

คู่มือการใช้งาน

EB-485 Wi EB-475 Wi
EB-485 W EB-475 W
EB-480 i EB-470
EB-480



ULTRA-SHORT THROW -
NON-BLINDING, REDUCED
SHADOW INTERFERENCE



EASY-TO-USE INTERACTIVE
FUNCTIONS



MULTIPLE PROJECTION
MODES FOR ADDED
VERSATILITY



ADVANCED CONNECTIVITY
FEATURES ENSURE
COMPATIBILITY



NETWORK FUNCTIONS IN-
CREASE CONNECTIVITY

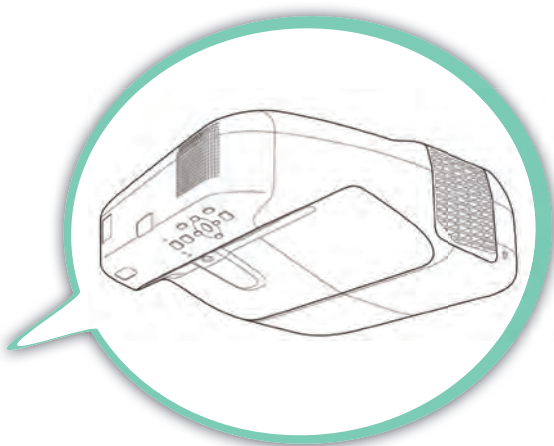
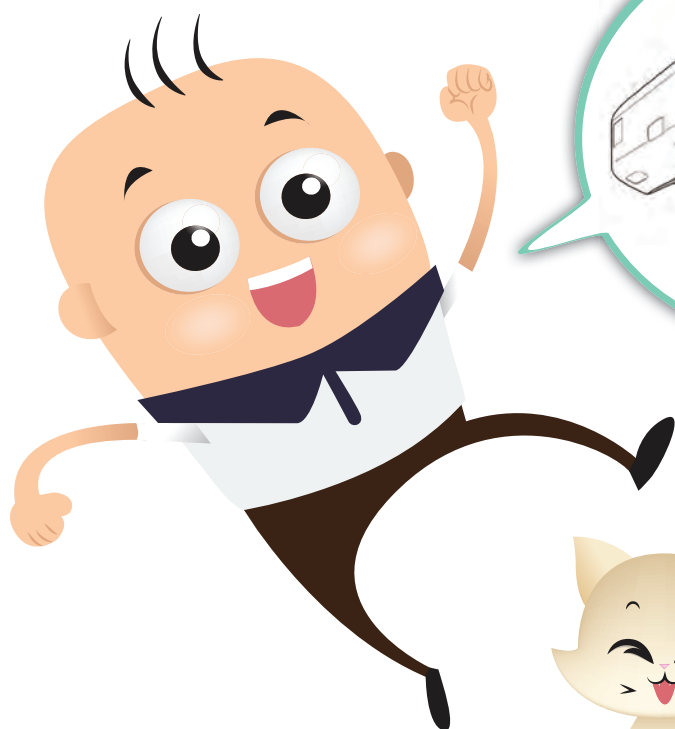
คู่มือการใช้งาน

EB-485 Wi EB-475 Wi

EB-485 W EB-475 W

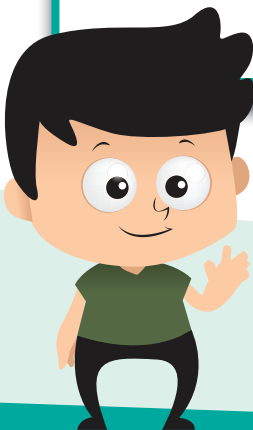
EB-480 i EB-470

EB-480



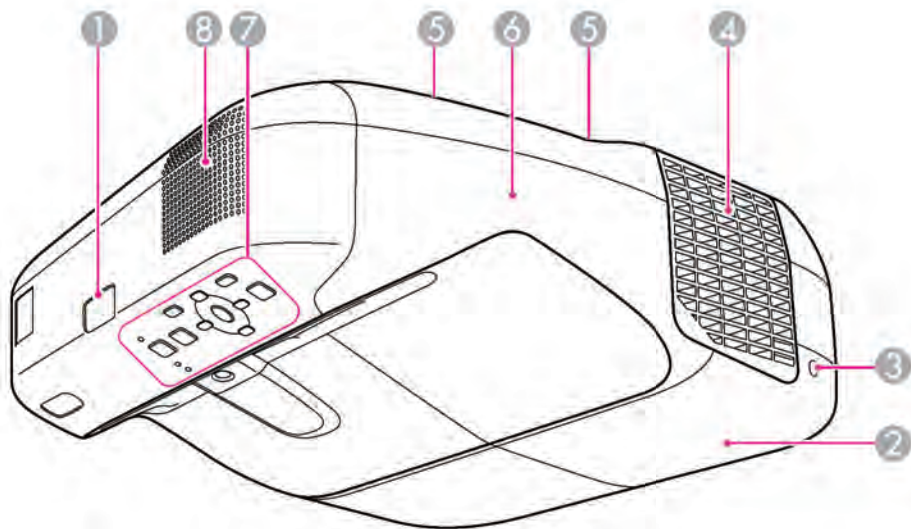
สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน	4
บทที่ 2 การปรับภาพ	22
บทที่ 3 Easy Interactive Function (เฉพาะรุ่น EB-485 Wi/ EB-480i/ EB-475Wi เท่านั้น)	38
บทที่ 4 การใช้งานพื้นฐาน	54
บทที่ 5 รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ	58
บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)	66
บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration	84

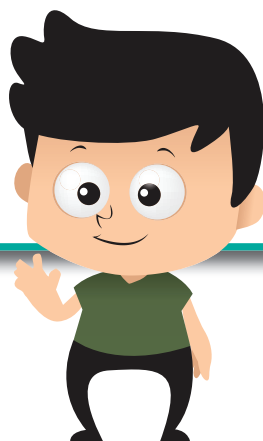
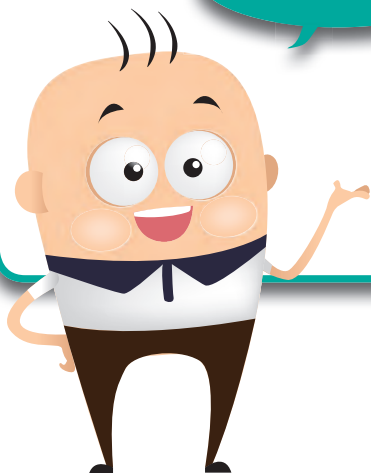



บทที่ 1

ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน



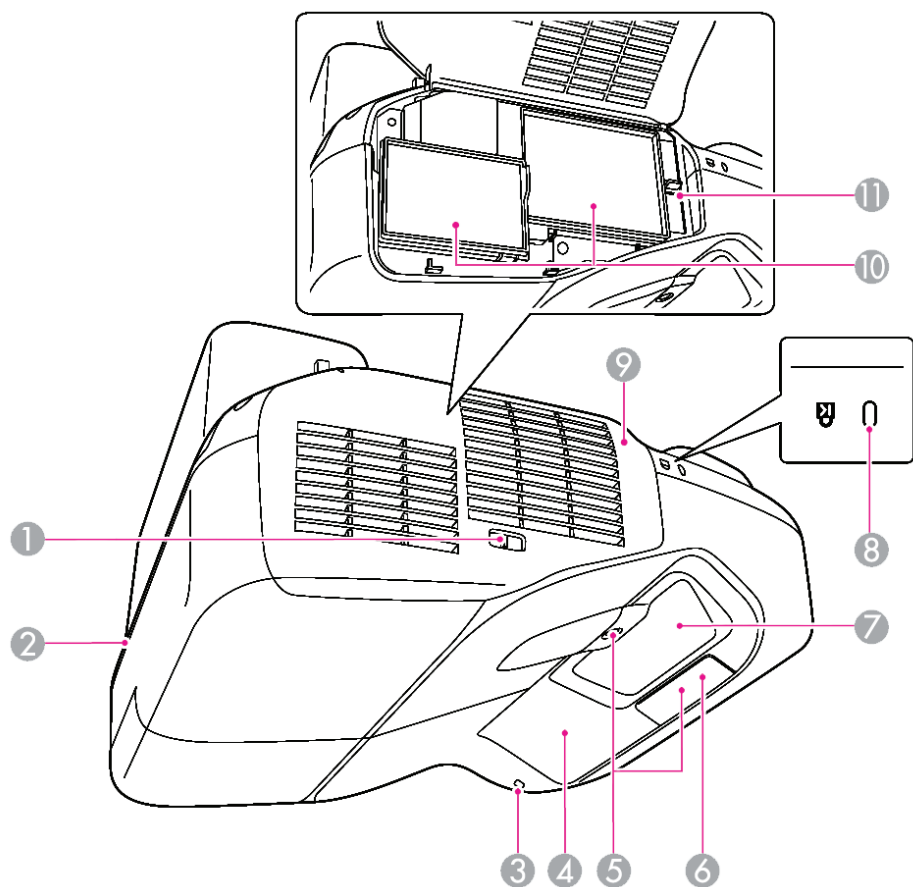
ส่วนหน้าเครื่อง



ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ตำแหน่งรับสัญญาณ remote control	เพื่อเป็นจุดรองรับการทำงานที่สั่งตรงมาจาก remote control
2	ฝาครอบดวงไฟ	เปิดเมื่อต้องการเปลี่ยนหลอดไฟในโปรเจคเตอร์
3	รูยึดติดฝาครอบดวงไฟ	สำหรับยึดติดเพื่อให้ฝาครอบเข้าที่
4	ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศมีไว้เพื่อให้ภายในโปรเจคเตอร์เย็นลง <div data-bbox="456 687 1032 1023">  <p>คำเตือน*</p> <p>ขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน อย่าวางหน้าหรือมือ รวมทั้งสิ่งของใดๆ ใกล้ช่องระบายอากาศ เพราะความร้อนที่อยู่บริเวณดังกล่าว อาจจะทำให้เกิดอันตรายและความเสียหายได้ ลมร้อนที่เกิดจากการระบายอากาศ อาจจะทำให้เกิดการเผาไหม้ วัสดุเสียหาย หรืออาจทำให้เกิดอุบัติเหตุได้</p> </div>
5.	จุดยึดสายเคเบิล	เพื่อยึดติดสายเคเบิลให้เข้าที่
6.	ฝาครอบสายเคเบิล	เปิดได้ด้วยการคลายตัวยึดทั้งสองตัว หลังจากนั้นก็ใส่สาย Wireless LAN เข้าไป
7.	control panel	เพื่อควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์
8.	ลำโพง	ช่องสำหรับเสียงออก

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

ส่วนข้าง

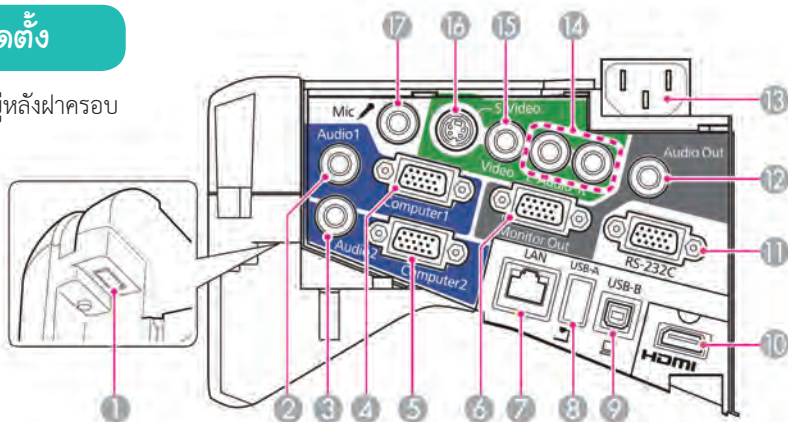


ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ฝาเครื่องกรองอากาศ	สำหรับเปิดและปิดฝาครอบเครื่องกรองอากาศ
2	จุดติดตั้งสายเคเบิลสำหรับความปลอดภัย	ให้วางสายเคเบิลผ่านตรงจุดนี้และล็อกเข้าประจำที่
3	ตัวชี้สถานะการทำงานของ Wireless LAN	เพื่อแสดงสถานะการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ Wireless LAN
4	จุดภาครับการทำงานของ Easy Interactive Function (เฉพาะรุ่น EB-485 Wi/ EB-480i/ EB-475Wi เท่านั้น)	เพื่อรับสัญญาณจาก Easy Interactive Pen
5	เซนเซอร์	ป้องกันไม่ให้มีสิ่งเข้ามารบกวนขัดขวางในบริเวณพื้นที่การทำงานของโปรเจคเตอร์
6	จุดรับสัญญาณรีโมท	ไว้รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
7	ช่องแสดงภาพ	เพื่อแสดงภาพ <div>  คำเตือน* <ul style="list-style-type: none"> ■ อย่ามองเข้าไปช่องนี้ขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังแสดงภาพอยู่ ■ อย่าเอาสิ่งของหรือมือของท่านมาใกล้บริเวณช่องนี้ เพราะอาจจะทำให้เกิดความร้อนเผาไหม้ได้ เนื่องจากบริเวณนี้ จะมีความร้อนสูง </div>
8	ช่องความปลอดภัย	จะใช้กับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
9	ฝาครอบที่กรองอากาศ	เปิดเมื่อเปลี่ยนแผ่นกรองอากาศหรือเพื่อในระหว่างการปรับให้ภาพมีความคมชัด
10	ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศมีไว้เพื่อให้ภายในโปรเจคเตอร์เย็นขึ้น
11	ที่ปรับความคมชัดของภาพ	เพื่อปรับความคมชัดของภาพ, เปิดฝาครอบที่กรองอากาศเพื่อเปิดการทำงาน

บทที่ 1 เชื้ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

แผงติดตั้ง

แผงติดตั้งนี้อยู่หลังฝาครอบ



ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1 ส่วนการติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN	ให้ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN ที่นี่
2 จุดเชื่อมต่อ Audio1	■ เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์ไปยัง Computer1 port
3 จุดเชื่อมต่อ Audio2	■ เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์ไปยัง Computer2 port ■ เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์อื่นๆ ไปที่ USB-A port
4 Computer1 port	รับสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์และจากอุปกรณ์วิดีโอจากแหล่งที่มาของภาพอื่นๆ
5. Computer2 port	รับสัญญาณภาพจากคอมพิวเตอร์และจากอุปกรณ์วิดีโอจากแหล่งที่มาของภาพอื่นๆ
6. Monitor out port	ส่งออกสัญญาณเข้าแบบอนาล็อก RGB จาก Computer1 port ไปยังมอนิเตอร์ภายนอก ท่านจะไม่สามารถส่งออกสัญญาณเข้าจากช่องทางอื่นๆ หรือสัญญาณจากอุปกรณ์วิดีโอ
7. LAN port	เชื่อมต่อสาย LAN กับเครือข่าย
8. USB-A port	เชื่อมต่อกับอุปกรณ์บันทึกข้อมูล USB หรือกล้องดิจิทัล และแสดงภาพในรูปแบบสไลด์

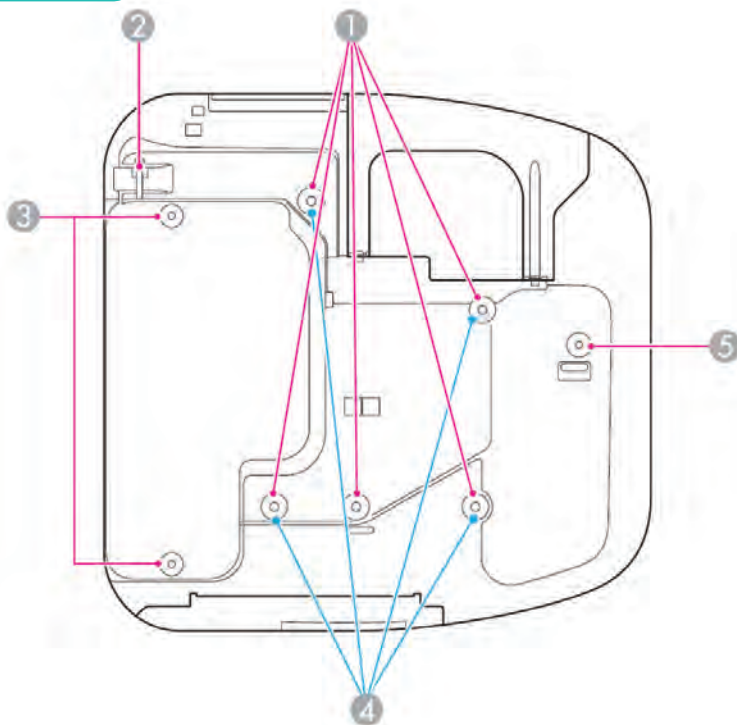
ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
9.	USB-B port	เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB และแสดงภาพบนโปรเจคเตอร์
10.	HDMI port	ส่งสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอคอมพิวเตอร์ โปรเจคเตอร์รุ่นนี้ใช้งานได้กับ HDCP>>
11.	RS-232C port	เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ผ่านสายเคเบิล USB โดยใช้ Easy Interactive Pen แทนการใช้เมาส์ หรือปากกาวาดภาพบนหน้าจอโปรเจคเตอร์ (เฉพาะรุ่น EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi เท่านั้น)
12.	Audio Out port	ต่อสัญญาณเสียงออกจากภาพในโปรเจคเตอร์ไปยังลำโพง
13.	ช่องเสียบไฟ	เชื่อมต่อไฟฟ้ากับโปรเจคเตอร์
14.	Audio-L/R port	ส่งสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ S-Video port หรือ Video port
15.	Video port	ส่งสัญญาณวิดีโอจากภาพวิดีโอ
16.	S-Video port	สำหรับสัญญาณ S-Video จากแหล่งที่มาของวิดีโอ
17.	Mic port	ส่งสัญญาณเสียงจากไมโครโฟน



บทที่ 1

ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

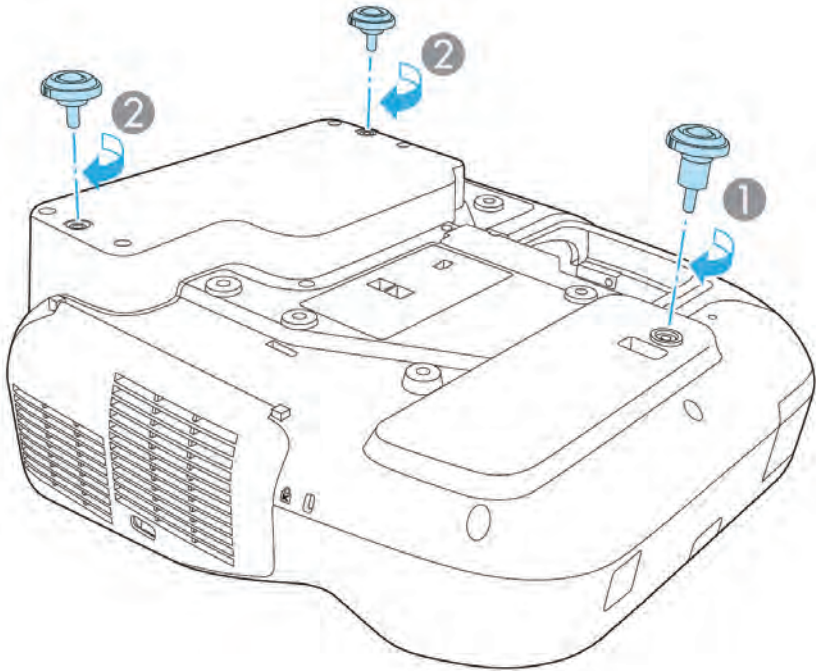
ส่วนฐาน



ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	จุดเพื่อติดตั้งบนเพดาน (5 จุด)	ยึดติดจุดเหล่านี้ เมื่อต้องแขวนโปรเจคเตอร์บนเพดาน
2	จุดติดตั้งสายยึดเพื่อความปลอดภัย	ให้วางสายเคเบิลเพื่อล็อกที่จุดนี้
3	ฐานยึดด้านหลัง (2 จุด)	ให้ติดฐานนี้วางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)
4	ตัวยึดติดกับผนัง (4 จุด)	ยึดติดแผ่นนี้เมื่อต้องแขวนโปรเจคเตอร์บนผนัง (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)
5	ฐานยึดติดด้านหน้า	ให้ติดฐานนี้วางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)

การติดตั้งฐาน (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)

ใส่ฐานเข้าไปยังจุดใต้เครื่อง

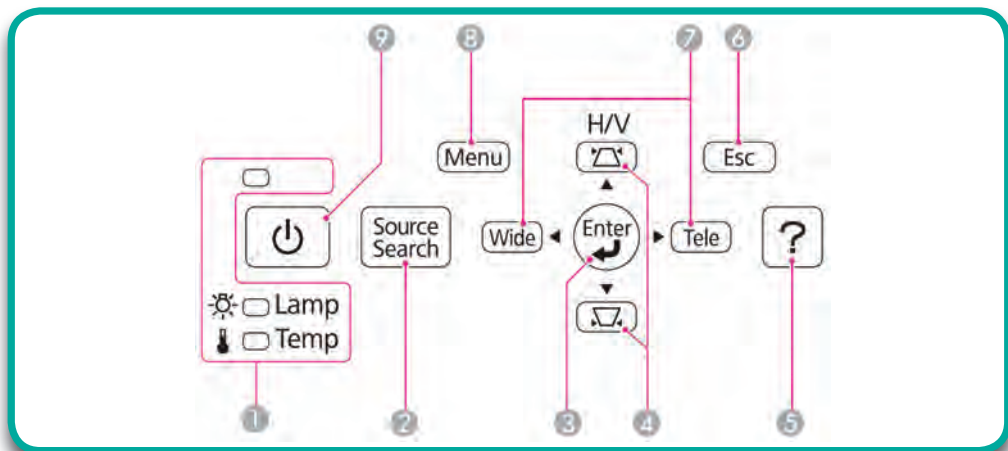


1. ใส่ฐานเข้าไปในรูที่อยู่ใต้เครื่อง
2. ใส่ฐานส่วนหลัง 2 ชิ้นเข้าไปในรูที่อยู่ใต้เครื่อง



บทที่ 1

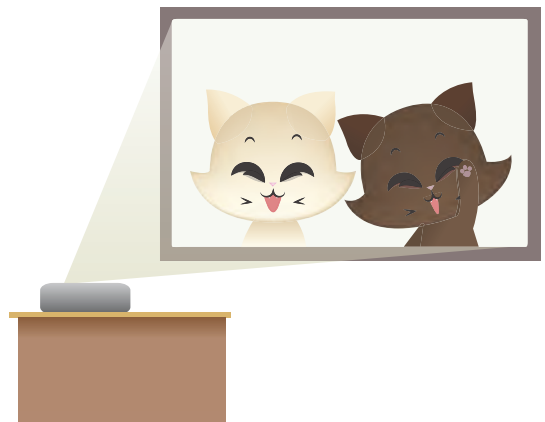
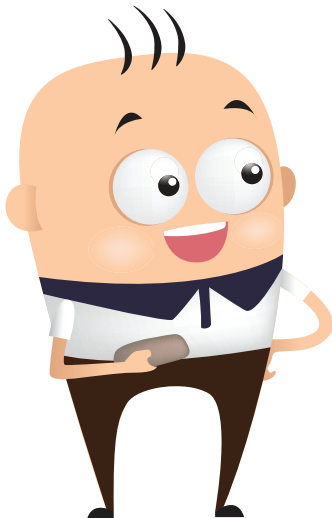
ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

Control Panel



สัญลักษณ์ปุ่ม	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1 <div> <input type="checkbox"/> Lamp <input type="checkbox"/> Temp </div>	เครื่องชี้สถานะ	<p>แสดงสถานะการทำงานในรูปแบบสี และแบบกระพริบ</p> <p>Lamp : แสดงสถานะเกี่ยวกับหลอดภาพ</p> <p>Temp : แสดงสถานะเกี่ยวกับอุณหภูมิเครื่อง</p>
2 <div>Source Search</div>	ปุ่ม ค้นหา	ไว้สำหรับปรับหาสัญญาณภาพ
3 <div>Enter</div>	ปุ่ม enter	<ul style="list-style-type: none"> ■ เมื่อเมนู configuration หรือ Help Screen แสดงขึ้นมา ให้กดปุ่ม enter และทำตามลำดับขั้นตอน ■ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่เครื่องกำลังส่งสัญญาณ
4 <div> <div>H/V</div> <div> <div>↕</div> <div>↔</div> </div> </div>	ปุ่มสี่เหลี่ยมคางหมู	<ul style="list-style-type: none"> ■ แสดงหน้าจอ Keystone ■ ถ้ากดปุ่มนี้ระหว่างที่ เมนู configuration และ Help screen กำลังทำงานอยู่ ปุ่มนี้จะช่วยในการเลือกเมนูและติดตั้งค่า
5 <div>?</div>	ปุ่มของความช่วยเหลือ (Help)	ช่วยในการปิด help screen และช่วยในการแก้ปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้น

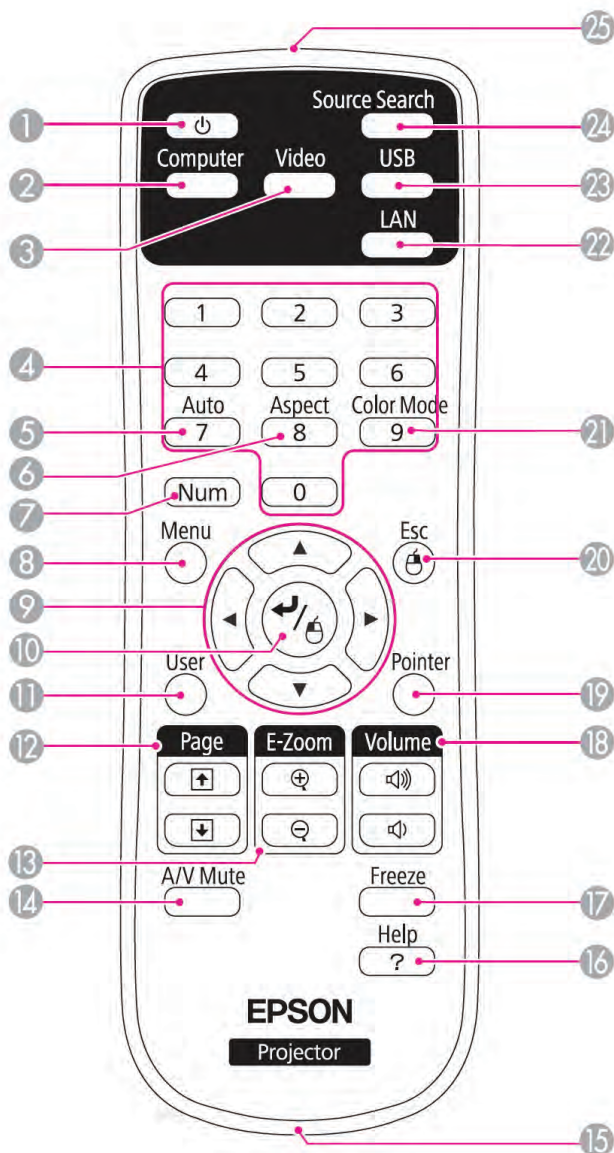
	สัญลักษณ์ปุ่ม	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
6		ปุ่ม ออก Esc	<ul style="list-style-type: none"> ■ หยุดการทำงานของ function ต่างๆ ■ ถ้ากดปุ่มนี้ระหว่างที่ เมนู configuration กำลังทำงานอยู่ เครื่องจะเปลี่ยนไปสู่เมนูก่อนหน้านี
7	 	ปุ่ม Tele / Wide	ปรับขนาดของหน้าจอ กดปุ่ม Tele เพื่อลดขนาดของภาพ และกดปุ่ม Wide เมื่อต้องการขยายภาพที่หน้าจอ
8		ปุ่มเมนู	แสดงและปิด เมนู configuration
9		ปุ่ม เปิด-ปิดการทำงาน	เพื่อเปิด-ปิดการทำงานของโปรเจคเตอร์



