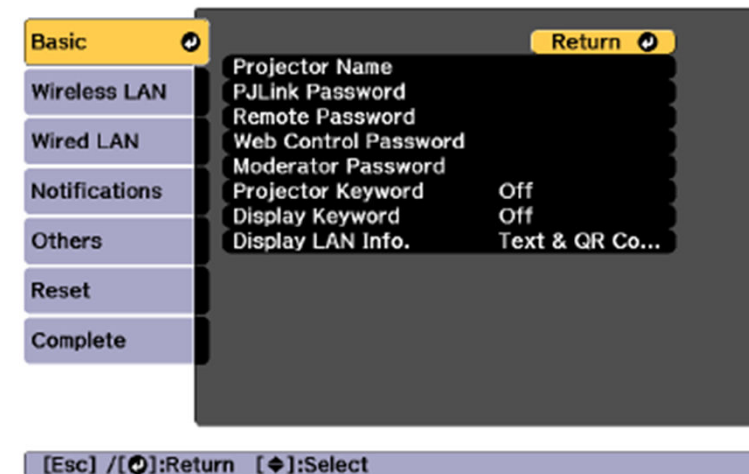
1 กดปุ่ม [Menu] บนแผงควบคุม (Control Panel) หรือจากรีโมทควบคุม

2 เลือกเมนู Network แล้วกด [Enter]



3 เลือก Network Configuration แล้วกด [Enter]

4 เลือกเมนู Basic แล้วกด [Enter]



5 เลือกตัวเลือกพื้นฐานเท่าที่จำเป็น

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

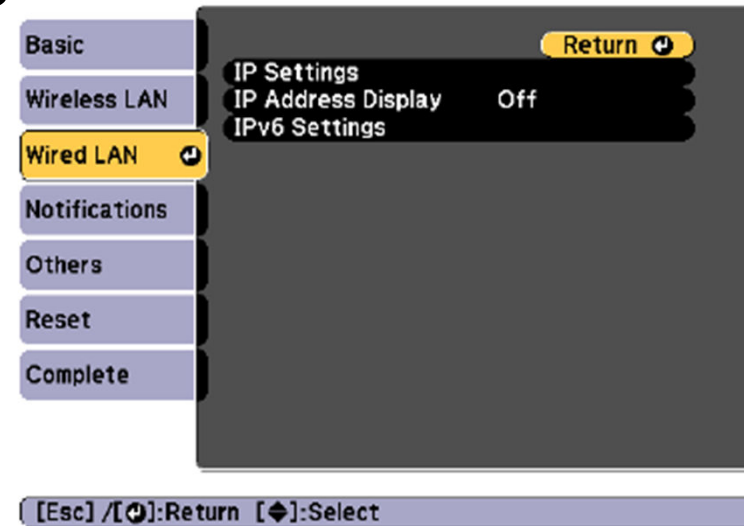
- Projector Name : ใส่ชื่อโปรเจคเตอร์ เพื่อระบุโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายคุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 16 ตัว
- PjLink Password: ตั้งค่ารหัสผ่าน PjLink โปรโตคอลสำหรับการควบคุมโปรเจคเตอร์ คุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรหรือตัวเลขได้สูงสุด 32 ตัว
- Remote Password: คุณสามารถใส่รหัสโดยใช้ฟังก์ชันรีโมทผ่านEpson Web Control สามารถใส่รหัสตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 8 ตัว (User name คือ EPSONREMOTE และรหัสเริ่มต้น คือ guest)
- Web Control Password: คุณสามารถใส่รหัสเพื่อเข้าสู่โปรเจคเตอร์ผ่าน Epson Web Control สามารถใส่รหัสตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 8 ตัว (User name คือ EPSONWEB และรหัสเริ่มต้นคือ admin)
- Moderator Password: คุณสามารถตั้งรหัสผ่านโดยการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านระบบ moderator ของ Epson iProjection โดยตั้งรหัสผ่าน 4 ตัว (ไม่มีรหัสเริ่มต้น)
- Projector Keyword: คุณสามารถใส่รหัสผ่านเพื่อรักษาความปลอดภัยก่อนเข้าสู่ระบบของโปรเจคเตอร์ได้ เพื่อป้องกันผู้ที่ไม่ได้รับสิทธิ์ในการใช้งานโปรเจคเตอร์ โดยจะต้องใส่ keyword ผ่าน Epson iProjection สำหรับภาพภาพ ส่งหรือรับข้อมูล
- Display Keyword: คุณสามารถแสดง Keyword บนหน้าจอโปรเจคเตอร์เมื่อทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่าน Epson iProjection ได้
- Display LAN Info: คุณสามารถตั้งค่าหน้าจอแสดงผลสำหรับ ข้อมูลในเครือข่ายของโปรเจคเตอร์ได้



