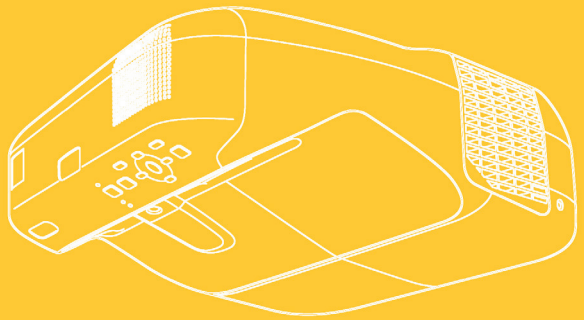
EPSON
EXCEED YOUR VISION

คู่มือการใช้งาน

EB-1410Wi
EB-1400Wi



UKTRA SHORT THROW PROJECTORS

WHITE LIGHT OUTPUT OF 3100LM, COLOUR LIGHT OUTPUT AT 3100LM

WIRELESS CAPABILITY (PROJECTION, INTER-ACTIVE, PRINTING)

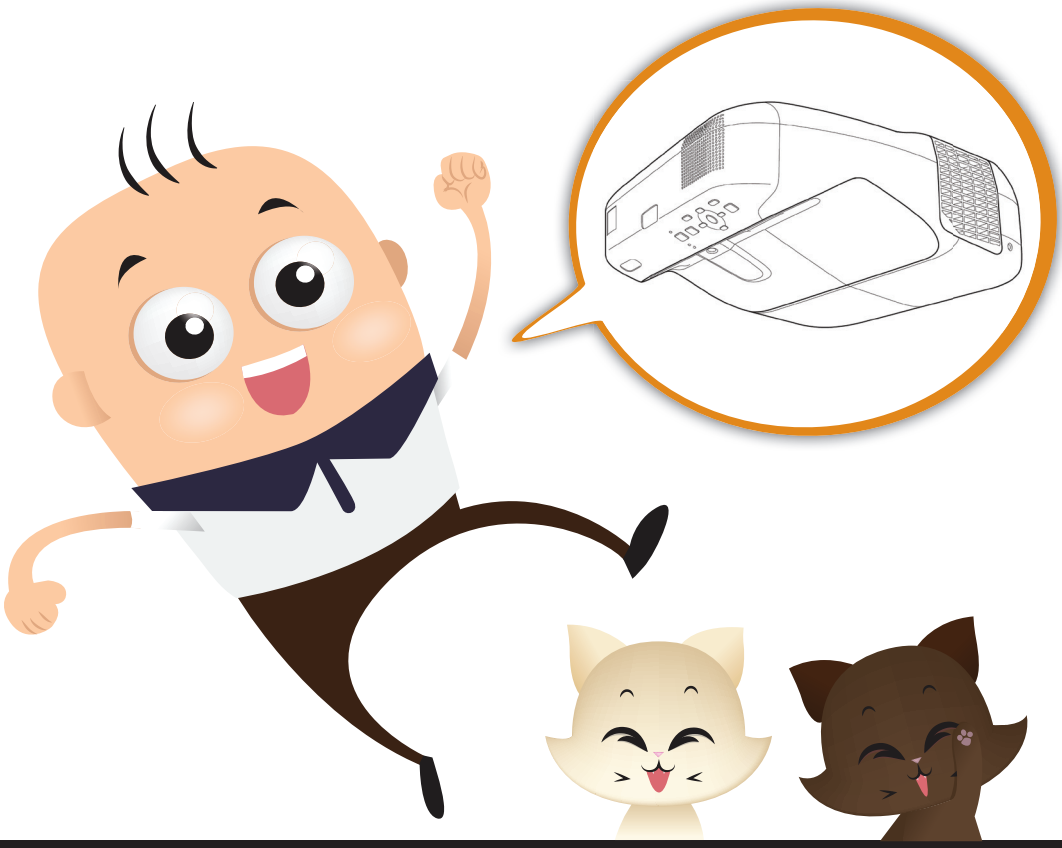
SPLIT SCREEN

EPSON IPROJECTION

www.epson.co.th

คู่มือการใช้งาน

EB-1410Wi
EB-1400Wi

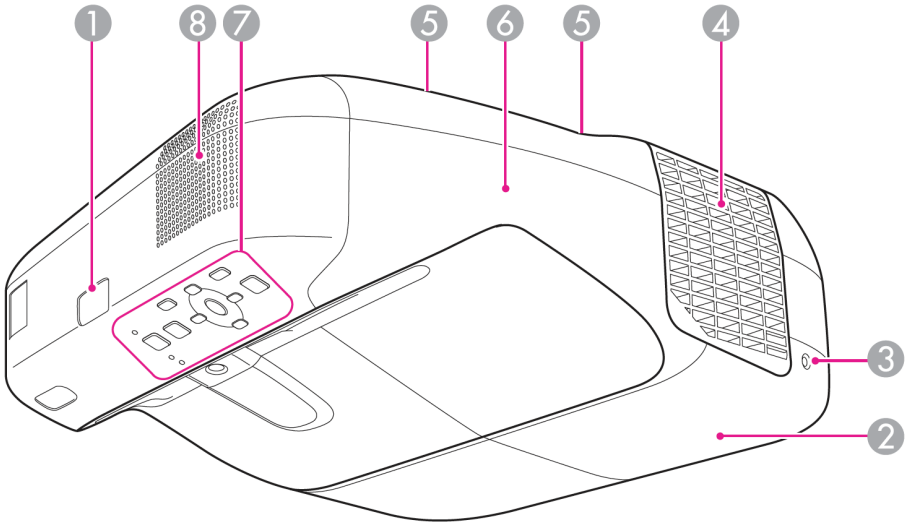


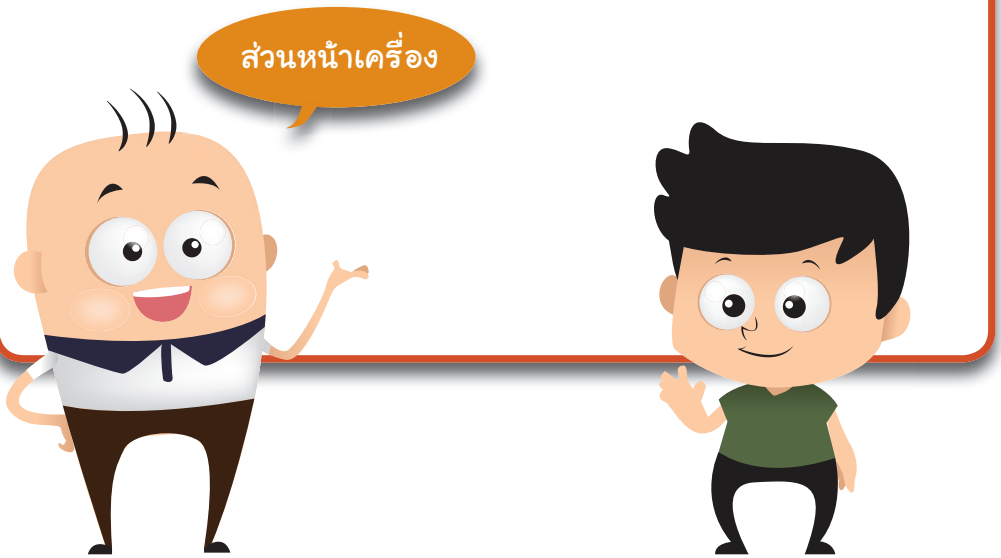
EPSON
EXCEED YOUR VISION

สารบัญ

	หน้า
บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน	4
บทที่ 2 การติดตั้ง	28
บทที่ 3 การเชื่อมต่ออุปกรณ์	32
บทที่ 4 ก่อนการใช้งาน Interactive Function	36
บทที่ 5 การวาด	42
บทที่ 6 การนำภาพวาดมาใช้งาน	60
บทที่ 7 ระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ (PC Interactive)	66
บทที่ 8 รูปแบบการแสดงภาพ	72
บทที่ 9 รูปแบบการทำงานของเครือข่าย	80
บทที่ 10การทำงานของเมนู Configuration	84

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

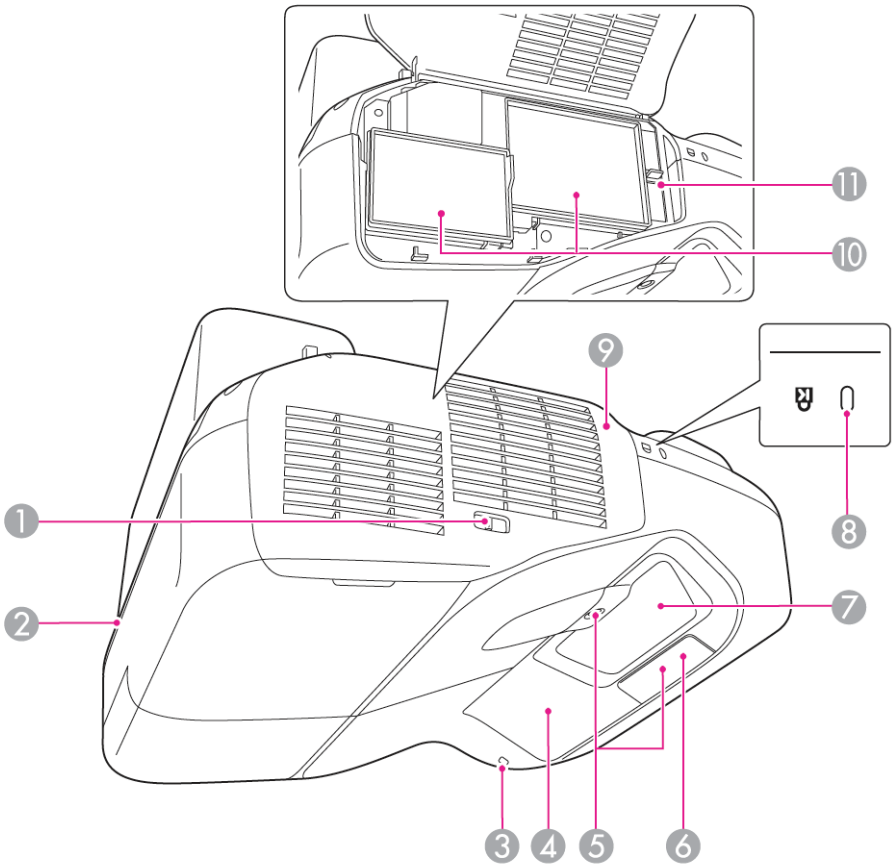




ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ตำแหน่งรับสัญญาณ romote control	เพื่อเป็นจุดรองรับการทำงานที่สั่งตรงมาจาก remote control
2	ฝาปิดหลอดภาพ	ใช้เปิดกรณีต้องการเปลี่ยนหลอดภาพ
3	รูยึดติดฝาครอบดวงไฟ	เพื่อยึดติดฝาครอบดวงไฟให้เข้าที่
4	ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศมีไว้เพื่อให้ภายในโปรเจคเตอร์เย็นขึ้น **คำเตือน*** ขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังทำงาน อย่าวางหน้าหรือมือ รวมทั้งสิ่งของใดๆ ใกล้ช่องระบายอากาศ เพราะความร้อนที่อยู่บริเวณดังกล่าว อาจจะทำให้เกิดอันตรายและความเสียหายได้ ลมร้อนที่เกิดจาการระบายอากาศอาจจะทำให้เกิดการเผาไหม้ วัสดุเสียหาย หรืออาจทำให้เกิดอุบัติเหตุได้
5.	รูยึดสายเคเบิ้ล	เพื่อยึดติดสายเคเบิ้ลให้เข้าที่
6.	ฝาครอบสายเคเบิ้ล	เปิดได้ด้วยการคลายตัวยึดทั้งสองตัว หลังจากนั้นก็ใส่สาย Wireless LAN เข้าไป
7.	control panel	เพื่อควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์
8.	ลำโพง	ช่องสำหรับเสียง

บทที่ 1 ชื่อและรูปแบบการทำงาน

ส่วนข้าง



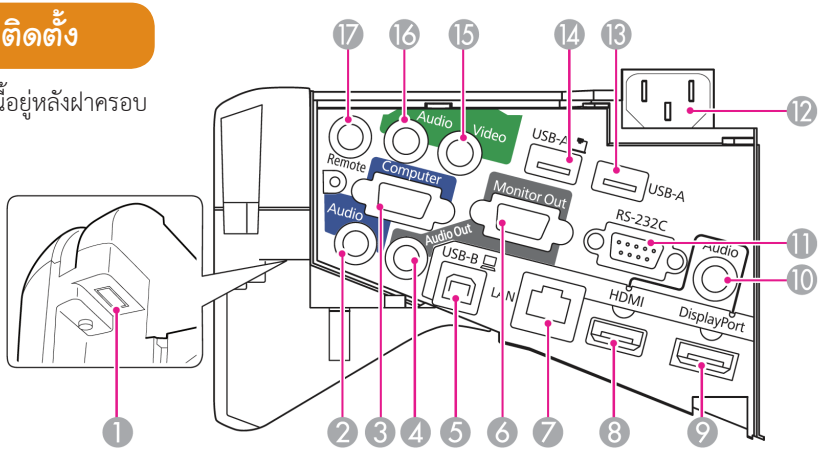
EPSON
EXCEED YOUR VISION

ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ฝาเครื่องกรองอากาศ	สำหรับเปิดและปิดฝาครอบเครื่องกรองอากาศ
2	จุดติดตั้งสายเคเบิ้ลสำหรับความปลอดภัย	ให้วางสายเคเบิ้ลผ่านตรงจุดนี้และล็อคเข้าประจำที่
3	ตัวชี้สถานะการทำงานของ Wireless LAN	เพื่อแสดงสถานะการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ Wireless LAN
4	ตัวรับสัญญาณการทำงานกับอุปกรณ์	เพื่อรับสัญญาณจาก Easy Interactive Pen
5.	เซนเซอร์	ป้องกันไม่ให้มีสิ่งเข้ามารบกวนขัดขวางในบริเวณพื้นที่การทำงานของโปรเจคเตอร์
6.	จุดรับสัญญาณรีโมท	ไว้รับสัญญาณจากรีโมทคอนโทรล
7.	ช่องแสดงภาพ	เพื่อแสดงภาพ **คำเตือน*** ■ อย่ามองเข้าไปช่องนี้ขณะที่โปรเจคเตอร์กำลังแสดงภาพอยู่ ■ อย่าเอาสิ่งของหรือมือชิงท่านมาใกล้บริเวณช่องนี้ เพราะอาจจะทำให้เกิดความร้อนเผาไหม้ได้ เนื่องจากบริเวณนี้จะมีความร้อนสูง
8.	ช่องความปลอดภัย	จะใช้กับ Microsaver Security System ที่ผลิตโดย Kensington
9.	ฝาครอบที่กรองอากาศ	เปิดเมื่อเปลี่ยนแผ่นกรองอากาศหรือเพื่อในระหว่างการปรับให้ภาพมีความคมชัด
10.	ช่องระบายอากาศ	ช่องระบายอากาศมีไว้เพื่อให้ภายในโปรเจคเตอร์เย็นขึ้น
11.	ที่ปรับความคมชัดของภาพ	เพื่อปรับความมชัดของภาพ, เปิดฝาครอบที่กรองอากาศเพื่อเปิดการทำงาน

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

แผงติดตั้ง

แผงติดตั้งนี้อยู่หลังฝาครอบ

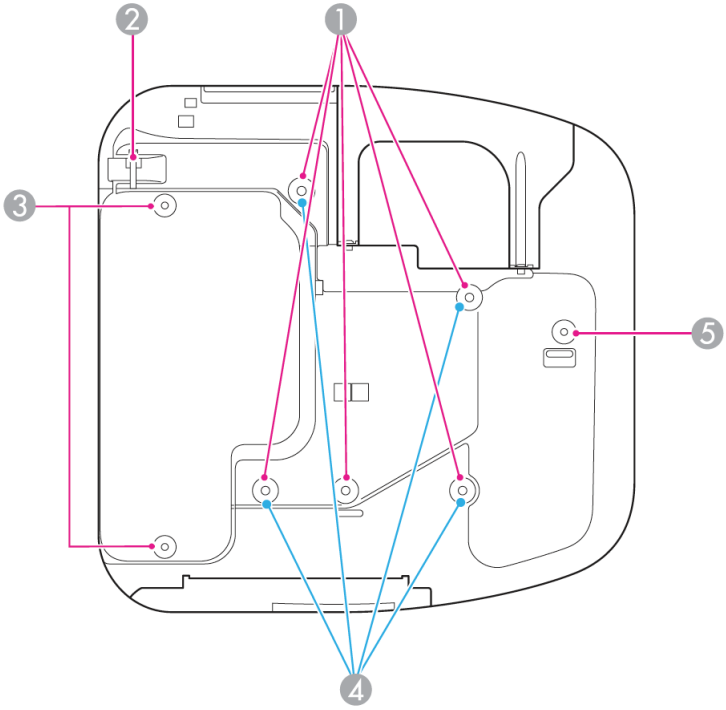


ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ส่วนการติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN	ให้ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN ที่นี่
2	จุดเชื่อมต่อ Audio1	■ เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์ไปยัง Computer port ■ เชื่อมต่อเสียงจากอุปกรณ์อื่นๆ ไปที่ USB-A port
3	Computer port	สำหรับต่อสัญญาณ RGB อนาล็อคจากคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์วีดีโอจากแหล่งอื่น
4	Audio Out port	ต่อสัญญาณเสียงออกจากภาพในโปรเจคเตอร์ไปยังลำโพง
5.	USB-B port	■ เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB เพื่อแสดงบนคอมพิวเตอร์ด้วย ■ เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านสาย USB เพื่อการใช้งาน Wireless ■ เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USBเพื่อการใช้งาน Easy Interactive Pen แทนเมาส์ หรือใช้ปากกาเพื่อวาดบนจอโปรเจคเตอร์ ■ การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB นั้น ท่านยังสามารถเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับ Control Pad ได้ด้วย

ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
6.	Monitor Out port	เชื่อมสัญญาณอนาล็อคในมอนิเตอร์ภายนอก จากคอมพิวเตอร์ไปยัง computer port หรือ BCN port ท่านจะไม่สามารถนำสัญญาณออกต่อเข้ากับ ports อื่นๆ หรืออุปกรณ์สัญญาณวิดีโออื่นๆ
7.	LAN port	เชื่อมต่อสาย LAN กับเครือข่าย
8.	HDMI port	ส่งสัญญาณวิดีโอจากอุปกรณ์วิดีโอคอมพิวเตอร์ โปรเจคเตอร์รุ่นนี้ใช้งานได้กับ HDCP>>
9.	Display port	สำหรับส่งสัญญาณวิดีโอจาก DisplayPort ของคอมพิวเตอร์ โปรเจคเตอร์เครื่องนี้ทำงานได้กับ HDCP>>
10.	Audio3 port	ส่งสัญญาณเสียงที่ทำงานตั้งค่าไว้ใน Extended Audio Input Setup
11.	RS-232C port	เมื่อควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์จากคอมพิวเตอร์ ให้เชื่อมต่อด้วยสายเคเบิ้ล RS-232C จุดนี้จะเป็นการควบคุมการทำงาน แต่ปกติมักไม่ค่อยได้ใช้งานนัก
12.	ช่องเสียบไฟ	เชื่อมต่อไฟฟ้ากับโปรเจคเตอร์
13.	USB-A port	■ การเชื่อมต่อ USB Memory นั้น ท่านสามารถบันทึกข้อมูลได้โดยการใช้ interactive function ■ ท่านจะไม่สามารถเชื่อมต่อกับ USB printer ■ การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยัง Control Pad โดยใช้สาย USB นั้น ท่านยังสามารถเชื่อมต่อเข้ากับ USB Memory หรือเครื่องพิมพ์ได้จาก Control Pad
14.	USB-A port	เพื่อแสดงภาพจากอุปกรณ์กล้อง ทั้งนี้จะไม่สามารถใช้งานกับอุปกรณ์อื่นๆ ได้จากช่องนี้
15.	Video port	ส่งสัญญาณวิดีโอจากภาพวิดีโอ
16.	Audio 2 port	เชื่อมต่อสัญญาณเสียงจากอุปกรณ์ไปยัง Video port
17.	Remote port	เชื่อมต่อการทำงานกับ Control Pad

บทที่ 1 ชื่อและรูปแบบการทำงาน

ส่วนฐาน

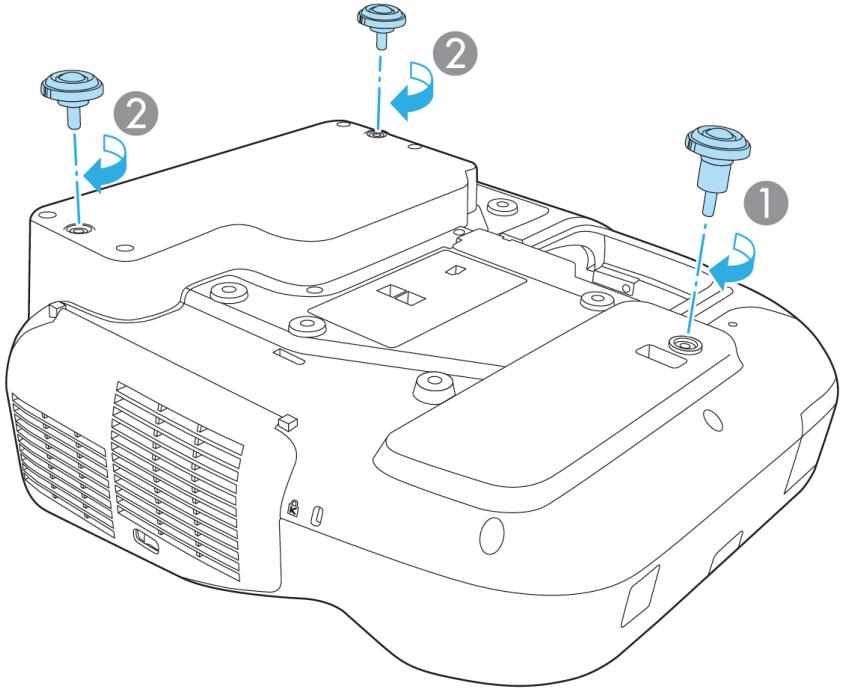


	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1.	จุดเพื่อติดตั้งบนเพดาน (5 จุด)	ยึดติดจุดเหล่านี้ เมื่อต้องแขวนโปรเจคเตอร์บนเพดาน
2.	จุดติดตั้งสายยึดเพื่อความปลอดภัย	ให้วางสายเคเบิ้ลเพื่อล็อคที่จุดนี้
3.	ฐานยึดด้านหลัง (2 จุด)	ให้ติดฐานนี้วางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)
4.	ตัวยึดติดกับผนัง (4 จุด)	ยึดติดแผ่นนี้เมื่อต้องแขวนโปรเจคเตอร์บนผนัง (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)
5.	ฐานยึดติดด้านหน้า	ให้ติดฐานนี้วางโปรเจคเตอร์บนโต๊ะ (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)

EPSON
EXCEED YOUR VISION

การติดตั้งฐาน (เฉพาะรุ่นที่มีอุปกรณ์นี้เท่านั้น)

ใส่ฐานเข้าไปยังจุดใต้เครื่อง

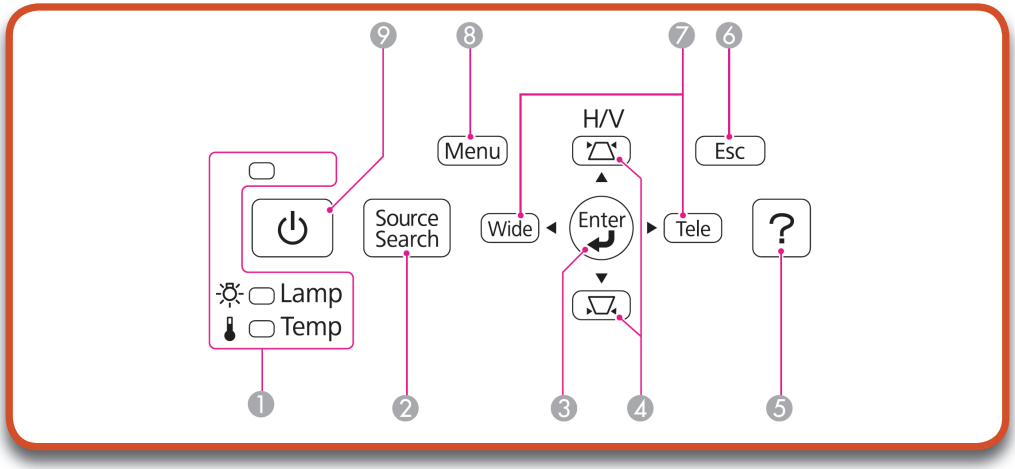


1. ใส่ฐานเข้าไปในรูที่อยู่ใต้เครื่อง
2. ใส่ฐานส่วนหลังสองชิ้นเข้าไปในรูที่อยู่ใต้เครื่อง

ท่านสามารถติดตั้งโปรเจคเตอร์ได้ตามแนวตั้งของโต๊ะ

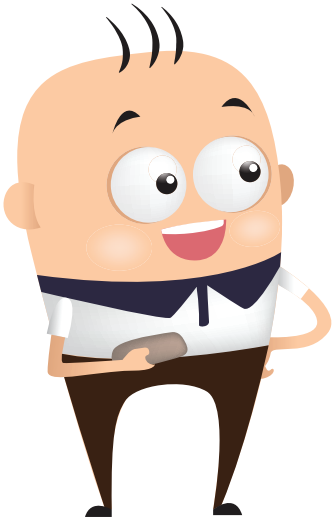
บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

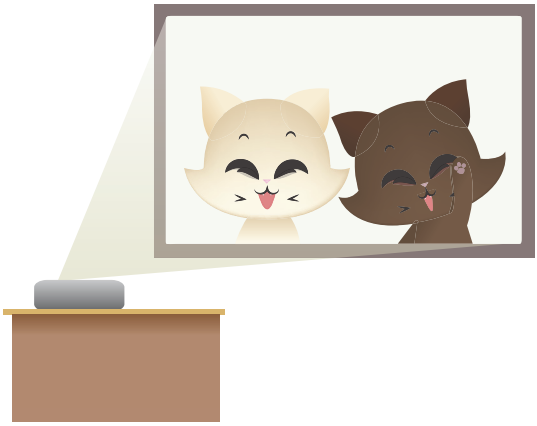
Control Panel



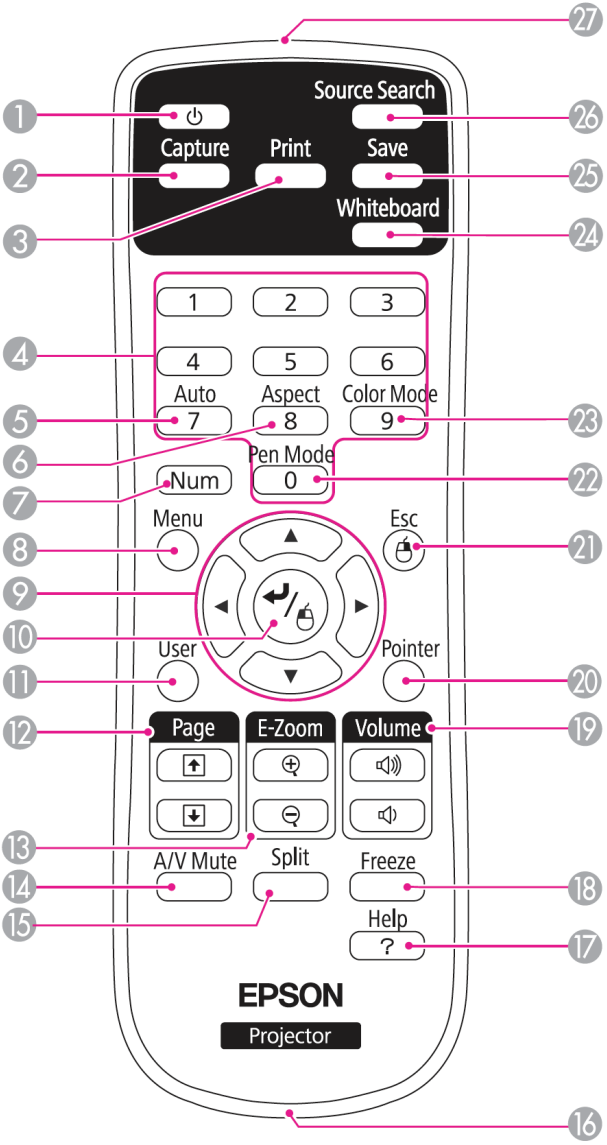
สัญลักษณ์ปุ่ม		ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1.	Lamp Temp	เครื่องชี้สถานะ	แสดงสถานะการทำงานในรูปแบบสี และแบบกระพริบ **Lamp :** แจ้งสถานะเกี่ยวกับหลอดภาพ **Temp :** แจ้งสถานะเกี่ยวกับอุณหภูมิเครื่อง
2.	Source Search	ปุ่ม ค้นหา	ไว้สำหรับปรับหาภาพ
3.	Enter	ปุ่ม enter	■ เมื่อเมนู configuration หรือ Help Screen แสดงขึ้นมา ให้กดปุ่ม enter และทำตามลำดับขั้นตอน ■ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่เครื่องกำลังส่งสัญญาณ
4.		ปุ่มสี่เหลี่ยมคางหมู	■ แสดงหน้าจอ Keystone ■ ถ้ากดปุ่มนี้ระหว่างที่ เมนู configuration และ Help screen กำลังทำงานอยู่ ปุ่มนี้จะช่วยในการเลือกเมนูและติดตั้งค่า
5.	?	ปุ่มของความช่วยเหลือ (Help)	ช่วยในการปิด help screen และช่วยในการแก้ปัญหาต่างๆ ที่เกิดขึ้น

	สัญลักษณ์ปุ่ม	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
6.	Esc	ปุ่ม ออก (esc)	■ หยุดการทำงานของ function ต่างๆ ■ ถ้ากดปุ่มนี้ระหว่างที่ เมนู configuration กำลังทำงานอยู่ เครื่องจะเปลี่ยนไปสู่เมนูก่อนหน้านี้
7.	Tele Wide	ปุ่ม Tele / Wide	ปรับขนาดของหน้าจอ กดปุ่ม Tele เพื่อลดขนาดของภาพและกดปุ่ม Wide เมื่อต้องการขยายภาพที่หน้าจอ
8.	Menu	ปุ่มเมนู	แสดงและปิด เมนู configuration
9.	⏻	ปุ่ม เปิด ปิด การทำงาน	เพื่อเปิด ปิดการทำงานของโปรเจคเตอร์





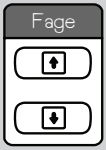
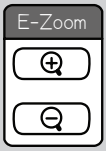
Remote control



EPSON
EXCEED YOUR VISION

ปุ่มสัญลักษณ์		ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1.		ปุ่มเปิด-ปิดเครื่อง	สำหรับเปิด ปิด การทำงาน
2.	Computer	ปุ่ม Capture	สำหรับจับภาพบนโปรเจคเตอร์ เมื่อจับภาพแล้ว ภาพจะถูกจัดวางไว้ที่อีกหน้าจอหนึ่งใน Whiteboard Mode (ปุ่มนี้ไม่สามารถทำงานได้บน Whiteboard Mode)
3.	Print	ปุ่มพิมพ์	สำหรับพิมพ์ภาพที่แสดง
4.		ปุ่มหมายเลข	■ สำหรับใส่รหัส password ■ ใช้งานปุ่มนี้เพื่อใส่ตัวเลขการตั้งค่าเครือข่ายจากเมนู Configuration
5.	Auto	ปุ่ม auto	ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่ กำลังส่งสัญญาณ analog RGB จากคอมพิวเตอร์ เครื่องจะทำการปรับตำแหน่งของภาพให้อัตโนมัติให้อยู่ในตำแหน่งที่ชัดเจนและเหมาะสมที่สุด
6.	Aspect	ปุ่มปรับทิศทาง	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ ทิศทางภาพจะเปลี่ยนไป
7.		ปุ่มเลขหมาย	กดค้างปุ่มนี้ และกดเลขหมายสำหรับการใส่รหัส password
8.	Menu	ปุ่มเมนู	แสดงและปิดเมนู configuration
9.		ปุ่มเลือกเมนู	เมื่อแสดงภาพจาก PC Free ให้กดปุ่มนี้เพื่อแสดงภาพก่อนหน้าและหลัง และยังใช้สำหรับการเคลื่อนย้ายภาพไปมาด้วย
10.		ปุ่มเม้าส์	■ เมื่อเมนู configuration และ help screen แสดงขึ้นมา กดปุ่มเพื่อเข้าสู่กระบวนการต่อไป ■ ปุ่มนี้จะทำงานเหมือนกดด้านซ้ายของ mouse เมื่อต้องการใช้ wireless mouse function