บทที่ 1

ใช้งานอุปกรณ์ และรูปแบบการนำเสนอ


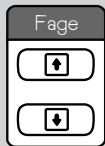

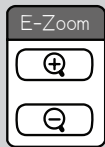

Remote control



ปุ่มสัญลักษณ์		ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1		ปุ่มเปิด-ปิดเครื่อง	สำหรับเปิด-ปิด การทำงาน
2	Computer 	ปุ่ม computer	ทุกครั้งที่เกิดปุ่มนี้สัญญาณเข้าจะเปลี่ยนจาก Computer1 port และ Computer2 port
3	Video 	ปุ่ม Video	ทุกครั้งที่เกิดปุ่มนี้ ภาพจะหมุนเวียนจาก S-Video, Video และ HDMI port
4		ปุ่มหมายเลข	<ul style="list-style-type: none"> ■ สำหรับใส่รหัส password ■ ใช้งานปุ่มนี้เพื่อใส่ตัวเลขการตั้งค่าเครือข่ายจากเมนู Configuration
5	Auto 	ปุ่ม auto	ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่ กำลังส่งสัญญาณ analog RGB จากคอมพิวเตอร์ เครื่องจะทำการปรับตำแหน่งของภาพให้อัตโนมัติให้อยู่ในตำแหน่งที่ชัดเจนและเหมาะสมที่สุด
6	Aspect 	ปุ่มปรับทิศทาง	ทุกครั้งที่เกิดปุ่มนี้ ทิศทางภาพจะเปลี่ยนไป
7	Num 	ปุ่มเลขหมาย	กดค้างปุ่มนี้ และกดเลขหมายสำหรับการใส่รหัส password
8	Menu 	ปุ่มเมนู	แสดงและปิดเมนู configuration
9		ปุ่มเลือกเมนู	เมื่อแสดงภาพจาก PC Free ให้กดปุ่มนี้เพื่อแสดงภาพก่อนหน้าและหลัง และยังใช้สำหรับการเคลื่อนย้ายภาพไปมาด้วย
10		ปุ่มเม้าส์	<ul style="list-style-type: none"> ■ เมื่อเมนู configuration และ help screen แสดงขึ้นมา กดปุ่มเพื่อเข้าสู่กระบวนการต่อไป ■ ปุ่มนี้จะทำงานเหมือนกดด้านซ้ายของ mouse เมื่อต้องการใช้ wireless mouse function

บทที่ 1

ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

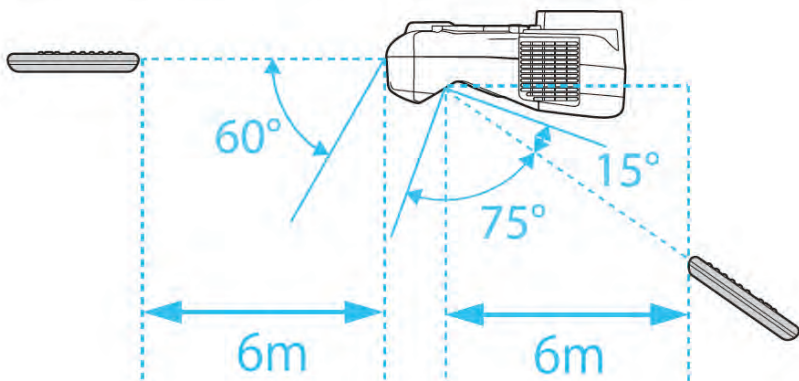
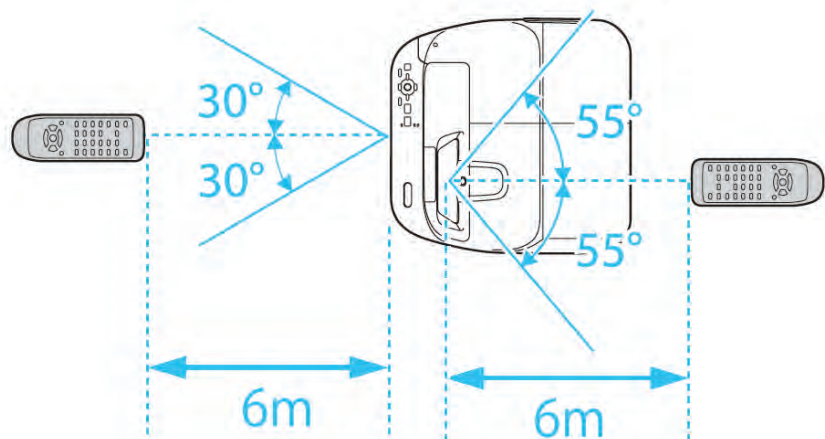
ปุ่มสัญลักษณ์	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
11 	ปุ่ม User	<p>เลือกหัวข้อที่มีการใช้งานบ่อยจาก 7 หรือ 8 หัวข้อที่อยู่ในเมนู Configuration และกดบันทึกไว้ในปุ่มนี้ โดยการกดปุ่ม User แล้วเลือกหัวข้อเมนูที่ต้องการ หน้าจอจะแสดงขึ้นมาให้ว่า สามารถตั้งค่าการทำงานได้</p> <p>สำหรับรุ่นเหล่านี้ จะถูกตั้งค่าครั้งแรกไว้ดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ EB-485 Wi/ EB-480i/ EB-475Wi : ตั้งไว้ที่ Auto Calibration ■ EB-485 W/ EB-480/ EB-475W/ EB-470 : ตั้งไว้ที่ Power Consumption
12 	Page button	<p>เปลี่ยนหน้าจากไฟล์ข้อมูล PowerPoint ได้ตามขั้นตอนเหล่านี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ เมื่อใช้ wireless mouse function ■ เมื่อใช้ USB display <p>ทั้งนี้ระหว่างที่เครื่องแสดงภาพจาก PC Free ให้กดปุ่มนี้เพื่อเลือกภาพก่อนหน้า หรือหลัง</p>
13 	A/V mute button	<ul style="list-style-type: none"> ■ เปิดหรือปิดภาพและเสียง ■ ท่านสามารถกลับภาพที่ฉายได้ โดยการกดปุ่มนี้ประมาณ 5 วินาที <p>ส่วนหน้า-ส่วนหน้า/เพดาน (Front <=> Front/Ceiling)</p> <p>ส่วนหลัง-ส่วนหลัง/เพดาน (Rear <=> Rear/Ceiling)</p>
14 	E-zoom button	<p>เพิ่มหรือลดขนาดของภาพโดยไม่ต้องไปปรับที่หัวข้อโปรเจคชัน</p> <p>ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้งานได้บน Whiteboard Mode</p>
15	รูสำหรับสายยึดอุปกรณ์	เพื่อให้ท่านสามารถใส่สายคล้องรีโมทคอนโทรล
16 	Help button	<p>แสดงและปิด help screen เครื่องจะโชว์ให้เห็นว่าจะช่วยเหลือท่านได้อย่างไรจากสถานการณ์ที่เกิดขึ้น</p>

ปุ่มสัญลักษณ์		ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
17	Freeze 	Freeze button	กดปุ่มนี้ภาพจะถูกค้างไว้ และกดอีกครั้งเพื่อให้กลับมาเหมือนเดิม
18	Volume 	Volume button	เพิ่มและลดระดับของเสียง
19	Pointer 	Pointer button	แสดงภาพลูกศรบนจอโปรเจคเตอร์
20	Esc 	Esc button	<ul style="list-style-type: none"> ■ เพื่อหยุดการทำงาน ■ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่เมนู configuration แสดงอยู่ เครื่องจะเปลี่ยนไปสู่สถานะก่อนหน้านี้ ■ ปุ่มนี้จะทำงานเหมือนกดด้านขวาของ mouse เมื่อต้องการใช้ wireless mouse function
21	Color Mode 	ปุ่ม Color mode	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ จะเป็นการเปลี่ยน color mode
22	LAN 	ปุ่ม LAN	เปลี่ยนภาพที่แสดงด้วย Easy MP Network Projection เมื่อแสดงภาพโดยใช้ Quick Wireless Connection USB key การกดปุ่มนี้จะเปลี่ยนเป็นภาพดังกล่าว
23	USB 	ปุ่ม USB	<p>ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ ลำดับการแสดงผลจะเป็นไปตามนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ USB display ■ ภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ USB-A port
24	Source Search 	ปุ่ม Source Search	<ul style="list-style-type: none"> ■ USB display
25		Remote control light emitting area	<ul style="list-style-type: none"> ■ ภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ USB-A port

บทที่ 1

ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

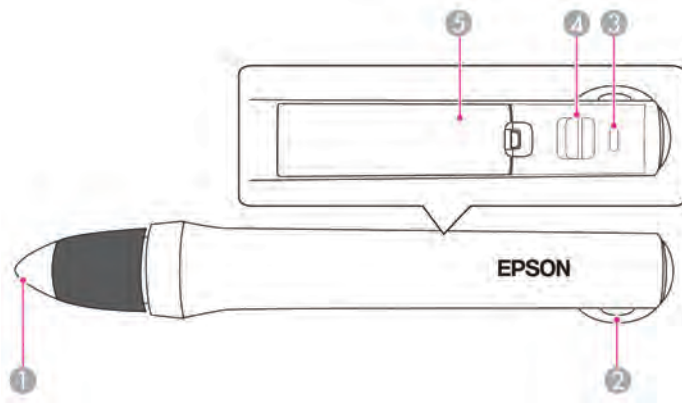
รัศมีการทำงานของรีโมทคอนโทรล



Easy Interactive Pen

(เฉพาะรุ่น EB-48SWi/ EB-480i/ EB-47SWi)

มี 2 ประเภทที่มีสีส่วนล่างแตกต่างกัน ท่านไม่สามารถใช้งาน Easy Interactive Pen ทั้งสองสีได้พร้อมๆ กัน



ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ปุ่มส่วนหัวปากกา	<ul style="list-style-type: none"> ■ แตะไปที่หน้าจอเพื่อเลือกหัวข้อที่ต้องการ ■ แตะหน้าจอเพื่อเลื่อนหรือวาดภาพบนหน้าจอ ■ เพื่อเลื่อนลูกศรในหน้าจอ
2	ช่องสำหรับใส่สาย	เพื่อให้ท่านใส่สายคล้องอุปกรณ์ได้
3	ตัวแสดงสถานะแบตเตอรี่	<ul style="list-style-type: none"> ■ จะแสดงว่ามีแบตเตอรี่เหลืออยู่เท่าไร เมื่อเปิดการทำงาน ■ จะเป็นสีเขียวแสดงเป็นเวลาหลายวินาทีถ้าอยู่ระหว่างการชาร์จแบตเตอรี่ ■ จะเป็นสีเขียวกระพริบหลายวินาที ถ้าแบตเตอรี่อ่อน ■ ไม่มีไฟเลยแสดงว่าแบตเตอรี่หมด ให้เปลี่ยน
4	ปุ่มเลื่อน	เพื่อหรือเปล่าการทำงานของ Easy Interactive Pen เมื่อเปิดการทำงาน อาจจะต้องใช้เวลาสองสามวินาที
5	ฝาครอบแบตเตอรี่	เปิดฝานี้เมื่อต้องการเปลี่ยนแบตเตอรี่

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

1

เลื่อนฝาครอบแบตเตอรี่
ออก โดยการกดที่ฝาครอบ
และดันขึ้น



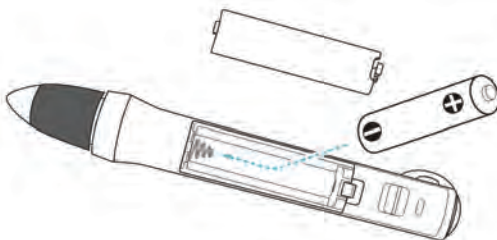
2

เปลี่ยนแบตเตอรี่ก้อนใหม่



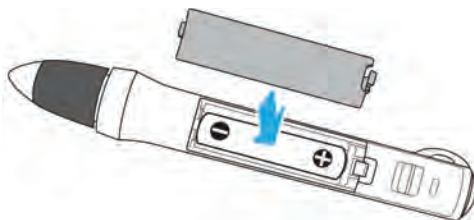
คำเตือน

ให้ตรวจสอบตำแหน่งขั้วแบตเตอรี่
ก่อนใส่ลงไปให้ถูกต้อง



3

ปิดฝาครอบแบตเตอรี่
ดันฝาครอบให้คลิกเข้าที่

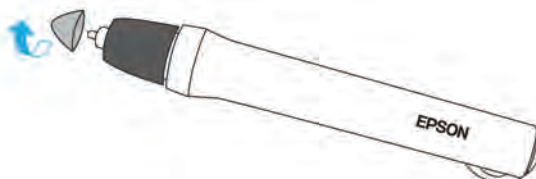


การเปลี่ยนส่วนหัวของปากกา

เปลี่ยนส่วนหัวของ Easy Interactive Pen เมื่อหมดสภาพการใช้งาน

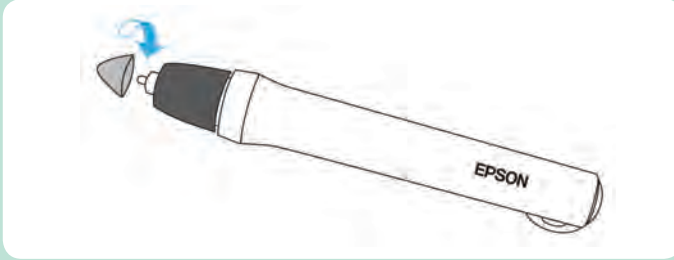
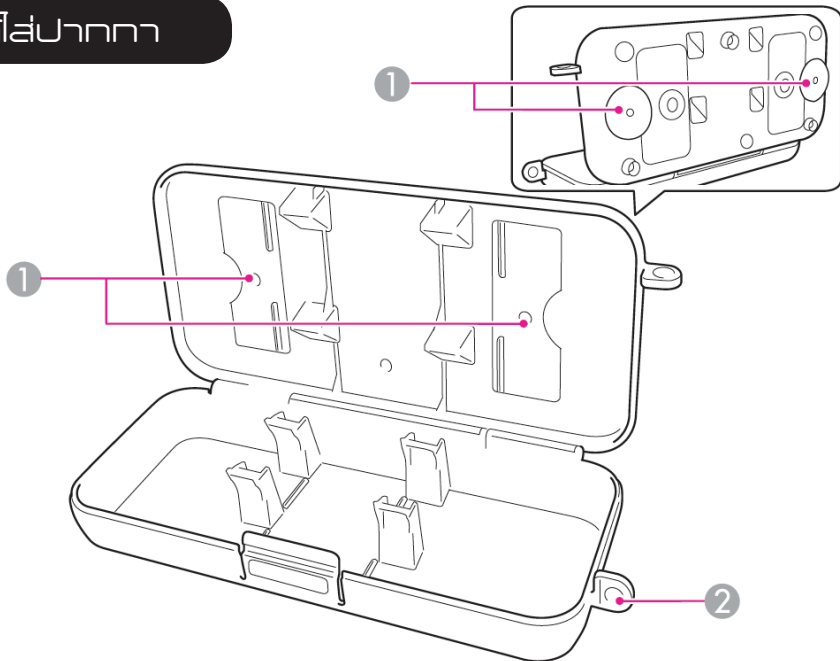
1

หมุนที่ส่วนหัวของปากกาออกมา



2

หมุนอันใหม่ใส่เข้าไป


การใส่ปากกา


ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	จุดยึด	เพื่อวางถาดใส่ปากกาติดกับกระดานหรือผนัง
2	รูยึดเพื่อความปลอดภัย	วางอุปกรณ์เพื่อยึดติดที่จุดนี้

บทที่ 2 การปรับภาพ

การแก้ไขภาพที่บิดเบี้ยว

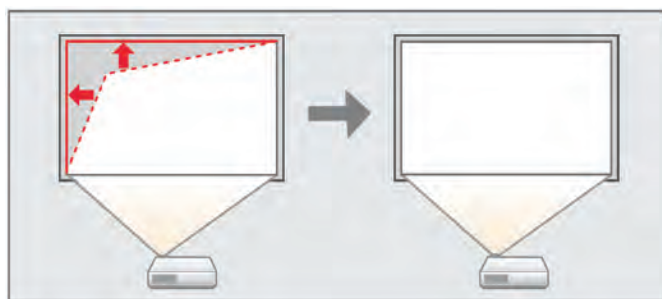
- การแก้ไขด้วยตนเอง (Manual) (H/V-keystone)

ทำได้โดยการปรับภาพทั้งแนวตรงแนวดิ่งให้มาสู่สมดุลย์ตรงกัน



- การแก้ไขด้วยตนเอง (Manual) (Quick corner)

ทำให้โดยการปรับมุมที่ต่างทั้งสี่มุมให้มีสมดุลย์ตรงกัน



■ เมื่อท่านแก้ไขการบิดเบี้ยวของภาพได้แล้ว ภาพที่ฉายออกมาอาจจะมีขนาดเล็กลง

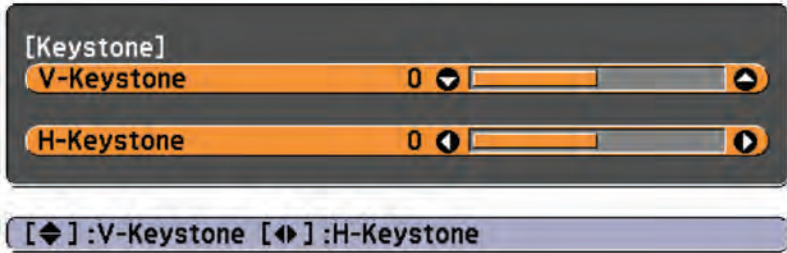
H/V-Keystone

- เป็นการปรับสัดส่วนของทิศทางในแนวดิ่งและแนวนอนอย่างอิสระ H/V - Keystone เป็นรูปแบบที่เหมาะสมในการแก้ไขภาพให้ถูกต้อง
- ท่านสามารถใช้ H/V Keystone เพื่อแก้ไขภาพที่แสดงอยู่ให้ถูกต้องภายใต้เงื่อนไขดังนี้
การแก้ไขมุม : ประมาณ 5° ด้านขวาและซ้าย
ประมาณ 5° ทั้งด้านบนและด้านล่าง

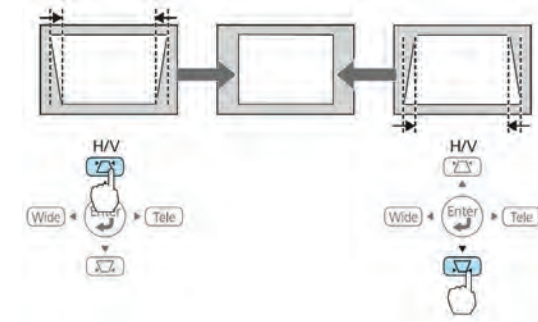
การแก้ไขภาพเก็บบดเบี้ยว

ทำได้โดยการปรับภาพทั้งแนวตรงแนวตั้งให้มาสู่สมดุลย์ตรงกัน

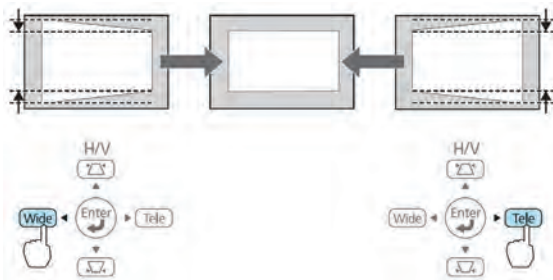
1. กดปุ่ม [↖] หรือปุ่ม [↘] บน control panel ในระหว่างที่บนจอภาพโชว์ ดังนี้



2. กดปุ่มตามขั้นตอนเพื่อช่วยให้ภาพสมดุลย์



กด [↖] หรือ [↘] เพื่อให้ภาพแนวตั้งสมดุลย์



กด [↖] หรือ [↘] เพื่อให้ภาพแนวนอนสมดุลย์



ท่านยังสามารถใช้ H/V-keystone บนเมนู configuration ได้ด้วย

บทที่ 2 การปรับภาพ

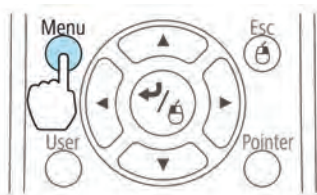
Quick corner

สามารถช่วยให้ท่านแก้ไขมุมทั้งสี่มุมได้ด้วยตนเอง

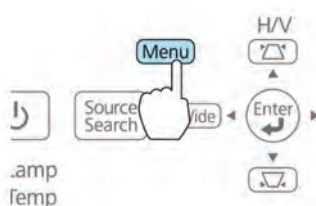
1

กดปุ่มเมนู ระหว่างการฉายภาพ

การใช้ remote control

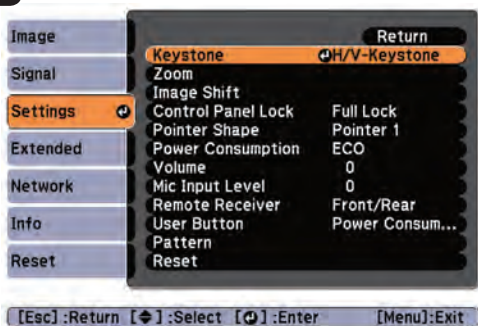


การใช้ control panel



2

เลือก keystone ตรง settings



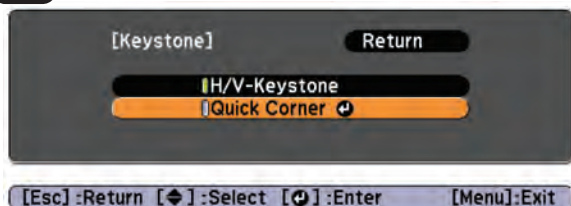
4

ใช้งานปุ่ม [Up] [Down] [Left] [Right] บน remote control. หรือ ปุ่ม [Up] [Down] [Left] [Right] และ [Enter] control panel แล้วเลือกมุมที่ต้องการแก้ไขกดปุ่ม [Enter]



3

เลือก quick corner แล้วกดปุ่ม [Enter]

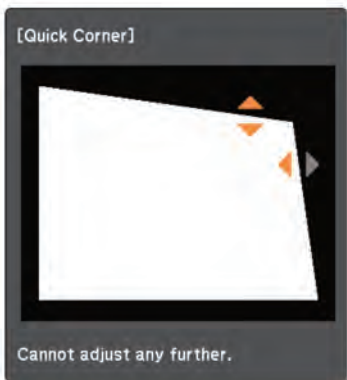


5

ใช้งานปุ่ม [◀] [▶] [⏪] และ [⏩]
บน remote control หรือ ปุ่ม [◀] [▶]
[◀] [▶] และ [⏪] [⏩] บน control
panel แล้วเลือกตำแหน่งที่ต้องการแก้ไข
กดปุ่ม [↵]

■ เมื่อท่านกดปุ่ม [↵] หน้าจอจะโชว์ข้อ
ที่ 4 เพื่อให้ท่านสามารถเลือกบริเวณที่
ต้องการแก้ไข

ถ้าข้อความ “cannot adjust any
further” แสดงขึ้นมา ท่านจะไม่สามารถ
ปรับแต่งรูปทรงหรือทิศทางใดๆ ได้อีก

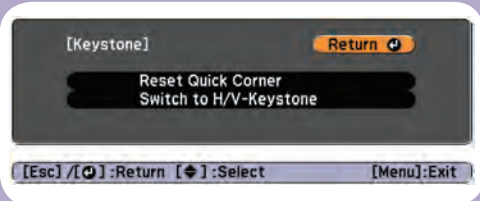

6

ทำซ้ำในข้อที่ 4 และ 5 เมื่อจำเป็นต้องปรับ
มุมต่างๆ อีก

7

เมื่อปรับเสร็จเรียบร้อยแล้วให้กด ปุ่ม Esc
เมื่อออกจากเมนูนี้ เพราะว่า keystone ถูก
เปลี่ยนไปอยู่ที่ quick corner การเลือก
มุมของจอภาพที่โชว์อยู่ในข้อที่ 4 จะถูกโชว์
ขึ้นมาถ้าคุณกดปุ่ม [▶] หรือ [◀] บน
control panel ให้เปลี่ยน keystone ไป
ที่ H/V-keystone และให้กดปุ่ม [▶] หรือ
[◀] บน control panel เมื่อท่านต้องการ
ให้ภาพสมดุลย์ทั้งแนวตั้งแนวนอน

■ ถ้ากดปุ่ม Esc ค้างไว้ประมาณ 2 วินาที หน้า
จอจะโชว์ภาพของข้อ 4 ดังนี้

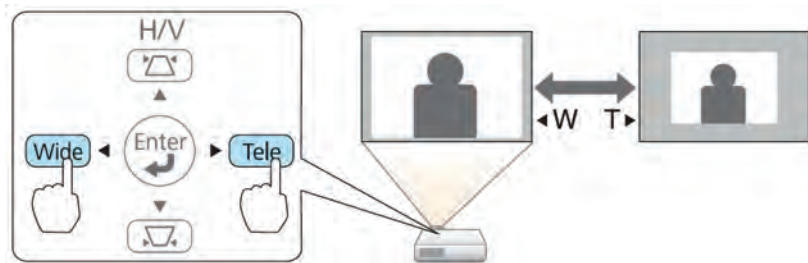


- reset quick corner :
reset เพื่อให้มีการแก้ไขให้ถูกต้อง
- เปลี่ยนไปที่ H/V- keystone
เพื่อให้แก้ไขให้ถูกต้อง

บทที่ 2 การปรับภาพ

การปรับขนาดของภาพ

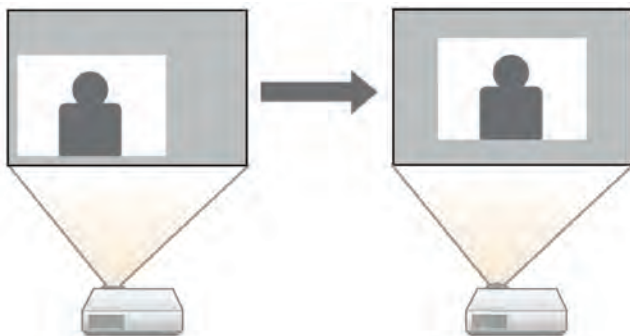
กดปุ่ม Wide และ Tele ที่ control panel เพื่อปรับขนาดของภาพที่แสดง



ท่านสามารถปรับค่าดังกล่าวได้จากเมนู Configuration ได้ด้วย

การปรับตำแหน่งของภาพ (Image Shift)

ท่านสามารถปรับตำแหน่งของภาพโดยไม่ต้องเคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์



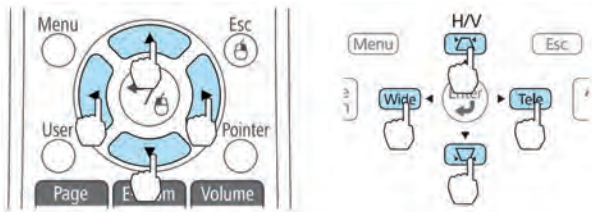
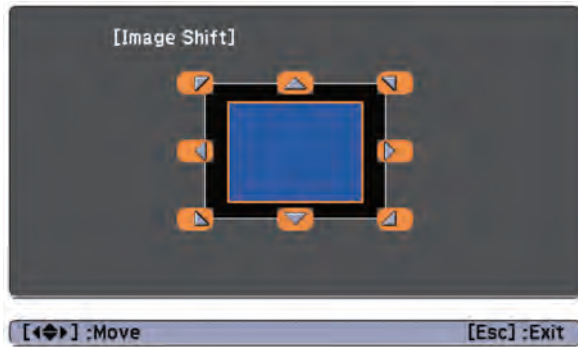
1

การใช้งาน Zoom หรือ Keystone

2

ปรับตำแหน่งของภาพที่แสดง





ท่านสามารถเลื่อนภาพขึ้น โดยการกดตามปุ่ม (◀) (◁) (⦿) (⦿) หรือผสมผสานกับการใช้งานปุ่ม (↶) (↷) และปุ่ม Wide และปุ่ม Tele

3

กดปุ่ม Esc เพื่อปิดการทำงานของ การปรับภาพหน้าจอ

หน้าจอที่แสดงการปรับภาพจะดับลงหากไม่มีการทำงานใดๆ ในเวลาประมาณ 10 วินาที

- หากตั้งค่า zoom ไว้ที่ตำแหน่ง Wide แล้ว จะไม่สามารถปรับภาพได้อีก
- การตั้งค่าการยกภาพจะยังคงอยู่ แม้ว่าโปรเจคเตอร์ปิดการทำงานไปแล้ว
- ท่านจำเป็นต้องมีการปรับภาพใหม่ หากว่าโปรเจคเตอร์ติดตั้งขึ้นใหม่หรือปรับมุมใหม่
- ท่านสามารถใช้เมนู Configuration เพื่อปรับตำแหน่งของภาพได้เช่นกัน