ใช้คีย์บอร์ดพิมพ์ สำหรับป้อนชื่อ รหัสผ่าน และ Keyword ให้กดปุ่ม [▲][▼][◀][▶] บนรีโมทควบคุมเพื่อทำคุณสมบัติไฮไลต์ และกด [Enter] เพื่อเลือก

6

เลือกเมนู Wired LAN และกด [Enter]



7

กำหนดค่า IP สำหรับเครือข่ายตามความจำเป็น

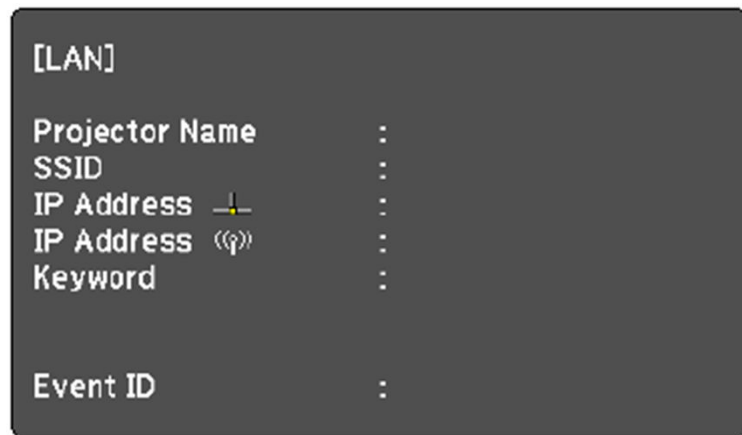
- หากเครือข่ายกำหนด address โดยอัตโนมัติ ให้เลือก IP setting เพื่อตั้งค่า DHCP แล้วตั้งค่าเป็น On
- หากคุณต้องการกำหนดค่าด้วยตัวเอง ให้เลือก IP setting เพื่อตั้งค่า DHCP เป็น Off และเข้าสู่ IP address , Subnet Mask และ Gateway address ตามความจำเป็น
- หากคุณต้องการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายโดยใช้ IPv6 ให้เลือก IPv6 Setting



กดปุ่ม [▲][▼][◀][▶] บนรีโมทควบคุม และเลือกหมายเลขที่ต้องการบนคีย์บอร์ด จากนั้นกด [Enter] เพื่อยืนยันการเลือก

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

- 8** เพื่อป้องกันไม่ให้ IP ของเครื่องปรากฏบนหน้าจอในโหมด standby ของ LAN หรือหน้าจอโฮม ให้ตั้งค่า IP Address Display เป็น Off
- 9** หากเสร็จสิ้นการตั้งค่าแล้ว ให้เลือก Setup complete ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการบันทึกการตั้งค่า และปิดเมนู
- 10** กดปุ่ม [LAN] บนรีโมทควบคุม การตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายเสร็จสิ้นลง เมื่อคุณเห็น IP address ที่ถูกต้องบนหน้าจอ



คุณสามารถส่งภาพไปยังโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายแบบไร้สายได้

โดยคุณต้องติดตั้ง Epson 802.11b/g/n wireless LAN module จากนั้นตั้งค่าโปรเจคเตอร์และ