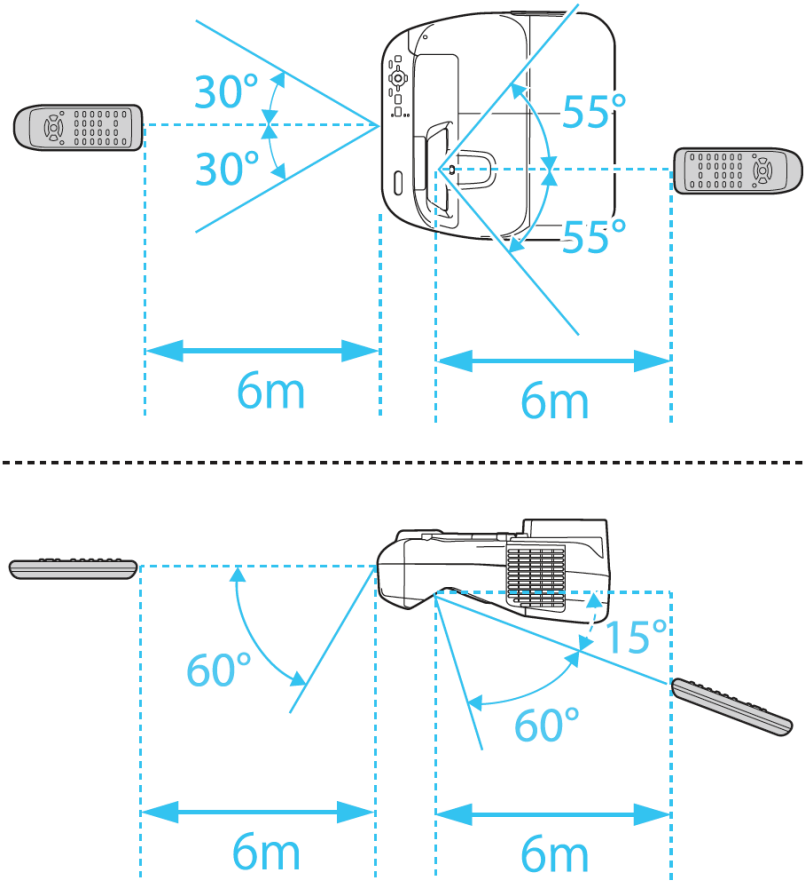
บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

	ปุ่มสัญลักษณ์	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
11.	User	User function	เลือกหมวดที่มีการใช้งานบ่อยๆ จาก 6 หมวดที่มีอยู่บนเมนู configuration และบันทึกไว้ที่ปุ่มนี้ โดยเริ่มจากกดปุ่มนี้ และกำหนดเมนูที่ต้องการเลือกและปรับหน้าจอที่ต้องการ เท่านี้ก็จะทำให้ท่านสามารถกดเพียงครั้งเดียวเพื่อทำการตั้งค่าหรือปรับหน้าจอได้ Auto Calibration (การจัดวางอัตโนมัติ) ได้ถูกจัดไว้ในการตั้งค่าครั้งแรกแล้ว
12.	Fage 	Page button	เปลี่ยนหน้าจากไฟล์ข้อมูล PowerPoint ได้ตามขั้นตอนเหล่านี้ ■ เมื่อใช้ wireless mouse function ■ เมื่อใช้ USB display ทั้งนี้ระหว่างที่เครื่องแสดงภาพจาก PC Free ให้กดปุ่มนี้เพื่อเลือกภาพก่อนหน้า หรือหลัง
13.	E-Zoom 	E-zoom button	เพิ่มหรือลดขนาดของภาพโดยไม่ต้องไปปรับที่หัวข้อโปรเจคชั่น ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้งานได้บน Whiteboard Mode
14.	A/VMute	A/V mute button	■ เปิดหรือปิดภาพและเสียง ■ ท่านสามารถกลับภาพที่ฉายได้ โดยการกดปุ่มนี้ประมาณ 5 วินาที ส่วนหน้า-ส่วนหน้า/เพดาน (Front <=> Front/Ceiling) ส่วนหลัง-ส่วนหลัง/เพดาน (Rear <=> Rear/Ceiling)
15.	Split	ปุ่ม Split	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ ภาพหน้าจอจะถูกแยกเป็นสองภาพ หรือจะกลับมาเป็นหน้าจอเดียวกันก็ได้ ■ ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้งานได้บน Whiteboard Mode
16.		รูสำหรับสายยึดอุปกรณ์	เพื่อให้ท่านสามารถใส่สายคล้องรีโมทคอนโทรล
17.	Help	Help button	แสดงและปิด help screen เครื่องจะโชว์ให้เห็นว่าจะช่วยเหลือท่านได้อย่างไรจากสถานการณ์ที่เกิดขึ้น
18.	Freeze	Freeze button	กดปุ่มนี้ภาพจะถูกค้างไว้ และกดอีกครั้งเพื่อให้กลับมาเหมือนเดิม

EPSON
EXCEED YOUR VISION

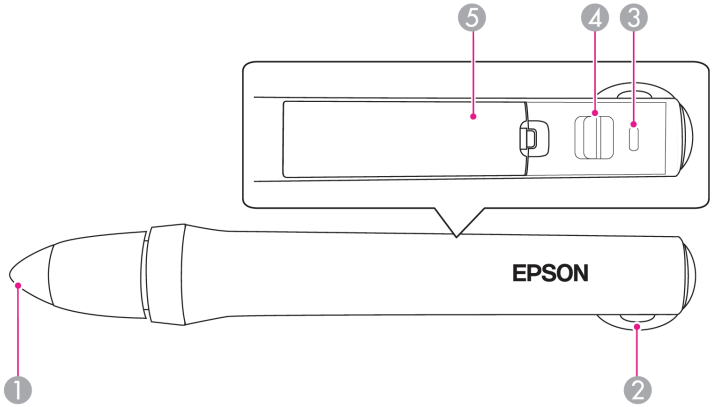
	ปุ่มสัญลักษณ์	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
19.		Volume button	เพิ่มและลดระดับของเสียง
20.	Pointer	Pointer button	แสดงภาพลูกศรบนจอโปรเจคเตอร์
21.	Esc	Esc button	■ เพื่อหยุดการทำงาน ■ ถ้ากดปุ่มนี้ขณะที่เมนู configuration แสดงอยู่ เครื่องจะเปลี่ยนไปสู่สถานะก่อนหน้านี้ ■ ปุ่มนี้จะทำงานเหมือนกดด้านขวาของ mouse เมื่อต้องการใช้ wireless mouse function
22.	Pen Mode	ปุ่ม Pen Mode	เพื่อเปลี่ยนการทำงานของ PC Interactive function หรือทำงานของปากกา Easy Interactive Pen (ปุ่มนี้ไม่สามารถใช้งานได้บน Whiteboard Mode)
23.	Color Mode	ปุ่ม Color mode	ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ จะเป็นการเปลี่ยน color mode
24.	Whiteboard	ปุ่ม Whiteboard	กดปุ่มนี้เมื่อเปิดการทำงานโปรเจคเตอร์และเริ่มการทำงาน interactive function ใน Whiteboard Mode ■ กดปุ่มนี้เมื่อเปิดการทำงานโปรเจคเตอร์เพื่อเปลี่ยนไปเป็น Whiteboard Mode ถ้าท่านกดในWhiteboard Mode ภาพที่แสดงจะเปลี่ยนเป็นภาพก่อนหน้านี้
25.	Save	ปุ่ม save	เพื่อบันทึกภาพหน้าจอ
26.	Source Search	ปุ่ม Source Search	เปลี่ยนภาพจากแหล่งที่มา ทันทีที่สัญญาณวิดีโอถูกเชื่อมต่อ
27.		Remote control light emitting area	สำหรับรับสัญญาณจาก remote control

รัศมีการทำงานของรีโมทคอนโทรล



Easy Interactive Pen

มีสองประเภทที่มีสีส่วนล่างแตกต่างกัน ท่านไม่สามารถใช้งาน Easy Interactive Pen ทั้งสองสีได้พร้อมๆ กัน



	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
1	ปุ่มบนปลายยอดของปากกา	ถือปากกาให้อยู่ใกล้หน้าจอโปรเจคเตอร์และกดเพื่อใช้งาน
2	ช่องสำหรับใส่สาย	เพื่อให้ท่านใส่สายคล้องอุปกรณ์ได้
3	ตัวแสดงสถานะแบตเตอรี่	■ จะแสดงว่ามีแบตเตอรี่เหลืออยู่เท่าใด เมื่อเปิดการทำงาน ■ จะเป็นสีเขียวแสดงเป็นเวลาหลายวินาทีถ้าอยู่ระหว่างการชาร์จแบตเตอรี่ ■ จะเป็นสีเขียวกระพริบหลายวินาที ถ้าแบตเตอรี่อ่อน ■ ไม่มีไฟเลยแสดงว่าแบตเตอรี่หมด ให้เปลี่ยน
4	ปุ่มเลื่อน	ปุ่มเลื่อน เปิด-ปิด การทำงานของ Easy Interactive Pen เมื่อเปิดการทำงาน อาจจะต้องใช้เวลาสองสามวินาที
5	ฝาครอบแบตเตอรี่	เปิดฝานี้เมื่อต้องการเปลี่ยนแบตเตอรี่

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

- Easy Interactive Pen จะปิดการทำงานอัตโนมัติถ้าไม่มีการใช้งานต่อเนื่องเป็นเวลานาน
- การเปิดใช้งานใหม่อีกครั้งให้เลื่อนปุ่มเลื่อน

การเปลี่ยนแบตเตอรี่สำหรับ Easy Interactive Pen

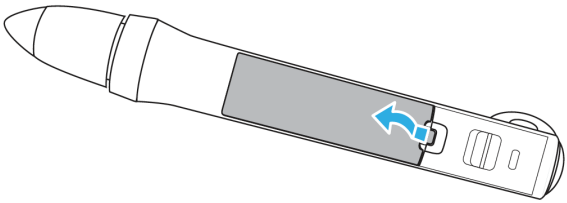
จะมีสัญญาณกระพริบเมื่อเปิดการทำงาน Easy Interactive Pen ถ้าไม่มีไฟแสดงว่าแบตเตอรี่หมด ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่ ให้เปลี่ยนประเภทตามข้างล่างนี้

- แบตเตอรี่ขนาด AA แบบธรรมดา
- แบตเตอรี่ขนาด AA แบบอัลคาไลน์
- SANYO enelop (HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB)

ข้อควรระวัง

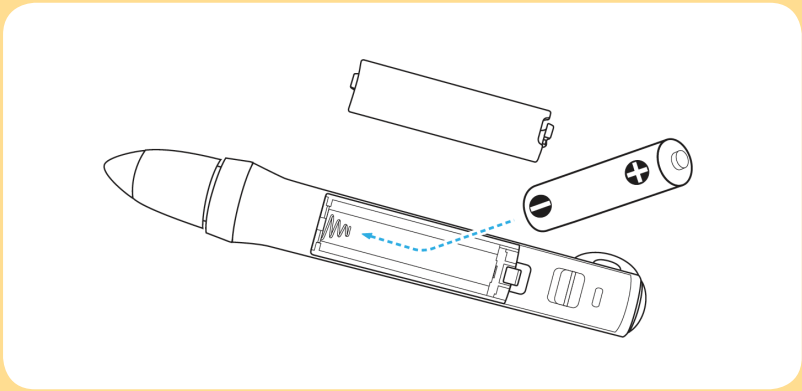
ให้มั่นใจว่าท่านได้อ่านคู่มือก่อนการเปลี่ยนแบตเตอรี่

1 เลื่อนฝาครอบแบตเตอรี่ออก
โดยการกดที่ฝาครอบและดันขึ้น



EPSON
EXCEED YOUR VISION

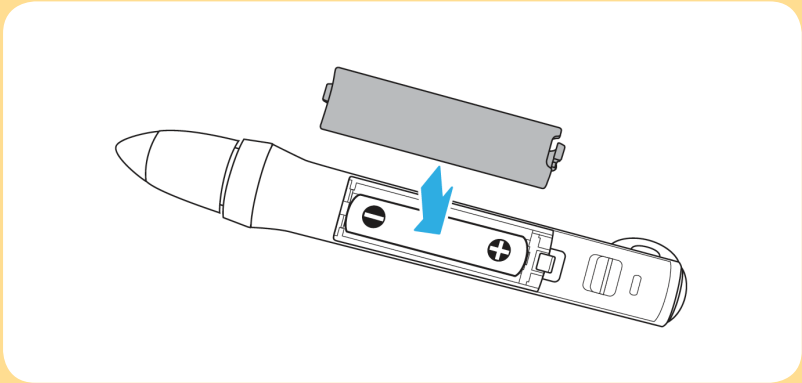
2 เปลี่ยนแบตเตอรี่ก้อนใหม่



คำเตือน

ให้ตรวจสอบตำแหน่งขั้วแบตเตอรี่ก่อนใส่ลงไปให้ถูกต้อง

3 ปิดฝาครอบแบตเตอรี่
ดันฝาครอบให้คลิกเข้าที่

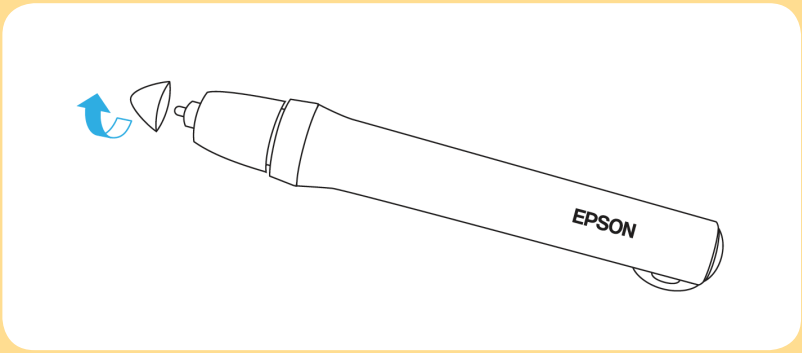


บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

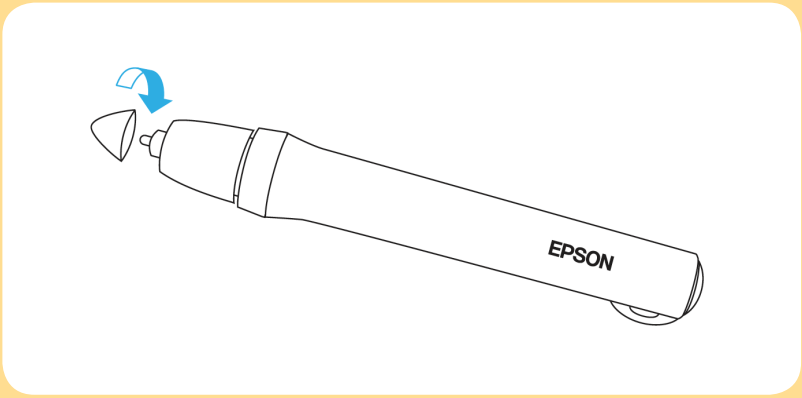
การเปลี่ยนหัวปากกา

เปลี่ยนปลายยอดของ Easy Interactive Pen เมื่อหมดสภาพการใช้งาน

1 หมุนที่หัวปากกาออกมา

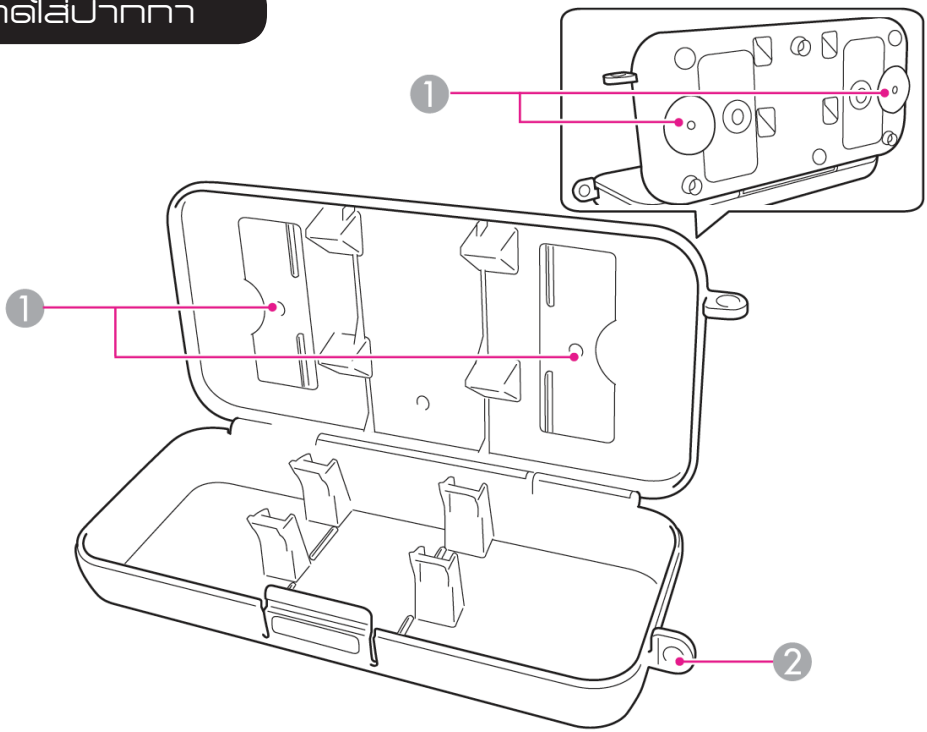


2 หมุนอันใหม่ใส่เข้าไป



EPSON
EXCEED YOUR VISION

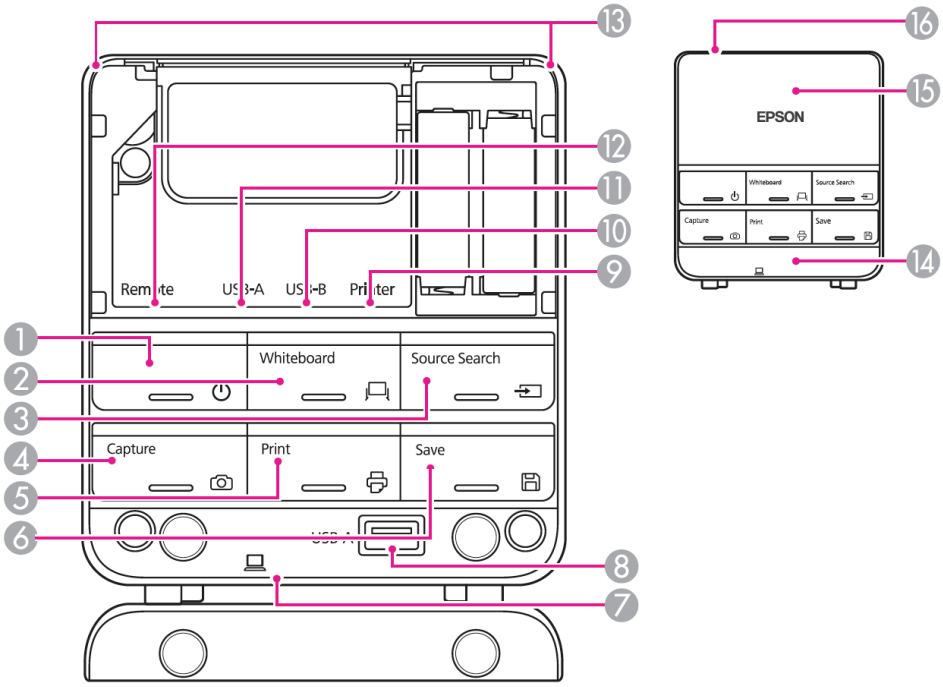
ถาดใส่ปากกา



ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	จุดยึด	เพื่อวางถาดใส่ปากกาติดกับกระดานหรือผนัง
2	รูยึดเพื่อความปลอดภัย	วางอุปกรณ์เพื่อยึดติดที่จุดนี้

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

Control Pad



ชื่ออุปกรณ์		รูปแบบการทำงาน
1	ปุ่มเปิด-ปิดเครื่อง	สำหรับเปิด ปิด การทำงานของโปรเจคเตอร์
2	ปุ่ม Whiteboard	กดปุ่มนี้เมื่อเปิดการใช้งานโปรเจคเตอร์และเริ่มการใช้งานกับ Whiteboard ■ กดปุ่มนี้เมื่อเปิดการทำงานที่ Whiteboard Mode ถ้ากดปุ่มที่ Whiteboard Mode ภาพที่แสดงจะเปลี่ยนเป็นภาพก่อนหน้านี้
3	ปุ่ม Source Search	สลับภาพจากแหล่งที่มาเป็นสัญญาณวิดีโอ
4	ปุ่ม Capture	สำหรับจับภาพบนโปรเจคเตอร์ เมื่อจับภาพแล้ว ภาพจะถูกจัดวางไว้ที่อีกหน้าจอหนึ่งใน Whiteboard Mode (ปุ่มนี้ไม่สามารถทำงานได้บน Whiteboard Mode)

	ชื่ออุปกรณ์	รูปแบบการทำงาน
5	ปุ่ม พิมพ์	สำหรับพิมพ์ภาพที่แสดง
6	ปุ่ม save	เพื่อบันทึกภาพหน้าจอ
7	USB-B port (สำหรับการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์)	เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ด้วยสายเคเบิ้ล USB เพื่อใช้งาน Interactive function หรือ USB Display
8	USB-A port (สำหรับการเชื่อมต่อกับ USB storage)	เชื่อมต่อกับอุปกรณ์ USB storage
9	USB-A port (สำหรับการเชื่อมต่อกับเครื่องพิมพ์)	เชื่อมต่อกับเครื่องพิมพ์ด้วย สาย USB
10	USB-B port (สำหรับเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์)	เชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ด้วยสาย USB เมื่ออุปกรณ์ USB Storage หรือเครื่องพิมพ์ต่อเชื่อมกับ Control Pad
11	USB-A port (สำหรับเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์)	เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ด้วยสาย USB เพื่อใช้งาน interactive function หรือ USB Display
12	Remote port	เมื่อเปิดพลังงานไฟจากโปรเจคเตอร์ไปที่ Control Pad และตั้งค่าการทำงานร่วมกับ รีโมทคอนโทรลแล้ว การใช้งานสัญญาณรีโมทคอนโทรลจะส่งไปยังโปรเจคเตอร์ผ่านทางสายเคเบิ้ล ■ หากไม่ได้มีการตั้งค่าการทำงานของรีโมทคอนโทรลให้ทำงานผ่านพลังงานไฟฟ้า สัญญาณรีโมทคอนโทรลจะส่งไปยังโปรเจคเตอร์ด้วยแสงอินฟราเรดแทน
13	พื้นที่การทำงานของรีโมทคอนโทรล	สำหรับส่งสัญญาณรีโมทคอนโทรล
14	ฝาครอบส่วนล่าง	เปิดเพื่อเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ USB Storage
15	ฝาครอบส่วนบน	เปิดเพื่อต่อสายเคเบิ้ลและเปลี่ยนแบตเตอรี่
16	ส่วนครอบสายเคเบิ้ล	เปิดส่วนนี้เมื่อวางสายเคเบิ้ลตามผนัง

บทที่ 1 ชื่ออุปกรณ์ และรูปแบบการทำงาน

การเปลี่ยนแบตเตอรี่สำหรับ Control Pad

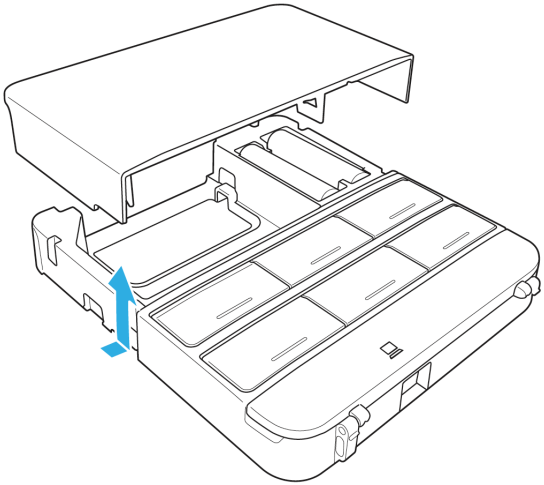
ถ้า Control Pad เริ่มไม่ตอบสนองการทำงานหลังจากใช้งานมานาน แสดงว่าแบตเตอรี่หมดอายุ ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่เป็นขนาด AA ได้ทั้งแบบธรรมดาและอัลคาไลน์ แต่ขอแนะนำว่าใช้แบบอัลคาไลน์ดีกว่า

ข้อควรระวัง

ให้ตรวจสอบว่าท่านได้ปฏิบัติตามขั้นตอนการเปลี่ยนแบตเตอรี่แล้ว

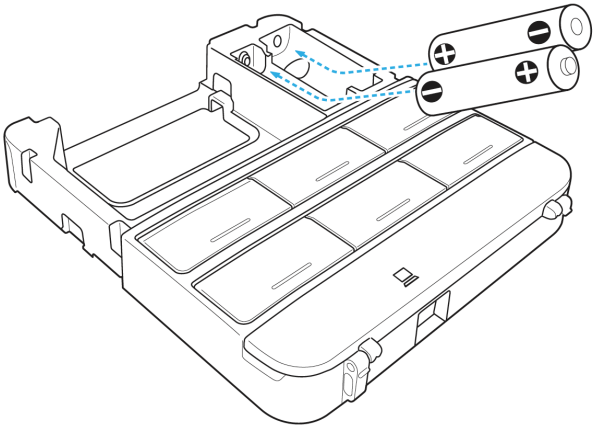
■ หากเชื่อมต่อด้วยพลังงานไฟฟ้าผ่านโปรเจคเตอร์ไปยัง Control Pad แล้ว สายเชื่อมต่อรีโมทคอนโทรลก็ไม่จำเป็นต้องเปลี่ยนแบตเตอรี่

1 การเอาฝาครอบส่วนบนออก
วางนิ้วมือกดไปที่ฝาส่วนบน แล้วดึงออก



EPSON
EXCEED YOUR VISION

2 เปลี่ยนแบตเตอรี่

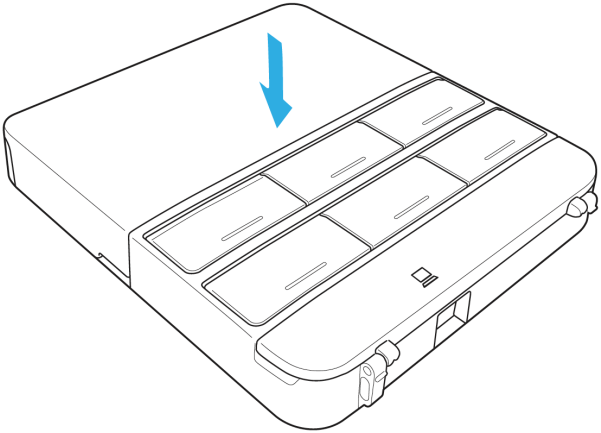


คำเตือน

ให้ตรวจเช็คตำแหน่งขั้วบวกขั้วลบของช่องที่จะใส่แบตเตอรี่ให้ถูกด้าน

3

ใส่ฝาครอบ
กดฝาครอบลงไปให้เข้าที่



ให้ดูรายละเอียดขอบเขตการทำงานของ Control Pad

บทที่ 2 การติดตั้ง

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

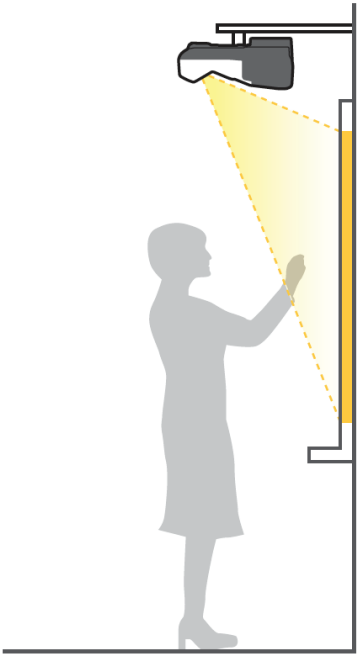
วิธีการติดตั้ง

โปรเจคเตอร์นี้สามารถทำงานได้ใน 6 รูปแบบที่แตกต่างกันตามสถานที่ของการติดตั้ง

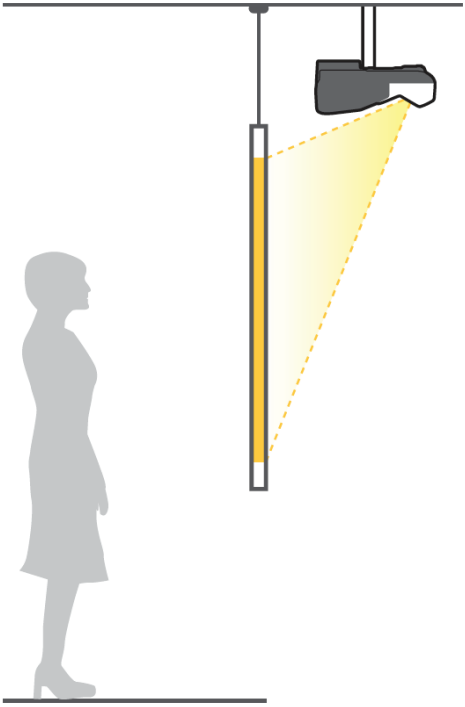
ให้ปิดการทำงานของโปรเจคเตอร์ทุกครั้งที่เปลี่ยนรูปแบบการติดตั้ง แล้วค่อยเปิดการใช้งานเมื่อติดตั้งใหม่เสร็จเรียบร้อยแล้ว

- การติดตั้งโปรเจคเตอร์ไปที่ผนังหรือเพดานหรือในรูปแบบแนวดิ่งทุกครั้ง ต้องตรวจสอบให้แน่ใจว่าการวางอุปกรณ์ต่างๆ ถูกต้องหรือไม่
- การตั้งค่าครั้งแรกจะอยู่ที่ Front /Upside Down ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่านี้ได้จากเมนู Configuration
- ท่านสามารถเปลี่ยนการตั้งค่าโดยการกดปุ่ม A/V Mute ที่รีโมทคอนโทรลประมาณ 5 วินาที
  Front <-----> Front/Upside Down
  Rear <-----> Rear/ Upside Down
- เมื่อใช้งาน Interactive Function ภาพสีเหลี่ยมผืนผ้าที่จอจะไม่มีการบิดเบี้ยว
- ท่านไม่สามารถใช้ Interactive Function ได้. ในขณะที่มีการตั้งค่าไว้ที่ Rear/Upside Down หรือ Rear
- เมื่อมีการติดตั้งโปรเจคเตอร์หลายเครื่องในห้องเดียวกัน ให้ตั้งค่าระยะห่างของโปรเจคเตอร์ไว้ตามระยะห่างที่วางเครื่องอยู่

- มุมฉายภาพบนกำแพงเพดาน จากการแสดงภาพไปหน้าจอที่อยู่ด้านหน้า (Front/Upside Down projection)