บทที่ 2 การปรับภาพ

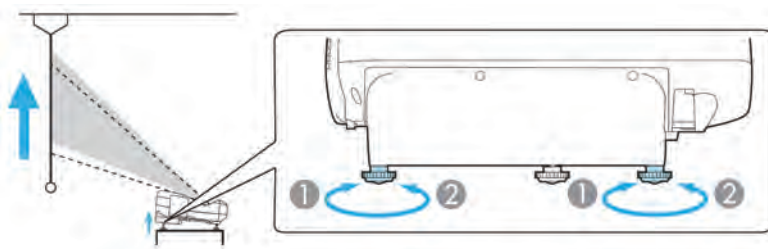
การปรับตำแหน่งของภาพโบว์แบนด์ (เฉพาะเครื่องที่มีฐานขาให้ด้วย)

ขยายฐานออก เพื่อให้ท่านสามารถปรับตำแหน่งของภาพในแนวตั้งโดยเงาโปรเจคเตอร์ขึ้นได้สูงถึง 1.5"



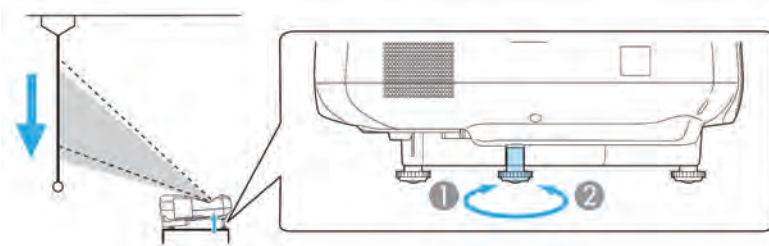
- ยิ่งใช้มุมเงยมากที่สุด จะทำให้ความคมชัดของภาพยากขึ้น ดังนั้นการวางโปรเจคเตอร์จำเป็นต้องให้อยู่ในมุมเล็กๆ

การยกระดับความสูงของภาพ



1. ท่านสามารถยกระดับความสูงของภาพโดยขยายฐานด้านหลังออกมา
2. ปรับฐานด้านหลังเพื่อให้ภาพยกสูงขึ้น

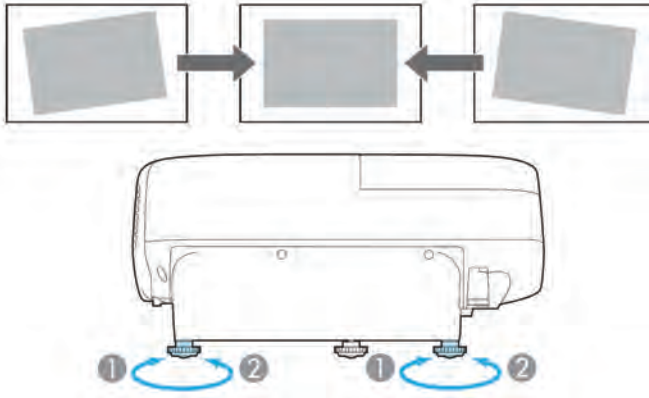
การลดระดับความสูงของภาพลง



1. ท่านสามารถลดระดับความสูงของภาพโดยขยายฐานด้านหน้าออกมา
2. ปรับฐานด้านหน้าเพื่อให้ภาพยกสูงขึ้น

การปรับตำแหน่งภาพโปสเตอร์ (เฉพาะรุ่นที่มีฐานเก้าอี้)

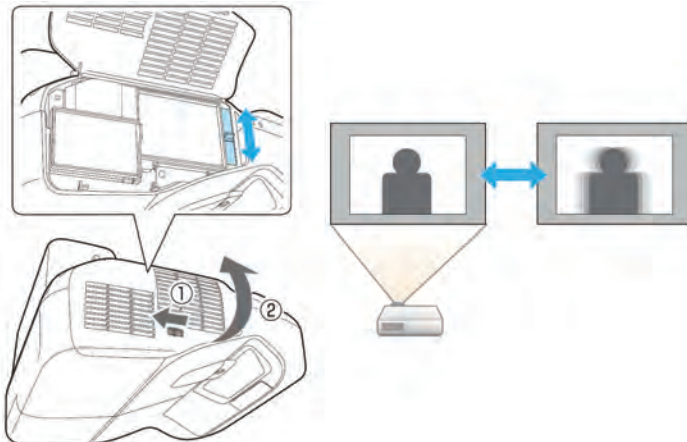
ขยายฐานด้านหลังเพื่อปรับตำแหน่งมุมของภาพในแนวนอน



1. ขยายฐานด้านหลัง
2. ยึดฐานด้านหลัง

การแก้ไขความคมชัดของภาพ

ท่านสามารถแก้ไขความคมชัดของภาพโดยใช้ช่องปรับความคมชัด



บทที่ 2 การปรับภาพ

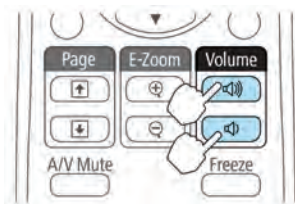
การปรับเสียง

ท่านสามารถปรับเสียงตามขั้นตอนดังนี้

- กดปุ่ม volume บน control panel หรือบน remote control เพื่อปรับเสียง

การใช้ remote control

- 🔊 ลดขนาดเสียง
- 🔊🔊 เพิ่มขนาดเสียง



ปรับเสียงจากเมนู configuration



คำเตือน

อย่าเริ่มต้นโดยการเปิดเสียงอยู่ที่ระดับสูงสุด เพราะอาจทำให้เกิดผลกระทบการสูญเสียการได้ยิน ควรปรับระดับเสียงให้เบาลงก่อนปิดเครื่องเสมอ เมื่อเปิดเครื่องทำงานแล้วจึงค่อยปรับระดับเสียงขึ้นมามากครั้งในภายหลัง

การเลือกคุณภาพของภาพ (selecting color mode)

ท่านสามารถเลือกภาพที่คุณภาพดีที่สุดได้ง่ายๆ ด้วยการตั้งค่าที่เหมาะสมเมื่อการทำการแสดงภาพ ความสว่างของภาพจะเปลี่ยนไปตามรูปแบบที่เลือกไว้

Mode	Application
Dynamic	สำหรับห้องที่สว่าง การใช้ brightness mode จะช่วยลดแสงเงาได้ดี
Presentation	เหมาะสำหรับนำเสนอในหลากหลายสี ในห้องที่มีความสว่าง
Theate	เหมาะสำหรับดูภาพยนตร์ในห้องมืด จะช่วยปรับภาพให้ใกล้เคียงธรรมชาติมากขึ้น
Photo *1	เหมาะสำหรับภาพนิ่ง ในห้องที่มีความสว่าง ภาพจะถูกปรับให้สดใส มีแสงเงาที่เหมาะสม
Sport *2	เหมาะสำหรับดูรายการทีวี ในห้องที่มีความสว่าง ภาพจะถูกปรับให้สดใส ตามความจริงในรูปแบบ sRGB>> color standard

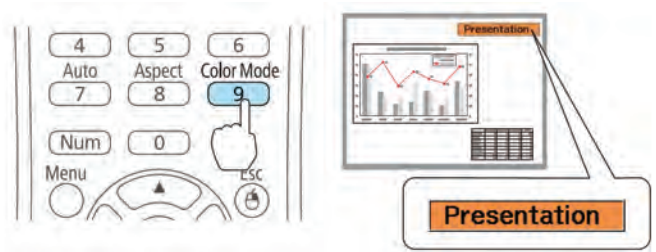
Mode	Application
sRGB	เหมาะสำหรับภาพที่อยู่ในรูปแบบ สี sRGB
Blackboard	ไม่ว่าท่านจะทำการฉายภาพบนจอสีดำหรือสีเขียว การตั้งค่านี้อาจทำให้ภาพที่ออกเหมือนกับธรรมชาติ
Whiteboard	สำหรับการฉายภาพที่สมบูรณ์บนจอสีขาว

*1 การเลือกการตั้งค่านี้อาจรองรับเมื่อ เป็นการรับสัญญาณ RGB หรือ เป็นภาพที่มาจาก USB display หรือ USB

*2 การเลือกการตั้งค่านี้อาจรองรับเมื่อ เป็นการรับสัญญาณจาก องค์ประกอบของ Video ในรูปแบบ Video หรือ S-Video

ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่ม color หน้าจอจะแสดงคำว่า color mode

Remote control



ท่านสามารถตั้งค่า color mode ได้ที่เมนู configuration

บทที่ 2 การปรับภาพ

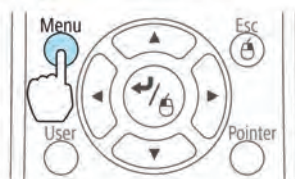
การตั้งค่า Auto Iris

การตั้งค่าแบบอัตโนมัติ สำหรับความสว่างของภาพ จะทำให้ท่านได้ภาพที่มีความคมชัด

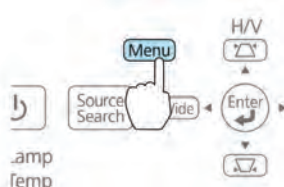
1

กดปุ่ม เมนู

การใช้ remote control

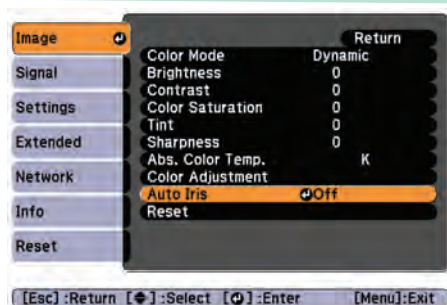


การใช้ control panel



2

เลือก Auto Iris จากภาพ

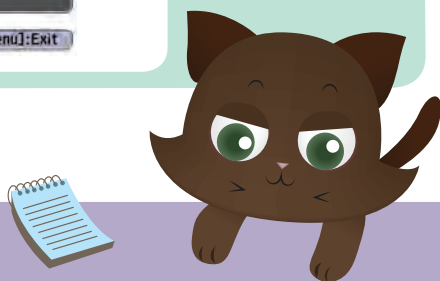


3

เลือก On
ตั้งค่าไว้ที่ color mode

4

กดปุ่มเมนู เมื่อการตั้งค่าเสร็จสิ้น



Auto Iris จะใช้งานได้ เมื่อ ตั้งค่า color mode ไว้ที่ Dynamic หรือ Theatre

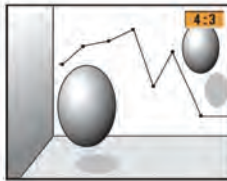
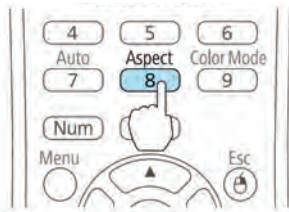
การเปลี่ยนแปลงสัดส่วนของภาพที่ฉาย

ท่านสามารถเปลี่ยน สัดส่วนของภาพ Aspect ratio ให้เข้ากับขนาดความสูงความกว้าง และ resolution ของ ฝาปก Aspect mode จะขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพขณะที่กำลังฉาย

วิธีการเปลี่ยน

ทุกครั้งที่ท่านกดปุ่ม aspect บน remote control คำว่า aspect mode จะแสดงขึ้นมาบนจอ และทำการเปลี่ยนแปลงสัดส่วนให้

Remote control



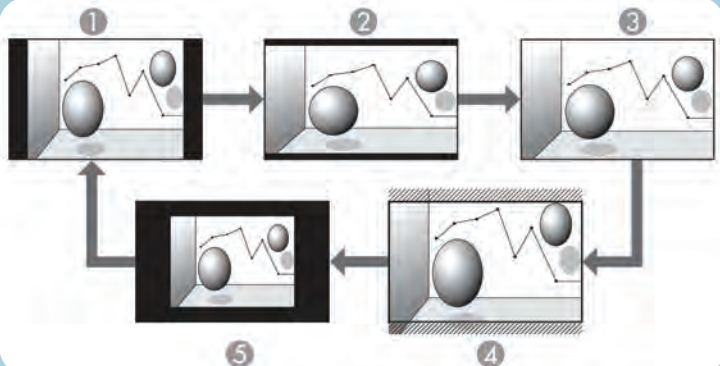
การเปลี่ยน aspect mode

(เฉพาะรุ่น EB-485 Wi/ EB-485W/ EB-475Wi/ EB-475W เท่านั้น)

สำหรับการฉายภาพจากอุปกรณ์ video หรือจาก HDMI port (สำหรับรุ่น EB-W18/EBW03/EB-W120) ทุกครั้งที่กดปุ่ม Aspect . Aspect mode จะทำงานในรูปแบบ Normal หรือ Auto 16:9, Full Zoom และ Native

ตัวอย่าง : สัญญาณเข้าแบบ 1080p (resolution 1920x1080, aspect ratio : 16:9)

1. Normal หรือ Auto
2. 16:9
3. Full
4. Zoom
5. Native

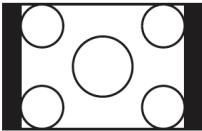
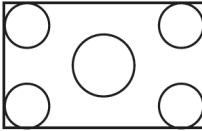
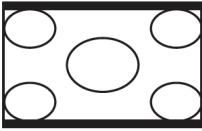
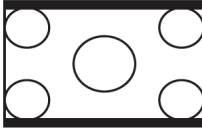
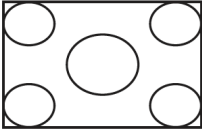
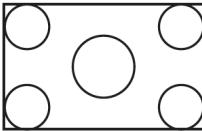
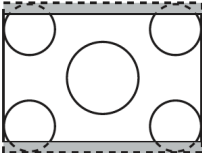
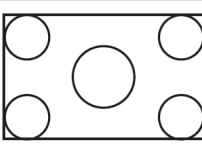
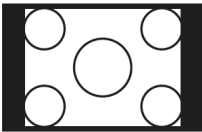
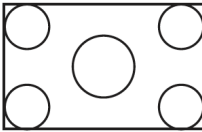


บทที่ 2

การปรับภาพ

การฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

ภาพข้างล่างนี้ เป็นตัวอย่างภาพในแต่ละ aspect mode

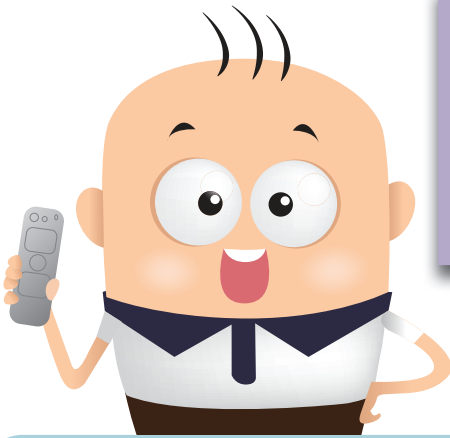
Aspect mode	Input Signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1080x 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Full		
Zoom		
Native		



ถ้าบางส่วนของภาพหายไป ให้ไปตั้งค่า resolution ที่ Wide หรือ Normal จากเมนู configuration ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับขนาดของจอบนคอมพิวเตอร์ computer panel

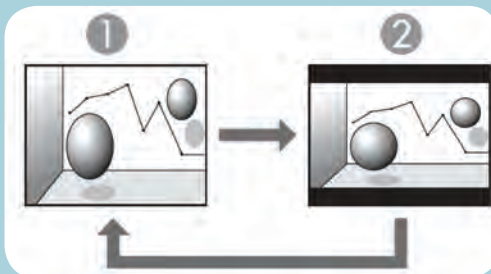
การแสดงผลจากอุปกรณ์วิดีโอ

(สำหรับรุ่น EB-X24/ EB-W18/ EB-X18/ EB-W03/ EB-X03/ EB-W120/
EB-X120/ EB-X200/ EB-S200)



ทุกครั้งที่กดปุ่ม (Aspect) อัตราส่วนการแสดงผลภาพจะ
เปลี่ยนเป็น 4:3 หรือ 16:9
เมื่อสัญญาณเข้าในรูปแบบ 720p/1080i อัตราส่วน
แสดงผลภาพจะเป็น 4:3 ถ้าทำการซูม ส่วนซ้ายและขวา
ของภาพจะถูกตัดออก

ตัวอย่างเช่น : สัญญาณเข้าแบบ 720p
(resolution : 1280x720 อัตราส่วนภาพ 16:9)



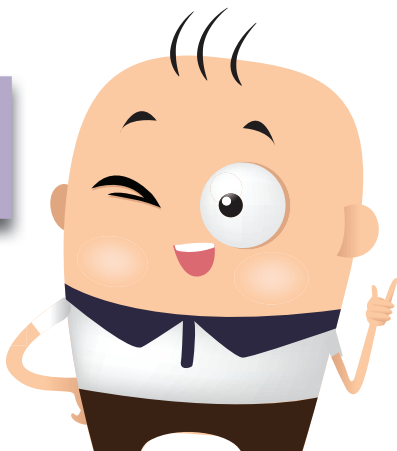
1 4:3

2 16:9

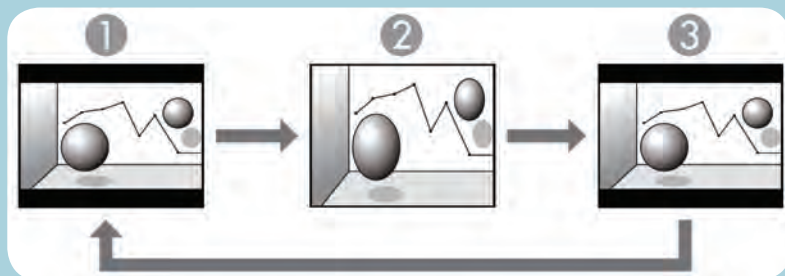
การแสดงผลภาพจาก HDMI port

(สำหรับรุ่น EB-X24/ EB-W18/ EB-X18/ EB-W03/EB-X03/ EB-W120/EB-X120/
EB-X200/ EB-S200)

ทุกครั้งที่คุณปรับ aspect อัตราส่วนภาพจะถูกตั้ง
ค่าไว้ที่ auto 4:3 และ 16:9



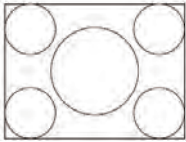

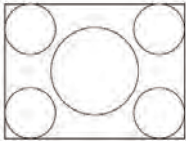
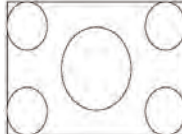
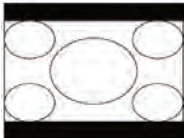

ตัวอย่างเช่น : สัญญาณภาพเข้าแบบ 1080p
(resolution 1920x1080 อัตราส่วนภาพ 16:9)



- 1 Auto
- 2 4:3
- 3 16:9

การฉายภาพจากคอมพิวเตอร์

ภาพข้างล่างนี้ เป็นตัวอย่างภาพในแต่ละ aspect mode

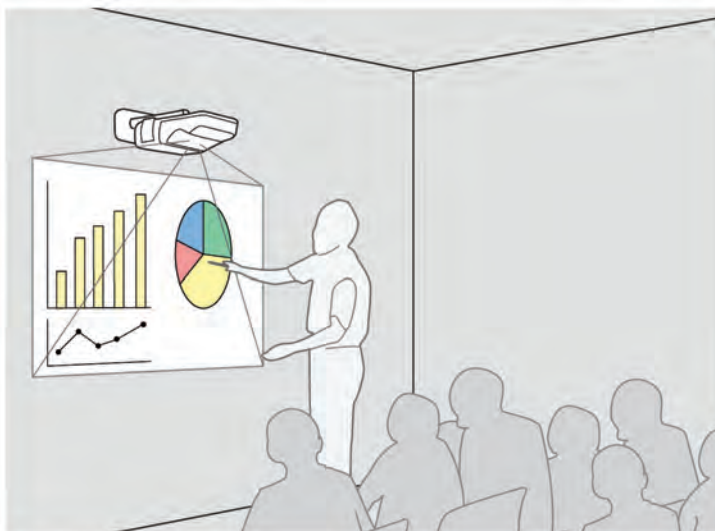
สำหรับรุ่น EB-X24/ EB-X18/ EB-S18/ EB-X03/ EB-S03/ EB- X120/ EB-X200 /EB- S200		
Aspect mode	Input Signal	
	XGA 1024x768 (4:3)	WXGA 1080x 800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		



ถ้าบางส่วนของภาพหายไป ให้ไปตั้งค่า resolution ที่ Wide หรือ Normal จากเมนู configuration ที่หน้าจอ อยู่กับขนาดของจอบนคอมพิวเตอร์ computer panel

บทที่ 3

Easy Interactive Function (เฉพาะรุ่น EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi เท่านั้น)



การแนะนำ Easy Interactive Function

Easy Interactive Function จะช่วยให้คุณทำงานได้ด้วยการใช้งาน Easy Interactive Pen

การวาดภาพด้วยฟังก์ชันที่มีมาในโปรเจคเตอร์

ท่านสามารถเขียนหรือวาดภาพที่หน้าจอด้วยการใช้ฟังก์ชันที่มีมาในโปรเจคเตอร์โดยไม่ต้องใช้ซอฟต์แวร์อื่นๆ
ท่านสามารถวาดภาพได้ทุกภาพ

การทำงานของเมาส์และการวาดโดยเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ (computer interactive)

ท่านสามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์เพื่อแสดงภาพ เพื่อให้การนำเสนอมีประสิทธิภาพ
สามารถใช้งาน Easy Interactive Pen ได้พร้อมกันสองคน แต่ต้องมีการติดตั้งซอฟต์แวร์ก่อน

ข้อแนะนำ

Easy Interactive Function ทำงานด้วยระบบการสื่อสารแบบอินฟราเรด ให้ทำตามขั้นตอนข้างล่างนี้เมื่อใช้งาน

- ตรวจสอบว่าไม่มีแสงไฟจ้าหรือแสงอาทิตย์ส่องบนภาครับของ Easy Interactive Function หรือที่หน้าจอ
- ถ้ามีฝุ่นติดที่ภาครับของ Easy Interactive Function อาจจะทำให้การทำงานผิดปกติได้
- อย่าทาสีหรือติดสติกเกอร์ที่บนอุปกรณ์ภาครับของ Easy Interactive Function
- ติดตั้งโปรเจคเตอร์อย่าให้ อุปกรณ์ภาครับของ Easy Interactive Function ใกล้กับหลอดไฟฟ้ามามากเกินไป
- อย่าใช้อุปกรณ์รีโมทคอนโทรลหรืออินฟราเรดไมโครโฟนพร้อมกันในห้องเดียวกัน เพราะอาจจะทำให้การทำงานของเครื่องรวนได้
- Easy Interactive Function อาจจะถูกรบกวนจากอุปกรณ์ไฟฟ้าที่อยู่ใกล้เคียงได้ เช่นมอเตอร์ไฟฟ้า
- อย่าให้ส่วนสีดำของส่วนหัวใน Easy Interactive Pen เสียหายเพราะอาจจะมีผลต่อการทำงาน
- เมื่อใช้งานKeystone อยู่ การทำงานของ Easy Interactive Function อาจจะไม่สามารถทำงานได้

การวาดภาพด้วยฟังก์ชันกับโปรเจคเตอร์

กระบวนการ

1

เปิดโปรเจคเตอร์

2

เปิดการทำงานของปากกาวาดภาพ

ท่านสามารถข้ามขั้นตอนนี้ ถ้าส่วนของปากกาวาดภาพสมบูรณ์แล้ว

3

ใส่ Easy Interactive Pen ไว้ที่หน้าจอใกล้กับแป้นแถบเครื่องมือ () ทางซ้ายและขวาของหน้าจอ

บทที่ 3

Easy Interactive Function

(เฉพาะรุ่น EB-48SWi/EB-480i/EB-47SWi เท่านั้น)

4

คลิกที่มุมหนึ่งของแป้นแถบเครื่องมือ ()

แถบเครื่องมือจะแสดงขึ้นมา



เมื่อแถบเครื่องมือแสดงขึ้นมา ท่านสามารถเขียนบนหน้าจอได้โดยใช้งานผ่าน Easy Interactive Pen



■ เครื่องมือวาดภาพที่มีมาในโปรเจคเตอร์อาจไม่สามารถทำงานได้ในสภาพ
ดังนี้

- Extended-USB Type B ถูกตั้งค่าไว้ที่ Easy Interactive Function
หรือ USB display/Easy Interactive Function จากเมนู Configuration
- ภาพที่แสดงมาจาก Extended-Easy Interactive Function
- Use Source จากเมนู Configuration

ก่อนการใช้งาน Interactive Function

ท่านต้องตรวจสอบให้แน่นอนว่าได้มีการตรวจเช็คปากกา ก่อนการใช้งานกับ Easy Interactive Pen สำหรับการทำงานด้วยกันครั้งแรก เพื่อให้โปรเจคเตอร์จดจำตำแหน่งของการใช้งานปากกาอย่างถูกต้อง

อาจจะทำการตรวจสอบแบบอัตโนมัติหรือแบบปกติก็ได้



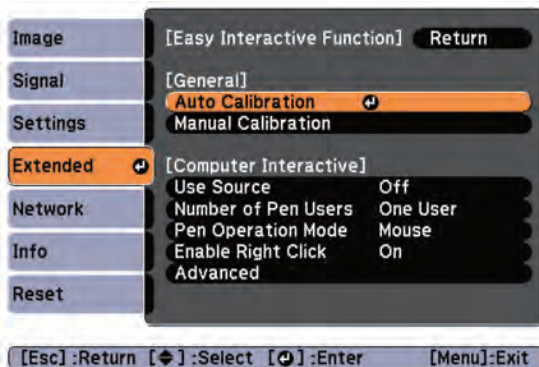
ปิดการทำงานของ Easy Interactive Pen หรือนำออกจากหน้าจอ เมื่อทำการทดสอบตรวจวัดการทำงานของปากกา

การตรวจวัดแบบอัตโนมัติ

สำหรับการตรวจการทำงานของปากกา

1

ตั้งค่าไว้ที่ Extended-Easy Interactive Function ไปที่ Auto Calibration จากเมนู Configuration



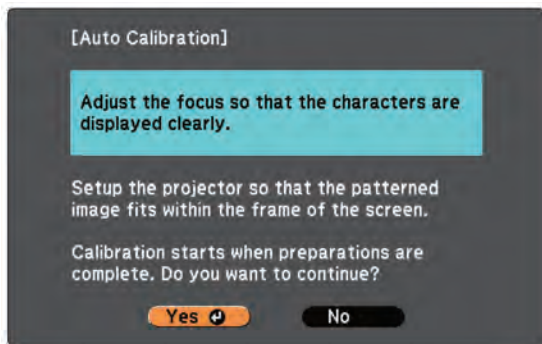
บทที่ 3

Easy Interactive Function

(เฉพาะรุ่น EB-48SWi/EB-480i/EB-47SWi เท่านั้น)

2

ปรับความคมชัดตามคำแนะนำที่หน้าจอ



3

เลือก "yes"

ใช้ปุ่ม (←) บนรีโมทคอนโทรลหรือ control panel เพื่อเลือก yes

4

รูปแบบของภาพที่แสดง และเริ่มการวัดสัดส่วน
ให้รอจนกระทั่งการวัดสัดส่วนเสร็จเรียบร้อยแล้ว
อย่าบังแสงไฟขณะที่ภาพกำลังฉายบนหน้าจอ



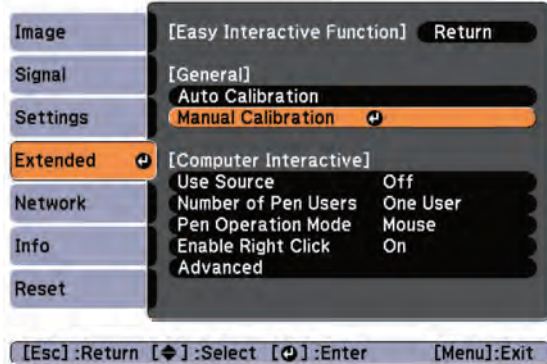
- เลือก (📄) เพื่อใช้ Easy Interactive Pen บนแถบเครื่องมือ และทำงาน Auto Calibration ถ้ามีความคลาดเคลื่อนเล็กน้อย
 - อย่างไรก็ตาม การทำงาน Auto Calibration จากรีโมทคอนโทรลหรือ Control panel เมื่อเป็นการใช้งานปากกาวาดภาพในครั้งแรก
 - สำหรับตำแหน่งของปากกา อย่าเปลี่ยนระหว่างการทำงานโดยใช้รีโมทคอนโทรลและ Easy Interactive Pen
- ถ้า การติดตั้ง Auto Calibration ไม่สำเร็จ ให้พยายามทำ Manual Calibration