คอมพิวเตอร์ของคุณสำหรับการฉายภาพไร้สาย

คุณสามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายแบบไร้สายได้ โดยกำหนดค่าการเชื่อมต่อด้วย

ตนเอง โดยใช้เมนูเครือข่ายของโปรเจคเตอร์

ตั้งเวลาให้โปรเจคเตอร์ก่อนกำหนดค่าเมนูในเครือข่าย LAN ไร้สาย หากไม่ตั้งเวลา เครือข่าย LAN

ไร้สายอาจไม่ได้รับการกำหนดค่าอย่างถูกต้อง

หลังจากติดตั้ง wireless LAN module และติดตั้งโปรเจคเตอร์แล้ว ให้ติดตั้งซอฟต์แวร์เครือข่าย

โปรเจคเตอร์เอปสันจากแผ่นซีดี (ถ้ามี) หรือดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ตามที่จำเป็น ใช้ซอฟต์แวร์และ

เอกสารต่อไปนี้เพื่อตั้งค่าและควบคุมการฉายภาพแบบไร้สาย

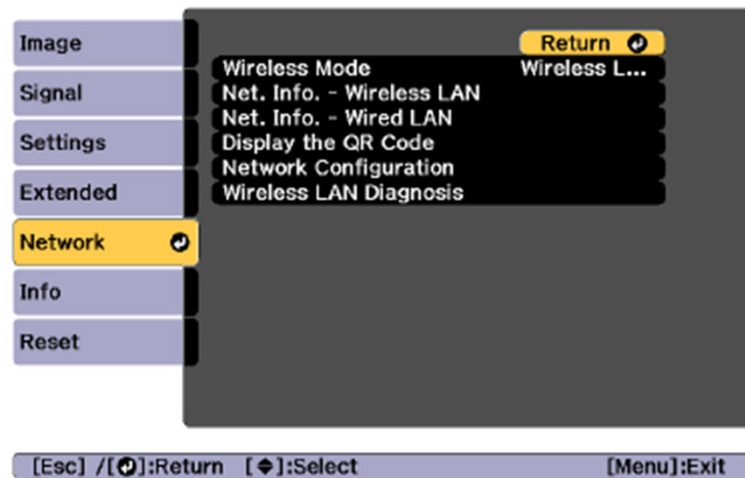
- ซอฟต์แวร์ Epson iProjection (Windows/Mac) ช่วยให้คุณสามารถทำการประชุมแบบโต้ตอบด้วยการฉายภาพจากหน้าจอคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย
- Epson iProjection (iOS/Android) เป็นโปรแกรมที่ช่วยให้คุณสามารถฉายภาพจากอุปกรณ์ iOS หรืออุปกรณ์เคลื่อนที่ระบบ Android ได้ คุณสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมดังกล่าวได้จาก App store, Google Play ที่ให้บริการ ความรับผิดชอบใดๆ ใน App store หรือ Google Play เป็นความรับผิดชอบของลูกค้าเอง
- Epson iProjection (Chromebook) ช่วยให้คุณสามารถฉายภาพจาก Chromebook ได้
- คุณสามารถดาวน์โหลดโปรแกรมนี้ได้ฟรีจาก Chrome Web store ความรับผิดชอบใดๆ ที่เกิดขึ้นกับการติดต่อผ่าน Chrome Web store เป็นความรับผิดชอบของลูกค้าเอง