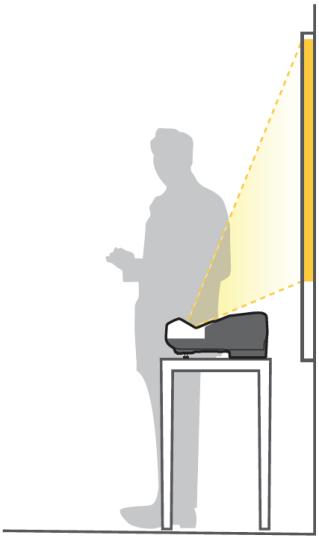


- มุมฉายภาพบนกำแพงเพดาน จากการแสดงภาพไปหน้าจอโปร่งแสงที่อยู่ด้านหลัง (Rear/Upside Down projection)

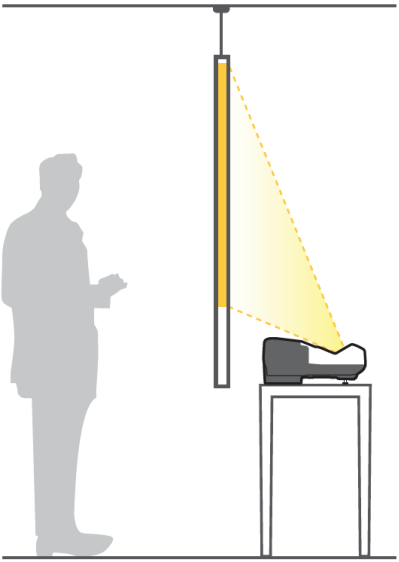


บทที่ 2 การติดตั้ง

- การฉายภาพจากด้านหน้าของจอ (Front projection)

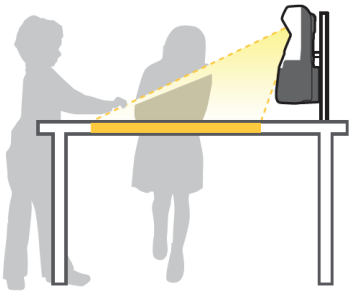


- การฉายภาพจากด้านหลังของจอโปร่งแสง (Rear projection)

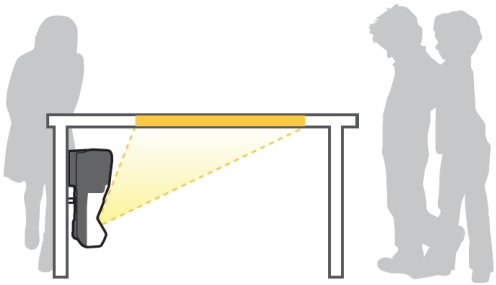


ให้วางบนฐานรองหากว่าวางโปรเจคเตอร์ไว้บนโต๊ะ

- วางโปรเจคเตอร์ไว้ในแนวดิ่งและฉายภาพจากทางด้านหน้าจอ (Front/Upside Down Projection)



- วางโปรเจคเตอร์ไว้ในแนวดิ่งและฉายภาพจากทางด้านหลังของจอ (Rear/Upside Down projection)



EPSON
EXCEED YOUR VISION

คำเตือน

- จำเป็นต้องใช้การติดตั้งแบบพิเศษ เมื่อแขวนโปรเจคเตอร์ไว้ที่เพดานหรือผนัง ถ้าการติดตั้งไม่เรียบร้อย อาจจะเป็นสาเหตุให้เกิดอุบัติเหตุและการบาดเจ็บได้

- ถ้าท่านใช้กาวหรือสารหล่อลื่นช่วยในการติดตั้งโปรเจคเตอร์ในการติดตั้งที่เพดาน เครื่องอาจจะหล่นลงมาแตกได้ และอาจจะทำให้เกิดอันตราย และบาดเจ็บ ดังนั้นกรุณาอย่าใช้กาว หรือสารหล่อลื่น

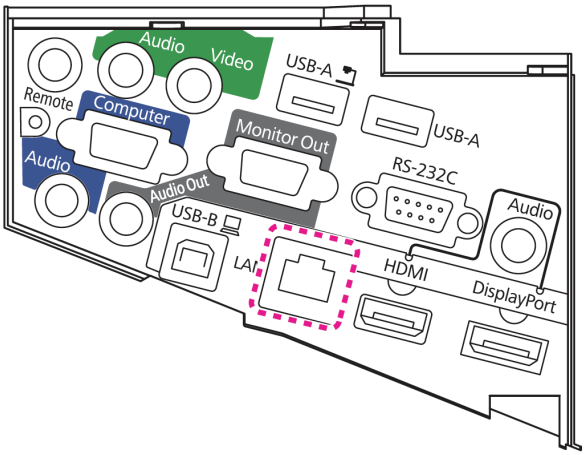
- อย่านำสิ่งแปลกปลอมไปวางทับช่องระบายอากาศ เพราะอุณหภูมิที่สูงอาจจะทำให้เกิดประกายไฟได้

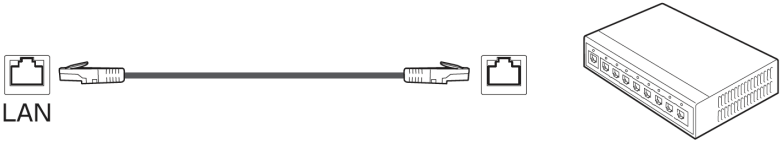
บทที่ 3 การเชื่อมต่ออุปกรณ์

การเชื่อมต่ออุปกรณ์

เชื่อมต่อด้วยสาย LAN

เชื่อมต่อที่จุดต่อ LAN กับเครือข่าย หรืออุปกรณ์อื่นกับจุดต่อ LAN ด้วยสายLAN 100BASE-TX หรือ 10BASE-T





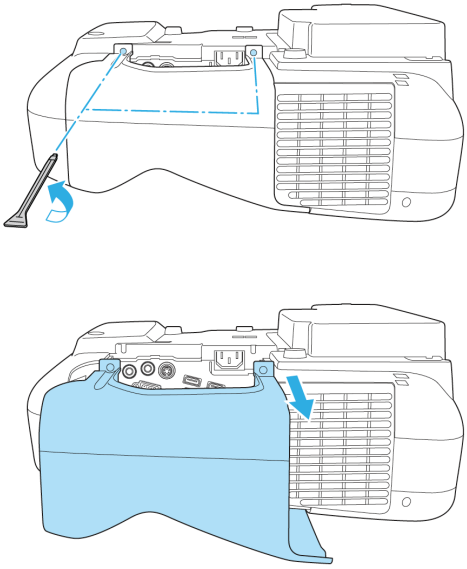
เพื่อป้องกันไม่ให้มีการผิดพลาดในการทำงาน ให้ใช้ category 5 shielded LAN cable

EPSON
EXCEED YOUR VISION

การติดตั้งสาย Wireless LAN

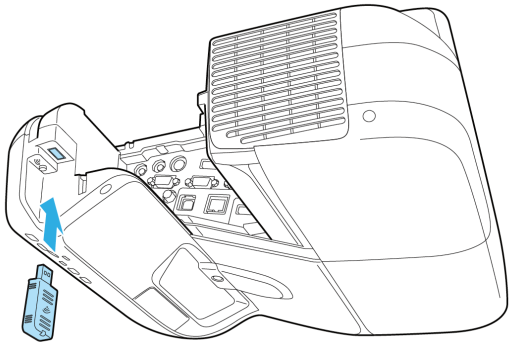
1

เลื่อนฝาครอบออกเพื่อ
เปิดฝาครอบสายเคเบิ้ล



2

วางสาย Wireless LAN

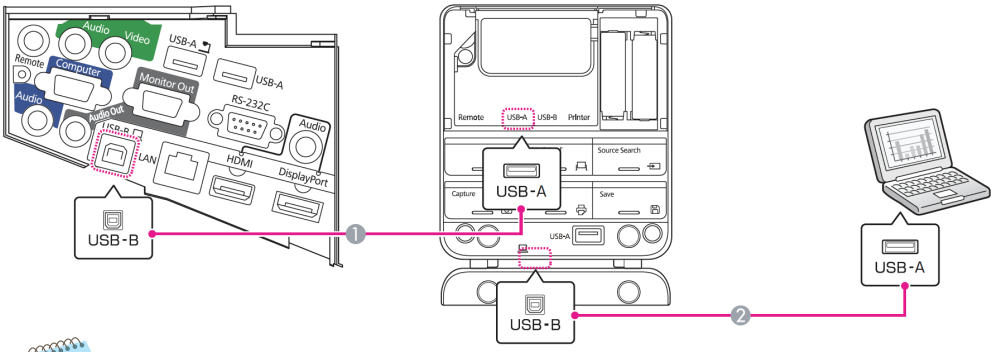


บทที่ 3 การเชื่อมต่ออุปกรณ์

การเชื่อมต่อกับ Control Pad

ตรงส่วนนี้เป็นการอธิบายการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับ Control Pad

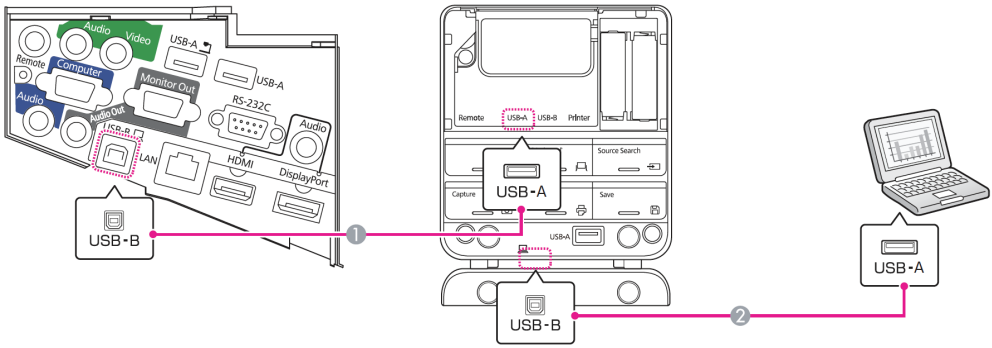
1) เชื่อมต่อจาก USB-B port ของโปรเจคเตอร์ไปยัง USB-A port ของ Control Pad ด้วยสาย USB
2) เชื่อมต่อจาก USB-B port ของ Control Pad ไปยัง USB- A port ของคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB



เพื่อให้มีการแสดงภาพบนหน้าจอ ท่านจำเป็นต้องเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับโปรเจคเตอร์ด้วยสายเคเบิ้ลของคอมพิวเตอร์

การเชื่อมต่อโดยใช้ USB Display

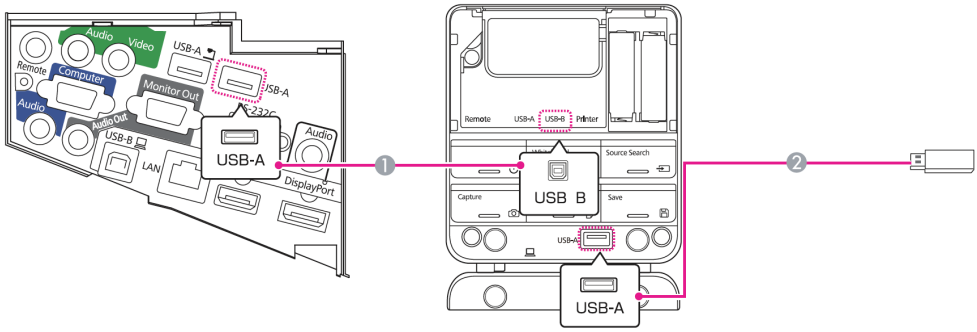
1) เชื่อมต่อจาก USB-B port ของโปรเจคเตอร์ไปยัง USB-A port ของ Control Pad ด้วยสาย USB
2) เชื่อมต่อจาก USB-B port ของ Control Pad ไปยัง USB-A port ของคอมพิวเตอร์ด้วยสาย USB



EPSON
EXCEED YOUR VISION

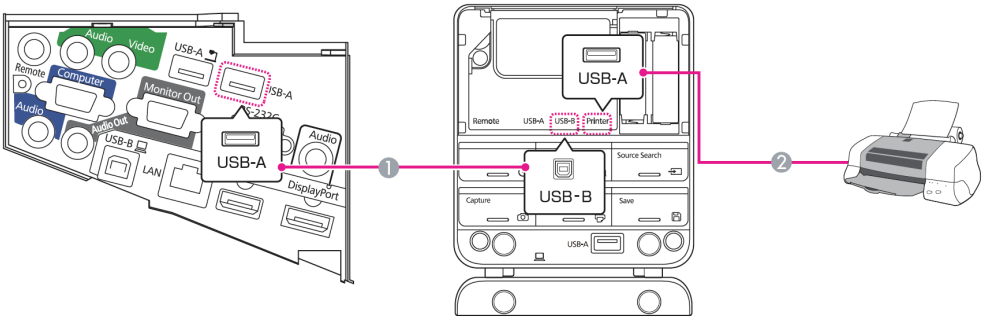
การเชื่อมต่อโดยใช้ PC Free

1) เชื่อมต่อจาก USB-A port ของโปรเจคเตอร์ไปยัง USB-B port ของ Control Pad ด้วยสาย USB
2) เชื่อมต่อจาก อุปกรณ์ USB storage ไปยัง USB-A portของ Control Pad (สำหรับ USB storage)



การเชื่อมต่อกับเครื่องพิมพ์

1) เชื่อมต่อจาก USB-A port ของโปรเจคเตอร์ไปยัง USB-B port ของ Control Pad ด้วยสาย USB
2) เชื่อมต่อเครื่องพิมพ์ไปที่ USB-A port ของControl Pad โดยใช้สาย USB



■ ท่านไม่สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์กล้องกับ Control Pad ได้
■ ติดป้ายป้องกันไว้ที่ จุดเชื่อมต่อของ Control Pad เมื่อไม่มีการใช้งาน

บทที่ 4 ก่อนการใช้งาน Interactive Function

ก่อนการใช้งาน Interactive Function

ท่านต้องตรวจสอบให้แน่นอนว่าได้มีการตรวจเช็คปากกา ก่อนการใช้งานกับ Easy Interactive Pen สำหรับการทำงานด้วยกันครั้งแรก เพื่อให้โปรเจคเตอร์จดจำตำแหน่งของการใช้งานปากกาอย่างถูกต้อง

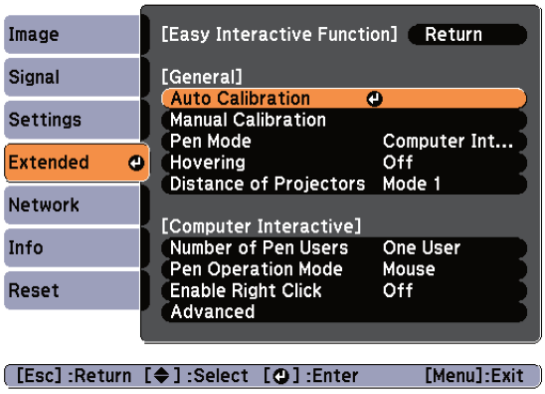
อาจจะทำการตรวจสอบแบบอัตโนมัติหรือแบบปกติก็ได้

ปิดการทำงานของ Easy Interactive Pen หรือนำออกจากหน้าจอ เมื่อทำการทดสอบตรวจวัดการทำงานของปากกา

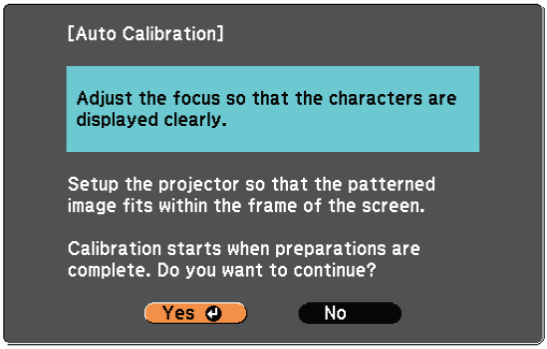
การตรวจวัดแบบอัตโนมัติ

สำหรับการตรวจการทำงานของปากกา

1 ตั้งค่าไว้ที่ Extended - Easy Interactive Function ไปที่ Auto Calibration จากเมนู Configuration



2 ปรับความคมชัดตามคำแนะนำที่หน้าจอ



3 เลือก "yes"
ใช้ปุ่ม (↵) บนรีโมทคอนโทรลหรือ control panel เพื่อเลือก yes

4 รูปแบบของภาพที่แสดง และเริ่มการวัดสัดส่วน
ให้รอจนกระทั่งการวัดสัดส่วนเสร็จเรียบร้อย
อย่าบังแสงไฟขณะที่ภาพกำลังฉายบนหน้าจอ

- เวลาที่จะใช้งาน Auto Calibration จะถูกตั้งไว้อยู่ที่ปุ่ม User ที่รีโมทคอนโทรล เมื่อทำการกดปุ่ม User ที่รีโมทคอนโทรล ท่านจะสามารถเริ่มจากขั้นตอนที่สอง
- ถ้าท่านเริ่มการวางตำแหน่งของปากกาจากรีโมทคอนโทรล ก็ต้องทำกระบวนการต่อไปจากรีโมทคอนโทรลด้วย แต่ถ้าเริ่มด้วยการใช้ Easy Interactive Pen ก็ต้องทำทุกกระบวนการด้วย Easy Interactive Pen

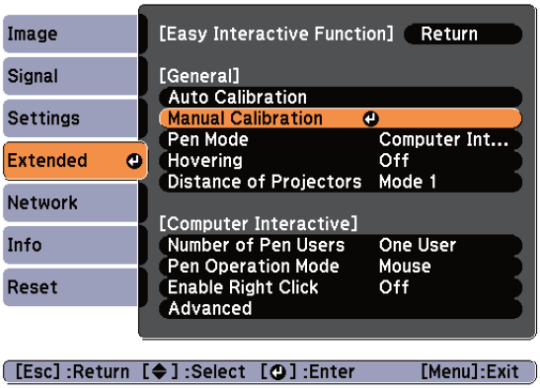
หากการทำงาน Auto Calibration ไม่ถูกต้องจะแสดงข้อความผิดพลาด
ขึ้นมา ให้ท่านกลับมาทำการด้วยระบบปกติ

การตรวจวัดสัดส่วนด้วยระบบปกติ Manual Calibration

รูปแบบการทำงานนี้สามารถให้ท่านใช้งานปากกาด้วยระบบการตรวจวัดสัดส่วนแบบปกติ

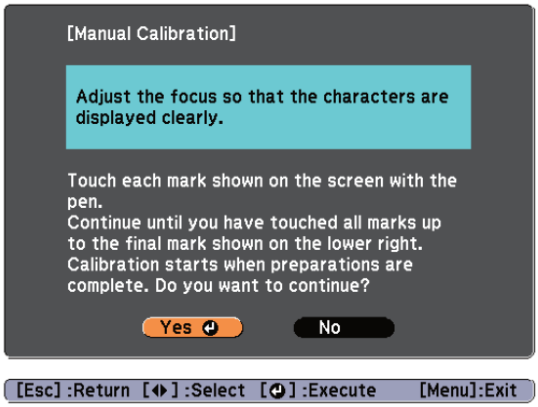
1

ตั้งค่า Extended - Easy Interactive Function ไปที่ Manual Calibration จากเมนู Configuration



2

ปรับความคมชัดตามคำแนะนำที่หน้าจอ

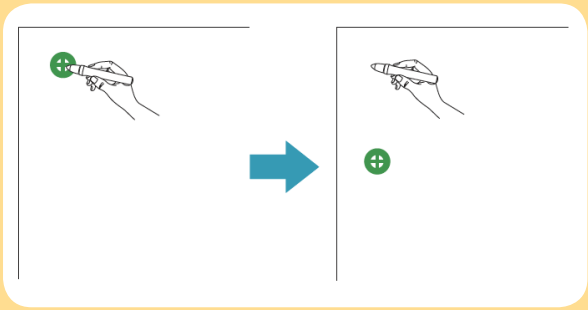


EPSON
EXCEED YOUR VISION

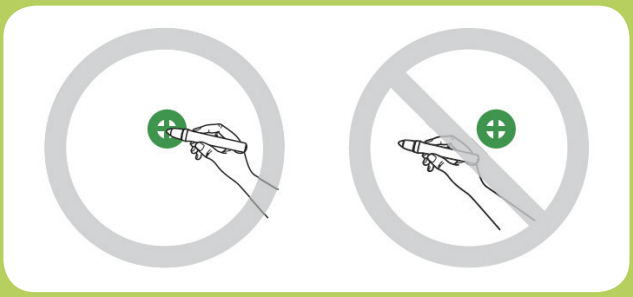
3 ใช้ปุ่ม (↵) บนรีโมทคอนโทรลหรือ Control panel เพื่อเลือก yes

4

จะมีจุดแสดงขึ้นมาที่หน้าจอ
แตะไปที่ศูนย์กลางของจุดนั้นด้วย
ปากกา เมื่อจุดหายไป จะแสดง
ตำแหน่งต่อไปขึ้นมา

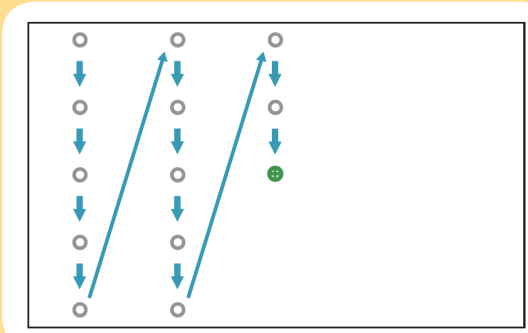


■ ตรวจสอบให้มั่นใจว่าได้แตะไปที่ศูนย์กลางของจุด ไม่เช่นนั้นตำแหน่งอาจจะเคลื่อนที่



5

จุดจะแสดงขึ้นมาบนมุมบนซ้ายก่อน
แล้วตามลงมาข้างล่างทางขวา
ทำซ้ำขั้นตอนที่ 4 จนกระทั่งจุดหายไป



บทที่ 4 ก่อนการใช้งาน Interactive Function

- ถ้าท่านแตะตำแหน่งผิด กดปุ่ม Esc ที่รีโมทคอนโทรล หรือ control panel เพื่อกลับไปจุดก่อนหน้านี้
ท่านจะไม่สามารถย้อนกลับไปจุดอื่นๆ ก่อนหน้านั้นได้
- กดปุ่ม Esc ค้างไว้เพื่อเลิกการวัดสัดส่วน
- อาจจะต้องใช้เวลาหลายวินาทีกว่าจุดทั้งหมดจะหายไป เพราะต้องรอให้การวัดสัดส่วนเสร็จสิ้นก่อน

เมื่อท่านต้องการตรวจวัดการทำงานของปากกา

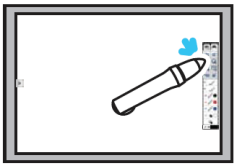
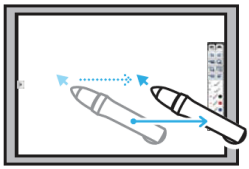
ตำแหน่งที่ท่านวาดด้วยปากกาและตำแหน่งที่แสดงขึ้นมาอาจจะไม่ตรงกันในสถานการณ์ดังนี้

- หลังจากการทำงานของ Keystone correction
- หลังจากการปรับขนาดของภาพ
- หลังจากการทำงาน Image Shift
- หลังจากการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งของโปรเจคเตอร์

ตรวจวัดการทำงานของปากกาอีกครั้งถ้าท่านสังเกตุว่าตำแหน่งมีการคลาดเคลื่อน

การใช้ปากกา

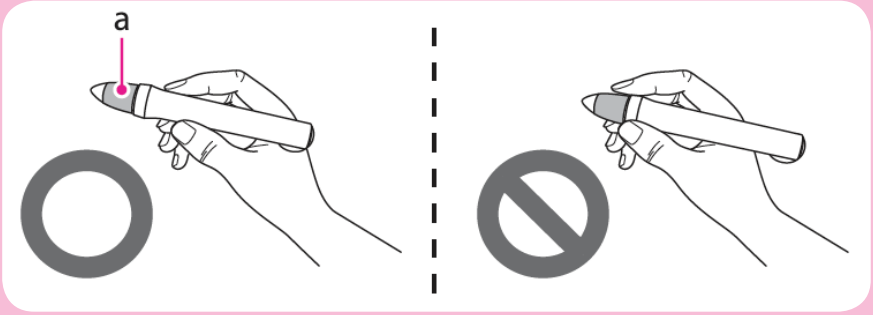
ตรวจสอบแบตเตอรี่ และเปิดระบบ Easy Interactive Pen

แตะปลายปากกาที่หน้าจอเพื่อเลือกหัวข้อ	
แตะหน้าจอและวาดบนหน้าจอ	
เลื่อนที่หน้าจอโดยไม่ต้องแตะที่ลูกศร วิธีการนี้เรียกว่า hovering	

ข้อควรระวัง

การทำงานของ Interactive function ผ่านการสื่อสารแบบ infrared ให้ทำตามข้างล่างนี้

- ตรวจให้แน่ใจว่าไม่มีแสงไฟสว่าง หรือแสงแดดแรงจ้าเข้าไปยังจุดรับการทำงานของ Interactive Function หรือที่หน้าจอโปรเจคเตอร์
- ถ้ามีฝุ่นติดอยู่ที่จุดรับการทำงานของ Interactive Function อาจจะทำให้การทำงานผ่านอินฟราเรดมีปัญหา
- อย่าทาสีหรือแปะสติกเกอร์ปกคลุมหน้าจุดรับการทำงานของ Interactive Function
- การติดตั้งจุดรับการทำงานของ Interactive Function ของโปรเจคเตอร์นั้น อย่าให้อยู่ใกล้แสงจากหลอดไฟมากเกินไป
- อย่าใช้อินฟราเรดรีโมทคอนโทรล หรืออินฟราเรดไมโครโฟน ในห้องเดียวกัน เพราะ Easy Interactive Pen อาจจะไม่ทำงาน
- การทำงานของ Easy Interactive Pen อาจจะถูกรบกวนด้วยอุปกรณ์อิเลคโทรนิคส์ที่อยู่ใกล้ๆ กัน (เช่น เครื่องยนต์หรือหม้อแปลงไฟฟ้า)
- การใช้งาน Easy Interactive Pen ห้ามโดนน้ำ หรือมือเปียก
- เพื่อป้องกันการเสียหายของหัวปากกา อย่ากดที่ปลายดังกล่าว ไม่เช่นนั้นปากกาอาจจะเสียหายได้

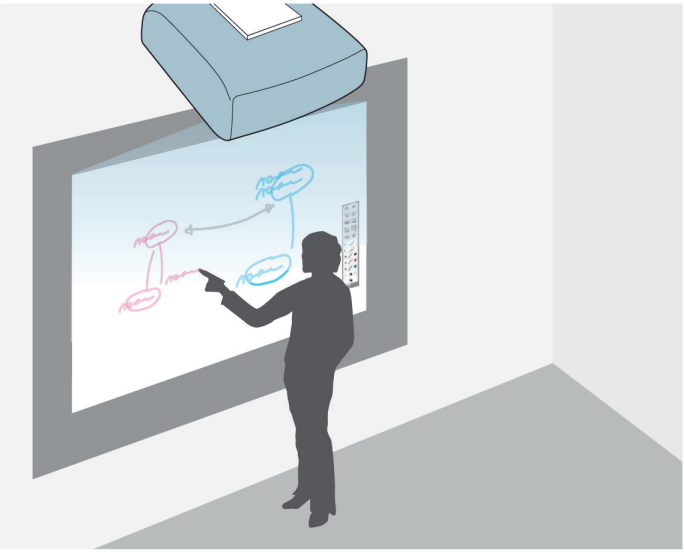


บทที่ 5 การวาด

ท่านสามารถใช้งานรูปแบบการวาดภาพในโปรเจคเตอร์นี้ได้
โดยเปลี่ยนตามรูปแบบที่ท่านต้องการ

■ ท่านสามารถใช้ปากกาถึงสองอันในเวลาเดียวกัน

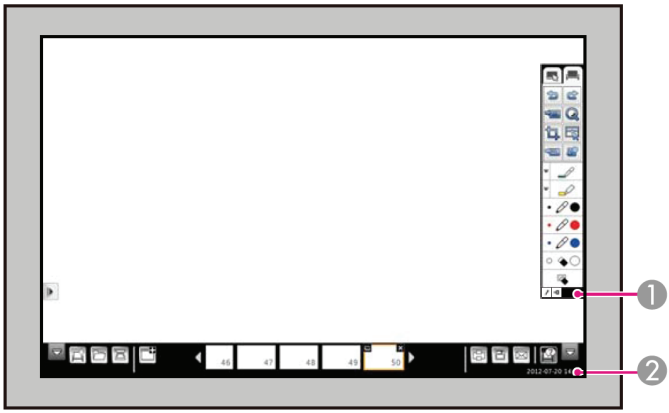
การวาดภาพบนหน้าจอกระดาน Whiteboard (Whiteboard Mode)



ฉายภาพไปยังจอที่เหมือนกระดานขาว แล้วใช้ Easy Interactive Pen เขียนตัวหนังสือหรือรูปร่างต่างๆ ที่หน้ากระดาน เป็นประโยชน์กับในการประชุมที่ต้องใช้กระดานในการเขียน

เริ่มต้น Whiteboard Mode

1) เปิดการทำงาน Easy Interactive Pen
2) กดปุ่ม Whiteboard ที่ Control Pad หรือที่รีโมทคอนโทล แถบเครื่องมือและแถบข้อมูลส่วนล่างจะถูกแสดงที่หน้าจอ



1. แถบเครื่องมือ
2. แถบเครื่องมือส่วนล่าง

เมื่อแถบข้อมูลแสดงขึ้นมา ท่านสามารถเขียนที่หน้าจอด้วย Easy Interactive Pen แถบหน้าจอจะมีเครื่องมือสำหรับการวาดภาพเช่นรูปแบบ ปากกา เครื่องมือในการวาด เป็นต้น แถบหน้าจอส่วนล่าง จะมีเครื่องมือสำหรับการสแกนเอกสาร และบันทึกหน้าจอ

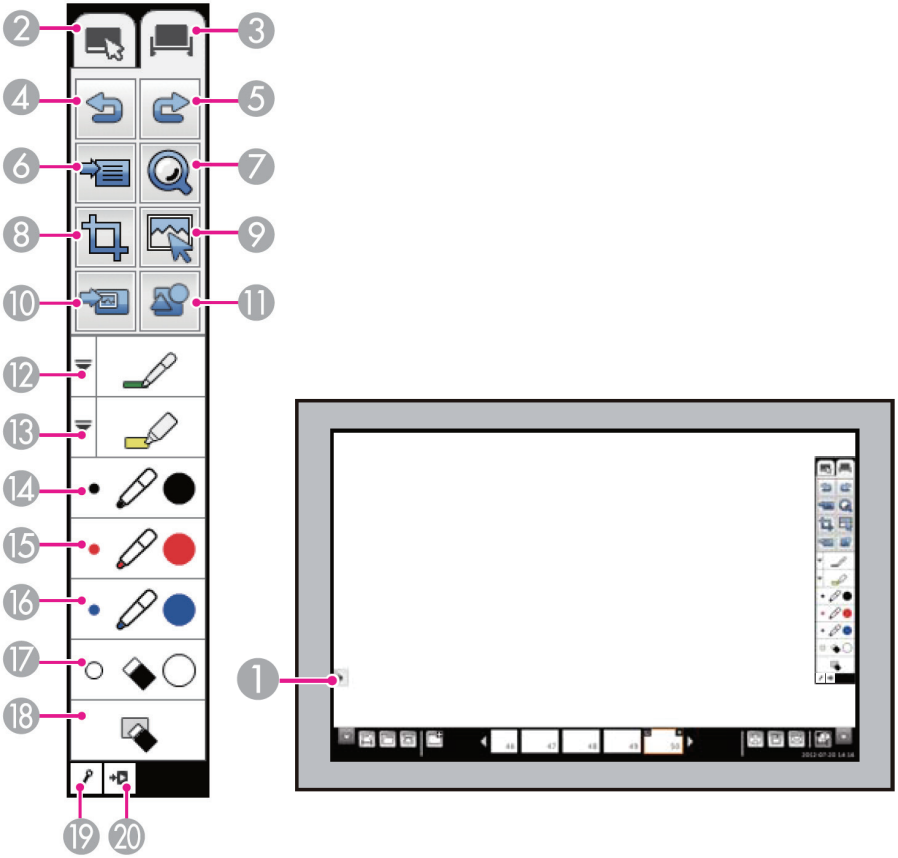
- ท่านยังสามารถเปลี่ยน Whiteboard Mode โดยใช้วิธีการดังนี้
  - คลิก ( ) ที่แถบเครื่องมือ (เฉพาะ การทำงานบน PC Free Annotation)
  - เลือก Whiteboard ในการตั้งค่า Web Remote source
- เปลี่ยนเป็น PC Free Annotation หรือ PC Interactive Pen ที่ Whiteboard Mode กดปุ่ม Whiteboard ที่รีโมทคอนโทรลหรือ Control Pad หรือคลิกที่ ( ) บนแถบเครื่องมือ
- การวาดเขียนต่างๆ ที่ท่านทำบน Whiteboard Mode จะถูกบันทึกไว้ ถ้าท่านเปลี่ยนไปที่ PC Free Annotation