การตรวจวัดสัดส่วนด้วยระบบปกติ Manual Calibration

รูปแบบการทำงานนี้สามารถให้ท่านใช้งานปากกาด้วยระบบการตรวจวัดสัดส่วนแบบปกติ

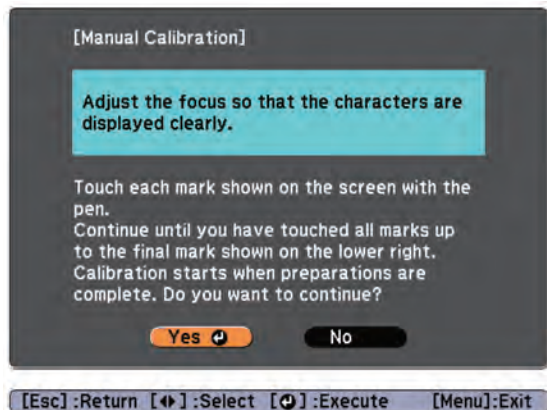
1

ตั้งค่า Extended-Easy
Interactive Function ไป
ที่ Manual Calibration
จากเมนู Configuration



2

ปรับความคมชัดตามคำ
แนะนำที่หน้าจอ



3

ใช้ปุ่ม (↵) บนรีโมทคอนโทรลหรือ Control panel เพื่อเลือก yes

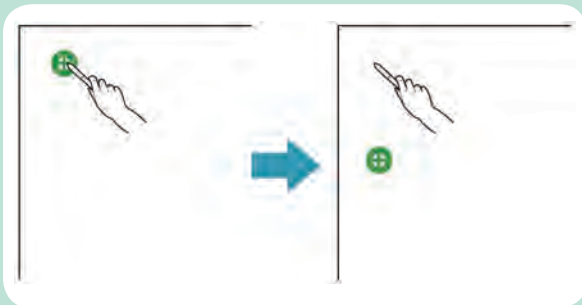
บทที่ 3

Easy Interactive Function

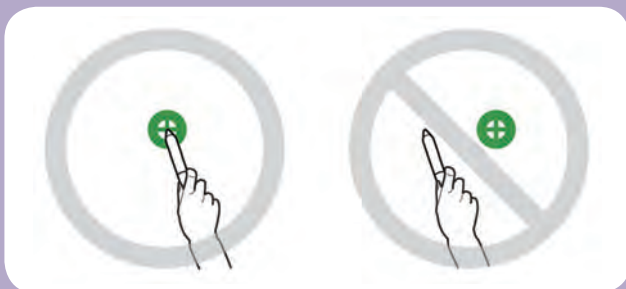
(เฉพาะรุ่น EB-48SWi/EB-480i/EB-47SWi เท่านั้น)

4

จะมีจุดแสดงขึ้นมาที่หน้าจอ
และไปที่ศูนย์กลางของจุดนั้นด้วย
ปากกา เมื่อจุดหายไป จะแสดง
ตำแหน่งต่อไปขึ้นมา

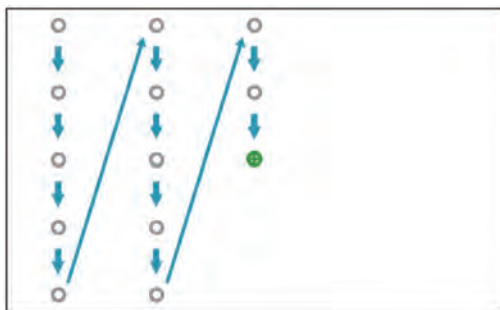


■ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้แตะไปที่ศูนย์กลางของจุด ไม่เช่นนั้นตำแหน่งอาจจะเคลื่อนที่



5

จุดจะแสดงขึ้นมาบนมุมบนซ้ายก่อน
แล้วตามลงมาข้างล่างทางขวา
ทำซ้ำขั้นตอนที่ 4 จนกระทั่งจุดหายไป





- ถ้าท่านแตะตำแหน่งผิด กดปุ่ม Esc ที่รีโมทคอนโทรล หรือ control panel เพื่อกลับไปจุดก่อนหน้านี้
ท่านจะไม่สามารถย้อนกลับไปจุดอื่นๆ ก่อนหน้านั้นได้
- กดปุ่ม Esc ค้างไว้เพื่อเลิกการวัดสัดส่วน
- อาจจะต้องใช้เวลาหลายวินาทีกว่าจุดทั้งหมดจะหายไป เพราะต้องรอให้การวัดสัดส่วนเสร็จสิ้นก่อน

เมื่อท่านต้องการตรวจวัดการทำงานของปากกา

ตำแหน่งที่ท่านวาดด้วยปากกาและตำแหน่งที่แสดงขึ้นมา อาจจะไม่ตรงกันในสถานการณ์ดังนี้

- หลังจากการทำงานของ Keystone correction
- หลังจากการปรับขนาดของภาพ
- หลังจากการทำงานของ Image Shift
- หลังจากการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งของโปรเจคเตอร์

ตรวจวัดการทำงานของปากกาอีกครั้งถ้าท่านสังเกตว่าตำแหน่งมีการคลาดเคลื่อน



การทำงานของแถบเครื่องมือ

โหมดการทำงานของแถบเครื่องมือมีดังนี้

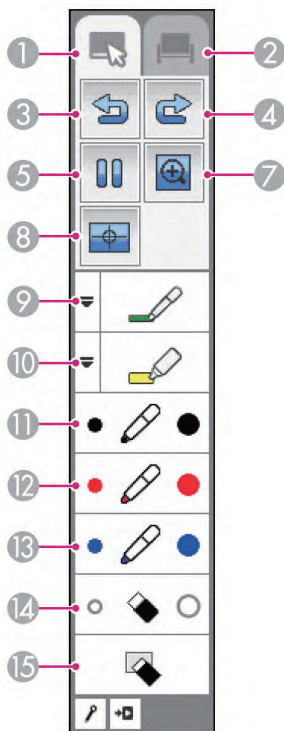
Annotation mode	สามารถวาดเส้นรูปร่างบนภาพหน้าจอได้
Whiteboard mode	สามารถเขียนข้อความหรือวาดภาพบนภาพที่มีฉากเบื้องหลังเป็นสีสรรบนกระดาน หรือในภาพที่ไม่มีฉากเบื้องหลัง โดยเลือกรูปแบบฉากเบื้องหลังได้

บทที่ 3

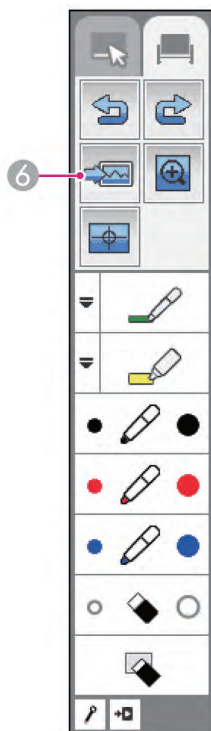
Easy Interactive Function





(เฉพาะรุ่น EB-48SWi/EB-480i/EB-47SWi เท่านั้น)












Annotation Mode



Whiteboard Mode










1		Annotation Mode เพื่อเปลี่ยนไปเป็น PC Free Annotation
2		Whiteboard Mode เปลี่ยนเป็น Whiteboard Mode
3		Undo กลับไปการทำงานก่อนหน้านี้
4		Redo ยกเลิกและกลับไปการทำงานก่อนหน้านี้ เพื่อคงสถานะก่อนหน้า







5		<p>Freeze</p> <p>พักการแสดงผลภาพ ทุกครั้งที่ท่านแตะที่หน้าจอ ภาพหน้าจอจะค้างหรือกลับมาแสดงเหมือนเดิม</p> <div data-bbox="333 411 1042 512">  <p>■ ท่านสามารถใช้ปุ่ม Freeze ที่รีโมทคอนโทรล</p> </div>
6		<p>เลือกฉากเบื้องหลัง (Whiteboard mode เท่านั้น)</p> <p>ให้เลือกรูปแบบจากทูลรูปแบบของฉากเบื้องหลังสำหรับ Whiteboard mode</p>
7		<p>E-Zoom</p> <p>แสดงเป้าหมายที่ท่านต้องการขยายภาพที่ตรงกลางของเครื่องหมาย ท่านสามารถเคลื่อนย้ายตำแหน่งได้ด้วยการใช้ Easy Interactive Pen</p> <p>(): ขยายภาพ</p> <p>(): ลดขนาดภาพ</p> <p>(): เพิ่มขนาดเท่าตัว</p> <p>(): ออกจาก E-Zoom</p> <div data-bbox="333 954 1042 1241"> <ul style="list-style-type: none"> - ท่านสามารถเลื่อนการขยายภาพโดยการลากจากการใช้งาน Easy Interactive Pen - ท่านไม่สามารถใช้ E-Zoom ได้จากรีโมทคอนโทรล อุปกรณ์กล้อง หรือ Creston Room View ขณะที่ Easy Interactive Pen ใน E-Zoom กำลังทำงานอยู่ </div>
8		<p>การทำงานของปากกา</p> <p>ใช้งาน Auto Calibration</p>
9		<p>ปากกา</p> <p>เปลี่ยนเป็นปากกาเพื่อให้การวาดเป็นอิสระมากขึ้น คลิก () ทางซ้ายของหัวข้อ เพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา</p>

บทที่ 3

Easy Interactive Function

(เฉพาะรุ่น EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi เท่านั้น)

10		ปากกาไฮไลต์ เปลี่ยนเป็นปากกาไฮไลต์ เพื่อขีดเส้น ให้คลิกที่ () ตรงซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างที่ทำการไฮไลต์
11		ปากกาดำ เปลี่ยนเป็นปากกาดำสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
12		ปากกาสีแดง เปลี่ยนเป็นปากกาสีแดงสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
13		ปากกาสีน้ำเงิน เปลี่ยนเป็นปากกาสีน้ำเงิน สำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
14		ตัวลบ เปลี่ยนเป็นตัวลบ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ
15		ทำความสะอาดหน้าจอ ทำความสะอาดหน้าจอ

- คลิก () เพื่อซ่อนแถบเครื่องมือ
- สามารถแสดงแถบเครื่องมือได้อีกครั้งโดยการคลิกหนึ่งครั้งที่แป้นแถบเครื่องมือ () จะแสดงที่ทางซ้ายหรือขวาของหน้าจอ
- ถ้าคลิก () แถบเครื่องมือจะถูกซ่อนทุกครั้งที่วาดบางสิ่ง อย่างไรก็ตามปกติแถบเครื่องมือจะแสดงขึ้นมาทุกครั้ง
- แป้นแถบเครื่องมือ () สามารถเลื่อนขึ้นลงได้
- แป้นแถบเครื่องมือ () จะหายไป หลังจากมีการตั้งค่าเวลาหากไม่ได้มีการใช้งาน ให้วาง Easy Interactive Pen ไว้ใกล้กับหน้าจอเพื่อแสดงแป้นแถบเครื่องมือ ()

การทำงานของเมาส์และการวาดภาพโดยเชื่อมต่อการทำงานกับคอมพิวเตอร์ (Computer Interactive)

- ท่านสามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์เพื่อแสดงภาพที่หน้าจอ และยังสามารถให้มีการวาดภาพจากสองคนพร้อมๆ กันได้ด้วย
- ท่านจำเป็นต้องติดตั้ง Interactive Driver สำหรับเครื่อง Mac OS X
- ท่านจำเป็นต้องใช้ฟังก์ชันการวาดภาพที่มีอยู่ในคอมพิวเตอร์ของท่าน
- ซอฟต์แวร์ Easy Interactive Tools จะมีให้มากับโปรเจคเตอร์
- ดูจากข้อมูลรายละเอียดเรื่อง ฟังก์ชัน Easy Interactive Tools



- การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB
- ทำการตั้งค่าตามคำแนะนำเพื่อต่อกับฟังก์ชันการทำงานของคอมพิวเตอร์
 - : ตั้งค่าที่ Extended-USB Type B ไปที่ Easy Interactive Function หรือ USB Display/Easy Interactive Function จากเมนู Configuration
 - : ตั้งค่าแหล่งที่มาของภาพตามที่คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อใน Extended-Easy Interactive Function-Use Source จากเมนู Configuration
 - : ท่านไม่สามารถใช้ฟังก์ชันการวาดภาพที่มีมากับ เครื่องโปรเจคเตอร์ ถ้าเปลี่ยนรูปแบบการใช้งานไปที่ Use Source

บทที่ 3

Easy Interactive Function

(เฉพาะรุ่น EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi เท่านั้น)

การติดตั้ง Easy Interactive Driver (สำหรับเครื่อง Mac OS X เท่านั้น)

ระบบที่ต้องการในการติดตั้ง

OS	- Mac OS X 10.3.9 หรือใหม่กว่านี้ - OS/ Mac OS X 10.4.x - OS/ Mac OS X 10.5.x - OS/ Mac OS X 10.6.x - OS/ Mac OS X 10.7.x
CPU	Power PC G3 900MHz หรือเร็วกว่านั้น แนะนำ : Intel Core Duo 1.5 GHz หรือเร็วกว่านั้น
จำนวนหน่วยความจำ	256MB หรือมากกว่า แนะนำ : 512 MB หรือมากกว่า
ขนาดของ Hard Disk	100 MB หรือมากกว่า
Display	สัดส่วนภาพไม่ต่ำกว่า XGA (1024x768) และไม่สูงกว่า WUXGA (1920x1200) แสดงสีในรูปแบบ 16bit หรือมากกว่า

การติดตั้ง

ท่านสามารถข้ามขั้นตอนนี้ได้ติดตั้ง Easy Interactive Tools ผ่านทาง Easy Interactive Driver

1

เปิดคอมพิวเตอร์

3

ดับเบิลคลิกครั้งที่ install Navi Icon
ใน Epson Window

2

ใส่ซอฟต์แวร์ Epson Projector สำหรับ Easy
Interactive Function CD-ROM ในคอมพิวเตอร์

4

เลือก Custom Install
แล้วทำตามหน้าจอบอก

5

เปิดการทำงานของคอมพิวเตอร์ใหม่อีกครั้ง

ยกเลิกการติดตั้ง

1

เปิด Application folder และคลิกสองครั้งที่ Easy Interactive Driver

2

ปล่อยให้เครื่องทำงาน Easy Interactive Driver Uninstaller ใน Tools folder

3

ทำตามหน้าจอที่บอกให้ยกเลิกการติดตั้ง

การทำงานของคอมพิวเตอร์กับปากกาที่มาแทนที่เมาส์

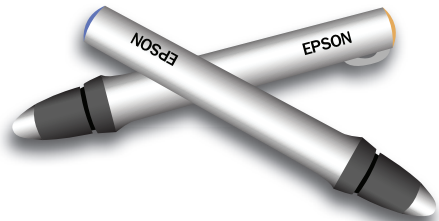
สามารถใช้งานปากกาแทนที่เมาส์ได้

ถ้าท่านตั้งค่า Enable Right Click ไว้ที่ On ใน Extended-Easy Interactive Function จากเมนู Configuration ให้กดยาวๆ ที่ Easy Interactive Pen functions ด้วยการคลิกขวา

การใช้งานปากกาได้พร้อมกันสองคน

สามารถใช้งานปากกาได้พร้อมกันสองคน

ตั้งค่า Number of Pen User ไปที่ Two Users ใน Extended-Easy Interactive Function จากเมนู Configuration



- เมื่อมีการตั้งค่า Number of Pen User ไปที่ One User ท่านสามารถใช้ Easy Interactive Pen กับ แท็บเล็ตพีซี ใน Windows Vista/7 ท่านยังสามารถใช้รูปแบบของสีหมึกสำหรับ โปรแกรม Windows Vista/7
 - : ท่านสามารถตั้งค่า การทำงานของ Easy Interactive Pen ได้จากเมนู Configuration
- ตั้งค่า Pen Operation Mode ไปที่ Pen เพื่อให้ฟังก์ชันปากกาใน Windows Vista/7 ทำงาน
- ท่านสามารถสลับการคลิกซ้ายและขวาใน Advanced-Pen Tip Button

บทที่ 3

Easy Interactive Function

(เฉพาะรุ่น EB-485Wi/EB-480i/EB-475Wi เท่านั้น)

การปรับพื้นที่การทำงานของปากกา

เมื่อใช้งาน Interactive Function โดยเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ พื้นที่การทำงานของปากกาจะถูกปรับให้เป็นไปตามขอบเขตการทำงานของคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ โดยที่ไม่จำเป็นต้องปรับการทำงานของปากกาอีก

- ท่านสามารถปิดหรือเปิดการทำงานนี้ได้ ใน Auto Adjust Pen Area จากเมนู Configuration การตั้งค่าเริ่มแรกจะอยู่ที่ on

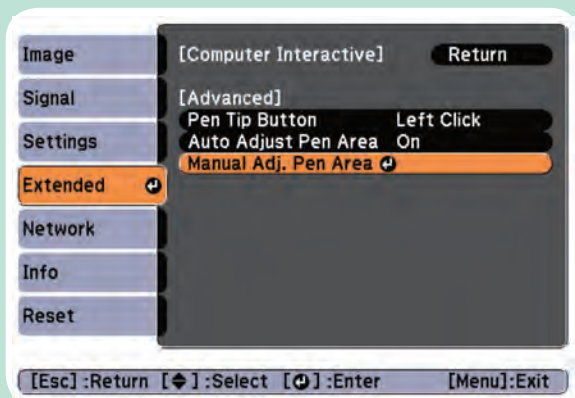
ถ้าเห็นว่า การทำงานของ Easy Interactive Pen หลุดจากตำแหน่งขณะที่ตั้งค่า Auto Adjust Pen Area ไว้ที่ On ให้ท่านพยายามทำงานด้วยตัวเองแทน



การปรับพื้นที่การทำงานของปากกาด้วยตนเอง

1

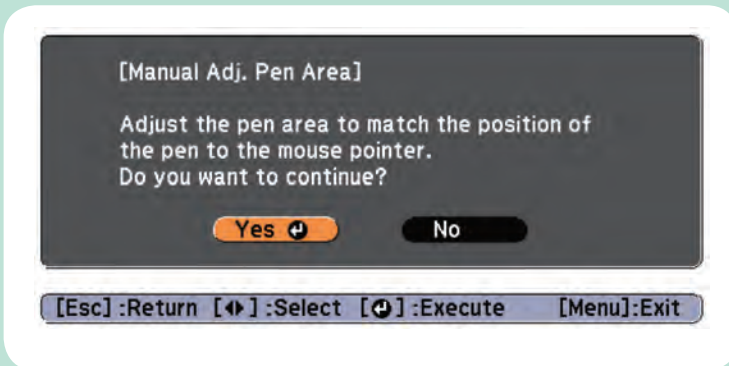
เลือก Manual Adj Pen Area สำหรับ Easy Interactive Function จากเมนู Configuration



- ปรับรูปให้พอดีกับหน้าจอ
- การแสดงหน้าจอของคอมพิวเตอร์นั้น จะทำให้ท่านสามารถตรวจสอบตำแหน่งลูกศรเมาส์ได้ง่ายขึ้น

2

ใช้ปุ่ม (↵) ที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือก yes



เลื่อนเมาท์ลูกศรไปทางบนซ้าย

3

เมื่อลูกศรเมาส์หยุดที่ด้านบนซ้าย ให้แตะที่ตรงลูกศรนั้นด้วย Easy Interactive Pen
เลื่อนลูกศรเมาส์ไปทางบนขวา

4

เมื่อลูกศรเมาส์หยุดที่ด้านบนขวา ให้แตะที่
ตรงลูกศรนั้นด้วย Easy Interactive Pen

บทที่ 4

การทำงานพื้นฐาน

การเริ่มต้น Easy Interactive Tools

■ สำหรับผู้ใช้รุ่น EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi

- ก่อนการเริ่มต้น Easy Interactive Tools ท่านจำเป็นต้องตั้งค่า Extended-USB Type B ไปที่ Easy Interactive Function หรือ USB Display/ Easy Interactive Function ในเมนู Configuration ของโปรเจคเตอร์
- ตั้งค่าแหล่งที่มาของภาพ ที่คอมพิวเตอร์เชื่อมต่อใน Use Source จาก Extended-Easy Interactive Function ในเมนู Configuration



สำหรับ Windows

1. แสดงภาพจากโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB
3. คลิกที่ Epson Projector-Easy Interactive Tools Ver.xx จากเมนู start แถบเครื่องมือจะแสดง Easy Interactive Tools ขึ้นมา




- ถ้าท่านเริ่มต้น Easy Interactive Tools ขณะที่ฉายภาพยนตร์อยู่ ภาพหน้าจออาจจะเป็นสีดำ ให้เปิดการทำงานของซอฟต์แวร์แอปพลิเคชันที่ฉายภาพยนตร์ใหม่อีกครั้ง

สำหรับ Mac OS X

1. แสดงภาพจากโปรเจคเตอร์
2. เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB
3. ดับเบิลคลิกที่ Easy Interactive Tools icon ที่ Easy Interactive Tolls ถูกติดตั้งไว้ แถบเครื่องหมายจะแสดง Easy Interactive Tools ขึ้นมา



การวาดภาพและการทำงานของปากกา

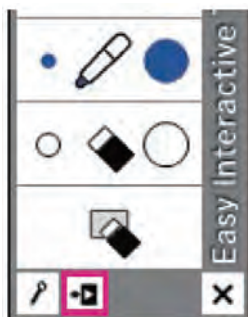
เมื่อ แถบเครื่องมือ Easy Interactive Tools แสดงขึ้นมา ให้ระบุสีหรือความกว้างของเส้น หรือรูปทรงจากแถบเครื่องมือนี้ ท่านจะสามารถเขียนภาพบนหน้าจอได้โดยใช้ Easy Interactive Pen คลิกที่ปุ่ม () เพื่อใช้งาน Easy Interactive Pen แทนที่เมาส์


สำหรับผู้ใช้งาน รุ่น EB-485Wi/ EB-480i / EB-475Wi


ถ้าท่านตั้งค่า Enable Right Click ไปที่ On จาก Extended-Easy Interactive Function ให้กดลงที่ฟังก์ชัน Easy Interactive Pen เหมือนการคลิกขวา

การซ่อนแถบเครื่องมือ

คลิก () เพื่อซ่อนแถบเครื่องมือ



ท่านสามารถแสดงแถบเครื่องมือขึ้นมาอีกครั้งโดยการคลิกที่
แป้นแถบเครื่องมือ () ที่ทางด้านซ้ายหรือขวาของหน้าจอ

- ถ้าท่านคลิก () แถบเครื่องมือจะถูกซ่อน
ทุกครั้งที่ท่านทำงาน ตามปกติแถบเครื่องมือจะ
แสดงขึ้นมาทุกครั้ง
- แป้นแถบเครื่องมือสามารถเลื่อนขึ้นลง แต่
ไม่สามารถซ่อนได้จนกว่าจะออกจาก Easy
Interactive Tools

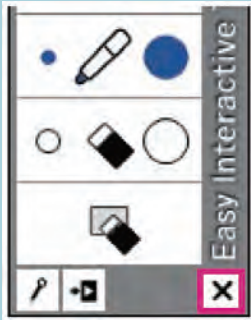


การออกจาก Easy Interactive Tools

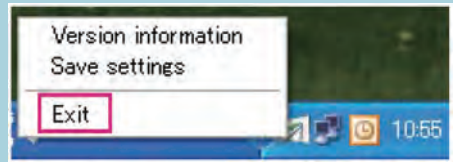
ท่านสามารถออกโดยทำตามหนึ่งในขั้นตอนเหล่านี้

สำหรับ Windows

- คลิกที่ (X) บนแถบเครื่องมือ

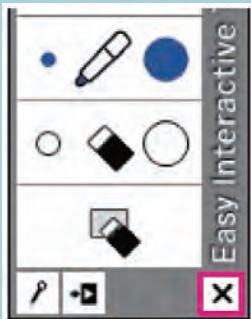


- คลิก () บน task tray แล้วคลิก Exit จากเมนูที่แสดงขึ้นมา

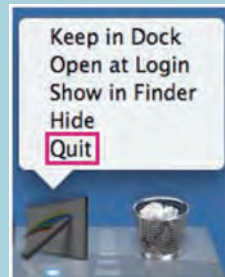


สำหรับ Mac OS X

- คลิก (X) บนแถบเครื่องมือ



- คลิกขวาหรือ control click ที่ () ใน Dock แล้ว คลิก Quit จากเมนูที่แสดงขึ้นมา



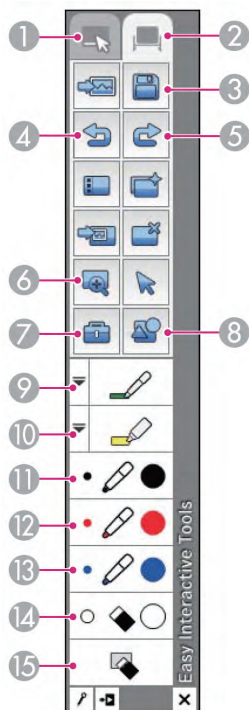
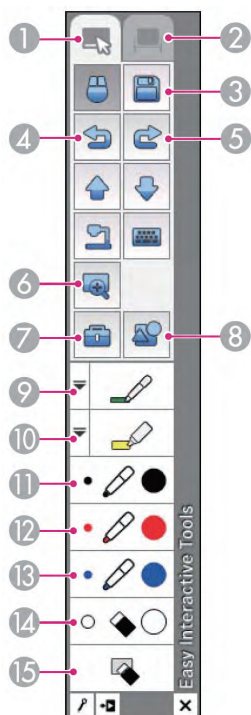
บทที่ 5 รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ

การทำงานของแถบเครื่องมือ

โหมดการทำงานของแถบเครื่องมือมีดังนี้

Annotation mode	สามารถวาดเส้นรูปร่างบนภาพหน้าจอได้
Whiteboard mode	สามารถเขียนข้อความหรือวาดภาพบนภาพที่มีฉากเบื้องหลังเป็นสีสรรบนกระดาน หรือในภาพที่ไม่มีฉากเบื้องหลัง โดยเลือกรูปแบบฉากเบื้องหลังได้


ส่วนนี้อธิบายฟังก์ชันทั่วไปของ Annotation mode และ Whiteboard mode












1		Annotation Mode เปลี่ยนเป็น PC Free Annotation หรือ PC Interactive
2		Whiteboard Mode เปลี่ยนเป็น Whiteboard Mode
3		บันทึก บันทึกภาพหน้าจอในรูปแบบ JPEG, BMP, PNG หรือ PDF โดยหน้าทั้งหมดจะถูกบันทึกไว้ใน Whiteboard แต่ถ้าท่านบันทึกเป็น PDF หน้าทั้งหมดจะรวมเป็นไฟล์เดียว
4		Undo กลับไปการทำงานก่อนหน้านี้
5		Redo ยกเลิกและกลับไปการทำงานก่อนหน้านี้ เพื่อกองสถานะก่อนหน้า
6		Zoom เปิดหน้าจอขยายและแสดงภาพขยายที่ศูนย์กลางของหน้าจอ () Zoom in () Zoom out