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

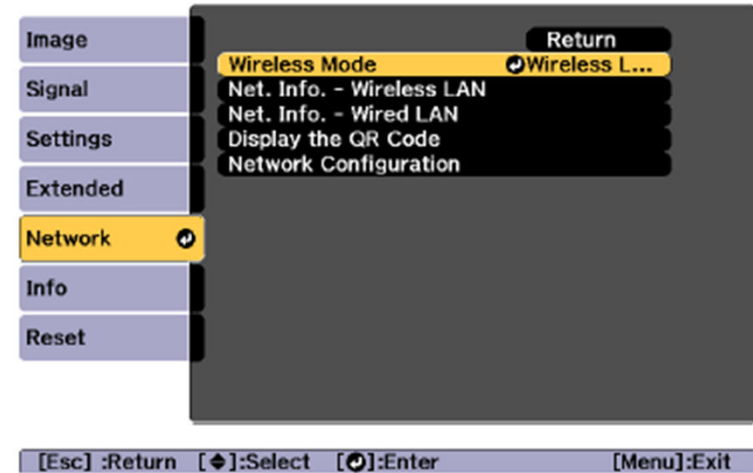
เลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายด้วยตัวเอง

ก่อนที่จะคุณสามารถฉายภาพจากเครือข่ายไร้สายได้ คุณต้องเลือกการตั้งค่าเครือข่ายของโปรเจคเตอร์ก่อน

- 1 กดปุ่ม [Menu] บนแผงควบคุม (control panel) หรือรีโมทควบคุม
- 2 เลือก Network และกด [Enter]

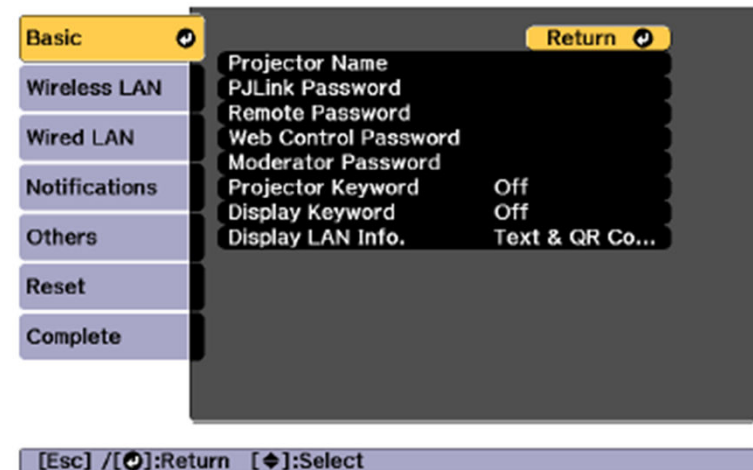


- 3 ตั้งค่า Wireless Mode เป็น Wireless LAN ON



- 4 เลือก Network Configuration และกด [Enter]

- 5 เลือกเมนู Basic และกด [Enter]



การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

- 6** เลือกตัวเลือกพื้นฐานเท่าที่จำเป็น
- Projector Name :** ใส่ชื่อโปรเจคเตอร์ เพื่อระบุโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายคุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 16 ตัว
- PJLink Password:** ตั้งค่ารหัสผ่าน PJLink โพรโทคอลสำหรับการควบคุมโปรเจคเตอร์ คุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรหรือตัวเลขได้สูงสุด 32 ตัว
- Remote Password:** คุณสามารถกำหนดรหัสเพื่อเข้าสู่โปรเจคเตอร์โดยการเชื่อมต่อใน Epson Web Control สามารถใส่รหัสตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 8 ตัว (User name คือ EPSONREMOTE และรหัสเริ่มต้น คือ guest)
- Web Control Password: คุณสามารถกำหนดรหัสเพื่อเข้าสู่โปรเจคเตอร์โดยใช้ Web Control ผ่าน Epson Web Control สามารถใส่รหัสตัวอักษรและตัวเลขได้สูงสุด 8 ตัว (User name คือ EPSONWEB และรหัสเริ่มต้นคือ admin)