บทที่ 5 การวาด

ข้อควรระวัง

- ถ้าพลังงานไฟฟ้าตัดกระทันหันระหว่างที่ทำการวาด ภาพเหล่านี้จะถูกบันทึกไว้ แต่ท่านจะต้องเคลื่อนย้ายภาพเหล่านั้น หลังจากเวลาผ่านไประยะหนึ่ง
- บนหน้าจอการตั้งค่า Whiteboard ท่านสามารถตั้งค่าป้องกันไม่ให้ข้อมูลรั่วไหลตามสถานการณ์ในขณะนั้น

การทำงานของแถบเครื่องมือ



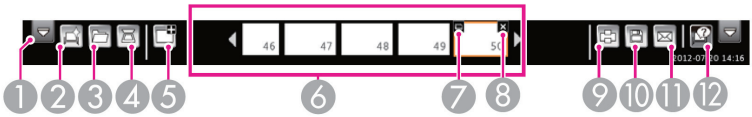
1		**แป้นแถบเครื่องมือ** แสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือ แป้นนี้สามารถยกขึ้นและยกลงได้
2		**Annotation Mode** เปลี่ยนเป็น PC Free Annotation หรือ PC Interactive
3		**Whiteboard Mode** เปลี่ยนเป็น Whiteboard Mode
4		**Undo** กลับไปการทำงานก่อนหน้านี้
5		**Redo** ยกเลิกและกลับไปที่การทำงานก่อนหน้านี้ เพื่อคงสถานะก่อนหน้า
6		**Template** ท่านสามารถเลือกฉากหลังของ Whiteboard Mode จากการตั้งค่ารูปแบบที่มีอยู่ ( ) แสดงรูปแบบของกฎกติกา ( ) แสดงรูปแบบของเส้นและกรอบ ( ) แสดงรายละเอียดของรูปแบบของภาพ โดยที่ท่านจะสามารถเลือกแบบภาพโดยใช้ Web browser ท่านสามารถเปลี่ยนความกว้างของเส้นโดยการคลิกที่หัวข้อกฎกติกา หรือหัวข้อเสนอแนะ
7		**Zoom** ( ) ขยายภาพ ท่านสามารถวาดเขียนได้ในขณะที่ขยายภาพ ( ) ลดขนาดภาพ ท่านสามารถลดขนาดได้มากกว่าหนึ่งครั้ง ( ) เพิ่มการขยายภาพแบบเท่าตัว ( ) ท่านสามารถเลื่อนการขยายภาพจากล่างไปบนหรือซ้ายไปขวาได้

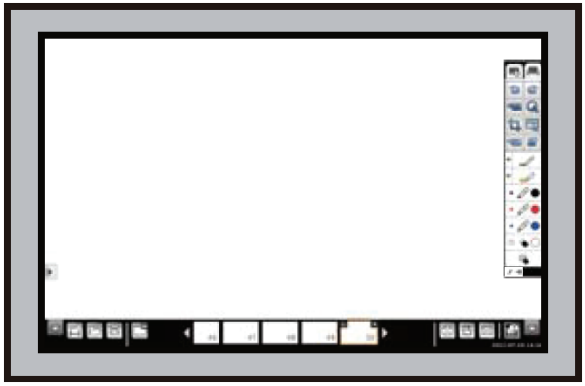
8		**Trim การตัดแต่งภาพ** เลือกการตัดแต่งภาพตามที่ต้องการ โดยการลากที่มุมของภาพนั้น และยังสามารถลากภาพที่ถูกเลือกไว้ได้ด้วย ภาพจะถูกแปะไว้ จาก ( ), ( ), ( ) หรือ ( ) เมื่อท่านคลิกที่หัวข้อนี้ ภาพจะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ
9		**การเลือก** เคลื่อนย้าย ลดขนาดหรือหมุนภาพ ภาพจะถูกแปะไว้ จาก ( ), ( ), ( ) หรือ ( ) เมื่อท่านคลิกที่หัวข้อนี้ ภาพจะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ ■ **เคลื่อนย้ายภาพ :** แตะที่ภาพที่เลือกด้วย Easy Interactive Pen แล้วลากเพื่อย้ายภาพ ■ **ลดขนาดภาพ :** แตะที่ขอบของภาพที่เลือกด้วย Easy Interactive Pen แล้วลากเพื่อลดขนาดภาพ ■ **หมุนภาพ :** แตะที่ส่วนบนของภาพที่เลือกด้วย Easy Interactive Pen แล้วลากไปตามทิศทางที่ต้องการ
10		**เสริมภาพ** ท่านสามารถเลือกภาพจากอุปกรณ์ USB Storage หรือจากข้อมูลในเครือข่าย ท่านสามารถเลือกได้จากไฟล์เหล่านี้ **Format :** PNG, JPEG **สัดส่วนภาพ :** 2048x2048 คือขนาดสูงสุด ภาพที่มีขนาดใหญ่กว่าหน้าจอ สามารถลดขนาดได้ เมื่อท่านเสริมภาพใหม่เข้ามา ภาพเก่าจะถูกเคลื่อนย้ายออกไป
11		**โครงร่างภาพ** ท่านสามารถเลือกรูปร่างของภาพ และสีของโครงร่างภาพและความหนาของเส้น
12		**ปากกา** เปลี่ยนเป็นปากกาเพื่อให้การวาดเป็นอิสระมากขึ้น คลิก ( ) ทางซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา

13		**ปากกาไฮไลท์** เปลี่ยนเป็นปากกาไฮไลท์ เพื่อขีดเส้น ให้คลิกที่ ( ) ตรงซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างที่ทำการไฮไลท์
14		**ปากกาดำ** เปลี่ยนเป็นปากกาดำสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
15		**ปากกาสีแดง** เปลี่ยนเป็นปากกาสีแดงสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
16		**ปากกาสีน้ำเงิน** เปลี่ยนเป็นปากกาสีน้ำเงิน สำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อเพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
17		**ตัวลบ** เปลี่ยนเป็นตัวลบ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ เพื่อลบในบริเวณกว้าง และคลิกด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อลบในบริเวณจำกัด
18		**ทำความสะอาดหน้าจอ** ทำความสะอาดหน้าจอ
19		**โชว์เครื่องหมายแถบเครื่องมือ** คลิกเพื่อซ่อนแถบเครื่องมือทุกครั้งที่วาด หากตั้งค่าครั้งแรก แถบเครื่องหมายจะโชว์ตลอดเวลา
20		**ปิด** ซ่อนแถบเครื่องมือ

บทที่ 5 การวาด

รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือส่วนล่าง





1		**แป้นแถบเครื่องมือส่วนล่าง** แป้นแถบเครื่องมือส่วนล่าง แสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือ
2		**New meeting** บันทึกหรือยกเลิกเนื้อหาที่ทำการตัดต่อ และกลับไปสู่ Whiteboard Mode ที่เป็นการตั้งค่าครั้งแรก
3		**เปิด** เลือกไฟล์และแปะบนหน้าจอใหม่
4		**Scan** ท่านสามารถจับภาพจากเครื่องสแกน และแปะไปที่หน้าจอใหม่

5		**หน้าจอใหม่** เปิดหน้าจอใหม่
6		**Thumbnail** แสดงรายละเอียดของภาพแบบ Thumbnail ท่านสามารถเลื่อนและลากไปโดยใช้ Easy Interactive Pen และย้ายไปอยู่ใน Thumbnail ในระยะเวลาไม่นาน ทำให้ท่านสามารถลากไปเพื่อเปลี่ยนหน้าจอภาพได้ คลิกที่ (◀) เพื่อย้ายไปยังหน้าก่อนหน้านี้ คลิกที่ (▶) เพื่อย้ายไปยังหน้าต่อไป
7		**Duplicate Page** ทำซ้ำภาพหน้าจอปัจจุบันและใส่ไปในหน้าจอสุดท้าย
8		**Delete Page** ลบภาพหน้าจอปัจจุบัน
9		**พิมพ์** ส่งภาพจากหน้าจอโปรเจคเตอร์ไปยังเครื่องพิมพ์
10		**บันทึก** บันทึกภาพหน้าจอกับอุปกรณ์ USB storage หรือไฟล์ในเครือข่าย
11		**เมล์** ส่งภาพหน้าจอไปทางอีเมล์ ต้องตรวจสอบทุกครั้งว่าได้ตั้งค่าอีเมล์ไว้แล้ว
12		**คำแนะนำ** แสดงความช่วยเหลือที่หน้าจอในแถบเครื่องมือที่รวมถึงแถบเครื่องมือส่วนล่างด้วย การคลิกตรงจุดไหนก็ได้ในหน้าจอด้วย Easy Interactive Pen จะเป็นการซ่อนแถบแสดงความช่วยเหลือ

บทที่ 5 การวาด

- ท่านสามารถตั้งค่ารายละเอียดสำหรับ Whiteboard Mode ที่ หน้าจอ Whiteboard Setting จากเมนู Configuration
- รูปแบบการทำงานข้างล่างไม่สามารถใช้ได้บน Whiteboard Mode
  - E-Zoom
  - Page Up/Down
  - Split Screen (หน้าจอแบบแยก)

อ่านเอกสารจากเครื่องสแกน

สแกนข้อมูล เช่นจากกระดาษ แล้วแปะด้วยหน้าจอใหม่ใน Whiteboard Mode ทั้งนี้รูปแบบการทำงานนี้สนับสนุนการทำงานของสแกนเนอร์และเครื่องพิมพ์ โดยจะต้องเชื่อมต่อด้วยสาย USB หรือต่อเข้ากับเครือข่าย

ท่านจำเป็นที่จะต้องตั้งค่าสำหรับเครื่องพิมพ์เป็นการล่วงหน้า

เครื่องพิมพ์ที่มีฟังก์ชั่นสแกนเนอร์ และมีการสั่งการทำงานของเครื่องพิมพ์ สามารถใช้งานร่วมกันได้ แต่เครื่องไม่สามารถทำงานได้หากเป็นเครื่องสแกนแบบเดี่ยวๆ

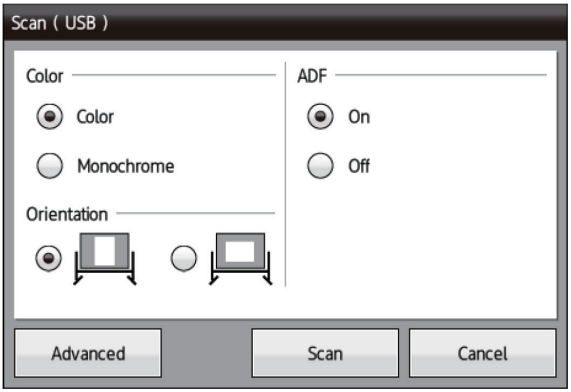
- ESC/P-R

  ไม่สามารถใช้งานได้กับเครื่องพิมพ์ทุกเครื่อง สำหรับรายละเอียดของเครื่องที่ทำงานได้ ให้ติดต่อตัวแทนจำหน่ายที่อยู่ใกล้บ้านท่าน จาก Epson Projector Contact list

- ท่านไม่สามารถสแกนโดยใช้ปุ่มจากเครื่องพิมพ์ได้
- เนื้อหาทั้งหมดในหน้าจะถูกสแกนทั้งหมด
- การสแกนทั้งสองหน้าด้วย Automatic Document Feeder (ADF) ไม่สามารถทำได้

1 การใส่กระดาษในการสแกน

2 คลิก ( ) บนแถบเครื่องมือส่วนล่าง
หน้าจอจะแสดงการสแกนขึ้นมา



3 การตั้งค่าที่จำเป็นในหน้าจอที่แสดงการสแกน
คลิกที่ Advanced เพื่อเปิดรายละเอียดของเมนู

หัวข้อ	คำอธิบาย
สี (Color)	เลือกสีหรือ ขาวดำ
คำเริ่มต้น (Orientation)	เลือกคำเริ่มต้นสำหรับการสแกนเอกสาร
ADF	เลือกอุปกรณ์ที่จะต่อเข้า สำหรับเครื่องสแกนที่ไม่รองรับการทำงานกับ ADF เอกสารที่ถูกสแกนจะอยู่ในตารางเอกสารที่มีการตั้งค่าไว้แล้ว
เครื่องสแกน (Scanner)	เลือกเครื่องสแกนที่ต้องการใช้งาน

4 คลิก (scan)
หน้าจอจะแสดงการสแกน

5 หลังจากสแกน ภาพจะถูกแปะไปที่หน้าจอใหม่ใน Whiteboard Mode

เมื่อใช้งานเครื่องสแกนที่มี ADF มากกว่า 10 หน้า ก็ต้องสั่งการให้เครื่องสแกนทำงานมากกว่า 10 หน้า เช่นกัน

การเปิดไฟล์และการอ่านไปยัง Whiteboard Mode

กด ( ) เพื่อเปิดไฟล์และอ่านไปที่ Whiteboard Mode ไฟล์ที่เปิดจะถูกเพิ่มเติมเป็นหน้าจอใหม่

ประเภทของไฟล์ข้างล่างจะถูกอ่านใน Whiteboard Mode หากภาพมีขนาดใหญ่ก็จะถูกปรับให้ลดขนาดลงเพื่อพอดีกับหน้าจอ

ประเภท	ประเภทไฟล์ (ต่อเนื่อง)	ข้อสังเกต
ภาพ	.Jpg	ตามรายละเอียดข้างล่างนี้จะอ่านไม่ได้ ■ ภาพที่มีความละเอียดสูงกว่า 2048x 2048 ■ ไฟล์ที่ต่อท้ายด้วย “jpeg” ■ สี CMYK ■ รูปแบบที่ก้าวหน้าเกินไป
	.png	ไม่สามารถอ่านภาพที่มีความละเอียดสูงกว่า 2048x 2048
PDF	.pdf	ท่านสามารถเปิดไฟล์ PDF Version 1.7 หรือก่อนหน้านี้ ตั้งค่าเลขหน้า ที่จะเปิด ไฟล์ PDF ถ้ามีการตั้งค่าแบบให้ใส่รหัส ก็ต้องใส่รหัสก่อน

การวาดภาพกับภาพที่แสดง (PC Annotation

ในการใช้ Easy Interactive Pen ท่านจะสามารถเขียนตัวอักษรหรือรูปร่างต่างๆ ที่หน้าจอโปรเจคเตอร์ได้ การทำงานแบบนี้มีประโยชน์ เมื่อท่านต้องการเน้นหรือแสดงจุดสำคัญระหว่างการนำเสนองานแสดง

การเริ่มต้นการใช้งาน PC Free Annotation

1) แสดงภาพจากอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
2) ตั้งค่า Pen Mode ไปที่ PC Free Annotation จากเมนู Configuration
3) เปิดการทำงาน Easy Interactive Pen และถือให้อยู่ใกล้กับหน้าจอโปรเจคเตอร์ แถบเครื่องมือ และปุ่มของแถบเครื่องมือ จะแสดงขึ้นมาที่หน้าจอ

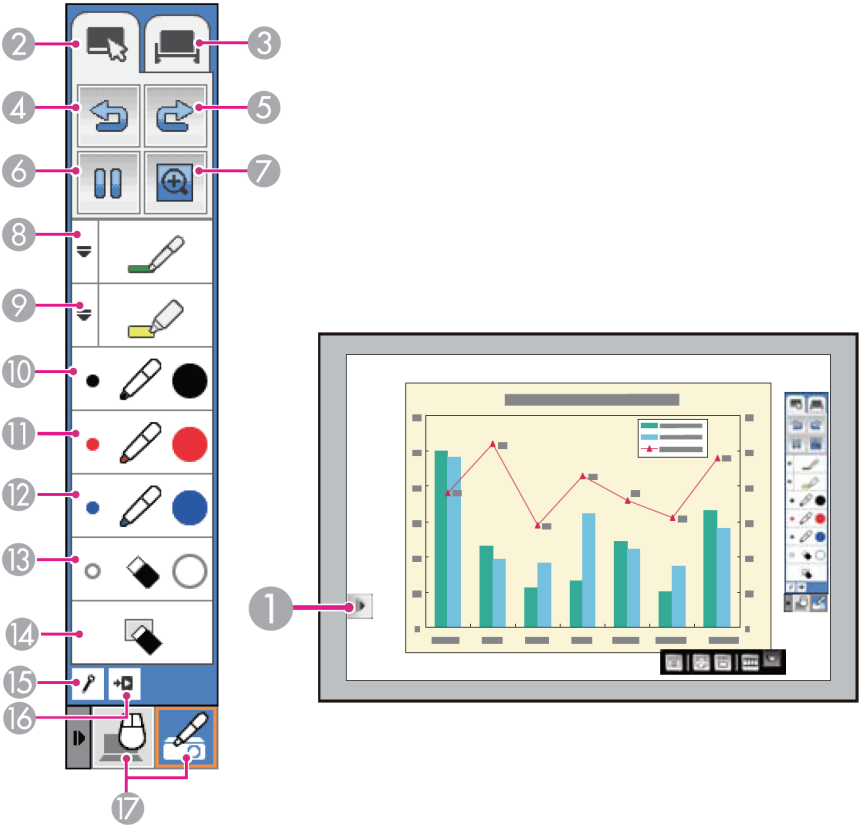
บทที่ 5 การวาด

1. แถบเครื่องมือ
2. ปุ่มของแถบเครื่องมือ

เมื่อแถบเครื่องมือแสดงขึ้นมา ท่านสามารถเขียนบนหน้าจอได้โดยใช้ Easy Interactive Pen แถบเครื่องมือจะมีฟังก์ชั่นสำหรับการวาดเขียน เช่น ปากกา หรือเครื่องมือในการวาด และอื่นๆ ปุ่มของแถบเครื่องมือจะมีฟังก์ชั่น เช่น การบันทึกหน้าจอ

- การเปลี่ยนจาก PC Free Annotation ไปที่ Whiteboard Mode ให้กดปุ่ม Whiteboard ที่รีโมทคอนโทรลหรือ Control Pad หรือ คลิกที่ ( ) บนแถบเครื่องมือ
- ดูรายละเอียดตามข้อมูล ที่เกี่ยวกับ การเปลี่ยนแปลงจาก PC Interactive ไปที่ PC Free Annotation

รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือ



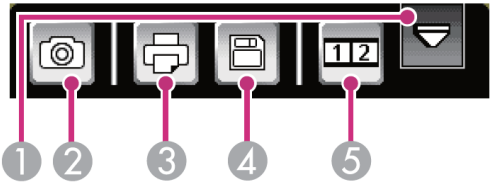
1		**แป้นของแถบเครื่องมือ** สำหรับแสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือ
2		**Annotation Mode** เพื่อเปลี่ยนไปเป็น PC Free Annotation

3		**Whiteboard Mode** เปลี่ยนเป็น Whiteboard Mode
4		**Undo** กลับไปการทำงานก่อนหน้านี้
5		**Redo** ยกเลิกและกลับไปที่การทำงานก่อนหน้านี้ เพื่อคงสถานะก่อนหน้า
6		**Freeze** พักการแสดงภาพ ทุกครั้งที่ท่านแตะที่หน้าจอ ภาพหน้าจอจะค้างหรือกลับมาแสดงเหมือนเดิม ■ ท่านสามารถใช้ปุ่ม Freeze ที่รีโมทคอนโทรล
7		**E-Zoom** จะแสดงเครื่องหมาย ที่ให้ขยายภาพ ท่านสามารถเคลื่อนย้ายเครื่องหมายนั้นโดยใช้ Easy Interactive Pen ท่านจะไม่สามารถวาดที่หน้าจอได้ขณะที่ทำการขยายภาพ ■ ท่านสามารถเลื่อนการขยายภาพโดยการใช้ Easy Interactive Pen ลากบนภาพ ■ ท่านจะไม่สามารถใช้งาน E-Zoom จากรีโมทคอนโทรล อุปกรณ์กล้อง หรือ Crestron Room View ได้ ในขณะที่ Easy Interaction Pen กำลังใช้งาน E-Zoom อยู่
8		**ปากกา** เปลี่ยนเป็นปากกาเพื่อให้การวาดเป็นอิสระมากขึ้น คลิก ( ) ทางซ้ายของหัวข้อเพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างของเส้นปากกา

9		**ปากกาไฮไลท์** เปลี่ยนเป็นปากกาไฮไลท์ เพื่อขีดเส้น ให้คลิกที่ ( ) ตรงซ้ายของหัวข้อ เพื่อเปลี่ยนสีและความกว้างที่ทำการไฮไลท์
10		**ปากกาดำ** เปลี่ยนเป็นปากกาดำสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ เพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
11		**ปากกาสีแดง** เปลี่ยนเป็นปากกาสีแดงสำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ เพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
12		**ปากกาสีน้ำเงิน** เปลี่ยนเป็นปากกาสีน้ำเงิน สำหรับการวาดอย่างอิสระ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ เพื่อวาดเส้นหนา และคลิกทางด้านซ้ายของหัวข้อเพื่อวาดเส้นแบบปกติ
13		**ตัวลบ** เปลี่ยนเป็นตัวลบ คลิกทางด้านขวาของหัวข้อ
14		**ทำความสะอาดหน้าจอ** ทำความสะอาดหน้าจอ
15		**โชว์เครื่องหมายแถบเครื่องมือ** คลิกเพื่อซ่อนแถบเครื่องมือทุกครั้งที่วาด หากตั้งค่าครั้งแรก แถบเครื่องหมายจะโชว์ตลอดเวลา
16		**ปิด** ซ่อนแถบเครื่องมือ

17		**Pen Mode** หัวข้อนี้จะทำให้ท่านสามารถเปลี่ยนไปมาระหว่าง PC Free Annotation และ PC Interactive ถ้าท่านต้องการเปิดการทำงานของคอมพิวเตอร์ขณะที่วาดภาพอยู่ ■ เปลี่ยนจาก PC Free Annotation ไปยัง PC Interactive ให้กด ( ) แล้วเลือก ( ) หลังจากเปลี่ยนไปเป็น PC Interactive ภาพที่วาดไว้โดยการใช้ PC Free Annotation จะยังคงอยู่ ■ เปลี่ยนจาก PC Interactive ไปยัง PC Free Annotation ให้กด ( ) แล้วเลือก ( ) ■ หัวข้อ Pen Mode จะถูกแสดงขึ้นมาเมื่อ Pen Mode Icon ถูกตั้งค่าจากขวาไปซ้าย

รูปแบบการทำงานของแถบเครื่องมือส่วนล่าง



1		**แป้นแถบเครื่องมือส่วนล่าง** แสดงหรือซ่อนแถบเครื่องมือ
2		**การจับภาพหน้าจอ** การจับภาพจากหน้าจอ หลังจากจับภาพหน้าจอแล้ว ภาพจะถูกแปะไว้ที่หน้าจอใหม่ใน Whiteboard Mode
3		**พิมพ์** ส่งภาพจากหน้าจอไปยังเครื่องพิมพ์
4		**Save** บันทึกภาพหน้าจอในรูปแบบ PNG
5		**การแยกหน้าจอ** ทุกครั้งที่กดปุ่มนี้ ภาพหน้าจอจะถูกแบ่งเป็นสองจอ หรือกลับมาเป็นหน้าจอเดียว

บทที่ 6 การนำภาพวาดมาใช้งาน

การบันทึก Save

ท่านสามารถบันทึกภาพที่แสดงบนอุปกรณ์ USB storage หรือจากไฟล์ในเครือข่าย รูปแบบการทำงานและกระบวนการจะแตกต่างกันระหว่าง Whiteboard Mode และ PC Free Annotation รายละเอียดเพิ่มเติมดูที่ Whiteboard Mode

ข้อควรระวัง

ถ้าท่านใช้ เครื่องอ่านการ์ด card reader หรือ USB hub การทำงานอาจจะไม่เต็มที่ ให้เชื่อมต่อโดยตรงไปที่โปรเจคเตอร์หรือ Control Pad

■ ท่านอาจจะไม่สามารถใช้อุปกรณ์ USB storage บางรุ่น ที่มีคุณสมบัติไม่เหมาะกับเครื่องนี้

สำหรับ Whiteboard Mode

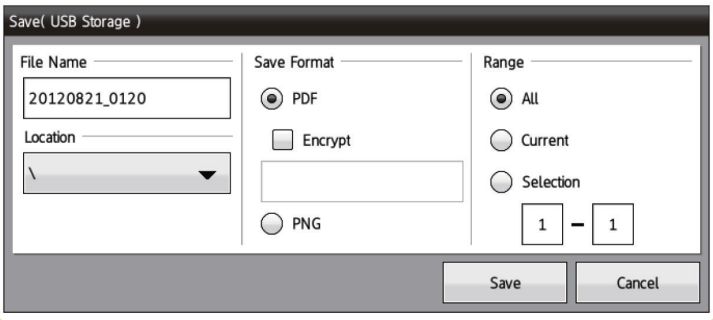
ท่านสามารถบันทึกไฟล์ในรูปแบบดังนี้

- PNG (รายละเอียดภาพ 1280x800)
- PDF (ตั้งค่ารหัสผ่าน ถ้าจำเป็น)

1 กดปุ่ม Save ที่ Control Pad หรือรีโมทคอนโทรล

■ ท่านยังสามารถ Save ได้จากแถบเครื่องมือส่วนล่าง

2 ให้ตั้งค่าที่จำเป็นไว้บนหน้าจอ ที่ถูกบันทึกไว้แสดงขึ้นมา



หัวข้อ	การอธิบาย
ชื่อภาพ	การใส่ชื่อไฟล์ ให้คลิกที่กล่องข้อมูล เพื่อให้แป้นพิมพ์แสดงขึ้นมาบนหน้าจอ แล้วใส่ชื่อไฟล์
Range	ตั้งค่าจำนวนภาพที่ต้องการบันทึกไว้ ทั้งนี้จะไม่สามารถเลือกทั้งหมดได้ ถ้ารูปแบบที่ถูกบันทึกอยู่ที่ PNG
สถานที่	เมื่อกดที่นี่ กล่องบทสนทนาจะแสดงขึ้นมา เพื่อให้ท่านเลือกไฟล์ที่ต้องการบันทึก
Save Format	เลือก save format PDF หรือ PNG สำหรับ PDFs ท่านสามารถตั้งค่าได้เอง หรือใส่รหัสไฟล์นั้น ให้ใส่รหัส ที่ท่านต้องการ

3 คลิกเพื่อเลือกบันทึก

ข้อควรระวัง

- เมื่อท่านใส่ password ภาพหน้าจอจะกลับมาทำงานอีกครั้งหนึ่ง
- เมื่อต้องบีบอัดไฟล์ภาพ ให้ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้ลืมรหัส

สำหรับ PC Free Annotation

ท่านสามารถบันทึกรูป ให้อยู่ในรูปแบบไฟล์ PNG
การบันทึกสถานที่ที่ถูกตั้งค่าไว้ ให้ตั้งค่า Whiteboard จากเมนู Configuration
การทำงานอาจจะผิดพลาด ถ้าไม่ได้ตั้งค่าสถานที่ และอาจจะทำให้ชื่อภาพถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ

1 กดปุ่ม save ที่ Control Pad หรือที่รีโมทคอนโทรล

- ท่านสามารถบันทึกภาพที่จัดเก็บได้จาก ( ) ที่ปุ่มบนแถบเครื่องมือ

2 ไฟล์ภาพจะถูกบันทึกจัดเก็บโดยอัตโนมัติ

บทที่ 6 การนำภาพวาดมาใช้งาน

การพิมพ์

ส่งภาพจากหน้าจอไปยังเครื่องพิมพ์
ท่านจำเป็นต้องตั้งค่าที่เครื่องพิมพ์ล่วงหน้าก่อน
ต้องใช้คำสั่งการกับเครื่องพิมพ์ตามข้างล่างนี้ จึงจะสามารถทำงานร่วมกับเครื่องโปรเจคเตอร์ได้
แต่ท่านจะไม่สามารถเชื่อมการทำงานผ่านตัวแปลงสัญญาณผ่านมายังเครื่องพิมพ์

Control commands	Connection method
ESC/P-R.	USB หรือ ผ่านเครือข่าย
ESC/ Page, ESC/ Page-Color.	ผ่านเครือข่าย
PCL6	

* เครื่องพิมพ์บางรุ่นเท่านั้นที่สามารถใช้งานร่วมกันได้ รายละเอียดเพิ่มเติมให้ติดต่อตัวแทนขายหรือศูนย์เอปสันใกล้บ้านท่าน

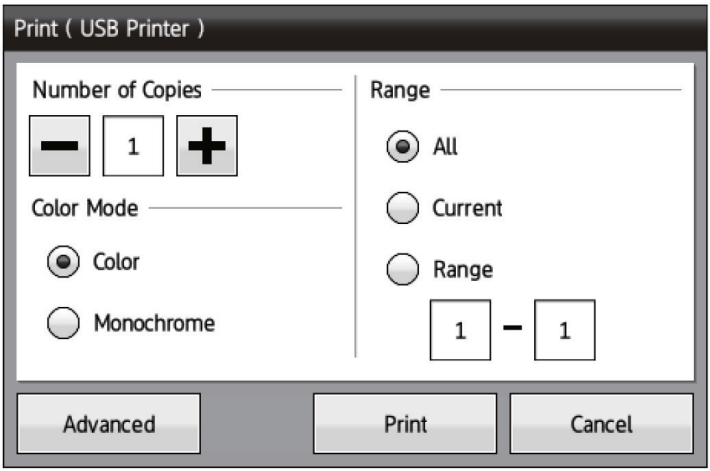
รูปแบบการทำงานและกระบวนการจะแตกต่างกันระหว่าง Whiteboard Mode และ PC Free Annotation รายละเอียดเพิ่มเติมดูที่ Whiteboard Mode

สำหรับ Whiteboard Mode

1 กดปุ่ม Print ที่ Control Pad หรือจากรีโมทอนโทล

■ ท่านยังสามารถสั่งพิมพ์ได้จากปุ่ม ( ) บนแถบเครื่องมือได้ด้วย

2 หากจำเป็นต้องตั้งค่าก่อนการใช้ฟังก์ชั่น Whiteboard Mode นั้น จากหน้าจอเครื่องพิมพ์ให้คลิก ปุ่ม **advanced** เพื่อแสดงรายละเอียดของการตั้งค่าเมนู