บทที่ 5 รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ

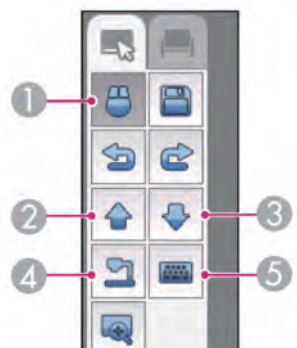
7		<div data-bbox="322 252 448 284" data-label="Section-Header"> <h2>เครื่องมืออื่นๆ</h2> </div> <div data-bbox="322 300 524 331" data-label="Text"> <p>แสดงแถบเครื่องมือดังนี้</p> </div> <div data-bbox="561 312 753 547" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="378 576 452 644" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 576 623 603" data-label="Section-Header"> <h3>- spotlight</h3> </div> <div data-bbox="529 611 1001 719" data-label="Text"> <p>เน้นส่วนของภาพที่ต้องการใช้แสงให้เด่นชัด ท่านสามารถลากกรอบของ spotlight เพื่อเปลี่ยนจุดที่จะเน้นคลิก (X) เพื่อออกจาก spotlight</p> </div> <div data-bbox="378 735 452 804" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 730 594 756" data-label="Section-Header"> <h3>- shade</h3> </div> <div data-bbox="529 764 1008 873" data-label="Text"> <p>ปกคลุมภาพที่แสดงด้วยเงา ท่านสามารถลากไปยังทั้งสี่มุมของภาพเพื่อเปลี่ยนพื้นที่เงาคลิก (X) เพื่อออกจาก shade</p> </div> <div data-bbox="378 888 452 957" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 884 986 948" data-label="Text"> <p>- print พิมพ์หน้าจอ ถ้าท่านอยู่ใน Whiteboard mode เลือกหน้า ที่ต้องการพิมพ์บนหน้าจอ</p> </div> <div data-bbox="378 963 452 1032" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 959 613 984" data-label="Section-Header"> <h3>- การตั้งค่า</h3> </div> <div data-bbox="529 995 705 1026" data-label="Text"> <p>เปิดการตั้งค่าหน้าจอ</p> </div> <div data-bbox="378 1043 452 1112" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 1038 932 1102" data-label="Text"> <p>- คลิกขวา (ใช้เมื่อใช้งาน computer interactive function ใน annotation mode)</p> </div> <div data-bbox="378 1123 452 1192" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 1107 1004 1179" data-label="Text"> <p>ใช้ปากกา คลิกที่ฟังก์ชันเหมือนการคลิกขวาครั้งหนึ่ง แล้วกลับไปคลิกตามปกติ</p> </div> <div data-bbox="389 1192 437 1267" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="512 1187 836 1219" data-label="Text"> <p>- Help (Annotation mode เท่านั้น)</p> </div> <div data-bbox="529 1227 763 1259" data-label="Text"> <p>แสดง รูปแบบการช่วยเหลือ</p> </div>
8		<div data-bbox="322 1294 381 1326" data-label="Section-Header"> <h2>รูปร่าง</h2> </div> <div data-bbox="322 1342 1012 1374" data-label="Text"> <p>เลือก รูปร่างที่ท่านต้องการ ท่านสามารถเลือกสีหรือความหนาของเส้นของรูปร่างได้</p> </div>
9		<div data-bbox="322 1401 387 1433" data-label="Section-Header"> <h2>ปากกา</h2> </div> <div data-bbox="322 1449 1027 1513" data-label="Text"> <p>เปลี่ยนเป็นปากกาเพื่อให้การวาดเป็นอิสระมากขึ้น คลิก () ทางซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา</p> </div>

10		ปากกาไฮไลต์ เปลี่ยนเป็นปากกาไฮไลต์ เพื่อขีดเส้น ให้คลิกที่ () ตรงซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างที่ทำการไฮไลต์
11		ปากกาดำ เปลี่ยนเป็นปากกาดำสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
12		ปากกาสีแดง เปลี่ยนเป็นปากกาสีแดงสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
13		ปากกาสีน้ำเงิน เปลี่ยนเป็นปากกาสีน้ำเงิน สำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
14		ตัวลบ เปลี่ยนเป็นตัวลบ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ เพื่อลบในบริเวณกว้าง และคลิกด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อลบในบริเวณจำกัด
15		ทำความสะอาดหน้าจอ ทำความสะอาดหน้าจอ






Annotation Mode Specific Functions

ส่วนนี้จะเป็นการอธิบายเฉพาะส่วนของ Annotation Mode

- รูปแบบการทำงานของ Annotation mode และ Whiteboard mode



บทที่ 5 รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ

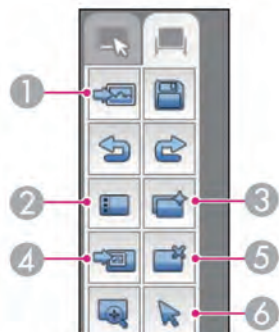
1		Mouse เปลี่ยนจาก Annotation mode เป็น Mouse mode และให้ลูกศรบนคอมพิวเตอร์กลายเป็นการทำงานของเมาส์ ท่านสามารถคลิกและลากภาพที่ต้องการโดยใช้ Easy Interactive Pen คลิกที่หัวข้อนี้อีกครั้งเพื่อกลับไป Annotation mode
2		page up ไปที่หน้าจอก่อนหน้านี และเปิดภาพ
3		Page down ไปที่หน้าจอถัดไปและเปิดภาพ
4		Camera (สำหรับ Mouse mode) แสดงภาพจากอุปกรณ์กล้อง * ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ ตามหัวข้อนี้จะแสดงขึ้นมาขณะที่แสดงภาพอยู่ (🔍) : ค้นหาภาพจากกล้องที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ (📷) : แสดงภาพขยายจากกล้อง (📷) : ลดการขยายภาพ (🖼️) : แสดงภาพจากกล้องในรูปแบบเต็มหน้าจอ (🖼️) : เปลี่ยนจากเต็มหน้าจอเป็นจอเล็ก
5		Keyboard (สำหรับ Mouse mode) แสดงแป้นคีย์บอร์ดบนหน้าจอ ท่านจะสามารถพิมพ์และควบคุมคอมพิวเตอร์จากแป้นคีย์บอร์ดนี้โดยกดที่กุญแจใน Mouse mode











* ใช้ได้ทั้ง ELPDC06 และ ELPDC11

Whiteboard Mode Specific Functions

ส่วนนี้อธิบายถึงรูปแบบการทำงานใน Whiteboard Mode

■ รูปแบบการทำงานของ Annotation mode และ Whiteboard mode



1		เลือก ฉากหลัง ให้ท่านเลือกรูปแบบจากเก้าแบบฉากหลังที่มีให้บน Whiteboard mode ท่านยังสามารถเลือกแสดงภาพบนคอมพิวเตอร์ ในไฟล์ภาพ หรือภาพจากอุปกรณ์กล้อง ให้เป็นภาพจากฉากหลัง
2		Page list แสดงรายละเอียดของแต่ละหน้า เมื่อใช้เมาส์เพื่อออกจากหน้ารายชื่อ รายชื่อจะถูกย่อส่วนลงอัตโนมัติไปอยู่ที่ซ้ายหรือขวา ของหน้าจอ รายชื่อจะแสดงขึ้นมาอีกเมื่อท่านลากเมาส์ไปคลิกที่ส่วนย่อนั้น คลิก () เพื่อเปิดรายชื่อ คลิก () เพื่อปิดรายชื่อ
3		New Page เปิดหน้าใหม่ ใน Whiteboard mode
4		Insert image เลือกที่มาของภาพที่ท่านต้องการ และใส่เข้าไปในหน้าปัจจุบัน มีสองรูปแบบดังนี้ () จากไฟล์ ท่านสามารถเลือกภาพในรูปแบบ JPEG, BMP หรือ PNG () จากกล้อง ท่านสามารถใส่ภาพนิ่งจากอุปกรณ์กล้อง*ที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์
5		ลบหน้าจอ ลบหน้าจอปัจจุบัน
6		เลือก เปลี่ยนไปใช้ลูกศรเพื่อที่จะสามารถเลื่อนหรือปรับขนาดของภาพที่เลือก

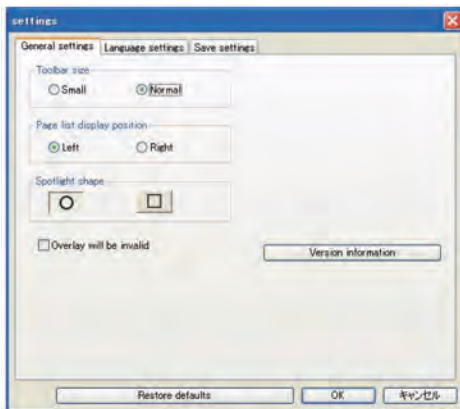
* ใช้ได้ทั้ง ELPDC06 และ ELPDC11

บทที่ 5 รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ

การตั้งค่าหน้าจอ

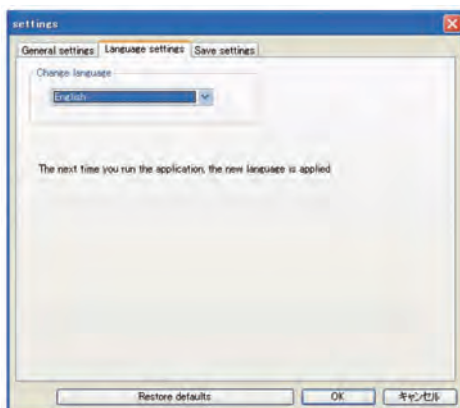
หน้าจอจะแสดงเมื่อคลิก () ใน other tools

การตั้งค่าทั่วไปของแป้น



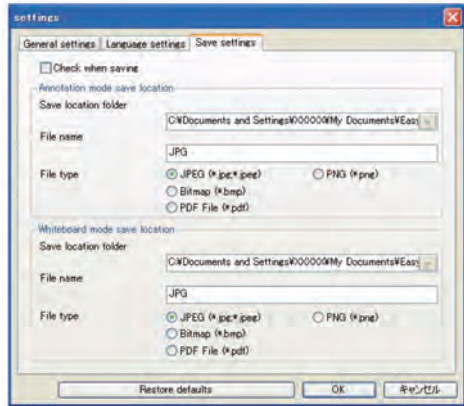
Toolbar size	ตั้งค่าขนาดของแถบเครื่องมือไปที่ Small หรือ Normal
Page list display position	ตั้งค่าตำแหน่งที่รายละเอียดหน้าจอแสดงใน Whiteboard mode
Spotlight shape	ตั้งรูปร่างที่ต้องการทั้งแบบกลมหรือเหลี่ยม
Overlay will be invalid	(สำหรับ Windows XP เท่านั้น) เลือกบันทึกเนื้อหาภาพยนตร์หลังจากที่วาดรูปหรือเขียนบนภาพยนตร์นั้นแล้ว

การตั้งค่าแป้นภาษา (Windows เท่านั้น)



Change language	ตั้งค่าภาษาสำหรับ Easy Interactive Tools การตั้งค่าจะมีผลหลังจากที่ เปิดการทำงาน Easy Interactive Tools
-----------------	---

Save settings tab

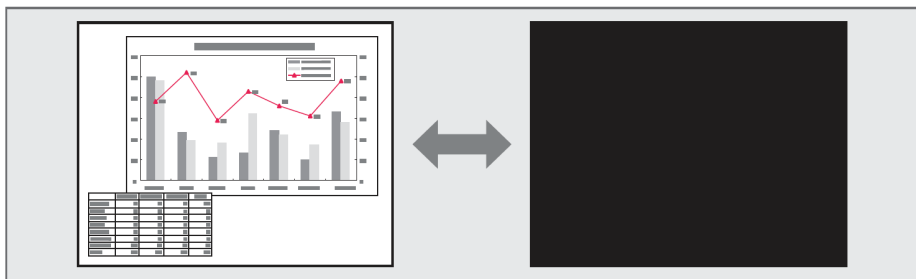


Check when saving	ตั้งค่าว่าจะตรวจสอบสถานที่ที่ต้องการบันทึกได้ในหน้าจอ เลือกที่จะแสดงสถานที่เฉพาะเมื่อบันทึกหน้าจอ
Save location folder	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่าโฟลเดอร์ที่ต้องบันทึกที่หน้าจอ ■ นี่คือการตั้งค่าเริ่มต้นสำหรับการบันทึกหน้าจอ สำหรับ Windows XP <code>< startup_drive >:\ Document and Settings \< user_name > \ My Documents \ Easy Interactive Tools</code> สำหรับ Windows Vista / Windows 7 <code>< startup_drive>:\user_name > \ My Documents \ Easy Interactive Tools</code> สำหรับ Mac OS X <code>< startup_drive>:\user_name > \ My Documents \ Easy Interactive Tools</code>
File name	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่าชื่อไฟล์ที่จะบันทึก ■ วันที่ เวลา และส่วนต่อท้ายสามารถใส่ต่อท้ายชื่อไฟล์ได้ ■ ตัวอย่างเช่น A.AA- 20110121173050.jpg ■ การตั้งค่าชื่อไฟล์ดังกล่าวจะเป็นรูปแบบดังนี้ ■ “format “_”yyyymmddhhmmss”.extension” ■ ตัวอย่างเช่น : JPG-20110121173050.jpg
File type	ตั้งค่าชนิดของไฟล์ที่ใช้เมื่อบันทึกไฟล์

บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

การซ่อนภาพหรือเสียงชั่วคราว (A/V Mute)

ท่านสามารถปิดภาพบนหน้าจอเมื่อต้องการให้ผู้ฟังให้ความสนใจในสิ่งที่ท่านกำลังพูดอยู่ หรือเมื่อไม่ต้องการแสดงภาพใดๆ



ทุกครั้งที่เกิดปุ่ม (A/V Mute) , A/V Mute จะเปลี่ยนเป็นเปิดหรือปิด

รีโมทคอนโทรล



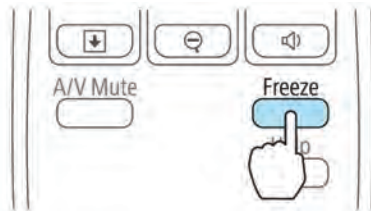
- ถ้าท่านใช้งานฟังก์ชันนี้เมื่อแสดงเคลื่อนไหว ภาพและเสียงจะยังคงเล่นต่อเนื่อง และท่านจะไม่สามารถกลับไปจุดที่ A/V Mute เริ่มทำงาน
- ไมโครโฟนเสียงจะยังคงทำงานแม้ว่าเมื่อ A/V Mute เปิดทำงานอยู่
- ท่านสามารถเลือกหน้าจอแสดงเมื่อ กดปุ่ม A/V Mute จากเมนู Configuration
- หลอดไฟจะยังคงมีแสงระหว่าง A/V Mute ทำงาน ดังนั้นจะเป็นการนับชั่วโมงสะสมระยะเวลาการใช้งานของหลอดไฟด้วย

การ Freeze หรือหยุดภาพที่ฉายชั่วคราว

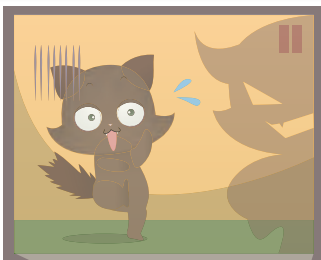
เมื่อตั้งค่าการแช่ภาพไว้ ภาพจะค้างอยู่ที่หน้าจอ เหมือนเป็นภาพถ่าย ระหว่างนั้นท่านสามารถเปลี่ยนภาพจากไฟล์ในคอมพิวเตอร์โดยไม่มีภาพแสดงออกมา

ทุกครั้งที่กดปุ่ม Freeze จะเป็นการเปิดหรือปิด Freeze

Remote control



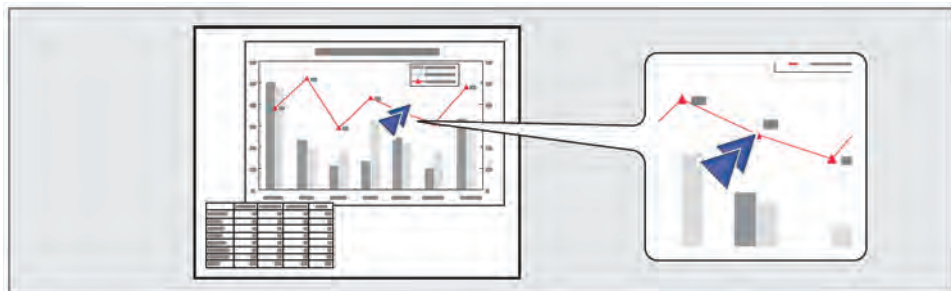
- ไม่มีการหยุดเสียง
- ระหว่างการเปลี่ยนภาพที่ทำการฉาย แม้ว่าหน้าจอถูกค้างไว้ แต่ภาพที่เลือกก็จะเล่นอย่างต่อเนื่อง แต่จะเรียกภาพย้อนกลับคืนไม่ได้
- เมื่อกดปุ่ม Freeze หน้าจอที่แสดงเมนู configuration หรือ help screen นั้น จะปิดตัวลง
- Freeze ยังคงทำงานแม้ว่ามีการใช้งาน E-Zoom อยู่



บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

Pointer Function (ลูกศร)

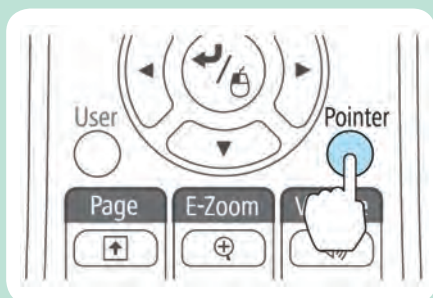
ท่านสามารถเลื่อนลูกศร ไปยังภาพบนจอ เพื่อเน้นการนำเสนอข้อมูลต่างๆ



1

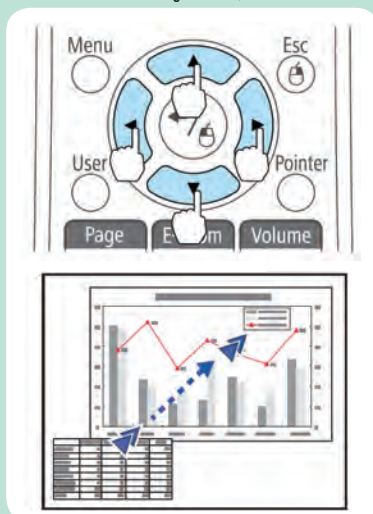
การใช้ลูกศร

แต่ละครั้งที่กดปุ่ม pointer ลูกศรจะปรากฏออกมา



2

เลื่อนลูกศร



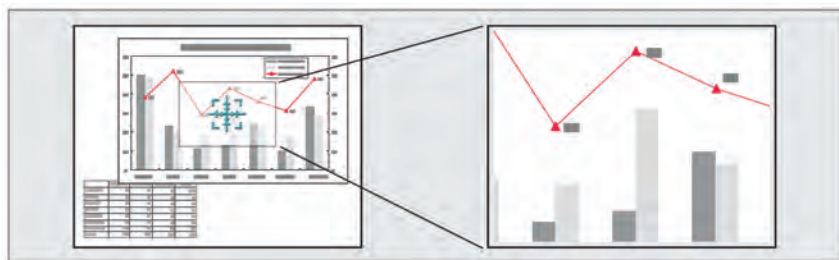
ลูกศรจะเลื่อนไปตามทิศทางที่ท่านต้องการ



■ ท่านสามารถเลือกรูปร่างของลูกศรได้จากเมนู configuration

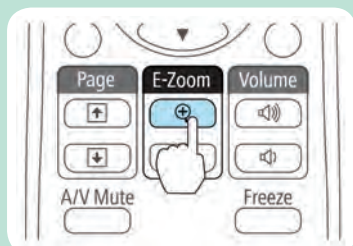
การขยายภาพ (E-Zoom)

ให้ท่านสามารถขยายภาพ เพื่อที่เน้นรายละเอียดบางส่วน เช่น ตาราง กราฟพิกัด ภาพประกอบ



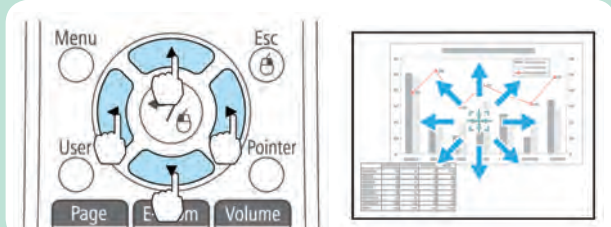
- 1** การเริ่มต้น E-Zoom
กดปุ่ม [⊕] เพื่อแสดง
สัญลักษณ์ Cross [⊕]

Remote control



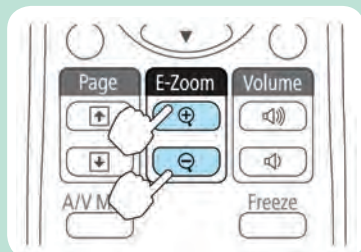
- 2** เลื่อน Cross [⊕] ไปยังบริเวณภาพที่ท่านต้องการขยาย

Remote control



ลูกศรจะเลื่อนไปตามทิศทางที่ท่านต้องการ เมื่อกดปุ่ม [⏏], [⏏], [⏏] หรือ [⏏]

- 3** การขยายภาพ



- ปุ่ม [⊕] จะเป็นการขยาย
พื้นภาพที่ต้องการ โดยการ
กดปุ่มนี้ค้างไว้
- ปุ่ม [⊖] จะเป็นการลด
ขยายภาพที่ต้องการ
- ปุ่ม [Esc] เพื่อยกเลิกการ
ทำงาน E-Zoom

- สัดส่วนที่ขยายจะปรากฏบนหน้า
จอ การขยายมีตั้งแต่ 1-4 เท่า จาก
25 ขัน
- ระหว่างทำการขยายภาพ กดปุ่ม
[⏏], [⏏], [⏏] หรือ ปุ่ม [⏏]
- ปุ่ม [⏏] เพื่อเลื่อนภาพ

บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

การใช้ remote control ทำหน้าที่เป็น Wireless Mouse

ท่านสามารถควบคุมลูกศรบนคอมพิวเตอร์จาก remote control ของโปรเจคเตอร์ ซึ่งเรียกว่า Wireless Mouse ระบบปฏิบัติการที่รองรับ Wireless Mouse มีดังนี้

	Windows	MAC OS X
OS	Windows 2000	Mac OS X 10.3.x
	Windows XP	Mac OS X 10.4.x
	Windows Vista	Mac OS X 10.5.x
	Windows 7	Mac OS X 10.6.x
		Mac OS X 10.7.x

* อาจจะมีบาง version ที่ Wireless Mouse Function ไม่สามารถทำงานได้

ให้ปฏิบัติตามขั้นตอนดังนี้ในการใช้ Wireless Mouse Function

1. เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์เข้ากับคอมพิวเตอร์ โดยใช้สาย USB
2. เปลี่ยนภาพต้นฉบับได้จาก
 - USB Player
 - Computer
 - HDMI

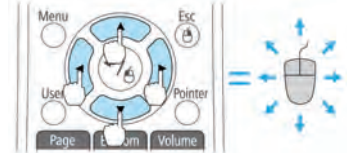
สามารถเปลี่ยนได้โดยใช้ Remote Control

- ลูกศรจะเลื่อนไปตามทิศทางที่ท่านต้องการ เมื่อกดปุ่ม , , หรือ
- ถ้าปุ่ม mouse ถูกตั้งค่าให้ไปอยู่ที่คอมพิวเตอร์ การทำงานของ remote control ก็จะถูกย้อนไปที่คอมพิวเตอร์ด้วย
- Wireless Mouse Function จะไม่ทำงาน ถ้าอยู่ในสถานะดังนี้

- : เมื่อเมนู configuration และ help screen ถูกแสดงขึ้น
- : เมื่อมีการทำงานของฟังก์ชันอื่นๆอยู่ เช่นการปรับเสียงทำงานอยู่ อย่างไรก็ตาม ระหว่างการใช้งาน E-Zoom หรือ Pointer Function ฟังก์ชันการเลื่อนภาพขึ้นลงยังสามารถทำงานได้

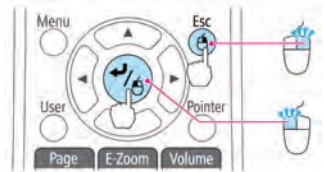
เมื่อมีการตั้งค่าแล้ว ลูกศรจะเลื่อนไปตามที่ต้องการ

การเคลื่อนย้ายลูกศร



ปุ่ม , , , เลื่อนลูกศร

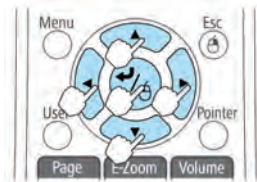
Mouse Click



คลิกขวาของปุ่ม Esc

คลิกซ้ายของปุ่ม กดเร็วๆ สองครั้ง

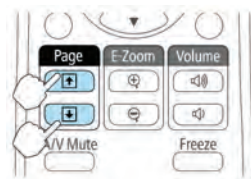
ลากและหยุด



เมื่อกดค้างที่ปุ่ม กดปุ่ม , , หรือปุ่ม

ปล่อยที่กดค้างที่ปุ่ม เพื่อหยุดลงที่ที่ต้องการ

Page up / down



ปุ่ม เพื่อไปยังหน้าก่อนหน้า
ปุ่ม เพื่อไปยังหน้าถัดไป

การบันทึก User's Logo

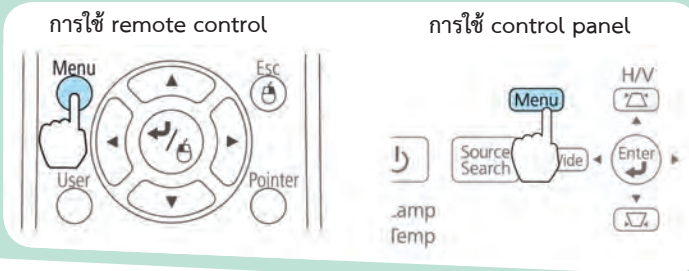
ท่านสามารถบันทึกภาพที่แสดงอยู่ให้เป็น User's Logo

ท่านสามารถใช้การจดทะเบียน User's Logo มาแสดงเมื่อโปรเจคเตอร์เริ่มทำงาน หรือเมื่อสัญญาณภาพต่อเข้ามา

- เมื่อ User's Logo ถูกบันทึกแล้ว Logo จะไม่สามารถกลับไปเป็นรูปที่ตั้งค่ามาจากโรงงานแล้วได้อีก

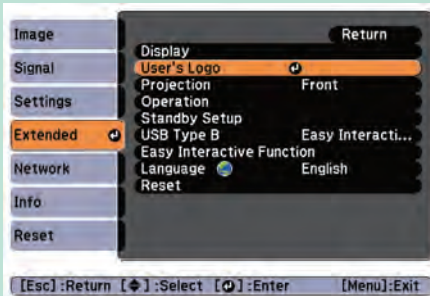
1

ฉายภาพที่ท่านต้องการและบันทึกในรูปแบบของ User's Logo แล้วกดปุ่มเมนู
การใช้ remote control



2

เลือก User's Logo จาก Extended



- เมื่อ ตั้งค่า User's Logo Protect จาก Password Protect ไว้ที่ on จะมีข้อความแสดงขึ้นมา User's Logo จะเปลี่ยนแปลงไม่ได้แล้ว แต่จะเปลี่ยนได้อีกหลังจากตั้งค่า User's Logo Protect ที่ off

- ถ้า เลือก User's Logo ขณะที่ keystone, E-Zoom, Aspect หรือ Adjust Zoom ทำงานอยู่ ฟังก์ชันต่างๆ ที่ทำงานอยู่ จะถูกหยุดทำงานชั่วคราว

3

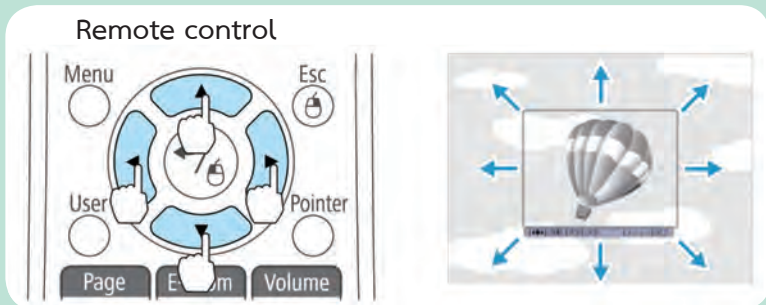
เมื่อมีข้อความขึ้นมาว่า “choose this image as the User's Logo?” ให้กด yes

- เมื่อกดปุ่ม [Enter] ที่ remote control หรือ บน control panel ขนาดของภาพอาจจะเปลี่ยนแปลง ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับสัญญาณและ resolution ของภาพ

บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

4

เลื่อนกรอบกล่องภาพ เพื่อที่จะทำการเลือก User's Logo
ท่านสามารถทำได้เช่นเดียวกันบน control panel ของโปรเจคเตอร์



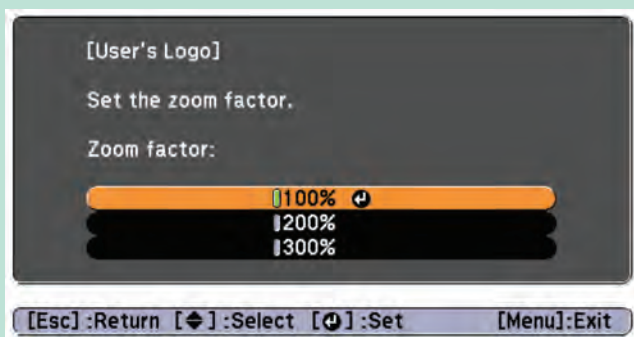
■ ท่านสามารถบันทึกขนาด 400x 300 dots ได้

5

เมื่อกดปุ่ม [↵] และจะมีข้อความว่า select this message ต้องการเลือกภาพนี้หรือไม่ ให้กด yes