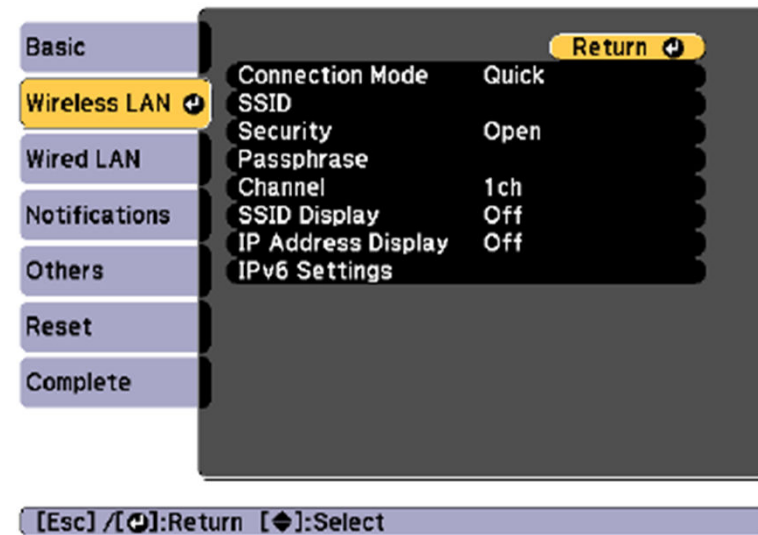
- Moderator Password: คุณสามารถตั้งรหัสผ่านโดยการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านระบบ moderator ของ Epson iProjector โดยตั้งรหัสผ่าน 4 ตัว (ไม่มีรหัสเริ่มต้น)
- Projector Keyword: คุณสามารถใส่รหัสผ่านเพื่อรักษาความปลอดภัยก่อนเข้าสู่ระบบของโปรเจคเตอร์ได้ เพื่อป้องกันผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาตในการใช้งานโปรเจคเตอร์ โดยการสร้าง Projector keyword ด้วยสัญลักษณ์แบบย่อ หรือฟังก์ชันการส่งระหว่างโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
- Display Keyword: คุณสามารถแสดง Keyword บนหน้าจอโปรเจคเตอร์เมื่อทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่าน Epson iProjection ได้
- Display LAN Info: คุณสามารถตั้งค่าหน้าจอแสดงผลสำหรับ ข้อมูลในเครือข่ายของโปรเจคเตอร์ได้



ใช้คีย์บอร์ดพิมพ์ สำหรับป้อนชื่อ และรหัสผ่าน ให้กดปุ่ม [▲][▼][◀][▶] บนรีโมทควบคุมเพื่อทำคุณสมบัติไฮไลต์ และกด [Enter] เพื่อเลือก

7

เลือกเมนู Wireless LAN และกด [Enter]



8

เลือกการตั้งค่าโหมดการเชื่อมต่อ (Connection Mode)

- Quick ช่วยให้คุณสามารถเชื่อมต่อกับสมาร์ทโฟน, แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์ได้โดยตรง โดยใช้การสื่อสารแบบไร้สาย
- Advanced ช่วยให้คุณสามารถเชื่อมต่อสมาร์ทโฟน, แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์ผ่านการเชื่อมต่อผ่าน access point

9

หากคุณเลือกการเชื่อมต่อแบบ Advance ให้เลือก Search Access Point เพื่อเลือกชื่อ access point ที่คุณต้องการเชื่อมต่อ

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)



หากคุณต้องการกำหนด SSID ด้วยตนเอง ให้เลือก SSID เพื่อป้องกัน SSID

10

สำหรับการเชื่อมต่อแบบ Advance ให้กำหนดการตั้งค่า IP สำหรับเครือข่ายของคุณ ถ้าจำเป็น

- หากเครือข่ายกำหนด address โดยอัตโนมัติ ให้เลือก IP setting เพื่อตั้งค่า DHCP แล้วตั้งค่าเป็น On
- หากคุณต้องการกำหนดค่าด้วยตัวเอง ให้เลือก IP setting เพื่อตั้งค่า DHCP เป็น Off และเข้าสู่ IP address , Subnet Mask และ Gateway address ตามความจำเป็น
- หากคุณต้องการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายโดยใช้ IPv6 ให้เลือก IPv6 Setting