หัวข้อ	รายละเอียด
จำนวนพิมพ์	ให้ใส่ตัวเลขชุดที่ต้องการพิมพ์
สี	ระบุสีที่ต้องการ
แนวพื้นที่	กำหนดแนวพื้นที่ที่ต้องสั่งพิมพ์
เครื่องพิมพ์	แสดงจำนวนเครื่อพิมพ์ และเลือกใช้เครื่องที่ต้องการ
ขนาดกระดาษ	ตั้งค่าขนาดกระดาษ
จำนวนหน้าของแต่ละชุด	ตั้งค่าจำนวนหน้าของแต่ละชีดที่ต้องการพิมพ์
แนวเส้นของกระดาษ	ตั้งค่าว่าต้องการแนวเส้นของกระดาษหรือไม่
ตัวเลขหน้า	ตั้งค่าว่าต้องการตัวเลขหน้าของแต่ละหน้าหรือไม่
วันที่และเวลา	ตั้งค่าว่าต้องการระบุงันที่และเวลาในหน้ากระดาษหรือไม่
เรียงลำดับหน้า	ตั้งค่าว่าต้องการให้เรียงลำดับหน้าหรือไม่

3 เลือก พิมพ์

บทที่ 6 การนำภาพวาดมาใช้งาน

สำหรับ PC Free Annotation

พิมพ์โดยตั้งค่าเครื่องพิมพ์ไว้ที่ หน้าจอ Whiteboard จากเมนู Configuration ทั้งนี้อาจจะเกิดการผิดพลาดได้หากไม่ได้เชื่อมต่อไว้

1 กดที่ปุ่ม print บน Control Pad หรือที่รีโมทคอนโทรล

■ ท่านสามารถสั่งการพิมพ์ได้จากปุ่ม ( ) บนแถบเครื่องมือ

2 ระบุจำนวนที่ต้องการพิมพ์

3 คลิก ที่พิมพ์

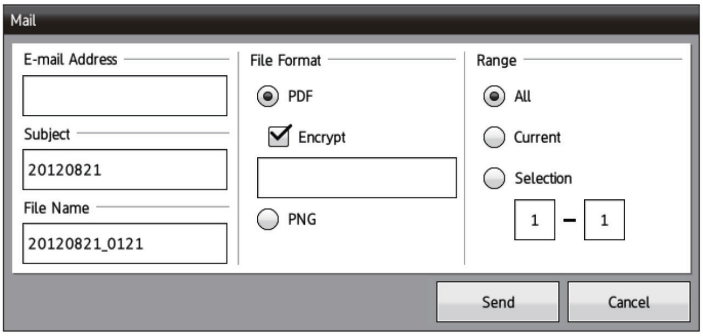
การส่งอีเมล์ (เฉพาะ Whiteboard Mode เท่านั้น)

สามารถส่งรูปที่แสดงที่หน้าจอใน whiteboard Mode ในรูปแบบอีเมล์ได้

- การส่งอีเมล์ จำเป็นต้องตั้งค่า mail server ล่วงหน้า
- ที่อยู่ของผู้ส่งและผู้รับคืออันเดียวกัน
- ท่านไม่สามารถระบุที่อยู่ได้หลายๆ อันในครั้งเดียว เพราะไม่มีระบบการใช้งานจากรายชื่อที่อยู่ที่ถูกจัดเก็บไว้
- ท่านไม่สามารถตัดต่อเนื้อหาในอีเมล์

1 คลิก ( ) จากปุ่มแถบเครื่องมือ

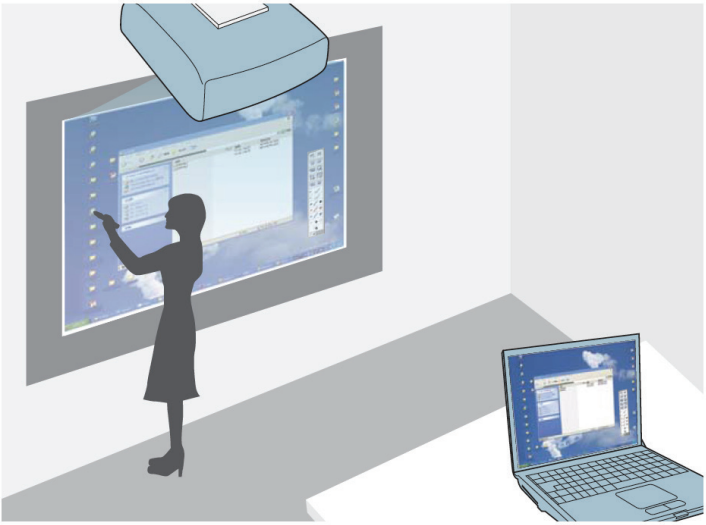
2 จำเป็นต้องตั้งค่าหน้าจอบนหน้าจอที่แสดงการส่งอีเมล์



หัวข้อ	รายละเอียด
Email address	ใส่ email address ที่ต้องการส่ง email address ที่บันทึกไว้จะถูกจัดเก็บไว้จนกว่า ท่านจัดการระบบใหม่
หัวข้อ	ใส่ชื่อหัวข้อของอีเมล์
ชื่อไฟล์	ใส่ชื่อไฟล์ที่ต้องการส่ง
File format	เลือกประเภทของไฟล์ (PDF, PNG) สำหรับ PDF นั้น ท่านสามารถตั้งค่าได้แม้ว่าจะไม่ได้ เข้ารหัสไฟล์นั้น แต่ถ้าต้องการเข้ารหัส ให้ใส่รหัสก่อน
แนวพื้นที่	ตั้งค่าแนวพื้นที่ท่านต้องการส่ง

3 คลิก ส่ง

บทที่ 7 ระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ (PC Interactive)



เมื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวแตอร์ ท่านจะสามารถสั่งการทำงานของคอมพิวเตอร์ได้จากหน้าจอที่แสดง

- การใช้งาน Easy Interactive Pen จะทำให้ท่านสามารถใช้งานได้เหมือนเมาส์ ในการคลิกขวา หรือลากหรือวาง

คลิก	แตะปลายปากกาที่หน้าจอ
คลิกขวา	กดปลายปากกาค้างไว้ที่หน้าจอประมาณ 2-3 วินาทีแล้วยกออก
ลากและวาง	กดปลายปากกาค้างไว้ที่ตำแหน่งภาพที่ต้องการให้เคลื่อนย้าย แล้วลากจากที่หนึ่งไปยังอีกที่หนึ่งที่ต้องการ และยกปากกาออกจากหน้าจอ

: ท่านสามารถสลับการคลิกซ้าย คลิกขวาได้ที่ Advanced ตรงปุ่ม Pen Tip Button

: ท่านไม่สามารถวาดเขียนได้ใขณะที่ใช้งาน PC Interactive

: ท่านสามารถสลับไปมาระหว่าง PC Interactive และ PC Free Annotation

■ เมื่อเชื่อมต่อกับเครือข่าย จะมีรูปแบบการทำงานที่สามารถทำได้ดังนี้

: การใช้งาน Easy Interactive Pen จะทำให้ใช้งานได้เหมือนเมาส์จากคอมพิวเตอร์

: ภาพที่แสดงขึ้นมาจากโปรเจคเตอร์ที่มาจากอีกห้องประชุมหนึ่ง สามารถแบ่งหน้าจอแสดงได้

: การใช้งาน Easy Interactive Pen ท่านสามารถวาดเขียนบนหน้าจอได้ แต่จำเป็นต้องติดตั้ง software ก่อน

EPSON
EXCEED YOUR VISION

การเตรียมเครื่องโปรเจคเตอร์

ท่านจำเป็นต้องเตรียมการล่วงหน้าในการใช้ PC Interactive function
ท่านยังจะต้องติดตั้ง software Easy Interactive Tools

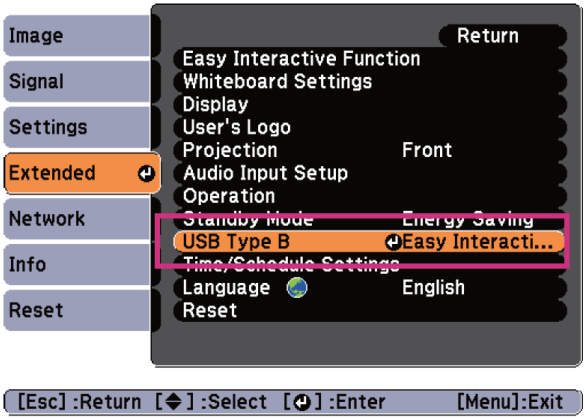
1 การแสดงภาพจากคอมพิวเตอร์

■ สำหรับเครื่อง Mac OS X นั้น จำเป็นต้องติดตั้ง Easy Interactive Driver ที่คอมพิวเตอร์

2 การเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์โดยใช้สาย USB
ให้ดูรายละเอียดข้างล่าง เมื่อใช้งานกับ Control Pad

■ ท่านไม่จำเป็นต้องใช้สาย USB เมื่อใช้งาน PC Interactive ผ่านเครือข่าย

3 ตั้งค่า Extend - USB Type B จากเมนู Configuration



บทที่ 7 ระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ (PC Interactive)

การตั้งค่า	รูปแบบการทำงานที่สามารถทำได้
Easy Interactive Function	PC Interactive
USB Display / Interactive Function	■ USB Display ■ PC Interactive
Wireless Mouse / USB Display	■ Wireless Mouse ■ USB Display

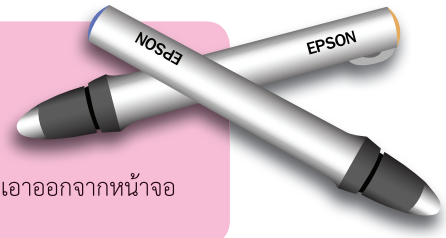
■ ในขั้นตอนที่ 1 ท่านสามารถเชื่อมต่อด้วยสาย USB ประสิทธิภาพการทำงานของ Easy Interactive Pen อาจจะลดลง ขึ้นอยู่กับคอมพิวเตอร์ที่ใช้งานอยู่ เนื้อหา และอื่นๆ

■ การใช้ Easy Interactive Pen สองอัน กับ PC Interactive Function ให้ตั้งค่า ที่ Number of Pen User ไปที่ Two Users จากเมนู Configuration

■ ตั้งค่า Pen Operation Mode ไปที่ Mouse จากเมนู Configuration เพื่อให้ PC Interactive ทำงาน (ทั้งนี้ยังสามารถตั้งค่าจำนวนการใช้งานปากกให้เหลือ 1 อันก็ได้)

ข้อควรระวัง

การใช้งานปากกาพร้อมกันสองอัน อาจจะทำให้เกิดการรบกวนกันได้ในบางครั้ง
ปิดการใช้งาน Easy Interactive Pen หรือเอาออกจากหน้าจอ

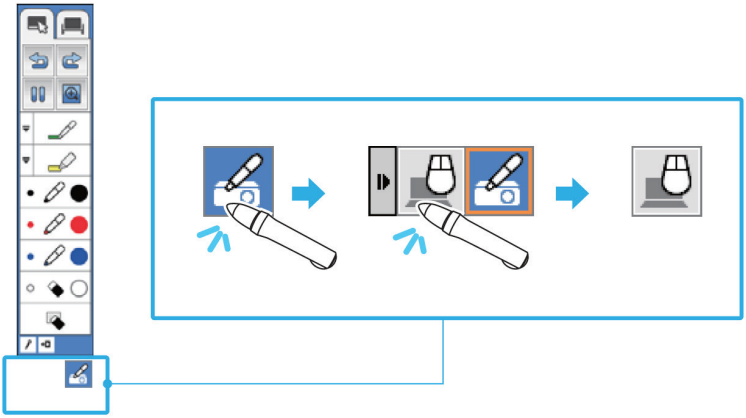


การเปลี่ยนเป็น PC Interactive

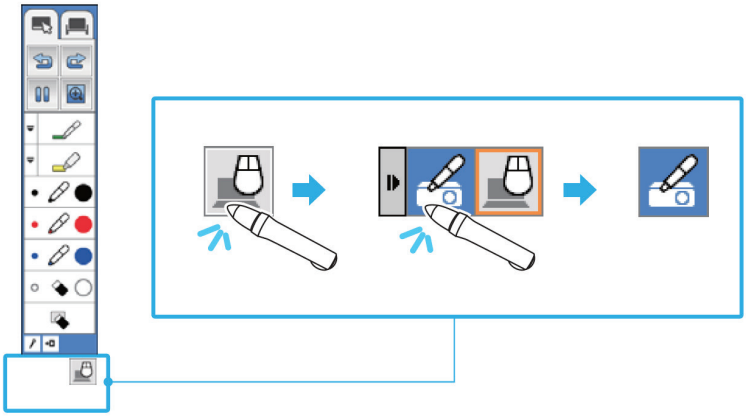
ท่านสามารถเปลี่ยนระหว่าง PC Free Annotation และ PC Interactive โดยทำตามวิธีข้างล่าง

- กดปุ่ม Pen Mode ที่รีโมทคอนโทรล
- กดหัวข้อ Pen Mode บนหน้าจอโดยใช้ Easy Interactive Pen

การเปลี่ยนจาก PC Free Annotation ไปยัง PC Interactiveให้กด ( ) แล้วเลือก ( )



การเปลี่ยนจาก PC Interactive ไปยัง PC Free Annotation ให้กด ( ) แล้วเลือก ( )



บทที่ 7 ระบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ (PC Interactive)

- หัวข้อ Pen Mode จะแสดงขึ้นมาเมื่อ Pen Mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ ขวา หรือซ้าย
- เมื่อแหล่งที่มาของภาพคือ Whiteboard, Video, USB2 แล้ว ( ) ( ) จะไม่ถูกแสดงขึ้นมา
- ท่านสามารถเปลี่ยน PC Free Annotation และ PC Interactive ได้จากเมนู Configuration
- ตั้งค่า Pen Operation Mode ไปที่ Pen เพื่อให้ฟังก์ชั่นปากกาทำงานได้ใน Windows Vista/7 (สามารถใช้งานได้เฉพาะกับการตั้งค่าการทำงานของปากกาไว้ที่อันเดียว)

การปรับพื้นที่การทำงานของปากกา

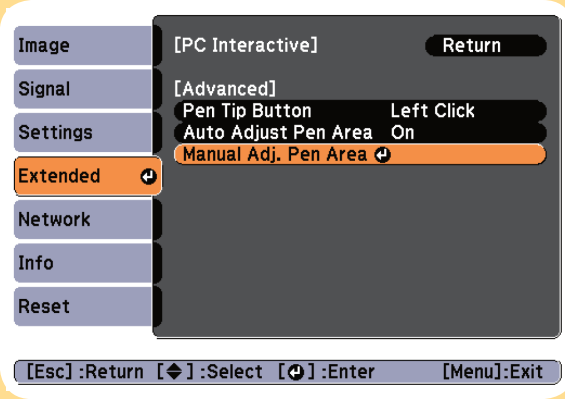
เมื่อใช้งาน Interactive Function โดยเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ พื้นที่การทำงานของปากกาจะถูกปรับให้เป็นไปตามขอบเขตการทำงานของคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ โดยที่ไม่จำเป็นต้องปรับการทำงานของปากกาอีก

- ท่านสามารถปิดหรือเปิดการทำงานนี้ได้ใน Auto Adjust Pen Area จากเมนู Configuration การตั้งค่าเริ่มแรกจะอยู่ที่ on

ถ้าเห็นว่า การทำงานของ Easy Interactive Pen หลุดจากตำแหน่งขณะที่ตั้งค่า Auto Adjust Pen Area ไว้ที่ On ให้ท่านพยายามทำงานด้วยตัวเองแทน

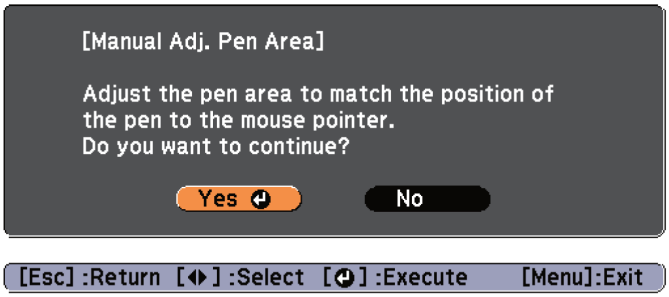
การปรับพื้นที่การทำงานของปากกาด้วยตนเอง

1 เลือก Manual Adj Pen Area สำหรับ Easy Interactive Function จากเมนู Configuration



■ ปรับรูปให้พอดีกับหน้าจอ
■ การแสดงหน้าจอของคอมพิวเตอร์นั้น จะทำให้ท่าน
สามารถตรวจสอบตำแหน่งลูกศรเมาส์ได้ง่ายขึ้นนะครับ

2 ใช้ปุ่ม (↵) ที่รีโมทคอนโทรลเพื่อเลือก yes



ลูกศรเมาส์เลื่อนไปทางบนซ้าย

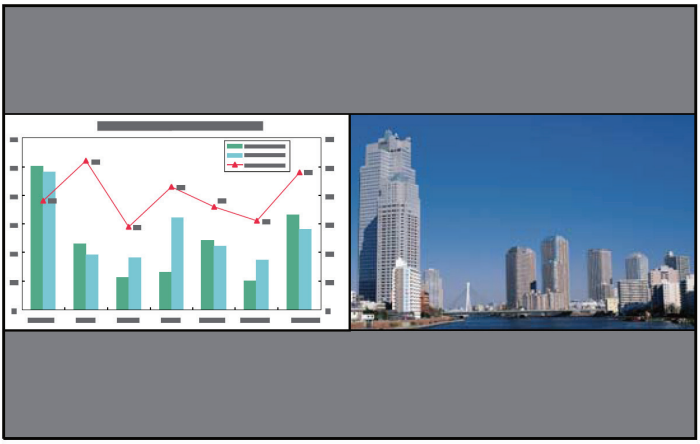
3 เมื่อลูกศรเมาส์หยุดที่ด้านบนซ้าย ให้แตะที่ตรงลูกศรนั้นด้วย Easy Interactive Pen
ลูกศรเมาส์เลื่อนไปทางบนขวา

4 เมื่อลูกศรเมาส์หยุดที่ด้านบนขวา ให้แตะที่
ตรงลูกศรนั้นด้วย Easy Interactive Pen

บทที่ 8 รูปแบบการแสดงภาพ

การแสดงภาพแบบแยกเป็นสองหน้าจอ (Spilt screen)

ท่านสามารถแสดงภาพแยกเป็นสองหน้าจอได้ซ้าย ขวา



การวางภาพสำหรับการแยกหน้าจอ

การรวมของแหล่งที่มาของภาพเพื่อส่งต่อไปยังหน้าจอ ที่แยกเป็นสองหน้าจอ มีรายละเอียดดังนี้

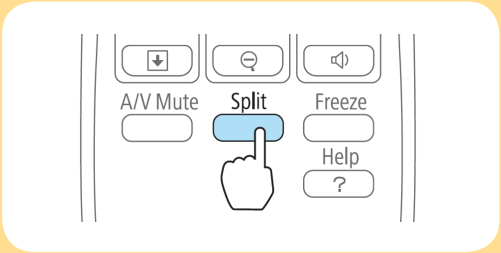
Left screen	Right screen								
	Com-puter	Display Port	Video	HDMI	USB Display	USB 1	USB 2	LAN	White-board
Computer	-	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	-
DisplayPort	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
Video	✓	✓	-	✓	✓	✓	✓	✓	-
HDMI	✓	-	✓	-	✓	✓	✓	✓	-
USB Display	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB1	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
USB 2	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
LAN	✓	✓	✓	✓	-	-	-	-	-
Whiteboard	-	-	-	-	-	-	-	-	-

EPSON
EXCEED YOUR VISION

กระบวนการทำงาน

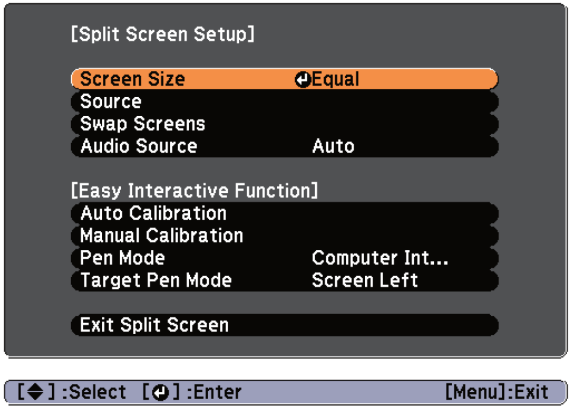
การแสดงภาพแบบแยกหน้าจอ

1 กดปุ่ม Split ขณะที่แสดงภาพ
เลือกแหล่งที่มาของภาพที่ต้องการวางให้แสดงทางจอด้านซ้าย



■ ท่านสามารถดำเนินการแบบนี้ได้จากเมนู Configuration เช่นเดียวกัน

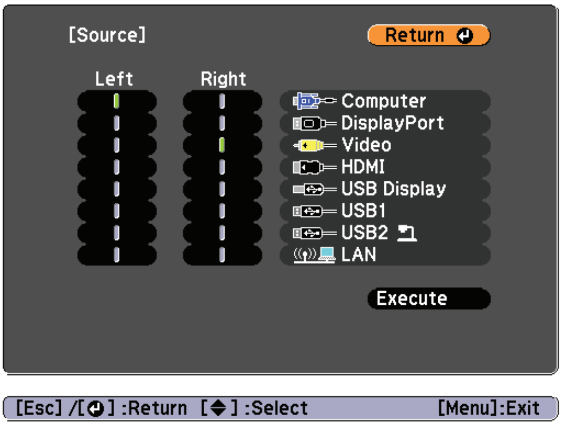
2 กดปุ่ม Menu
หน้าจอจะแสดงการตั้งค่าการแยกหน้าจอ



บทที่ 8 รูปแบบการแสดงภาพ

3 เลือก Source แล้วกดปุ่ม (↵)

4 เลือกแหล่งที่มาของแต่ละภาพสำหรับหน้าจอด้านซ้ายและด้านขวา



มีเพียงแหล่งข้อมูลของภาพเท่านั้น ที่จะสามารถเอามารวมกันได้

■ ภาพหน้าจอจะแสดงขึ้นมาได้ เมื่อกดปุ่ม Source Search ระหว่างการแยกหน้าจอออกมา

5 เลือก Executive แล้วกดปุ่ม (↵)
การเปลี่ยนภาพในแต่ละหน้าจอ ให้เริ่มจากขั้นตอนที่ 2

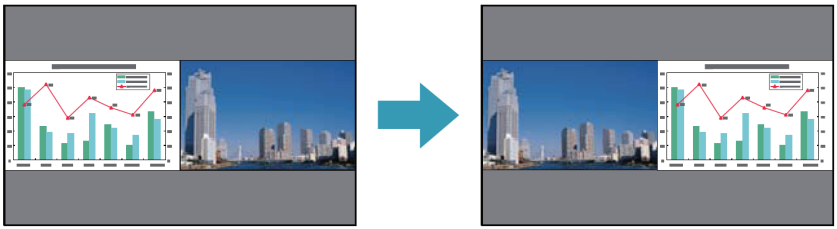
EPSON
EXCEED YOUR VISION

การสลับหน้าจอซ้ายและขวา

ทำตามขั้นตอนเพื่อสลับหน้าจอ ซ้ายขวา

1 กดปุ่ม Menu ระหว่างการแสดงภาพแบบแยกหน้าจอ

2 เลือก Swap Source แล้วเลือกกดปุ่ม (↵)
ภาพจะสลับจากซ้ายไปขวา



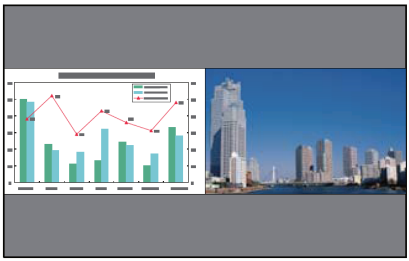
การสลับภาพจากซ้ายไปขวา

1) กดปุ่ม Menu ระหว่างการแสดงภาพแบบแยกหน้าจอ
2) เลือก Screen Size แล้วเลือกกดปุ่ม (↵)
3) เลือกขนาดของที่ต้องการแล้วกดปุ่ม (↵)

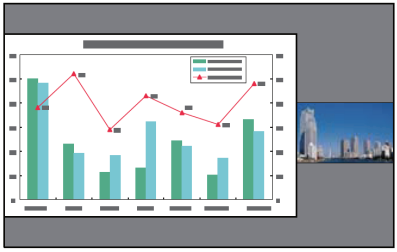
บทที่ 8 รูปแบบการแสดงภาพ

การแสดงภาพจะปรากฏดังข้างล่าง หลังจากตั้งค่าขนาดหน้าจอ

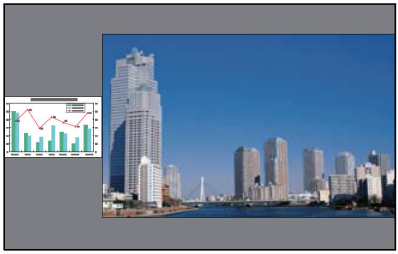
Equal



Larger Left



Larger Right



- ท่านไม่สามารถขยายภาพทั้งซ้ายและขวาได้พร้อมๆ กัน
- เมื่อภาพใดภาพหนึ่งถูกขยาย อีกภาพหนึ่งจะถูกลดขนาดลง
- บางครั้งภาพซ้ายและขวา อาจจะมีขนาดไม่เท่ากัน แม้ว่าได้ตั้งค่า Equal ไว้แล้วก็ตาม ทั้งนี้จะขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพวีดิโอที่เชื่อมต่อ

จบการแยกหน้าจอ

กดปุ่ม Esc เพื่อสิ้นสุดการแยกหน้าจอ
ทำตามขั้นตอนข้างล่างเพื่อสิ้นสุดการแยกหน้าจอ

- กดปุ่ม Split ที่รีโมทคอนโทรล
- เลือก Exit Spilt Screen จากเมนู Configuration

เบื่อใช้งาน Interactive Function

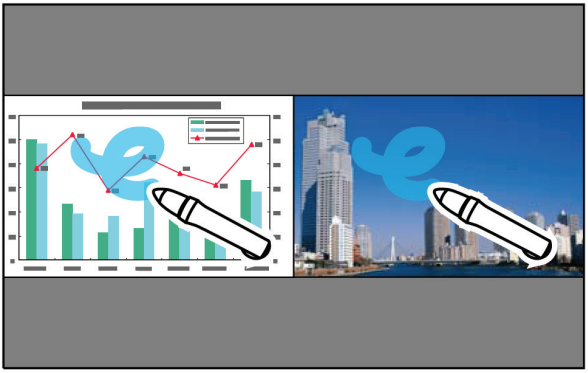
ท่านสามารถใช้งาน Interactive Function ระหว่างการแยกหน้าจอ

- PC Free Annotation
- PC Interactive
- Interactive function ผ่านเครือข่าย

ไม่สามารถทำงานได้กับ Whiteboard Mode

การใช้งาน PC Free Annotation

ตั้งค่าหน้าจอทั้งหมดสำหรับ PC Free Annotation



ท่านสามารถใช้ได้จากแหล่งข้อมูลของภาพทั้งหมด ยกเว้น Whiteboard ในตัวอย่าง จะเป็นการตั้งค่าสำหรับหน้าจอทางขวา ท่านสามารถตั้งค่าหน้าจอด้านซ้ายได้แบบเดียวกัน

1 แสดงการตั้งค่าการแยกหน้าจอ

บทที่ 8 รูปแบบการแสดงภาพ

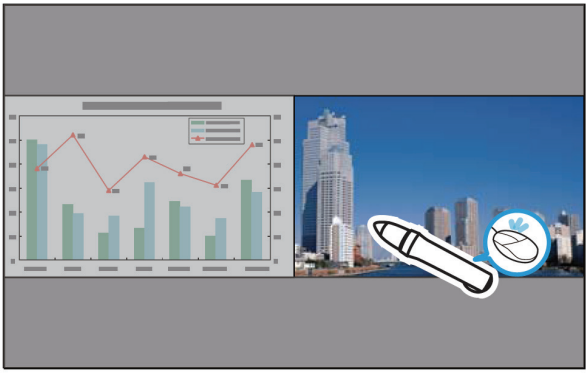
2 ตั้งค่า Screen Right ที่ Target Pen Mode

3 ตั้งค่า Source ของภาพที่ต้องการสำหรับหน้าจอทางขวา

4 ตั้งค่า Pen Mode ในการตั้งค่าที่มาของภาพในขั้นตอนที่ 3 ที่ PC Free Annotation

การใช้งาน PC Interactive

ตั้งค่าหน้าจอด้านหนึ่งสำหรับ PC Interactive



ภาพที่ถูกส่งเข้ามาได้จากคอมพิวเตอร์ DisplayPort, HDMI, LAN
ตามตัวอย่าง จะเป็นการตั้งค่าสำหรับหน้าจอทางขวา
ท่านสามารถตั้งค่าหน้าจอด้านซ้ายได้แบบเดียวกัน

1 แสดงการตั้งค่าการแยกหน้าจอ

2 ตั้งค่า Screen Right ที่ Target Pen Mode

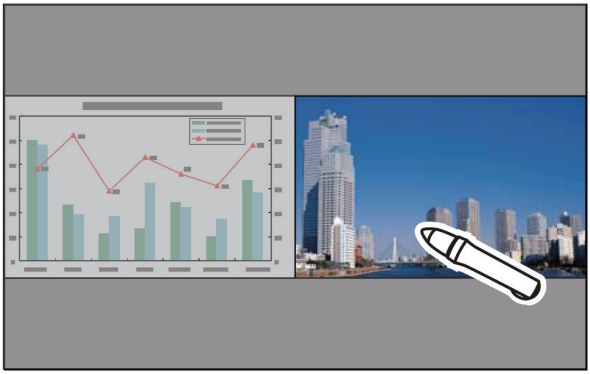
EPSON
EXCEED YOUR VISION

3 ตั้งค่า Source ของภาพที่ต้องการสำหรับหน้าจอทางขวา

4 ตั้งค่า Pen Mode ในการตั้งค่าที่มาของภาพในขั้นตอนที่ 3 ที่ PC Interactive

การใช้งาน interactive function ผ่านเครือข่าย

ตั้งค่าหน้าจอด้านหนึ่งสำหรับ PC Interactive



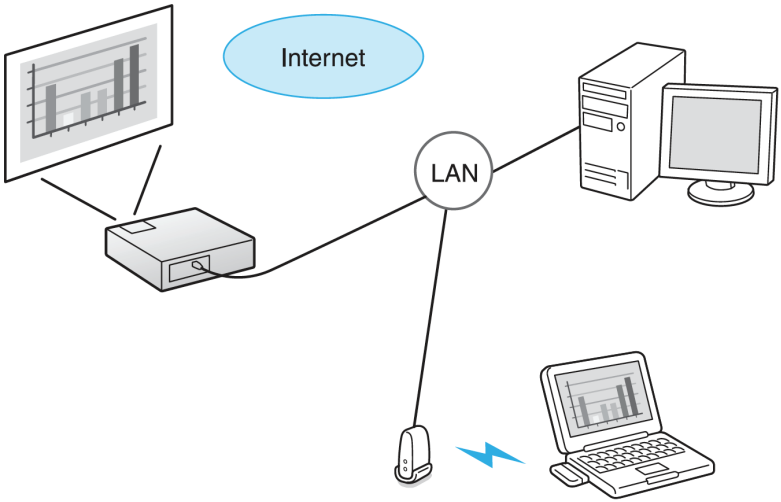
แหล่งที่มาของภาพคือมาจาก LAN
ตามตัวอย่าง จะเป็นการตั้งค่าสำหรับหน้าจอทางขวา
ท่านสามารถตั้งค่าหน้าจอด้านซ้ายได้แบบเดียวกัน

1 แสดงการตั้งค่าการแยกหน้าจอ

2 ตั้งค่า Screen Right ที่ Target Pen Mode

3 ตั้งค่า Source ไปที่ LAN สำหรับ Screen Right (ไม่สามารถเปลี่ยนเป็น Pen Mode)

บทที่ 9 รูปแบบการทำงานของเครือข่าย



Compatible OS
Windows Vista : Home Premium / Business / Enterprise / Ultimate **Windows 7 :** Professional / Ultimate

ส่วนนี้เป็นการอธิบายการเชื่อมต่อเครือข่ายโปรเจคเตอร์
ตรวจสอบว่าโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์ได้เชื่อมต่อกับเครือข่ายหรือไม่ตามขั้นตอนต่อไปนี้

1 เปิดการทำงานของโปรเจคเตอร์ และเปลี่ยนจุดเชื่อมต่อเป็น LAN

2 เริ่มต้นการทำงานของคอมพิวเตอร์แล้วคลิกที่ Start - All Programs - Accessories - Connect ไปที่ Network Projector
หน้าจอจะแสดงการเชื่อมต่อ
โปรเจคเตอร์จะถูกระบุตัวตนเพื่อเชื่อมต่อกับ IP Address หรือระบบ OS จะระบุตัวตนเพื่อเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติ

3 เมื่อระบบ OS ระบุตัวตนและเข้าทำการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์แล้ว เลือกอันที่ต้องการเชื่อมต่อ และกด connect
เมื่อหน้าจอโปรเจคเตอร์ระบุให้ใส่รหัส ให้ใส่รหัสที่แสดงขึ้นที่ส่วนท้ายของหน้าจอ LAN

ข้อควรระวัง

การเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์อาจจะไม่ทำงานได้ใน Whiteboard Mode
และการเชื่อมต่ออาจจะสะดุดได้หากเปลี่ยนเป็น Whiteboard Mode ระหว่างการเชื่อมต่อ

- จะสามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ได้ทีละตัว
- เมื่อใช้งาน Network Projector จาก Options ใน Windows Meeting Space ให้ตั้งค่าสีสำหรับหน้าจอ โดยใช้ระดับสูงสุดที่ (32bit) แต่ถ้าระบบไม่รองรับ 32 bit จะมีข้อความแสดงขึ้นมาว่าเชื่อมต่อไม่ได้

เชื่อมต่อกับ WPS (Wi-Fi Protected Setup) เชื่อมต่อด้วย Wireless LAN Access Point มีสองรูปแบบสำหรับการตั้งค่า WPS>>

- **วิธีการกดปุ่ม**
  SSID และระบบความปลอดภัยจะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ เมื่อกดปุ่ม (↵) บน control panel ของโปรเจคเตอร์ และปุ่มบนอุปกรณ์เชื่อมต่อ วิธีการนี้แนะนำให้ทำเมื่อโปรเจคเตอร์และจุดเชื่อมต่ออยู่ใกล้กัน
- **วิธีการใส่รหัส**
  SSID และระบบความปลอดภัยจะถูกตั้งค่าโดยอัตโนมัติ โดยใส่รหัส 8 ตัว ที่ตั้งขึ้นไว้เพื่อเชื่อมต่อจากคอมพิวเตอร์ไปยังโปรเจคเตอร์ล่วงหน้าแล้ว

สำหรับการเชื่อมต่อนี้ ทำได้ด้วยตนเอง วิธีการนี้แนะนำให้ทำเมื่อโปรเจคเตอร์ติดตั้งบนเพดาน

- อ้างอิงจากเอกสารสำหรับการเชื่อมต่ออุปกรณ์เมื่อใช้รูปแบบการเชื่อมต่อที่มากกว่า WPS

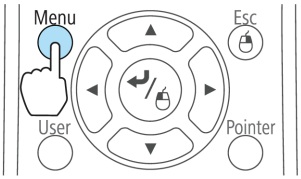
EPSON
EXCEED YOUR VISION

บทที่ 9 รูปแบบการทำงานของเครือข่าย

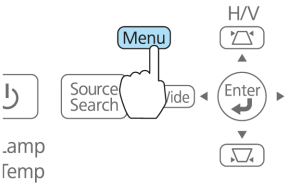
วิธีการตั้งค่าการเชื่อมต่อ

1 กดปุ่ม Menu

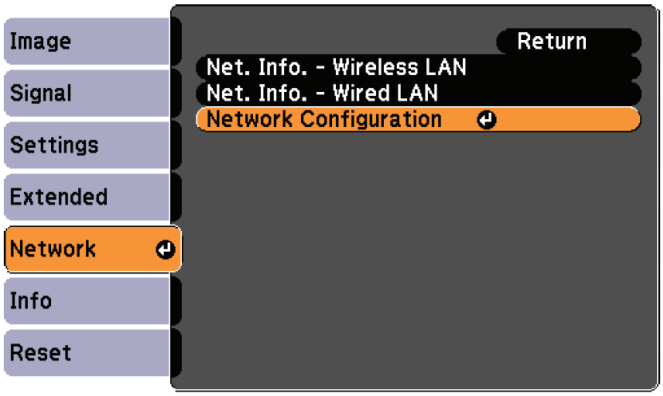
Using Remote Control.