6

เลือก zoom factor บนหน้าจอเพื่อให้เลือกการ zoom



7

เมื่อข้อความ “Save this image as User's Logo?” ให้กด yes
เมื่อภาพถูกบันทึกแล้ว จะมีข้อความขึ้นมาว่า “Completed”



- เมื่อ User's Logo ถูกบันทึกแล้ว User's Logo อันก่อนหน้านี้อาจจะถูกลบทิ้ง
- ในระหว่างการบันทึก กรุณาอย่ากระทำการใดๆ บนโปรเจคเตอร์ หรือเชื่อมต่ออุปกรณ์ใดๆ ไมเช่นนั้นอาจจะเกิดความผิดพลาดระหว่างการทำการบันทึกได้

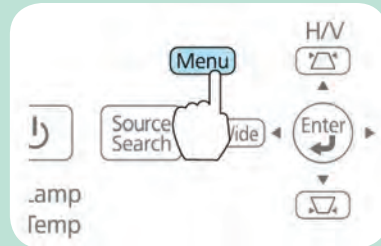
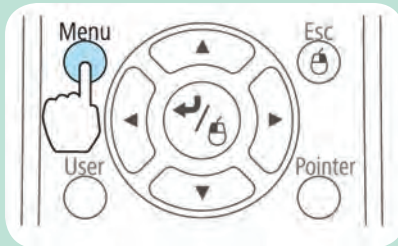
การบันทึกรูปแบบของผู้ใช้

มีอยู่สี่ชนิดของรูปแบบที่มีในโปรเจคเตอร์ เช่น รูปแบบของเส้นและกรอบ
 ท่านสามารถบันทึกภาพที่กำลังแสดงอยู่ให้อยู่ในรูปแบบของ User's Pattern

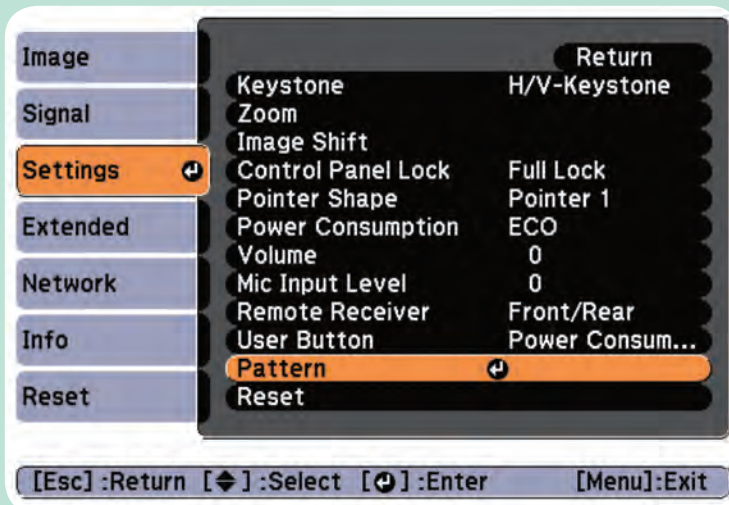
- เมื่อ User's Pattern ถูกบันทึก User's Pattern อันก่อนหน้านี้จะถูกลบทิ้ง

1

แสดงภาพที่ท่านต้องการใช้สำหรับ User's Pattern แล้วกดปุ่ม (Menu)


2

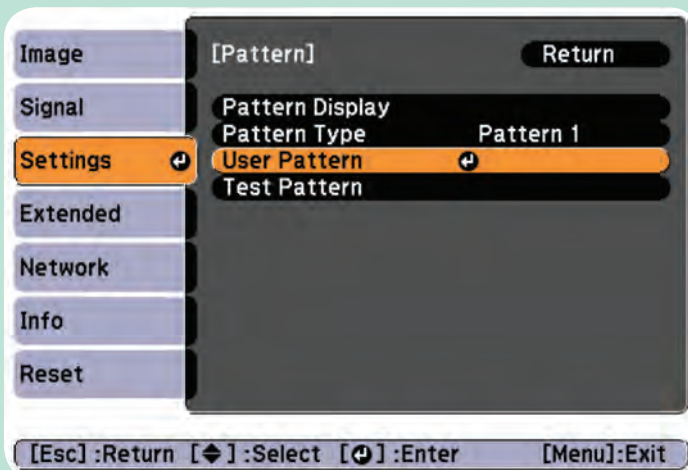
เลือก Pattern จาก Settings



บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

3

เลือก User Pattern



ถ้า User Pattern ถูกเลือกไว้เมื่อ Keystone, E-Zoom, Aspect, Adjust Zoom หรือ Image Shift ทำงานอยู่ รูปแบบการทำงานที่มีอยู่จะถูกยกเลิกชั่วคราว

4

เมื่อ ข้อความว่า ท่านต้องการให้ภาพที่แสดงอยู่น้อยอยู่ในรูปแบบ User Pattern หรือไม่ แสดงขึ้นมา ให้เลือก ใช่

5

เมื่อกดปุ่ม (Enter) ข้อความว่า ท่านต้องการบันทึกภาพนี้ให้เป็น User Pattern หรือไม่ แสดงขึ้นมา ให้เลือก ใช่ ภาพที่ถูกบันทึก จะมีข้อความว่า การตั้งค่า User Pattern สมบูรณ์แล้ว แสดงขึ้นมา



- เมื่อ User Pattern ถูกบันทึกแล้ว ค่า User Pattern ที่ตั้งมาก่อนหน้านี้จากโรงงานจะไม่กลับมาได้อีก
- การบันทึกต้องใช้เวลาระยะหนึ่ง อย่ากระทำการใดกับอุปกรณ์ระหว่างทำการบันทึก User Pattern เพราะอาจจะทำให้เครื่องรวนได้

การแสดงผลโดยไป๋คอบพิวเตอร์ (Slideshow)

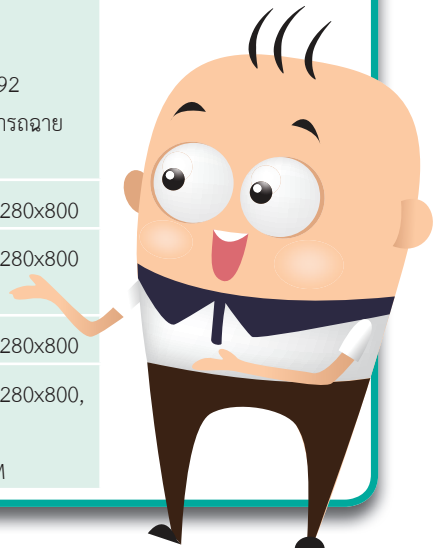
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ USB storage เช่น USB memory หรือ USB Hard disk กับโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถแสดงไฟล์ภาพที่บันทึกไว้ โดยไม่ต้องใช้คอมพิวเตอร์ได้ รูปแบบนี้เรียกว่า Slideshow



- ท่านอาจจะไม่สามารถใช้งาน ได้กับอุปกรณ์ USB Storage ที่ไม่มีความปลอดภัย
- ท่านไม่สามารถแก้ไข keystone distortion ขณะที่แสดงภาพแบบ Slideshow แม้ว่าท่านกดปุ่ม (▲) และ (▼) บน Control Panel

คุณลักษณะของไฟล์ที่สามารถทำงานบนโปรเจคเตอร์ Slideshow มีดังนี้

Type	File Type (Ex-tension)	Notes
Image	.jpg	สิ่งที่ไม่ได้มีดังนี้ ■ CMYK color mode format ■ Progressive format ■ ภาพที่มี resolution มากกว่า 8192x8192 เนื่องจากคุณสมบัติของไฟล์ .jpg จะไม่สามารถฉายภาพได้ถ้าส่วนของภาพสูงเกินไป
	.bmp	ไม่สามารถฉายได้ถ้าภาพมีขนาดใหญ่มากกว่า 1280x800
	.gif	ไม่สามารถฉายได้ถ้าภาพมีขนาดใหญ่มากกว่า 1280x800 ไม่สามารถฉายภาพจาก GIFs
	.png	ไม่สามารถฉายได้ถ้าภาพมีขนาดใหญ่มากกว่า 1280x800
Movie	.avi	ไม่สามารถฉายได้ถ้าภาพมีขนาดใหญ่มากกว่า 1280x800, Auto format ไม่สามารถทำงานได้กับ PCM และ ADPCM



บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)



- เมื่อทำการเชื่อมต่อโดยใช้ USB compatible hard disk ให้ตรวจสอบว่าท่านได้ใช้ A/C Adapter ที่ให้มาเสียบเข้ากับ hard disk
- โปรเจคเตอร์จะไม่รองรับการทำงานข้อมูลไฟล์บางประเภท ดังนั้นให้ format ให้อยู่ใน Windows
- Format ในรูปแบบ FAT 16/32

ตัวอย่าง Slideshow

ไฟล์ที่ถูกบันทึกบน USB storage



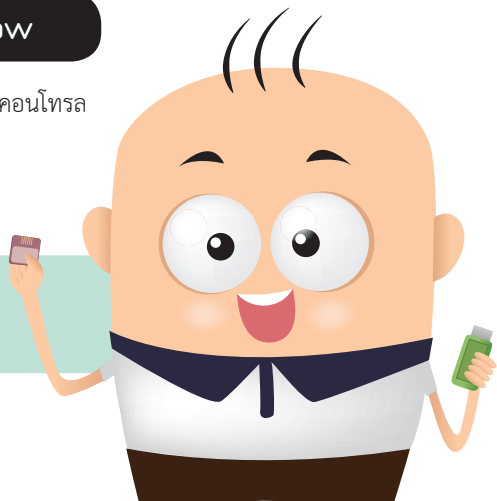
วิธีการทำงานของ Slideshow

แม้ว่าขั้นตอนต่อไปนี้จะถูกอธิบายไว้ว่าทำงานบนรีโมทคอนโทรล แต่ก็ยังสามารถทำงานได้บน Control panel ได้ด้วย

การเริ่มต้น Slideshow

1

เปลี่ยนที่มาของภาพเป็น มาจาก USB







2

เชื่อมต่ออุปกรณ์ USB storage หรือ กล้องดิจิทัลกับโปรเจคเตอร์

Slideshow เริ่มและรายละเอียดไฟล์จะแสดงขึ้นมา

- ไฟล์ JPEG จะแสดงขึ้นมาในรูปแบบ Thumbnails (ที่ไฟล์รูปจะเป็นรูปเล็กแสดงขึ้นมา)
- ไฟล์อื่นๆ จะถูกแสดงตามตารางข้างล่าง

Icon	File	Icon	File
	JPEG files*		BMP files
	GIF files		PNG files

* ถ้าไม่สามารถแสดงภาพในรูปแบบ Thumbnail จะแสดงในรูปแบบของ Icon แทน



- ควรจะใส่ memory card เข้าไปใน USB card reader และเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ อย่างไรก็ตาม USB card reader บางรุ่น ไม่สามารถทำงานร่วมกับโปรเจคเตอร์ได้
- ถ้าภาพหน้าจอ (เลือก drive screen) แสดงขึ้นมา ให้กดปุ่ม [F1], [F2], [F3] หรือ [F4] เพื่อเลือก drive ที่ต้องการ หลังจากนั้นกดปุ่ม [Enter]



- เพื่อให้จอแสดงการเลือก drive screen ให้เลื่อนลูกศรไปที่ select drive บนส่วนบนสุดของไฟล์บนหน้าจอ หลังจากนั้นกดปุ่ม [Enter]

บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

การฉายภาพ

1

กดปุ่ม [A], [V], [◀] หรือปุ่ม [▶] เพื่อเลือกไฟล์หรือ folder ที่ต้องการ



- ถ้าไฟล์หรือ folder ถูกฉายไม่หมด ให้กดปุ่ม [▶] บน remote control หรือวางลูกศรไปที่ next page ที่ส่วนล่างของหน้าจอ และกดปุ่ม [▶]
- การย้อนกลับหน้าก่อนหน้านี้ ให้กดปุ่ม [◀] บน remote control หรือเลื่อนลูกศรไปที่ previous page ที่ส่วนบนของหน้าจอ แล้วกดปุ่ม [◀]

2

กดปุ่ม [↵]

เลือกภาพที่ต้องการฉาย

เมื่อเลือก folder ที่ต้องการได้แล้ว ไฟล์ใน folder นั้น จะถูกฉายออกมา หากต้องการย้อนกลับไปหน้าก่อนหน้านี้ ให้เลื่อนลูกศรไปที่ back to top แล้วกดปุ่ม [↵]

การกลับภาพ

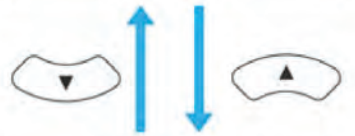
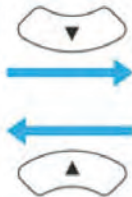
ท่านสามารถหมุนภาพได้ถึง 90 องศา และยังสามารถหมุนภาพได้ในระหว่างการฉายภาพสไลด์

1

โชว์ภาพ หรือ slideshow

2

ระหว่างทำการฉายภาพ กดปุ่ม [] หรือ []



บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

การหยุด PC Free

การปิด PC Free เริ่มจากนำ USB Driver ออกจาก USB port บนโปรเจคเตอร์ สำหรับอุปกรณ์อื่น เช่น กล้องดิจิทัลหรือ hard disk ให้ปิดอุปกรณ์เหล่านี้ แล้วดึงออกจากโปรเจคเตอร์



ข้อแนะนำ

อย่าดึง USB storage device ขณะที่เชื่อมต่อการทำงานอยู่ เพราะ PC Free อาจจะไม่ทำงานได้ไม่ราบรื่น



1 การเริ่มทำงาน PC Free
ภาพหน้าจอจะถูกโชว์ขึ้นมา

2 กดปุ่ม [F5], [F6], [F7] หรือปุ่ม [F8]
เพื่อเลือกไฟล์ภาพที่ต้องการ

3 กดปุ่ม [Left] ภาพนิ่ง หรือภาพ
เคลื่อนไหวจะถูกฉายขึ้นมา



■ กดปุ่ม [Left] [Right] เพื่อเลื่อน
ภาพก่อนหน้าหรือภาพถัดไป

4 ให้กดปุ่ม Esc เพื่อกลับไปยังหน้าจอหลัก



การฉายภาพนิ่งที่อยูบน Folder ในรูปแบบ slideshow

ท่านสามารถ ฉายภาพนิ่งที่อยู่ใน folder ในรูปแบบ slideshow. โดยปฏิบัติตามดังนี้



- การเปลี่ยนไฟล์อัตโนมัติ ระหว่าง slideshow ให้ตั้งค่า screen switching time จาก option และกดปุ่มใดๆ ที่ไม่ใช่ no การตั้งค่าจะดำเนินการภายใน 3 วินาที

1

เริ่มที่ PC Free

รายชื่อไฟล์จะถูกระบุแสดงขึ้นมา

2

กดปุ่ม [F1], [F2], [F3] หรือปุ่ม [F4] เพื่อเลือก folder ที่ต้องการบน slideshow หลังจากนั้นกดปุ่ม [F5]

3

เลือก slideshow ที่ปุ่มขวาของหน้าจอรายชื่อ แล้วกดปุ่ม [F6]

เมื่อ slideshow เริ่มทำงาน รูปในไฟล์จะถูกฉายขึ้นมาเรียงทีละรูปโดยอัตโนมัติ

เมื่อไฟล์สุดท้ายถูกฉายไปแล้ว รายชื่อไฟล์จะแสดงที่หน้าจอโดยอัตโนมัติ ถ้าท่านตั้ง

Continuos Play ไว้ที่ on การฉายภาพจะเริ่มอีกครั้ง ตั้งแต่เริ่มต้นจนจบ

ท่านสามารถเลือกหน้าจอก่อนหน้าหรือหลังจากนี้ หรือหยุดการทำงาน ระหว่างที่ทำการฉายภาพ slideshow



- ถ้า Screen Switching Time ถูกตั้งค่าไว้ที่ no ภาพจะไม่ฉายในรูปแบบ Slideshow โดยอัตโนมัติ ให้กดปุ่ม [F7] [F8] หรือปุ่ม [F9] เพื่อดูไฟล์ต่อไป

ท่านสามารถปฏิบัติดังต่อไปนี้ ระหว่างที่ทำการฉายภาพโดยใช้ PC Free

- Freeze (หยุดภาพ)
- A/V Mute
- E zoom
- Pointer

บทที่ 6 การทำงานของภาพ (Projection functions)

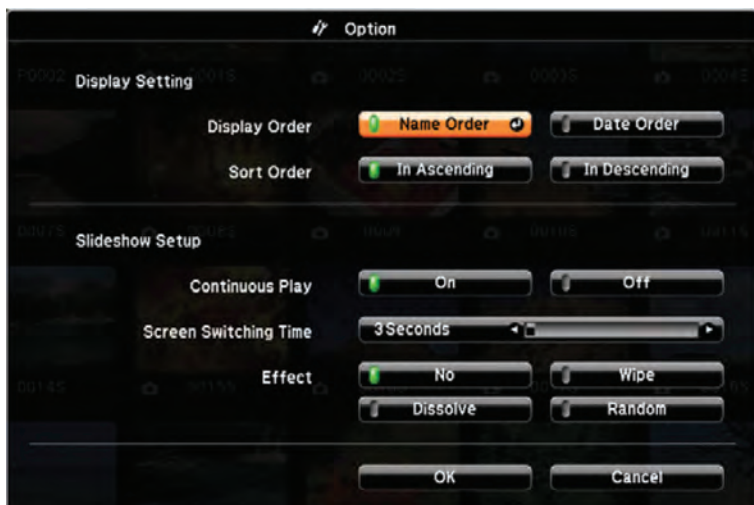
การตั้งค่าภาพนิ่งและ slideshow

ท่านสามารถทำคำสั่งให้ฉายภาพและ slideshow บนหน้าจอ



1 เลือก option ที่ส่วนท้ายของไฟล์หน้าจอ แล้วกดปุ่ม [↵]

2 เมื่อ option screen ถูกแสดงขึ้นมา ให้ตั้งค่าที่ละขั้นตอน
เลือก สิ่งที่ต้องการแล้วกดปุ่ม [↵]
ภาพแสดงตารางรายละเอียดหน้าจอ



Display order	ท่านสามารถเลือกไฟล์ที่ต้องการแสดง จาก Name Order หรือ Date Order
Sort Order	ท่านสามารถเลือกไฟล์จาก In Ascending หรือ In Descending order
Continuous Play	ท่านสามารถเลือกได้ว่าจะฉายซ้ำภาพที่ต้องการหรือไม่
Screen Switching Time	ท่านสามารถตั้งเวลาที่ต้องการฉายภาพในแต่ละไฟล์ โดยการเลือกเวลา ตั้งแต่ 0-60 วินาที หากไม่ต้องการให้เลือก no
Effect	ท่านสามารถเลือก screen effect ที่ต้องการเมื่อเปลี่ยนภาพ

3

เมื่อทำการระบวนการต่างๆ เรียบร้อยแล้วให้กดปุ่ม [A], [B], [C] หรือปุ่ม [D] แล้วไปเลือกที่ ok และกดปุ่ม [E]

การติดตั้งเรียบร้อยแล้ว

ถ้าท่านต้องการยกเลิกให้กดไปที่ cancel และกดปุ่ม [E]



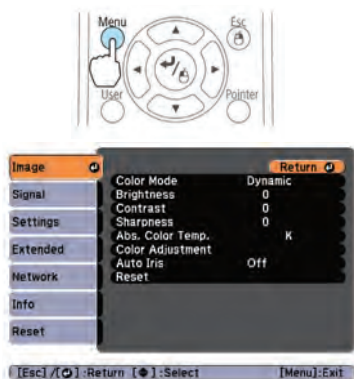
บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

ส่วนนี้เป็นการอธิบายเรื่องการใช้งานเมนู Configuration

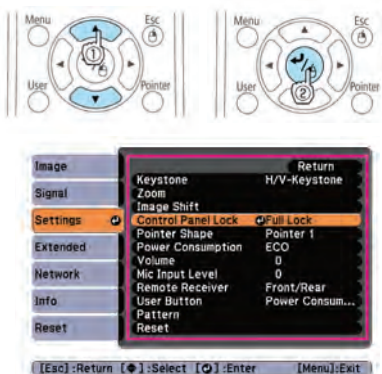
ตามขั้นตอนล่างนี้ ท่านสามารถใช้งานได้บน remote control หรือบน Control panel

ให้ดูรายละเอียดการใชุปุ่มต่างๆ ดังนี้

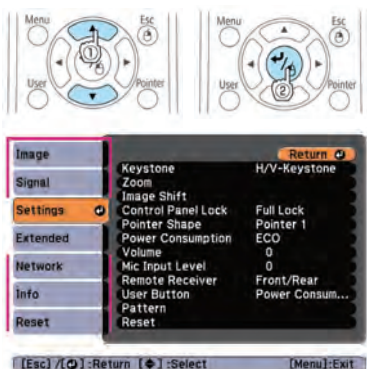
1 แสดงเมนู Configuration บนหน้าจอ



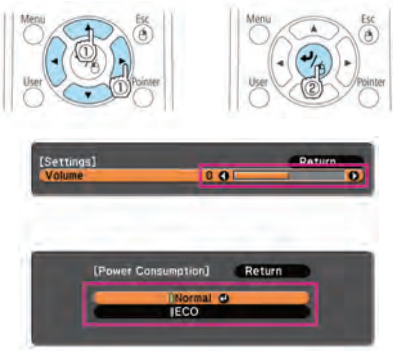
3 เลือกเมนูย่อย



2 เลือกเมนูด้านบน



4 เปลี่ยนการตั้งค่า



5 กดปุ่มเมนู เพื่อสิ้นสุดการตั้งค่า

ตารางเมนู Configuration

การตั้งค่าต่างๆ จะขึ้นอยู่กับรูปแบบการใช้งาน และสัญญาณภาพ

Configuration Menu Table

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนูภาพ	Color Mode	Dynamic, presentation, Theatre, Photo, Sports, sRGB, Blackboard, และ Whiteboard
	Brightness	- 24 to 24
	Contrast	- 24 to 24
	Color Saturation	- 32 to 32
	Tint	- 32 to 32
	Sharpness	- 5 to 5
	Abs. Color Temp.	5000K to 10000K
	Color Adjustment	สีแดง - 16 ถึง 16 สีเขียว - 16 ถึง 16 สีน้ำเงิน - 16 ถึง 16
	Auto Iris	On และ Off
เมนู Signal	Auto Setup	On และ Off
	Resolution	Auto, Wide, และ Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Up, Down, Lift, และ Right
	Progressive	Off, Video, และ Film/Auto
	Noise Reduction	Off, NRI, และ NR2
	HDMI Video Range	Auto, Normal, และ Expanded
	Input Signal	Auto, RGB, และ Component

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	Video Signal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, และ SECAM
	Aspect	Normal, Auto, 16:9, Full, Zoom, and Native
	Overscan	Auto, Off, %4, และ 8%
เมนู Setting	Keystone	H/V-Keystone และ Quick Corner
	Zoom	0 (Wide) to 40 (Tele)
	Image Shift	-
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, และ Off
	Pointer Sharpe	Pointer 1, 2, และ 3
	Power Consumption	Normal และ ECO
	Volume	0-20
	Mic Input Level	0-5
	Remote Receiver	Front/Rear, Front, Rear, และ Off
	User Button	Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Pattern Display และ Auto Calibration
	รูปแบบ	Pattern Display, Pattern Type, User Pattern และ Test Pattern
เมนู Extended	Display	Messages, Display Back-ground, Startup Screen, A/V Mute, Pen Toolbar Tab และ Pen Mode Icon

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	User's Logo	-
	Projection	Front, Front/Upside Down, Rear, Rear/Upside Down
	Operations	Direct Power On, Sleep Mode, Sleep Mode Timer และ High Altitude Mode
	Standby Setup	Standby Mode, Standby Microphone, Standby Audio
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Wireless Mouse/USB Display
	Easy Interactive Function	Auto Calibration, Manual Calibration, User Source , Number of Pen Users , Pen Operation Mode , Enable Right Click, Advanced
	Language	15 หรือ 35 languages*
เมนู Info	Lamp Hours	-
	Source	-
	Input Signal	-
	Resolution	-
	Video Signal	-
	Refresh Rate	-
	Sync Info	-
	Status	-
	Serial Number	-
	Event ID	-

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนู Reset	Reset All	-
	Reset Lamp Hours	-

* จำนวนภาษาในเครื่องจะมีความแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับภูมิภาคที่เครื่องของท่านอยู่

เมนูเครือข่าย

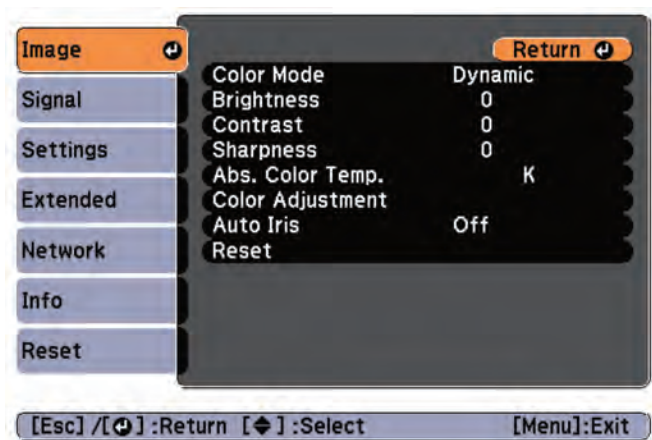
ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนูพื้นฐาน	ชื่อโปรเจคเตอร์	-
	PJLink Password	-
	รหัสสำหรับ Web Remote	-
	Projector Keyword	On และ Off
เมนู Wireless LAN	Wireless LAN Power	On และ Off
	Connection Mode	Quick และ Advanced
	Channel	1 ch, 6ch, และ 11ch
	Wireless LAN Sys	802.11b/g และ 802.11b/g/n
	SSID Auto Setting	On และ Off
	SSID	-
	IP Settings	DHCP, IP Address, Subnet Mask และ Gateway Address
	SSID Display	On และ Off
	IP Address Display	On และ Off

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนู Security	Security	No, WEP, WPA-PSK, และ WPA2-PSK
	WEP Encryption	128Bit และ 64Bit
	Format	ASCII และ HEX
	Key ID	1,2,3,4
	Encryption Key 1 , Encryption Key2 , Encryption Key 3, Encryption Key4	-
	Authentication Type	open และ Shared
	PSK	-
เมนู Wired LAN	IP Setting	DHCP, IP Address, Subnet Mask และ Gateway Address
	IP Address Display	On และ Off
เมนู Mail	Mail Notification	On และ Off
	SMTP Server	-
	Port Number	-
	Address1 Setting , Address 2 Setting, และ Address3 Setting	-
เมนู Others	SNMP	On และ Off
	Trap IP Address1 และ Trap IP Address2	-
	Priority Gateway	Wired LAN และ Wireless LAN
	AMX Device Discovery	On และ Off
	Creston Room View	On และ Off
	Bonjour	On และ Off

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูภาพ

การตั้งค่าต่างๆ ขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพหรือที่มาของภาพ การตั้งค่าแต่ละครั้งจะใช้สำหรับสัญญาณภาพในครั้งนั้นๆ

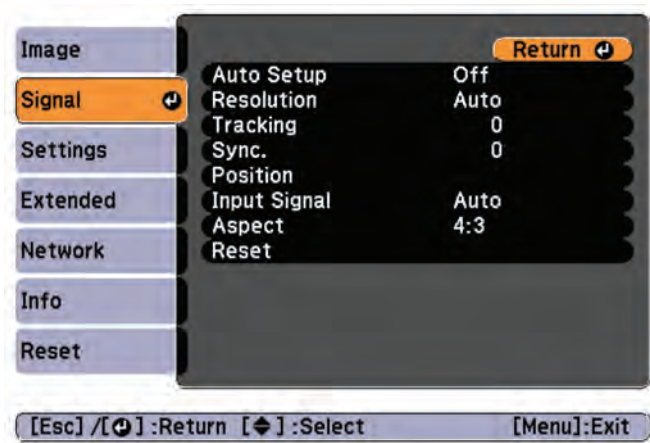


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Color Mode	สี ท่านสามารถเลือกคุณภาพของภาพที่เหมาะสมกับปัจจัยภายนอก
Brightness	ความสว่าง สามารถปรับแสงได้ตามต้องการ
Contrast	สามารถปรับแต่งภาพให้มีมืดหรือสว่างได้
Color Saturation	ความเข้มของภาพ เป็นการปรับเมื่อกำลังส่งสัญญาณภาพหรือ วีดีโอเข้ามา สามารถปรับความเข้มของภาพได้ตามต้องการ
Tint	การย้อมสี เป็นการปรับเมื่อกำลังส่งสัญญาณวีดีโอเข้ามา ทั้งนี้ต้องเป็นสัญญาณ NTSC สามารถเปลี่ยน ย้อมสีได้ตามต้องการ
Sharpness	ความคมชัด สามารถปรับความคมชัดของภาพได้ตามต้องการ
Abs. Color Temp	(ถ้าตั้งค่า color mode ไว้ที่ sRGB>> หัวข้อนี้จะเลือกใช้งานไม่ได้) ท่านสามารถปรับสีโดยรวมของภาพได้ใน 10 ระดับ ตั้งแต่ 5,000k - 10,000k ภาพที่ออกจะเป็นโทนสีน้ำเงินเมื่อปรับค่าสีให้สูงขึ้น และจะออกเป็นโทนสีแดงเมื่อปรับค่าสีให้ต่ำลง