เพื่อป้องกันไม่ให้ SSID หรือ IP ของเครื่อง ปรากฏบนหน้าจอในระบบ LAN หรือโหมดเตรียมพร้อมบนหน้าจอ ให้ตั้งค่า SSID display หรือ IP address display เป็น Off

11

หากเสร็จสิ้นการตั้งค่าแล้ว ให้เลือก Setup complete

ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการบันทึกการตั้งค่า และปิดเมนู

12

13

กดปุ่ม [LAN] บนรีโมทควบคุม

การตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายเสร็จสิ้นลง เมื่อคุณเห็น IP address ที่ถูกต้องบนหน้าจอสถานะบารายของระบบ LAN

[LAN]

Projector Name :
 SSID :
 IP Address :
 IP Address (๔) :
 Keyword :
 Event ID :

เมื่อคุณปรับค่าแบบไร้สายสำหรับโปรเจคเตอร์เสร็จแล้ว คุณต้องเลือกเครือข่ายไร้สายในคอมพิวเตอร์ของคุณ จากนั้นเริ่มต้นซอฟต์แวร์ระบบเครือข่ายเพื่อส่งภาพไปยังโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายไร้สาย

เลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายใน Windows

ก่อนทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ ให้เลือกเครือข่ายไร้สายที่ต้องการให้กับคอมพิวเตอร์ของคุณ

1

เพื่อเข้าสู่ซอฟต์แวร์เครือข่ายไร้สาย ให้ดับเบิลคลิกที่ไอคอนของเครือข่ายบนแถบเครื่องมือ Windows

2

เมื่อเชื่อมต่อโหมดขั้นสูง (Advance connection mode) ให้เลือกชื่อเครือข่าย (SSID) ของเครือข่ายที่โปรเจคเตอร์กำลังเชื่อมต่ออยู่

3

คลิก Connect

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

เลือกการตั้งค่าเครือข่ายแบบไร้สายใน OS X

ก่อนทำการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ให้เลือกเครือข่ายไร้สายที่ถูกต้องให้กับคอมพิวเตอร์ของคุณ

1

คลิกที่ไอคอน AirPort ในแถบเครื่องมือด้านบนของหน้าจอเมื่อเชื่อมต่อโหมดขั้นสูง (Advance connection mode) ตรวจสอบให้แน่ใจว่า

2

Airport เปิดอยู่ และเลือกชื่อเครือข่าย (SSID) ของเครือข่ายที่โปรเจคเตอร์กำลังเชื่อมต่ออยู่

การตั้งค่าความปลอดภัยในเครือข่ายแบบไร้สาย

คุณสามารถตั้งค่าระบบรักษาความปลอดภัยให้กับโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายแบบไร้สายได้ โดยเลือกการตั้งค่าระบบรักษาความปลอดภัยที่เหมาะสมกับเครือข่ายของคุณได้ดังนี้:

- ระบบรักษาความปลอดภัยแบบ WPA2-PSK
- ระบบรักษาความปลอดภัยแบบ WPA2-EAP*
- ระบบรักษาความปลอดภัยแบบ WPA/WPA2-PSK *
- ระบบรักษาความปลอดภัยแบบ WPA/WPA2-EAP*

*สามารถใช้ได้กับโหมดการเชื่อมต่อขั้นสูง (Advance connecting mode) เท่านั้น



ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายของคุณ เพื่อขอคำแนะนำและการเข้าสู่ระบบที่ถูกต้อง

1

หากคุณต้องการตั้งค่าระบบรักษาความปลอดภัยให้กับ WPA2-EAP หรือ WPA/WPA2-EAP, ตรวจสอบให้แน่ใจว่า ไฟล์ใบรับรองดิจิทัลของคุณ (digital certificate) ที่รองรับกับโปรเจคเตอร์ได้ลงทะเบียนไว้แล้ว และอยู่ในอุปกรณ์เก็บข้อมูล USB โดยตรง

กดปุ่ม [Menu] ในแผงควบคุมบนหน้าจอ (Control panel) หรือรีโมทควบคุม

2

เลือกเครือข่าย (Network) แล้วกด [Enter]