Using Control Panel



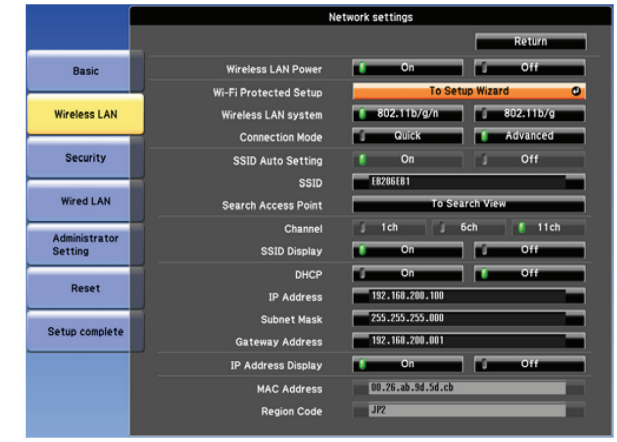
2 เลือก Network Configuration จาก Network



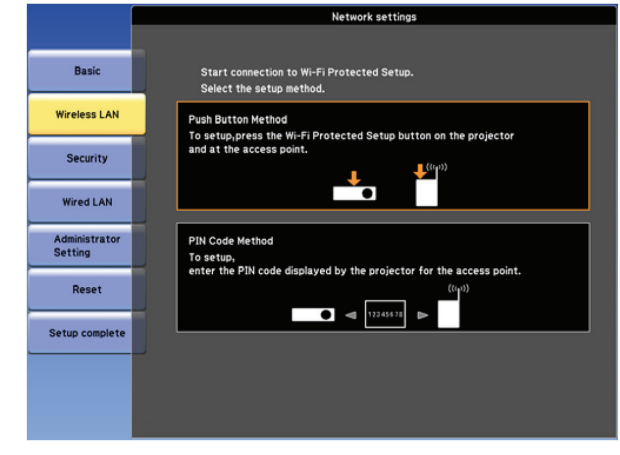
หน้าจอจะแสดง Network Configuration

EPSON
EXCEED YOUR VISION

3 เลือก To Setup Wizard จาก Wireless LAN



รูปแบบที่แสดงที่หน้าจอ



ทำตามคำแนะนำที่หน้าจอ

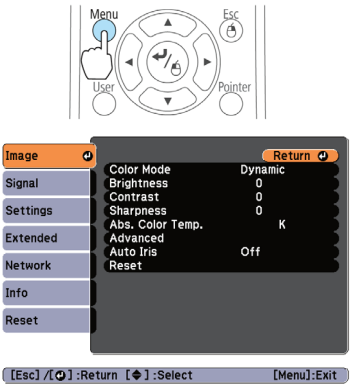
EPSON
EXCEED YOUR VISION

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

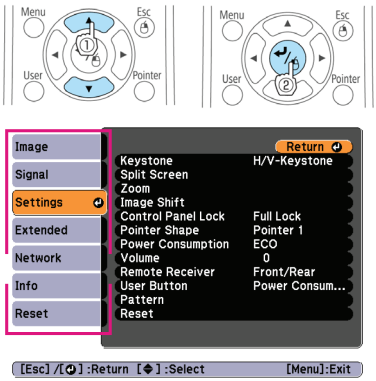
ส่วนนี้เป็นการอธิบายเรื่องการใช้งานเมนู Configuration

ตามขั้นตอนล่างนี้ ท่านสามารถใช้งานได้บน remote control หรือบน Control panel ให้ดูรายละเอียดการใช้ปุ่มต่างๆ ดังนี้

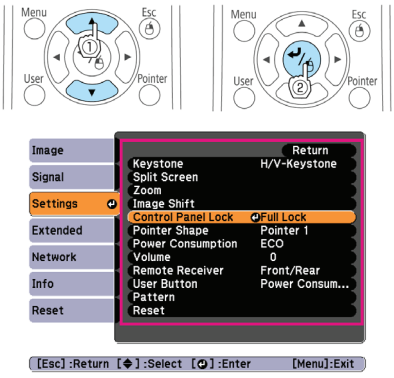
1 แสดงเมนู Configuration บนหน้าจอ



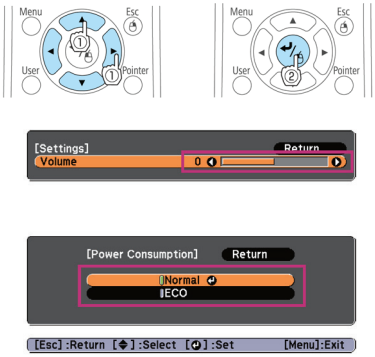
2 เลือกเมนูด้านบน



3 เลือกเมนูย่อย



4 เปลี่ยนการตั้งค่า



5 กดปุ่มเมนู เพื่อสิ้นสุดการตั้งค่า

EPSON
EXCEED YOUR VISION

ตารางเมนู Configuration

การตั้งค่าต่างๆ จะขึ้นอยู่กับรูปแบบการใช้งาน และสัญญาณภาพ

Configuration Menu Table

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนูภาพ	Color Mode	Dynamic, Presentation, Theatre, Photo, Sports, sRGB, Whiteboard, DICOM SIM, and Customized
	Brightness	-24 to 24
	Contrast	-24 to 24
	Color Saturation	-32 to 32
	Tint	-32 to 32
	Sharpness	-5 to 5
	Abs. Color Temp.	5000K to 10000K
	Advanced	Gamma, RGB and RGBCMY
	Auto Iris	On และ Off
เมนู Signal	Auto Setup	On และ Off
	Resolution	Auto, Wide, และ Normal
	Tracking	-
	Sync.	-
	Position	Up, Down, Lift, และ Right
	Progressive	Off, Video, และ Film/Auto
	Noise Reduction	Off, NRI, และ NR2
	HDMI Video Range	Auto, Normal, และ Expended
	DisplayPort Video Range	Auto, Normal, และ Expended
	Input Signal	Auto, RGB, และ Component

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	Video Signal	Auto, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60, และ SECAM
	Aspect	Normal, Auto, 16:9, Full, Zoom, and Native
	Overscan	Auto, Off, %4, และ 8%
เมนู Setting	Keystone	H/V-Keystone และ Quick Corner
	Split Screen	-
	Zoom	0 (Wide) to 40 (Tele)
	Image Shift	-
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, และ Off
	Pointer Sharpe	Pointer 1, 2, และ 3
	Power Consumption	Normal และ ECO
	Volume	0-20
	Remote Receiver	Front/Rear, Front, Rear, Off
	User Button	Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Pattern Display และ Auto Calibration
	รูปแบบ	Pattern Display, Pattern Type, User Pattern และ Test Pattern
เมนู Extended	Easy Interactive Function	Auto Calibration, Manual Calibration, Pen Mode, Hovering, Distance of Projectors, Number of Pen Users, Pen Operation Mode, Enable Right Click, and Advanced

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	Whiteboard Settings	-
	Display	Messages, Display Background, Startup Screen, A/V Mute, Pen Toolbar Tab และ Pen Mode Icon
	User's Logo	-
	Projection	Front, Front/Upside Down, Rear, Rear/Upside Down
	Audio Input Setup	Audio Input, DisplayPort Audio Input และ HDMI Audio Input
	Operations	Direct Power On, Sleep Mode, Sleep Mode Timer และ High Altitude Mode
	Standby Mode	Energy Saving, Networked Standby, และ A/V Standby
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Wireless Mouse/ USB Display
	Time/Schedule Settings	-
	Language	15 หรือ 35 languages*
เมนู Info	Lamp Hours	-
	Source	-
	Input Signal	-
	Resolution	-
	Video Signal	-
	Refresh Rate	-

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	Sync Info	-
	Status	-
	Serial Number	-
	Event ID	-
เมนู Reset	Reset All	-
	Reset Lamp Hours	-

* จำนวนภาษาในเครื่องจะมีความแตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับภูมิภาคที่เครื่องของท่านอยู่

เมนูเครือข่าย

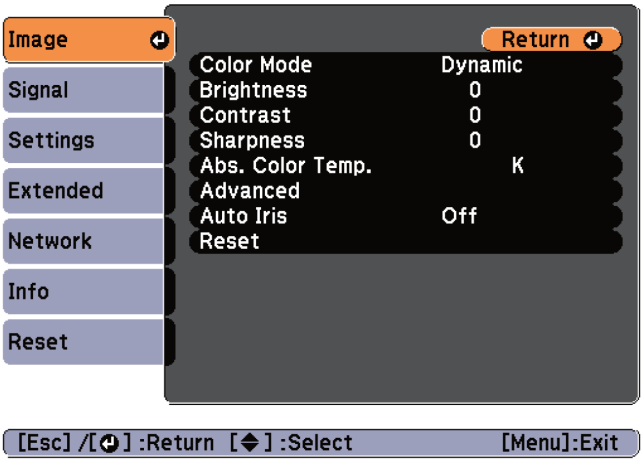
ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
เมนูพื้นฐาน	ชื่อโปรเจคเตอร์	-
	รหัสสำหรับ Web Remote	-
	Projector Keyword	On และ Off
เมนู Wireless LAN	Wireless LAN Power	On และ Off
	Wi-Fi Protected Setup	-
	Wireless LAN Sys	802.11b/g และ 802.11b/g/n
	Connection Mode	Quick และ Advanced
	SSID Auto Setting	On และ Off
	SSID	-
	Search Access Point	-
	Channel	1 ch , 6ch, และ 11ch
	SSID Display	On และ Off
	DHCP	On และ Off
	IP Address	-
	Subnet Mask	-

ชื่อเมนู	เมนูย่อย	หัวข้อหรือการตั้งค่า
	Gateway Address	-
	IP Address Display	On และ Off
	Region Code	-
เมนู Security	Security	Open , WPA/ WPA2 -EAP
เมนู Wired LAN	DHCP	On และ Off
	IP Address	-
	Subnet Mask	-
	Gateway Address	-
	IP Address Display	On และ Off
เมนู Administrator Settings	Administrator Password	-
	Network Host Name	-
	PJLink Password	-
	Web Control Password	-
	Monitor Password	-
	Secure HTTP	On และ Off
	Mail Notification	-
	Manage Certificates	-
	SNMP	-
	Priority Gateway	Wired , Wireless
	AMX Device Discovery	On และ Off
	Crestron Room View	On และ Off
	Bonjour	On และ Off
	Epson Message Broadcasting	On และ Off

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูภาพ

การตั้งค่าต่างๆ ขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพหรือที่มาของภาพ การตั้งค่าแต่ละครั้งจะใช้สำหรับสัญญาณภาพในครั้งนั้นๆ

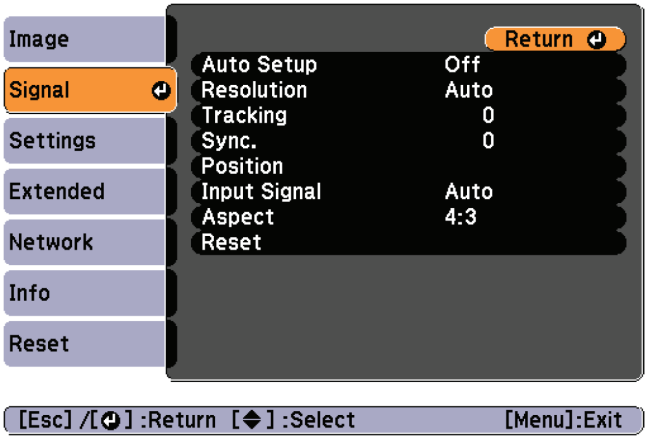


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Color Mode	สี ท่านสามารถเลือกคุณภาพของภาพที่เหมาะกับปัจจัยภายนอก
Brightness	ความสว่าง สามารถปรับแสงได้ตามต้องการ
Contrast	สามารถปรับแต่งภาพให้มืดหรือสว่างได้
Color Saturation	ความเข้มของภาพ (เป็นการปรับเมื่อกำลังส่งสัญญาณภาพหรือวีดีโอเข้ามา) สามารถปรับความเข้มของภาพได้ตามต้องการ
Tint	การย้อมสี (เป็นการปรับเมื่อกำลังส่งสัญญาณวีดีโอเข้ามา ทั้งนี้ต้องเป็นสัญญาณ NTSC) สามารถเปลี่ยน ย้อมสีได้ตามต้องการ
Sharpness	ความคมชัด สามารถปรับความคมชัดของภาพได้ตามต้องการ
Abs. Color Temp	(ถ้าตั้งค่า color mode ไว้ที่ sRGB>> หัวข้อนี้จะเลือกใช้งานไม่ได้) ท่านสามารถปรับสีโดยรวมของภาพได้ใน 10 ระดับ ตั้งแต่ 5,000k - 10,000k ภาพที่ออกจะเป็นโทนสีน้ำเงินเมื่อปรับค่าสีให้สูงขึ้น และจะออกเป็นโทนสีแดงเมื่อปรับค่าสีให้ต่ำลง

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Advanced	(ถ้าตั้งค่า color mode ไว้ที่ sRGB>> หัวข้อนี้จะเลือกใช้งานไม่ได้) ท่านสามารถปรับได้ตามหัวข้อดังนี้ **Gamma** : สามารถปรับสีโดยเลือกจากการปรับค่า Gamma หรืออ้างอิงจากภาพที่แสดงอยู่หรือจากกราฟฟิค **RGB** : สามารถปรับจากองค์ประกอบแต่ละส่วน R (red), G (green), B (blue) **RGBCMY** : สามารถปรับค่าสี ความสว่าง ความเข้มของแต่ละสี R (red), G (green), B (blue) , C (cyan), M (magenta), Y (yellow) ได้
Auto Iris	(ถ้าตั้งค่า color mode ไว้ที่ Dynamic หัวข้อนี้จะนำมาใช้งานไม่ได้) ตั้งค่า on เพื่อปรับรูรับแสงของภาพที่แสดง การตั้งค่าจะถูกบันทึกไว้ในแต่ละ Color Mode
Reset	การตั้งค่าใหม่ ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ทั้งหมด เพื่อให้ได้ภาพที่เหมาะสม

เมนูสัญญาณ

การตั้งค่าหัวข้อนี้ จะขึ้นอยู่กับสัญญาณภาพที่กำลังทำงานอยู่ การตั้งค่าแต่ละครั้งจะใช้สำหรับสัญญาณภาพในครั้งนั้นๆ ท่านสามารถทำการตั้งค่าบน เมนู signal ได้ เมื่อต่อกับ USB หรือ USB display



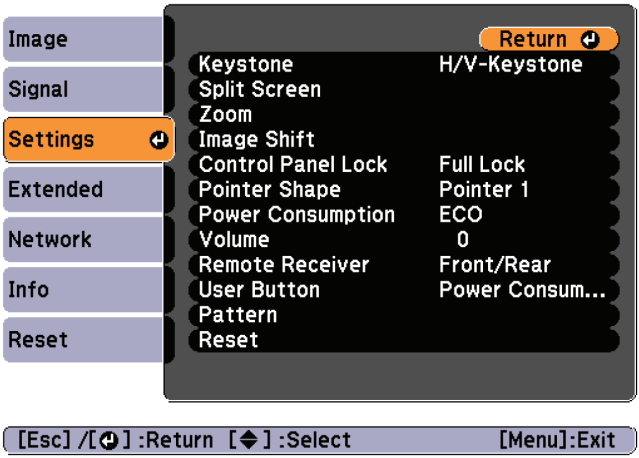
บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Auto Setup	การติดตั้งอัตโนมัติ (ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อค RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) ■ ให้ตั้ง on และไปที่การปรับ Tracking Sync อัตโนมัติ และวางตำแหน่งไว้ที่สูงสุด เมื่อสัญญาณถูกเปลี่ยนเข้ามา
Resolution	(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อค RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) ■ ให้ตั้งไว้ที่ Auto และไปที่ การปรับ resolution ของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ถ้าภาพยังไม่มีภาพออกมา หรือภาพหาย ให้ปรับไปที่ Wide สำหรับจอกว้าง หรือตั้งค่าที่ normal สำหรับขนาดของจอที่ 4:3 หรือ 5:4 ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์
Tracking	(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อค RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) ■ ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์ เมื่อพบว่าภาพแสดงออกมาเป็นเส้นสาย
Sync	(ใช้ได้สำหรับสัญญาณเข้าเป็นแบบอนาล็อค RGB จากคอมพิวเตอร์เท่านั้น) ■ ท่านสามารถปรับภาพจากคอมพิวเตอร์ เมื่อพบว่าภาพเบลอ เลือนราง หรือถูกรบกวน
Position	ตำแหน่ง (หัวข้อนี้ไม่สามารถทำงานได้ หากเป็นภาพ HDMI) ■ ท่านสามารถปรับตำแหน่งขึ้น ลง ซ้าย ขวา เมื่อบางส่วนของภาพหายไปจากหน้าจอ
Progressive	(จะปรับการตั้งค่านี้ได้เมื่อสัญญาณเข้าเป็นสัญญาณวีดิโอ สัญญาณเข้าแบบวิดีโอหรือ RGB การตั้งค่านี้จะปรับได้ถ้าสัญญาณเข้าแบบสัญญาณทับกัน (480i/ 576i/ 1080i)) ■ Interlace>> (i) สัญญาณจะถูกแปลงเป็น progressive >> (p) (IP conversion) ■ Off สำหรับภาพนิ่ง จำนวนมาก ■ Video สำหรับภาพวีดีโอทั่วไป ■ Film / Auto : สำหรับภาพยนตร์ คอมพิวเตอร์กราฟฟิค และอนิเมชั่น

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Noise Reduction	การตัดเสียงรบกวน (ถ้าสัญญาณเข้าอยู่ในรูปแบบ ดิจิตัล RGB signal หรือเมื่อโปรเจคเตอร์กำลังฉายภาพที่มีการทับซ้อนกัน ในระหว่าง Progressive ถูกตั้งค่าไว้ที่ Off หัวข้อนี้จะทำงานไม่ได้) ■ เมื่อให้ภาพฉายออกมาอย่างราบรื่น มี 2modes ที่ท่านต้องเลือกในตั้งค่าของท่าน อย่างไรก็ตามแนะนำว่า ควรจะเลือกตั้งค่าไว้ที่ off เมื่อภาพต้นฉบับมีเสียงเบามาก
HDMI Video Range	ให้ตั้งค่านี้ เมื่อเชื่อมต่อ HDMI port ของโปรเจคเตอร์เข้ากับ DVD Player
DisplayPort Video Range	เมื่อ DisplayPort ของโปรเจคเตอร์ ถูกเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ แนวพื้นที่ทำงานของโปรเจคเตอร์จะเป็นไปตามการตั้งค่าที่คอมพิวเตอร์
Input Signal	ท่านสามารถเลือก input signal จากcomputer port ■ ถ้าตั้งไว้ที่ auto สัญญาณจะถูกเชื่อมเข้าโดยอัตโนมัติ ■ ขณะที่ตั้งไว้ที่ Auto หากว่าสีในภาพไม่ชัดเจน ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Video Signal	ท่านสามารถเลือก input signal จาก computer port ถ้าตั้งไว้ที่ auto สัญญาณจะถูกเชื่อมเข้าโดยอัตโนมัติ ■ ขณะที่ตั้งไว้ที่ auto ถ้าสัญญาณภาพไม่มาหรือไม่ชัดเจน ให้เลือกสัญญาณที่เหมาะสมกับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ
Aspect	ท่านสามารถตั้งค่า aspect ratio>> สำหรับการฉายภาพ
Overscan	(การตั้งนี้จะทำงานได้ เมื่อสัญญาณเข้าเป็นรูปแบบวีดีโอหรือ RGB video signal) ■ เปลี่ยนสัดส่วนของสัญญาณภาพออก ท่านสามารถเลือก cropping ภาพไปที่ off 4% หรือ 8% ■ เมื่อภาพอยู่ในรูปแบบ HDMI จะสามารถเลือก auto ได้ และเมื่อเลือก Auto ค่าจะเปลี่ยนไปที่ off หรือ 8% โดยอัตโนมัติแล้วแต่สัญญาณเข้า
Reset	ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ทั้งหมดบนเมนู signal ยกเว้น input signal

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูการตั้งค่า



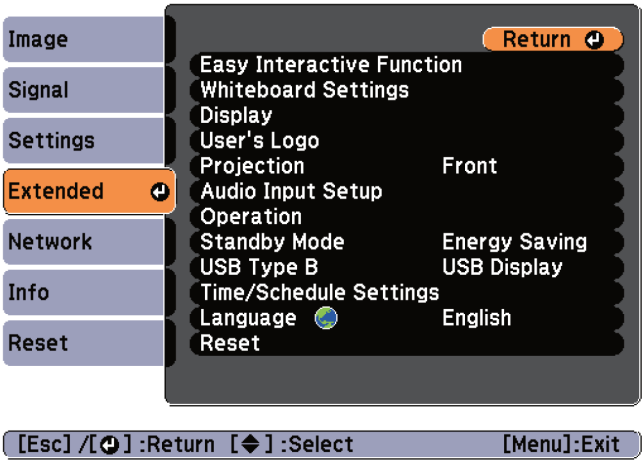
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Keystone	■ ท่านสามารถแก้ไข การทำงานของ keystone ■ เมื่อเลือกที่ H/V-Keystone ปรับ V-Keystone และ H-Keystone ให้เป็นไปในทิศทางที่ถูกต้องทั้งแนวนอนและแนวราบ ท่านสามารถตั้งค่าให้ที่ auto H-Keystone และ V-Keystone Adjuster ไปที่ on หรือ off ■ เมื่อเลือก Quick Conner ให้แก้ไขทั้งสี่มุมของภาพที่กำลังฉายอยู่
การแยกหน้าจอ	(หัวข้อนี้จะไม่สามารถทำงานได้หากว่าตั้งค่าที่มาของภาพไว้ที่ Whiteboard) ท่านสามารถแยกหน้าจอให้เป็นสองจอ สามารถเปลี่ยน ขนาดหน้าจอ และเลือกที่มาของภาพ สลับหน้าจอ Audio Source และ Exit Split Screen

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Zoom	ปรับขนาดของภาพ
Image shift	เริ่มการปรับตำแหน่งของภาพ
Control panel lock	ท่านสามารถใช้เพื่อจำกัดการทำงานของ control panel
pointer Shape	ท่านสามารถเลือกใช้งาน Shape pointer ■ Pointer 1 ■ Pointer 2 ■ Pointer 3
Power Consumption	ท่านสามารถตั้งค่าความสว่างของไฟได้ เลือก ECO ถ้าภาพที่ฉายอยู่สว่างเกินไป และอยู่ในห้องมืดและจอมีขนาดเล็กเมื่อเลือก ECO แล้ว กระแสไฟเข้าและความสว่างจะถูกปรับเปลี่ยนให้เหมาะสม และเสียงพัดลมภายในก็จะถูกลดลงด้วย ฟังก์ชั่นการประหยัดพลังงานนี้ จะช่วยลดการใช้ไฟลงไปประมาณ 40% และหลอดไฟจะใช้งานได้นานขึ้นประมาณ 1.4 เท่า
Volume	ท่านสามารถปรับเสียง ตามความเหมาะสม
Remote Reciever	ท่านสามารถสั่งการต่างๆ ได้จาก remote control เมื่อตั้งค่าไว้ที่ off จะไม่สามารถสั่งการใดๆ ได้จาก remote control แต่ถ้าต้องการใช้งาน remote control ให้กดปุ่มเมนูที่ remote control ค้างไว้ประมาณ 15 วินาที remote control จะกลับมาทำงานอีกครั้ง
User Button	ท่านสามารถเลือกหรือกำหนดหัวข้อจากเมนู configuration ด้วย remote control การกดปุ่ม user โดยตรงจะแสดง รายละเอียดของหัวข้อต่างๆ การตั้งค่าหน้าจอ ทำให้สามารถทำงานต่างๆ ได้ด้วยปุ่มนี้ปุ่มเดียว **Power Consumption, Info, Progressive, Test Pattern, Resolution, Pattern Display และ Auto Calibration**

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Pattern	**รูปแบบที่แสดง : แสดงรูปแบบ** **ประเภทของรูปแบบ :** ท่านสามารถเลือกจากรูปแบบที่ 1-4 หรือ User **รูปแบบ :** รูปแบบที่ 1-4 จะแสดงรูปแบบลายเส้น และตาราง รูปแบบที่ 1 รูปแบบที่ 2 รูปแบบที่ 3 รูปแบบที่ 4 **User Pattern : ใช้งานรูปแบบที่ลูกค้าเลือก** **Test Pattern :** เมื่อโปรเจคเตอร์ถูกตั้งค่าแล้ว รูปแบบสำหรับทดสอบจะแสดงขึ้นมาเพื่อให้ท่านสามารถปรับสถานะการทำงานได้โดยไม่ต้องต่อเชื่อมกับอุปกรณ์ ทั้งนี้ขณะที่รูปแบบสำหรับทดสอบแสดงขึ้นมา ก็ยังสามารถใช้งาน Zoom, ปรับค่าความคมชัด, หรือการแก้ไขสาระสำคัญได้ หากต้องการยกเลิก รูปแบบการทดสอบ ให้กดปุ่ม Esc ที่รีโมทคอนโทรลหรือ control panel **ข้อควรระวัง** ■ ถ้ารูปแบบนี้แสดงขึ้นมาเป็นเวลานาน บางส่วนของภาพ อาจจะยังคงอยู่ในภาพที่แสดง
Reset	

Extended Menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Easy Interactive Function	ให้ท่านสามารถใช้งานและตั้งค่า Interactive Function ดูรายละเอียดตามตาราง
Whiteboard Settings	การตั้งค่า Whiteboard Mode
Display	ท่านสามารถตั้งค่าที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของโปรเจคเตอร์ ■ **Messages :** เมื่อตั้งไว้ที่ off จะไม่มีการแสดงภาพออกมา เมื่อ source, color mode หรือ aspect ratio ถูกเปลี่ยน จะมีข้อความเตือนขึ้นมาว่า High Temp Warning ถ้าไม่ได้มีการเชื่อมต่อสัญญาณ ■ **Display Background :** ท่านสามารถตั้งค่าสีพื้นหลังของหน้าจอให้เป็นสีดำ น้ำเงิน หรือเป็น logo เมื่อไม่มีภาพแสดงอยู่ ■ **Start up screen :** ให้ตั้งค่าไปที่ on เพื่อแสดง user's logo เมื่อโปรเจคเตอร์เริ่มต้นการทำงาน ■ **A/V Mute :** ท่านสามารถตั้งค่าบนหน้าจอโดยกดปุ่ม A/V Mute ที่ remote control เพื่อจะเปลี่ยนเป็นสีดำ น้ำเงิน หรือlogo ■ **Pen Toolbar Tab :** ให้ตั้งค่าไว้ ไม่ว่าแป้นของแถบเครื่องมือ จะถูกแสดงตลอดไปหรือไม่ เมื่อใช้งาน โปรแกรมPC Free Annotation ■ **Pen Mode Icon :** ตั้งค่าตำแหน่งที่แสดง ด้วยปากกา เมื่อมีการใช้งาน interactive function หัวข้อนี้อาจจะถูกซ่อนไว้เมื่อมีการตั้งค่าไว้ที่ Off