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
การปรับสี	หัวข้อนี้将无法เลือกได้ถ้า Color mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ sRGB>>
Auto Iris	ท่านสามารถปรับค่าความเข้มของสีสำหรับสีแดง และสีน้ำเงินได้
Reset	การตั้งค่าใหม่ ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ทั้งหมด เพื่อให้ได้ภาพที่เหมาะสม

เมนูสัญญาณ

การตั้งค่าหัวข้อนี้ จะขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่กำลังทำงานอยู่ การตั้งค่าแต่ละครั้งจะใช้สำหรับสัญญาณภาพในครั้งนั้นๆ ท่านสามารถทำการตั้งค่าบน เมนู signal ได้ เมื่อต่อกับ USB หรือ USB display



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Auto Setup	การติดตั้งอัตโนมัติ (ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) ■ ให้ตั้ง on และไปที่การปรับ Tracking Sync อัตโนมัติ และวางตำแหน่งไว้ที่สูงสุด เมื่อสัญญาณถูกเปลี่ยนเข้ามา

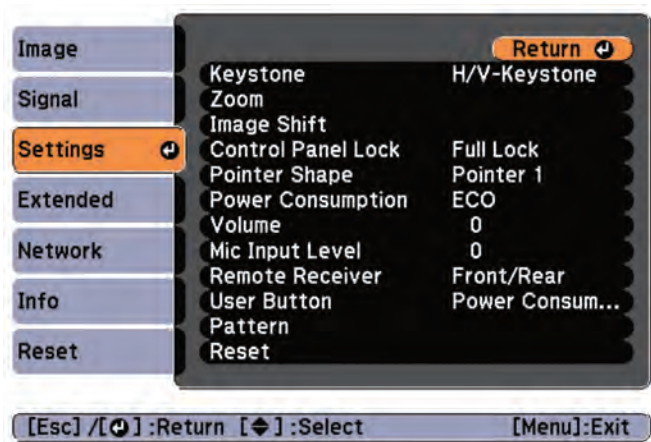
บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration




เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Resolution	<p>(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ให้ตั้งไว้ที่ Auto และไปที่ การปรับ resolution ของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ถ้าภาพยังไม่มีภาพออกมา หรือภาพหาย ให้ปรับไปที่ Wide สำหรับจอกว้าง หรือตั้งค่าที่ normal สำหรับขนาดของจอที่ 4:3 หรือ 5:4 ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับ การเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์
Tracking	<p>(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์ เมื่อพบว่าภาพแสดงออกมาเป็นเส้นสาย
Sync	<p>(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อก RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์ เมื่อพบว่าภาพเบลอ เลื่อนราง หรือถูกรบกวน
Position	<p>ตำแหน่ง (หัวข้อนี้ไม่สามารถทำงานได้ หากเป็นภาพ HDMI)</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ ท่านสามารถปรับตำแหน่งขึ้น ลง ซ้าย ขวา เมื่อบางส่วนของภาพหายไปจากหน้าจอ
Progressive	<p>(จะปรับการตั้งค่านี้ได้เมื่อสัญญาณเข้าเป็นสัญญาณวิดีโอ สัญญาณเข้าแบบวิดีโอหรือ RGB การตั้งค่านี้จะปรับได้ถ้าสัญญาณเข้าแบบสัญญาณทั้งกัน (480i/ 576i/ 1080i))</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Interlace>> (i) สัญญาณจะถูกแปลงเป็น progressive >> (p) (IP conversion) ■ Off สำหรับภาพนิ่ง จำนวนมาก ■ Video สำหรับภาพวิดีโอทั่วไป ■ Film / Auto : สำหรับภาพยนตร์ คอมพิวเตอร์กราฟฟิก และอนิเมชั่น

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Noise Reduction	การตัดเสียงรบกวน (ถ้าสัญญาณเข้าอยู่ในรูปแบบ ดิจิทัล RGB signal หรือเมื่อโปรเจคเตอร์กำลังฉายภาพที่มีการทับซ้อนกัน ในระหว่าง Progressive ถูกตั้งค่าไว้ที่ Off หัวข้อนี้จะทำงานไม่ได้) ■ เมื่อให้ภาพฉายออกมาอย่างราบรื่น มี 2 modes ที่ท่านต้องเลือกในตั้งค่าของท่าน อย่างไรก็ตามแนะนำว่า ควรจะเลือกตั้งค่าไว้ที่ off เมื่อภาพต้นฉบับมีเสียงเบามาก
HDMI Video Range	ให้ตั้งค่านี้ เมื่อเชื่อมต่อ HDMI port ของโปรเจคเตอร์เข้ากับ DVD Player
Input Signal	ท่านสามารถเลือก input signal จากcomputer port ■ ถ้าตั้งค่าไว้ที่ auto สัญญาณจะถูกเชื่อมต่อเข้าโดยอัตโนมัติ ■ ขณะที่ตั้งค่าไว้ที่ Auto หากว่าสีในภาพไม่ชัดเจน ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Video Signal	ท่านสามารถเลือก input signal จากcomputer port. ถ้าตั้งค่าไว้ที่ auto สัญญาณจะถูกเชื่อมต่อเข้าโดยอัตโนมัติ ■ ขณะที่ตั้งค่าไว้ที่ auto. ถ้าสัญญาณภาพไม่มาหรือไม่ชัดเจน ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Aspect	ท่านสามารถตั้งค่า aspect ratio>> สำหรับการฉายภาพ
Overscan	(การตั้งนี้จะทำงานได้ เมื่อสัญญาณเข้าเป็นรูปแบบวิดีโอหรือ RGB video signal) ■ เปลี่ยนสัดส่วนของสัญญาณภาพออก ท่านสามารถเลือก cropping ภาพไปที่ off 4% หรือ 8% ■ เมื่อภาพอยู่ในรูปแบบ HDMI จะสามารถเลือก auto ได้ และเมื่อเลือก Auto ค่าจะเปลี่ยนไปที่ off หรือ 8% โดยอัตโนมัติแล้วแต่สัญญาณเข้า
Reset	ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ทั้งหมดบนเมนู signal ยกเว้น input signal

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration






เมนูการตั้งค่า



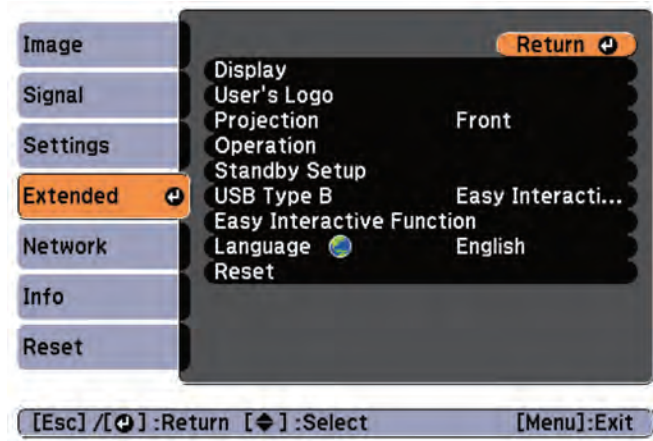
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Keystone	<ul style="list-style-type: none"> ■ ท่านสามารถแก้ไข การทำงานของ keystone ■ เมื่อเลือกที่ H/V-Keystone ปรับ V-Keystone และ H-Keystone ให้เป็นไปในทิศทางที่ถูกต้องทั้งแนวนอนและแนวราบ ท่านสามารถตั้งค่าให้ที่ auto H-Keystone และ V-Keystone Adjuster ไปที่ on หรือ off ■ เมื่อเลือก Quick Conner ให้แก้ไขทั้งสี่มุมของภาพที่กำลังฉายอยู่
Zoom	ปรับขนาดของภาพ
Image shift	เริ่มการปรับตำแหน่งของภาพ
Control panel lock	ท่านสามารถใช้เพื่อจำกัดการทำงานของ control panel
pointer Shape	<p>ท่านสามารถเลือกใช้งาน Shape pointer</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Pointer 1  ■ Pointer 2  ■ Pointer 3 

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Power Consumption	<p>ท่านสามารถตั้งค่าความสว่างของไฟได้</p> <p>เลือก ECO ถ้าภาพที่ฉายอยู่สว่างเกินไป และอยู่ในห้องมืดและจอมีขนาดเล็กลงเมื่อเลือก ECO แล้ว กระแสไฟเข้าและความสว่างจะถูกปรับเปลี่ยนให้เหมาะสม และเสียงพัดลมภายในก็จะถูกลดลงด้วย</p> <p>ฟังก์ชันการประหยัดพลังงานนี้ จะช่วยลดการใช้ไฟลงประมาณ 40% และหลอดไฟจะใช้งานได้นานขึ้นประมาณ 1.4 เท่า</p>
Volume	ท่านสามารถปรับเสียง ตามความเหมาะสม
Mic Input Level	<p>ปรับค่านี้นี้เมื่อระดับเสียงไมโครโฟนต่ำเกินไป และทำให้ไม่ค่อยได้เสียงผ่านลำโพง หรือถ้าเสียงสูงเกินไป ก็จะทำให้เสียงที่ออกมาเป็นเสียงแตก เมื่อปรับระดับของ Mic Input Level ถูกปรับมาที่ 0 จะไม่มีเสียงออกมาที่ลำโพง</p> <p>เมื่อเพิ่มระดับเสียงที่ไม่โครโฟน เสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะเงียบลง แต่เมื่อลดเสียงที่ไม่โครโฟน เสียงจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะดังขึ้น</p>
Remote Reciever	<p>ท่านสามารถสั่งการต่างๆ ได้จาก remote control</p> <p>เมื่อตั้งค่าไว้ที่ off จะไม่สามารถสั่งการใดๆ ได้จาก remote control แต่ถ้าต้องการใช้งาน remote control ให้กดปุ่มเมนูที่ remote control ค้างไว้ประมาณ 15 วินาที remote control จะกลับมาทำงานอีกครั้ง</p>
User Button	<p>ท่านสามารถเลือกหรือกำหนดหัวข้อจากเมนู configuration ด้วย remote control การกดปุ่ม user โดยตรงจะแสดง รายละเอียดของหัวข้อต่างๆ การตั้งค่าหน้าจอ ทำให้สามารถทำงานต่างๆ ได้ด้วยปุ่มนี้</p> <p>ปุ่มเดียว</p> <p>Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Pattern Display และ Auto Calibration</p>

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Pattern	<p>รูปแบบที่แสดง: แสดงรูปแบบ</p> <p>ประเภทของรูปแบบ : ท่านสามารถเลือกจากรูปแบบที่ 1-4 หรือ User</p> <p>รูปแบบ : รูปแบบที่1-4 จะแสดงรูปแบบลายเส้น และตาราง</p> <p>รูปแบบที่ 1  รูปแบบที่ 2 </p> <p>รูปแบบที่ 3  รูปแบบที่ 4 </p> <p>User Pattern : ใช้งานรูปแบบที่ลูกค้าเลือก</p> <p>Test Pattern : เมื่อโปรเจคเตอร์ถูกตั้งค่าแล้ว รูปแบบสำหรับทดสอบจะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ท่านสามารถปรับสถานะการทำงานได้โดยไม่ต้องต่อเชื่อมกับอุปกรณ์ ทั้งนี้ขณะที่รูปแบบสำหรับทดสอบแสดงขึ้นมา ก็ยังสามารถใช้งาน Zoom, ปรับค่าความคมชัด, หรือการแก้ไขสาระสำคัญได้ หากต้องการยกเลิก รูปแบบการทดสอบ ให้กดปุ่มEsc ที่รีโมทคอนโทรลหรือ control panel</p> <div style="text-align: center;">  <p>ข้อควรระวัง</p> <p>■ ถ้ารูปแบบนี้แสดงขึ้นมาเป็นเวลานาน บางส่วนของภาพ อาจจะยังคงอยู่ในภาพที่แสดง</p> </div>
Reset	

Extended Menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Display	<p>ท่านสามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของโปรเจคเตอร์</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Messages : เมื่อตั้งไว้ที่ off จะไม่มีการแสดงภาพออกมา เมื่อ source, color mode หรือ aspect ratio ถูกเปลี่ยน จะมีข้อความเตือนขึ้นมาว่า High Temp Warning ถ้าไม่ได้รับการเชื่อมต่อสัญญาณ ■ Display Background : ท่านสามารถตั้งค่าสีพื้นหลังของหน้าจอให้เป็นสีดำ น้ำเงิน หรือเป็น logo เมื่อไม่มีภาพแสดงอยู่ ■ Start up screen : ให้ตั้งค่าไปที่ on เพื่อแสดง user's logo เมื่อโปรเจคเตอร์เริ่มการทำงาน ■ A/V Mute : ท่านสามารถตั้งค่าบนหน้าจอโดยกดปุ่ม A/V Mute ที่ remote control เพื่อจะเปลี่ยนเป็นสีดำ น้ำเงิน หรือ logo ■ Pen Toolbar Tab : ให้ตั้งค่าไว้ ไม่ว่าเป็นของแถบเครื่องมือ จะถูกแสดงตลอดไปหรือไม่ เมื่อใช้งาน โปรแกรม PC Free Annotation ■ Pen Mode Icon : ตั้งค่าตำแหน่งที่แสดง ด้วยปากกา เมื่อมีการใช้งาน interactive function หัวข้อนี้อาจจะถูกซ่อนไว้เมื่อมีการตั้งค่าไว้ที่ Off

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
User's Logo *1	ท่านสามารถเปลี่ยนUser's Logo ให้เป็นภาพพื้นหน้าจอ ระหว่างที่ A/V Mute ทำงานอยู่ได้
Projection	<p>ให้เลือกรูปแบบการทำงานต่างๆ ตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ Front, Front/ Ceiling, Rear, Rear/ Ceiling</p> <p>ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบการตั้งค่าโดยกดปุ่ม A/V Mute ที่ remote control ประมาณ 5 วินาที</p> <p>Front <-->Front/ Ceiling Rear<-->Rear/Ceiling</p>
Operation	<p>Direct Power On : ตั้งค่าไว้ที่ On เพื่อเปิดโปรเจคเตอร์โดยการเสียบปลั๊ก</p> <p>เมื่อพลังงานไฟฟ้าเสียบเข้าเครื่องแล้ว โปรเจคเตอร์จะเปิดการทำงานโดยอัตโนมัติ</p> <p>Sleep Mode : เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On พลังงานไฟฟ้าจะปิดตัวอัตโนมัติ เมื่อไม่มีการใช้งาน ไม่มีการส่งสัญญาณภาพตามเวลาที่ระบุไว้</p> <p>Sleep Mode Timer : เมื่อตั้งค่า Sleep Mode ไปที่ On ท่านสามารถตั้งเวลาให้เครื่องปิดการทำงานได้ตั้งแต่ 1-30 นาที</p> <p>High Altitude Mode : ตั้งค่าไว้ที่On เมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์ที่ความสูงระดับ 1500 เมตรหรือมากกว่านั้น</p> <p>Audio Input : เมื่อตั้งค่าไว้ที่ Auto เสียงจะถูกส่งสัญญาณออกมา</p> <p>เมื่อตั้งค่าไปที่ Audio 1 , Audio 2 หรือ Audio (L/R) เสียงจากแหล่งที่มานั้นจะส่งสัญญาณออกมา</p>

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Standby Setup	<p>■ Standby Mode : เมื่อตั้งค่าไปที่ Communication On ท่านสามารถทำงานต่างข้างล่างนี้ได้ แม้ว่าโปรเจคเตอร์อยู่ในช่วง Standby mode</p> <ul style="list-style-type: none"> - ตรวจสอบและควบคุม การทำงานโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย - ส่งสัญญาณอนาล็อก RGB จาก Computer 1 Port ไปยังมอริเตอร์ภายนอก - ส่งสัญญาณเสียงจากไมโครโฟน ไปยังลำโพงของโปรเจคเตอร์ (เมื่อ standby microphone ถูกตั้งค่าไว้ที่ On) - ส่งสัญญาณเสียงจากแหล่งสัญญาณเข้าไปยังลำโพง (เมื่อ standby Audio ถูกตั้งค่าไว้ที่ On) <p>เสียงสัญญาณเข้าจาก HDMI , USB หรือ LAN จะไม่สามารถส่งออกได้เช่นกัน สัญญาณเสียงจะไม่สามารถส่งออกมาได้เมื่อ Audio Input ถูกตั้งค่าไว้ที่ Auto และที่มาของเสียงนั้นอยู่ในรูปแบบ HDMI, USB Display, USB หรือ LAN</p> <ul style="list-style-type: none"> - ผสมเสียงระหว่างไมโครโฟนและสัญญาณเข้าและออก ไปยัง ลำโพง (เมื่อทั้ง Standby Microphone และ Standby Audio ถูกตั้งค่าไว้ที่ On) <p>■ Standby Microphone : เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On ท่านสามารถส่งสัญญาณเสียงจากไมโครโฟนไปยังลำโพง แม้ว่าโปรเจคเตอร์อยู่ใน standby mode (สำหรับเมื่อ standby mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ Communication On)</p> <p>■ Standby Audio : เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On ท่านจะสามารถส่งสัญญาณเสียงออกไปยังลำโพง แม้ว่าโปรเจคเตอร์อยู่ใน standby mode (สำหรับเมื่อ standby mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ Communication On)</p>
USB Type B (EB-485Wi/ EB- 480i/ EB-475Wi เท่านั้น)	<p>Easy Interactive Function : ให้ท่านสามารถใช้งาน Easy Interactive Function (Computer Interactive) แต่ USB Display และ Wireless Mouse function จะใช้งานไม่ได้</p> <p>USB Display / Easy Interactive Function : ให้ท่านสามารถใช้งาน Easy Interactive Function (Computer Interactive) และ USB Display แต่ Wireless Mouse function จะใช้งานไม่ได้</p> <p>Wireless Mouse / USB, Display : ให้ท่านสามารถใช้งาน Wireless Mouse และ USB Display. แต่ งาน Easy Interactive Function (Computer Interactive) จะใช้งานไม่ได้</p>

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

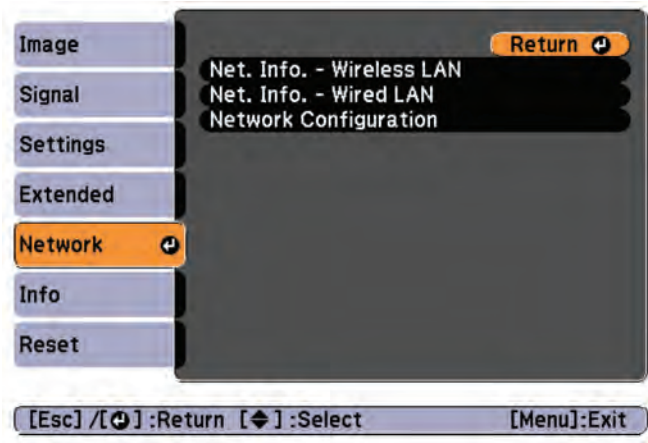
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Easy Interactive Function (EB-485Wi/ EB-480i/ EB-475Wi เท่านั้น)	<p>ให้ท่านสามารถใช้และตั้งค่า Easy Interactive Function หัวข้อทั่วไป</p> <ul style="list-style-type: none"> - Auto Calibration : เริ่มการทำงาน Auto Calibration - Manual Calibration : เริ่มต้นการทำงาน Manual Calibration <p>หัวข้อใน Computer Interactive</p> <ul style="list-style-type: none"> - Use Source: ให้สามารถตั้งค่าที่มาของภาพจาก Easy Interactive-Tools และอื่นๆ - Number of Pen Users : ให้ท่านตั้งค่าจำนวนคนที่จะใช้ Easy Interactive Pens ในเวลาเดียวกัน - Pen Operation Mode : (เฉพาะเมื่อ Number of Pen Users ถูกตั้งค่าไว้ที่ One User) <p>ให้ท่านตั้งค่าการทำงาน Easy Interactive Pen mode เมื่อใช้งาน Easy Interactive Tools</p> <ul style="list-style-type: none"> - Enable Right Click : (เฉพาะเมื่อ Pen Operation Mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ Mouse) <p>เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On แล้วให้กด Easy Interactive Pen เหมือนการคลิกขวา</p> <ul style="list-style-type: none"> - Advanced : รวมถึงหัวข้อดังนี้ <ul style="list-style-type: none"> : Pen Tip Button : ให้ท่านตั้งค่าการทำงานสำหรับหัวปากกาของ Easy Interactive Pen : Auto Adjust Pen Area : เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On การทำงานของปากกาจะปรับสัดส่วนโดยอัตโนมัติเมื่อการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์เปลี่ยนไป : Manual Adj. Pen Area : เริ่มการทำงาน Manual Adj. Pen Area.
Language	ท่านสามารถเลือกภาษาสำหรับข้อมูลและเมนูต่างๆ
Reset	ท่านสามารถตั้งค่า display*1, operation *2 ใหม่ จากเมนู Extended ดูรายละเอียดจากการตั้งค่าสำหรับทุกเมนู

* 1 เมื่อ User's Logo Protect ถูกตั้งค่าใน password protect ไว้ที่ on จะไม่สามารถเปลี่ยน User's Logo ได้ แต่สามารถเปลี่ยนได้ถ้าเปลี่ยนไปตั้งค่าที่ off

* 2 ยกเว้นสำหรับ High Altitude Mode

Network Menu

เมื่อตั้งค่าเมนูเครือข่ายไว้ที่ On ใน Password Protect จะมีข้อความแสดงขึ้นมา และการตั้งค่าเครือข่ายจะไม่สามารถเปลี่ยนได้อีก ให้ตั้งค่า Set Network Protect ไปที่ on หลังจากนั้นถึงจะเข้าสู่เครือข่าย



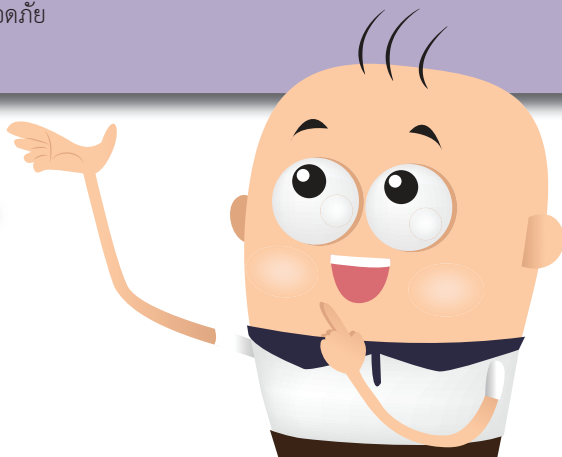
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Net . Info- Wireless LAN	<p>แสดงข้อมูลสถานะการตั้งค่าเครือข่ายดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Connection Mode ■ Antenna Level ■ Projector Name ■ SSID ■ DHCP ■ IP Address ■ Subnet Mask ■ Gateway Address ■ MAC Address ■ Region Code*

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Net. Info- Wired LAN	<p>แสดงข้อมูลสถานะการตั้งค่าเครือข่ายดังนี้</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Projector Name ■ DHCP ■ IP Address ■ Subnet Mask ■ Gateway Address ■ MAC Address
Network Configuration	<p>รายชื่อขั้วล่างนี้ในหัวข้อสำหรับการตั้งค่าเครือข่าย</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Basic, Wireless LAN, Security, Wired LAN, Administrator settings และ Reset

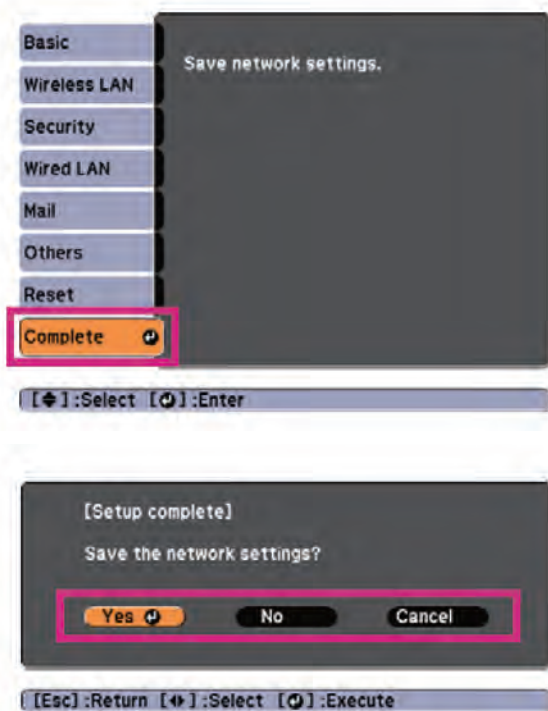
* แสดงถึงพื้นที่ประเทศที่เชื่อมต่อเครือข่ายอินเทอร์เน็ต สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมให้สอบถามจากตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการเอปสันใกล้บ้าน

- การใช้งาน Web Browser เพื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย ท่านสามารถตั้งค่าการทำงานและควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์ รูปแบบนี้เรียกว่า Web Control ท่านสามารถพิมพ์ข้อความจากคีย์บอร์ดเพื่อตั้งค่า Web Control ได้เช่นเดียวกับการตั้งค่าความปลอดภัย



ข้อสังเกตสำหรับเมนูการทำงานของเครือข่าย

เลือกจากเมนูบนและเมนูย่อย และเปลี่ยนหัวข้อให้เหมือนกับที่ทำได้ในเมนู configuration เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ไปที่เมนู Setup complete แล้วเลือก Yes No หรือ cancel เมื่อเลือก Yes หรือ No ก็จะกลับไปสู่เมนู Configuration



Yes : บันทึกการตั้งค่า และออกจากเมนู Network

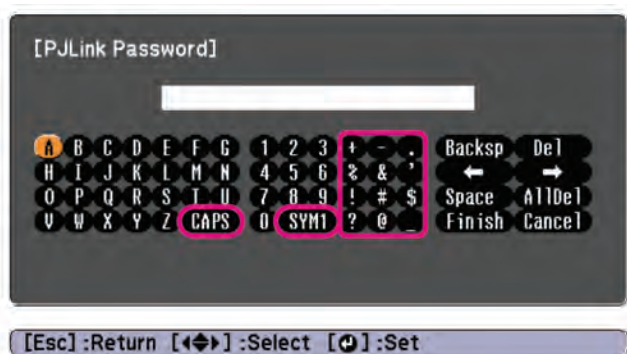
No : ไม่บันทึกการตั้งค่า และออกจากเมนู Network

Cancel : แสดงเมนู Network ต่อไป

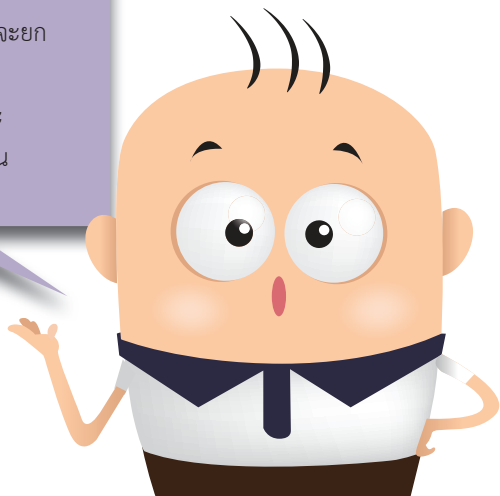
บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