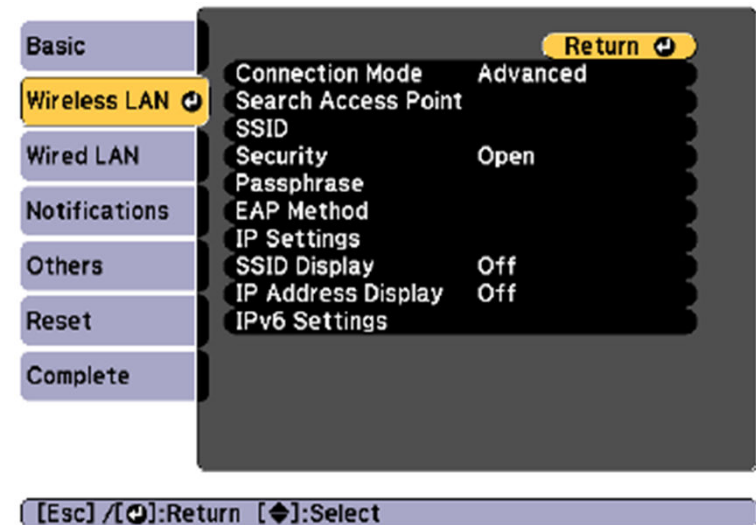
3

เลือกเครือข่ายที่กำหนด (Network Configuration) แล้วกด [Enter]

4

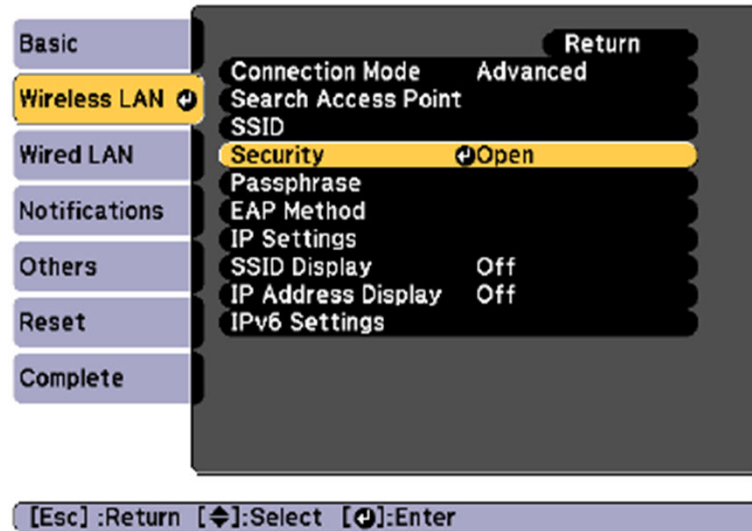
5

เลือกเมนู Wireless LAN แล้วกดปุ่ม [Enter]



การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

- 6** เลือกการตั้งค่า Security แล้วกด [Enter]



- 7** เลือกการตั้งค่า Security ให้ตรงกับการตั้งค่าในระบบเครือข่ายของคุณ

- WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK
เลือก Setup complete ปฏิบัติตามคำแนะนำ หน้าจอแสดงผลเพื่อบันทึกการตั้งค่าและปิดเมนู
- WPA2-EAP, WPA/WPA2-EAP
เลือก EAP Method แล้วกด [Enter]

- 8** เลือกโปรโตคอลสำหรับการตรวจสอบความถูกต้องเป็นการตั้งค่าประเภท EAP (EAP Type)

- 9** หากต้องการนำเข้าใบรับรอง ให้เลือก certification type แล้วกด [Enter]
- Client certificate สำหรับ PEAP-TLS หรือ EAP-TLS type
 - CA certificate สำหรับ PEAP, PEAP-TLS, EAP-TLS หรือ EAP-FAST type