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
User's Logo *1	ท่านสามารถเปลี่ยน User's Logo ให้เป็นภาพพื้นหน้าจอ ระหว่างที่ A/V Mute ทำงานอยู่ได้
Projection	ให้เลือกรูปแบบการทำงานต่างๆ ตามขั้นตอนการติดตั้งโปรเจคเตอร์ Front, Front/ Ceiling, Rear, Rear/ Ceiling ท่านสามารถเปลี่ยนรูปแบบการตั้งค่าโดยกดปุ่ม A/V Mute ที่ remote control ประมาณ 5 วินาที Front <-->Front/ Ceiling Rear<-->Rear/Ceiling
Audio Input Setup	**Audio Input :** ตั้งค่าสัญญาณเสียงเข้า เมื่อแหล่งที่มาของภาพมาจาก คอมพิวเตอร์ วีดีโอหรือ USB2 **DisplayPort Audio Input :** ตั้งค่าสัญญาณเสียงเข้าเมื่อแสดงภาพมาจาก DisplayPort **HDMI Audio Input :** ตั้งค่าสัญญาณเสียงเข้าเมื่อแสดงภาพมาจาก HDMI port เมื่อตั้งค่าไว้ที่ Audio1 , Audio2, หรือ Audio3 เสียงจะมาจากพร้อมกับภาพที่ได้ทำการเชื่อมต่อไว้
Operation	■ **Direct power on :** ตั้งค่าไว้ที่ on เพื่อเปิดการทำงานของเครื่องโปรเจคเตอร์ เมื่อสายไฟเสียบเข้าที่เครื่องแล้ว โปรเจคเตอร์จะเก็บพลังงานและจะเปิดอัตโนมัติ แม้ว่าไฟดับ ■ **High Altitude Mode :** ตั้งค่าไว้ที่ on เมื่อมีการใช้งานโปรเจคเตอร์ที่ระดับความสูงของสถานที่นั้นที่ 1500 เมตร ■ **Startup Source Search :** ตั้งค่าไว้ที่ on เมื่อ

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Standby Mode	ตั้งค่าตามสถานะที่ต้องการให้เตรียมพร้อมทำงาน ถ้าท่านตั้งค่า Network Standby จะสามารถควบคุมและตรวจดูการทำงานของโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่ายได้ แม้ว่าโปรเจคเตอร์จะอยู่ในสถานะเตรียมพร้อมก็ตาม ถ้าตั้งค่าไว้ที่ A/V Standby จะสามารถทำสิ่งเหล่านี้ได้แม้ว่าเครื่องโปรเจคเตอร์อยู่ในสถานะเตรียมพร้อม ■ ตรวจสอบและควบคุมการทำงานผ่านเครือข่าย ■ ส่งสัญญาณเสียงเข้าและออกไปยังลำโพง ท่านสามารถเปลี่ยนขนาดเสียงผ่านเครือข่าย เสียงที่มาจาก Display Port, HDMI, Display, USB1, USB2 หรือ LAN ไม่สามารถส่งออกมาได้ เมื่อตั้งค่า Audio Output ไว้ที่ Auto ■ การส่งสัญญานอนาล็อค RGB จากคอมพิวเตอร์ออกมายังหน้าจอภายนอก
USB Type B	**Easy Interactive Function :** สามารถใช้งาน PC Interactive ได้ แต่ไม่สามารถทำงานกับ USB Display, และ Wireless Mouse function ได้ **USB Display/ Easy Interactive Function :** สามารถใช้งาน PC Interactive ได้ แต่ไม่สามารถทำงานกับ USB Display, และ Wireless Mouse function ได้ **Wireless Mouse/ USB Display :** สามารถใช้งาน Wireless Mouse function และUSB Display ได้ แต่ไม่สามารถทำงานกับ PC Interactive ได้
Time/Schedule Settings	ท่านสามารถตั้งค่าวันที่และเวลาในโปรเจคเตอร์เพื่อระบุวันเวลาที่ใช้งานโปรเจคเตอร์ได้
Language	ท่านสามารถเลือกภาษาสำหรับข้อมูลและเมนูต่างๆ
Reset	ท่านสามารถตั้งค่า display*1, operation*2 ใหม่ จากเมนู Extended ดูรายละเอียดจากการตั้งค่าสำหรับทุกเมนู

* 1 เมื่อ User's Logo Protect ถูกตั้งค่าใน password protect ไว้ที่ on จะไม่สามารถเปลี่ยน User's Logo ได้ แต่สามารถเปลี่ยนได้ถ้าเปลี่ยนไปตั้งค่าที่ off

* 2 ยกเว้นสำหรับ High Altitude Mode

การตั้งค่าหัวข้อใน Easy Interactive Function

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
การตั้งค่าทั่วไป	**Auto Calibration:** เริ่มการวัดขนาดอัตโนมัติ **Manual Calibration :** เริ่มการวัดขนาดด้วยตนเอง **Pen Mode :** (หัวข้อนี้จะไม่ทำงานเมื่อตั้งค่าที่มาของภาพไว้ที่ Whiteboard, Video, USB1 หรือ USB2) เลือก PC Interactive เมื่อใช้งาน Easy Interactive Pen **Hovering :** เมื่อตั้งค่าไปที่ on (การตั้งค่าครั้งแรก) ลูกศรจะทำงานไปตามปากกาที่ใช้งาน แม้ว่าเลื่อนไปมาบนหน้าจอ **Distance of Projectors :** ปรับการทำงานของ Easy Interactive Pen เมื่อใช้งานผ่านโปรเจคเตอร์หลายๆ ตัวในห้องเดียวกัน ตั้งค่าระยะทางตามระยะระหว่างโปรเจคเตอร์ ถ้า Easy Interactive Pen ทำงานไม่ได้ ให้พยายามย้ายไปโหมดอื่น ค่ามาตรฐานปกติจะตั้งค่าไว้ที่ Mode 2 ที่ระยะทาง 6 เมตร
PC Interactive	ตั้งค่าเมื่อต้องการสั่งการคอมพิวเตอร์จากหน้าจอ **Number of Pen Users :** สามารถตั้งค่าตามจำนวนคนที่ใช้ Easy Interactive Pen ในเวลาเดียวกัน **Pen Operation Mode :** (ใช้งานได้เฉพาะตั้งค่าคนใช้ปากกาแค่คนเดียวเท่านั้น) การตั้งค่า Easy Interactive Pen Mode เมื่อตั้งค่าไปที่ Mouse ก็สามารถให้ Easy Interactive Pen ทำงานแทนเมาส์ และเมื่อตั้งค่าไว้ที่Pen ก็จะสามารถใช้งานฟังก์ชั่นปากกาใน Windows Vista/7 ได้ **Enable Right Click :** (เฉพาะเมื่อตั้งค่า Pen Operation Mode ไว้ที่ Mouse) เมื่อตังค่าไว้ที่ On ให้กดค้างยาวๆ ที่ Easy Interactive Pen เหมือนการคลิกขวา

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
PC Interactive Advanced	**Pen Tip Button :** เพื่อตั้งค่าการทำงานในส่วนหัวของ Easy Interactive Pen **Auto Adjust Pen Area :** เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On บริเวณพื้นที่การทำงานของปากกาจะปรับไปโดยอัตโนมัติตามรายละเอียดของค่าที่เชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ **Manual Adj. Pen Area :** เริ่มการตั้งบริเวณพื้นที่การทำงานของปากกาด้วยตัวเอง

การตั้งค่าหน้าจอ Whiteboard

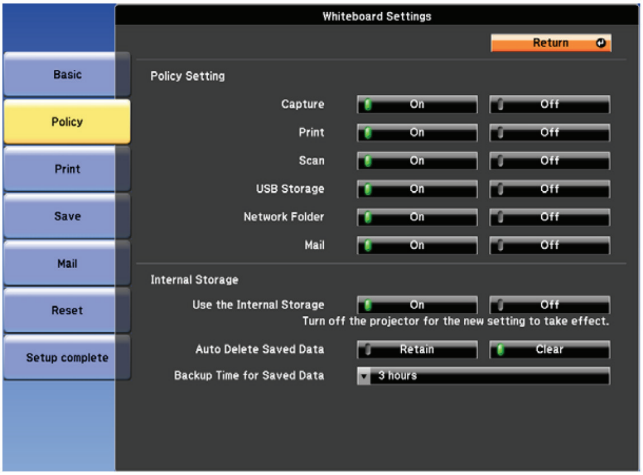
ข้อควรระวังในการทำงานและรูปแบบของตัวเลขตัวอักษรสำหรับการตั้งค่าหน้าจอ Whiteboard นั้นจะเหมือนกับเมนู Network

เมนูพื้นฐาน

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Administrator Setting	**Administrator Password :** ตั้งรหัส เพื่อเข้าระบบ โดยสามารถใส่ได้ถึง 16 ตัวเลขและตัวอักษร Administrator Password ยังใช้กับเมนู Network ด้วย
Clock Display Settings	ตั้งค่าเวลาที่แสดงบนแถบเครื่องมือ
Internal Storage	**Delete All Internal Data :** คือการลบข้อมูลภายในทั้งหมด ใช้งานส่วนนี้เมื่อมีปัญหากับข้อมูลที่ถูกจัดเก็บในเครื่อง หรือเมื่อต้องการลบหรือล้างเครื่องโปรเจคเตอร์

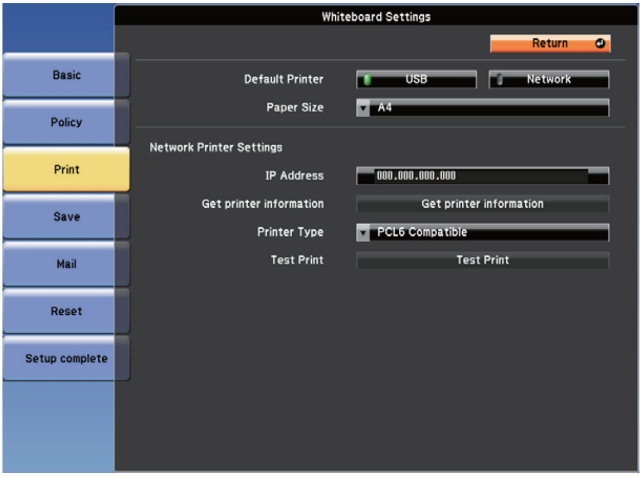
เมนู Policy



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Policy Setting	สำหรับฟังก์ชั่นถ่ายภาพ พิมพ์ หรือสแกน ให้ทำงานได้หรือไม่ได้

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Internal Storage	**Use the Internal Storage :** เมื่อใช้งาน Whiteboard Mode ตั้งค่าไว้ที่ On เพื่อบันทึกข้อมูลลงในระบบฐานข้อมูลภายใน แต่เมื่อตั้งค่าไปที่ off จะทำงานได้เพียงตัดแต่งแค่หนึ่งหน้าในช่วงเวลานั้น และระบบการจัดเก็บจะถูกจำกัด ดังนั้นแนะนำว่าควรตั้งค่าไว้ที่ On **Auto Delete Saved Data :** เมื่อตั้งค่าไว้ที่ Clear ข้อมูลที่วาดเพิ่มเติมไว้ทั้งหมดจะถูกลบออกจากระบบฐานข้อมูลภายในเมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ดังนั้นแนะนำว่าให้ตั้งค่าไว้ที่ Retain **Backup Time for Saved Data :** ตั้งเวลาที่บันทึกข้อมูล ในกรณีที่เกิดไฟดับกระทันหัน ระบบสำรองจะทำงาน ทั้งนี้ต้องตั้งค่า Auto Delete Saved Data ไว้ที่ Clear

เมนูพิมพ์

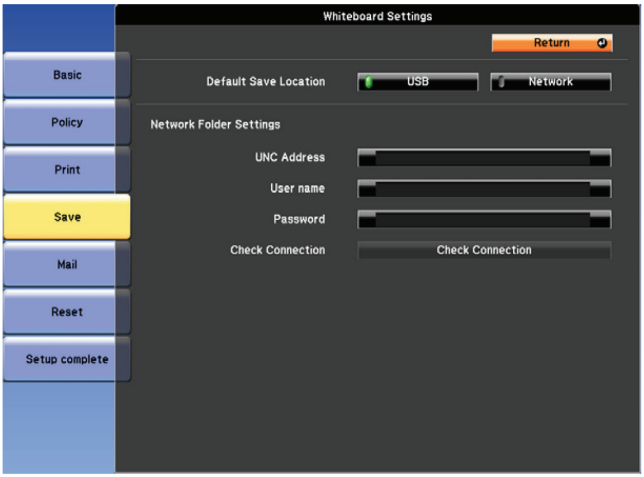


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Default Printer	ตั้งค่าเครื่องพิมพ์ไว้เมื่อต้องการพิมพ์ เลือกการตั้งค่าเครื่องพิมพ์ที่ต้องการใช้งานไว้ใน Whiteboard Mode สำหรับ PC Free Annotation เครื่องพิมพ์จะใช้งานได้โดยอัตโนมัติ

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

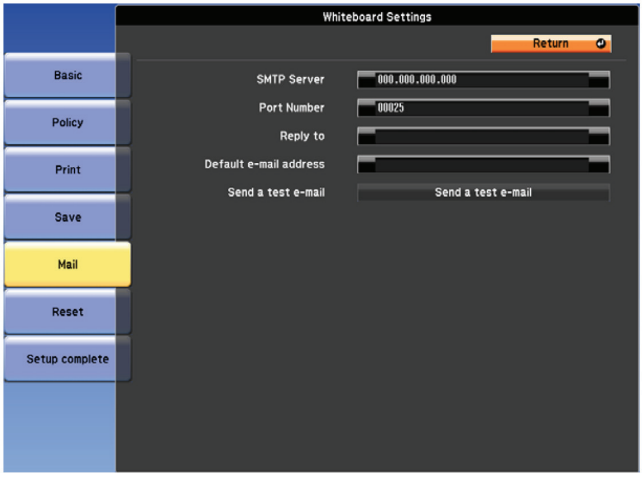
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Paper Size	ตั้งค่าขนาดของกระดาษ
IP Address	ใส่ IP Address กับเครือข่ายของเครื่องพิมพ์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ IP Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2.x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
Get Printer Information	เพื่อการสื่อสารระหว่างเครื่องพิมพ์กับ IP Address ซึ่งจะเป็นไปโดยอัตโนมัติ
Printer Type	ตั้งค่าประเภทของเครื่องพิมพ์ ปกติจะใช้การตั้งค่าอัตโนมัติเมื่อทำงานกับเครื่องพิมพ์
Test Print	ทดลองการพิมพ์

เมนู Save



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Default Save Location	ตั้งค่าพื้นที่ที่ต้องการบันทึกข้อมูล นี่เป็นการแสดงการตั้งค่าบันทึกข้อมูล ในขณะที่ใช้งาน Whiteboard Mode ในการทำงานของ PC Free Annotation ข้อมูลจะถูกจัดเก็บโดยอัตโนมัติไปยังพื้นที่นี้ เมื่อต้องการบันทึก
UNC Address	ตั้งค่าชื่อหัวข้อเครือข่ายใน UNC “\\ host name \ share name \ สิ่งที่เกี่ยวข้อง” * ท่านไม่สามารถใช้ IP Address เป็นชื่อ Host name ได้ ท่านสามารถใส่ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 116 ตัว (ห้ามเว้นวรรค) ■ รูปแบบการทำงานนี้ใช้ Windows file sharing ■ การสื่อสารของโปรเจคเตอร์กับ file sharing server จะผ่าน ports เหล่านี้ - NetBIOS name service 137/ UDP 137/ TCP - NetBIOS datagram service 138/UDP - NetBIOS session service 139/ TCP
User name	ตั้งค่าชื่อ user name เพื่อผ่านเข้าทำงานในระบบ สามารถใช้ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 64 ตัว (ไม่ต้องเว้นวรรค) และจำเป็นต้องใส่ domain name ด้วย โดยให้ใส่ domain name ก่อน user name โดยคั่นด้วยเครื่องหมายคั่น
Password	ใส่รหัสสำหรับ user name สามารถใช้ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 64 ตัว เมื่อใส่รหัสแล้ว และการตั้งค่าสมบูรณ์ หน้าจอจะแสดงการตั้งค่าขึ้นมาในรูปแบบเครื่องหมายดอกจัน*
Check Connection	ตรวจสอบการเชื่อมต่อ

เมนู Mail



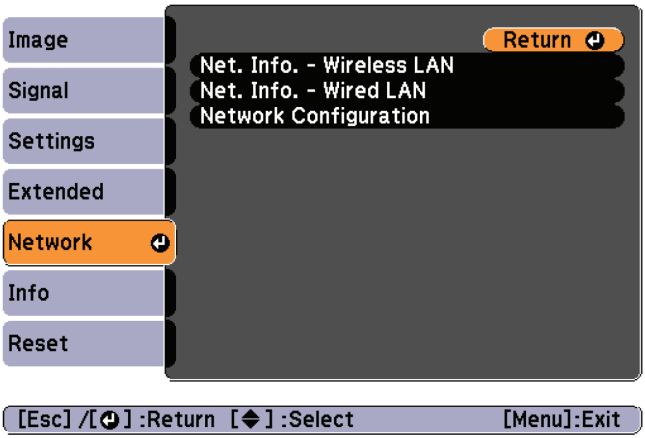
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
SMTP Server	ใส่ Mail Server address ที่ไม่ใช่ host name ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ IP Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2 .x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
Port Number	สามารถใส่ Port number สำหรับ SMTP server ค่าเบื้องต้นอยู่ที่ 25 และสามารถเลือกใช้ตัวเลขตังแต่ 1-65535
Reply to	ใส่ชื่ออีเมล์ที่ต้องการให้ตอบกลับ ในกรณีที่เกิดปัญหาขณะส่งอีเมล์ สามารถใส่ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 64 single - byte สำหรับอีเมล์
Default email Address	ตั้งค่าเบื้องต้นสำหรับอีเมล์เพื่อไว้ส่งอีเมล์ออก. สามารถใส่ตัวเลขตัวอักษร ได้ถึง 64 single - byte สำหรับอีเมล์ ทั้งนี้ให้ตั้งให้แตกต่างจาก ที่อยู่ที่ ตั้งไว้ใน Reply to
Send a attest email	เชื่อมต่อ SMTP server และส่งอีเมล์ทดสอบไปที่อีเมล์ที่ตั้งค่าไว้

เมนู Reset

จาก การตั้งค่า Whiteboard กลับไปสู่การตั้งค่าครั้งแรก

Network Menu

เมื่อตั้งค่าเมนูเครือข่ายไว้ที่ On ใน Password Protect จะมีข้อความแสดงขึ้นมา และการตั้งค่าเครือข่ายจะไม่สามารถเปลี่ยนได้อีก ให้ตั้งค่า Set Network Protect ไปที่ on หลังจากนั้นถึงจะเข้าสู่เครือข่าย



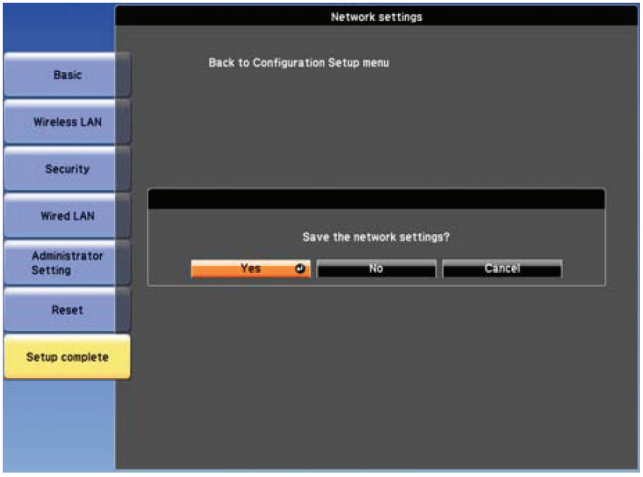
บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Net . Info- Wireless LAN	แสดงข้อมูลสถานะการตั้งค่าเครือข่ายดังนี้ ■ Connection Mode ■ Antenna Level ■ Projector Name ■ SSID ■ DHCP ■ IP Address ■ Subnet Mask ■ Gateway Address ■ MAC Address ■ Region Code*
Net. Info- Wired LAN	แสดงข้อมูลสถานะการตั้งค่าเครือข่ายดังนี้ ■ Projector Name ■ DHCP ■ IP Address ■ Subnet Mask ■ Gateway Address ■ MAC Address
Network Configuration	รายชื่อข้างล่างนี้เป็นหัวข้อชื่อสำหรับการตั้งค่าเครือข่าย ■ Basic , Wireless LAN, Security, Wired LAN , Administrator settings ,และ Reset

* แสดงถึงพื้นที่ประเทศที่เชื่อมต่อเครือข่ายอินเตอร์เนท สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมให้สอบถามจากตัวแทนจำหน่ายหรือศูนย์บริการเอปสันใกล้บ้าน

ข้อสังเกตสำหรับเมนูการทำงานของเครือข่าย

เลือกจากเมนูบนและเมนูย่อย และเปลี่ยนหัวข้อให้เหมือนกับที่ทำไว้ในเมนู configuration
เมื่อเสร็จเรียบร้อยแล้ว ให้ไปที่เมนู Setup complete แล้วเลือก Yes No หรือ cancel เมื่อเลือก Yes หรือ No ก็จะกลับไปสู่เมนู Configuration



Yes : บันทึกการตั้งค่า และออกจากเมนู Network
No : ไม่บันทึกการตั้งค่า และออกจากเมนู Network
Cancel : แสดงเมนู Network ต่อไป

การทำงานของ Soft keyboard

เมนูเครือข่ายจะมีหัวข้อที่ต้องการให้ใส่ตัวเลขตัวอักษรระหว่างการตั้งค่า
ในกรณีนี้ให้ทำตามที่ คีย์บอร์ดที่แสดงที่หน้าจอให้ทำ ให้ใช้ปุ่ม ( ) ( ) ( ) ( ) บนรีโมทคอนโทรลหรือปุ่ม ( ) ( ) ( ) ( ) ที่ control panel เพื่อเลื่อนลูกศรไปยังทิศทางที่ต้องการ แล้วกดปุ่ม ( ) เพื่อใส่ตัวเลขตัวอักษร ใส่ตัวเลขโดยการกดปุ่ม Num ที่รีโมทคอนโทรล หลังจากใส่เสร็จแล้ว กดปุ่ม Finish ที่แป้นพิมพ์เพื่อยืนยันการทำงาน หรือ กด Cancel ที่แป้นเพื่อยกเลิก

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

- ทุกครั้งที่ใช้ แป้น CAPS และกดปุ่ม (↵) แป้นจะยกเพื่อให้ใช้ตัวอักษรส่วนบนหรือส่วนล่าง
- ทุกครั้งที่ใช้แป็น SYM 1/2 และกดปุ่ม (↵) จะเป็นการตั้งค่าและเปลี่ยนสัญญลักษณ์ในส่วนนั้น

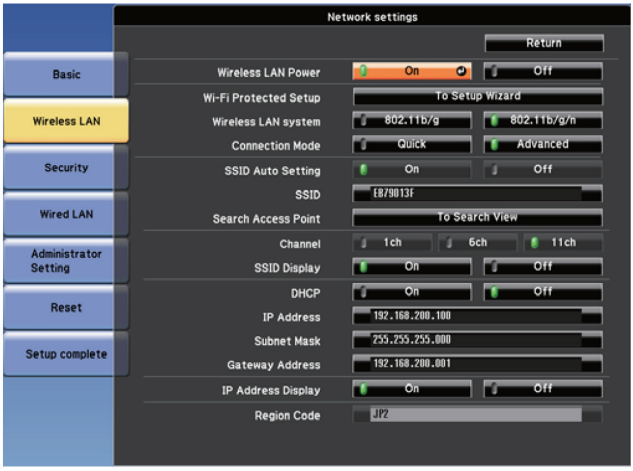
■ การใช้งาน Web Browser เพื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์กับโปรเจคเตอร์ผ่านเครือข่าย ท่านสามารถตั้งค่าการทำงานและควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์ รูปแบบนี้เรียกว่า Web Control ท่านสามารถพิมพ์ข้อความจากคีย์บอร์ดเพื่อตั้งค่า Web Control ได้เช่นเดียวกับการตั้งค่าความปลอดภัย

Basic menu

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Projector name	แสดงชื่อโปรเจคเตอร์ เพื่อไว้ระบุตัวตนในการต้องเชื่อมต่อกับเครือข่าย สามารถแก้ไขชื่อได้โดยใช้ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 16 ตัว
Web Remote Password	ตั้งรหัสเพื่อใช้งาน Web Remote สามารถใช้ตัวเลขตัวอักษรได้ถึง 8 ตัว Web Remote คือรูปแบบการทำงานที่ให้ท่านสั่งการโปรเจคเตอร์โดยการใช้งาน Web Browser บนคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย
Projector Keyword	เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On ท่านจะสามารถใส่รหัสเมื่อต้องการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่านเครือข่าย และยังเพื่อป้องกันไม่ให้การนำเสนอผลงานผ่านโปรเจคเตอร์ถูกรบกวนจากการเชื่อมต่อของคอมพิวเตอร์ตัวอื่นๆ ปกติควรจะตั้งค่าไว้ที่ On

Wireless LAN menu

เชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ให้ติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN (ELPAP07)



บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

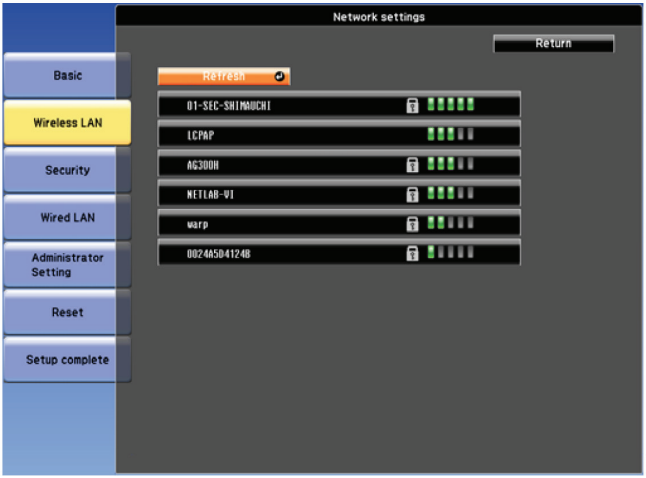
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Wireless LAN Power	ตั้งค่าไว้ที่ On เมื่อเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์โปรเจคเตอร์ ผ่าน Wireless LAN และไปที่ OFF เพื่อป้องกันการเชื่อมต่อจากผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาติ
Wi-Fi Protected Setup	ตั้งค่านี้เมื่อเชื่อมต่อเครือข่ายผ่านจุดเชื่อมต่อ Wireless LAN ที่ WPS (Wi-Fi Protected Setup) >> แล้วท่านก็จะสามารถเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับจุดเชื่อมต่อได้อย่างง่ายดายและมีความปลอดภัย
Wireless LAN Sys	ตั้งค่าระบบ Wireless LAN ปกติจะตั้งค่าไว้ที่ 802.11b/g/n ก็จะเชื่อมต่ออัตโนมัติ ในบางพื้นที่ อาจจะไม่สามารถใช้ 802.11n ได้ แต่จะใช้ 802.11b/g
Connection Mode	ตั้งค่า Connection Mode เมื่อต้องเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์ผ่าน Wireless LAN ถ้าท่านเลือกที่ Quick จะมีการสร้างเครือข่ายเล็กๆจากโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์โดยอัตโนมัติ ซึ่งเป็นการใช้งานกับ Easy MP Network Projection ถ้า SSID Auto Setting ถูกตั้งค่าไว้ที่ On โปรเจคเตอร์จะกลายเป็นจุดเชื่อมต่อแบบง่ายๆ ถ้าตั้งค่าไว้ที่ Off เครือข่ายจะสร้างในรูปแบบ Ad hoc Mode >> ถ้าท่านเลือก Advanced รูปแบบการเชื่อมต่อจะตั้งขึ้นใน Infrastructure mode >>
SSID Auto Setting	ถ้า Connection Mode ถูกตั้งค่าไว้ที่ Quick เมื่อเปิด on ท่านจะสามารถค้นหาโปรเจคเตอร์ได้อย่างรวดเร็วจากเครื่องโปรเจคเตอร์หลายเครื่องในบริเวณนั้น เพราะSSID จะถูกตั้งค่าขึ้นโดยอัตโนมัติ เมื่อการเชื่อมต่อกับหลายโปรเจคเตอร์กับหนึ่งคอมพิวเตอร์ใน Quick Mode ให้ตั้งค่าไปที่ Off และตั้งค่า SSID ให้เหมือนกันทั้งหมดในโปรเจคเตอร์ทุกตัวที่ต้องการเชื่อมต่อ
SSID	ใส่SSID สำหรับการเชื่อมต่อระบบ Wireless LAN ในเครื่องโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขตัวอักษรได้สูงถึง 32 ตัว ตั้งค่า SSID ให้ว่างเปล่าหรือ ANY เพื่อการเชื่อมต่อในรูปแบบ ANY connection
Search Access Point	เมื่อ Connection Mode ตั้งค่าไว้ที่ Advanced ท่านสามารถจุดเชื่อมต่อที่อยู่รอบข้าง และตั้งค่า SSID เพื่อเชื่อมต่อกับจุดเหล่านั้น จุดเชื่อมต่อบางอันอาจจะไม่แสดงขึ้นมา ขึ้นอยู่กับการตั้งค่าของแต่ละจุดเชื่อมต่อเหล่านั้น ซึ่งต้องตั้งค่าเพื่อความปลอดภัยต่างหาก

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Channel	ท่านสามารถเลือกช่องที่จะเชื่อมต่อใน Quick mode แต่ถ้ายังถูกรบกวนจากสัญญาณอื่นๆ ก็สามารถเลือกช่องอื่นๆ ได้
SSID Display	ให้ตั้งค่าไว้ที่ off เพื่อป้องกันไม่ให้ SSID แสดงขึ้นมาที่หน้าจอ LAN Standby
DHCP	สามารถตั้งค่าไว้ที่ On / Off เพื่อใช้งาน DHCP หากตั้งค่าที่ On จะไม่สามารถตั้งค่าที่อยู่เพิ่มได้อีก
IP Address	ใส่ IP Address ที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ IP Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2 .x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
Subnet Mask	ใส่ Subnet Mask ที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับAddress อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 0.0.0.0 , 255.255.255.255.
Gateway Address	ใส่ IP Address ที่จุดเชื่อมของโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ Gateway Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2 .x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
IP Address Display	ให้ตั้งค่าไว้ที่ off เพื่อป้องกันไม่ให้ IP Address แสดงที่หน้าจอ LAN Standby
Region Code	สำหรับการเชื่อมต่อ Wireless LAN ที่เฉพาะเจาะจง

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

หน้าจอแสดงการค้นหาจุดเชื่อมต่อ

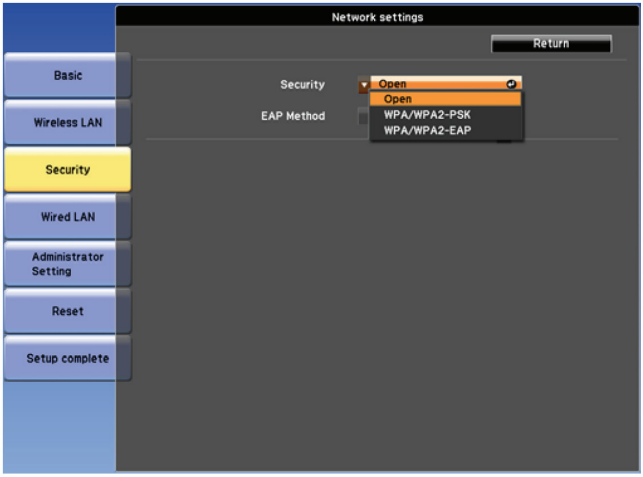
ป้องกันการแสดงชื่อจุดเชื่อมต่อ



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Refresh	ค้นหาจุดเชื่อมต่ออีกครั้ง
	แสดงให้เห็นว่าได้ตั้งค่าจุดเชื่อมต่อแล้ว
	แสดงให้เห็นว่าจุดเชื่อมต่อนั้น มีการใส่รหัสเพื่อความปลอดภัย ถ้าท่านเลือกใช้งานจุดเชื่อมต่อ โดยที่ไม่ต้องใส่รหัสเพื่อความปลอดภัย หน้าจอจะแสดงเมนู Wireless LAN ขึ้นมา แต่ถ้าท่านเลือกใช้งานจุดเชื่อมต่อ โดยที่มีรหัสเพื่อความปลอดภัย หน้าจอจะแสดงเมนู Security ขึ้นมา ให้เลือกใส่ประเภทของระบบความปลอดภัยที่จุดเชื่อมต่อนั้นตั้งค่าไว้