การทำงานของ Soft keyboard

เมนูเครือข่ายจะมีหัวข้อที่ต้องการให้ใส่ตัวเลขตัวอักษรระหว่างการตั้งค่า
ในกรณีนี้ให้ทำตามที่ คีย์บอร์ดที่แสดงที่หน้าจอให้ทำ ให้ใช้ปุ่ม (←) (→) (↑) (↓) บน
รีโมทคอนโทรลหรือ ปุ่ม (←) (→) (↑) (↓) ที่ control panel เพื่อเลื่อนลูกศรไปยัง
ทิศทางที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม (↵) เพื่อใส่ตัวเลขตัวอักษร ใส่ตัวเลขโดยการกดปุ่ม Num ที่
รีโมทคอนโทรล หลังจากใส่เสร็จแล้ว กดปุ่ม Finish ที่แป้นพิมพ์เพื่อยืนยันการทำงาน หรือ
กด Cancel ที่แป้นเพื่อยกเลิก

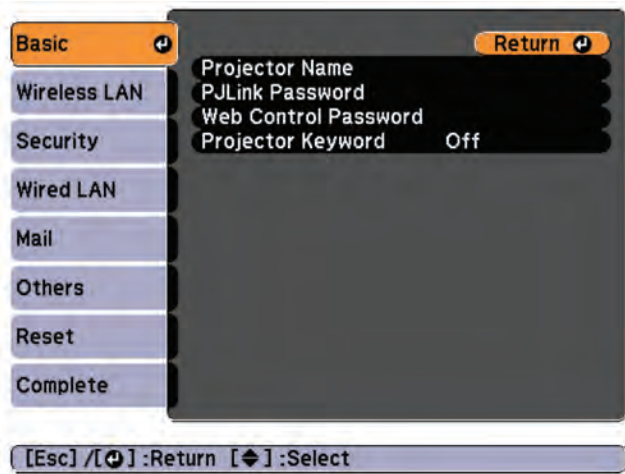


- ทุกครั้งที่ใช่ แป้น CAPS และกดปุ่ม (↵) แป้นจะยก
เพื่อให้ใช้ตัวอักษรส่วนบนหรือส่วนล่าง
- ทุกครั้งที่ใช่แป้น SYM 1/2 และกดปุ่ม (↵) จะ
เป็นการตั้งค่าและเปลี่ยนสัญลักษณ์ในส่วนนั้น



บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

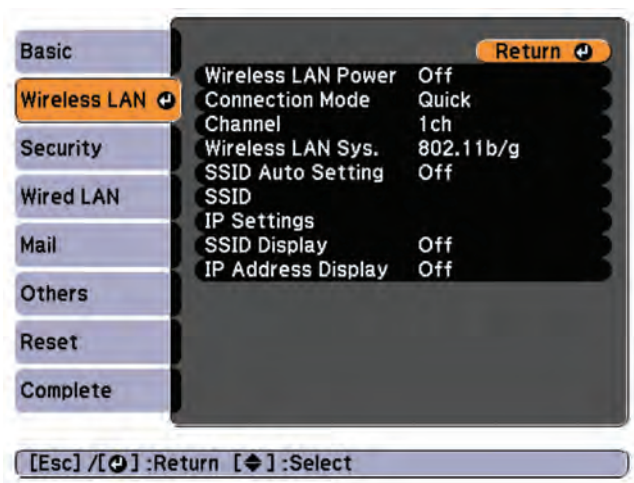
Basic menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Projector name	แสดงชื่อโปรเจคเตอร์ เพื่อไว้ระบุตัวตนในการต่อเชื่อมกับเครือข่าย สามารถแก้ไขชื่อได้โดยใช้ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 16 ตัว
PJLink Password	ตั้งรหัสเมื่อต้องการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์โดยผ่านซอฟต์แวร์ PJLink สามารถใส่รหัสได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษร
Web Control Password	ตั้งรหัสสำหรับตั้งค่า ควบคุมโปรเจคเตอร์โดยใช้ Web Control ใส่ได้มากกว่าแปดตัวเลขตัวอักษร รหัสที่ตั้งมาในเครื่องคือ admin Web Control คือการทำงานของคอมพิวเตอร์ที่ท่านตั้งค่าและควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์โดยใช้งานผ่าน Web Browsing บนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่าย
Projector Keyword	เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On ท่านจะสามารถใส่รหัสเมื่อต้องการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย และยังเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการนำเสนอผลงานผ่านโปรเจคเตอร์ถูกรบกวนจากการเชื่อมต่อของคอมพิวเตอร์ตัวอื่นๆ ปกติควรจะตั้งค่าไว้ที่ On

Wireless LAN menu

เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ให้ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN (ELPAP07)



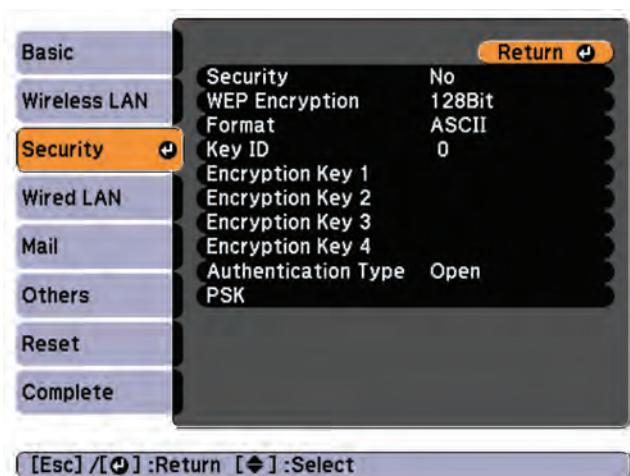
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Wireless LAN Power	เปิดไปที่ On เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย Wireless LAN ■ ถ้าท่านไม่ต้องการเชื่อมต่อกับ Wireless LAN ให้ตั้งค่าไปที่ Off เพื่อป้องกันไม่ให้ผู้อื่นเข้ามาในระบบได้ การตั้งค่าเริ่มต้นจะอยู่ที่ On
Connection Mode	ตั้งค่าการเชื่อมต่อเมื่อใช้งาน Easy MP Network Projection เพื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ ดูรายละเอียดที่ Connection Mode
Channel	■ (เมื่อตั้งค่า connection mode ไปที่ quick เท่านั้น) ■ เลือกย่านความถี่ของ Wireless LAN ได้ตั้งแต่ 1ch, 6ch หรือ 11 ch การตั้งค่าเริ่มต้นอยู่ที่ 11ch
Wireless LAN Sys.	ตั้งค่า Wireless LAN Sys.ไปที่ 802.11b/g หรือ 802.11b/g/n การตั้งค่าเริ่มต้นจะอยู่ที่ 802.11b/g/n

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
SSID Auto Setting	<ul style="list-style-type: none"> ■ (เฉพาะเมื่อดังค่า Connection mode ไว้ที่ quick) ตั้งค่าไปที่ On เพื่อให้การทำงาน search ของโปรเจคเตอร์เร็วขึ้น ■ ตั้งค่าไปที่ off เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์รายเครื่องในเวลาเดียวกัน การตั้งค่าเบื้องต้นอยู่ที่ On
SSID	<ul style="list-style-type: none"> ■ (เฉพาะเมื่อดังค่า SSID Auto Setting ไว้ที่ On) ■ ใส่ SSID >> เมื่อเชื่อมต่อกับ Wireless LAN กับโปรเจคเตอร์ที่เกี่ยวข้องโดยใส่รหัส SSID ท่านสามารถใส่รหัสได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษร
IP Settings	<ul style="list-style-type: none"> ■ (เฉพาะเมื่อดังค่า Connection Mode ไว้ที่ Advanced) ■ ท่านสามารถ ตั้งค่าเครือข่ายดังนี้ ■ DHCP : ตั้งค่าไปที่ On โดยใช้ DHCP>> และยังสามารถตั้ง address ได้หลายอันด้วย ■ IP Address : ใส่ IP Address ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้จาก 0-255.ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน IP Addresses เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 244.0.0.0, ถึง 255.255.255.255 (โดยที่ x คือเลข ตั้งแต่ 0- 255) ■ Subnet Mask: ใส่ Subnet mask ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้จาก 0-255.ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน subnet masks เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255 ■ Gateway Address : ใส่ IP Address ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้จาก 0-255.ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน Gateway addresses เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 244.0.0.0, ถึง 255.255.255.255 (โดยที่ x คือเลข ตั้งแต่ 0-255)
SSID Display	<ul style="list-style-type: none"> ■ เพื่อป้องกันไม่ให้ SSID แสดงขึ้นที่ หน้าจอ LAN Standby ให้ตั้งค่าไว้ที่ Off
IP Address Display	<ul style="list-style-type: none"> ■ ให้ตั้งค่าไว้ที่ off เพื่อป้องกันไม่ให้ IP Address แสดงที่หน้าจอ LAN Standby

เมนู Security

เมื่อตั้งค่าเมนูเครือข่ายไว้ที่ On ใน Password Protect จะมีข้อความแสดงขึ้นมา และการตั้งค่าเครือข่ายจะไม่สามารถเปลี่ยนได้อีก ให้ตั้งค่า Set Network Protect ไปที่ on หลังจากนั้นถึงจะเข้าสู่เครือข่าย



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Security	<ul style="list-style-type: none"> ■ เลือกประเภทของความปลอดภัยจากหัวข้อที่แสดง ■ เมื่อตั้งค่าความปลอดภัย ตามคำแนะนำของผู้ดูแลระบบของเครือข่ายที่ใช้
Web Encryption	<ul style="list-style-type: none"> ■ สามารถตั้งค่า encryption สำหรับ Web Encryption ■ 128Bit : ใช้ 128 (104) bit encoding ■ 64Bit : ใช้ 64 (40) bit encoding
Format	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่าสำหรับ Web Encryption key ไปที่ ASCII หรือ HEX
Key ID	<ul style="list-style-type: none"> ■ สามารถเลือก Web encryption ID Key

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Encryption Key 1 , Encryption Key 2 , Encryption Key 3 , Encryption Key 4	<p>สามารถใส่ key สำหรับ Web encryption โดยที่ key คือตัวอักษรตัวเดียวตามคำแนะนำของเครือข่ายเชื่อมต่อ</p> <p>ประเภทของตัวอักษรหรือตัวเลขที่ใช้จะแตกต่างกันตามการตั้งค่า Web encryption และการตั้งค่า Format</p> <p>128 Bit - ASCII : ตัวเลข 13 ตัว</p> <p>64 Bit - ASCII : ตัวเลข 5 ตัว</p> <p>128 Bit - HEX : 0-9 และ a- f จำนวน 26 ตัว</p> <p>64 Bit - HEX : 0-9 และ a- f จำนวน 10 ตัว</p>
Authentication Type	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่า ประเภท WEB authentication ■ Open : ใช้ open system authentication ■ Shared : ใช้ shared key authentication
PSK	<ul style="list-style-type: none"> ■ (สำหรับการตั้งค่า เมื่อ WPA-PSK หรือ WPA2-PSK. ถูกเลือกจาก Security) ■ ท่านสามารถใส่ Pre-Shared Key (เข้ารหัส) ในรูปแบบตัวเลขตัวอักษร ตั้งแต่ 8-32 ตัวอักษร

ประเภทของความปลอดภัย

เมื่ออุปกรณ์ Wireless LAN ติดตั้งและใช้งานใน Advanced connection mode แนะนำว่าท่านต้องใส่รหัสความปลอดภัย ซึ่งมีรูปแบบดังนี้

- WEP

ข้อมูลที่ถูกรหัสโดย WEP key เพื่อป้องกันการเชื่อมต่ออุปกรณ์อื่นๆที่ไม่ได้รับใบอนุญาต

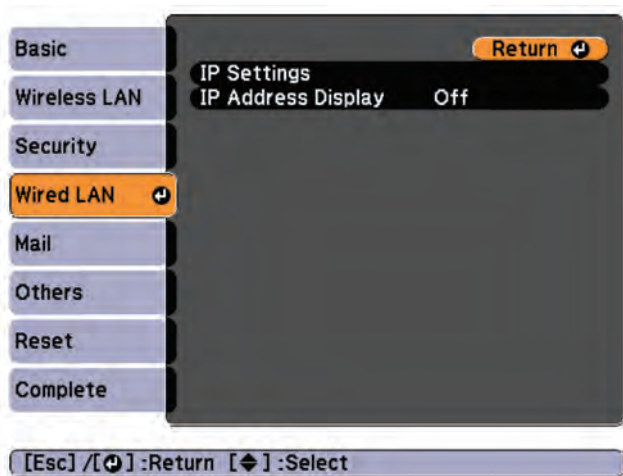
- WPA

มาตรฐานของการเข้ารหัสที่มีการรักษาความปลอดภัยมากกว่า WEP แม้ว่าการผสมผสานของ การเข้ารหัส WPA คือการใช้ TKIP และ AES

WPA ยังรวมถึงการทำงานของระบบการรับรองผู้ใช้ WPA มีสองรูปแบบ: คือ การรับรองจากเซิร์ฟเวอร์ หรือการรับรองระหว่างคอมพิวเตอร์และเครือข่ายเชื่อมต่อที่ไม่มีเซิร์ฟเวอร์ โปรเจคเตอร์รุ่นนี้จะรับรองการทำงานที่ไม่มีเซิร์ฟเวอร์

สำหรับรายละเอียดการตั้งค่า ให้ทำตามคำแนะนำของผู้ดูแลเครือข่าย

Wired LAN menu

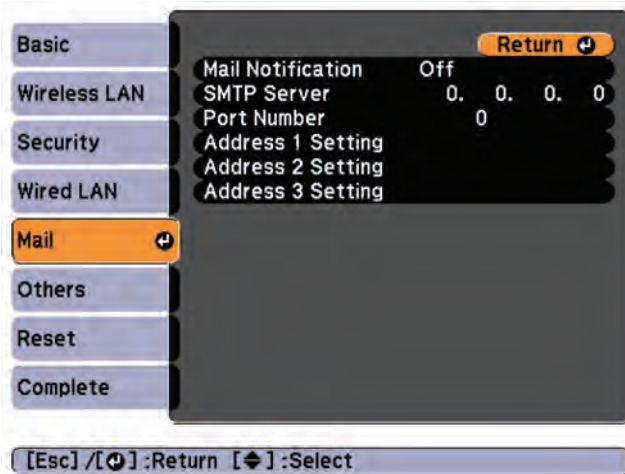


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
IP Settings	<p>ท่านสามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องตาม Address เหล่านี้</p> <p>DHCP >> : ตั้งค่าไปที่ On เพื่อกำหนดค่าเครือข่ายโดยใช้ DHCP ถ้าถูกตั้งค่าไว้ที่ ON ท่านจะไม่สามารถตั้งค่า Address อื่นๆ อีก</p> <p>IP Address>> : สามารถใส่ IP Address ไปที่โปรเจคเตอร์ โดยใส่ตัวเลขได้จาก 0-255 ใน Address</p> <p>อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน IP addresses เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 244.0.0.0, ถึง 255.255.255.255 (โดยที่ x คือเลขตั้งแต่ 0-255)</p> <p>Subnet Mask>> Subnet Mask : ใส่ Subnet mask ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้จาก 0-255 ในแต่ละ Address</p> <p>อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน subnet masks เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Gateway Address : ใส่ IP Address ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้จาก 0-255 ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน Gateway addresses เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 244.0.0.0, ถึง 255.255.255.255 (โดยที่ x คือเลขตั้งแต่ 0-255)</p>
IP Address Display	<p>ให้ตั้งค่าไว้ที่ Off เพื่อป้องกันไม่ให้แสดง IP Address แสดงขึ้นมาในข้อมูลเครือข่ายหรือบนหน้าจอ LAN Standby</p>

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

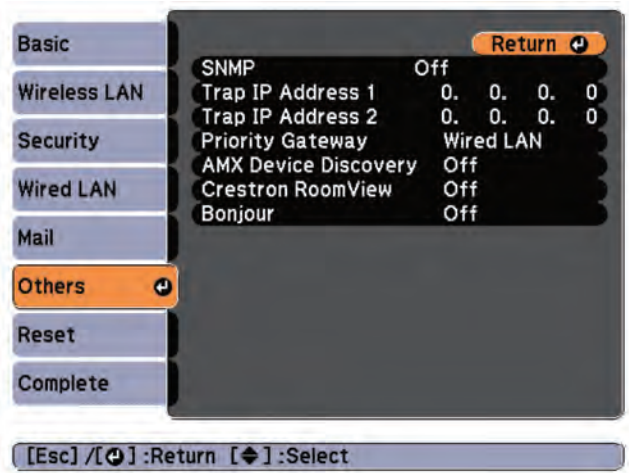
Mail Notification menu

เมื่อตั้งค่าเมนูนี้ ท่านจะได้รับอีเมลเตือนถ้าเกิดปัญหากระหว่างการทำงานของโปรเจคเตอร์



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Mail Notification	ตั้งค่าที่ On เพื่อส่งอีเมลไปยังที่อยู่ที่ตั้งไว้ เมื่อเกิดปัญหาการทำงานของโปรเจคเตอร์
SMTP Server	ท่านสามารถใส่ IP Address สำหรับ SMTP server ที่โปรเจคเตอร์ ■ ท่านสามารถใส่ตัวเลขตั้งแต่ 0-255 ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใส่ตัวเลขข้างล่างนี้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255. (โดยที่ X คือตัวเลขจาก 0-255)
Port Number	ท่านสามารถใส่ port number ที่ SMTP server ทั้งนี้ค่าที่ตั้งไว้ครั้งแรกคือ 25. ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 1-65535
Address1 Setting, Address2 Setting, และ Address3 Setting	ท่านสามารถใส่ email address ของจุดหมายปลายทางเพื่อส่งอีเมล ทั้งนี้สามารถจดทะเบียนได้ถึงสามจุดหมาย และใส่ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 32 ตัว สำหรับ email address Address สำหรับจุดหมายปลายทางแรก คือเมลที่จะส่งเตือนให้ที่อยู่ผู้ส่ง ท่านสามารถเลือกปัญหาหรือการเตือนที่จะส่งอีเมล เพราะเมื่อเกิดปัญหา ขึ้นมาก็มจะมีเมลส่งมาเตือนตามที่ระบุไว้ และยังสามารถเลือกหัวข้อ ได้หลากหลายได้

เมนูอื่นๆ

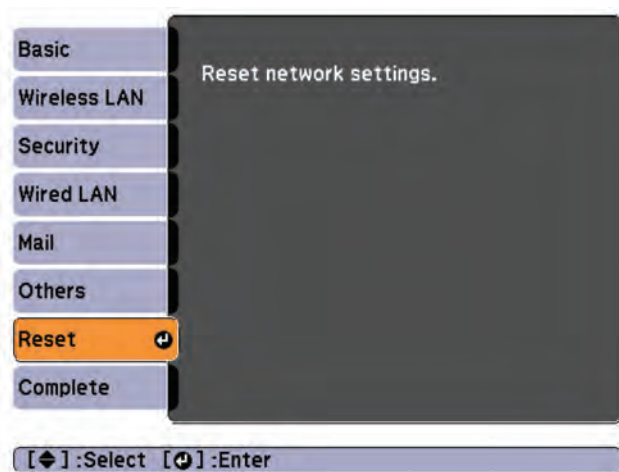


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
SNMP	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่าไว้ที่ on เพื่อตรวจสอบให้โปรเจคเตอร์ใช้งาน SNMP ■ เพื่อตรวจสอบโปรเจคเตอร์ ท่านจำเป็นต้องติดตั้งโปรแกรม SNMP manager บนคอมพิวเตอร์ SNMP จะถูกบริหารโดยผู้บริหารเครือข่าย การตั้งค่าเบื้องต้นอยู่ที่ off
Trap IP Address 1 Trap IP Address 2	ท่านสามารถจดทะเบียนได้สูงถึงสอง IP addresses สำหรับ จุดหมายปลายทางของ SNMP trap ท่านสามารถตัวเลขได้จาก 0-255 สำหรับ address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใช้งาน IP addresses เหล่านี้ได้ 0.0.0.0, 127.x.x.x, 244.0.0.0, ถึง 255.255.255.255 (โดยที่ x คือเลข ตั้งแต่ 0-255)
Priority Gateway	ท่านสามารถตั้งค่า priority gateway ที่ Wired LAN หรือ Wireless LAN
AMX Devices Discovery	<ul style="list-style-type: none"> ■ เมื่อโปรเจคเตอร์เชื่อมต่อกับเครือข่าย ให้ตั้งค่าไปที่ On เพื่อให้โปรเจคเตอร์ได้รับป้องกันจาก AMX Device Discovery >> ■ ตั้งค่าไปที่ Off ถ้าท่านไม่สามารถเชื่อมต่อได้ เพื่อให้เข้าทำงานกับ AMX หรือ AMX Device Discovery ได้

บทที่ 7 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Creston Room- View	<ul style="list-style-type: none"> ■ ตั้งค่าไปที่ On เมื่อตรวจสอบและควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายโดยใช้ Creston Room View หรือไม่ก็ตั้งค่าที่ Off ■ เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On รูปแบบการทำงานเหล่านี้จะทำงานไม่ได้ <ul style="list-style-type: none"> - Web control - Message Broadcasting (EasyMP Monitoring Plug-in)
Bonjour	ตั้งค่าไว้ที่ On เมื่อเชื่อมต่อเครือข่ายผ่าน Bonjour ดูรายละเอียดเพิ่มเติมที่เว็บแอปเปิล http://www.apple.com

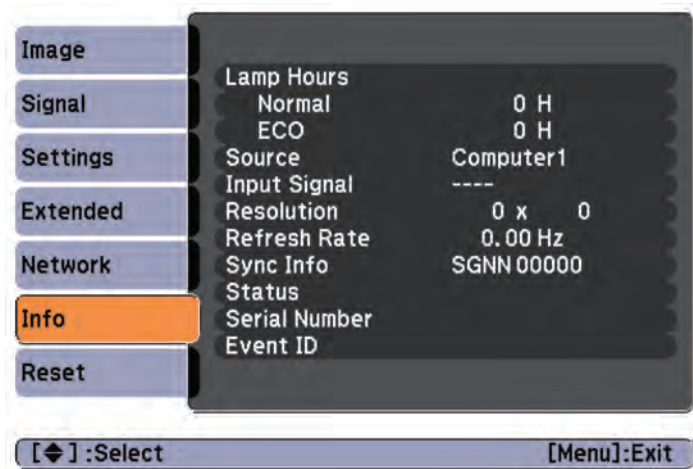
Reset Menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Reset network settings	การตั้งค่าเครือข่ายใหม่ให้เลือก Yes

เมนูข้อมูล (Info)

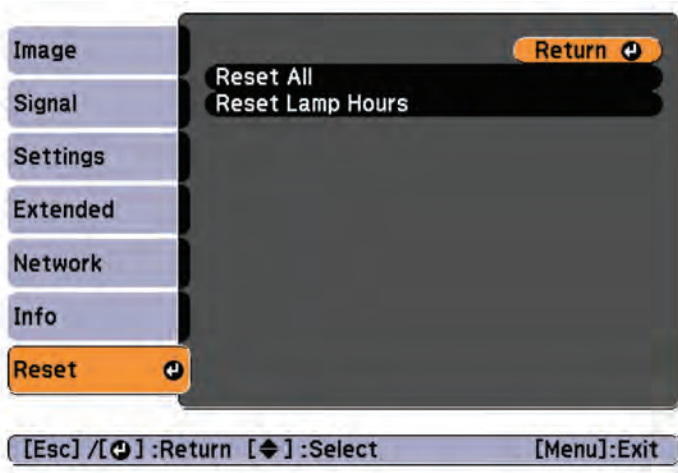
กรุณาใช้สถานะของสัญญาณภาพที่ส่ง และโปรเจคเตอร์ การแสดงให้เห็นหัวข้อต่างๆ จะขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย ทั้งอุปกรณ์และการเชื่อมต่อ



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Lamps Hours	สามารถตั้งให้แสดงเวลาที่หลอดไฟใช้งานไปแล้ว หากใกล้หมดอายุ ตัวอักษรจะเป็นสีแดง
Source	สามารถตั้งค่าให้แสดงชื่อของอุปกรณ์ที่ทำการเชื่อมต่อ
Input Signal	สามารถตั้งค่าให้แสดงข้อมูลของสัญญาณเข้า
Resolution	สามารถแสดงค่า resolution
Video Signal	สามารถตั้งค่า Video signal ในเมนู signal
Refresh Rate	สามารถตั้งค่าให้แสดง refresh rate >>
Sync Info	สามารถตั้งค่าให้แสดงข้อมูลของสัญญาณเข้า ทั้งนี้ข้อมูลนี้อาจจะขึ้นอยู่กับให้บริการ
Status	เป็นข้อมูลเกี่ยวกับความผิดปกติที่เกิดขึ้นบนโปรเจคเตอร์
Serial Number	แสดงตัวเลข serial number ของโปรเจคเตอร์
Event ID	จะแสดงการความผิดปกติในการเข้าระบบ

* เวลาการใช้งานจะแสดงในรูปแบบ 0h สำหรับ 10 ชั่วโมงแรก และ 10h 11h สำหรับชั่วโมงต่อมา

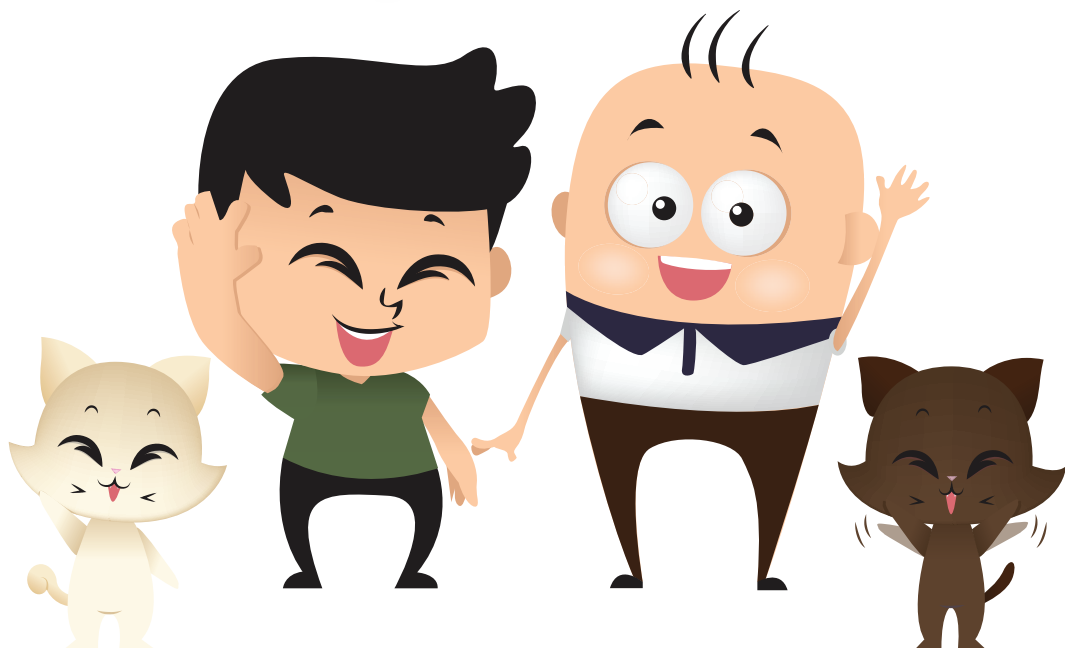
Reset Menu

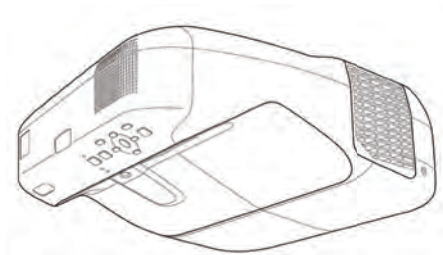


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Reset all	ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ของหัวข้อทั้งหมดที่เมนู configuration แต่หัวข้อเหล่านี้จะไม่สามารถตั้งค่าใหม่ได้ : input signal, User's Logo, Lamp Hours, Language, Password, User button
Reset Lamp Hours	จะตั้งค่าใหม่ได้เมื่อเปลี่ยนหลอดไฟใหม่



Thank You!





EPSON
HOT
Line

0-2685-9899

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 8:30 -17:30 น.
(เว้นวันหยุดราชการและนักขัตฤกษ์)

support@eth.epson.co.th

EPSON
EXCEED YOUR VISION

บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด

ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ ทาวเวอร์

195 ถนนสาทรใต้ ยานนาวา สาทร กรุงเทพฯ 10120

โทร: 662-6859888 แฟกซ์: 662-6700688