นอกจากนี้คุณยังสามารถลงทะเบียนใบรับรอง (Certificate) ได้จากเว็บเบราว์เซอร์ อย่างไรก็ตามควรตรวจสอบให้แน่ใจว่า การยืนยันการรับรองทำได้เพียงครั้งเดียวเท่านั้น หรือใบรับรองอาจติดตั้งไม่ถูกต้อง

- 10** เลือก Register แล้วกด [Enter]

- 11** ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอแสดงผล เพื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์หน่วยความจำ USB เข้ากับ LAN แบบไร้สาย

หาก Module ของ LAN แบบไร้สายติดตั้งไว้แล้ว ให้เอาออก

- 12** กด [Enter] เพื่อเข้าสู่หน้าจอแสดงผลรายการการรับรอง (certificate list)

- 13** เลือกใบรับรองหรือ certificate ที่ต้องการจากหน้าจอแสดงผล จะมีข้อความแจ้งเตือนให้คุณใส่รหัสผ่านเพื่อแสดงการรับรอง

การเชื่อมต่อผ่านเครือข่าย (Network)

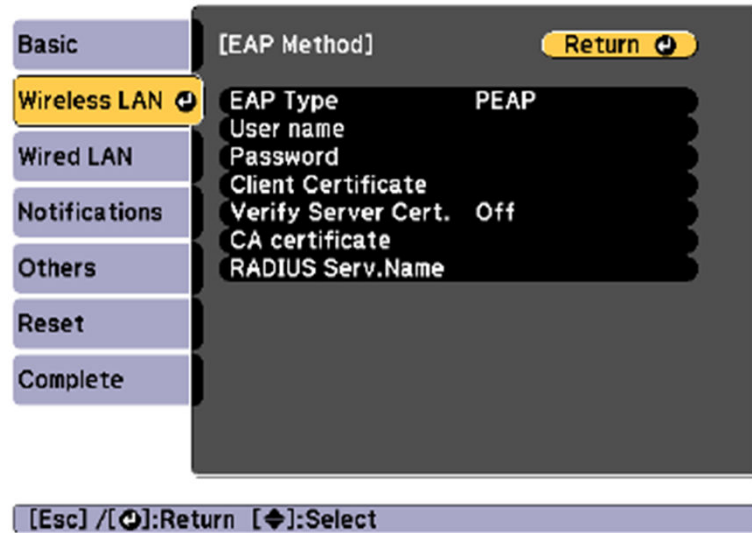
14

ใส่รหัสผ่าน แล้วกด [Enter]

การรับรองจะถูกนำเข้า และจะมีข้อความเสร็จสมบูรณ์ปรากฏขึ้น

15

เลือกการตั้งค่า EAP ถ้าจำเป็น



16

หากเสร็จสิ้นการตั้งค่าแล้ว ให้เลือก Setup complete

ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการบันทึกการตั้งค่า และปิดเมนู

- User name: คุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรหรือตัวเลขได้ถึง 64 ตัว เมื่อป้อนอักขระมากกว่า 32 ตัว ให้ใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อป้อนข้อความ เมื่อนำเข้าไบบรอนผู้ใช้ ชื่อไบบรอนจะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ
- Password: กำหนดรหัสผ่านที่ใช้สำหรับการตรวจสอบสิทธิ์ใน PEAP-FAST และ LEAP คุณสามารถตั้งค่าตัวอักษรหรือตัวเลขได้ถึง 64 ตัว เมื่อป้อนอักขระมากกว่า 32 ตัว ให้ใช้เว็บเบราว์เซอร์เพื่อป้อนข้อความ
- Verify Server Cert. ให้คุณสามารถเลือกว่าต้องการยืนยันไบบรอนของเซิร์ฟเวอร์หรือไม่ เมื่อมีการตั้งค่าไบบรอน CA
- Radius Serv. Name ให้คุณใส่ชื่อเซิร์ฟเวอร์เพื่อทำการตรวจสอบ



EPSON

EXCEED YOUR VISION



EpsonThailand



EpsonSoutheastAsia



Call Center
0-2685-9899

www.epson.co.th

EPSON THAILAND / JULY 2018