เมนูเพื่อความปลอดภัย

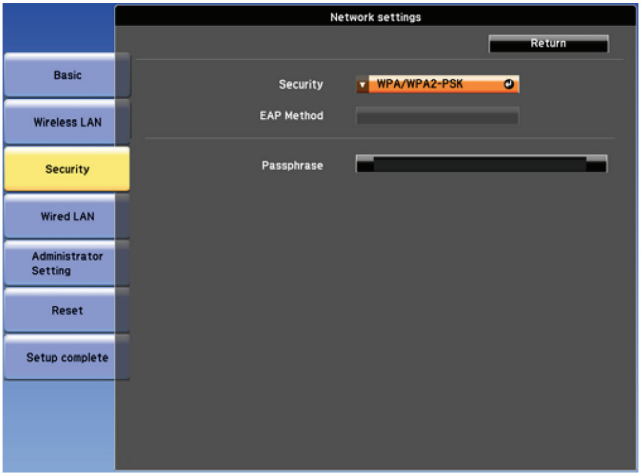
เมื่อติดตั้งอุปกรณ์ Wireless LAN ระบบจะแนะนำว่าให้ติดตั้งค่าเพื่อความปลอดภัย



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Security	สามารถเลือกประเภทของความปลอดภัย ■ เมื่อเลือกที่ Quick **Open :** จะไม่มีการตั้งค่าความปลอดภัย **WPA2 - PSK(AES) (เฉพาะตั้งค่า SSID ไว้ที่ On) :** การติดต่อสื่อสารจะทำงานโดยใช้ WPA2 - security ใช้วิธี AES สำหรับการเข้ารหัส เมื่อต้องตั้งค่าการเชื่อมต่อจากคอมพิวเตอร์กับโปรเจคเตอร์ ให้ใส่รหัสที่ซื้อมา ■ เมื่อเลือกที่ Advanced **Open :** จะไม่มีการตั้งค่าความปลอดภัย **WPA2 - PSK(AES) :** เชื่อมต่อใน WPA แบบช่องส่วนตัว การเข้ารหัสจะถูกเลือกโดยอัตโนมัติตามการตั้งค่าของจุดเชื่อมต่อ ใส่รหัสอันเดียวกันสำหรับจุดเชื่อมต่อ **WPA/ WPA2 - EAP :** เชื่อมต่อใน WPA ในช่ององค์กร การเข้ารหัสจะถูกเลือกโดยอัตโนมัติตามการตั้งค่าของจุดเชื่อมต่อ ให้เลือกหัวข้อนี้เมื่อใช้งาน LEAP

■ ท่านไม่สามารถตั้งค่า WEP สำหรับการเข้ารหัสกับโปรเจคเตอร์เครื่องนี้

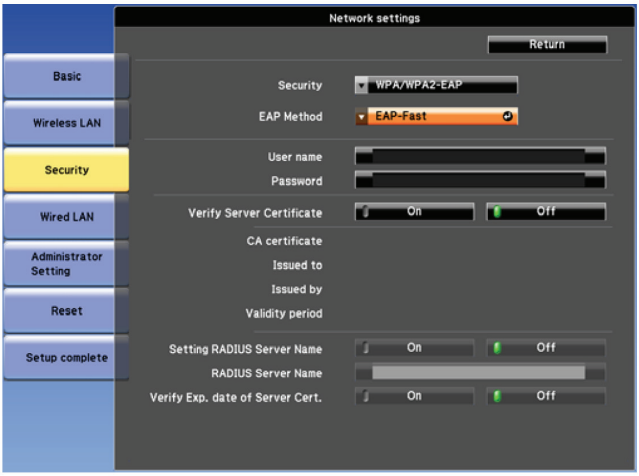
เมื่อเลือก WPA/WPA2-PSK



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Passphrase	ใส่รหัสผ่าน ตั้งแต่ 8-63 ตัวเลขตัวอักษร แล้วให้กดปุ่ม (↵) ค่าที่ถูกตั้งจะแสดงอยู่ในรูปแบบเครื่องหมายดอกจัน (*) เมื่อใช้งานกับ Easy MP Network Projection ไม่จำเป็นต้องใส่รหัสในคอมพิวเตอร์อีก ถ้าได้มีการตั้งรหัสในเบื้องต้นไปแล้ว แนะนำให้เปลี่ยนรหัสเป็นระยะๆ เพื่อความปลอดภัย ถ้าเครือข่ายมีการตั้งค่าเริ่มต้น ก็จะกลับไปสู่รหัสแรก ท่านสามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวอักษรที่เมนู Configuration เมื่อต้องการใส่มากกว่า 32 ตัว ให้ใช้งานผ่าน Web Browser ใน Quick Mode รหัสเริ่มต้นจะถูกตั้งค่าไว้

EPSON
EXCEED YOUR VISION

เมื่อเลือก WPA / WPA2- EAP

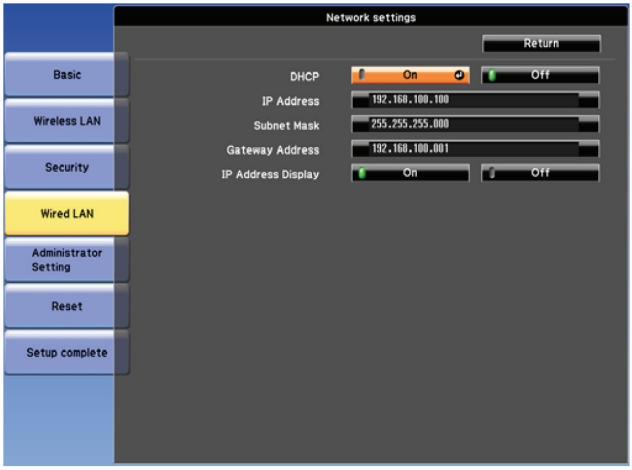


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
EAP Method	ตั้งค่าการรับรองแบบเป็นทางการ **PEAP :** ตั้งค่ารับรองใน Windows Server **PEAP-TLS :** ตั้งค่ารับรองใน Windows Server โดยตั้งเมื่อใช้ใบอนุญาติของลูกค้า **EAP-TLS :** ตั้งค่ารับรองเมื่อใช้ใบอนุญาติของลูกค้า **EAP-Fast, LEAP :** เลือกใช้เมื่อต้องใช้การรับรอง
User name	ใส่ชื่อเพื่อการรับรอง สามารถใส่ได้ถึง 64 ตัวเลขตัวอักษร (ไม่ต้องเว้นวรรค) ■ ถ้าเลือก PEAP-TLS หรือ EAP-TLS. ระบบจะรับรู้ชื่อโดยอัตโนมัติจากใบอนุญาติของลูกค้าที่แสดงขึ้นมา ท่านสามารถเปลี่ยนชื่อได้ ถ้าระบบการรับรองของServer ต้องการให้ใส่ชื่อใหม่ ■ สามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษรที่เมนู Configuration ■ เมื่อต้องการใส่มากกว่า 32 ตัว ให้ใช้งานผ่าน Web Browser ■ ถ้าจำเป็นต้องใส่ domain name ให้ใส่ domain name ก่อนใส่ชื่อ โดยใช้เครื่องหมาย / คั่น

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

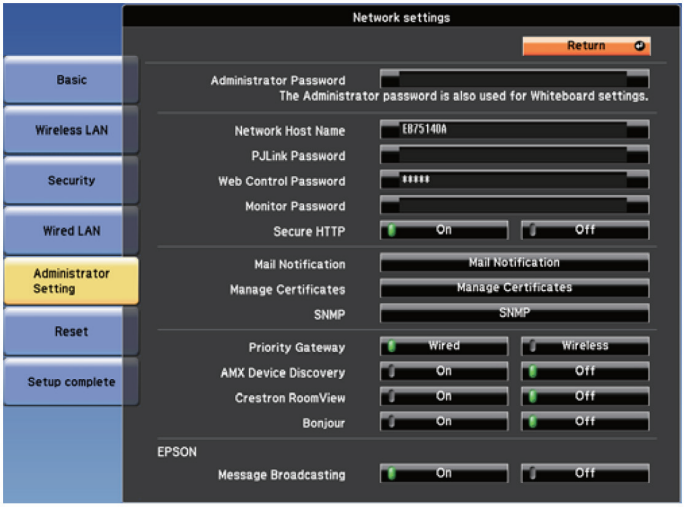
เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Password	ใส่รหัสเพื่อการรับรอง สามารถใส่ได้ถึง 64 ตัวเลขตัวอักษร เมื่อใส่รหัสแล้ว หน้าจอจะแสดงรหัสในรูปแบบเครื่องหมายดอกจัน (*) ■ สามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษรที่เมนู Configuration ■ เมื่อต้องการใส่มากกว่า 32 ตัว ให้ใช้งานผ่าน Web Browser
Client Certificate	จะแสดงว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร ถ้าหากไม่ได้ตั้งค่าไว้จะไม่มีแสดงส่วนนี้ขึ้นมา
Verify Server Certificate	ตั้งค่าไว้ที่ On เพื่อตรวจรับจากระบบการรับรองของ server ทั้งนี้จำเป็นต้องตั้งค่า CA Certificate
CA Certificate	จะแสดงว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร ซึ่งจะถูกบันทึกไว้ใน CA Certificate ถ้าหากไม่ได้ตั้งค่าไว้จะไม่มีแสดงส่วนนี้ขึ้นมา
Setting RADIUS Server Name	ตั้งค่าไว้ที่ On เพื่อรับรองชื่อ server ระหว่างที่ serverรับรองใบอนุญาติการที่ต้องใส่ชื่อ server ก็เพื่อลดความเสี่ยงในการเชื่อมต่อกับ server ที่ไม่มีระบบรับรอง
RADIUS Server Name	ระบุชื่อ server ที่รับรอง ท่านสามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษร
Verify Exp. date of Server Cert.	ตั้งค่าไว้ที่ On เพื่อตรวจสอบอายุของใบอนุญาติ

Wired LAN menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
DHCP	สามารถตั้งค่าที่ On /off เพื่อใช้งาน DHCP >> ถ้าตั้งค่าไว้ที่ On จะไม่สามารถตั้งค่า Address เพิ่มได้อีก
IP Address	สามารถใส่ IP Address ไปที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ IP Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2 .x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
Subnet Mask	ใส่ Subnet Mask ที่โปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับAddress อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 0.0.0.0 , 255.255.255.255.
Gateway Address	ใส่ IP Address ที่จุดเชื่อมของโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 0-255 สำหรับ Gateway Address อย่างไรก็ตามไม่สามารถใช้ตัวเลขเหล่านี้ได้ 127.x.x.x., 192.0.2 .x , 224.0.0.0- 255.255.255.255. (x คือตัวเลขตั้งแต่ 0-255)
IP Address Display	ให้ตั้งค่าไว้ที่ off เพื่อป้องกันไม่ให้ IP Address แสดงที่หน้าจอ LAN Standby

เมนูการตั้งค่าของ Administrator



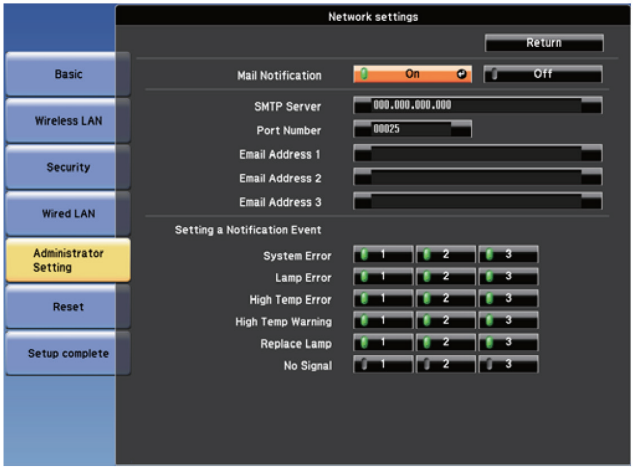
บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Administrator Password	ใส่รหัสสำหรับการตั้งค่าเมนู Administrator เพื่อการตั้งค่าเครือข่าย ■ สามารถใส่ได้ถึง 16 ตัวเลขตัวอักษร ■ ถ้าไม่ได้ตั้งค่า Administrator Password ไว้ ให้คลิก ok ในช่องใส่รหัสได้เลย ■ Administrator Password ยังสามารถใช้สำหรับ การตั้งค่า Whiteboard
Network Host Name	ใส่ชื่อเจ้าของโปรเจคเตอร์ ท่านสามารถใส่ได้ถึง 15 ตัวเลขตัวอักษร
PJLink Password	ตั้งค่ารหัสเพื่อใช้งาน เมื่อเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์โดยใช้ PJLink Soft-ware สามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวเลขตัวอักษร
Web Control Password	ตั้งค่ารหัสเพื่อการตั้งค่าและใช้ในการควบคุมการทำงานโปรเจคเตอร์ผ่าน Web Control ท่านสามารถใส่ได้ถึง 8 ตัวเลขตัวอักษร Web Control คือรูปแบบการทำงานของคอมพิวเตอร์ที่ให้ท่านตั้งค่าและควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์ผ่าน Web Browser บนคอมพิวเตอร์ที่เชื่อมต่อกับเครือข่าย
Monitoring Password	ตั้งค่ารหัส เพื่อใช้งาน EasyMP Monitor ท่านสามารถใส่ได้ถึง 16 ตัวเลขตัวอักษร
Secure HTTP	เพื่อเข้มงวดความปลอดภัยมากขึ้น การติดต่อสื่อสารระหว่างโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์ใน Web Controlจะถูกเข้ารหัส แนะนำว่าให้ตั้งค่า Web Control ไว้ที่ On
Mail Notification	ไปที่เมนู การตั้งค่า Mail Notification
Manage Certificate	ไปที่เมนู การตั้งค่า Manage Certificate
SMMP	ไปที่เมนูการตั้งค่า SMMP
Priority Gateway	ให้เลือก Wired หรือWireless
AMX Device Discovery	ให้ตั้งค่าที่ On เมื่อต้องการใช้งาน AMX Device Discovery >> แต่ถ้าตั้งค่าไว้ที่ Off จะไม่สามารถเชื่อมต่อเพื่อควบคุมการทำงานจาก AMX หรือ AMX Device Discovery

เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Crestron Room View	ตั้งค่าไว้ที่ On เมื่อใช้งานระบบตรวจสอบและควบคุมการทำงานของโปรเจคเตอร์ผ่าน Crestron Room View ■ การเปลี่ยนการตั้งค่าโปรเจคเตอร์จะมีผลกระทบต้องเริ่มกระบวนการทำงานใหม่ ■ เมื่อตั้งค่าไว้ที่ On รูปแบบการทำงานข้างล่างนี้จะใช้งานไม่ได้ - Web control - Message Broadcasting (Easy MP Monitor Plugin)
Bonjour	ตั้งค่าไว้ที่ On เมื่อทำการเชื่อมต่อเครือข่ายผ่าน Bonjour ■ ดูรายละเอียดเพิ่มเติมจาก Apple website ที่เกี่ยวกับ Bonjour
Epson Message Boardcasting	ท่านสามารถปรับเปลี่ยนการทำงานของ Epson Message Broadcasting ให้เปิดหรือปิดได้ ท่านสามารถโหลด Message Broadcasting และคู่มือการทำงานได้จาก www.epson.com

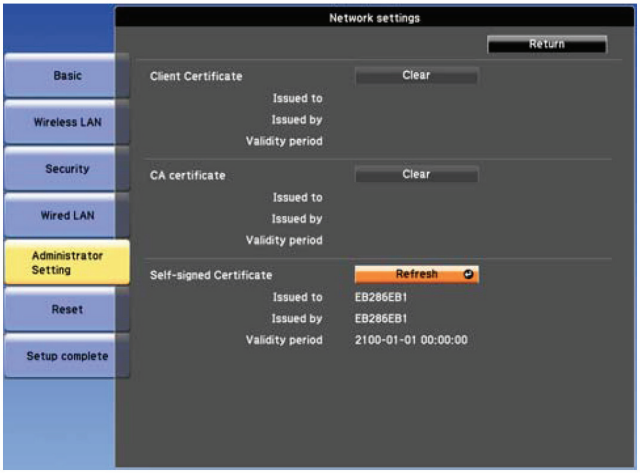
Mail Notification menu

เมื่อตั้งค่าเมนูนี้ ท่านจะได้รับอีเมล์เตือนถ้าเกิดปัญหาระหว่างการทำงานของโปรเจคเตอร์



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Mail Notification	ตั้งค่าที่ On เพื่อส่งอีเมล์ไปยังที่อยู่ที่ตั้งไว้ เมื่อเกิดปัญหาการทำงานของโปรเจคเตอร์
SMTP Server	ท่านสามารถใส่ IP Address สำหรับ SMTP server ที่โปรเจคเตอร์ ■ ท่านสามารถใส่ตัวเลขตั้งแต่ 0-255 ในแต่ละ Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใส่ตัวเลขข้างล่างนี้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255. (โดยที่ X คือตัวเลขจาก 0-255)
Port Number	ท่านสามารถใส่ port number ที่ SMTP server ทั้งนี้ค่าที่ตั้งไว้ครั้งแรกคือ 25. ท่านสามารถใส่ตัวเลขได้ตั้งแต่ 1-65535
Address1 Setting Address 2 Setting Address 3 Setting	ท่านสามารถระบุอีเมล์ที่ต้องการให้ส่งเมื่อมีการเตือน โดยจะต้องลงทะเบียนไว้สามจุดนี้ ■ ท่านสามารถใส่ได้ถึง 32 single byte ตัวเลขและตัวอักษร สำหรับ Email address ■ ท่านสามารถเลือกประเภทของปัญหาที่ต้องการให้ส่งผ่านอีเมล์ได้ และเมื่อเกิดปัญหาดังกล่าวก็จะมีอีเมล์ส่งถึงท่าน
Setting a Notification Event	ท่านสามารถเลือกประเภทของปัญหาที่ต้องการให้ส่งอีเมล์ เมื่อมีปัญหาเกิดขึ้นจะมีอีเมล์ส่งไปยังที่อยู่ที่ตั้งค่าไว้ ท่านสามารถเลือกหัวข้อได้

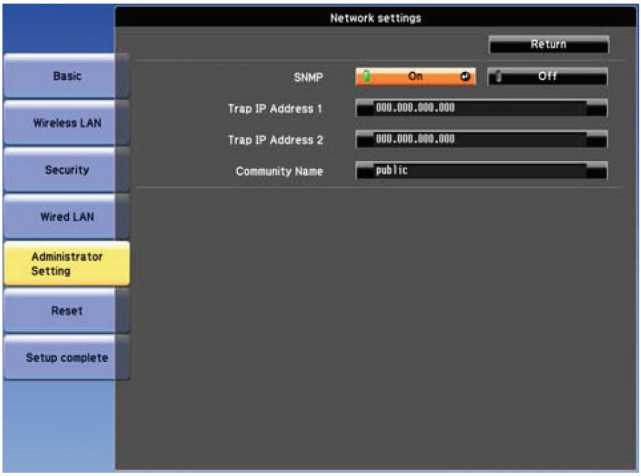
Manage Certificates menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Client Certificate	จะแสดงว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร ถ้าหากไม่ได้ตั้งค่าไว้จะไม่มีแสดงส่วนนี้ขึ้นมา ท่านจำเป็นต้องตั้งค่า Client Certificate เมื่อมีการเลือกความปลอดภัยแบบ WPA/ WPA2-EAP และเลือกวิธีการ PEAP-TLS หรือ EAP-TLS ให้เลือก Clear เพื่อลบใบรับรองที่บันทึกไว้
CA Certificate	จะแสดงว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร ซึ่งจะถูกบันทึกไว้ใน CA Certificate ถ้าหากไม่ได้ตั้งค่าไว้จะไม่มีแสดงส่วนนี้ขึ้นมา ท่านจำเป็นต้องตั้งค่า CA Certificate เมื่อมีการเลือกความปลอดภัยแบบ WPA/ WPA2-EAP เมื่อต้องการให้มีการรับรองจาก server ให้เลือก Clear เพื่อลบใบรับรองที่บันทึกไว้
Self- signed Certificate	(หัวข้อนี้จะตั้งค่าได้เมื่อตั้งค่า HTTP ไว้ที่ On) จะแสดงข้อมูลว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร สำหรับการรักษาสถานภาพการรับรอง ข้อมูลนี้จะไม่ถูกแสดงถ้าตั้งค่า Web Server Certificate ไว้ การเลือก Refresh ก็เพื่ออัพเดทข้อมูลของใบรับรอง
Web Server Certificate	(หัวข้อนี้จะตั้งค่าได้เมื่อตั้งค่า HTTP ไว้ที่ On) จะแสดงข้อมูลว่า ใบรับรองให้ใคร จากใคร และระยะเวลาเท่าไร สำหรับการรักษาสถานภาพการรับรอง ข้อมูลนี้จะไม่ถูกแสดงถ้าตั้งค่า Self Server Certificate ไว้ การเลือก Clear ก็เพื่อลบข้อมูลของใบรับรอง

- Web Control จะถูกใช้ในการตั้งค่าใบรับรอง
- ท่านสามารถติดตั้ง digital certificate ที่โปรเจคเตอร์จากอุปกรณ์ USB storage อย่างไรก็ตามถ้าท่านติดตั้งใบรับรองทั้งจาก USB Storage และจากเครือข่ายอาจจะทำให้การติดตั้งเป็นไปอย่างไม่ถูกต้อง

SNMP menu

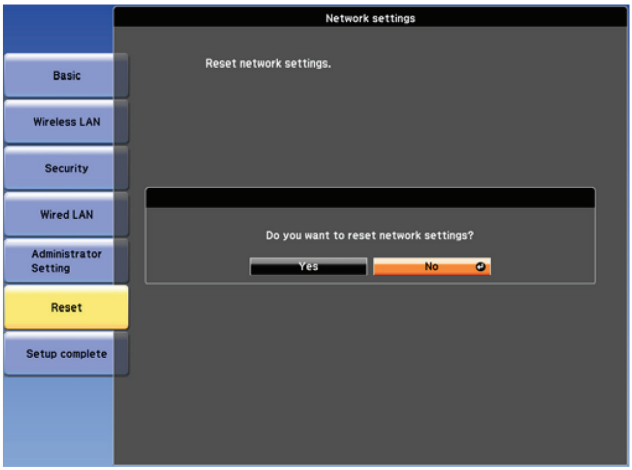


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
SNMP	ตั้งค่าเพื่อตรวจสอบการทำงานของโปรเจคเตอร์ไปที่ On ในการใช้งาน SNMP ■ เพื่อตรวจสอบการทำงานของโปรเจคเตอร์ ท่านจำเป็นต้องติดตั้ง SNMP manager program ที่คอมพิวเตอร์ SNMP จะถูกบริหารจัดการโดยเครือข่าย การตั้งค่าเริ่มต้นจะอยู่ที่ Off
Trap IP Address 1 Trap IP Address 2	ท่านสามารถลงทะเบียน IP Address ได้ถึงสองอัน สำหรับการทำงานของ การเตือนระบบSNMP trap โดยใช้ตัวเลขตั้งแต่ 0-255 สำหรับแต่ละ IP Address อย่างไรก็ตาม ไม่สามารถใส่ตัวเลขข้างล่างนี้ได้ 127.x.x.x, 224.0.0.0 ถึง 255.255.255.255. (โดยที่ X คือตัวเลขจาก 0-255)
Community Name	ตั้งค่า SNMP ของ Community name ท่านสามารถใส่ได้ถึง 32 ตัวเลข ตัวอักษร

EPSON
EXCEED YOUR VISION

Reset menu

ตั้งค่าเครือข่ายใหม่ทั้งหมด

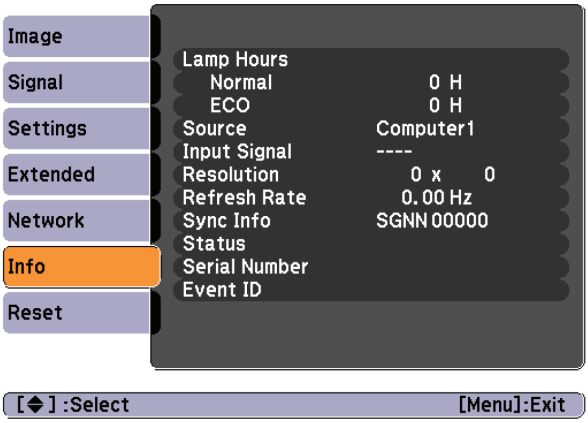


เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Reset Network settings	เพื่อตั้งค่าเครือข่ายใหม่ทั้งหมดให้เลือกไปที่ Yes เมื่อตั้งค่าใหม่ รหัสต่างๆ รวมถึง Administration Password และเมนูการจัดการใบรับรอง ก็จะกลับไปที่การตั้งค่าครั้งแรก และใบรับรองจะถูกลบ หลังจากที่ตั้งค่าใหม่ทั้งหมดเสร็จแล้ว เมนูพื้นฐานก็จักลับมาเหมือนเดิม

บทที่10 การทำงานของเมนู Configuration

เมนูข้อมูล (Infro)

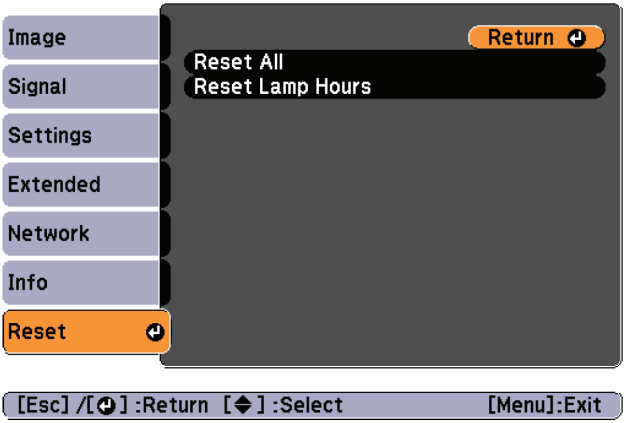
กรุณาเช็คสถานะของสัญญาณภาพที่ส่ง และโปรเจคเตอร์ การแสดงให้เห็นหัวข้อต่างๆ จะขึ้นอยู่กับหลายปัจจัย ทั้งอุปกรณ์และการเชื่อมต่อ



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Lamps Hours	สามารถตั้งให้แสดงเวลาที่หลอดไฟใช้งานไปแล้ว หากใกล้หมดอายุ ตัวอักษรจะเป็นสีเหลือง
Source	สามารถตั้งค่าให้แสดงชื่อของอุปกรณ์ที่ทำการเชื่อมต่อ
Input Signal	สามารถตั้งค่าให้แสดงข้อมูลของสัญญาณเข้า
Resolution	สามารถแสดงค่า resolution
Video Signal	สามารถตั้งค่า Video signal ในเมนู signal
Refresh Rate	สามารถตั้งค่าให้แสดง refresh rate >>
Sync Info	สามารถตั้งค่าให้แสดงข้อมูลของสัญญาณเข้า ทั้งนี้ข้อมูลนี้อาจจะขึ้นอยู่กับการให้บริการ
Status	เป็นข้อมูลเกี่ยวกับความผิดปกติที่เกิดขึ้นบนโปรเจคเตอร์
Serial Number	แสดงตัวเลข serial number ของโปรเจคเตอร์
Event ID	จะแสดงความผิดพลาดในการเข้าระบบ

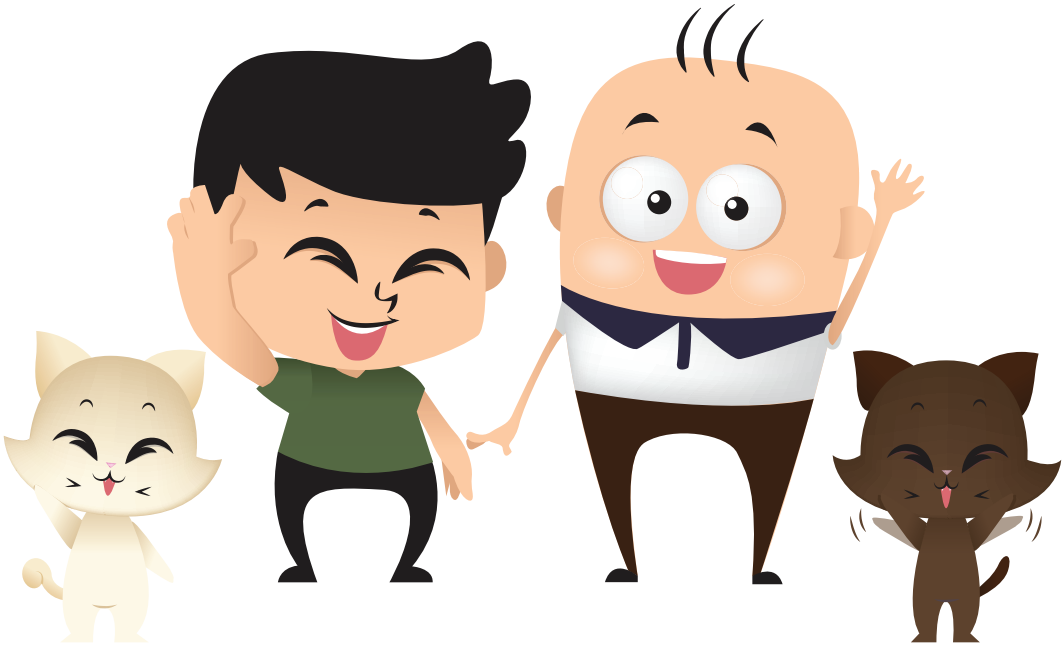
* เวลาการใช้งานจะแสดงในรูปแบบ 0h สำหรับ 10 ชั่วโมงแรก และ 10h 11h สำหรับชั่วโมงต่อมา

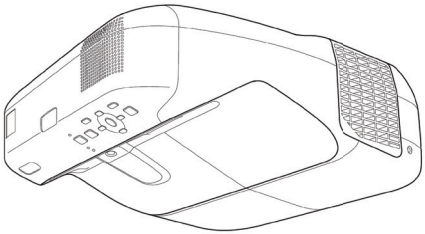
Reset Menu



เมนูย่อย	รูปแบบการทำงาน
Reset all	ท่านสามารถตั้งค่าใหม่ของหัวข้อทั้งหมดที่เมนู configuration แต่หัวข้อเหล่านี้จะไม่สามารถตั้งค่าใหม่ได้ : input signal, User's Logo, Lamp Hours, Language, Password, User buttom
Reset Lamp Hours	จะตั้งค่าใหม่ได้เมื่อเปลี่ยนหลอดไฟใหม่

Thank You!





EPSON HOT Line

0-2685-9899

วันจันทร์ - ศุกร์ เวลา 8:30 -17:30 น.

(เว้นวันหยุดราชการและนักขัตฤกษ์)

support@eth.epson.co.th

EPSON

EXCEED YOUR VISION

บริษัท เอปสัน (ประเทศไทย) จำกัด

ชั้น 42 อาคารเอ็มไพร์ ทาวเวอร์

195 ถนนสาทรใต้ ยานนาวา สาทร กรุงเทพ 10120

โทร: 662-6859888 แฟกซ์: 662-6700688

EPSON THAILAND / February 2014